

坂口博信ロングインタビュー／PS掘り出し物28タイトル

じゅげむ

11
1996
November

バーチャファイター3
全コマンド公開!

¥480
毎月22日発売

ゲーム機・パソコン別に1029タイトル!

飯野賢治の新連載!

全ハード、全時代
112タイトル全網羅!
永久保存版
ガンダム
ゲーム大図鑑

SCEイチオシ! 大作アクション
クラッシュ・バンディクー
体験版1000名様
プレゼント

新作特報
電腦戦機バーチャロン
バイオハザード2
エネミー・ゼロ
ブシドーブレード

今月の注目作
サクラ大戦
ウェーブレース 64
カフサキジェットスキー

迷ったらこれを買え!
読者25人の掘り出し物大公開!
ロコMPソフト
『いいっすよ! コレ!』

96年上半期のTV&PCゲームを
100選委員が斬る!
じゅげむ100選スペシャル

行けなかった人も、行った人もよ〜くわかる
東京ゲームショー完全報告

入手法から特選ソフト紹介まで!
小林そーみんが教える
絶対おもしろいシェアウェア20

完成した後は
余力は残されない
それがファイナル
ファンタジーなんです

まんがでわかる
ゲームスクール
入門

プロデューサー

坂口博信

FFVII開発佳境!!

LONG INTERVIEW



そろそろ、終わって いいでしょうか…?の巻

前回のあらすじ。

三姉妹はただ布団をかぶって
寝ているだけであった。以上。

ERI「眠くな〜い」

CHIE「仕方ないから、SCEにでも
遊びに行く?」

一説明しよう!SCEはなんとブ企だけ
別ビルなのだ!(どうでもいい説明。)

というわけで、SCEに侵入した三姉妹。

SAE「ここが最近部長になった
サエキッチーの机ね」

ERI「あ、電子メールが開いてる〜」

SAE「テクモかららしいわ。GALLOP
RACERの極秘情報かしら?」

「ゼッケンの色をレースごとに変えたのに、
誰も気づいてくれません。

苦労したのに。しくしく」

CHIE「意味不明ね。暗号かな」

「ガッツポーズがワキの

臭いを嗅いでるように見えるのは

ちょっとうけたぜ。フフフ」

CHIE「ここにメモがあるわよ。

えーっと『オーシャンからTELあり。

FINALISTは予定通り完成。

出張中のマンチェスターで

爆破事件に巻き込まれた

制作部O氏の話については、

現地よりTELがあるそうです」

だって」

と、その時!電話のベルが鳴った!

SAE「はい!もしもし…間違い電話だわ」

一説明しよう!SAEの場合、英語の電話は
すべて間違い電話なのだ!

CHIE「ステハニーのところに

メモがあるわ」

ERI「なにに『AM0:00。

学校にて待つ!」

SAE「デートの約束じゃないかしら?」

CHIE「え、じゃあ、写真にとらなきゃ!」

暗闇の学校の中を歩く三姉妹。

しかしそのコスチュームじゃかって

用務員さんが怪しむと思うぞ!

と、その時!

「グウエツヘッヘッヘ〜」

SAE「チャイムじゃないかしら?」

CHIE「そういえば私の田舎じゃ

そうだったわ!」

一説明しよう!その田舎、教えてくれ!

SAE「あ、あれは!」

そこには、暗い部屋の片隅で輪になって
不気味な声を上げる集団がいた。

ベルソナに登場する悪魔とゾンビの

声をつくるため日夜夜の録音を続ける

アトラスの開発スタッフだ!

ERI「つまんな〜い。お化けじゃないの〜」

制作者の努力をひと蹴りにする恐るべき

三姉妹。

ちなみにその頃、ステハニーは

有楽町「のど自慢学校」で

ハナの穴にボッキーをつっこんで

歌っていた。

次号、ついに最終回!

RPG大好き

SAE のオススメ



女神異聞録ベルソナ

RPG

標準価格6,800円(税抜)

絶賛発売中

1996 ATLUS



かわらばん
編集長・ムームー星人



プレプレ4号はもう届いたかムー!
内容は、GALLOP RACERのデモプレイや
ワールドスタジアムEXの最強ピッチャー使用可データ、
首都高バトルの車種別おすすめセッティングデータ
など、もりだくさんだムー。まだ入会していない人も、
今すぐ申し込みは間に合うムー! ちなみに
更新時期が迫った人には更新手続資料が届くムー!
こちらも今すぐ手続きするムー! 急ぐムー!
プレイステーション・クラブの入会等に関する
お問い合わせは、Tel. 03-3266-7830 まで。
(10:00~17:30、土・日・祝日は休業)

GARAGE <http://www.scei.co.jp/>

レース大好き

CHIE のオススメ



GALLOP RACER

ジョッキーレース

標準価格5,800円(税抜)

9月27日発売

©TECMO LTD. 1996



マツハGo Go Go

レースゲーム

予定価格5,800円(税抜)

9月下旬発売予定

©タツノコプロ

©1996 TOMY

アクション大好き

ERI のオススメ



スマッシュコート

3Dテニスゲーム

標準価格5,800円(税抜)

絶賛発売中

©1996 NAMCO LTD.



バーチャル

プロレスリング

スポーツ(プロレス)

標準価格5,800円(税抜)

絶賛発売中

©ASMIK/The Man Breeze



フィッシュ アイズ

フィッシング

標準価格5,800円(税抜)

10月10日発売予定

©1996 PACK-IN-VIDEO



サイキックフォース

3D格闘アクション

標準価格5,800円(税抜)

10月4日発売予定

©TAITO CORP. 1996



FINALIST

3Dミッションシューティング

標準価格5,800円(税抜)

10月4日発売予定

©1996 OCEAN SOFTWARE LTD.



新発売

標準価格19,800円(税抜)

SCPH-5000

SONY



"GARAGE"はインターネット上で"PlayStation"の最新情報をお届けする、
Sony Computer Entertainment Inc.のホームページです。

"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。●商品についてのお問い合わせ先 株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント インフォメーションセンター 03-3475-7444

COMPUTER
ENTERTAINMENT



PLAY!

PlayStation™

96

VOL. 7

● 行け! SCE3姉妹 ●



NINTENDO 64



パズルを変える!



知的パズルは“コロガシ”になる。



クオンパ

四角いキューブを転がして画面上のパネルを消すアクションパズルゲーム『クオンパ』。4つのモードであなたの脳を刺激する。
 ◎100種類のステージを時間内にクリアしていく『ステージクリアモード』 ◎相手に攻撃を加えてライフを0にさせる
 対戦型の『VSサバイバルモード』 ◎ライフがなくなるまでひたすらパネルを消し続けていく『1Pサバイバルモード』
 ◎難問・奇問100ステージの“詰めクオンパ”!?『パズルモード』この楽しさは、一度コロガシ始めたらもう止まらない!

©1996 T&E SOFT, Inc. All rights reserved Under license from ONESONG PARTNERS, INC.
 “Endorfun” Original game design & Programs ©1995 ONESONG PARTNERS, INC.

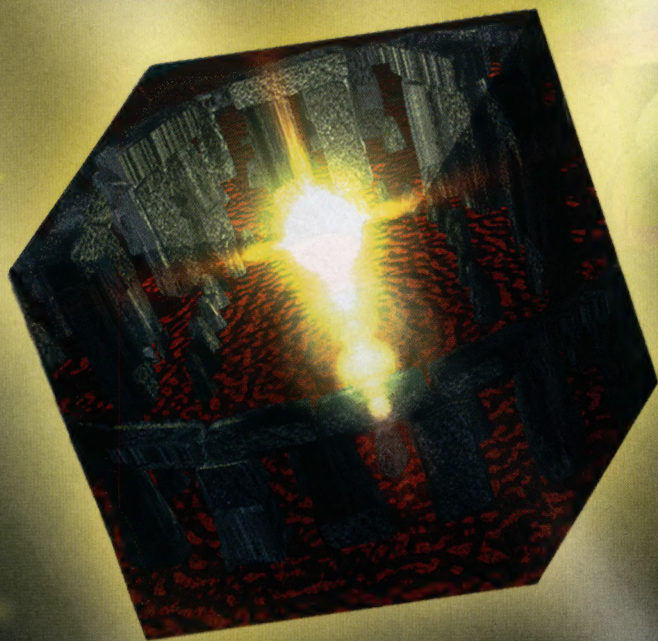
株式会社 ティーアンドイーソフト

および NINTENDO 64 は任天堂の商標です。

NINTENDO 64 用
ソフト

予定
価格 9,800円 (税別)

T&E SOFT



クオンパが64の頭脳で、

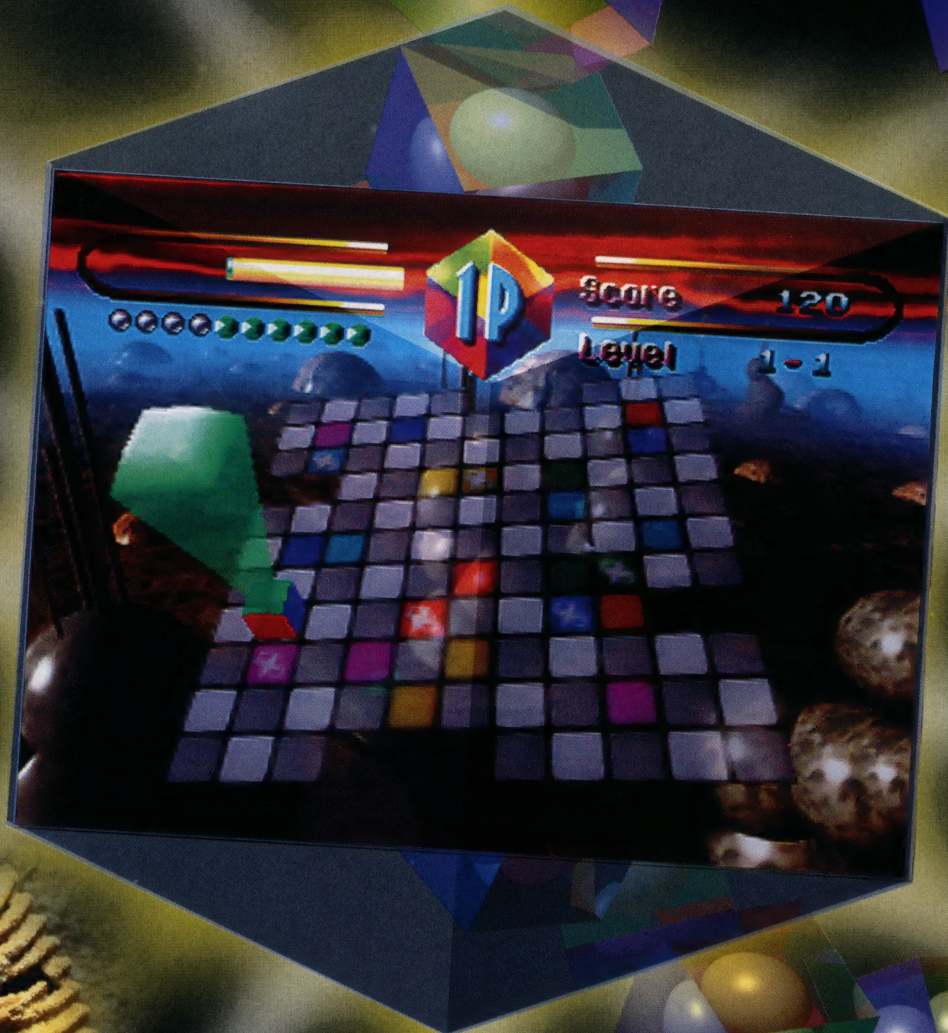
落ちもの系からコロガシ系へ。

ゲームの歴史に、新しい遺伝子が誕生。

美しい3D空間を舞台に、未体験の思考が人類の脳に挑む。

NINTENDO⁶⁴が実現した、パズルゲームの新しいスタンダード。

キューブに生命を与えるのは、あなただ。



NINTENDO⁶⁴ 待望の新作 近日登場!



“PS”マーク及び“PlayStation”は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

PIONEER LDC

魔法少女 プリティサミー PART 1

IN THE EARTH Magical girl PRETTY SAMY

価格未定 CD-ROM 2枚組



© AIC / PIONEER LDC, INC.

1996年冬発売予定!

●バイオニアLDCホームページ「八方美人」 <http://www.pioneer.co.jp/pldc/hpbj.html>

2大ソフト特集

96年12月、満を持していよいよ登場! 『FFVII』カウントダウン!

坂口博信ロングインタビュー

トバル体験版でそのペールを脱いだ『FFVII』。12月に発売を控えて、スクウェアが『FFVII』で何を表現したかったのかを開発責任者である坂口氏が語ってくれた。

新技覚えて自慢しよう

バーチャファイター3 コマンド大公開!

段差やかわしが加わってゲーム性が一新した『バーチャファイター3』。いまから一挙に挽回! も十分に可能だ。新技コマンドを覚えてライバルに差をつけよう。



45



51

第1特集

96年上半期のTV&PCゲームを100選委員が斬る!

じゅげむ100選スペシャル

好評連載企画「じゅげむ100選」のスペシャル版。おなじみの選考委員が96年上半期の業界を振り返ります。NINTENDO64も発売され、新世代ソフトが論議の的に。



59

MINI² INTERVIEW

第2特集

全ハード、全時代112タイトルが集結

永久保存版 ガンダムゲーム大図鑑

「ガンダム」…なんと素敵な響きだろう。僕らはガンダムのいる世界で、ガンダムと共に育った。そんな世代に贈るガンダムゲームの一大絵巻。112タイトルの完全装備で行きまーす!



67

第3特集

迷ったらこれを買え! 読者25人の掘り出し物大公開!

ロコミPSソフト「いいっすよ!コレ」

約400タイトルが発売されているプレイステーション。こだわりのPSユーザーごスイセンのゲームをロコミで集めてみました。



72

パソコン特集

入手法から特選ソフト紹介まで! 小林そーみんが教える

絶対おもしろいシェアウェア20

「パソコンは買ったけどゲームは何を買えばいいの?」というみなさん! まずは安くてもおもしろいシェアウェアで遊んでみれば! ウィンドウズ、マッキントッシュそれぞれ厳選したソフトを大紹介!!



80

特別レポート

行けなかった人も、行った人もよくわかる

東京ゲームショー完全報告

電脳遊戯業界報告書

韓国さんこんにちは!

そんなゲームはあるのか? 業界TEL捲りで真相を探る

幻のマラソンゲームを追え!

NEWS

スクウェアニュース 本格派剣劇格闘の要・主要武器が遂に判明!

「ブシドーブレード」の闘いを演出する武器の数々を公開!

じゅげむNEWS PRESS

『Dの食卓2』、M2で登場!

ワープの『Dの食卓2』が、まだ見ぬ64ビットマシン「M2」で発売される! 東京ゲームショーで公開された画面を大紹介! / 日本ゲームオブザイヤー結果発表 / カプコン、アーケードで新システムCPⅢ発表

SPECIAL企画

まんがでわかる

ゲームスクール大特集

78

126

129

20

118

91

小沢真珠

今月の表紙は小沢真珠ちゃん。最近ジム通いにはまってるんだそう。
「わたしよく『細いねえ』っていわれるんですよ。それがいやで、ちょっとたくましい体になってやろうと思って通い出しました。(笑)。マシンやって、エアロビやって、1kmくらい泳いでっていうふうに汗かいてます。わたし、一度はまるごととんやうっていくタイプで、ウェイトなんかも楽しくやれちゃうんですよ」
はまる性格だという真珠ちゃんはまったゲームは「ボンバーマン」。
「あれってやると人が変わるじゃないですか。絶対普段は口にしないようなことをいったりしちゃう。それがおかしいですよ。大勢でもできるし、敵を倒すだけでなく武器を集めたりするところもいいですよ」
運動しているせいか、最近はずっと早起きだという彼女。「朝の気持ちよさがかかるようになってきました」と、生き生きとした表情で語る。10月14日からは、出演しているドラマ「いたずらなKiss」がテレビ朝日系で放映開始。ジム通いで変わってきた、キラキラしてる真珠ちゃんを要チェックだ。

欧米で大ヒットを記録した本格的な戦略シミュレーションゲーム
ついに日本上陸。

エックス・コム

X-COM

未知なる侵略者

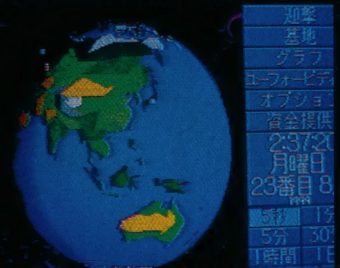
1999年、地球は本当に滅亡するのか。



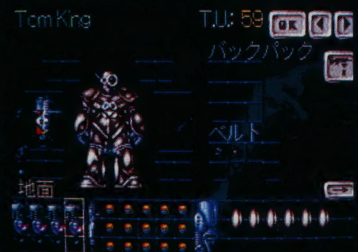
1999年、地球は宇宙から飛来したエイリアンに侵略されはじめた。
地球の国際秘密組織「X-COM」は目前に迫った地球の危機を救うために出動する。
新技術の開発、綿密な情報収集、そしてエイリアンとの激しい戦闘。
欧米で記録的な大ヒットとなった「X-COM」の複雑なシミュレーションはプレイヤーの全思考能力を挑発する。



墜落したエイリアンのUFOを回収。墜落地点で回収したものを研究し、エイリアンの謎を究明する。敵を倒すヒントが得られるかも。



「X-COM」の活動は地球規模。世界中に出現するエイリアンと戦うために、世界各国に基地を建設するのだ。



ひとりひとりが装備する兵器を選択。チームとしてバランスの良い装備を施すことが、勝利の鍵となる。

アメリカで
数々の賞を受賞した
「X-COM」。

- 1994エディターズ チョイス アワード (PCゲーマー)
- 1994ロミー アワード/ベスト エンターテインメント ストラテジー ディスク (CD-ROMトゥデー)
- 1994ベスト ストラテジー ゲーム (PCゲーマー)
- 1994ランナーアップ ベストゲーム オブ1994 (ストラテジープラス)
- 1994ベスト ニュースリアルライフ ストラテジーゲーム (ゲームス)
- 1994ベスト ストラテジー ゲーム (ストラテジープラス)
- 1995イノベーションズ アワード (コンシューマー エレクトロニクスショー)
- 1995ゲームオブザイヤー (コンピュータ ゲームレビュー)

“B”マークおよび“PlayStation”は(株)ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

©1995 MicroProse Software, Inc. ALL RIGHTS RESERVED.
MICROPROSE is a registered trademark of MicroProse Software, Inc.

X-COM/エックス・コム 1月発売予定 定価5,800円(税別)

エックス・コムの発売をお待ちいただいた皆さまへ。

エックス・コムの発売が当初の予定より遅れてしまい大変ご迷惑をおかけしました。皆さまにご心配していただいた分、ゲーム内容はよりエキサイティングなものとなっています。戦略シミュレーションゲーム、エックス・コムをよろしくお願いいたします。

GAMES!GAMES!GAMES!

先取りスペシャル

PSに爽快アクションゲーム!体験版1000名プレゼント付

クラッシュ・バンディクーに大注目!

26

人気のロボット対戦アクション、サターン版初公開!

電脳戦機バーチャロン速報第1弾

28

ゲームの進め方、新アイテム情報!

ここまでわかった! サターン版エネミー・ゼロ

30

100万人を震撼させた決死の脱出作戦が、再び始まる

『バイオハザード2』速報第一弾!

32

今月の先取りゲームニュース

33

●注目!東京ゲームショーでセガが新たに3作品を発表

ハート オブ ダークネス/ダイハードトリロジー/シャイニング ザ ホーリアーク

●続報!話題の性格システム詳細をキャッチ

スーパーファミコン ドラゴンクエストIII そして伝説へ...

●新システム追加で、より遊びやすく、より楽しく

「A5」A列車で行こう5

●レイジレーサー/ワイルド アームズ/デイトナUSA Circuit Edition/ラグナキュール/BASTARD!!-虚ろなる神々の器-/

REV LIMIT(仮称)/栄光のセント・アンドリュース/TUROK:Dinosaur Hunter/下級生/天外魔境 第四の黙示録/

風水先生/探偵神宮寺三郎~未完のルボ~/新スーパーロボット大戦/ザ・タワー ボーナスエディション/ルパン三世 カリオストロの城

-再会-/アーク ザ ラットII/トレジャーギア/BELTLOGGER9/プリンセスメーカー ゆめみる妖精/デジクロ/バラッバラッパ/

DEPTH/ブリッツシュトラセ/ワイルド チョッパーズ/デジタルピンボール~ネクロノミコン~/ありす/Nage Lible~螺旋の相剋~/

TILK~青い海から来た少女/魔法少女プリティサミー Part.1 In the Earth/ToPoLo(トポロ)/ダーリンの気ままな旅

じゅげむセレクション

3Dスティックでビッグウェーブを快走だ!

ウェーブレース64 カワサキジェットスキー

22

発売直前!

サクラ大戦

24

今号のゲーム情報ページ

9月・10月発売のTVゲーム情報152本 153

スーパーファミコン...154 NINTENDO64...157

サターン...158 プレイステーション...169

8月・9月発売のパソコンゲーム情報76本 191

新作スケジュール

スーパーじゅげむカレンダー 142

INDEX 148

■ジャンル別INDEX ■タイトルINDEX ■メーカーINDEX

REGULARS

ネットワークが生み出した新世代ゲームクリエイターたちの挑戦

FRONTLINE 11

電脳悪魔絵師のハードボイルドワンダーランド

ゲームの天才・金子一馬 13

秋の夜長の売れ筋メニューをどーぞ!

SUPERじゅげむRANKING 15

お買い得モデルの購入法教えまっせ

相場師エモヤんの今月は

このパソコンを狙え!『Let's NOTE』 84

一ゲームだけがソフトじゃない

マルチメディアソフト展示館 85

Hardware Guide

ゲームボーイポケット 86

新しいゲーム登場で、プレイステーション本領発揮!

元宮秀介のプレイステーション・ヒート 122

やっぱ買うでしょ、SEGA FREAKS

SATURN LIFE 124

ナムコに直撃取材、『鉄拳3』速報が!?

小林真文のあの方と私 127

待望の新連載開始!

飯野賢治の世界ふらふら日記 128

必見!RPG NIGHT FEVER!!『野々村』みじん斬りもあり!

GEM団三世 132

キング・オブ・ファイトス'96

アーケードに吠えろ! 206

「ストZERO2」小攻略!ウラ技・ワンポイントテクも満載!

G FILE(ゲームファイル) 210

ゲームあれこれ訪問記

行ってみた!聞いてみた!

イマジニアの巻

メディアクエストの巻 66

メディアクエストの巻

世知辛い毎日のちよとした息抜きに 90

エロティカ・ヘブン

今月もレアなアイテムいっぱい! 213

じゅげむプレゼント&アンケート

220

今月のアソビモダチ



真宮寺さくら Sakura Shinguji

先月のストZERO2のさくらに続き、またまたさくら、もう秋なのに桜満開?という感じですが...そこはやはり、桜といえば日本の象徴とも言える花。大和撫子にこれ以上ふさわしい名前はない!という事で...

今月は、大正、ならぬパラレルワールド"大正"時代のチャームイングリディ、「サクラ大戦」の真宮寺さくらちゃんをご推薦!

表向きは、銀座は大帝国劇場にて人気を博す帝国歌劇団・花組のスター。して、その実体は!? 霊力と蒸気機関で作動する霊子兵器「光武」を操り、帝都・東京を脅かす「魔」黒之集會を迎え撃つ、少女だけの秘密部隊「帝国」華撃団・花組の一員なのだ。

亡き父・真宮寺一馬の形見「霊剣・荒鷹」を持つ北辰一刀流の使い手で、戦闘でも居合斬りが必殺技。オープニングでは敵のロボットを一刀両断にする、その見事な腕前を披露してくれちゃう。

そんな、凛々しくカッコイイさくらちゃんなんだけど、素顔は実にフツの、女の子らしい女の子。プレイヤー演じる大神隊長に好意を抱いて、頬染めたり、ヤキモチ焼いたりする姿はもぉ〜カワユイ!の一言。トキメキ中毒の恋愛シミュレーションファンの皆さんも要注目ですゾ。

NEW FEATURE ~ 3D DRIVING MODE!



SIM CITY 2000[®]

THE ULTIMATE CITY SIMULATOR



都市育成シミュレーションゲーム

1996年11月発売予定

For Japan Only



プレイヤー
1人



プレイヤー
2-8人



マウス
対応

予定標準価格 5,800円(税抜)

※画面写真は開発中のものです。

●本ソフトを当社に無断で複製することおよび貸貸(レンタル)について、これを一切許可していません。
●長時間の連続プレイは身体に悪影響を及ぼします。1時間毎に15分の休憩を目安に、無理のないプレイをお楽しみください。
“PS”マークおよび“PlayStation”は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

Copyright © Artdink. © 1996 SimCity 2000 and Maxis are registered trademarks of Maxis, Inc.
All rights reserved worldwide.

※ワールドゲームコレクションとはアートディンクのプロデュースによる国内外の秀作ゲームシリーズです。

21歳の岡部君が作ったサイバーテック・デザインという会社。
既存のゲームメーカーとはどこかが違う。
それは新しい世代のゲームクリエイターたちの、
刺激的で挑戦的な試みの“場”だ。

会社としてみると、サイバーテック・デザインってのはなかなかヘンな会社だ。

社長の岡部隆文君は弱冠22歳（あえて君付けさせてもらう）。9月20日に発売されたばかりの同社初のリリース作品『DEATHWING（デスウィング）』（プレイステーション用）を手掛けた清水亮君は現役大学生の20歳である。岡部君がアメリカ留学中に知り合っただけで、それからはもう天才少年と呼んじやうしかないアンドレアス・サンキスト君に至っては、なんと16歳という若さだ。

けど、単にスタッフが若いってことを言いたいんじゃない。彼らのノリは、若くして起業してジャパニースドリームを叶えるとかいうのとはかなり違う。

幼い頃から日本と韓国、アメリカの間を行き来していて、元来のゲーム好きでもあった岡部君は、あるときゲームの世界で一発何かがやりたいと思った。そして「じゃあ仲間がいるな」と人材を集めた。

キーワードは「ネットワーク」だ。サイバーテック・デザインのスタッフは、その多くがそれまでインターネットやコンピュータネットワークの世界でそれぞれゲームに関わっていた。元来の意味でのハッカーが、好きで、確固としたポリシーのもとにコンピュータやネットワークで遊ぶのと似て、彼らの技術力は、ときに一般のゲームメーカーのそれをも上回る（アンドレアス君の手による3Dエンジンのすごさは現在制作中の『CHAOS（カオス）』で明らかになるはずだ。自分たちの作るゲームへのこだわりも独特だ。岡部君が声をかけたのはそういう連中だった。そんなスタッフを核にしてさらにネットワークが広がり、

会社を設立。現在、すでにいくつかのプロジェクトが稼働している。

「ゲーム業界の20世紀FOXみたいなしたいんですよ。ハリウッド映画の作り方と同じように、あるプロジェクトを企画したら、じゃあプロデューサーは誰で、ディレクターは誰、グラフィックはこの人というふうなチームを作る。それは別に会社の人間でなくても、フリーでも全然構わないんです。要は実力のある人間がウチを利用して、集まって作品を作ってくればいい。世の中に出したい夢のゲームがあるんだったら、力

合わせてやろうぜってノリなんです」

まだ先がある。たとえば『DEATHWING』は商品として出したあとに、ユーザーの声を集めて反映させた改良版をリリースする計画がすでにある。つまり、ネットワークをユーザーにまで広げるわけだ。目標はユーザーと一緒に作るゲーム。こうした試みを、すべてプレイステーションというハードをベースにやるうとしているのもスゴい。

「やっぱり、趣味的なゲームや、実験的なゲームを作りたいですね。でも、売れるゲームも出す気では

ます。ただ、儲けは出したいじゃないんですよ。売れたら、その利益はイベントなどの形でユーザーに返していきたい。ちなみに僕自身にとっては、『CHAOS』が心のデビュー作です（笑）

『DEATHWING』とはまた違った意味で、あつといわせるゲームにしてみせますから、期待してください」
こついのをベンチャー企業と呼んではいけないんじゃないか。だから、ヘンな会社だ。サイバーで、インディペンデントで、ワクワクする——その存在自体が、既存の価値観に対する挑戦状だ。



アレックス君とアンドレアス君と岡部君。本当は中野の見晴らしがよくてカッコいいマンションの一室がオフィスなのだけど、こんな和室もありました。

新世代の
挑戦

ネットワークが生み出した 新世代ゲームクリエイターたちの挑戦

神話よりも壮大に。伝説よりも深遠に。
運命の輪は、いま廻りはじめる。



【THE WORLD：世界】
総合や完成、結論を示す。
世界は、あなたの答えを待っている。

伝説のオウガバトル

Ogre Battle



Copyright © 1996 by Artdink. © QUEST



あの伝説が、いま、プレイステーションで甦る。

- 視点の切り替わる迫力の戦闘シーン
- 移動先の連続指定やトップビューモードの追加による戦略性の向上
- 深みのある物語にプレイヤーを引きこむストーリー紹介オートデモ
- じっくりと攻略に取り組めるフィールド上でのセーブ機能
- ステータス表示時における各キャラクターのアニメーション
- 80種類以上のキャラクターと、クラスチェンジによる育成の楽しみ

シミュレーションRPG 1996年9月27日(金)発売予定 標準価格 5,800円(税別)

For Japan Only

プレイヤー
1人

メモリーカード
2ブロック

「伝説のオウガバトル・オリジナルテレホンカード」プレゼント お買い上げの方の中から、抽選で50名様に5枚セットでプレゼント。詳しくは、パッケージ内の応募方法をご覧ください。

「Ogre Battle」～GRAND REPEAT～ オープニングテーマ収録の音楽CD発売決定! 定価: 3,000円(税込) 10月25日発売予定 発売元: (株)データム・ポリスター DPCX-5081

伝説のオウガバトル 公式ガイドブック(仮題) 発売決定! 従来ファン納得の完全ガイド!! '96年9月末発売予定 発売元: 株式会社セスト 出版事業部 TEL: 03-5543-0616



●本ソフトを当社に無断で複製することおよび貸貸(レンタル)について、これを一切許可していません。
●長時間の連続プレイは身体に悪影響を及ぼします。1時間毎に15分の休憩を目安に、無理のないプレイをお楽しみください。
“PS”マークおよび“PlayStation”は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

Copyright © Artdink.

※ワールドゲームコレクションとは、アートディンクのプロデュースによる国内外の秀作ゲームシリーズです。

〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2 住友生命ビル TEL: 043-270-2010

株式会社 アートディンク

キミはモニター上に浮かび上がったあの美しい魔族を見たことがあるだろうか？
今回のゲームの天才は『真・女神転生』シリーズの電腦悪魔絵師こと金子一馬さんにご登場願った。最新作『女神異聞録ペルソナ』を控え、その仮面の告白を追ってみたい。

取材・文/小島幸博
写真/栗原克己

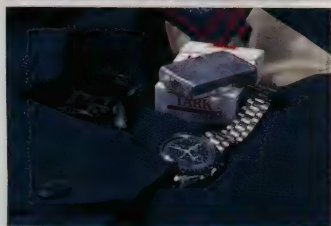


金子一馬

アートディレクター

かねこ かずま ●1964年東京都生まれ。O型。'83年2月に株式会社アトラス入社。第一開発部開発課課長。『真・女神転生』シリーズのアートディレクターであり、独自の解釈と鋭利な刃物のような画風で、多くのファンを魅了している。その「まがまがしい」悪魔の数々は、まさに電脳空間に生まれた新たな「悪魔神話」と呼ばれた。こわもてな風貌とは裏腹に、人情味あふれるクリエイターである。

金子一馬さん愛用の品々



ダンディズムを追求した小物たち
ジャケットは「J.P.ゴルチェ」、サングラスは「アラン・ミクリ」、ライターは「ジッポ」だ。

次回は『バーチャファイター3』のプロデューサー鈴木裕さんが登場。期待してくれ。

すべてが普通なんて退屈 人間のダークな面を描きたい

ワルに憧れた 破滅的な最期が僕の美学

家が寿司屋だったんで、親しいお客さんにヤクザの親分がいたんです。その人にかなり影響を受けましたね。(腕を指して)全身この辺まで絵が描いてあるんですよ。で、僕も描きたい。って言ったら、何描いて欲しい？と聞かれて「ウルトラマン」とか「オバQ」とか言うわけです、子供だから(笑)。いま考えるとそれってすごいことですよ、自分のライフスタイルを変えずに行くぞって象徴ですからね。この年になって背中にウルトラマンが

描いてあったら嫌ですよ(笑)。

僕は「傷だらけの天使」とか「探偵物語」とか見ている子供で、あんな男がカッコイイってずっと憧れてましたね。破滅的な最期というのが美学になっていて、アウトロー的な感じでした。あ、図工とかは良かったですよ。描いた絵が入賞して渋谷公会堂で表彰されましたから。

本気で絵を描こうと思った それが自分の生きる意味だから

高校はもう完全にバイトしながら夜遊びしてました。卒業してもいわゆるフリーターっ

てやつてバリバリお金貯めて、サーファーやったり、竹の子族やったり、テクノが流行れば坂本龍一みたいな顔にしたり。絵とはしばらく離れていたんですけど、バイトで絵を描いて食べるんだったら、あるキャラクターデザインの会社に応募したんですよ。書類選考で通ったんですが、そこで面接官にめちゃくちゃ嫌な質問されて、なんか一番嫌いな連中に囲まれたなって感じで、アイデンティティーがガラガラと音を立てて崩れた……。それからですね、ちゃんと絵を描こうと思ったのは、で、すぐ入れたのはアニメ業界で、人より十倍描いて十倍は稼いでましたね。そこで絵の技術的な下地はできたんですけど、ゴールデンタイムからアニメがなくなっちゃった時があつて、それで食えなくなりました。ゲームは、家でアニメの仕事を描いてる間に友達を遊ばせておくために買ったんですけど、自分でハマって……そうだな、500本くらいは遊んだかな。ちやうどその頃ゲームが伸びてきたから、ゲーム会社を受けたと。アトラスもまさか『女神転生』作ってるなんて知らなくて「本当ですか？」って疑っ

たくらい(笑)。人間って何をするために生まれてきたんだろうって天職がさすじやないですか。そんな感じでここにたどり着いた、と。

宗教も神話も科学も同じ 要は自分にとって面白ければいい

オカルトはもともと好きで、「オレは何で生まてるんだろう」とか、昔から考えるわけですよ。で、逃げ場を求めていて、変な話ですけど宗教とか終末論とか、どういうわけかそっちの方へ行っちゃった。不思議なことに宗教とか神話とか伝承って面白くつながるんです。超文明とか、心霊的なこととかもううまく納得いくんですよ。で、こういうのをゲームのストーリーに入れたいと思って、『真・女神転生』あたりでそれをやってみたくて。サタンとか悪魔の存在に憧れるんですよ。カッコイイじゃないですか、必要悪ですよ。やっぱり世の中って悪い奴がいないとダメで、たとえば普通の綺麗な街じゃ面白くない。たつたひとつのボロ屋があれば「それってオバケ屋敷じゃないの？」なんて活性感が出て、物語が生まれる。

何でもいんですけど、人間にはダークな面っていうのが絶対ないと潤いがない。彼ら暗い部分の人たちは大役を果たしているんだけど、世間的に見れば結局悪者なんですよ。だからこそ、そういう存在を描いていきたいと思うんです。



道に日向と日陰あるが、心にも陽と陰あり。

BUSHIDO BLADE™



※画面は開発中のものです。

総合剣術、鳴鶴や当流の理念は、一撃必殺。

選ぶ武器、戦う場所、間合い、

いずれもが勝敗を決する重要なカギとなる。

暗殺者、「陰」たちの死を賭けた戦いに、終わりはあるのか？

「ブシドーブレード」ホームページ開設 <http://www.square.co.jp/bushido/>

PlayStationマークおよび「PlayStation」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

SQUARESOFT

©スクウェア/ライトウェイト
株式会社スクウェア 〒153 東京都目黒区下目黒 1-8-1 アルコタワー

今年冬発売予定
価格未定

SUPER RANKING

'967/23~8/25

じゅげむ

「SUPERじゅげむRANKING」に掲載のデータは株式会社フルード、SRGタカミヤ株式会社スタンバイほか、全国有名ゲームショップのご協力のもとにじゅげむ編集部が独自に作成したものです。

季節はもう秋。次世代機という言葉もすっかり定着して、ソフトのラインナップも目をみはる充実ぶりだ。自分のお気に入りソフトはしっかりとチェック&キープしつつ、ゲームの流行に乗り遅れないように「SUPERじゅげむRANKING」も多いに活用してくれ！

プレイステーション Top10

1位 New TOBAL No.1

●スクウェア●格闘
●96年8月2日●5800円

66046p.

聞いとは熱く、したたかに。PSバトルになぐりこみだ！



クエストモードはキャラ操作の練習になるばかりか、どこかアクション映画を思わせて熱い。おまけにしておくのはもったいない気がするね。

2位 New ストリートファイター-ZERO2

●カプコン●格闘
●96年7月9日●5800円

36188p.



オリジナルコンボ発動中はどんな技も連続で出る。実は挑発さえも出せるのだ。たまには挑発も組み入れて、変なコンボを作ってみよう。

3位 New ワールドスタジアムEX

●ナムコ●スポーツ
●96年7月26日●5800円

33720p.



オプションで「コミカル」を選んでプレイすると、ナムコ懐かしのゲームミュージックをアレンジで聴くことができるぞ。必聴である。

4位 New Over Blood

●リバーヒルソフト●アドベンチャー
●96年8月2日●5800円

18925p.

5位 New NOëL

●パイオニアLDC●シミュレーション
●96年7月26日●5800円

18829p.

6位 ↓2 ポポロクロイス物語

●SCE●ロールプレイング
●96年7月12日●5800円

16779p.

7位 New Fighting Illusion ~K-1 GRANDPRIX

●エクシングエンタテインメント●格闘
●96年8月9日●5800円

13891p.

8位 ↓4 バイオハザード

●カプコン●アドベンチャー
●96年3月22日●5800円

12251p.

9位 New 刻命館

●テクモ●アドベンチャー
●96年7月26日●5800円

11034p.

10位 ↓1 ハイパーオリンピックインアトランタ

●コナミ●スポーツ
●96年3月15日●5800円

10162p.

セガサターン Top10

1位 New バーチャファイターキッズ

●セガ●格闘
●96年7月26日●5800円

20373p.

最強キッズ登場！頭もデカイがやることはもっとデカイ！



コミカルで何回見ても笑えるムービーデモ。実は、以前懸賞でプレゼントされたジャワティ・オリジナル版とは微妙に内容が違う。知ってた？

2位 New 同級生~if~

●NECインターチャネル●アドベンチャー
●96年8月9日●7800円

18017p.



恋愛ゲームブームの発端とも言えるソフトがついにSSで登場だ。女の子との仲はとにかくタイミングが命。日が暮れるまで出歩こう。

3位 ↓2 デカスリート

●セガ●スポーツ
●96年7月12日●5800円

12810p.



パッドのボタンは連打しづらい！という人はアーケードと同じようにスティックでやってみよう。ただレバ操作はパッドの方が楽だ。

4位 ↑4 グレイテストナイン'96

●セガ●スポーツ
●96年7月19日●5800円

10660p.

5位 New アルバートオデッセイ外伝~LEGEND OF ELDEAN~

●サンソフト●ロールプレイング
●96年8月9日●6500円

9596p.

6位 ↑8 サターンボンバーマン

●ハドソン●アクション
●96年7月19日●6800円

7294p.

7位 ↓1 NIGHTS

●セガ●アクション
●96年7月5日●5800円

6577p.

8位 ↓5 ときめきメモリアル~forever with you~デラックス版

●コナミ●シミュレーション
●96年7月26日●6800円

5003p.

9位 ↓6 ときめきメモリアル~forever with you~スペシャル版

●コナミ●シミュレーション
●96年7月26日●9800円

3762p.

10位 ↓9 野々村病院の人々

●エルフ●アドベンチャー
●96年4月26日●6800円

3699p.

スーパーファミコン Top10

1位 New 大貝獣物語Ⅱ

●ハドソン●ロールプレイング
●96年8月2日●8200円

7882p.

いざ、平和を取り戻せ！火の勇者とぼよぼよ貝獣がゆく！

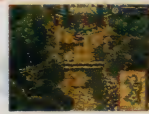


ゲームを進めるついでに集めて楽しいスタンプラリー。でもすべてのスタンプを見つけるのはなかなかの苦勞。目についたら調べまくれ。

2位 ↓1 STAR OCEAN

●エニックス●ロールプレイング
●96年7月19日●8500円

7010p.



このゲームでの「特技」は戦闘とは直接関係ない内容が多い。でもこれによってキャラの性格が何となく分かる。面白いシステムだね。

3位 ↓2 実況パワフルプロ野球'96開幕版

●コナミ●スポーツ
●96年7月19日●7500円

6351p.



実際のベナントレースはもう優勝が見えてくる頃だと思うけど、君の家のパワプロではどうか？シーズン後もトップを目指せ。

4位 New スーパーパワーリーグ4

●ハドソン●スポーツ
●96年8月9日●7980円

4111p.

5位 ↑6 海のめし釣り

●バック・イン・ビデオ●ロールプレイング
●96年7月21日●7800円

3920p.

6位 ↑7 星のカービィ スーパーデラックス

●任天堂●アクション
●96年3月21日●7500円

3162p.

7位 New シムシティJr.

●イマニジア●シミュレーション
●96年7月26日●8200円

3004p.

8位 ↑1 スーパーボンバーマン4

●ハドソン●アクション
●96年4月26日●7777円

2221p.

9位 ↓8 スーパーマリオRPG

●任天堂●ロールプレイング
●96年3月9日●7500円

1956p.

10位 ↓3 ダービースタリオン96

●アスキー●シミュレーション
●96年3月15日●12800円

1749p.

パソコンゲーム Top10

1位

New

MOBILESUIT GUNDAM ILLUSTRATION WORLD Ver.1

●WIN & MAC ●サンライズ/ムービック
●パラエティ ●6800円

1651p.

世代を超えた、ガンダムの歴史を再現。ここに見よ!



15年たった今でも歴史を作り続けるガンダム。大人から子供までこのソフトでその歴史を確かめよう。本誌今月号のガンダム特集も見てね。

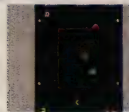
2位

→2

Microsoft Return of Acade

●WIN95 ●マイクロソフト
●パラエティ ●96年5月31日 ●5800円

1116p.



古き日の思い出と、ツボをおさえた内容で今月も手堅く2位をキープだ。仕事の合間のちょっとした息抜きにどうぞ。こっそりとね。

3位

↓1

エーベレージュ

●WIN / WIN95 ●富士通バレックス
●シミュレーション ●96年7月12日 ●9800円

1032p.



プレゼントできる花束には女の子によって喜ぶ花が違ってくる。女の子の雰囲気とプレゼントした時の喜び方で好みを判断しよう。

4位

New

ラッセン作品集

●MAC & WIN ●シンフォレスト
●パラエティ ●2894円

909p.

5位

↑10

ルナティックドーン～開かれた前途～

●WIN95 ●アートディンク
●ロールプレイング ●96年12月15日 ●8800円

885p.

6位

New

ファーストストーリー 狂神の都

●WIN95 ●TGL
●シミュレーション ●96年7月26日 ●9800円

836p.

7位

New

きらめきセーラーメモリーズ

●MAC & WIN ●エム・ビー・テクノロジー
●パラエティ ●4900円

801p.

8位

↑1

三国志V with パワーアップキット

●PC98 ●光栄 ●シミュレーション
●96年7月19日 ●15800円

690p.

9位

↓4

ザ・コンビニ あの町を独占せよ

●WIN95 ●マスターピース
●シミュレーション ●7800円

664p.

10位

↓3

新世紀エヴァンゲリオンコレクターズディスクVol.3

●MAC & WIN ●ガイナックス
●パラエティ ●96年5月31日 ●5800円

583p.

今月の赤丸チェック

シムシティ Jr.



誰もが憧れる夢が叶う。SFCの中に町を作ろう
これまでのシムシティシリーズとは別の進化を遂げ、ぐっとかわいく、とつきやすくなっている。カラフルな建物やシム人の存在が身近になったことで、自分の町に愛着を感じることができそうぞ。

NINTENDO64 Top3

1位

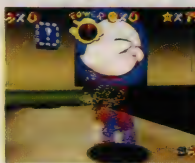
→1

スーパーマリオ64

●任天堂 ●アクション
●96年6月23日 ●9800円

9490p.

マリオの声をマネする人続出!



普段は視野に入らないカメラマンのジューゲム。でもお城の鏡の間でマリオを鏡に映してみると、ちゃんと後ろに映っている。芸が細かいです。

2位

→2

パイロットウイングス64

●任天堂 ●スポーツ
●96年6月23日 ●9800円

2105p.

3位

→3

最強羽生将棋

●セガ ●ボード&テーブル
●96年6月23日 ●9800円

907p.

ネオジオネオジオCD Top3

1位

New

神鳳拳

●ザウルス ●格闘
●96年8月23日 ●7800円

280p.

聖なる神々、今ここに集えり



それぞれのキャラの得意技がハッキリしていて、それを裏切らないハデな演出が楽しい。ボイスもたくさんあってバトルに合いが入るぞ。

2位

→2

リアルバウト餓狼伝説

●エス・エヌ・ケイ ●格闘
●96年2月23日 ●8800円

161p.

3位

↓1

ART OF FIGHTING 龍虎の拳 外伝 限定版

●エス・エヌ・ケイ ●格闘
●96年6月14日 ●8800円

147p.

ゲームボーイ Top3

1位

↑3

モグラ〜ニャ

●任天堂 ●パズル
●96年7月21日 ●3900円

3796p.

2位

↑1

ポケットモンスター 赤バージョン

●任天堂 ●ロールプレイング
●96年2月27日 ●3900円

3701p.

3位

↑2

ポケットモンスター 緑バージョン

●任天堂 ●ロールプレイング
●96年2月27日 ●3900円

3570p.

キッズギア Top3

1位

New

パズルボブル

●タイトー ●パズル
●96年8月2日 ●4800円

118p.

2位

↑1

ねこ大すき!

●セガ ●シミュレーション
●96年7月19日 ●4800円

104p.

3位

↑2

バーチャファイターMini

●セガ ●格闘
●96年3月29日 ●4800円

75p.

3DO Top3

1位

→1

ブルーフォレスト物語 ～風の封印～

●ライトスタッフ/Panasonic ●ロールプレイング
●96年4月26日 ●7800円

87p.

世界の運命を変えられるか?



このゲームのモンスターはなかなかよく動いている。攻撃時はもちろん、倒された時の倒れ方もやけにリアル。なんか怖いくらいだ。

2位

↑3

The Tower

●オープンブック ●シミュレーション
●96年3月8日 ●6800円

80p.

3位

↓2

誕生～Debut～PURE

●シャープ ●ロック ●シミュレーション
●96年3月22日 ●7800円

49p.

PC-FX Top3

1位

New

同級生2

●NECアベニュー ●アドベンチャー
●96年8月9日 ●8800円

4078p.

君がいれば、冬もあったかい



前作で浮気ぎみだった人は注意。今回は女の子と仲良くなるのも難しくなっているぞ。できるだけ本命の子ひとすじでいくのをオススメする。

2位

New

女神天国 II

●NECホームエレクトロニクス ●シミュレーション
●96年7月26日 ●7800円

1754p.

3位

↓1

天地無用! 魍皇鬼FX

●NECインターチャネル ●アドベンチャー
●96年7月12日 ●8800円

181p.

PCエンジン Top3

1位

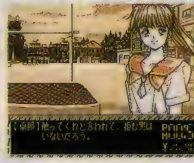
New

同級生

●NECアベニュー ●アドベンチャー
●95年10月27日 ●8800円

85p.

どんな時も私を思い出して...



夏のせいとか、またまた1位に返り咲きだ。さて同級生といえは女の子の他にも3人のライバルとの関係も大切だ。ま、そこそこ仲良くしてやろう。

2位

↓1

DE・JA

●NECインターチャネル ●アドベンチャー
●96年7月12日 ●7800円

74p.

3位

New

パズールでござーるのゲームでござーる

●NECホームエレクトロニクス ●パズル
●96年7月26日 ●7800円

48p.

新品ソフトのおねだん

大貝獣物語 II

●SFC●ハードソン●ロールプレイング●96年8月2日●8200円

実売価格 **5950円**

同級生〜if〜

●SS●NECインターチャネル●アドベンチャー●96年8月9日●7800円

実売価格 **5950円**

牧場物語

●SFC●バック・イン・ビデオ●シミュレーション●96年8月9日●7800円

実売価格 **6450円**

新型くるりんPA!

●SS●スカイ・シンク・システム●パズル●96年8月9日●4800円

実売価格 **2950円**

サイバードール

●SS●アイマックス●ロールプレイング●96年7月26日●6800円

実売価格 **5750円**

Fighting Illusion〜K-1 GRANDPRIX

●PS●エクシングエンタテインメント●格闘●96年8月9日●5800円

実売価格 **5450円**

本格プロ麻雀 徹萬スペシャル

●SS●ナグザット●ボード&テーブル●96年8月23日●5800円

実売価格 **4950円**

トーナメント・リーダー

●SS●ビクターエンタテインメント●スポーツ●96年8月23日●5800円

実売価格 **4950円**

スタジオP

●PS●アジェンダ●バラエティ●96年8月23日●5800円

実売価格 **5450円**

熱闘サムライスピリッツ斬紅郎無双剣

●GB●タカラ●格闘●96年8月23日●4500円

実売価格 **2950円**

中古ソフトのおねだん

スーパーマリオ64

●N64●任天堂●アクション●96年6月23日●9800円

買取価格6000円
実売価格 **7480円**

NiGHTS

●SS●セガ●アクション●96年7月5日●5800円

買取価格3500円
実売価格 **4480円**

デカスリート

●SS●セガ●スポーツ●96年7月12日●5800円

買取価格3300円
実売価格 **4680円**

バーチャファイターキッズ

●SS●セガ●格闘●96年7月26日●5800円

買取価格3200円
実売価格 **4280円**

スーパーリアル麻雀PVI

●SS●セガ●ボード&テーブル●96年5月17日●8800円

買取価格4000円
実売価格 **5480円**

ソニックウィングススペシャル

●SS●メディアクエスト●シューティング●96年7月5日●7800円

買取価格4000円
実売価格 **5480円**

誕生S〜DEBUT〜

●SS●NECインターチャネル●シミュレーション●96年6月28日●6800円

買取価格4000円
実売価格 **4980円**

実況パワフルプロ野球'96開幕版

●SFC●コナミ●スポーツ●96年7月19日●7500円

買取価格3500円
実売価格 **4480円**

STAR OCEAN

●SFC●エニックス●ロールプレイング●96年7月19日●8500円

買取価格3000円
実売価格 **4680円**

ART OF FIGHTING 龍虎の拳外伝

●ネオジオCD●エス・エス・ケイ●格闘●96年6月14日●7800円

買取価格2500円
実売価格 **3980円**

上記の価格は96年9月1日現在のものです。取材協力：スタンバイマルチメディア事業部

中古ソフト 捜査網

先月に引き続き、今月も良質ソフトラッシュだ。この夏の前半戦はみんなで盛りあがれるゲームが多かったのに対し、後半戦はどちらかというと、じっくり取りこめるゲームが多いのが印象的だね。

アメコミキャラで格闘！ちなみに豪鬼も使えるぞ

X-MEN CHILDREN OF THE ATOM

1480円

●SS●カプコン●格闘●95年11月22日●5800円

輸入トイブームの火つけ役、X-MEN。アメコミのキャラって、どいつも攻撃的なデザインで日本のアニメやゲームキャラにはないカッコ良さがあるんだよね。こんなパワーのあるキャラを使って派手なアクションゲームができるのがこのソフトだ。彼らのワイルドさを表わすかのようにコンボも他にはないほどボコボコ決まる。気持ちいいっす。



↑空中に飛ばして連続コンボをたたきこもう
←コミックでは仲間であるキャラとも戦える

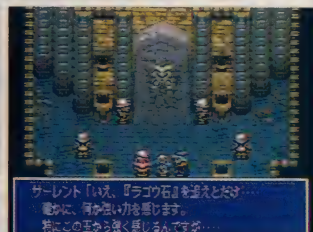
今、どこかでルドラが生まれようとしている……

ルドラの秘宝

5680円

●SFC●スクウェア●ロールプレイング●96年4月5日●8000円

思い通りの呪文を作れる「言霊システム」や、多彩なアクションで攻撃をしかけてくる敵キャラなど、とにかく戦闘シーンが飽きさせないよう作られている。そしてテンポよく進むストーリーは、環境の中に生存している「人間」とは何か、改めて考えさせられる。破壊神ルドラの「秘宝」とは何か？君自身が確かめてほしい。



↑本編に影響する謎の石像。その正体とは……
←時には戦闘アクションをじっくり見てもよい

めまいのするタイトルに、つついっしょ遊んでしまおう

2度あることはサンドアール

3980円

●SS●C S K総合研究所●バラエティ●96年4月5日●5800円

もはや説明の必要はないほどのミニゲーム決定版ソフトだ。ほのぼのとカップルで楽しめるようなものから、友達と頭から湯気を出しつつハマれるものまで、さまざまなミニゲームが詰めこまれている。2作目までは頭の痛くなるゲームも多かったが、今作はどちらかというと体力勝負なゲームが多いので気力と根性があればクリアできるぞ。



↑二つのボタンを連打すべし。キャラも変える
←こんなゲームでは協力して仲良くプレイ

格闘神話は終わらない
戦士よ、故郷を見よ

じゅげむ
総研

今月のじゅげむランキングではS・P・Sともに格闘ゲームがトップに君臨した。「出尽くした」と言われた格闘ゲームジャンルなのに、これらの商品は独特の個性を打ち出している。たとえば「トバルZERO」は、バーチャ方式、鉄拳方式のどちらにも当てはまらない操作システムを作り上げた。それはむしろアーケードのレバー&ボタンという概念ではなく、あのPS用コントローラーの十字キー&8ボタンをまさに用いるために発想されたアイデアであり、だからこそ新格闘という呼び声も高い。また、「ST ZERO 2」にしても今までのいわゆる「ストII」システムを再考し、どんな遊びが盛り込めるか、どこが改良できるかを前向きな形で仕込んだ作品だ。単にキャラや技の増加に頼らないゲーム作りによって新鮮な遊びを提供している。格闘ゲームは、昔から人間が持っている「闘争本能」に訴えかけるゲームだとよくいわれる。今晚の食料は勝負に勝たないと得られない。原始時代はそんなシンプルな仕組みによって人は生活してきた。いまでもこそそんなシュールな勝ち負けはないけれど、アイツに勝たないと出世できないなんて話はどこにでもある。そんな世知辛い世の中だもの、せめて格闘ゲームくらい強くなりたいたい……そんな想いがこもるから格闘ゲームは面白いのかも。歯を食いしばりながら、この激しい戦いに参加している戦士みなさん、「バーチャファイター3」が街に放たれるけど、と

ゲームやPCの最新情報が 毎日メールで届きます。

ゲーム情報やパソコン情報が、毎日、電子メールとして配信されます(土日祝除く)。しかも、今なら無料です。



GAME NEWS

新作ゲーム、イベント情報、売上ランキング、テーマパーク、業界裏話など、ゲームに関するあらゆる情報を毎日配信します。

PC NEWS

ハード、アプリケーション、ネットワーク、OS、インターネット、イントラネットなど、パソコンに関するあらゆる最新情報を毎日配信します。

手続きカンタン! いますぐ、お申し込みください!

インターネットでお申し込みの場合

<http://www.busters.or.jp/>

電子メールでもお申し込みになれます。

下記の必要事項を明記のうえ、apply@busters.or.jpまでメールでお申し込みください。

(パソコン通信からのインターネットメール送信手順は各サービス会社により異なりますので、詳しくは各担当事務局にお問い合わせください。)

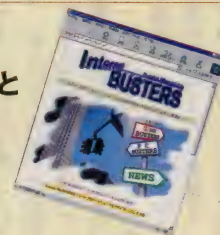
●氏名 ●メールアドレス ●年齢 ●性別 ●ご希望のニュース (GAME NEWS、またはPC NEWS、あるいは両方)

ご不明の点は ☎ 045-633-5113 (株)ケイネット パーソナル営業部までお問い合わせください。



さらに、インターネットのホームページ
Internet BUSTERSにアクセスしていただくと

- ①ビジュアル情報 ②BUSTERS NEWSバックナンバー
- ③メール会員専用コーナーなどもおたのしみいただけます。



本格派剣劇格闘の要・主要武器が遂に判明! ブシドーブレードの闘いを演出する 武器の数々を公開!

■プレイステーション
■格闘
■96年冬予定
■価格未定

先月号で主要キャラ6名が全て判明した「ブシドーブレード」。今月はヴェールに包まれていた武器が一挙に公開された。そして、その武器によって、「ブシドーブレード」の奥深い世界が垣間見えてきたのだ。

取材・文◎里田実彦

ブシドーブレード BUSHIDO BLADE



野太刀

- 刃長/93.2cm
 - 反り/3.9cm
 - 重量/1.9kg
- 正式名「月影」。刃長が三尺を超える大太刀である。あまりに大振りなので、両手でないと扱えない。間合いは主要武器中最大だが、モーションが大きく技の出も遅いため、隙が大きい武器である。

キシドーソード

- 全長/85cm
 - 剣身/65cm
 - 重量/4.1kg
- 正式名「クレート・オブ・タラン2」。俗に言う「段平」である。護身が利く両手用の剣。剣身の根元には刃がついておらず、そこを持って振り回すこともできる。全武器中2番目に重く、技の出は遅い。

細剣(レイピア)

- 全長/75cm
 - 剣身/63cm
 - 重量/0.9kg
- 正式名「クレアリンク・ニードル」。刺突を目的とした小振りな武器。フェンシングの剣に類似している。両刀なので、突くだけでなく斬ることもできる。突きの動作が中心なので、見かけよりも間合いは大きい。

打刀

- 刃長/69.3cm
 - 反り/2.1cm
 - 重量/1.5kg
- 正式名「紅葉切」。日本刀の芸術品ともいえる斬れ味特徴的。刃長があるので、ある程度間合いは保てるが、振りかぶるモーションが必要のため、技の出は遅い部類に入る。鳴鶴心当流を代表する武器である。

レイピアからかなづちまで、多彩な武器が闘いを彩る!

ようやく明らかになった8種類の主要武器。ひと目で分かる武器の差は、そのまま闘いの違いへとつながる。先月までに明らかになっていた6人のキャラクターの、誰にどの武器を持たせるのか。それによって技(新刀法)のキレ、闘いの有利、不利が大きく左右されるのだ。

薙刀

- 柄長/136cm
 - 刀身/45cm
 - 重量/2.2kg
- 正式名「霞まとい」。薙刀としては小振りな、反りのある刃をつけた槍と似たような感じがする。主要武器中最も長く、技の出は遅い部類。大きな間合いが特徴だが、懐に入られると困る場合が多い。

セイヨーツルギ

- 全長/72cm
 - 剣身/60cm
 - 重量/1.2kg
- 正式名「ストライキング・ソード」。曲刀型で片刃のサーベルである。主要武器の中で最も短く、片手で扱いやすい隙がなく、技の出は速いが、破壊力が弱く間合いが小さいのが欠点。

かなづち

- 全長/82~83cm
 - 重量/4.5kg
- 鎧つちのかなり古いかなづち。名はない。非常に重く、両手でないと扱えない。破壊力は抜群だが、技の出は非常に遅く、扱いづらい武器だといえる。

セイヨーブレード

- 全長/79cm
 - 剣身/64cm
 - 重量/1.4kg
- 正式名「スライディング・ソード」。一般的なロングソード。両刃で直刀。剣としては斬れ味が優れている。長さもあり、隙が少なく技の出も速いので、扱いやすい武器だといえる。

先月まで登場キャラクターと戦闘フィールド、動きを中心に紹介してきた「ブシドーブレード」だが、今月待ちに待った武器が公開された。今まで明らかになっていた打刀「紅葉切」以外に7種、全8種の主要武器が公開されたのだ。そのバリエーションは、剣劇のイメージを打ち破るかなづちからフェンシング風のレイピア(細剣)まで、予想以上に多彩だ。この数々の武器が「ブシドーブレード」の闘いをバリエーション豊かにすることとは間違いない。かなづちと打刀から同じ技が繰り出されるはずがないことは自明の理だろう。どの武器を選択するかによって繰り出す技が大きく変わってくるのだ。設定上では、6人のキャラクター全員が「鳴鶴心当流」の使い手なので基本的に使う技は同じ。それだけに武器の選択が重要になってくるのだ。そこで、まずはどんな武器があるのかを確認してみよう。

「ブシドーブレード」の武器は大きく3種類に分類できる。日本刀系、西洋剣系、特殊系である。日本刀系として、早くから公開されていた打刀「紅葉切」に対して、野太刀「月影」は公開された武器の中でも最大の間合いを持つ。それだけに攻撃の際の隙も大きくなってしまうだろう。一方の打刀は、大きさは武器全体の中でも標準的。好手にバランスが良さそうだ。西洋剣系はそれぞれ重さ、特徴などが異なるために闘いにおける共通した特徴は挙げにくい。両刃の剣であったり、日本刀とはかなり趣が違ふ。最後の特殊系は、かなづち、薙刀、細剣(レイピア)と異彩を放っている。それぞれ重く、長い、軽量と特徴がはっきりしている。それだけに、間合いの取り方、攻撃方法は武器によって大きく異なってくるだろう。

ブシドーブレードの「技」は
武器に潜んでいる!?

手にする武器によって
こんなに構えが変わる！

長さ、重さがそれぞれ違う武器。同じ上段、中段、下段でも、武器によって構えが大きく変わってくる。それぞれの武器の特徴を出した構えがとられることになる。重い武器を持てばどしどしとした構えに、軽い武器なら軽快な構えになるのだ。先月まで見ていた画面写真とは大きくイメージが違うはず。当然、各構えから繰り出される技も変わってくるのだ。

薙刀

打刀

ヤブ刀

かなづち

上段
重い武器は頭上に構えられないという事実

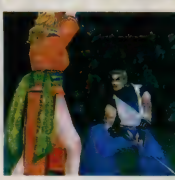
中段
長い武器なら間合いも大きい。身軽な武器でいかにして間合いを破るか？

下段
武器だけを低く構えるものもあれば、身体そのものの低くなる構えもある



武器が変われば構えも変わる…
そして闘い方はこう変わる！

武器が変われば構えが変わる、そして当然闘い方も変わる。モーションが大きく動きは遅いが、破壊力は抜群のかなづち。一方、破壊力はないがスピードが身上的レイピア。この二つが相対すれば、一撃必殺の隙を待つかと、隙を与えず手数で勝負するレイピアの闘いになりそうなのは容易に想像できる。闘い方は、相手の武器によっても変わるのだ。

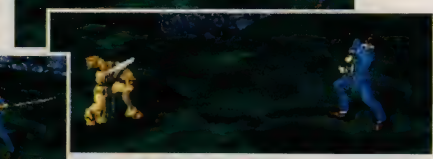
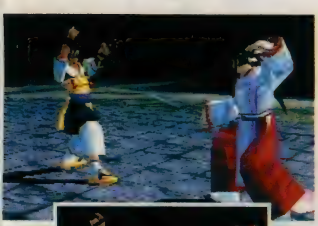


キンドーソード VS 打刀

代表的な日本刀である打刀と大段平・キンドーソードの闘い。どちらも適度に間合いがとれる武器だが、キンドーソードはひと回り大きい分、懐に入られると脆そう。逆にパワーを生かして振り回せば、キンドーソードが有利になるかもしれない。

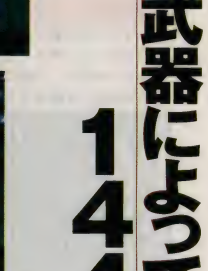


武器だけを低く構えるものもあれば、身体そのものの低くなる構えもある



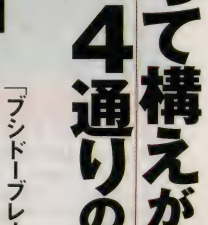
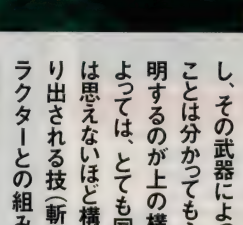
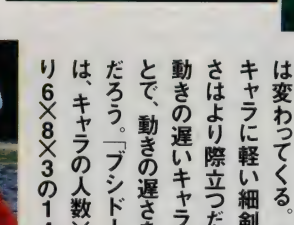
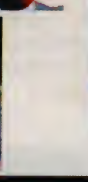
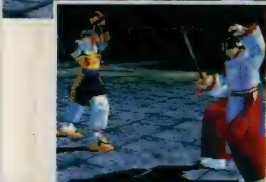
野太刀 vs セイヨブレード

非常に間合いの大きい野太刀と、間合いは小さいがスピードのあるセイヨブレード。簡単には野太刀の間合いに入れないので、遠くから一気に間合いを詰める手が有効かもしれない。初撃をかわせば、手数の多いセイヨブレードの独壇場？

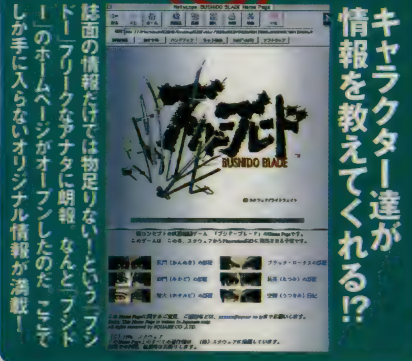


レイピア vs かなづち

最も軽い武器・レイピアと、最も重い武器・かなづちの闘い。レイピアがかなづちの懐に入り込んでしまえば、かなづちにはなす術もない。かなづちにとっては、懐に入らずに一撃で勝負を決める闘い方が必要になってくるだろう。



INTERNET HOMEPAGE START!
<http://www.square.co.jp/bushido/>



キャラクター達が
情報を教えてくれる！

★この画面は製作中のものです。実際のものとは異なる場合があります。

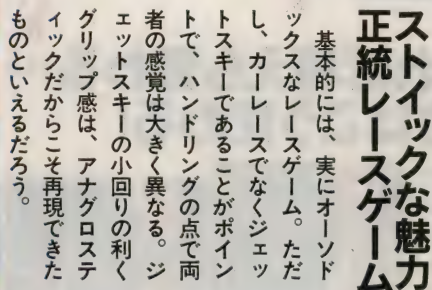
武器によって構えが変わる！
144通りの闘い方！

「ブシドーブレイド」に多彩な武器が存在し、その武器によって闘い方が大きく変わることは分かってもうただろうか。それを証明するのが上の構えと闘いの図だ。武器によつては、とても同じ上段、あるいは中段とは思えないほど構えが変わるし、そこから繰り出される技（斬刀法）も変わる。またキャラクターとの組み合わせによつても闘い方は変わってくる。たとえば素早さが身上的キヤラに軽い細剣を持たせれば、その素早さはより際立つだろうし、パワーはあるが、動きの遅いキヤラに軽い武器を持たせることで、動きの遅さをカバーすることもできるだろう。「ブシドーブレイド」の闘いの基本は、キヤラの人数×武器の種類×構え、つまり6×8×3の144通りあるのだ。



- NINTENDO64
- 任天堂
- レースゲーム
- 9月27日発売
- 9800円
- コントローラパック対応

構成・文／塩田信之 (YEN)



ゲーム自体は6から8戦を戦い、それぞれの順位によって得られるポイントによって総合優勝を決めるチャンピオンシップモードがメイン。もっとも、いつもビリリつてでは先のレースに進めないようになっていいる。チャンピオンシップにはノーマル、ハード、エキスパートの3モードがあり、モードによっては同じコースでも障害物などで難易度差が変化している。

任天堂が見出したニューウェーブレースゲーム

アナログスティックハンドリングの絶妙

●この写真は、チャンピオンシップの2コースめ、「サンセットビーチ」のスタート直前のシーンから。実際にはぐりと回るカメラワークで見せる美しい映像で、夕日の鮮やかな光の表現には目を奪われる。

●マイルス・ジェッター。24歳のカナ代人。中～上級者向けのグリップ重視型。

他のハードにもス
ティックが欲しい

64 マリオをやった後、他のマシンの特に3Dゲームを遊んでいる時左手の親指に違和感を感じることがある。無意識のうちに、アナログスティックの感覚を求めているのだ。一度あの操作感にハマり込んだ人間に取っては、麻薬に似た強い中毒作用があるらしい。確かに最初は慣れるまで時間がかかるが、慣れてしまえばマリオと直結した一体感は十字キーでは味わえない「意思の疏通」があった。単に縦横

重心を前に移動

左ハンドル

右ハンドル

重心を後ろに移動

左へクイックターン

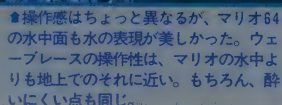
右へクイックターン

重心が後ろにある程クイックターンの角度が急になる

●各コースを単独で走行してラップタイムを突き詰めるモード。チャンピオンシップでクリアしたコースであれば、自由に選択ができる。苦手なコースを集中して練習するのも使える。

◆各コースにリングやジャンプ台が追加され、コースを一周する間の得点記録を突き詰めるモード。こちらも単独で走行し、リング通過やアクロバット走行を行うことで得点がもらえる。

「あのゲームもアナログスティックならばこんな風に動かせるのに……」こんな風に想像力をすら刺激するアナログスティックの操作感は、ゲームそのものを次のレベルに引き上げるポテンシャルを持っているのだ。



一度馴染んだら忘れられない
アナクロスティック。マリ
ンでしまう人間をウェーブ
ことができるのだろうか？

◆デイビッド・マリナー。16歳の米国人。ダッシュ力は低いが、最高速を重視したもっとも上級者向けのキャラクター。ハンドルは重い。





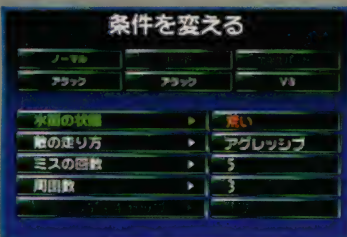
■速水涼太。18歳の日本人。オーソドックスな能力の持ち主で、初級者から上級者までオールマイティーに活躍するキャラクター。



アクセル全開のジェットスキーを思うがままにあやつる
上下方向での重心移動がポイント
とにかく「操作感覚」を追
求して作られたゲームだけに、
こうした紙面上での紹介では
魅力がすべて伝えないことな
で。まあ、画面写真を
見ただけでわかるような、画
面の美しさはわかるけれど、
そんなものが気にならないく
らい熱中させる操作性は、実
際にゲームをやってみたらわ

Act.2 セッティングを極める

選択できるキャラクターはそれぞれハンドリング、滑りやすさ、安全性、最高速度、タツシユカルの点特徴づけられている。これに、自分の使いやすいセッティングを作ることができ。チューンナップはハンドリング、ギア、グリップの3要素。それぞれを12段階で設定できるため、最終的なセッティングの種類は7000種類近くになる。セッティングを極めたら、それをコントローラパックにセーブして友達の家で対戦に使うこともできる。



■こちらは、水面の状態やコンピュタ操縦の性格、周囲数などを設定できるコンフィグ画面。水面の状態を荒くすると、波が強くなり操作が難しくなる。



■キャラクターを選択した後、セッティングをカスタムするとチューンナップを変更できる。最初のうちはノーマルセッティングで慣れたい。

■アユミ・スチュワート。日系アメリカ人の21歳。タツシユカとハンドリングに秀でた初心者向きのキャラクター。最高速は一番遅い。

Act.1 アクションを極めて魅せる アクロバット写真館

チャンピオンシップである程度走れるようになったら挑戦してみたいのが、スコアアタックモード。ジャンプ時にスティック操作で左右もしくは前後に回転したり、後ろ向きや逆立ち乗りの技を見せて得点を競う。限られたタイミングに技を決める快感と、得点記録を伸ばす喜びはタイムアタックとはまた違った興奮を呼び起こす。このモードではチャンピオンシップ全コース及び、練習用のコースを選択できるが、リングやジャンプ台の配置がチャンピオンシップとはまた違ったゲーム性を引き出してくれて新鮮なのだ。



あの『F-ZERO』や『マリオカート』を上まわる

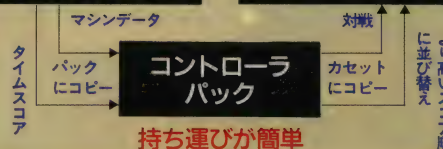
コントローラパック を利用した 熱き対戦

単独でもセーブ可能

友達のカセット

ウェーブレース64
ゲームカセット

ウェーブレース64
ゲームカセット



■上下に画面を分割する対戦プレイ画面。ハンディキャップ設定をオンすると後ろのマシンが少しだけ早くなる。



タイムアタックに
おける求道の精神

レースゲームといえば、対戦抜きには語れない。ウェーブレースの場合、まず画面分割によるふたり同時対戦プレイがある。アクセルはズトリガーが兼用しているため、両手にコントローラを持ってことり対戦もできる。それだけではない。通常はカートリッジにオートセーブされるが、コントローラにマシンのセッティングと、各コースのタイム及びスコアをコピーできる。パックを使えば、互いのデータを比較して順位の高い順に新しく記録を並び換えられる。苦労して出したデータのバックを交換しあえば、対戦の他にスコア競走もできるのだ。

■対戦用のデータはここでコントローラパックにコピー



サクラ大戦

セガの元に各界の才能が集結。アドベンチャーとシミュレーションにアニメをミックスした娯楽大作だ。その詰め込み具合は、プレイ後に満腹感にも似た気分になってしまうほど。

■サターン■セガ・エンタープライゼス
■ドラマティックアドベンチャー
■9月27日発売■6800円■同時発売
の特別限定版はショットルマウス、マウスパッド、シール同梱で8800円

構成・文/元宮秀介



●帝国華劇団の敵となるのは、怪僧・天海が率いる黒之集會だ。徳川幕府再興ののろしを掲げて、国家転覆を狙っている。天海の部下である死天王は、魔道を極めた強力な存在だ



●プレイヤーが扮するのは青年将校・大神一郎。帝都防衛の命を受けて、さくらたちが所属する帝国華劇団に配属される。華劇団の存在は極秘のため、普段は劇団員として過ごすことになる

架空の東京を舞台に乙女たちが大暴れ！「サクラ大戦」が放つ魅力のひとつで語れば、それは「絢爛豪華」に尽きるだろう。広井王子氏や漫画家・藤島康介氏を始めとする豪華なスタッフ陣も話題だが、何よりゲームの内容が意欲的なのだ。

舞台となるのは、古風な木造住宅と近代建築のビルが同居する大正時代の東京だ。街には妖術集団が暗躍し、それを阻止せんと、霊子甲冑に乗り込んだ秘密部隊「帝国華劇団」が闘争を続けている……

ユーザーをあの手この手で楽しませようとする意気込みがヒシヒシと伝わってくる。アツプテンポで進む波瀾万丈の物語を楽しむのもいい。女の子との恋愛に命をかけてもいい。戦闘シーンでは女の子を傷つけないようこだわった戦い方をしているのもいい。クオリティを追求するために発売日を大幅に延期しただけあって、誰もが楽しめる娯楽大作に仕上がっている。

プロデューサーは広井王子氏。「超大作」という言葉がふさわしいアドベンチャー
酔いしれるほどの絢爛豪華さ！

帝都を守る7人の花咲く乙女たち

神崎すみれ

日本有数の富豪、神崎財閥の未来の後継者。恵まれすぎた環境ゆえに、超お嬢様の性格になってしまった。

アイリス

フランスの伯爵家の一人娘。まだ幼いが、ずば抜けて高い霊力の持ち主。

真宮寺さくら

この物語のヒロイン。北辰一刀流の使い手。がんばり屋でひたむきな性格だが、素直すぎるためか、苦勞する局面も多い。

少尉、その戦闘服、お合図ですわよ

お兄ちゃんってやさしいね

花組を壊さなったださめ



●劇場の中を移動していると思われイベントに出くわすことが。積極的に探索しよう

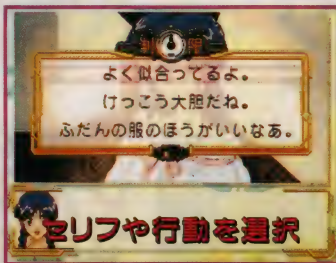


画面をクリック!

●カーソルを移動させて、気になる箇所をクリックしていく。ロをクリックすれば会話ができる



●各話の途中で、団員たちの信頼度を確認できる。信頼度はやがて恋愛感情に……

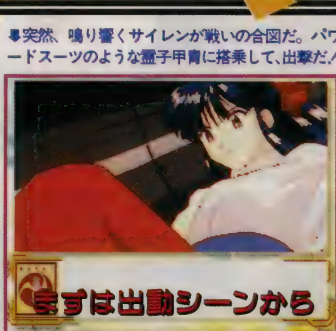


●重要な局面では、セリフや行動の選択肢が出現。選択次第で信頼度やその後の展開が変わっていく

互いに影響しあう



●戦闘中にも行動の選択を迫られる局面がある。その結果は団員の士気に影響する



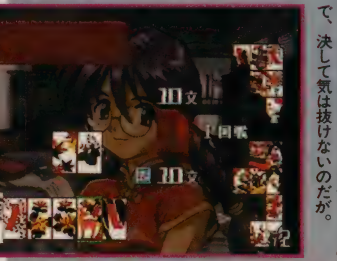
●ユニットを動かす前に状況をよく観察すること。団員のマリアが戦術を授けてくれるのが心強い



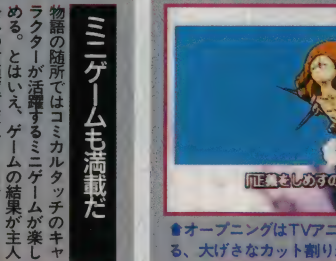
●勝利のポーズ……決めっ!



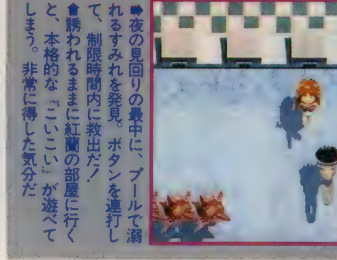
●帝都の平和をおびやかす者はあたしたちがゆるさない!



●夜の見回りの最中に、ブルーで満れるすみれを発見。ボタンを連打して、制限時間内に救出だ!



●物語の随所ではコミカルタッチのキャラクターが活躍するミニゲームが楽しめる。とはいえ、ゲームの結果が主人公への信頼度に変化する場面もあるのだ。決して気は抜けないのだ。



●物語のラストでは次回エピソードの予告編が流れる、という盛りようだ。



●オープニングはTVアニメを彷彿とさせる、大げさなカット割りがある

各エピソードの前半に当たる。世を忍ぶ仮の姿である劇団員として、さくらたちとの交流が描かれる。随所に出現する選択肢の解答次第で、劇団員が主人公

アドベンチャーパート

に寄せる信頼度が変化していく。このパラメーターの上下はシミュレーションパートに大きく影響する。信頼度が高いほど、団員の戦闘力が増加するのだ。

シミュレーションパート

各エピソードの後半は、戦略型のシミュレーションとなる。東京の名所を舞台に、華劇団員が乗り込んだユニットを操って、黒之集会を倒していく。団員た

ちの必殺技をどこで使うか、判断が問われる場面だ。万が一、ユニットを破壊してしまったら、信頼度が大幅に下がってしまう。戦略には細心の注意が必要だ。

あらゆるゲームの要素を取り込んだ欲張りなシステム



マリア・タチバナ

花組のリーダー。職務に厳しい性格だが、女性らしい繊細な一面も持ち合わせる。ロシア人と日本人のハーフ。

花組、出撃準備完了しました!

ゆづり、初仕事や

李紅蘭

り・こうらんと読む。発明の才に長けた技術屋だ。北京生まれだが、なぜか大阪弁をあやつる。物語の途中で「花やしき支部」から花組へ転属される。



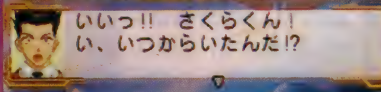
藤岡あやめ

花やしき支部長を務める。主な仕事は帝劇各組の現場指揮とバックアップ。大人の雰囲気漂った才女だ。

大神君、どこを隠しているのかな?

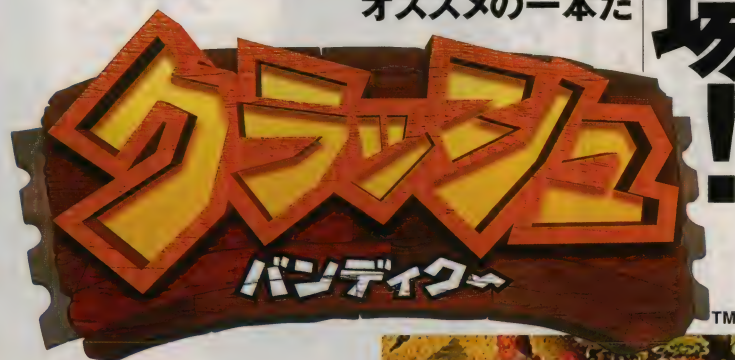
桐島カンナ

琉球空手の継承者。物語の途中で武者修行から帰還、花組に合流する。ボーイッシュな性格だが、時折女性らしさを見せるキャラクターだ。



大作ゲーム目白押しの年末商戦で
アクション部門を担当するのが
この『クラッシュ・バンディクー』。
バツグンの操作感はまさに爽快。
オススメの一本だ

PSに
爽快アクションゲーム
登場!



クラッシュ・
バンディクー
に大注目!

体験版
10000名
プレゼント付

◀コイツが主人公のクラッシュ。バンディクーはオーストラリアの有袋類で、カンガルーやコアラの仲間だ。素早い動きで軽快なアクションを見せるぞ

プレイステーション
2
1996年12月発売
価格未定

バツグンの操作感
こんなアクションを
待っていた!

『クラッシュ・バンディクー』の「クラッシュ」は主人公の名前、「バンディクー」はオーストラリア圏に生息する動物。悪の科学者によって改造された、バンディクーのクラッシュがつかまった恋人を救出するために大活躍するアクションゲームだ。

システムは簡単。30以上あるステージを、障害物や敵をジャンプでよけたり、倒したりしながら進んでいく。舞台となるフィールドは3D。3Dといってもスクロールが基本となっているので、どっちに行けばいいかわからないような大ざっぱさはまったくない。極めてわかりやすく、遊びやすいゲームとなっているのだ。

もともとアメリカ生まれのゲームなのだが、とっつき悪さはまったくない。特に操作感は抜群。システムはシンプルでいて、ステージの仕掛



けは凝りまくっている。グラフィックのクオリティや音楽は海外モノならではのセンスが光っているし、アクションゲームに必要なツボはすべて押さえてある。キャラクターたちの表情も実に豊か。なめらかに動くクラッシュのオーバーアクションが楽しいぞ。そしてなによりもゲーム自体がスピーディーで面白い。面白いアクションゲームを求めているプレイステーションユーザーにはもってこいのゲームなのだ。



↑上下左右に奥と手前、ステージはさまざまな方向にスクロールする。トラップや仕掛けも多いぞ



↑とにかく操作感がいいこのゲーム。快適な操作性はアクションゲームの基本だ。爽快到プレイが楽しめるぞ

なめらかに動く
クラッシュが
3Dフィールドを
走り回る!
アクション



クラッシュが活躍する3Dフィールドは、おなじみの上下左右にスクロールしていくス

テージだけでなく、どんどん奥に進んでいくステージや、転がってくる大岩からひたすら手前に逃げるステージなどもある。それらが複合したり、強制スクロールのステージがあったりと、仕掛けは練りに練ってあるのだ。

◀アクションゲームではもともとポピュラーな横スクロール。もう1画面奥の奥や手前にも移動は可能。立体的な仕掛けがあるとときも...



奥スクロール

手前スクロール



↑画面奥へとどんどん進んでいく奥スクロールステージ。アイテムが入っている木箱はジャンプとスピニングで壊すことができる

↑画面の手前に進む手前スクロールステージ。「インディ・ジョーンズ」の映画のように、転がってくる大岩からひたすら逃げる!



『クラッシュ・バンディクー』 体験版おためしディスクを なんと1000枚! プレゼント!!



さあ、今すぐ応募しよう!

応募締切は10/21!(当日消印有効)

応募方法: 住所・氏名・電話番号・性別・年齢・
職業とこのページへの感想をハガキに、書いて、
〒105 東京都港区東新橋1-2-5

リクルート東新橋ビル

(株)リクルート じゅげむ編集部

『クラッシュ・バンディクー』体験版プレゼント係ま
でお送りください。

締切は10月21日(当日消印有効)、発表は商品
の発送をもって代えさせていただきます。

いくら紙面で面白さを力
説しても、この爽快感は体
験してみないとわからない。
というわけで『クラッシュ・バ
ンディクー』の体験版ロム
を抽選でなんと1000名様に
プレゼントしてしまうぞ。
体験版ロムには5~6ステ
ージが収録される予定なの
で、この機会にこのゲーム
の面白さをぜひ体験して欲
しい。



↑クラッシュはいくつかの島を順番に進んでいく。セーブポイントでセーブもできる親切設計だ



村を駆け抜けろ!

↑暴走インシの背中に頼まって村を駆け
抜けるステージ。原住民や落とし穴を
避けつつゴールを一直線に目指すのだ

オーストラリアの
ジャングルは
美しい自然や
動物がいっぱい!!



↑世界征服の野望のため、クラッシュ
に洗脳を施すネオ・コルテックス博
士とニトラス・ブリオ博士。しかし洗
脳装置に欠陥があったようで手術は
失敗に終わる

彼女を救うために
クラッシュが
立ち上がる!!
ストーリー

世界征服を企てるネオ・コル
テックス博士とニトラス・ブリ
オ博士は、オーストラリアの南
東に位置する小さな諸島に研究
所を構えている。博士達は自分
に忠実な軍隊をつくるために島

の動物達を洗脳しようとするが
失敗。動物達は凶暴かつイカレ
タ生き物に変化してしまう。し
かも博士達が動物達のリーダー
として選んでいたバンディクー
のクラッシュは改造手術によっ
て逆に知能を得たようで、博士
達の悪事を見抜き逃げ出してし
まう。しかし、懲りない博士達
は今度はクラッシュのガールフ
レンドのタウンを改造しようと
する。クラッシュはタウンを救
出するために再び研究所をめざ
すのだった!



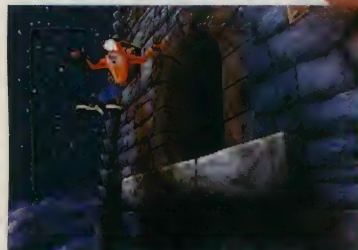
恐怖の前線基地!

↑研究所に行くに
はいくつかの島を
通らなくてはなら
ない。それぞれの島
には仕掛けがいっ
ぱいの前線基地
がクラッシュを待ち
うける

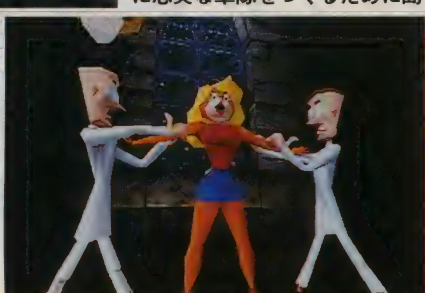


急流を上げ!

↑急流を流水や木の葉を渡っ
て上っていく。不安定な足場を
踏み外すとチェックポイントまで
戻されてしまう。難易度の高い
ステージ



↑どこかどう間違ったのかクラッシュは知能を持ってしまう。あわてて研究所から逃げ出すクラッシュ
⇒クラッシュは無事に脱出できたものの、ガールフレンドのタウンが次の犠牲者に決まってしまう。彼女を助け出すには、もう一度、研究所に戻らなくては!



遺跡の謎を暴け!

↑ジャングルには謎の遺跡も存在する。コウモリや大トカゲに気を付けながら、その謎に挑もう。隠し要素もありそうなステージだ



VIRTUA FIGHTER

CYBER TROOPERS

電 脳 戦 機

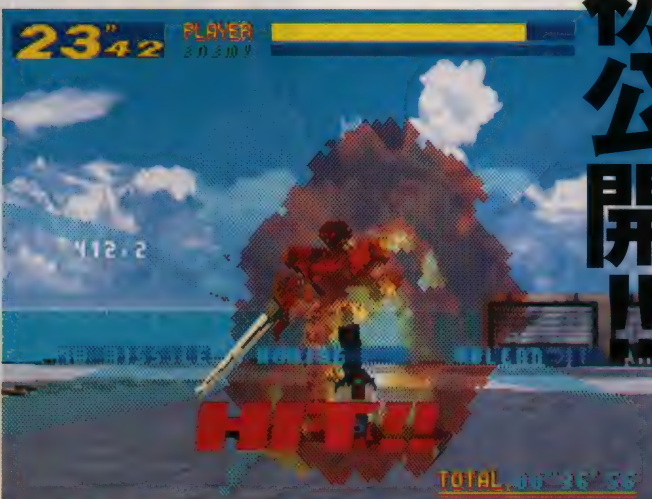
パ ー チ ャ ロ ン



↑戦艦の格納庫を思わせる、キャラクター選択画面もバッチリ再現

アーケードと同じ プレイ感が楽しめる!!

→↑スピーディなプレイ感は、既にアーケード版に迫る。現在の開発状況は50%ということで、今後の更なるクオリティアップに期待が持てる



→リプレイ画面では、アーケード版と同様フニツシユーションにスローモーションがかかる

人気のロボット対戦アクション サターンの版画面初公開!!

SS 電脳戦機バーチャロン
速報第二弾!

- サターン
- セガ・エンタープライゼス
- 対戦バトルシミュレーション
- 96年内発売予定
- 5800円

東京ゲームショウにも出展!

発売リストに名前は挙がっていたものの、まったく情報なかった、サターン版電脳戦機バーチャロン。しかしついに、その画面写真が明らかになった! しかも、1人プレイが可能など開発が進んでいたのだ。今回は第一報として、そのバーチャロンの口で撮影した画面写真を基に、サターン版「電脳戦機バーチャロン」を紹介しよう。

95年12月にアーケードに登場、現在もヒットしている人気の対戦アクション『電脳戦機バーチャロン』。これまでの対戦ゲームと異なり、3D空間の中を自由に動き回れることが、最大の特徴となっている。また、プレイヤーが操作する「バーチャロイド」のデザインには、『機動戦士ガンダム0083』など有名なメカデザイナー、カトキハジメ氏を起用。氏の描くシャープなバーチャロイドが、画面の中でロボットアニメさながらの戦いぶりを見せるということで、アニメファンからも高い支持を得ている。

この人気作がサターンに登場するというニュースは以前から発表されていたが、今回ついにサターン版「電脳戦機バーチャロン」の情報が明らかにされた。8月下旬の時点で、開発状況は約50%。発売日も年内に決定した。すでに一人プレイができる段階まで進行しており、去る8月22〜24日に開催された東京ゲームショウにも出展、訪れた人達の注目を集めていた。

ところで本作は、既にサターン用X-BAND対応ソフトとなることが決定している。しかし、対戦プレイ時に画面分割型となるが、アーケード版と同じように、お互いに自機を後方から捉えた視点で対戦するのは、まだ未定とのこと。アーケードでも対戦プレイが盛り上がりつつある作品だけに、この対戦スタイルに関しての続報が待たれるところだ。

"ツインスティック"も同時発売!

アーケード版は、2本の操縦桿と左右の武器ボタン、そしてダッシュボタンを使用する特殊な操作系統となっている。この操作感を再現する、専用のジョイスティックも発表された。アーケードと同じ感覚を楽しむなら、揃えておきたいアイテムだ。なおパッドでの操作も可能となっている。(写真は開発中のものです)



→形状は、バーサススティックに近しい。なおソフトと同梱ではなく、別売になる予定

バイパーII



スピードと滞空能力に秀でたバーチャロイド。武装も強力な部類に入る。ただし紙製でないかと疑うくらい装甲が薄く、ヘタすると秒殺されかねない。



↑スピードを生かした機動戦や、空中からの奇襲攻撃を得意とする。しかし、装甲はあまりにも貧弱。被弾して、スコーンと減っていく耐久度ゲージを見たら、涙が止まらなくなるはず

テムジン



スピードや装甲の厚さ、武器の能力は標準レベル。扱いやすさナンバー1のバーチャロイド。接近戦では剣に姿を変える、巨大なビームライフルが印象的。



→主武装のビームライフルは、接近戦になると銃身にビームフィールドを形成、巨大な剣として振り回すことができる。ビジュアル的にカッコいい攻撃だが、威力的にも申し分ない

←武器にクセがなく、スピードも平均的ということで、どのバーチャロイドを相手にしてもそれなりに戦うことができる



広大な3D空間を駆けるバーチャロイドたち

本作の魅力の1つは、カトキハジメ氏がデザインしたカッコいいバーチャロイドにある。今回は、全8体の個性的なバーチャロイドの中から4体を選んで紹介しよう。

ドルカス



強力で汎用性の高い武装と堅牢な装甲を持つ、重量級のバーチャロイド。移動速度はやや遅いが、広範囲を攻撃できるファランクスと追尾性能の高いハンマーが、その弱点を補っている。そういう意味で初心者にも向いている。

→3種の武装は、ダッシュ方向によって特性が大きく変わる。実は奥が深い機体だ

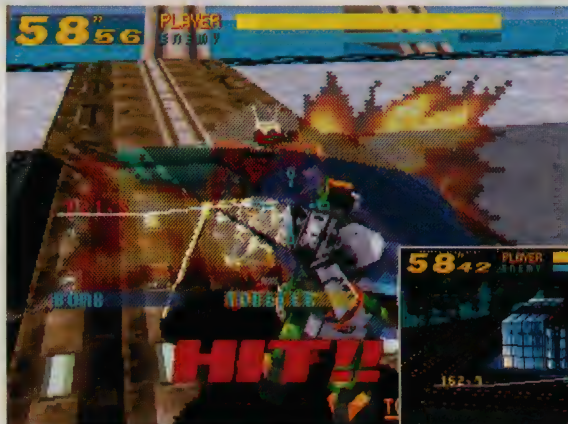


←ファランクスで足止めしておいて、ハンマーで追撃するなどのコンビネーションアタックを得意とする

アフアームド



テムジンをベースに、白兵戦能力を強化したバーチャロイド。必殺武器のビームトンファーは、相手の耐久力を一気に奪えるので、当たると気持ちいい。ただし接近戦は得意とするものの、遠距離戦になると有利に戦えない。クセの強い機体だ。



←ビームトンファーを繰り出すと、ものすごいスピードで接近する。音速の通り魔と化して、すべてを切り刻め！

→ビームトンファー以外の武器は、今イチ信用性に欠ける。使いこなすまでには、修練が必要だろう



ゲームシステム、新アイテム公開！

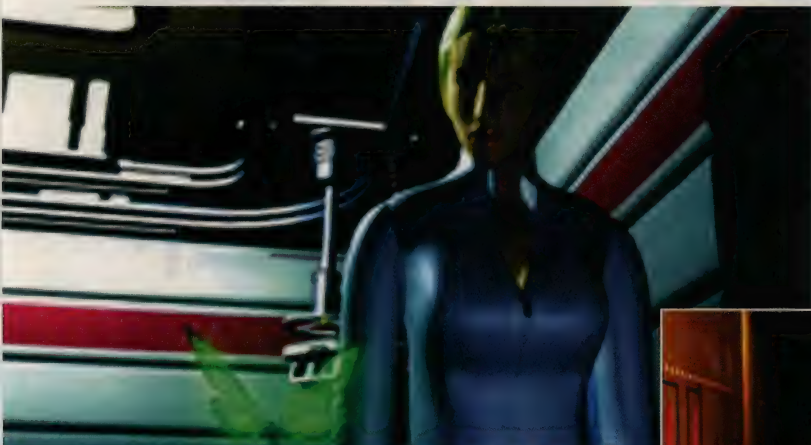
SSエネミー：ゼロ
最新情報

『EO』最新情報 ここまでわかった!!



→資料室にあるコンピューター。マウスが付いており、現代の型によく似ている。↑隣の倉庫にコンピューターが設置されている。すぐにアクセスして情報を得よう

宇宙船内のネットワークを駆使せよ



ホログラムの蝶の意味は？



↑捜査を進めるうちに、クルーの一人と面会することもある

に現れるパーカー。しかし、映像はあるが音声は届かない。パーカーの表情にただならぬ気配を感じ取るローラ。その瞬間、パーカーの身体が吹っ飛び、部屋一面に血が飛び散った。恐怖と悲しみに震えながら、原因を突き止めるためにローラは探索に乗り出すのだった。

INFORMATION

インフォメーション



未知なる敵との戦いを控え、まず必要になるのは情報収集だ。宇宙船内の状況のチェックや仲間のクルーへの通信などは、ネットワークコンピュータを使って行われる。コンピュータの端末は、ローラの部屋をはじめ、船内のあちこちに置かれている。ただし、一部に原因不明の故障が発生しているため、正常な機能をしていないものもある。

未知なる敵との戦いを控え、まず必要になるのは情報収集だ。宇宙船内の状況のチェックや仲間のクルーへの通信などは、ネットワークコンピュータを使って行われる。コンピュータの端末は、ローラの部屋をはじめ、船内のあちこちに置かれている。ただし、一部に原因不明の故障が発生しているため、正常な機能をしていないものもある。

↑ローラの部屋にホログラムの蝶が出現。何かのメッセージだろうか？

NETWORK COMPUTER ネットワークコンピュータ

○ビデオフォン

一種のテレビ電話。仲間のクルーの部屋と交信することができる。部屋ごとにアクセスコードが決まっている

○インフォメーション

船内の状況が調べられる。ドアロックの開閉など、作業もコンピュータ上で行う

○データベース

重要な数字やパスワードなど、これまでの調査内容がファイリングされる

■サターン ■ワープ
■アドベンチャー
■96年12月発売予定
■6800円
■CD-ROM4枚組

STORY ストーリー

地球に帰還するために航行を続ける、宇宙船「ウィークル・ジ・アキ」。長い航海のため、7人のクルーたちはコールドスリープに入っていた。しかし、静寂を破るよう、原因不明の衝撃が宇宙船を襲う。船体は激しく振動し、船のメインコンピュータ「アキ」は緊急プログラムを発動する。緊急制御によってコールドスリープが中断し、7人のクルーは目覚めることになった。クルーの中の一人、ローラ・ルイスは長い眠りから覚めたばかりで意識がはっきりしないまま、クルーのパーカーにアクセスする。画面

KEYWORD
キーワード
EO

あの衝撃のサターン発売決定から約半年、ようやくゲームシステムについて詳しいことが明らかになった。見えない敵EOとどのように戦うのか、ローラは何をすべきなのか、一連のゲームの流れとともに、ローラの行動を見ていこう。

ITEM アイテム

←↑カギのかかった扉。その向こうにはいったい何が待ち構えているのか？

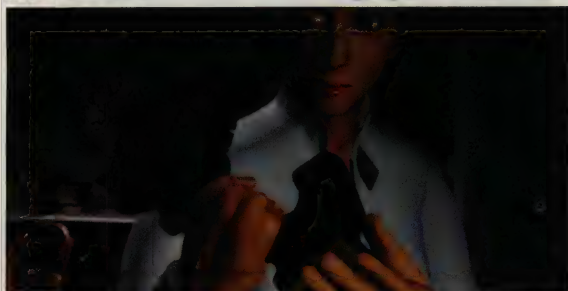


↑↑同僚の死体の側に転がっていた「指」。ゲーム史上初、最も凄惨なアイテムの登場だ。恐る恐る「指」をつまみ上げるローラ

宇宙船内は、部屋と通路とに大別することができる。このうち、部屋の部分でメインに行うのが、アイテムの入手だ。探索中にロッカーやデスクなど、気になるものがあつたら調べてみよう。すると、引き出しの中からアイテムが見つかることがある。アイテムには、ドアのキーなど、入手してないと先に進めないものが存在する。また、紙の切れ端のような小さなものや、思いもよらぬ物体が、重要なアイテムとして登場することもあるのだ。

戦いの予感

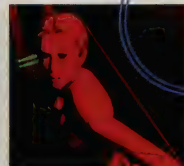
⇒敵と戦うためには武器が必要だ。銃とエネルギーギアバック、この二つを手に入れたときから、本格的な戦闘が始まる



死体から指を!?



BATTLE 戦闘



宇宙船内の通路には、敵が潜んでいる。だが、その姿を見ることはできない。どこかの部屋で、VPS（IIボイス・ポジショニング・システム）と呼ばれる生体探知機を手に入れば、敵の存在を「音」によって把握できるようになる。戦闘は、このVPSが発信する警告音を頼りに行うのだ。

銃などの武器を入手したら敵への攻撃が可能になる。しかし、銃は引き金を引いてもすぐには弾が出ない。発射までは数秒のタイムラグが生じるのだ。この発射のタイミングをつかまないと一瞬でゲームオーバーになってしまう。落ち着いて慎重に対処しよう。

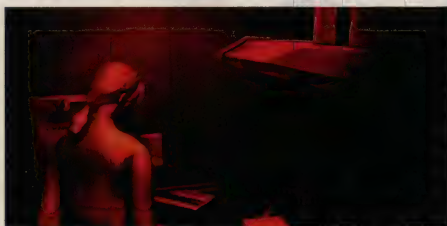
VPSによる戦闘方法

自分と敵の位置関係は、VPSから発信される警告音の高低差と、音の鳴る間隔から判断する。音の高低差は敵のいる方向を示す。前方にいれば高音、左右のいずれかならば中音、背後ならば低音が聞こえる。音の間隔は敵との距離を表し、敵に近づくほど、音の鳴る間隔が短くなるのだ。



↓入手したばかりの銃は弾が出ない。ある場所に行き、エネルギーギアをチャージする必要がある

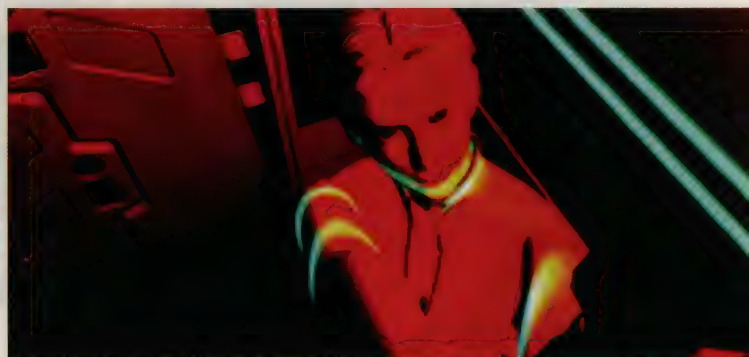
↑↑宇宙船内の通路は迷路のように入り組んでいる。このどこかに敵が徘徊しているのだ



見えない敵との戦い



↑↑警告音の鳴る間隔が短くなる。敵はすぐ側にいる。狙いをつけ、発射のタイミングが来たら引き金を引け！



TRUE MOTION トゥルーモーション

プログラムの圧縮・再生の方式のひとつ。『EO』では、最新のトゥルーモーション技術を使い、動画再生を行っている。これまで主流だったシネバック方式とは違い、ちらつきやシャギー（ギザギザ）が目立たない。この技術のおかげで、プレイステーションと遜色のない動きが可能になった。

SEGA MULTI CONTROLLER セガマルチコントローラー

『EO』では、マルチコントローラーが使用可能になっている。カクカクとしたデジタルの動きではなく、スムーズなアナログ的な動きを見せてくれる。滑らかに360度をグルリと見回すことももちろん、通路を進んだり曲がったりするとき、プレイヤーの操作がダイレクトに伝わり、臨場感を高めてくれる。

STAFF スタッフ

そうそうたるメンバーが『EO』に集結した。監督・脚本は言わずと知れたゲーム業界の風雲児、ワープ社長飯野賢治氏。効果音には、『バック・トゥ・ザ・フューチャー』でアカデミー賞に輝いた小川高松氏。クリーチャーデザインには、3D造形で有名な重沢靖氏。音楽には、『ピアノレッスン』などの音楽で知られるマイケル・ナイマン氏。第一線で活躍する一流の人物が『EO』の製作にかかわっているのだ。



↑ナイマン氏は『Dの食卓』のビデオを見て、今回の仕事を承諾してくれたとのこと。

100万人を震撼させた『バイオハザード』の続編登場!

『バイオハザード2』
速報第一弾!

決死の脱出作戦が、再び始まる

舞台は、ラクーンシティの警察署内

前作では、遭難者が相次ぐアークレイ山地・ラクーンフォレストの現地調査に、ラクーン市警に所属している特殊工作部隊通称S・T・A・R・S・C、ブラヴォーチームが向かった。だが、彼らが消息を絶ったためアルファチームを捜索に投入したというところから物語が始まった。今回の舞台は、そのラクーンシティ。この警察署で、ゾンビに囲まれた主人公たちが警察署内に立てこもっている。彼らは、ゾンビから身を隠すために、寒風吹き抜ける館内であえて暗がりの中で生活している。もちろんゾンビの侵入を防ぐべく、争った形跡はある。しかし、開けっ放しの玄関扉、壊されてしまった緊急シャッターを見れば一目瞭然。すでにこの建物は、ゾンビに侵入されてしまっている……

ビジュアルにはいろいろな仕掛けが!

←こんなにゾンビがいっぱい襲ってくるなんて、場所が警察署だけに、奴らを蹴散らす強力な武器があるかも?

↓外部からの襲撃を阻むはずの鉄格子。今はそれがあだとなっている。だからといって、外が安全というわけでは……

↑この着ている制服からすると、同じ警察の仲間もだいぶゾンビになっているようだ

BIOHAZARD 2

今度の主人公はこの2人だ!



エルザ・ウォーカー

(Elza Walker),
19才、血液型AB型

大のバイク好きで、レースもこなす活発的な女の子。住み慣れた大都会の喧嘩を離れ、ラクーン大学に入学するために1人でバイクでやってきた。しかしラクーンシティは……状況を知らずに迷い込んだ彼女は、命からがら警察署内に逃げ込むハメになってしまう。その性格は「冷静」かつ「勝ち気」な、今風の若い女性を感じさせるキャラクターだ。

ラクーン市警に配属になったばかりの新米警官。しかし、ラクーンシティは配属から数日後に無数のゾンビが徘徊する死の街に変貌してしまい、行き場をなくし仲間と共に署内に立てこもっている。警官としてきちんと訓練を受けた「カッコよさ」と、新米ゆえの「頼りなさ」が融合しているキャラクター。

レオン・S・ケネディ

(Leon Scott Kennedy),
23才、血液型O型

- ブレステーション
- カブコン
- サバイバルホラー
- 発売日未定
- 価格未定

『コスチュームチェンジ』システムが加わる

例えば、キャラクターが「防弾服」を装備すると防御力がアップし、それを着たビジュアルに変化したり、「ジャケット」だとポケットがあるため持てるアイテムの数が増えたりするというシステム。他に、敵の返り血やダメージを受けても服の状態が変わるぞ。



ゾンビが徘徊する
恐怖の街
ラクーンシティへ
ようこそ

ついに覚えてきたBH2
今度は一体どんな恐怖が

100万人を、真夜中にテレビのモニターをじつと凝視させながら、その恐怖に震え上らせた前作『バイオハザード』の続編がいよいよ登場する。もちろん、前作をやったことのない人でもそのまま充分楽しめるが、今回ゲームの舞台となるのはラクーンシティということなので前作の話とも大きく関わってきそう。用意されている主人公は2人、前作同様どちらかを選んでプレイすると思われる。特にスタートする舞台として警察署があげられているが、前作もマップが広がったので、そこからさらなる場所への移動も考えられる。画面を見てもらえばわかると思うが、いかにもアメリカの警察署という雰囲気バッチリかもし出されている。もちろん謎解き部分もシャッターを開けたり、カギを手に入れて牢屋を開けたりといったことが考えられ、面白そう。また、今作からつけ加えられる『コスチュームチェンジ』システムだが、自分のプレイの結果が反映されるということで今から期待大。襲い来るモンスターと事件の謎。そして前作以上の恐怖とアクションに、今から発売が待ち遠しいかぎりだ。



大ヒットを記録したカブコンのホラーアクションゲームの続編『バイオハザード2』の最新情報が公開された。今度のストーリーはどうなっているのか? 誰が主人公なのか? 前作の話とはどう関係があるのか? そして、生物災害に見舞われた死の街で、いったいどのようなことが待ち受けるのか? 前作よりもスケールアップした恐怖が再びあなたを襲う!



G a m e N e w s

旬のゲームが
勢揃い!

先取り!

夏休み商戦は終わったけど、各メーカーは早くも年末から来年にかけての発売タイトルを発表。

今回は、セガの新作3本や『A列車で行こう5』などの情報を初公開するぞ!

より滑らかになった モンスターの アニメーション

↑↓戦闘シーンでのモンスターのアニメーションは、さらに充実! しなやかなアクションとともに流れる「音」のアニメーションによって、より臨場感が高まっていく



スーパーファミコン
エニックス

新機軸「性格システム」の詳細が明らかに! スーパーファミコン ドラゴンクエストIIIそして伝説へ...

「スーパーファミコン ドラゴンクエストIII そして伝説へ...」では、仲間になるキャラクターごとに性格があり、しかも性格によってレベルアップ時の能力上昇値が異なる、というところは先月紹介したとおり。今回、新たに性格が決定するまでのプロセスが判明したので、それをお伝えしよう。

ルイダの酒場で仲間にしたキャラクターを捜し、登録するということ自体は前と変わらず。しかし今作では、登録する前に能力をアップさせる5種類の種を5〜8個もらい、それを仲間を使うことが可能となる。そして種を使用すると、その種に対応した能力値が上昇。どの種をどれくらい使用したかによって、仲間の性格が決定する仕組みになっている。なお、与えられた種の振り分けを登録所のおじさんに任せることも可能。この場合、おじさんの気分次第で振り分けられるので、意外な性格の仲間が現れるかも!?

能力に
差が出る

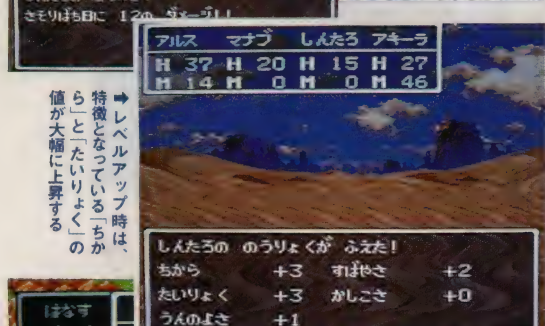
性格システム

性格が異なる2人の武闘家。戦闘時の特性や能力値の上昇の違いをチェック。

パワフルな「ごうけつ」



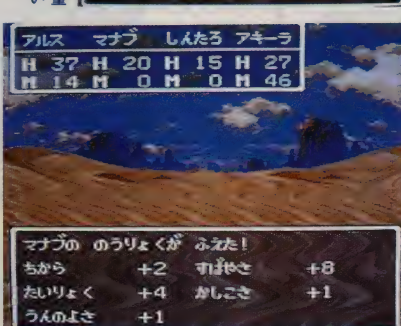
「ちから」と「たいりょく」の値が高い「ごうけつ」。通常攻撃が強力なので、戦闘では活躍する機会が多いだろう。パーティになくはないキャラクターだ



⇒レベルアップ時は、特徴となっている「ちから」と「たいりょく」の値が大幅に上昇する

はなす	どうく	つばき	アルス	マナブ	しんたろ	アキラ	ぜんいん
ごうけつ	せいべつ: おとこ	レベル: 5	ちから: 33	すばやさ: 21	たいりょく: 18	かしこさ: 7	うんのよさ: 5
ごうけつ	せいべつ: おとこ	レベル: 5	さいだいHP: 35	さいだいMP: 0	こうげき力: 33	しゅび力: 14	Ex: 234

⇒「でんこうせっか」はスピード重視のようだが、素早い武闘家らしい特性だ



はなす	どうく	つばき	アルス	マナブ	しんたろ	アキラ	ぜんいん
でんこうせっか	せいべつ: おとこ	レベル: 5	ちから: 24	すばやさ: 34	たいりょく: 16	かしこさ: 8	うんのよさ: 8
でんこうせっか	せいべつ: おとこ	レベル: 5	さいだいHP: 32	さいだいMP: 0	こうげき力: 24	しゅび力: 21	Ex: 234

スピーディーな 「でんこうせっか」

はなす	どうく	つばき	アルス	マナブ	しんたろ	アキラ	ぜんいん
でんこうせっか	せいべつ: おとこ	レベル: 5	ちから: 24	すばやさ: 34	たいりょく: 16	かしこさ: 8	うんのよさ: 8
でんこうせっか	せいべつ: おとこ	レベル: 5	さいだいHP: 32	さいだいMP: 0	こうげき力: 24	しゅび力: 21	Ex: 234

サターン
セガ・エンタープライゼス

東京ゲームショーで一般公開 年末発表のセガ3作緊急速報

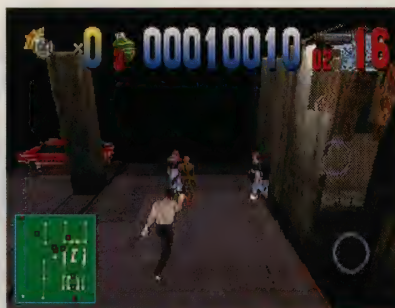
『電腦戦機バーチャロン』『ファイティングバイバース』と勢いに乗るセガから、さらに年末発売の新作が発表された。これは去る8月22日開催の東京ゲームショウで公開されたもの。タイトルラインナップは、映画『ダイハード』をもとにしたマルチジャンルゲーム『ダイハード トリロジー』、アクションとアドベンチャーを融合した冒険活劇『ハートオブダークネス』、シャイニングシリーズ最新作『シャイニングザ ホーリィアーク』の3作品。グラフィックの雰囲気もさることながら、どのタイトルも今までにない独特の世界を作り上げているのが印象的だ。



ハートオブダークネス
「一番の見どころは、主人公のアクションパターンの豊富さ。空を飛んだり泳いだり、その数は2000パターン以上!」



「さまざまなシチュエーションが用意され、例えばこんなロッククライミングの場面も出てくる。思わず、背筋がゾクとする」



ダイハード トリロジー
「アクション、ガンシューティング、レーシングの3部構成からなるマルチジャンルゲーム」



「各ゲームは独立していて、好きなジャンルを遊ぶこともできる。もちろん舞台となるのはダラス空港など、映画の名場面ばかり」

**シャイニング ザ
ホーリィアーク**

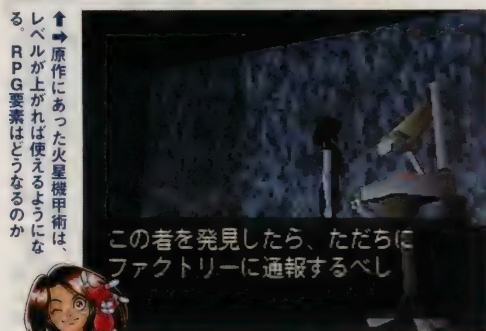
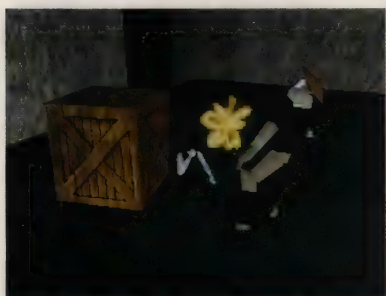


「すべてをポリゴン表示した、3DダンジョンRPG。ポリゴンにより仮想現実世界を作り上げ、よりリアルな雰囲気ゲームに没入することができるのだ」

プレイステーション
バンプレスト

人気マンガ、ゲーム化第一報! 銃夢(仮称)

ビジネスジャンプで連載されていた、SF漫画『銃夢』がアクションRPGで復活。プレイヤーが操るのは、主人公であるサイボーグの少女ガリィ。3D視点、コマンド入力で技を出すタイプで、背景、キャラクターともポリゴンで作成されている。価格、発売日はまだ未定だが、原作者・木城ゆきと氏が監修を務め、原作のイメージをそのままと包み込んだ内容となりそう。



「↑原作にあった火星機甲術は、レベルが上がれば使えるようになる。RPG要素はどのようなのか」

この者を発見したら、ただちにファクトリーに通報するべし

©YUKITOプロダクツ/集英社©BANPRESTO

銃夢が描くサイバー世界

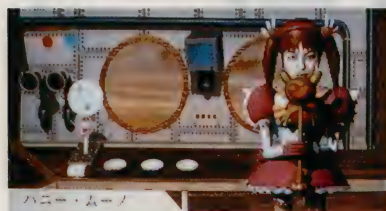
荒廃した近未来が舞台のSF漫画『銃夢』。主人公ガリィを中心に人間とサイボーグ達の葛藤、生きざま、支配との闘いを描いた作品だ。殺伐した作風の中に1人の少女の人生が重ねられ、その確固たる世界設定も含め連載当初から人気が高かった作品だ。



サターン
吉本興業

吉本興業参入第一弾 ファンキーファンタジー

女子プロレス、音楽などお笑い以外の分野にも進出中の吉本興業が、セガの全面協力を受けてゲーム業界に本格参入! 第一弾は、ナインティナイン他、40人もの吉本タレントが登場するお笑い全開のシミュレーションRPGだ。パロディよろしく、これはもうあやしき満点という感じ。これにセガの技術力が加わるのだから、単なるお笑いソフト以上の内容が期待できる。



「そうね! 飛行モンスターを大勢召還して、みんなを救いましょう! 伝説の浮遊大陸、ドビュタを!」

↑どっかで見た3DCGのコスチュームが笑える

ウィンドウズ95
アートディンク

新システム追加でより遊びやすく、より楽しく 「A5」A列車で行こう5

1985年、パソコンで登場した鉄道会社の経営シミュレーション「A列車で行こう」。以降10年にわたりシリーズの続編が発売され、そのたびに進歩するゲームシステムが注目を集めてきた息の長い名作だ。そして96年、「A5」としてシステムを飛躍的に進歩させた、ファン待望の最新作が発売される。

今作は「都市の仮想体験」がテーマ。前作では1つの視点からしか都市を眺めることができなかったが、この「A5」では視点切り替えが何種類にも増えるのだ。このおかげで、あたかも自分がその3Dで表現された都市の中に入り込むような感覚でプレイできるようなになる。今まで創造を体験できそうだった。また、表現力の追求に力を入れている点も見逃せない。高精細3D画像のリアルタイムレンダリングを実現。これにより四季折々の風景や、刻々と変化する時間の流れが表現された美しい仕上がりになることだろう。この他、おなじみの車窓モードや、新登場となるヘリコプターなど、いろいろな要素が追加される予定だ。ちなみにBGMは管弦楽団がオリジナル曲をフルオーケストラで演奏、メインビジュアルはイラストレーターのシド・ミード氏が担当している。

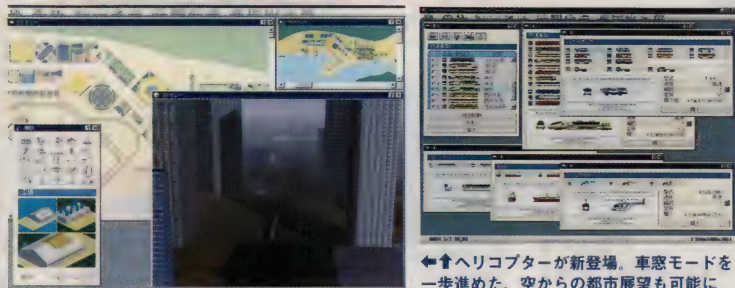
車窓モードも充実

2D3Dの相互関係

レイできるようなになる。今までのシリーズとは一味違った都市創造を体験できそうだった。また、表現力の追求に力を入れている点も見逃せない。高精細3D画像のリアルタイムレンダリングを実現。これにより四季折々の風景や、刻々と変化する時間の流れが表現された美しい仕上がりになることだろう。この他、おなじみの車窓モードや、新登場となるヘリコプターなど、いろいろな要素が追加される予定だ。ちなみにBGMは管弦楽団がオリジナル曲をフルオーケストラで演奏、メインビジュアルはイラストレーターのシド・ミード氏が担当している。



空からの視点、新登場のヘリコプター



難しい操作は必要なくなる

鉄道網の整備など、都市を設計していく上でのエディット機能、操作性が大幅に向上。ウィンドウズの入力環境にとらわれない独自の操作方法が採用されている。そのため、曲線を描く線路や建築物の角度を視覚的に操作できるようになり、感覚に合わせたプレイもできそう。これで初心者も安心して遊べるだろう。



サターン プレイステーション
カプコン

待望の移植はアーケード完全移植 スーパーパズルファイターII X

『ストリートファイターZERO2』『ヴァンパイアハンター』の人気キャラが競演する夢のパズル。アーケードで人気のこのタイトルが、年末発売に向けて早くも移植が開始された。必殺技の爽快感や、それを演出する美しいグラフィックなど、すべてをアーケード版から完全移植。家庭用オリジナルのモードも数々用意され、アーケード版を超えたデキになるかも。

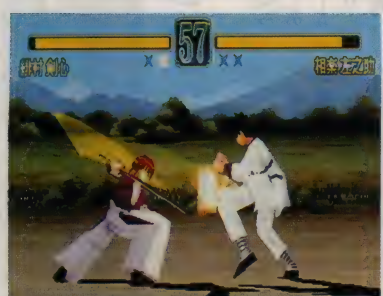


©CAPCOM CO.,LTD. ※画面はアーケード版のものです。

プレイステーション
SCE

超人気漫画が3D格闘に見参! るろうに剣心・明治剣客浪漫譚・維新激闘編

週刊少年ジャンプの連載漫画『るろうに剣心』。人気沸騰中のこの漫画が、3D格闘で登場。ストーリーモードでは格闘シーンの合間にムービーをふんだんに挿入。完全なストーリー仕立てで、原作の魅力を十分に生かした作りになりそう。格闘システムなどはまだ不明だが、「キャラクター性」と「格闘ゲームとしてのゲーム性」の両立の実現化をモットーに開発中とのこと。



↑剣心の飛天御剣流が大迫力のポリゴン画面で冴えわたる! 剣の軌跡など、演出面も見逃せないポイントだ



↑剣心の飛天御剣流が大迫力のポリゴン画面で冴えわたる!

初登場

レイジレーサー

●3Dレーシング ●96年未定 ●価格未定 ●ナムコ

新モードと新コースグラフィックを大公開

■ファン待望の新作が登場だ

軽快な操作とスピード感でファンを魅了した、3Dレースの「リッジレーサー」シリーズ。レースゲームの代表とも言えるこのソフトが、さらにパワーアップして帰ってくる。強化された部分は背景や車を含むグラフィック、コースの設計、そして新モードの追加だ。また、今までアークードの移植だったBGMも、今作ではオリジナル曲を採用している。ドライブ感を盛り上げる重要な要素だけに、ファンにとって嬉しい知らせだ。

■自分のマシンをチューンナップ!

前シリーズとの一番の違いは、グランプリモードの追加にある。このモードでは、プレイヤーは自分のマシンをバージョンアップさせることができるのだ。また、登場する車自体も変更され、ニューマシンも登場する予定。もちろん各車に特性があり、それぞれの性能を生かしたアクセルワークやハンドリングが要求されることになる。特に今作のコースには、急な勾配やバンクカーブが登

場するので、得意不得意がはっきりと表れるだろう。

走りにしても、ギアに有効回転数が設定され、クラッチワークに重点を置いた走行が要求されることは必ず。これはカーブで減速したあとの上り坂などで、特に必要になる運転技術だ。今までのシリーズも完成度が高かっただけに、これは大興奮のレースが期待できそう。



→前作以上に美しいコースグラフィック。走り屋の心をくすぐる出来栄だ。

グランプリ

新要素のグランプリモードは、レースに勝って賞金を稼ぎ、自分のマシンを進化していくのが特徴的だ。レースは5クラスに分けられ、勝ち抜き形式になっている。これは1クラスが地方の車レース的なもので、5クラスがグランプリレースといった具合だ。そしてこのクラスでも、3位に入賞することでの次のクラスに挑戦できることになる。賞金が貯まればもちろんマシンをバージョンアップ。クラスが上がれば、マシンも強化しなければ勝ち抜けない。また、クラス1と2では3種類のコースが、クラス3、4、5では4種類のコースが用意されている。

タイムアタック

レースの定賞、タイムアタックモード。レースをする前には必ずこのモードで、前作との違いを確認しておきたい。また、奇麗になった背景をこのモードでゆっくり走りながら楽しむのも一興だろう。



↑レースモードで優勝したあとは、このタイムアタックモードで最速タイムを出すと、自分との戦いが始まる

噂の新コースをリプレイで再現!!



奥に見えるのはあのガイセンモン? 長い直線でトップスピードに乗り、一気に疾走する

ヨーロッパ郊外を思わせる街並みを抜けていく。まるで海外旅行のドライブ気分

流れ落ちる滝が美しい。この先はゆるいカーブを抜けて、トンネルへと入っていく

続報!!

ワイルドアームズ

●ローフレインク ●今冬発売予定 ●5800円予定 ●ソニー・コンピュータエンタテインメント

ロディ達の冒険絵巻はもっと壮大になるぞ!

■壮大なストーリーの期待作

ポリゴンで構成された3D戦闘シーン、他、新しい趣向が目白押し。ローフレインク「ワイルドアームズ」。今回はこれまであまり触れられなかったストーリーや、世界観について、新情報も含め紹介しよう。「ワイルドアームズ」の舞台となるのは、かつては緑豊かな山々、乾燥地帯「ファルガイア」。この荒野に3人の主人公、ロディ、ザック、セリアがそれぞれ別々の場所から旅立つところから物語は始まる。

■運命の3人の出会い、そして

3人が出会う場所は、ファルガイアで最も栄えた町アーデルハイド。セリアの父が治めるこの町では

今、1000年前ファルガイアで起きた大戦の遺物が展示された、古代文明博覧会の開催にぎわっている。ところがこの博覧会の真ん中に、突如魔族達が町に攻めこんできた。町は甚大な被害を受けて、魔族は民衆の命を引き換えに、「なみだのかげら」の引き渡しを要求してくるのだ。秘めたる力を持つ秘密とあつて、これを公国側は拒否。そして主人公の3人は果敢に魔族に挑むのだが、結局は「なみだのかげら」は奪われてしまうことに。そしてこれを取り戻すべく、3人は共に旅立っていくのである。運命的にひきあわされた3人の、濃厚で壮大な物語が展開しそうだ。



→ポリゴン構成による、3D視点の戦闘シーン。この作品の特徴の一つだ。常にカメラがベクトルを回して見られるので、単なる展開

1000年前の戦争が物語のカギになる

カギ1 亜人種エルウ

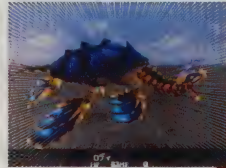
自然と心が通じあえる、魔力を持つ種族。強大な魔力を発揮するがゆえに人間達から疎まれ、彼ら自身も自然と地上から姿を消してしまう。左の彼女は人間界に唯一住んでいるエルウで、名前はマリエル。彼女はロディ達とどう関わってくるのだろうか?



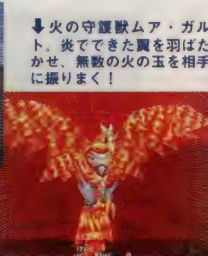
↑エルウというだけで村中の人間からひどい扱いを受けてしまう

カギ2 守護獣ガーディアン

かつてはファルガイアを司っていた神のような存在。だが先の大戦でその力を失い、現在では精神体としてしか存在しない。普段は石盤に封じられていて、石盤所有者の力になるために一時的に実体化する。先の大戦の経験者として大きく関わってくることになる。



↑火の守護獣ムア・ガルト。炎でできた翼を羽ばたかせ、無数の火の玉を相手に振りまく!



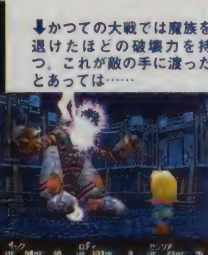
↑水の守護獣シトルタークは手足を引っ込めて回転飛行したり、口から高水圧の圧縮泡を吐いたりする

カギ3 人造兵器ゴーレム

大戦で投入された、人型の巨大兵器。対魔族兵器として活躍したもの、あまりに強大な破壊力ゆえに、これまで地下遺跡に封印されていた。当時造られたゴーレムは全部で8体。これを狙って魔族は町を襲ってくる。そして、今度は人類の敵として復活するのだ。



↑ゴーレムは機械と魔法体系の融合、という技術でつくられている。ロディの「アーム」も同様



初登場

デイトナUSA

Circuit Editor

SS

●レース ●発売日未定 ●価格未定 ●セガ・エンタープライゼス

変化に富んだ新コースでは驚きの連続が待つ

94年に登場したアーケード版「デイトナUSA」は、リアルな画面と操作感覚で本物嗜好のファンに絶賛された。その魅力は、美しい景色の中でアップダウンを繰り返すコース、ギアチェンジのシビアさ、ハンドリングの手応えなど、数え上げればきりがなほどだ。今作ではタイムアタックや2プレイ対戦などが追加され、さらにポリウムが増した。今回発表された内容は、新コースや追加されたモードについて。コースは前作と同じ、初級、中級、上級の3コースに加え、2つの新コースが追加されることになった。また、前作にはなかった2プレイ対戦モードが追加。これで走りの楽しさが何倍にもパワーアップしたと言える。ちなみに今作には、サターン版「セガラリー」のチャンピオンシップを制作したメンバーが参加している。「セガラリー」の完成度の高さは周知のとおり、今作はそれを越える出来栄となりそう。

さらに美しく滑らかに！
ビジュアルも大幅に変更？



↑コンディションウィンドウや4つの視点モードは健在。前作同様の走りを楽しめる

アナログコントローラー対応
上下2分割2人対戦モードで **バトルが白熱する！**

今作の特徴に、2人対戦モードの採用と、アナログコントローラーの対応がある。どちらもレースの醍醐味を増すものなので、この要素の追加はレースファンにはたまらない。特にアナログコントローラーは、微妙なハンドリングを行

うのに向いているので、コーナーギリギリを攻めるようなテクニカルな走りもできるかも。また、対戦モードは画面を上下2分割して行うもので、アーケードでのアツいバトルが家庭でも楽しめるようになる。

2つのオリジナルコース 見所をちょっとチェック



前作のコースは初級と中級が山が見えるサーキット、上級が都市の中を走る3種類のコースがあった。どのコースも作りの面白かったが、今作はそれに美しく戦略性に富んだ2コースが追加される。ここでその新コースをちょっと紹介しよう。



観覧車の見えるカーブ

←直線を気分よく飛ばしているとき、目の前に大きな観覧車が、左、右と変化する力を決めてカッコよく攻める

ループコースターへの ダウンストリート

→観覧車近くのコーナーを抜けると、またしばらく直線が続く。きついヘアピンカーブが待ち構える



クリアしてからのお楽しみ

**友達のキャラと
アツいバトルだ！**



メモリーカードバトルシステム
MBS

今までのロールプレイングは、クリアするまでの過程が楽しかったが、このゲームはクリアしてからのお楽しみも大きい。ゲーム中に誰

を仲間に加えるかによっても、パーティの強さの傾向が変わってくるだろう。MBSの詳細はまだ不明だが、今後の情報に注目だ！

MBSで楽しむいろんな遊び方

●友達が育てた
キャラクタと戦う
メモリーカードを持ち寄って、友達で作ったパーティと対戦する。友達が誰を仲間を選んで、どんなふうにかつてきたかを知ること、人柄が分かったりするかも。

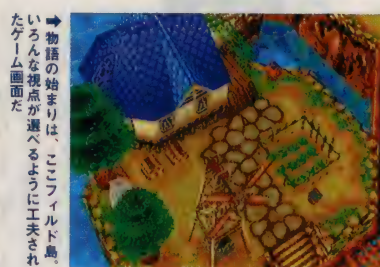
●キャラクタを交換する
キャラクタの入れ換えが可能。さらに、人に育ててもらった自分のキャラクタは、先々で得た経験値と記録を持って、自分のところに戻ってくる。

●ゲームに戻って
キャラクタを鍛える
ゲームをクリアした後も、キャラクタを鍛えるためにゲーム内に入ることが出来る。友達がいな

■新システムを導入した期待作
マルチメディアアーティストのためのオーディションプログラム「デジタル・エンタテインメント・プログラム」を主催しているソニー・ミュージックエンタテインメント。その第2回公募において、プロコース部門で最優秀賞を受賞した作品が、この「ラグナキクル」だ。

一番の特徴は「メモリーカード・バトル・システム(MBS)」というシステムを導入していること。これは、ゲームクリア時のデータをセーブしたメモリーカードを持ち寄って、友達と対戦ができるというもの。ロールプレイングの本編クリア後も、育成シミュレーションや対戦格闘的な楽しみ方ができるわけだ。

■滑らかに動くキャラクタ
ロールプレイング部分は、オールドスクスなもの。10年に1人の逸材と言われている少年、リンと仲間達の物語だ。基本は4人パーティだが、ゲーム中に10数人のキャラクタ



自由に選べる仲間たち



斬新なシステムを採用した意欲作が新発売!!

初登場

ラグナキクル

PS

●ロールプレイング ●96年冬発売予定 ●5800円予定 ●ソニー・ミュージックエンタテインメント

初登場

BASTARD!! 虚ろなる神々の器

●シミュレーション ●今秋発売予定 ●価格未定 ●集英社・セタ BASTARD!! 製作委員会

PS

超ドハデな戦闘シーンを中心に新情報大量入手

SF的要素の盛り込まれた独特のファンタジー世界観と、セクシーとおバカなキャラクターの魅力で絶大な人気を誇るコミック「BASTARD!!」そのオリジナルストーリーのロールプレイングについての続報を入手したので紹介しよう。

原作の魅力といえば、ファンは間違いなくドハデな戦闘シーンをあげるはず。このゲームでの戦闘は、仲間になったキャラクターの中から4人パーティーを編成して戦う。パーティーにはチームワークを示す「統制度」があり、キャラクター同士の相性が戦闘能力を左右する。また統制度の高いパーティーが、戦闘で良い結果を出し続けると「パーティー経験値(仮)」というものが入り、奥義など戦闘能力が上昇するのだ。人間関係は考慮しながらパーティーを組むのは、原作ファンはもちろん、ヘビーなゲームファンの要求にも十分応えるシステムだ。

また、戦闘で使う魔法などの演出も見逃せない。原作で使われたものに、ゲームオリジナルの合成技などがあることが判明。その詳細の発表が待たれる。

ココがこんなにBASTARD!!

このゲームは動画再生やポリゴンなど、プレイステーションの機能を十分に生かしたハデな演出が特徴的。また、原作では顔見せ程度にしか出番がなかったキャラクターにもスポットライトが当てられ、サイドストーリーとしても楽しめる。

義典 奥炸裂

鬼道3人衆や、魔戦将軍達、サムライ軍団などが登場。彼らが集結して共にパーティーを組むのだ!

魅惑のキャラクターたち!!

冒険の舞台&バトル!

ポリゴンで構成され、質感あふれる冒険の舞台。古代遺跡から一見宇宙船内のような場所まである。クォータービューの戦闘画面では、キャラクター個々の位置も戦闘結果を左右する。



●周囲を自由に見渡せる
●世界観の広さを実感



●キャラクターの立ち位置で
連続技や合体技が可能に!

続報!!

REV LIMIT (仮称)

●レース ●発売日未定 ●価格未定 ●セタ

走りの迫力とリアルさは画面から一目瞭然

セタから発売予定のNINTENDO64ソフト「REV LIMIT」。8月の東京ゲームショーですでにデモバージョンが公開されていたが、美しい3Dポリゴン・レースゲーム



●圧巻のリプレイモード・視点効果によりリアル感を感じて伝わってくる

として、期待のタイトルだ。今回入手したサンプル版からも、画面の美麗さと走りのダイナミックさは十分伝わってきた。車の挙動は、重力やタイヤの摩擦などを計算してシミュレートしたという。どこまで完成度が高まるかが注目される。

プレイヤーは、好みのレーシングマシンを作り上げ、ドライバーとしてレースに参加するが、チーム監督となつてドライバーを雇い、采配を振るうかを選ぶ。後者は操作技術を問わないので、観戦するのに向つてこの新しいシステムだ。

その他の内容として、レースモードには、スプリント、耐久、ゼロヨン・ゼロセンの3種類がある。また、レース後、いろいろなアングルから走りを見ることが出来るリプレイ機能も付いている。

続報!!

栄光のセント・アンドリュース

●スポーツ ●96年11月29日発売予定 ●価格未定 ●セタ

3Dスティックとゴルフとの相性に期待

セタのNINTENDO64ソフト第2弾に予定されている「栄光のセント・アンドリュース」。東京ゲームショーでも出展され、その全貌がいよいよ明らかになった。



●クラブハウスやホテルなど、「オールドコース」ならではの景観をゲームの中に再現する

その名の通り、このソフトはセント・アンドリュースにある名門「オールドコース」の完全再現をめざしたゴルフゲームだ。その18ホールすべての地形が、忠実に3Dポリゴン化されているほか、コース外の建物やスコットランド特有の景観も楽しめる。また、ゴルフアーの動きも、モーション・キャプチャ技術によってリアルさを感じさせてくれる。全体にデータ重視の作りで、コース攻略のシミュレーション性が高い。注目は3Dスティックを使用したショットの操作感覚だ。スティックを倒す角度、弾くタイミングなどで、ボールの飛距離や軌跡、転がり具合が決まる。また開発段階だが、従来のスイングゲージによるシステムより、実際のスイングに近い感覚が味わえるのは間違いなさそう。



●グリーン周りの画面。ショットの前に地形を確認したいときは、チェッカー模様のグリッドを表示できる



●3Dスティックを倒すほど強いスイングになる。また、左右に傾けると、フックやスライスが打つことができる



●敵車は単なる障害物ではない。クラッシュしたりタイヤ交換なども行う、本当の意味でのライバルだ



●3DCGを駆使したグラフィックス。見た目だけでなく、その挙動も実実さながらにシミュレートしている

続報!!

新スーパーロボット大戦

●シミュレーション ●96年12月発売予定 ●価格未定
●バンプレスト

ファン注目の新システム&新ロボット公開

【只今鋭意開発中!】

第一報で年末発売が伝えられ、一躍この冬期待のタイトルとなった『新スーパーロボット大戦』。8月下旬現在、すでにある程度プレイでき



【あの手でプレストファイヤー】
新たに判明したのは、戦闘画面でのカットイン・システム。これは必殺技を使用するとバストアップなどの特殊な画面に切り替わるもので、アニメでおなじみのシーンを再現してくれる。放映を見ていたファンにはたまらない演出と言えらる。また、前シリーズから引き続きマシンガンとライディングが、初登場組としてトライダーG7が、そしてカトキハジメ氏がデザインしたオリジナルのロボットも参戦することが明らかになった。さて、次に姿を現すアニメロボットは何か……?

続報!!

天外魔境 第四の黙示録

●ロールプレイング ●96年発売予定 ●価格未定 ●ハードソン
●SS

今回は、ちょっととした遊びの要素を紹介

PCエンジンで大ヒットした人気シリーズの最新作ということで、注目を集めている『天外魔境 第四の黙示録』。去る8月に開催された、東京ゲームショウにも出展、年内の

発売に向け、順調に開発が進んでいるようだ。今回は、新着画面から判明した遊びの要素を紹介しよう。

新たに明らかになったのは、ラスベガスを訪れたときに楽しめる、2つの遊び。1つは、最初小さな村でしかないラスベガスに投資して

一大歓楽街へと発展させる「アメリカンドリーム・システム」。投資していくと町が賑やかになっていくので、都市育成シミュレーションみたいなプレイ感を体験できそう。また、発展するとカジノ場も開店。ルーレットやポーカーなどを楽しめるようになる。もう一つは女子学生を1人選んでその学費を援助する「足

長おじさんシステム」。彼女との淡いロマンスがあるかも……!? ラスベガスは、本編での緊張をほぐすのにはもってこいの町になりそう。



雷神! あんたとは ここで お別れだ 短い間だったけど 楽しかったぜ!



↑初登場となるトライダーG7。ワットの亡くなったオヤジさんが作り上げた「無敵ロボ」



↑必殺技を使うと、「カットイン・システム」によって画面が代わり、アニメと同じシーンが再現される



↑発展したラスベガスでは、カジノ場もオープンする。もちろん、店内で楽しむことも可能だ

初登場

下級生

●恋愛ゲーム ●発売日未定 ●価格未定
●エルフ

『同級生』のエルフが新恋愛ゲームを発表

ゲームの目的は、女の子と恋愛を楽しむこと。プレイヤーは高校生の男の子になって、舞台となる街の中で出会った女の子と、会話やイベントを繰り返して親しくなっていく。幼馴染みといった定番シチュエーションの他、下級生というタイトルだけに学校の後輩の女の子なんかも登場する。ゲームならではのドラマチックな事件やハプニングといった、甘酸っぱい体験を楽しめる。



「同級生」シリーズとの大きな違いは、ゲーム内で過ごす時間が飛躍的に伸びたこと。このゲームで体験する時間は1年間。デートの日取りを決めたり、季節に合わせたロケーションセッティングなども楽しい。女の子と出会ってから親しくなるまでの、嬉しさや恋する感覚が、十分に味わえる期待の一作だ。

続報!!

探偵神宮寺三郎

●アドベンチャー ●96年11月下旬発売予定 ●5800円
●デイトナシステム ●PS ●SS

待望のサンプル版をさっそくテストプレイ

過去2回の情報をお伝えしてきた「探偵神宮寺三郎」だが、ついにサンプル版も届き、完成まで秒読み段階に入った。今回はそのテストプレイのレポートを中心にお届けする。

まず目につくのは、実写取り込みによる画面だ。新宿界隈を始めとする事件に関係する場所が、実写で登場するのだ。当然ながら、舞台のイメージがストレートに伝わってくるし、人によってはなじみの風景が現れて、臨場感も高まるはずだ。

また、今回はシナリオの要素要素で、操作するキャラクターが変えられる。サッピングシステムを取り入れている。例えば序盤の分岐では、熊野警部や助手の洋子を選ぶと、人探

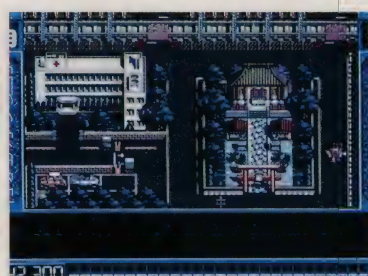
しや紛失物の捜査依頼を受ける。神宮寺探偵以外の視点で事件を見ることもできるのは、新鮮な感覚だ。こうした新要素の一方で、タバコを吸うと鋭い推理がひらめいたり、ちよっとキザだけとクールなハードボイルドな語り口など、相変わらずの神宮寺師も見せてくれる。



↑今回の事件の始まりは、一通のEメールから。手紙と共に謎の鍵が同封されていた



↑神宮寺探偵だけではなく、熊野警部や洋子になって、それぞれ別の事件の捜査をすることもできる



↑神宮寺探偵のホームグラウンドと書けば新宿。有名なアルタ前や歌舞伎町界隈などが実写取り込みで登場する

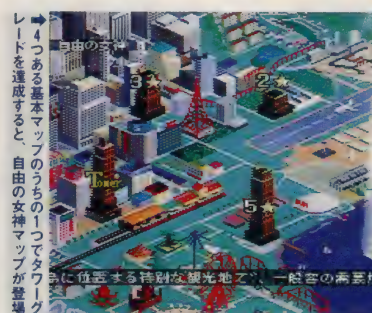


昨日通った道が、今日は新しい!? ロールプレイングは普通、2回以上クリアする気が起きないもの。しかしこの「トレジャーギア」は、何度でもチャレンジしたくなるような仕掛けが施されている。本作の冒険の舞台となるのは遺跡と洞窟、そして森の3つのダンジョン。訪れるたびにマップが変わるようになっているので、プレイするたびに新鮮な気分が冒険できるわけだ。

ところでこの作品では、プレイヤーが操作するキャラクターを、戦士や魔導士などそれぞれ特性が異なる職業に就けることができる。しかも選んだ職業の熟練度がアップし、マスタールベールになると、他の職業に就いたときに補助職業として利用可能になる。つまり2つの職業の特性を同時に利用できるのだ。もちろんメインと補助の職業の組み合わせによって、戦い方が変わる可能性もある。そういう意味で、戦略的にも楽しむことができそう。

初登場
トレジャーギア
●ロールプレイング ●96年11月発売予定 ●価格未定
●未来ソフト

初登場
ザ・タワー ボーナステーション
●シミュレーション ●96年11月上旬発売予定 ●6800円予定
●オープンブック



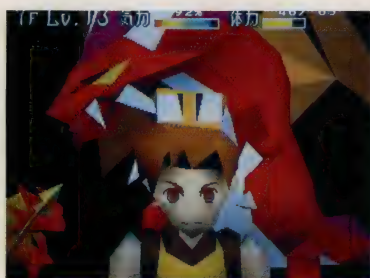
「お徳なプレイステーション版」ビルオーナーとなって、ビルの中にレストランなどのテナントを設置し、利用客数を伸ばしていくのが目的の経営シミュレーション「ザ・タワー」。オリジナルとなったパソコン版だけでなく、現在は3DOやサターンといった家庭用機でもヒットしている人気ゲームだ。

この作品は、そのプレイステーション版にあたるが、いくつかの新機能を搭載したスペシャルバージョンとなっている。

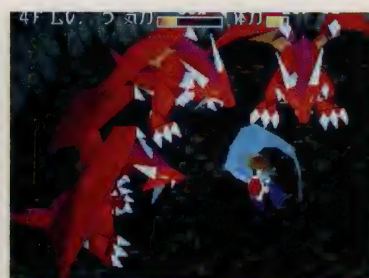
自分の足でビルの中を歩こう
新たに盛り込まれた要素の中でも目を引くのが、夜間警備。プレイステーション版ではセコムルームを設置すると、夜間にビル内を巡回することが可能となる。視点も3Dなので、自分でビルの中を見て、そして歩き回る感覚を楽しめるだろう。

また、ボーナスマップも追加。ここでは自由の女神の形をしたビルの中に、テナントを設置していくことができる。

プレイステーション版だけの機能を満載
ビルオーナーとなって、ビルの中にレストランなどのテナントを設置し、利用客数を伸ばしていくのが目的の経営シミュレーション「ザ・タワー」。



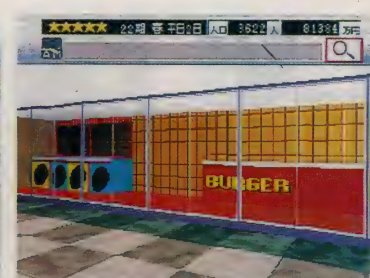
キャラクターや背景などはすべてポリゴンで作られており、立体ジオラマのような空間を生み出している



基本的に1人旅となるので、うかつな行動がそのまま取り返しのつかない事態へと発展することも……



設置できるレストランの種類も増えている。夜中まで営業しているカラオケバーは、いい資金源になりそう?



自分が作ったビルの中を歩いてみたい。プレイしているうちにわき上がる、この欲求を満たしてくれる



映画版と同じ姿のルパンが登場。彼を通つかけると、とても面白いものが見つかるかもね

2つの観点から名作の魅力に迫る
■新ストーリーが楽しめる!
79年に劇場で公開されてから約15年経った今でも根強い人気を得ている「ルパン三世 カリオストロの城」が、プレイステーションに登場する。ゲームのスタイルは、オリジナルのアドベンチャー。プレイヤーはカリオストロ公国を訪れた観光客となり、ルパン達と出会いながら、国内で次々と起こる事件を解決していく。劇中で登場した、カリオストロ城や時計台などを訪れることもできるので、原作の映画を観たことがあるファンは、懐かしい気持ちでいっぺいになるだろう。

■映画版の細部までもが分かる!
ところで本作には、データベース機能も付いている。ここでは、映画のアニメーションがムービーで流れる他、劇中で使用されたアイテムの解説や宮崎駿氏が手がけた絵コンテ再生など、ファン向けのサービスが盛りだくさん。1本のソフトで新旧の「ルパン三世 カリオストロの城」が楽しめるようになっていく。

初登場
ルパン三世 カリオストロの城 一再生
●アドベンチャー ●96年12月発売予定 ●6800円予定
●アスミック/東北新社



「プリンセスメーカー」シリーズは育成シミュレーションというジャンルの草分け。これまでパソコンで広がってきたその世界が、プレイステーションの完全オリジナルゲームとして登場することになった。

プレイヤーが演ずるのは「お父さん」。人間のプリンセスに憧れる妖精の女王の子供をひきとり、10才から18才まで育てるのだ。娘の夢がかなうかどうかはプレイヤーの子育て次第。娘の成長を見守る父親のやさしきもきする気持ちや、一人前に育った娘を見る達成感が楽しい。ゲームの流れは、娘の付き人の妖精ウズを通して、勉強やアルバイトといったスケジュールを組み、関連したパラメーターを上げ下げしていく。従来のシリーズとはほぼ同じ形式。友達が登場したり学校のテストがあったりするイベントや、娘の成長した姿であるエンディングが完全オリジナルとなる。また妖精ウズには推名へきる、娘に野上ゆかなを起用した声優のキャストイングも期待大だ。

人に憧れる妖精の女王の娘を預かり育てる
プリンセスメーカーシリーズは育成シミュレーションというジャンルの草分け。これまでパソコンで広がってきたその世界が、プレイステーションの完全オリジナルゲームとして登場することになった。

初登場
プリンセスメーカー 夢見る妖精
●シミュレーション ●今冬発売予定 ●5800円
●ソニー・コンピュータエンタテインメント



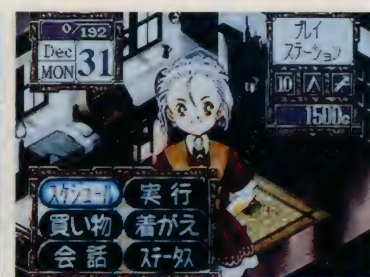
劇中に登場した酒場を訪れることもできる。ここで「カゲ」に襲われたら、気分も盛り上がる?



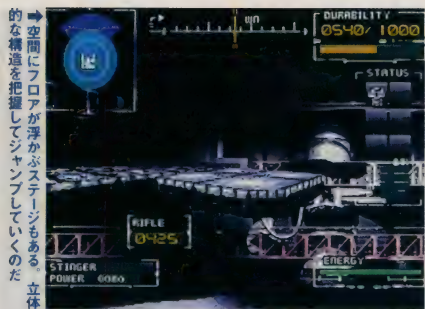
カリオストロ公国で、新たな事件が起ころうとしている。一体、誰が黒幕なのか?



学校でお勉強。テストなんかはイヤだけど、このように友達ができたりするイベントもある



基本的な画面がこれ。ココで娘の表情やパラメーターを気にしながら、勉強やアルバイトの予定を組んでいく



空間にフロアが浮かぶステイジもある。立体的な構造を把握してジャンプしていくのだ。

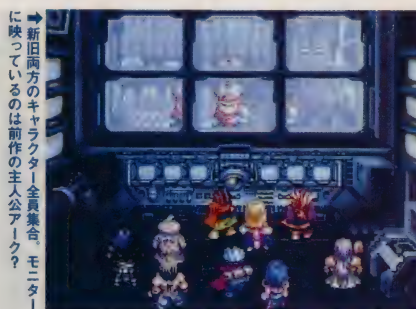
立体的なステイジでの3Dバトル見参!

無骨だが力強い印象のあるロボットBronxを操って、上から下から後ろから迫り来る敵を撃ち倒す。期待の360度全方位の3Dシューティング「BELT LOGGERS」。

続報!!

3Dアドベンチャーシューティング
96年11月15日発売予定 6300円 元氣

プレイステーション



幼い頃村を焼かれ、天涯孤獨の身になった少年エルクが、不思議な力を持つ少女リザと出会い、自分の過去やリザを追う謎の組織を突き止める冒険をするファンタジーロー

続報!!

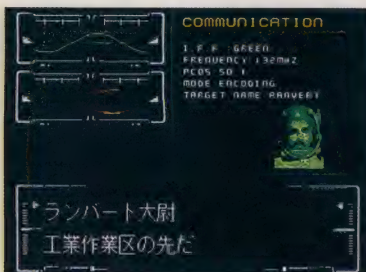
アークザラッドII

3Dフルスクリーン 96年11月15日発売予定 5800円
ソニー・コンピュータエンタテインメント

プレイステーション

データ継承など、新システムの詳報入手!

ルブレイン。今回は2つの新システムについて、続報を紹介しよう。まずは前作のデータを活かせる「データ継承システム」。データ継承の条件は、前作をクリアしたデータであること。パラメータの他、各キャラクター2個つつある専用アイテムも継承される。例えば「アーキ」なら「勇者の証」と「古代の指輪」だ。また、「I」で入手した汎用のアクセサリも継承され、チョンカラの店に行ければ手に入る予定。ただし一部には、効果が変化するアクセサリもある。もう1点は、仲間モンスターを強化する「クラスチェンジ」。条件は必要なレベルとスキルポイントの獲得と、「ノルの水晶」と呼ばれるアイテムを入手すること。これを満たせば「マザークレアの館」という場所でのクラスチェンジが可能だ。



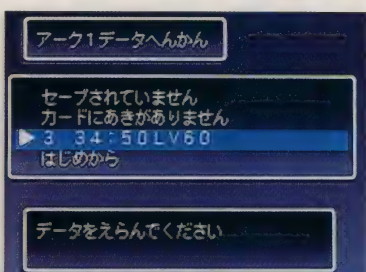
ゲーム中にインサートされる通信シーンのおかげで、緊迫感が増す。アドベンチャー的な要素がかなり強い。



あわわらとやってくる敵を倒すのも大事だが、ミッションはこれとは別にある。難易度にかまけてられない。



マザークレアはリザを超える獣使い能力者の老女。彼女に会うためにはノルの水晶というアイテムが必要。



キャラクターコンバートはゲームスタート時のみ可能。前作をクリアしていないデータは適用しない。



基本的には広い空間で戦う。逃げ場は多いがどこから襲われるかわからないという恐怖も。

広大な3D空間が戦場になる

アメリカ生まれの3Dゲーム「NINTENDO 64」が得意とする3D空間表現能力を生かしたアメリカ生まれのソフト、「Turok」の日本での発売が決定した。この作品

初登場

Turok: Dinosaur Hunter

ニンテンドー64



このようなボリソンの建物を風水の法則にしたがって操作していく。ここは原子力発電所

初登場

風水先生

3D都市開発シミュレーション 96年11月15日発売
5800円 予定 HAMLET (情報室)

プレイステーション

幸福の技術「風水」が遊びながら分かる

現在、静かなブームとなつてさまざまなメディアに露出する風水という言葉。この風水と言うのは、長い歴史を持つ中国の地相占術のことだが、これを本格的に体験できるゲームが、これまでもかなり高い。



敵同士が戦うこともある。遠巻きに眺めるか、それとも漁夫の利を得るチャンスとばかりに攻撃を仕掛けるか。



敵は独自の思考パターンを持っている。何も考えずに攻撃していると、手痛い反撃を喰らうかも。



これが道路を作るマシン「コンダラー」。運転するには免許取得ステージをクリアしなければならない。



キャンピングカーのような自宅に乗って、各ステージに移動。自宅は移動のほか、大切な風水の資料がある。

デジクロ

PS

バズル雑誌で人気のナンバー・クロスワードを手軽に遊ぶことができるソフトが登場。ナンバー・クロスワード、略してナンクロとして親しまれているこのバズルは、ヒントが

いやすくなつていく

タルならではの便利な機能が嬉しいかかった。同じ番号が何十カ所あつても、ボタン1つで一度にマスを埋めることができるからだ。もちろんやりに直したって簡単なのだ。

他、「お宝ハンティングモード」と名づけられた特典付きモードがある。これは問題を解いて、お宝を発見すると表示されるパスワードを書いて応募すれば、抽選で景品が当たるキャンペーンと連結しているので挑戦してみる価値はある。

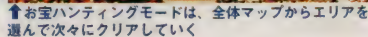
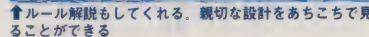
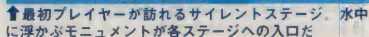
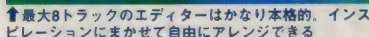
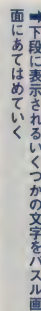
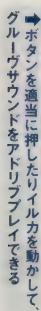
DEPTH

PS

「音楽を作る」となると専門的な知識や技術が必要になる。誰でも気軽に楽しむ、というわけにはいかないのが現実だ。しかし、もっと気軽に音楽のアレンジやアドリブプレイが楽しめる。まったく新しいタイプのソフトがこの秋登場する。それがこの『DEPT-H』だ。今回、このソフトをプレイすることができたのでさっそく紹介しよう。

でさっそく紹介しよう。

この作品はイルカというナビゲーターを介して、収録されている音楽を楽しむソフト。各12ステージにはあらかじめフォーマル化されたグループウェアのサウンドがある。これを基にし、プレイヤーはイルカを操作して音楽を自由にアレンジしていくのだ。難しい知識は不要で、例えばイルカの位置を移動すれば曲のミックスバランスが変えられる。また、ボタンによってフレーズの異なるロングトーンなどのアドリブ演奏ができる。つまみなどなくボタンを押しているだけで、音楽と戯れられるのだ。今までにない感覚で楽しめる作品だ。



ハラッハラッハー

PS

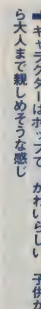
●**「レッツ・ダンシング！」**
大人気のラップを踊ることができ
る、ゴキゲンなゲームが登場。ブレ
イヤーはコントローラーとボタンを
駆使し、画面内でミュージックに合
つてダンスを踊る。先生のマネを
わけてラップを刻む、旗揚げゲー
ムに近しいと言えるだろう。しかしそ
れだけでは芸がない。本作では自分
流にアレンジして踊ることで、コン

ヒニターが音楽的センスを評価

リズムに乗ってカッパよく踊ると待
点がアツプし、先生も参りましたと
逃げていくのだ。ヘタクソだとナメ
られてしまいが、音楽に乗って踊る
という楽しさは体験できるだろう。

■一流スタッフが集結

なおゲームプロデュースとサウンドを元PSY・Sの松浦雅也氏、キッドラクター&ビジュアルをCGグラフィック界の旗手ロドル・グリンブラット氏が担当するなど、豪華スタッフが顔を揃えている。画面だけ見ていると、ラップの新譜のプロモーションビデオと間違えるかも!?



ブリッツシュートラーセ

WINGS

■中世の攻城戦が画面によみがえる
アートディンクが、満を持して発表したのがこの「ブリッツシュタールセ」プレイヤーは西洋風の文化を持つ大陸の中の、ある国の領主に

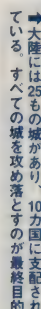
なる。そして城を建てて自国を守りながら、軍勢を従えて他国の城を攻め落としていく。

城を攻めるときには通常の兵隊の他に、投石機ややぐら台などの攻城

他に、投石機ややぐら台などの攻城

兵器が数多く登場する。彼らはフレイヤーの目を楽しませてくれると同時に、有効な兵器として活躍する。

■城のデザインが国の存亡を分かつ
国の防衛拠点となる城は、ブレイヤーが自由にデザインできる。謁見室や大広間のような領土の威厳を高める施設を取り入れると、その地域での収入が増加するが、防御力は下がらないう。だが堀や堀で城を強固なものにすれば収入は難くないらしい。そのバランスを取るのが難しいらしい。現在は画面写真でしかその姿を見せていないが、彼らがいかに動き戦うのかを眺めてみたいものだ。



続報!!

ワイルドチョップパーズ

●シミュレーション
●価格未定
●セクタ
●96年秋発売予定

近未来を舞台に、戦闘ヘリを操縦するテロリストと戦うボロボロ・シューティング。概要は前号紹介した通りなので、今回は東京ゲームショーで公開されたデモ版でのゲームイメージをお伝えする。まず目を引くのがヘリの動き。旋回や上下移動がじつにスムーズに行われ、浮いた感じの飛行感覚を見事に再現。このタイプのゲームは動きが命だけに、力の入れようがつかえる。また、山あいや平野などフィールドも変化に富み、ヘリ戦独自の楽しさをうまく引き出していた。疑似3Dビューにより画面も見やすく、交戦時にありがちな視界の悪さ、慌ただしさもなさそう。



→遠くがくすむ、64ならではの空気感。注法を用いた画面がイカサ

初登場

TILK

●青い海から来た少女
●S・RPG
●97年1月発売予定
●5800円
●TGL
●PS

懐かしい日々が思い出される等身大の少年達の冒険物語

「少年期からの成長、その代償としての喪失を、少年達の目線から語る」をテーマに、子供達の冒険を描いた作品が登場する。主人公は、選ばれた者でもなく、魔法などの特殊な能力も持たないごくごく普通の少年、ピリー。彼が夕日の海辺で不思議な少女、シルキーと出会ったことをきっかけに、伝説の秘宝を巡る大冒険に巻き込まれていく。毎日冒険ごっこに明け暮れた懐かしい日々を思い出させてくれるような物語だ。ピジュアルも、懐かしさと暖かさにあふれたもの。戦闘シーンには、特殊な地形や構などのアイテムを利用して戦っていくシステムを採用している。



→ピリーは冒険に慣れた少年。仲間達と一緒に大冒険へ旅立つことに

初登場

デジタルピンボール

●デジタルピンボール
●価格未定
●K A 2 e
●96年11月15日発売予定

クトゥルー神話をテーマにした、高機能ピンボール再び!



→ラフの立体構造物も新たに描き直され、広角化がはかられた

初登場

魔法少女フリティサミー

●Part in the Earth
●アドベンチャー
●96年12月発売予定
●8500円
●ハイオニアLDC
●PS

天下無敵の魔法少女がブレイスレーションを強襲する

95年12月にパソコンゲームとして発売され、ファンの間で絶大な支持を得た『魔法少女フリティサミー』が、ブレイスレーションに移植されたことになった。移植にあたっては、新たにアフレコが行われたり、リプレイモードなど新たな機能もつく予定だ。オリジナルアニメビデオを原作に持つこの作品は、10月からTVシリーズの放映も始まる注目株だ。ゲームはコマンド選択式のアドベンチャー。プレイヤーは主人公、小学4年生の河合砂沙美となる。彼女は魔法の国の力を借りてブレイスレーションに変身し、ライバルのピクシミサと戦いながら難事件を解決する。



→砂沙美とゆかいな仲間達。アニメと同一スタッフに参加した映像は秀逸

続報!!

ありす

●ALICE in Cyberland
●キャラクター
●96年12月発売予定
●5800円
●クラムス
●PS

あの千葉麗子プロデュース作はサイバー少女達の大冒険ゲーム



→3人の美少女がネットワークの仮想空間(サイバーランド)で大活躍する

初登場

TOPOLO

●デジタルTOPOLO
●96年12月発売予定
●5800円
●アートデザイン
●PS

組み立てたブロックが動き出すニュータイプのおもちゃ誕生

色や模様の違うさまざまなブロックを、自由に組み合わせて、動物やロボットなど、なんでも思い通りの形を作って遊べるソフトが登場する。言わば子供の組み立てブロックの電脳版だ。ただ何かの形に組み立てるだけではなく、1つ1つのブロックに「動き」を与えることができるのが、このソフトの新しいところ。ブロックの動作には、反り、捻れ、揺れ、伸びなどの種類があり、どれかを選べばリズムに合せて同じ動作を繰り返す。ブロックの組み合わせ方によつては、予想もしなかったような奇妙な動きをするのだ。完成した画面を動かして回らせ、見て楽しむことができる。



→カラフルなおもちゃのブロックが、生き物のように動き出したというイメージ

初登場

Nage Libie

●螺旋の相剋
●シミュレーションRPG
●発売日未定
●価格未定
●ハリエ
●PS

女子高生が繰り広げる、みよなコミカルストーリーとは?



→商品目当ての女子高生、ともじりアスになると思えない!

初登場

ダールのきまな旅

●リラクゼーションゲーム
●96年12月発売予定
●8500円
●システムサコム
●WIN95

あなたの心の疲れを癒すウサギがウィンドウズに登場する

「日常生活に疲れた心を癒してあげたい」というコンセプトのリラクゼーションソフトが、ウィンドウズ対応のCD-ROMソフトとして登場する。リュックを背負い、ツルハシを持ったウサギのダールが、32のムービーを案内するというもので、色彩学の観点から精神を安定させてくれる映像が使われている。このムービーはプレイヤーの気分にも最適なものがチョイスされるのだ。また同ソフトからインターネットにもアクセスが可能で、コミュニケーションも新たに生まれる。ソフトの原作・監修は青島美幸氏。音楽は元YMOの高橋幸宏氏が担当していることも注目したい。



→種やかな色彩の映像と、高橋幸宏氏の音楽が精神の疲労を回復してくれる

通信大戦勃発?

自宅に居ながら、見知らぬ相手といつでも対戦できる!

あの電腦戦機バーチャロンをはじめ魅力のタイトルが通信対戦対応でこれから続々登場します。



バーチャファイター リミックス(付属)
©SEGA ENTERPRISES LTD. 1993, 1995



デイトナUSA リミックス(別売)
今冬発売予定 価格未定
©SEGA ENTERPRISES LTD. 1994, 1995



セガラリーチャンピオンシッププラス(別売)
9月20日発売予定 5,800円
©SEGA ENTERPRISES LTD. 1994, 1995



電腦戦機バーチャロン(別売)
発売日未定 価格未定
©SEGA ENTERPRISES LTD. 1995

通信対戦ゲームも、
インターネットも、
ニフティサーブも、

セガサターンが
あれば

14,800円でできる。

バーチャコロシウム開幕! ~通信対戦であの鉄人たちに挑戦~

第1弾:通信対戦専用ソフト「バーチャファイター リミックス」

対戦日程

9月22日(日) PM5:00~PM8:00 VS 池袋サラ

9月29日(日) PM5:00~PM8:00 VS プンブン丸

今後も面白い企画が続々登場!

コードネーム

(いけぶくろサラ)
(プンブンまる)

アクセス手順

メニューよりライブリストを選択。
新規を選択して、コードネーム「しん
じゅくジャッキー」を入力。「OK」、
「対戦指定」を選択、対戦申し込み
「はい」を入力して、いざバトルへ...

注意事項

※サーバーが自動的に「しんじゅくジャッキー」を探します。探せない
場合は、サーバー上に「しんじゅくジャッキーがいません」と表示され
ますので、再度つながるまでサーバーにアクセスしてください。回線が
込み合ってアクセスされない場合もございますので御了承ください。
※通信対戦サービスを受けられる方は、地域限定解除の手続きが必要
となりますので必ずモデム同梱のアンケートハガキに御記入の上、投函
してください。(尚、鉄人達の本部は東京都内となりますので、参加希望
の方は上記手続きをお済ませ下さい。登録には、10日程度かかります)

新発売 14,800円

- セガサターンモデム「アナログ回線専用」
- 通信対戦用「バーチャファイター リミックス」(CD-ROM)
- セガサターン インターネット(CD-ROM)
- ハットニフティ(CD-ROM)
- ニフティイントロバック①
- モジュラーコード(5m)



別売

- セガサターンプロセッサテストライフ(9,800円)
- セガサターンキーボード(7,800円)
- ハビタットII(CD-ROM)
- セガサターンメディアカード(2,000円)※2

※1 入会専用オンラインとニフティ使用料1,000円分の無料サービスです。
※2 X-BAND専用ICカードです。
※3 画面写真は開発中の写真です。

※各通信は家庭用電話回線(アナログ)を使用します。※通信対戦には、セガサターンネット
ワークスマークのセガサターン通信対戦対応ソフト(別売)が必要です。※通信対戦には通常
の電話料金に加えてX-BANDシステム利用料金(セガサターンメディアカードから課金され
ます)が必要です。※インターネットには通常の電話料金に加え、プロバイダー各社との接続
料金が必要です。※ニフティサーブには通常の電話料金に加え、ニフティサーブ利用料金か
必要です。※さらにHabitat IIには、ニフティサーブ利用料金に加え、月額500円が必要です。



希望小売価格
20,000円(税別)

FINAL FANTASY VII

1996年末、待望の『FINAL FANTASY VII』が発売される。ゲーム業界のみならず、他業界からも注目されているビッグタイトルだ。坂口博信氏は『FINAL FANTASYシリーズ』スタート当初からのプロデューサーである。今回は、その坂口氏にじっくりと『FINAL FANTASY VII』について語っていただいた。

坂口博信 LONG INTERVIEW

株式会社スクウェア代表取締役副社長。
同時に100名余りの
ファイナルファンタジープロジェクトの
リーダーでもある

完成した後には余力は残さない
それがファイナルファンタジーなんですよ



インタビュー・文=里田実彦
写真撮影=寺島孝志

ファイナルファンタジーが
映画の演出にこだわる理由

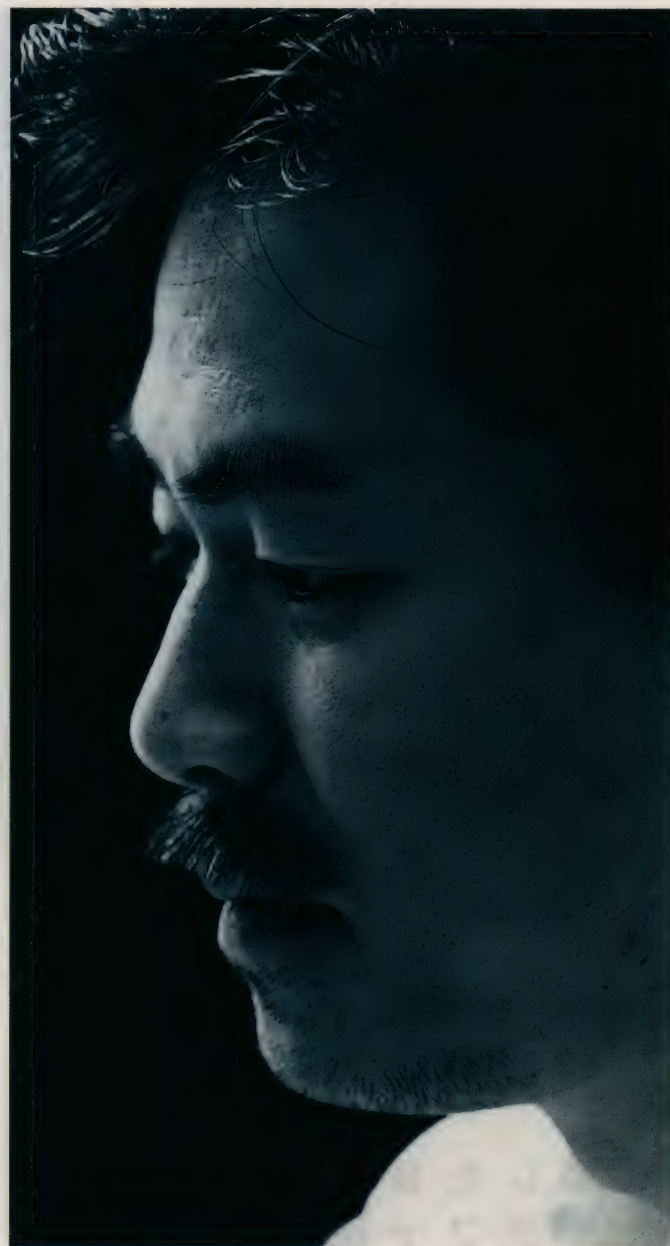
まず最初に、体験版(注1)をプレーさせていただいて感じたことなんですが、オープニングからしてものすごく映画的に感じたのですが。

それは感じて当然だと思います。結局今までずっとROMで『ファイナルファンタジー・シリーズ』を作ってきた、もちろんグラフィックスには力を入れていたんですが、カメラワークのようなことはできなかったんです。3Dも初めてです。スクウェアはアーケードゲームも作っていませんから、スタッフが数年間「3Dならこんな風にしてみたい」と考え続けていたことが吐き出されたような形になっています。

スタッフの平均年齢は大体27歳くらいなんです。スターウォーズ世代なんです。彼らが今までに刺激を受けてきたものには共通項があるんです。そういう意味で、形になってきたものが、例えば『ブレードランナー』(注2)の1シーンを彷彿させるようなことはあるでしょうね。ディレクターの北瀬なんかは、純粹にスターウォーズ・マニアです。

例えば、映画の演出手法を取り入れることによって、ゲーム上で何を表現したかったのでしょう。「カメラワークをやってみたかった」だけでは意味はないと思うのですが。

それはスタッフによって違うでしょうね、単に映像がやりたいという人もいるでしょう。ただ、僕自身ゲームをするのが好きなんです。その自分が感じる「ゲームの充実感や感動」以外に、同じくらいの比率で感動を受けるのが「映画」なんです。しかもゲームで受ける感動と映画で受ける感動はかなり異質なものだと思えます。それをある程度融合させることで、ゲーム上でファイナルファンタジー以下FFが持っている面白味をさらにステップアップさせたいと考えた



んですね。それは映像だけじゃなくすべてについて言えると思うんです。映像が変われば音の付け方も変わります。現在の映画が持っている音の演出手法を単純に真似ていくつもりはありません。ただ、映画を意識することで今までのゲームの音の使い方とは違った新しいものができるはずです。ストーリーについても、今回は色々な映像が使えるわけですから、それによって作り方も変わってきますよね。そこで上手い具合に次のステップに移行したい。もちろん、ゼロから新しいものを作り出せば理想的なんです。が、FFである以上は『過去』があるんです。そこに則った形で新しいものを作ろうとしたときに、「映画との融合」というような形になったんでしょうね。

——最終的に何を作りたいと考えているのでしょうか。

早く映画を超えたいですね。例えばこういうインタビュの席などでも僕や他のスタッフが「ハリウッド映画を超えたい」とかいつてるんですが、ちよつと言

過ぎかなとは思ってるんですよ(笑)。例えば、今回の『FFVII』でもいろんな映画的手法を取り入れています。それを進化させていけば映画に追いつくかもしれない。しかし、実際に自分たちが映画を撮ろうと思うと、いくつもハードルがある。スクウェアが映画を作ると発表したのは、そのハードルを少しでも早く超えたいからです。そして、映画で培った技術とゲームで培った技術を融合させることで新しい何かを生み出したいんです。

——それがゲームではない、新しいエンターテインメントなんじゃないですか？

別に、文化にしたいとか新しいジャンルを作りたいとか意識しているわけではないんです。我々はたまたま映像が好きでそれを活かしたゲーム作りをしている。ただ、今のゲームはエンターテインメントとしてはまだB級だと思ってるんですよ。せめてA級にはなつて欲しい。言ってみれば、それがゲームと言われようが、映画と言われようが、出来上がったものがなんと呼ばれるかはどうでもいい

今のゲームはまだ B級のエンターテインメント。 『FFVII』は A級に至る通過点なんです。

いんです。僕らはA級のエンターテインメントを作りたい。今回の『FFVII』はその目標に至る副産物か、もしかしたら第一歩なのかもしれないですね。

**毎回できることを
全てそそぎ込む。
ではないと
次はないかもしれない。**

——では、今回の『FFVII』で、やりたかったこと、やろうとしたことはどの程度実現しているんでしょう。

それは百点です。毎回百点ですよ。ぎりぎりまで可能なこと、思いつくことを突っ込みますから。いつも議論になるのは、現場は常に100%のパワー、ヘタをすれば120%のパワーをそそぎ込めます。何かアイデアがあれば次に取っておこうとせずに全力で突っ込む。そうすると、他の人から見ると「とつといたら？」という話にもなるんですね。次がつかなくなるよ。でも、全力を出し切っても次はやってきますし、もししたら全力を出しきらないと次は来ないかもしれない。

——一作目を作る時、当時僕はまだバイトだったんですが、それまで自分が作っていたものが自分でも面白くなって、「次ダメだったらやめちゃおっかなあ」と思



【注釈】
●注1/FFVII体験版
スクウェアの格闘アクションゲーム『TOBAL No.1』に同梱された、10分程度の、実際に『FFVII』をプレイできる。

●注2/ブレードランナー
リドリースコット監督のSF映画。原作はフィリップ・Kディック。ハリソン・フォード主演で後のSF感に大きな影響を与える作品となった。



ブレードランナー 完全版/2480円(税別) / ワーナー・ホーム・ビデオ



カッコいいか悪いか、それが判断の基準です。

「今の『FFVII』に関しては、発表されている絵を見る限り、今までのFFと比

て作ったんです。「これでダメなら最後っていう覚悟で作ったんですよ。だから『ファイナルファンタジー』だったんです。」

「だからこそ、毎回百点と言い切れるものになるんですね。」

ただ、今となつては家族がいますからね。本当に「ファイナル」になつてもらうわけにはいかない。「それじゃ困るわ、パパ」なんて(笑)。

べてかなりイメージが違うような気がするのですが。

イメージが違うのは、アートディレクターが今までと違う人間になつたという部分も大きいと思います。それも3Dによるところが大きいんです。例えば2頭身とか3頭身のキャラだと剣を振り上げられないじゃないですか。カッコ悪いわけですよ。そこでまず頭身を変えようと。そこで、キャラクターから入ったんです。

まず、キャラクターを作つてそれに合う世界を作っていくと、これは今までの世界とは違うぞ、と。ただ、僕らが思うのは、基本の作り方や考え方、あるいは戦闘システムなんかを同じにしておけ

ば、遊んだときに「これFFだよ」と言われるはずなんです。植松の音楽という要素も大きいですね。確かに一部、冒険じゃないかという声はあつたんですが、大多数が大丈夫だと思つてましたね。「これだけ変えてもFFはFFだ」と。

「今回の『FFVII』は、かなり大人数のプロジェクトになつたというんですが、全部で100名前後ですかね。」

「そうなる」と全員の意思の疎通というか、出来上がったものに対するOK、NGの判断基準はどこにあるんですか。スタッフに言わせると、僕は感覚でしか判断しないそうです。カッコいいか悪いかでしか判断しないから困る、とは言

われますね。何がカッコ悪いのか言ってくれと。ただ、ケンカにならないのは、たとえば僕が「クラウドの髪がカッコ悪いよね」というと、誰もがそう思つてるんですよ。そういう共通認識があるからチームになるんですね。まあ、たまにはめますけどね。

それは、全て坂口さんがチェックされてるんですか。

別に、僕が全部チェックするシステムにはなつてないんですよ。ただ、作つてる途中で、カッコ悪いものがあれば誰かが「カッコ悪いよね」と言つてるんですよ。それは、「FF」というタイトルそのものがチェックさせるんですよ、「FF」だからこのレベルはクリアしなくちゃダメ



「……魔晄都市ミッドガル全層 この都市の映像だけで300メカの宮殿を占めている」
「……ミッドガル下部のスラム街・5番街 上層部は上の画面のように美しいが、下にはスクラップが集まっている」
「……ミッドガル内部にある機械塔 上のミッドガル全層のどの部分に当たるか、どのような役割を果たしているかは不明」
「……バイクに乗ったクラウド 金属の質感たっぷりのCGもさることながら、FFのキャラがバイクに乗ることも事件だ」
「……体験版のオープニングでも雄志を見せてくれた神羅百式列車 エネルギーは魔晄エネルギーだろうか？」
「……列車墓場 上の列車などの廃用になったものが集められているのだろうか？ 殺伐とした雰囲気が漂っている」
「……『神羅カンパニー』のロゴマーク 主人公クラウドたちは『神羅カンパニー』の支配に抵抗するレジスタンス「アバランチ」のメンバーとして登場する



メだ」となるんです。まわりに氣を使つて言うべきことを言えないという雰囲気はありませぬしね。人が傷つくことも平気で言うわけですよ、「ダサイ」とか「色使いのセンスがねえ」とか。それは僕に対してでもスタッフが言うんです。「坂口さん、このイベント手抜きでしょ」とかね。そういう空氣があるから、このシステムができるんじゃないかな。

とんでもない悪役を主人公にしてみたかった。

——今までのFFとの違いに話に戻るんですが、たとえばこの絵についていうのはあまりにも違いますよね(注3)。

ああ、このバイク？ 僕もびっくりしましたよ。「なに、今回バイク出るの？」って。ただ、まあ、これはちよつと……、まだ言えないんですよ。うん、やっぱり言えない(笑)。発売されてからのお楽しみと言うことで。

ただ、今回初めてのPSということで、通常よりも多くのプログラマを集めたんですよ。そのプログラマの余力がもたないで遊びを入れてみたいなど考えたわけです。ヘタすると作品くらいに分割できる程度のプログラムが動いてますよ、「FFVII」には、やっぱり、これ以上言えない(笑)。

——今まで発表されている絵の中で、坂口さんのオススメはどれですか。

絵として云々ってことじゃないんですが、この牧場の絵(注4)はいいですよ。3月に社内各ソフトのプロジェクトごとに、「ウチはこんなことやってるよ」と見せ合いました。その時にこの絵が出てきて、僕もその時初めてみたんですよ。けど、キャラクターを動かすと、この背景の奥まで歩いていけるんですよ。キャラクターが豆粒くらいになるまで。これが妙に新鮮だったんですよ。普通ある程度の所で見えない壁があつて進めなくなるんですよ。

あと、この絵(注5)も力が入っている

と聞いたんですが。なんだか、「ナバロンの要塞(注6)」という映画を彷彿とさせますよね。

「ジュノン」ですね。力入ってますよ。

——意味が深そうですね。大きな砲身があつて、その攻撃目標は……

その話は止めましょうか(笑)。まあ、いろいろあるんでしょうね。非常に重要な場所ではあるんですけどね。この「ミッドガル(注7)」にしても、最初は冗談だと思つたんですよ。ここ、下の街まで一件一件モデリングしてね、凄いい街作ろうよって。

——作る方は大変ですね(笑)。

そうですね。それから、今回の最初のコンセプトに「ムービー」とゲーム画面の差をなくすっていうのがあつたんですね。もちろん、注意してみればわかるんですが、CGの動画の中をキャラクターが動きまわっているように感じられるようにはしたいと思つてました。ムービーがあつて最後の絵の中をキャラクターが動きまわる感じは、体験版でもある程度味わえていると思います。

——ところで、今回の「FFVII」のストーリーでのポイントというのは？

それは、言えないですよ。ふたを開けてのお楽しみ、ということ。ただ、体験版から想像できる場所もあるでしょうし。ただ、今回は最初はテロリストみたいな感じで始まりますよ。本当はもつと悪役に仕かかったんですよ。

——一番最初に思つたのは、天野さん(注8)に凄く怖い悪役の男を5人くらい描いてもらつて、「どう考えてもこれは今回のFFの悪役だよ」って思わせておいてから、実は主人公だった、みたいなことをやりました。今でもクラウドやバレットなんかにはその雰囲気は若干残ってますけどね。

『FFVII』は次世代RPGへの回答の一つに過ぎない。

——そもそも、最初に「FFVII」の企画が



FFというタイトルが、僕らに「このレベルはクリアしなければ」と思わせてしまうんです。

●注3
前ページのD。主人公の一人クラウドが巨大なバイクにまたがっている。

●注4
次ページのN。「ミッドガル」や「ジュノン」に比べて牧歌的なイメージが漂う牧場の風景。

●注5
次ページのH。巨大な砲身が特徴的な要塞・ジュノン。砲は海の方を向いている。

●注6
ナバロンの要塞。アリステア・マクリン原作の戦争映画。ドイツ軍の巨大な大砲を破壊しに行く8人の物語。



ナバロンの要塞／2480円(税込)／(株)ソニー・ピクチャーズエンタテインメント

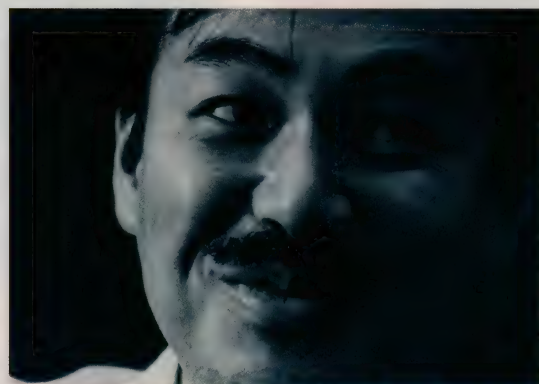
坂口博信

LONG INTERVIEW

立ち上がったときに、坂口さんが、「こ
だけははずしたくない」と考えた部分と
いうのはどこなんですか。

去年の年始くらいにはすごく不安だ
ったんですよ。次世代機になって次世代
RPGにならなきゃいけない、でも正直
言つてどういふものになるのか想像もつ
かなかったんです。今までと同じこと
をやつたらダメですしね。とにかく去年
はあがいてましたよ。それでハリウッド
に行つてみました。

最終的には、まず戦闘シーンが見えて
きて、それからさつきも話に出たムービ
ーと通常歩くシーンをつなげられない
かと。最初はこれだけだったんですよ。
それをフルCGでやろうと。次世代RPG



Gとはなんだ？と試行錯誤して、たま
たま出来上がったのが今回の『F.VII』な
んですよ。

——その次世代RPGとはどういうもの
のなんでしょう？

『F.VII』は、その一つの回答でしょう
ね。他の回答もあると思いますけれど。
たまたまFFがこの道を選んだだけで
す。ただ、まだ通過点に過ぎないかもし
れないですね。

一歩一歩進んでいかないと、いきなり
完成形には到達できないですよ。まだま
だクリアすべきハードルはありますから
ね。ただ、あと5年から10年のうちには
形になるんじゃないですか、次世代RPG
Gという名の新しいエンターテインメン

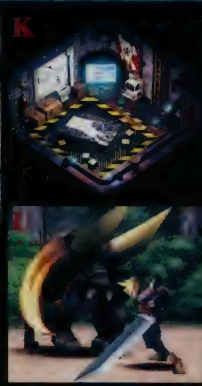
トが。そういう目標がないと今回こま
でやれないですよ。
ただ一歩一歩進まないといけないとい
いながら、もしも二段跳びできるものな
らしてみたいですね(笑)。

坂口氏によれば『F.VII』は、スタッフ全
員が全力を注いだ次世代RPGへの第一
歩だと言つ。その第一歩がどのようなも
のか、そしてその先に何があるのか、心し
て待つてみたい。

（1996年8月20日午後2時、
株式会社スクウェア会議室にて）

●注1/ミッドガル
『F.VII』の情報がリリース
された当初に公開された都
市。その流麗なグラフィッ
クは多くの人の度肝を抜い
た。

●注2/天野喜孝
FFシリーズのイメージイ
ラストを担当するイラスト
レーター。その独特の雰囲
気は、独自の世界を築き上
げている。



©スクウェア

「……海洋都市ジュノン 都市全体が巨大な砲
身を支えるような形になっている。砲身の先はど
こに向けているのだろうか？」
「……洞窟 右下の岩壁に見える宝箱の太
きさから考えると、かなり広そうだ」
「……巨大な砲弾（不発弾）が残されたままの教
堂内部 この砲弾はジュノンから撃ち出された
ものだろうか？」
「……小さな部屋内部 ハンコンやテレビ、ホ
ワイボードまで細かく描き込まれている」
「……フェアルホーンとクラウドの戦闘 キャラ
の砲身が大きくなったために、剣を振る動作も
自然に見える」
「……飛空艇（ハイウインド）FFの定番とも言
える飛空艇だが、飛空艇が登場するからには、も
ちろんあのシドも登場する」
「……今までの風景とは一転してのどかな雲間
気が漂う牧場 本文中にもあるように、かなり奥
の方まで歩いてける」

新映画公開 新映画公開



TM

SFXを駆使した、双方向エンタテインメント。
この興奮は、映画館では、体験できない。



MARK HAMILL
マーク・ハミル

MALCOLM MACDOWELL
マルコム・マクドウェル

WING COMMANDER

Heart of the Tiger ウイングコマンダーIII

「ウイングコマンダーIII」は、インタラクティブ・シネマと、フライトシミュレーションの、2つのシステムで構成されている。
ソフトを手にしたプレイヤーは、映画の主人公となって物語の中に入り込み、プレイヤーの行動と判断で、物語はあらゆる方向へ分岐していくのだ。
映画のように進行する壮大なストーリーと、宇宙空間で繰り広げられる激しい戦闘シーン。
「映画」と「ゲーム」の2つの世界が、あなたを中心に、大きく展開する。

オリジン、エレクトロニック・アーツ提供/クリス・ロバーツ監督作品
マーク・ハミル/WING COMMANDER III/マルコム・マクドウェル/ジョン・リス=ティビス/トム・ウィルソン/ジェイソン・バーナード
脚本: クリス・ロバーツ/脚本: テリー・ボースト、フランク・デ・バルマ/撮影: パーシル・ハーバー/美術: クリス・ダグラス
編集: フィリップ・ゲザート/音楽: ジョージ・オールシー/キャスト: ニコル・アルブスト、ジョイ・ディクソン
日本語版制作: エレクトロニック・アーツ・ビクター株式会社

©1995 ORIGIN Systems, Inc. Heart of the Tiger, Kilrathi and Origin Interactive Movie are trademarks of ORIGIN Systems, Inc.
Origin, We create worlds and Wing Commander are registered trademarks of ORIGIN Systems, Inc.
©1996 Electronic Arts.



プレイステーション用ソフト
『ウイングコマンダーIII』

好評発売中
CD-ROM4枚組 価格: 7,800円(税別)
完全日本語吹き替え



インターネットに
ホームページ
開設中!



※マークおよびプレイステーションはソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
※掲載の画面は開発中のものです。※ソフトの内容および発売日、価格等は、各書店とのため予告なく変更する場合があります。※本広告に掲載された対称および製品名は、貴社の商標および登録商標です。

エレクトロニック・アーツ・ビクター株式会社

〒150 東京都渋谷区神宮前2-4-12 フルクス外苑 商品に関するお問い合わせ: カスタマーサポート係 TEL. 03-5410-3100 (受付時間 11:00~17:00/月~金・祝日休)

保存版

バーチャファイター3 *Fighter 3*

『新技コマンド』マニュアル

ついに姿を見せたVF3。新技を駆使して、ギャラリーを唸らせて、強まるぜ!

取材・文 大岡まさひ

浮桜	⇐⇐P+K	上段パンチ系
上勢柳扇掌	⇐⇐P+K	上段パンチ系
横周肘当て	⇐⇐P+KP	上段パンチ系
袖神剣	⇐P	中段パンチ系
鳳凰手	⇐P+K	中段パンチ系
旋桜	⇐PP	中段パンチ系
連突絹車	PP⇐PP	中段パンチ系
雲蹴り	⇐KK	上段キック系
連突草薙	PPP⇐K	下段キック系
木の葉落とし	⇐P+G	投げ
円月巴	⇐P+G	投げ
綾手取り	⇐P+G	投げ
合気投げ	⇐⇐P+G	投げ
手極め倒身	⇐⇐P+K+G	下段投げ
裏扇流	⇐⇐P+K	上段(振り向き)返し系
羽鷲	⇐P	上段(逆上)返し系
転身入身	⇐⇐P+K	上段(正上)返し系
龍の頭門	⇐⇐P+K	中段(正肘)返し系
羽折	(しゃがみ)P+K	下段(正下)返し系
扇流	⇐⇐P+K	下段(正下)返し系
枝砕き	⇐⇐P+G	(足あおむけ)ダウン投げ
不動陣	⇐⇐P+G	(頭うつぶせ)ダウン投げ



葵

ほとんどあらゆる技がとれるのは
 と思えるほど充実した返し技は、ぜ
 ひともきわめたい。効果的な中段
 やうるさい下段技も駆使すべし。投
 げ技は、関節をキメる感じがナイス。横周肘当てなどは寸止めも可。



鷹嵐

浮かない、倒れない鷹嵐は技を食ら
 っても投げるチャンスすらある。打撃
 系はどれも重量感たっぷり。鬼勝ち
 上げなどがカウンターで入れば浮か
 せることも可。櫓投げと外無双は四
 つ身から出る投げ。



↑猫たまし 相手の目の前で手を叩くあのフェイント技
 ↑櫓投げ 四つ身から横へぶん投げる 驚異の腕力

諸手突っ張り	⇐⇐PP	上段パンチ系
斬撃	⇐⇐P	中段パンチ系
龍	⇐⇐P	中段パンチ系
鬼勝ち上げ	⇐⇐P+K	中段パンチ系
鐘突き	⇐⇐P	中段パンチ系
氷柱割り	⇐⇐P+K	中段パンチ系
樽砕き	⇐⇐P	中段パンチ系
熊爪	⇐⇐⇐P	中段パンチ系
肘当て叩き	⇐⇐PP	中段パンチ系
丸太膝	⇐⇐K	中段キック系
四股蹴り	⇐⇐K	中段キック系
露払い	⇐⇐P+K	下段パンチ系
浴びせ倒し	⇐⇐⇐P+G	投げ
小股すくい(しゃがみ)	P+K+G	後ろしゃがみ投げ
合掌捻り	⇐⇐⇐⇐⇐P+G	投げ
首投げ	⇐⇐P+G	投げ
居反り	⇐⇐⇐P+G	投げ
掴み投げ	⇐⇐P+K+G	下段投げ
四つ身	⇐⇐P+G	投げ(つかみ)
もろ差し	⇐⇐⇐P+G	キャッチ投げ
櫓投げ	P+G	投げコンボ
外無双	⇐⇐P+G	投げコンボ
瓦砕き	⇐⇐PP	ダウン攻撃
猫たまし	P+K+G	上段パンチ系

概説 新VF3のツボ

●かわしの攻防

Eボタンでかわしたあとどうす
 るか。3では、キャンセルにかわし
 た直後に先行入力すれば出る打
 撃技等があるようだが、あまり
 ダメージが期待できない技もあ
 り、一旦待つて何かが別の技を繰り
 出した方が効果的な場合もある。
 横投げを狙うのもアリ。もう一度
 かわし、つてもあるかも。一方、
 相手がかわしてくるなど読んだと
 きは、回転系の技が、投げを狙う
 のが常套。

●回転系の技の弱点

ところが、回転系の技の多くは、
 ガードされるとモーションが止ま
 り、態勢が崩れてしまうことがあ
 る。たとえばパイの無旋蹴がそう
 だ。止められると下段投げをモロ
 にくらう。このへんも読み合いと
 いうわけ。

●投げ抜けと読み

3では、全投げ技が抜けられる
 ことは知っているだろうか。ジャイ
 アントスイングたるうがマシガン
 ニーだろが、抜けられるらしい
 (カゲの空中新投げイズナ落し
 しも抜けられる?)。投げ抜けの
 やり方は、相手と同時に同じコマ
 ンドを入力すること。ウルフに下
 段投げされそうになったら、下方
 向にレバーを入れてP+K+G連
 打すれば何とかなるかもしれない
 いが、それを読まれてもう一発
 下段投げを食らうかもしれない。
 投げ抜け攻防も熱い。

●投げ失敗モーション

2で、要所要所で保険的に投げ
 コマンドを入れていた人はこれで
 苦労するかもしれない。投げコマ
 ンドを入力して投げが成立しない
 と、情けない失敗モーションが出
 るのだ。もちろん、敵が失敗モー
 ションを出していたらチャンス。そ
 の隙を突いて大技を叩き込むこと
 ができる。返し技もキャラがビク
 ツとする失敗モーションが出るぞ。



ウルフ

投げコンボとあるのは、キャッチからつながる投げ技。かなりカッコいい。ただし相手は投げ抜けも可能。キャッチのあとさらにキャッチ…も流行るか。ダブルクローは、寝ている相手を無理矢理起こす技。

グリスリーラリアット	⇐P+K	下段パンチ系
ダブルハイキック	KK	上段キック系
トマホークフラッシュ	⇐P+K	上段パンチ系
トマホークチョップ	⇐P	上段パンチ系
ドラゴンフィッシュブロー	⇐PP	中段パンチ系
コンボエルボーバット	PP⇐P⇐P	上段パンチ系
ショートショルダー	⇐⇐P+K	中段パンチ系
キャッチ	⇐P+G	投げ(つかみ)
リストロックスロー	⇐⇐⇐⇐P+G	投げ
アームホイップ	⇐⇐P+G	キャッチ投げ
サンダーファイヤーパワーボム	P+G	投げコンボ
チェンジ	⇐P+G	投げコンボ
フッシュ	⇐P+G	投げコンボ
スリッパショットフロントスロー	⇐P+G	投げコンボ
フロントネックチャンスリー	⇐P+G	投げコンボ
キャプチュード	⇐P+K	上段(上K)返し系
ダブルクロー	⇐P+G	ダウン投げ



アキラ

馬歩頂肘は龍槍式がヒットまたはガードされたあとに出せる技。返し技の外門系は P+K などで簡単に出来るようになった。裡門頂肘はガードされれば反撃される。アキラスペシャルは打撃始動に

⇐大浙江 アキラ初の背後投げた両手をふいんと回すのがいい

跳山崩撞	⇐⇐P+K	中段パンチ系
搜下崩撞	⇐⇐P+K	下段パンチ系
上歩衝掌	⇐⇐P	上段パンチ系
馬歩衝靠	⇐⇐P+K	中段パンチ系
龍槍式	⇐⇐K+G	中段キック系
馬歩頂肘	⇐⇐P	中段パンチ系
貼山靠	⇐⇐P+K+E	中段パンチ系
大浙江	P+G	背後投げ
獅子抱月	⇐⇐P+G	投げ
弓歩頂肘	P+G	横投げ
崩撃雲身双虎掌	P+K+G⇐⇐P+K⇐⇐P or ⇐⇐P	
旋風双撞	⇐⇐P+K	中段(膝)返し系
背歩裏肘	⇐⇐P+K	中段(逆中K)返し系



⇐上歩衝掌。立ち猛虎のような技。上段たが当たれば相手は飛ぶ

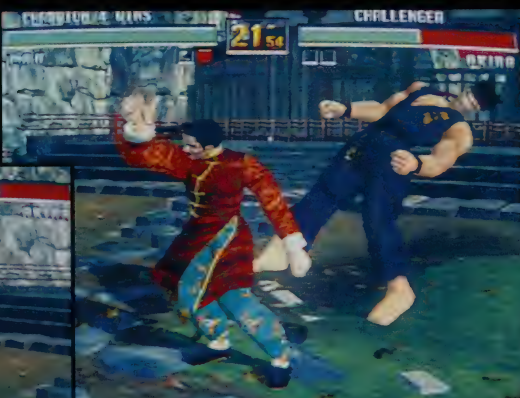


↑大地倒襲。何とも派手でアクロバティックなコマンド投げた



ラウ

燕陣旋風脚などで敵に背中を見せたあとは、性能のいい中段攻撃があり、対応次第で浮かせるも可能。ラウの新しいスタイルとなるか。継承技の斜下掌、斜上掌も相変わらずの迫力。双虎烈破も浮く浮く



⇐飛燕轉身掌。技を出し、背後を向く。この後がまた熱い



↑虎龍轉身脚。超轉身脚といった趣き。避けに効果あり

ダブルスラストキック	KK	上段キック系
スウェースマッシュ	P+E	上段パンチ系
スナップサイドチョップ	⇐P	上段パンチ系
エルボーサイドチョップ	⇐P⇐P	上段パンチ系
ドラゴンスマッシュキャノン	⇐K	中段キック系
スピニングキック	⇐⇐K+G	中段キック系
トーキックジャックナイフ	⇐P+KK	中段キック系
スピニングソード	⇐⇐K+G	中段キック系
フルスピニングダイブ	⇐K	中段キック系
エルボーヒーリングソード	⇐⇐P⇐K	中段キック系
ロースピニングキック	⇐⇐K+G	下段キック系
ダブルローキック	⇐⇐KK	下段キック系
ムーンサルト	⇐P	移動系
ライトニングニースマッシュ	⇐⇐P+G	投げ
シェルブレイクエルボー	P+G	横投げ
バックドロップ	P+K+G	後ろしゃがみ投げ
レッグホールドスロー	⇐⇐P+G	投げ



↓ロースピニングキック。回し蹴りなのでガードされると止まる



サラ

豊富な中段技に、使える下段技も追加された。が、技自体の威力は抑え気味になっている様子。継承技のコンボサマーは最後までつながらなくても 3 ならではのトリッキーな動きをマスターしたい

⇐ライトニングニースマッシュ。狙う人が増える分、投げ抜けられるかも
↓ムーンサルト。敵の頭上を越えて背後に回り込む(こともできる)



バーチャファイター3 保存版
新技コマンドマニュアル

ライトニングストレート	⇨PP⇨P	上段パンチ系
ライトニングフック	⇨PPPP	中段パンチ系
コンボバックナックルスピ	PP⇨PK	上段キック系
エルボーナックルスピキック	⇨PPK	上段キック系
コンボスピキック	KPK	上段キック系
スピニールソード	⇨K+G	中段キック系
ダブルミドルキック	⇨KK	中段キック系
ミドルスピキック	⇨⇨K+G	中段キック系
ダブルパンチニーキック	PP⇨K	中段キック系
ダブルローキック	⇨KK	下段キック系
エルボーナックルロースピキック	⇨PP⇨K	下段キック系
2ウェイスピキック	K⇨K	下段キック系
コンボナックルロースピキック	KP⇨K	下段キック系
ビート&ナックルロースピ	P+KP⇨K	下段キック系
ダブルパンチロースピキック	PP⇨K	下段キック系
スピニングキックロースピキック	K+G⇨K+G	下段キック系
スイッチステップ	⇨⇨	移動系



ジャッキー

多彩なコンボ技がぐっと増えた状況に応じて出していけば、相手はひたすら翻弄されるはず。止まらないジャッキーも強いが、途中でふっと止めて逆を突くのもよし。スラントは弱体化した模様。

ボは登場、幻想的



↑サンダーファイヤーパワーボム 投げコンボ
ボは登場、幻想的



↑ライトニングストレート 上段コンボが最後まで当たればかなり押せる



↑スピニールソード 中段単発技 大胆な踵落とし

磨盤手	⇨P+E	上段パンチ系
縦跳穿掌	⇨P+K	中段パンチ系
倒歩背掃手	⇨P+K	下段パンチ系
盤肘連環手	⇨PP	中段パンチ系
斜歩斜掃手	⇨P+E	下段パンチ系
疾歩昇穿掌	(しゃがみ)⇨P	中段パンチ系
転身擦陰脚	⇨⇨K+G	中段キック系
斧刃連端脚	⇨⇨KK	中段キック系
転身蠅螂連脚	⇨⇨PPK	中段キック系
騰撃捶	⇨P	下段パンチ系
進歩蠅螂掃手	⇨⇨P	下段パンチ系
連掃掃手	PP⇨P	下段パンチ系
翻身提膝	P+G	横投げ
飛転双空脚	⇨⇨P+G	投げ
擺下尖転	⇨P+G	投げ(裏回り)
登山翻車脚	(しゃがみ)⇨P+G	投げ
落穿手	⇨P	ダウン攻撃



↑提ト尖転 投げ判定の股くくり シュンにも美はある



↑斧刃連端脚 超イカした回し二段蹴り 中段なのが嬉しい

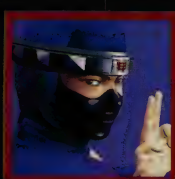


リオン

まず、継承技はコマンドが変わったものが多い。1Kで出る穿弓腿は中段判定で決定か。新技については、疾歩昇穿掌が浮かせ技で強力。下パンチを当てたら二択に持ち込めそう。魅せ技も多いぞ。



↑登山翻車脚、しゃがみから相手の膝に駆け登って蹴り上げる投げ

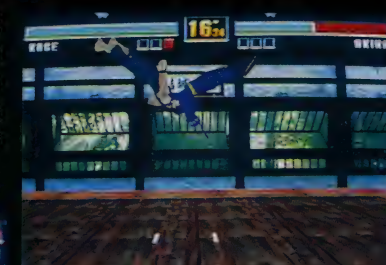


カゲ

イズナ落としは、⇨P+Gで出る弧延落からの空中投げコンボ。弧延落のあとすぐに先行入力するとなめらかに決まる。継承技の旋蹴りや、新技の裏水車もかなり強力。移動しながらの技も使える。



↑裏水車。どんどん使えそうな技。見た目も痛そう



↑イズナ落とし 弧延落からの魅せ技。あまりにも華麗



↑浮身乱弾撃。のしかかってピンタ。間合いが広い

風閃刃	P+K	中段パンチ系
旋風刃	⇨P+K	中段パンチ系
螺旋	⇨P	上段パンチ系
裏水車	⇨K+G	中段キック系
岩斬破	⇨P	中段パンチ系
葉隠閃刀	⇨P+K	中段パンチ系
円月蹴り	⇨K+G	中段キック系
螺旋裏蹴り	⇨PK	中段キック系
散弾螺旋裏蹴り	PP⇨PK	中段キック系
葉裏霞	P+K+G	しゃがみ後ろ投げ
霧霞	P+G	横投げ
浮霞	⇨⇨P+G	投げ
間霞	⇨P+G	背後キャッチ投げ
順逆自在	⇨P+G	投げ
浮身乱弾撃	⇨P+G	キャッチ投げ
イズナ落とし	⇨P+G	投げコンボ

ヘルダンクハンマー	↓P+K	中段パンチ系
ライジングハンマー	⇨PP	中段パンチ系
コンボケンカフック	PP⇨P	上段パンチ系
ケンカフック	⇨⇨P	上段パンチ系
コンボケンカアッパー	⇨PPP	中段パンチ系
トルネードハンマー	⇨⇨P	上段パンチ系
ニーハンマー	⇨KP	上段パンチ系
ミドルヘルスタップ	⇨P+K	中段パンチ系
ケンカアッパー	⇨⇨P	中段パンチ系
キリングターキックハンマー	KKP	中段パンチ系
ダッキングロー	↓K+G	下段キック系
ココナツクラッシュ	P+G	横投げ
ヘッドクラッシュ	⇨⇨P+G⇨P+G	投げ
タックル	⇨⇨P+G	投げ
マシンガンハンマー	⇨⇨P+G	投げ
スペインバスター	↓P+G	投げ
マシンガンタックル	⇨⇨P+G	壁技
ウォールワイズロー	⇨P+G	壁技



←スペインバスター。相手の足を取る投げ。Jスイングじゃないぞ



ジェフリー

打撃技は華麗とっていいデキ。当てれば敵を後ろに向かせるトルネードハンマー、強制的にしゃがませるヘルダンクハンマーが熱い。しゃがませても投げ確定ではないようだが、二択に持ち込めるぞ。

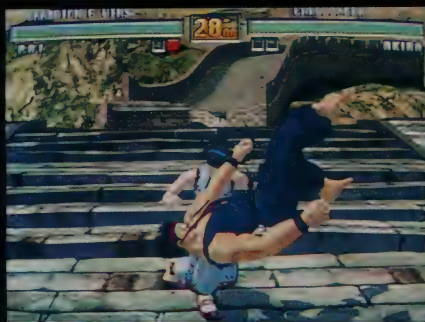
↓ライジングハンマー。ジェフリーらしい豪快技。2発とも中段



→ヘルダンクハンマー。当てれば相手はしゃがむ。下段投げに持ち込める



↓空烈天鳳。しゃがみからの投げた。しゃがみダッシュからも可

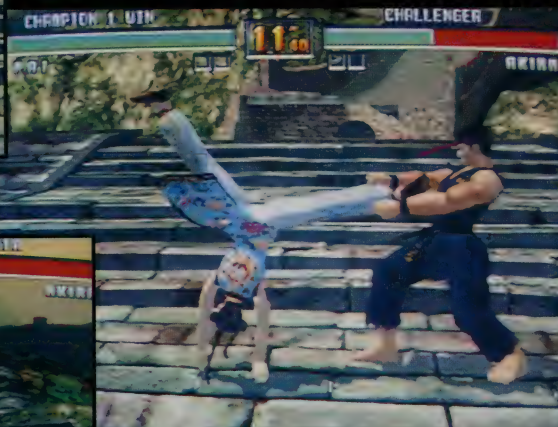


→燕舞連脚。派手なアクションの飛び込み技でしかも中段
↓雷震入林。豪快な投げ技。しかもコマンドはヒキナーにやさしい

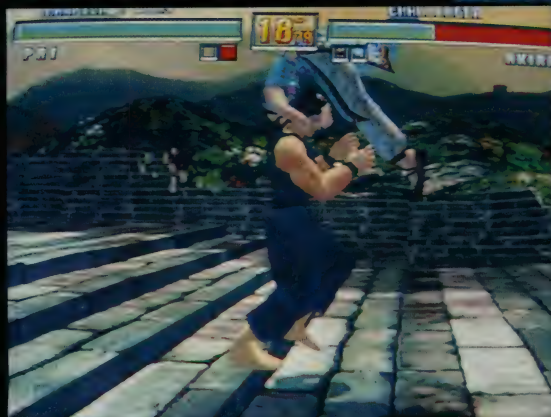


パイ

面白いのは蒼下連捶掌。下段始動で、浮かせるも可能。3PからはP起動のコンボもつながる。ディレイをかけまくるのも効果あり。継承技の天地は壁際で使うと効果大。膝転倒海は膝をとる技。



連旋裏旋脚	↓KK	上段キック系
連環端脚	PPP⇨K	上段キック系
飛燕弾腿	⇨⇨PK	上段キック系
燕舞連脚	⇨K+G	中段キック系
燕子双掌	⇨⇨P	中段パンチ系
上歩冲掌	⇨P	中段パンチ系
燕青虎双破	↓⇨P	中段パンチ系
蒼下連捶掌	⇨PP⇨P	中段パンチ系
蒼下連捶脚	⇨PPK	上段キック系
虎燕煽脚	KK	中段キック系
蒼下捶	⇨P	下段パンチ系
翻身掃脚	⇨K+G	下段キック系
連旋掃脚	↓KK	下段キック系
背身挑掌	P+G	横投げ
飛燕翻跨	⇨P+G	投げ
空烈天鳳	↓⇨P+G	投げ
春燕掛塔	P+G	背後投げ
雷震入林	⇨P+G	投げ
膝転倒海	⇨P+K	中段(膝)返し系



シュン

座ったり寝たり逆立ちしながらのパンチやキックを含めて、実に多彩な動きの技が増えた。いったんツボにハマれば酔拳強し。また、他キャラを含め、シュンの酔いを覚ます効果のある技もある。

連蹴廻手	KKP	上段パンチ系
向側後避双手	⇨EP+K	上段パンチ系
後伸避払手	⇨EP	上段パンチ系
漫步酔硬手	⇨⇨P	中段パンチ系
酔仙手	P+K	中段パンチ系
何仙姑	⇨(PPP)K	中段パンチ系
轉身酔酒靠	(逆立ち後)P+K	中段パンチ系
連飛跳撃	KK	上段キック系
斜側連脚	⇨K+E	中段キック系
涅槃旋脚	(横寝後)K	中段キック系
連蹴背下掌	KK⇨P	下段パンチ系
轉身倒襲裏肘	P+G	横投げ
轉身操鷄脚	(飲酒後)⇨P+G	投げ
翻身双仙腿	(逆立ち後)P+G	キャッチ投げ
権鐘離	P+G	背後投げ
轉身操膝	⇨P+G	投げ
螺旋酔肘	⇨P	ダウン攻撃
仰飲酒	↓P+K+G	酒飲み技
横寝	⇨⇨⇨⇨⇨	移動系
宙舞身	⇨P+K	移動系

↑翻身仙酒靠。逆立ち後にくるくる前転して攻撃
→斜側連脚。横に飛び込んで蹴りを見舞う空中技だ
↓横寝。ころっと転がって寝る移動技。ここから技が出る



バーチャファイター3 保存版
『新技コマンド』マニュアル

software company



KAZe Co., Ltd.

株式会社カゼ: 〒107 東京都港区南青山7-3-2 パークM705

Tel. 03(3797)0350 E-Mail: pinball@po.lijnet.or.jp



NECRONOMICON

Digital Pinball



セガサターン用ソフト
デジタルピンボール〜ネクロノミコン〜
11月15日発売予定
予価5,800円（税別）

デジタルピンボール・ネクロノミコンの体験版ソフト「REVELATIONS」
/レベレーションズ先着10,000名様プレゼントキャンペーン!

住所・氏名・年齢・職業（各ふりがな）/「REVELATIONS」希望と書いて
10月31日迄に官製ハガキにて下記宛先までご応募下さい。

株式会社カゼ 本社 〒107 東京都港区南青山7-3-2 パークM705



デジタルピンボールのカゼが、満を持して放つ第2弾。

壮大なストーリーと世界観
デジタルピンボールは神話の世界へ

デジタルピンボールが、神話を語りはじめた。作品タイトルである「ネクロノミコン」は、アメリカの怪奇小説作家H.P.ラファートの作品「クトゥール神話」に登場する、「禁断の魔導書」の名にちなんでいる。そして本作では、その書「ネクロノミコン」を巡る邪神との戦いをピンボールテーブルで描き、様々な視点から禁断の書の謎に迫っている。この壮大なストーリーをバックグラウンドにした本作は、またひとつ新しい試みに挑んでいる。これまでのピンボールゲームが「1テーブル・1テーマ」であったのに対し、本作は複数のテーブルでひとつのドラマを展開していくのだ。そしてそれに伴い、各テーブルのクリア時にはストーリー性の高いデモム

ビーが挿入されることになった。これもデジタルピンボールとしては初の試みである。こうしたチャレンジの成果もあり、本作はこれまでになくスケールと明確な世界観をもった、より味わい深いデジタルピンボールに仕上がった。

濃厚なサウンド、神秘的なムービー
そして秀麗なグラフィック

ピンボールに欠かせない迫力のサウンド、そしてデジタルピンボール独自の演出であるムービーに、画面を彩るグラフィック。これらすべてにおいて「ネクロノミコン」は、前作「ラストグラディエーターズ」を遥かに上回っている。ヘビーなハードロックサウンドはより濃厚さを増し、プレイヤーを驚かす立派な「ドリームシアター」が手がけているのは、あの「ドリムシアター」が手がけているのだから納得がいく。ハードロックシンのトップグループに立つアーティストによる、本場アメリカのHMサウンドが、プレイをより熱くする。オープニングをはじめ、ゲームの随所に盛り込まれているムービーは、映像専門のチームを編成し、撮影をすべてポストンで行っている。神秘的なムービーはこの「ネクロノミコン」の世界観を最大限に表現し、作品全

体のストーリー性を高めた。ムービー再生には最新のトゥルーモーション技術を採用し、非常にハイクオリティな映像を堪能できる。

ピンボールにこだわるカゼだからできたリアルな動き、多彩なフィチャー

本作を開発、販売するのは、デジタルピンボールカンパニー・カゼ。同社製品の完成度の高さは、「ネクロノミコン」の前作にあたる「ラストグラディエーターズ」のヒットが証明している。同作品は、このジャンルでは異例の7万本というセールスを記録し、幅広いユーザーの支持を得た。ゲーム性の高さ、動きのリアルさはピンボールマニアも舌を巻くほどの出来映え。これを実現できた理由は、カゼがピンボールを熟知し、愛し、こだわっているからに他ならない。その定評あるシステムをさらに拡張し、磨き上げたのが「ネクロノミコン」。前作以上に多彩なフィチャーと濃厚なストーリーが、新しいデジタルピンボールの世界を築く。今回はユーザー同士がスコアを競い合うスコアコンペティションも開催。かつてない規模の戦いが実現した。本当に良いピンボールとはいっても過言しない。そしてこの「ネクロノミコン」もまた、そんなピンボールゲームのひとつなのである。



ネクロノミコンは、なぜ、予約しなければ手に入らないのか。

毎週のように新しいタイトルが生まれては、凄まじいスピードで消費されていくゲームソフト。

デジタル時代を象徴するかのようなその目まぐるしいまでのサイクルは、

ゲームを取りまく環境を、あるひとつの方向へ導いてしまった気がします。

そして、そのことは、私たちSANDがずっと感じていた、ゲームの売られ方に対しての「？」とも関係があるのです。

ゲームと一口にいつても、様々な種類があることは、もうご存じですよね。

ところが、実際のゲーム販売店では、一部のゲーム以外は店内に並びにくくなっています。

書店に例えれば、週刊誌だけが店内を埋めつくすといった異常な状態が、ゲーム販売店では続いているのです。なぜでしょうか。

ゲーム市場は急成長を遂げ、さらに拡大に向かって疾走を続けました。

しかしこの疾走は、ゲームを市場活性のための消費財にしてしまうという皮肉な結果をもたらしました。

今日のゲーム市場を占領してきたのは、ほとんどが利益を優先目的とした、ビジョンをもたないゲームたちでした。

これらのゲームは、数の論理によって大量に販売店に並べられ、他のゲームを圧倒していったのです。

私たちは、これらの消費型ゲームを否定するつもりはありません。

ゲームは、デジタルであることにより消費される、新しいかたちの文化でもあると考えています。

ただ一方で、耐久型とでもいえるゲームを求める声も少なくなかったはず。

私たちの前作、「ラストグラディエーターズ」のように、7万人もの人に愛されながらも、

実際は、入手がとても困難だった例もあります。

もつと気軽に手に入らないか。もつと自由に選ぶことのできる販売システムはできないものか。

はじめにお話したゲームの売られ方への「？」とは、そんなたくさんの方の人の気持ちの背景にして生まれてきた疑問でした。

日本のゲームは、世界に誇れるまでに成長しました。しかし、それを取りまく環境は、まだやつと幕が開きかけたところ。

残念ながら、ゲームを文化として育ててゆこうとする大きなまなざしが、知恵が、多くの手が、まだまだ不足しています。

消費型ゲームと耐久型ゲーム。この2つのゲームの共存へ向かって、ゲーム市場が動きはじめるとき、

きっと、人とゲームの新しい関係も生まれるはずです。

私たちSANDは、ながくおつきあいしていただけるゲームをつくり続ける、ソフトウェアカンパニーでありたいと思います。

そのためにも、自由であるべきゲームの世界に、平等に選択のできる開かれた「しくみ」を、一日も早くつくりたい。

このテーマは、ゲームの送り手である私たち自身への反省も含め、これからのとても大きな課題であると考えています。

「ネクロノミコン」を予約してください。

ひとりでも多くの人に、このゲームを楽しんでいただくために。

96年上半期のTV&PCゲームを語る

いっしょに100選

じゅげむスペシャル

PS、SSは台数もソフトラインナップも
好調に推移、6月には待望の
NINTENDO64も発売。
そんな96年盛夏、
『じゅげむ100選』の選考会議が開かれた。

構成・文／元宮秀介



96年上半期100選会議

■100選 選考委員（敬称略・順不同）
赤尾晃一 樹山寛 山下章
田尻智 平林久和 成沢大輔
蔵本昌也 元宮秀介 倉田学
高山正寛
（今回赤尾氏は所用のため欠席）



テレビゲーム史に刻まれるべき名作を集めた「じゅげむの100選」。その元となる選考会議も、今回で通算3回目を数えることとなった。「じゅげむ」誌上でお伝えしたとおり、この会議は半年に一回のペースで、その期間内に発売されたゲームタイトルの評価を論議し、また100選リストをより一層吟味する目的で、今後も定点観測的に開催されていく予定だ。

本題であるソフトのピックアップを始める前に、前回から持ち越になっていた100本という数字について検討された。1000という数字は確かに分かりやすい基準であるが、それにこだわるゆえに、

選から漏れてしまつたタイトルがあるのでは意味がない。結果、編集部と選考委員の合意で、総タイトル数が1000を超えるのは良し。選択総数の目安として、誌面やタイトルには100という数字は残す。とはいえ、評価基準は緩やかにするのではなく、より真剣に論議されていく。そんなルールが定められた。

次に「じゅげむの100選」の性格付けについて、改めて意見が交わされた。名作を記録するミュージアム的な側面が強いのか、それとも読者向けにバイヤーズ的な側面を強調するのか。もしそうならば中古市場においても、入手が困難になりつつあるファミコンやPCエンジンのソフトの扱いはどうするのか。

時間を経ても決して色あせないような傑作だけを厳選した「殿堂」を新たに設けるのか、あるいは100選タイトルをそれぞれの入手難易度にに応じて、手に入りやすいソフトは「図書館」に、メモリアル的なソフトは「博物館」に分類するなど、いくつかのプランが浮上した。この議題のゆくえについては、ぜひ次回の特集を注目されたい。

マリオ64の興奮 醒めやらぬままに

今回の会議の中心となったのは、96年の半期である1月から7月に発売されたコンシューマ用ソフト、そしてパソコン用ソフトからのピックアップだ。

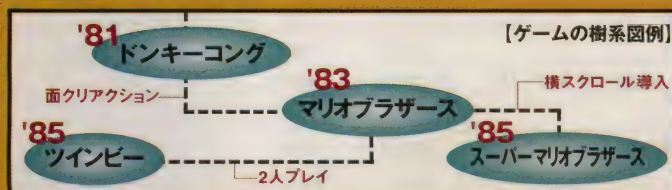
実際に会議が行われたのが8月の中旬とあつて、選考委員

のほとんどがNINTENDO64用ソフト「スーパーマリオ64」の興奮さめやらぬ状態だった。パワースター獲得数が120に迫るほどにやり込んでいる人も少なくなく、会議の口火は当然のごとく「スーパーマリオ64」の話題から切つて落とされた……。

この特集記事は、100選入りとなった「スーパーマリオ64」「ナイツ」「パイオハザード」「ボケットモンスター」をめぐる論議を中心にとまとめた。

また今回の企画として、選考委員全員に、100選には入らないが個人的に深い思い入れがある「カルトタイトルBEST3」を挙げてもらった。

KeyWord 樹系図とは?



●ゲームのアイデアは、木々の枝のように分かれ、受け継がれていく。そんな考え方に基づいた、ゲームの評価に不可欠なキーワード。例えばはトルネコの大冒険は「ロック」の樹系図上にある作品。

い100選 げむスペシャル



静岡大学情報学部助教授
赤尾晃一

今回は欠席です。得意技はゲーム産業論と失笑(笑)。あふれる新作ソフトに喜びと同時に危機感も。
<http://www.orange.or.jp/~akao/>

スーパーマリオ64
某数社のCMではないが「あわてない。あわてない」と叫びたい。半年間は「しがみ」続けねばならないから

NIGHTS
セガの凄みと強みを凝縮している。「あわてない。あわてない」と叫びたい。半年間は「しがみ」続けねばならないから

バイオハザード
1日の体日で3時間とか。連番なシナリオ体験が出来る。「ときメモ」と双璧の「プレイ時間の革命」ソフトだと思ふ

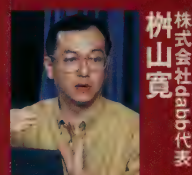
ポケットモンスター
ゲームボーイは永遠に不滅、ということを実感。次は「ポケモン」をやき「コレクション」で新巻を(笑)

100選外ベスト3

クイズ・魔物の群衆
カブコン/PCエンジン/コンシューマーでは意外と冷淡なジャンル。今なら「魔王」か?

HR2
アートディンク/パソコン/プログラミングの苦楽をエンタテインメントにしよう

逆逆の季節
バック・イン・ビデオ/3DO/3DOの面目躍如。空前絶後の日本のインタラクティブシナマとして、喜劇映画ととも語り継がれよう



株式会社ニシダ代表
柵山寛

音楽家の坂本龍一氏らと共に、インターネットの技術開発会社「ダブ」を設立しました。ゲームもやります!
<http://www.dabb.com/>

100選外ベスト3

マールマッドネス
アタリ/AC/N64でリメイクしてほしいアタリ社の名作アクション

ザークス
エキシディ/AC/ブロック崩しを進化させた、クラシックの傑作
チョップリスター
フロッピーバンド/アップル
E/イランの人間救出作戦をモチーフにした秀作

FCソフトを 見つけるには?

「い100選」にはファミコン時代の名作も多い。未体験の人に遊んでももらいたく、ファミコンソフトの販売状況(中古を含む)を調べてみたが、これが非常に難しい。秋葉原や都部のディスカウンターよりも、むしろ郊外のゲーム専門店の方が狙い目。ワゴンセールは一期一会のチャンスだと思つて。懸命に探してみてください。

スーパーマリオ64

●任天堂
●NINTENDO 64
●996年6月23日
●8000円



3D空間を走り回る興奮。アナログスティックによる操作感覚。息を呑む冒険の数々……。ゲーム観が一変されるほど斬新なゲームだ

倉田 「スーパーマリオ64」は皆さんの思いを熱く語っていただけだと思ひます。
平林 これまでの100選会議と違つて、今回は僕の心に燃えるものがないんですよ。「マリオ」が圧倒的に素晴らしいから。理由は3つありまして、まずはテレビゲームにダブルヒットエッジという概念を持ちこんだこと。マリオが動けばカメラも動く、あの関係のことで。これによって「背景のない空間」がもたらされた。あまたの3D格闘ゲームは基本的には2Dで、技が決まった瞬間に3Dらしく見える演出を施している。けど、「マリオ」は山があれば必ず登れる。登れないとしたら、ハード的な制約では

なくて、ツルツル滑るからだという説得力がある。その山だつて大砲を使えば飛び越えられるわけ。まさに「背景のないゲーム」の誕生です。加えて、3Dスティックの操作感覚には「ゲームはアナログなれ」というメッセージを感じました。そして、カメラの巧みな使い方。ファミコンの「スーパーマリオブラザーズ」は最初の画面でマリオが右を向いているから、プレイヤーは「右に進むんだな」と理解できる。でも3Dになるとあちこちに移動できるので、混乱してしまふ。そこをカメラを使って誘導しているわけ。例えばキノコ城のドアをくぐると、自然とコース1のドアに向かいたくなる。アングルになつていきますよ。これぞゲームデザインの新しい文法ですよ。「マリオ」は樹系図うんぬんではなく、すべてがここから始まるビッグバンのようなゲームだと思ひます。
柵山 僕は「新しい現実感」を感じました。これに尽きます。映画の現実感とも違つし、アミューズメントパークの体感マシンとは明らかに違ふ。インターフェイスと映像と音、そのすべてが総合化して醸し出す「新しい現実感」。たぶん作者

の宮本茂さんは、新しい技術が生まれたら、さらに次の現実感を作るでしょうね。
山下 ドットの呪縛から、かなり解放されたゲームだとも言えますね。これまでの2Dゲームには「8ドット以内」にジャンプしないと、先にいけない」というような、ドットからゲームをデザインしなければならぬ大きな制約があった。でも「マリオ」は完全な3D空間を作り上げたことによつて、世界を自由に動き回ったり、いろいろなものを発見していく新しい面白さを生み出せたわけなんです。

蔵本 触っているだけで面白い。冒険に出かけなくても十分に楽しめる。こんなゲームは他にないですね。キノコ城に入る前に、30分以上寄り道をして……。
成沢 それは基本です(笑)。「マリオ」は面の質が違ふんですよ。他の3Dゲームはプレイフィールドを作るとき、2次元の紙を3次元的に組み立てるんです。ところが「マリオ」は立方体を加工して、それを削りだしているわけ。技術革新うんぬんではなく、とてもない作品だと思ひます。

倉田 「マリオ」は文句なく100選入りですね。

発売年	タイトル	メーカー	ハード	発売年	タイトル	メーカー	ハード
93	スーパーマリオコレクション	任天堂	SFC	95	アクアノートの休日	アートディンク	PS
93	トルネコの大冒険 不思議のダンジョン	チュンソフト	SFC	95	金沢将棋'95	セガ	PS
93	ナイトラップ	セガ	メガCD	95	バーチャファイター2	セガ	SS
93	伝説のオウガバトル	クエスト	SFC	95	テクモスーパーボウルIII	テクモ	SFC
93	プリンセスメーカー2	ガイナックス	パソコン	95	不思議のダンジョン2~風のシレン~	チュンソフト	SFC
93	ガンスターヒーローズ	セガ	MD	95	バーチャコップ	セガ	SS
93	AQUAZONE	9003inc.	パソコン	95	タクティクス オウガ	クエスト	SFC
94	スペースインベーダー ザ・オリジナルゲーム	タイトー	SFC	95	Dの食卓 コンプリートグラフィックス	アクレイトジャパン	PS
94	MOTHER2 ~ギークの逆襲~	任天堂	SFC	95	セガラリー・チャンピオンシップ	セガ	SS
94	リッジレーサー	ナムコ	PS	95	レイヤーセクション	タイトー	SS
94	ミスト	インタープログ	パソコン	95	新日本プロレスリング闘魂烈伝	トミー	PS
94	ときめきメモリアル	コナミ	PS	95	BOXER'S ROAD	NEW	PS
94	いただきストリート2~ネオンサインはバラ色に~	エニックス	SFC	95	スーパー桃太郎電鉄DX	ハドソン	SFC
94	A.I.V.evolution	アートディンク	PS	96	RPGツクール2	アスキー	SFC
94	真・女神転生if...	アトラス	SFC	96	第4次スーパーロボット大戦S	バンプレスト	PS
94	TOWER	オープンブック	パソコン	96	実況パワフルプロ野球3	コナミ	SFC
94	Same Game	フリーウェア	パソコン	96	ポケットモンスター	任天堂	GB
94	リプルラブル	ナムコ	SFC	96	ダービースタリオン'96	アスキー	SFC
94	ポップアップコンピュータ	アスク講談社	パソコン	96	星のカービースーパーデラックス	任天堂	SFC
94	マンホール	バンダイビジュアル	パソコン	96	バイオハザード	カプコン	PS
95	DOOM II	イマジニア	パソコン	96	鉄拳2	ナムコ	PS
95	マリオのピクロス	任天堂	GB	96	グラディウス デラックスパック	コナミ	SS
95	テーマパーク	EAV	パソコン	96	デザエモン+	アテナ	PS
95	Jリーグエキサイトステージ'95	エポック社	SFC	96	スーパーマリオ64	任天堂	N64
95	スーパーマリオ ヨッシーアイランド	任天堂	SFC	96	NIGHTS	セガ	SS



ゲームライター
スタジオヘッジホッグ代表
山下章

事務所で制作している「Windows95エンターテインメントソフト完全ガイド'96」[ALL ABOUT ストリートファイターZERO2 ALPHA が今月発売、どうぞよろしく。]

100選外ベスト3

かみい いたちの魂
チェンソフト/SFC/100選入りしている「第切草」とシステム・コンセプトが異なるのは評価できる
ザナドゥ
日本ファルコム/各種パソコン/個人的に思い入れの作品。一見RPGだが、じつはパラメータのバズルゲーム
スラップファイトMD
テンゲン/MD/東亜プランの隠れた名作。数々の隠しフィチャーを知るとさらに面白くなる



ゲームデザイナー
田尻智

ライターとして活躍した後、(株)ゲームフリークを設立。「マリオとワリオ」「パルスマン」等を手掛ける。GB「ポケットモンスター」は大ヒット

い100選 ゆげむスペシャル

ソニック・ザ・ヘッジホッグの中核司氏プロデュース作品。宙を自在に滑るナイフの浮遊感覚がたまらなく心地よい。



NIGHTS

セガ・エンタープライゼス
アクション
96年7月5日

平林 『マリオ』以前に発売されていたら、評価はまた違っていたでしょうね。それと『マリオ』が長時間遊べるのに対して、『ナイツ』は一時間くらいのプレイがちょうど良く感じられるのはなぜなんだろう？
山下 あの2本は根本的に発想が違っていて、『ナイツ』はレースゲームなんです、完全に。
樹山 なるほど。
山下 『マリオ』は割とのおんびり遊べるけど、『ナイツ』は規定時間内に走らなければならぬので、グッと集中力を使うわけです。
成沢 そう、アーケードゲームなんだよね。
山下 僕自身は『ナイツ』は非常に良くできていると思うん

ですが、ただ敷居が高いんですよ。相当やりこまないと、どこがどう面白いのか見えてこない。ある程度分かるようになると、とたんに面白いゲームになるんですよ。つまり試行錯誤の末に、最速のラインを見つけて出す。そして、5周ほどライン通りに飛べるようになれば、ハイスコアが叩き出せるわけです。そこまで耐えられるかどうかで、評価は分かれるでしょうね。ゲーム中の行動次第でBGMが無制限に変わっていくAライフシステムなど、意欲的な試みがたくさん散りばめられているのですが、レース以外の要素が詰め込まれ過ぎていて、本来の魅力が見えつらくなっているんですよ。
平林 ラインをトレースしていくレースゲームなんだ。
山下 テレビゲーム史の中でも『ナイツ』の着眼点は、非常に新しいものだと思います。樹山図で言えば、『クイックス』に始まり『リフルラブル』につながる『囲む』ゲームが久々に登場したわけですから。
倉田 『ナイツ』は100選入りかどうか、皆さんのご意見をお聞かせください。
蔵本 良くできているゲームだとは思いますが、やはり敷居の高さが気になりました。『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』のような「つかみの良さ」が欲しかった。

成沢 つかみの良さは、ナイツ自体はとても魅力あるキャラクターですけどね。
高山 男の子と女の子の登場はどうなんだろうね。
山下 あれは伏線なんです。男の子と女の子の両方でクリアすると、本当のエンディングが見れるんですが、これが泣けるんですよ。これを見ると「ああ、このために登場するのだから」と納得してしまふんです。
平林 僕は100選に入れるべきゲームだと思います。樹山図から考えると『リフルラブル』の面白さを引き継いでいるし、レースゲームの新しい形としても価値がある。ただし、『ナイツ』の先に何が生まれるのだろう、と考えると若干引くからでもないでもない。欲を言えば、そのソフトがあつたおかげでゲーム産業が発展していくのが理想ですから。
山下 それは僕も同感です。『ナイツ』を発展させた作品を上手く想像できないような袋小路な感じはあります。だけど『ナイツ』には「前例がない新しさ」があると思います。そういう意味で、ぜひ100選に入れておきたいです。

高さが気になりました。『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』のような「つかみの良さ」が欲しかった。
成沢 つかみの良さは、ナイツ自体はとても魅力あるキャラクターですけどね。
高山 男の子と女の子の登場はどうなんだろうね。
山下 あれは伏線なんです。男の子と女の子の両方でクリアすると、本当のエンディングが見れるんですが、これが泣けるんですよ。これを見ると「ああ、このために登場するのだから」と納得してしまふんです。
平林 僕は100選に入れるべきゲームだと思います。樹山図から考えると『リフルラブル』の面白さを引き継いでいるし、レースゲームの新しい形としても価値がある。ただし、『ナイツ』の先に何が生まれるのだろう、と考えると若干引くからでもないでもない。欲を言えば、そのソフトがあつたおかげでゲーム産業が発展していくのが理想ですから。
山下 それは僕も同感です。『ナイツ』を発展させた作品を上手く想像できないような袋小路な感じはあります。だけど『ナイツ』には「前例がない新しさ」があると思います。そういう意味で、ぜひ100選に入れておきたいです。

じゅげむの100選リスト

●FC-DISCはファミコンディスクシステム、PC-HuはPCエンジンHuCard、PC-CDはPCエンジンCD-ROM2、PC-SCDはPCエンジンのスーパーCD-ROM2のことを指します。
●赤字のソフトは今回新たに100選に加わったソフトです。青色はシリーズもので入れ替えになったものです。

発売年	タイトル	メーカー	ハード	発売年	タイトル	メーカー	ハード
84	ゼビウス	ナムコ	FC	89	究極タイガー	タイトー	PC-Hu
85	ボンバーマン	ハドソン	FC	90	パイロットウイングス	任天堂	SFC
85	スターラスター	ナムコ	FC	90	F-ZERO	任天堂	SFC
86	ザナック	ポニーキャニオン	FC-DISC	90	ファイアーエムブレム	任天堂	FC
86~	ドラゴンクエストシリーズ	エニックス	FC/SFC	90	A列車で行こうⅢ	アートディンク	パソコン
86	悪魔城ドラキュラ	コナミ	FC-DISC	90	スーパーダライアス	NECアベニュー	PC-SCD
86	メトロイド	任天堂	FC-DISC	90	重装机兵レイノス	メサイヤ	MD
86	プロ野球ファミリースタジアム	ナムコ	FC	91	シムシティ	任天堂	SFC
86	信長の野望 全国版	光栄	パソコン	91	マリオオープンゴルフ	任天堂	FC
86~	ゼルダの伝説シリーズ	任天堂	FC/SFC/GB	91	ソニック・ザ・ヘッジホッグ	セガ	MD
86	バレーボール	任天堂	FC-DISC	91	レッスルボール	ナムコ	MD
87~	ファイナルファンタジーシリーズ	スクウェア	FC/SFC	91	アドバンスド大戦略	セガ	MD
87	新・鬼ヶ島 ふぁみこんむかし話	任天堂	C-DISC	91	バトルロード	メサイヤ	FC
87~	ロックマン/ロックマン2	カプコン	FC	91	メタルマックス	データイースト	FC
87	オトッキー	アスキー	FC-DISC	91	アトラス	アートディンク	パソコン
87	ウィザードリー	アスキー	FC	92	第切草	チュンソフト	SFC
88~	R-TYPE I/II	ハドソン	PC-Hu	92	マリオペイント	任天堂	SFC
88	ファミリーサーキット	ナムコ	FC	92~	ストリートファイターⅡシリーズ	カプコン	SFC他
88	ベストブレイプロ野球	アスキー	FC	92	ぶよぶよ	セガ	MD
88	プロテニスワールドコート	ナムコ	PC-Hu	92	ヘラクレスの栄光Ⅲ 神々の沈黙	データイースト	SFC
89	テトリス	任天堂	GB	92	スーパーマリオカート	任天堂	SFC
89	遙かなるオーガスタ	T&E SOFT	パソコン	92	スナッチャー	コナミ	PC-SCD
89	クインティ	ナムコ	FC	92	天外魔境Ⅱ卍丸	ハドソン	PC-SCD
89	スウィートホーム	カプコン	FC	93	スターフォックス	任天堂	SFC
89	ネクタリス	ハドソン	PC-Hu	93	マウス専用 マリオとワリオ	任天堂	SFC



ゲームアナリスト
平林久和

妻いわく、私は「日本で2番目に職業を説明しにくい人」らしい。ちなみに1番は桐山寛さん。ゲーム業界の解説屋のような仕事をしている。33歳。

100選外ベスト3

Jリーグプロサッカークラブをつくろう
セガ/SS/珍しく知的なサッカーゲーム。経営シミュレーションとしてもGoodです。
デストラクションダービー
S.C.E.I./PS/「アメリカ人らしい発想」が心からうらやましく思えたゲーム。
ワイフアワート
S.C.E.I./PS/同上。はじめは期待していなかったが、この2作には感動した。



本告代理店勤務
蔵本昌也

ゲームのレベルアップを目指して、他の委員の方々と違う立場からアプローチをして数年。本告の質的変化は起こるのだろうか？

100選外ベスト3

ファミコン傑作40シリーズ
任天堂/FC-Disc/日本の推理小説が持つ雰囲気やうま味、ファミコンならではの遊び心地が、ゲームならではの面白さ。
チェンソフト/SFC/おふさげ
シナリオを詰め、気軽に入り込みやすい丁寧な作り。
Jリーグプロサッカークラブをつくろう
セガ/SS/重宝な足跡……

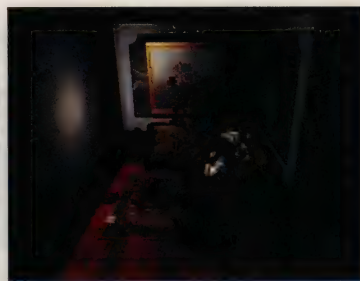


ビデオゲームジャーナリスト
成沢大輔

株式会社シーブスプロジェクト代表。「ダービースタリオン」や「女神転生」シリーズ等の単行本を数多く手掛け、深い本を作らせたらたぶん誰にも負けないと自負している。

バイオハザード

●カプコン
●プレイステーション
●96年3月22日
●39,800円



ハリウッド映画的な演出を取り入れたインタラクティブシネマ「怖いもの見たさ」を刺激するストーリー展開が好評を博している。

平林 前回の会議で「Dの食卓」をめぐって、まるで水と油のように違う映画とゲームをドレッシングのようにかき混ぜて「恐怖」というサラダにできれば、おいしく食べられる。そんなたとえ話をしましたが、その発展系ですよ。うん、僕は一生懸命遊びましたよ。
蔵本 マリオと全然違うという意味で、ひとつの表現方法になっていますよね。
「怖さの質」を比べるなら、カプコンのホラーゲームの傑作『スウィートホーム』の方がもっと上だと思えますが、あのゲームは主人公が死んだらイチからやり直し、という取り返しのつかない加減が何とも恐ろしい。

平林 恐怖を題材にしたゲームを語る時に「取り返しのつかない」とすくすくいい評価軸だと思ふ。
成沢 だから、そういう意味ではチュンソフトの「トルネコの大冒険」も「風来のシレン」の面白さも同じなんですよ。それと「バイオハザード」ほど、走ることの意味があるゲームはないと思ふ。そこがとてつもない。必死、という感じが良く表れている。
田尻 確かにあの作品が世に出ることで、ユーザーにある種のゲームにおける表現を提案したとは思いますが、だけど、それはもともと以前に他の人が試みてきたことだから、僕にはどうもひっかかるんです。発言力が強い弱い差じゃないかなあ、と感じて（笑）。
山下 でも、それはそれで意味のあることだよな。

田尻 そうですね。そうじゃないと何も前進していかないわけですから。でも、あの操作性はどうなんだろう。何らかの意図が込められているとは思えない。あのゲームを通じて、開発者が色々と表現しようとしていることは分かるけど、キャラクターが思ったように動いてくれない操作性の悪さ、僕はストレスを感じましたね。
蔵本 田尻さんのお話を聞いてよく分かった。PCエンジンに「サイレントデバカース」というゲームがあつて、音を使つた革新的なアイデアを盛り込んだ。ながらも、発売のタイミングなどの諸問題で売れなかつた。そして今、その企画を受け継いで新しい作品を作ろうとしている人がいる。それと同じことだと思ふんです。「バイオハザード」には、ひな形となつたゲームがたくさんあつた。「恐怖」というひとつの樹系図において、やがてはもつと優れたゲームに入れ替えられるのでしょうが、現時点では総合的に判断すると最高峰ですよ。確かに新しい文法や革新的なアイデアはありませんが、多くのライトユーザーを惹きつけている現象を考えると、評価に値するゲームだと思ひます。

平林 先ほどのドレッシング理論でいえば、「恐怖」というテーマ、表現方法は「バイオハザード」で出尽くした気がします。恐怖以外の何かを発見しなければいけない段階が、もはやきているのでしょうかね。
倉田 いくつかは入れ換えの対象になると留保付きで、100選入りにしましょう。

桐山 「ポケモン」はテレビゲームの新しい遊び方を提示したと思います。現実感とかいうようなあいまいな言葉ではなく、はつきりとした「新しい遊び方」を。
高山 「ポケモン」をきっかけに電車の中でゲームボーイをやる人が久々に現れたり、実際に通信ケーブルでポケモンを交換している子供たちの姿を目の当たりにした時に、ああこれだけ世の中を動かしたんだなあ、と感動しましたよ。
桐山 では、作った本人に聞いてみましょう（笑）。
田尻 企画段階で「こんなゲームを作ります」と口で説明した時に、色々な人たちが頷いてはくれるんだけど、そこに



いわゆる50年代のものが、150体目には及ばずモンスター収集が抜けて面白くない。低年齢層を中心に、現在も爆発的なヒットを続けている。

ポケットモンスター

●任天堂
●ゲームボーイ
●96年2月27日
●39,800円

平林 ゲーム機のケーブルやカードの類を上手く使うと面白い遊び方がいくつも生まれ、と思うんですよ。プレイステーションのメモリーカードもそうだし、任天堂もNINTENDO 64のコントローラーパッドを使つてどんな遊び方が可能か、今さかんに検討しているようです。「ポケモン」のアイデアを真似たゲームはすでに作られているでしょう。だけど今のビジネス構造は、いいゲームができたから任天堂にケーブルを大量に発注するようなら

平林 せつかくの場なのであえて語りたいのですが、僕は「ポケモン」は偶然に恵まれていると思ひます。田尻君の言葉の裏返しですが、クリーチャーの存在や、通信ケーブルを大量に作るように任天堂に進言した宮本茂さんがいたからこそその現象だと思ひます。
田尻 そうですね。
平林 ゲーム機のケーブルやカードの類を上手く使うと面白い遊び方がいくつも生まれ、と思うんですよ。プレイステーションのメモリーカードもそうだし、任天堂もNINTENDO 64のコントローラーパッドを使つてどんな遊び方が可能か、今さかんに検討しているようです。「ポケモン」のアイデアを真似たゲームはすでに作られているでしょう。だけど今のビジネス構造は、いいゲームができたから任天堂にケーブルを大量に発注するようなら

成沢 別の視点から語ると、「集める」という行為をこまめに冷静に主題にできたことがすごい。しかも、無限個あるものからコレクションを増やしていくのではなく、有限個あるものをきちんと揃えていく行為は、実は日本人が一番好きな遊びのひとつ。古くは仮面ライダーカードとかね。コレクター心理を的確に捉えているな、と思ふ。一番感心したのが「コロコロコミック」で行つた、幻の151体目のポケモンブレイズ。実に見事な戦略だと思ふし、あの企画を実現できたのは「ポケモン」だけだろうな。

い100選 ゆげむスペシャル

雛形になる『ノエル』 意外に楽しい洋ゲー

倉田 その他に検討すべきタイトルはないでしょうか。成沢さん、「ノエル」はいいがですか。成沢 「ときめきメモリアル」のように定められた目的の中で物語を作っていくのではなく、もつと面白さの質が拡散していいですね。

高山 僕は「ときメモ」にはハマれなかったんです。理由は簡単で「ときメモ」には用意された主人公がいる。そこに感情移入できない。だけど「ノエル」は自分とゲーム中の女の子との直接的なコミュニケーションじゃないですか。そこがいいんです。

成沢 このゲームのアイデアを応用した作品がたくさん生まれそう、という意味では『ポケモン』を超えているでしょう。



●テレビモニターをテレビ電話に見立てて、女子高生と会話を交わすゲーム。このような擬人化と会話に主眼を置いた試みは古くからあり、知る人ぞ知る「エミー」の樹系図上にあるソフトでもある。



●マルチメディアグラフィックの質が、松本玄人氏による最新作の『ジャングルパーク』は、島中に散らばる200を超える隠れたイベントを楽しまれる。100選外ベスト3

ね。さらに煮詰める余地がある。そうすることでさらに磨かれていくアイデアだと思えます。

高山 そう、ボキャブラリーが限られているゆえに、会話詰まりを起こしてしまうんです。感情移入するほどアラが目立つてくるのは残念ですね。

例えばネットワークを利用すれば会話のバリエーションは増えるだろうし、システムを改良すれば、もつとスムーズな会話が可能になるでしょうね。

平林 SCEの洋ゲー「テストラクションダービー」と「ワイブアウト」は、決して無視できない面白さを感じましたよ。

イギリス人の着眼点や発想の良さを素直に見せつけられた。

高山 「テストラクションダービー」はまさにそれ。日本人特有のマイカー思想からは、車を傷つける発想は絶対に生まれませんよ。

本誌編集長 倉田学



今回、選考会議に初参加。会議では並み居る論客を相手に田原総一郎氏の司会を担当。無事終了してホッとひと息。

100選外ベスト3

スーパーマリオU 任天堂/SFC/FC版が100選に入っているが個人的にはこちらから、孤独感とクリア時の解放感がたまらない。レイマン UBI/SS-PS/子供には難しく大人にはビジュアルが幼い。しかし同ステージを色違いで描き分けるこだわりは根柢。真・女神転生 デビルサマナー セガ/SS/32ビットでは?と思っ。悪魔達が徹底的に描きこまれ、ゆめをみていた。見とれてしまった。

本誌編集デスク 高山正寛



テニスのUSオープン深夜に見た後、何故か無性にテニスゲームがやりたくなる。今、私は「スマッシュコート」で熱くなっています。

100選外ベスト3

パーフェクトゴルフ セガ/PS/実在のコースを研究できる。全てのゴルフプレイヤーに薦める1本。ワールドジョッキー ナムコ/PC-Hu/自分でムチを入れるあの感覚がたまらん。32ビット機で発売してくれ。ディグダグ2 ナムコ/FC/ノドカンと一発1敵を海に落とした時はスッキリ爽快!今もやっています。

も面白く感じられました。 『ストロシリーズ』は どの作品まで含むのか

倉田 前回の100選リストから、入れ替えるべきソフトについてお願いします。

平林 「RPGツクール」は使い勝手が向上されているから、



●洋画 洋楽にちなんで、海外で制作されたゲームなどのから洋ゲーなんだといういかにもSCEらしい軽妙なセンスで、欧米の優れたゲームをコンスタントに紹介している。

高山 作者の松本弦人氏に聞いた話なんです。実際に我々が島に行っても、そこには当然、物語など用意されていない。だけど、我々は旅行にでかけると、本やテレビなどの影響で、頭の中に物語を描いてしまいがちだったりします。彼が言うには、そうではなくて島にたどりついて、そこで体験したことから「物語」は生まれていくはずなんだと。だから作者が作った押し着せの世界観を感じさせるような要素は、一切排除してある。いわゆるゲームクリエイターの発想とは全然違って、僕にはとて

『2』に入れ替え。

山下 「デザエモン」も同様でしょうね。前作と画期的に違うのは、メモリーカードが使えるから、サウンドやグラフィックなどに分かれて共同作業ができるようになっていっているんですよ。

成沢 「鉄拳」は断然2の方がいいし、「ダビスタ3」もバランスが良くなった分、「96」に入れ替えましょう。

山下 PCエンジンの「グラディウスII」も「デラックスパツク」に変えた方がいいですね。

平林 「スーパーダンキーコング」は役目を果たしたと思う。32ビット機が鳴り物入りで発売されている中で、16ビットでも同じことができると見せつけるためのソフトだったわけだから。

倉田 「パイロットウィングス」はNINTENDO 64版に変更でしょうか?

成沢 いや、スーパーファミコン版の方が面白かったと思います。64版はアラがいろいろあります。例えば最初は3種目しかできなくて、相当高いハードルの競技で遊べない。でも実は、このプラスの方が楽しかったりするわけです。

高山 ファミコンの「セビウス」を「ナムミュージアム」シリーズにまとめるのはいいかげんどうか。

成沢 そういう考え方もありだと思えます。古いゲームがまとまって発売されることに意義があるソフトですから。だけど「セビウス」に限れば、ファミコン版は別物かもしれない。

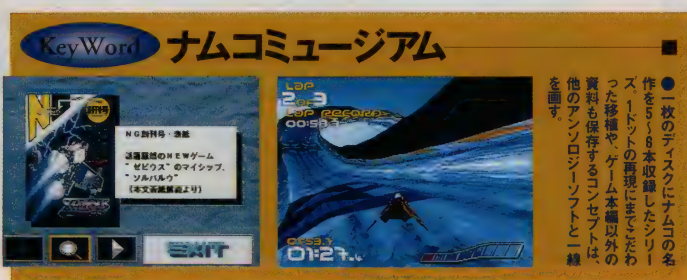
平林 これはシリーズが完結した時点で、100選入りにしましょうよ。

山下 「ストリートファイターII」は一作目に限らないで、「シリーズ」にしてもいいかもしれません。

蔵本 どのタイトルまで含みますか。ドット絵のアニメーションを強化した「ZERO」シリーズになると、また樹系図が枝分かれする気がします。成沢 「ヴァンパイア」にあわせて、「ストII」の方が軌道修正した形ですね。

山下 逆に言えば「ストII」から発展した「ヴァンパイアハンター」は、究極の2D格闘ゲームと思えるくらい良くできています。そういう意味では、すべてが含まれるという気はします。

平林 96年上半期の成果を振り返るなら、今回論議しあつた「マリオ」以下の4タイトルで決まりでしょう。



●一枚のディスクにナムコの作品を51本収録したシリーズ。1ソフトの再現にまでこだわった移植や、ゲーム本編以外の資料も保存するコンセプトは、他のアーカイブソフトと一線を画す。

TO BE CONTINUE

今回のいゆげむの100選スペシャルは96年下半期発売のソフトを中心に、来年2月頃掲載予定です。乞うご期待!

男と女……恋の四角いリング

金ぴかスモーク

——さそり固めでキメさせて——

オレの
ドロップキック
をうけてみる

私の
ヒップアタックは
無敵よ!

青コーナー

**NAOKO**

直子（19歳）
突然プロレスに
目覚めたミーハ
ー娘。好きなレ
スラーはルック
ス優先。

全国1000万のプロレスファンの皆様、お待たせいたしました。さあ、選手の入場です。赤コーナー、格闘ゲーム大好き男、一郎!! 青コーナー、プロレス大好き娘、直子!! プレイステーションソフト『バーチャル・プロレスリング』のマットに、要する2人の決戦火ぶたが、今、切られようとしております。おおっと試合開始のゴングが鳴った!
「カ〜ン!!」

赤コーナー



ICHIRO

一郎（20歳）
格闘ゲームには
自信あり。
プロレスは興味
ないが、
寝技は望む
ところ。

直子 はい、「バーチャル・フロレス
リング」。今日はおれた勝負をさせても
ちうわ。

一郎 いきなりなんだよ。

直子 だって、いつも格闘ゲームは
かりじゃない。「マインド技とか難し
いし、ちっとも勝てないんだもの、
面白くないわよ」。

一郎 それで「フロレスか」。あんな
の見た物じゃないか。

直子 なんとでも言ってるな。さ、目
に物見せてくれぬわ。一郎も早くレ
スラーを選んで。

一郎 すいぶんいいばいいるな。さ
っとお入ってどこか。

直子 あたし「仁藤」ー「ドラゴン
スープレックス」さめちやうわー

一郎 じゃ、おしは「三河」だ。

直子 両団体のエースは決まってるわ
ね。じゃ、さへわ。

一郎 のさめちやうだー

直子 とりやー。口

ーキックー 脳天ナ
ックル!

一郎 う、痛てエ。

ようし、腰に飛び
込んで。

直子 逆水

平子ヨッ
プ!

一郎 おつひい。

直子 倒れたところを足4の字回めー あたしの足と一郎の足をこうやって組んで……エイー（タキツクキッ）

一郎 痛でえええええー 本当にやるんだよ。じくじくは、おきん、どうしてそんな力が出るの？

直子 知りたい？ でも、まだお預け、とりやー フレインバスター！

ローブに振って、スペースローリングエルボ―！

一郎 うんぬんぬんぬん……ギブアップ………おれの負けだ。

直子 やったあー あたしの前にはす術もないって感じね。

一郎 待てよ、数えるよー どうやって技出すのか、オレはせいぜいパンチかキック止まりだよ。

直子 あのね、ただパンパシとボクシング打ちしちゃダメなのよ。相手と

ポイントは
間合いと気合い？

このゲームでは、間合いとボタンを押す時間の長さがとても大切。相手が倒れていたり、ロープに揺ったりしたときは、ボタンを押して待ち受けるのがコツかも。それと、精神バラバラメータは満タンの方がいい。それには相手にアビールするのも効果的です。

直子が見つけた必勝テクニック



ロープの運動で相手が戻
ってくるまでにタイミン
グよく技を入力して待ち
受ける

イマジニア 株式会社

行ってみて！ 聞いてみた！

話題作を次々と生み出す
ゲームメーカーに
編集部がおじゃましてみたぞ！

新しいニーズが ブレイクする97年に向け 新ステージのための プロジェクトが進行中！

【会社概要】

- 所在地
東京都新宿区西新宿2丁目7番1号
新宿第一生命ビル15F
TEL/03-3343-8911
- 設立
昭和61年1月27日
- 資本金
8億7220万円
- 事業内容
パソコン用ゲームソフトウェアおよび
インフォテインメントソフトウェアの
製造・販売、家庭用ビデオゲーム
機用ソフトウェアの製造・販売、パ
ソコンおよび家庭用ビデオゲーム機
用周辺機器の製造・販売、教育用ソ
フトウェアの製造・販売、その他

DATA

イマジニアはこんな会社

大人向けビジネスアミューズメ
ントソフトなどを開発するなど、
設立当初から意欲的な作品を発表。
平成2年には海外パソコンゲーム
の版權取得に乗り出し、『シムシ
ティ』等の日本語版を制作・発売し
てヒットさせた。本年7月19日に株
式を公開。

97年にかけて市場が ガラリと変わる！



代表取締役
神蔵 孝之 氏

「マーケットの変わり目ですから
ね、面白いですよ」
創業10周年を迎え、先頃株式の店
頭公開も果たして波に乗るイマジニ
アの社長・神蔵氏は、ゲームを始め
とするエンターテインメントソフト
ビジネス業界の現況について、こん
なふうに切り出した。
雑誌でいえば専門誌のように、今
はマーケットがセグメント化されて
きている。旧機種は小学生のマシン
として定着している。中高生はPS
とSSという映像系のマシンに興味
を持っている。そしてPCは、かつ
てのマニアたちが今はもう中心では
なくなつて、仕事や趣味に使うビジ
ネスマン層がどっと増えて知的シャ
ンルになつてきた。アメリカが劇的
に変わったのは94年から95年にか
けてだが、それと同じことが今度は日
本で起ころうとしているという。
「96年から97年にかけて、日本のマ
ーケットはガラリと変わって新しい
ステージに進むでしょうね」

もつと具体的に言えば、今年の年
末商戦から来年の春商戦あたりが、
まずは大勝負の時期との見方である。
これまでも『株式必勝学』や『シム
シティ』、『育脳塾』と意欲作をリリ
ースしてきた同社だけに、神蔵氏の
こうした現状分析は興味深い。では
そんな時期にあつて、イマジニアは
どんな戦略で市場に臨もうとしてい
るのか。
「まずゲームを筆頭とするエンター
テインメントですが、これは実は95
年の終わりにくらゐまでの準備段階で
すでに決着がついているんじゃない
かと思っています」
3つのジャンルを
ターゲットに据える
つまり、こういうことだ。現在、
国内の開発チームの数は2000、
3000。これはアーケードからコ
ンシューマ、PCまですべて含めた
数である。ところが、64ビット級の
マシンの作品を手がけることができ
るのは、このうち30チーム程度とみ
るのが順当と神蔵氏はいう。そして、
その30チームの配置は現時点でもう
すでに決まっているというのだ。こ
うした大掛かりなソフトの開発にか
かる期間は短くて1年半、2年とい
うことも考え合わせれば、実はすで
に半ば勝負はついているという考え
もつなずける。
事実、イマジニアはN64版「超空

間ナイタープロ野球キング」をこの
秋に発売。その後もビッグなタイト
ルを数本用意している。機をみるに
敏な機動力を発揮して市場に討つて
出る構えだ。
「それからもう一つ。エデュケーシ
ョンも今後かなり成長が見込めると
踏んでいる分野です。アメリカでフ
レイクしている波が、国内でPCが
20万円を切る値つづけをされる頃にど
つとやってくると思っています」
こちらはCPUの性能をフルに使用
するウィンドウズ用の新しい囲碁
ソフトから、受験教育用のものまで、
ラインアップを揃えている最中。も
ともとこの分野では過去の実績もあ
り、面白く、かつ戦略的な商品が出
番を待っているようだ。
さて、これら既存のジャンルもさ
ることながら、「これから面白い」
と今後の市場を予測するイマジニア
は、第3のジャンルもターゲットに
している。それが通信である。
「詳しいことはまだいえないですが、
12月頃に新しいネットワーク・プロ
ジェクトの試運転をスタートする予
定です。まったく新しい試みなの
で、これはユーザーの方たちに期待
してもらいたいですね」
マーケットが変わることによって、
ビジネスの形態も変わっていく。果
敢に変わること。それが今、イマジ
ニアの寄つて立つスタンスのようだ。

今月のおみやげ



スーパーファミコン版
『シムシティJr.』
3名

★あの不朽の名作シムシ
ティシリーズより、『シム
シティJr.』を3名
様に。シム人を喜ばせ
る！

イマジニアからのプレゼント！

欲しいプレゼント・住所・氏名・電話番号・性別・年
齢・職業と、このコーナーへの感想をハガキに書いて、
〒105 東京都港区東新橋1-2-5 東新橋ビル
(株)リクルート じゅげむ編集部
「イマジニアプレゼント」係まで
お送り下さい。締め切りは10月21日(当日消印有効)。
発表は発送をもって代えさせていただきます。

田代常務は面白い人

→PS用操縦かん『イマジガン』
を構えてポーズ。うーむ、恐ろし
いほどにキマってるぜ！



これからは パソコンだあ！

★インタビューした部屋には歴
代のパソコンソフトがズラリ。
「これやったやった」と眺める
だけで、しばし時を忘れる



バグチェックは今日も続く...

→こちらは特別に覗かせても
らったバグチェックルーム。
ちとせまいが、これが男の世
界なのだろうか？



フルポリゴンの『プロ野球キング』



これがイマジニアである

ガンダムムーブメント年表

- [1979]4月「機動戦士ガンダム」放映
- [1980]9月「ガンブラ」の発売始まる
- [1981]3月「機動戦士ガンダム」公開
7月「機動戦士ガンダム」～哀・戦士編 公開
主題歌はオリコン上位に入る大ヒット
- [1982]1月「プラモ狂四郎(1)」連載開始
3月劇場版「機動戦士ガンダム」～めぐりあい宇宙編
公開82年度の邦画興業成績ベスト4に
- [1983]4月MSVシリーズのプラモデル発売
- [1985]3月「機動戦士Zガンダム」放送開始
8月ガシャポン用玩具「SDガンダム(2)」発売
- [1986]1月「機動戦士Zガンダム」放送終了
3月「機動戦士ZZガンダム」放送開始
- [1987]1月「機動戦士ZZガンダム」放送終了
- [1988]3月「機動戦士ガンダム 逆襲のシャア」公開
同時上映「元祖SDガンダム」
6月「カードダス20(3)」発売
12月玩具扱いの簡易キット「元祖SDガンダム」発売
数百種に及ぶ人気商品に
- [1989]3月OVA「機動戦士ガンダム0080～ポケットの中の戦争」発売開始、全6話のシリーズ
6月OVAでも「SDガンダム」シリーズ 発売
- [1990]5月MSV「ガンダムF90」発売
7月「SDガンダムの逆襲」公開
プラモデルHG(ハイクレイト)シリーズ発売
- [1991]3月「機動戦士ガンダムF91」SDガンダム緊急出撃
公開
F91は約50年経ったU.C.0123が舞台
5月OVA「機動戦士ガンダム0083～スターダストメモリー」開始
- [1992]8月「機動戦士ガンダム0083～ジオンの残光」公開
- [1993]3月「SDガンダムまつり」公開
4月「機動戦士Vガンダム」放送開始
- [1994]3月「機動戦士Vガンダム」放送終了
4月「機動武闘伝Gガンダム」放送開始
ロボット同士が格闘する熱血スポ根もの
- [1995]3月ガンブラ累計2億8500万個を超える
「機動武闘伝Gガンダム」放送終了
4月「新機動戦記ガンダムW」放送開始
7月最新技術のプラモデル「MGシリーズ(4)」発売
- [1996]1月OVA「機動戦士ガンダム 第08MS小隊」開始
3月「新機動戦記ガンダムW」放送終了
4月「機動新世紀ガンダムX」放送開始
9月「しゅげむ」にてガンダムゲーム大図鑑 発表...

永久保存版

ガンダムゲーム

全時代、全ハード

112タイトルが集結

構成・文／
遠藤英樹・直井裕大



1. プラモ狂四郎

講談社「コミックボンボン」で連載されていた「プラモ狂四郎」はシミュレーターを使いプラモ同志を戦わせるという魅力的な設定で、小学生たちを熱中させた。またマンガに登場した「パーフェクトガンダム」は後に模型化され、ヒット商品となる。プラモ作りのバイブル的な作品であった



2. SD(スーパーデフォルメ)ガンダム

ガシャポン市場でキン肉マンのゴム人形に続いてブレイクしたのが「SDガンダム」である。二頭身ガンダムのイラストを立体にした「SDガンダム」は丸くてかわいらしく小学生たちに支持された。後に多くの商品展開となり、新しい世代のガンダムキャラとなる

ガンダムムーブメントの基礎用語

カードをお菓子のオマケではなく一つの玩具として自販機で発売したのが「カードダス20」である。20円という価格で商品ターゲットの小学生に購入しやすく、コレクション性があるため大ヒット。「キラカード」目当てに熱狂した



3. カードダス20

4. マスターグレード(MG)



HGシリーズをさらに進化させたプラモデルがMGシリーズである。第一号は1/100「RX-78-2ガンダム」。値段はやや高めたが、プロポーションはすべてリファインされガレージキット並みの仕上がりになっている。まさに究極のガンブラと呼べる商品であり、大人になったファンにウケている

ガンダムがこの世に生を受けて17年。それこそ「星の数」ほどのガンダムゲームがあるのだろう。まだ誰も果たしたことがない夢を、しゅげむ編集部第13独立部隊が執念で追っけてみた。すべてのニュータイプに、いま贈ろう

リアルタイプガンダム

ここで紹介するガンダムたちに愛嬌はない。あるのは硝煙の匂いと終わりなき戦いだけ。つまり、ここで集めたソフトは僕らのガンダム魂を熱くするほどリアルで、クールなものなのだ。TVで見た、そしてフ

ラモで作ったガンダムたちの戦いがモニターの上で再現される。一年戦争からのファンにはぜひ、遊んでもらいたい作品ばかりだ。スイッチを入れれば、そこはもう戦場。キミは生き残ることが出来るか？

彼は生きるためにジムに乗る

いままでのガンダム作品はTVアニメや映画を元に作られた物だったが、このシリーズでは遂にゲーム用の新シナリオが採用されており、一年戦争を違った角度から楽しむことができる。プレイヤーは主人公ユウ・カジマ大尉となり、連邦軍

のモビルスーツ・ジムに乗って与えられたミッションをクリアしていく。戦闘はコックピットビューの3D画面で進むシューティングになっていく。これはゲームから生まれた初のガンダム。目が離せない存在だ。

- SS●バンダイ●シューティング
- I ●96年9月20日 ●9800円
- II ●96年冬予定 ●価格未定
- III ●97年春予定 ●価格未定

機動戦士ガンダム外伝I 戦慄のブルー
機動戦士ガンダム外伝II 蒼を受け継ぐ者
機動戦士ガンダム外伝III 裁かれし者

→モビルスーツデザインは巨匠大河原邦夫氏が手掛けている
↑主人公を操縦する蒼いジム
連邦のモビルスーツが何故か?

ガンダムをしゃぶり尽くしたい貴方は
パソコン版ガンダムゲーム

パソコンでもガンダムゲームは結構ある。古くはPC88版、最新作はピピン、マックで楽しめる。ファミリーソフトの新作も期待。

Zガンダム

●PC88MK2-SR, FM-7, X1 ●バンダイ
●シューティング ●74800円 ●FD6800円

機動戦士ガンダム クラシック・オペレーション

●PC9801VM ●ファミリーソフト
●シミュレーション ●8800円

機動戦士ガンダム デザート・オペレーション

●PC9801VM ●ファミリーソフト
●シミュレーション ●9800円

機動戦士ガンダム タクティカル・オペレーション

●PC8801SR ●ファミリーソフト
●シミュレーション ●9800円

機動戦士ガンダム アドバンスド・オペレーション

●PC9801VM ●ファミリーソフト
●シミュレーション ●9800円

ガンダム ハイパー・クラシック・オペレーション

●FM-TOWNS ●ファミリーソフト
●シミュレーション ●9800円

ガンダム ハイパー・デザート・オペレーション

●FM-TOWNS ●ファミリーソフト
●シミュレーション ●9800円

**ガンダムMSフィールド2'92
ガンダムMSフィールド2'93**

●PC9801VM ●ファミリーソフト
●シミュレーション ●各9800円

リターン・オブ・ジオン

●PC9801VM ●ファミリーソフト
●シミュレーション ●9800円

**A YEAR OF WAR
一年戦争**

●PC9801VM ●ファミリーソフト
●シミュレーション ●9800円

機動戦士ガンダム マルチプル・オペレーション

●PC9801VM ●ファミリーソフト
●シミュレーション ●9800円

**機動戦士ガンダム0083
スターダスト・オペレーション**

●PC9801VM ●ファミリーソフト
●シミュレーション ●96年冬予定 ●9800円

ガンダムタクティクス

●PIPPIN/MAC ●バンダイ・デジタル・エンタテインメント ●シミュレーション ●5800円

一年戦争を題材に、艦隊戦をメインにした本格派。オリジナルMSも登場。メカニカルなCGの質感がGOODだ。

機動戦士ガンダム

- SS●バンダイ
- アクション
- 95年12月22日 ●6800円

↓全体的にプラモデルMGタイプに近しい絵になったシャアザク



↓残像を残してシャアと戦うガンダム。この演出にはかなり燃えるぜ



連邦のモビルスーツはバケモノか？

劇場版「ガンダム」を基本にして、ガンダムに乗り戦っている横スクロールアクション。画面の奥、手前から出現する敵はロックオンシステムを使い倒すとガンダムの残像が現れ、気分はすっかりニュータイプ。ステ

機動戦士ガンダム
機動戦士ガンダムVer.2.0

- PS●バンダイ●シューティング
- 95年6月23日 ●9800円
- Ver.2.0 ●96年3月29日
- 6800円 (限定版9800円)



↑サイド7に突入した2機のザクもホリゴンによって再現されている

↓Ver.2.0ではサーベルを持つ手までもが映し出され臨場感アップ

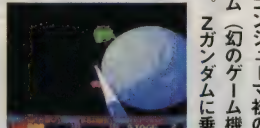


悲しみと鋼鉄の屍を越えて行け

最新の技術で生まれ変わったガンダムゲームの代表格。コックピットを再現した3Dシューティングになっている。フルボリゴンで再現されたモビルスーツは迫力満点。Ver.2.0では機体数が39体に増えてジオンのモビルスーツも操縦でき、ガンダムと戦える。ステージ間に挿入されるCGムービーでジェットストリームアタックなどの名場面が再現されている。

機動戦士Zガンダム
HOT SCRAMBLE

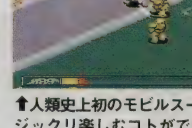
- FC
- バンダイ
- シューティング
- 86年8月28日
- 5300円

機動戦士Zガンダム
A WAY TO THE NEWTYPE

- SFC
- バンダイ
- シミュレーション
- 96年3月1日
- 11800円

機動戦士ガンダム
CROSSDIMENSION 0079

- SFC●バンダイ
- シミュレーション
- 95年2月10日 ●9800円

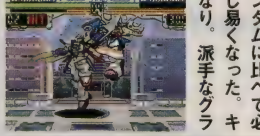


宇宙と地球の狭間に交錯する想い

プレイヤーはホワイトベースの各モビルスーツを操縦し、ジオン軍と戦う。シナリオは14本ありアニメを忠実に再現。6つのオリジナルシナリオも楽しめる。アムロに手渡されるのは地球圏戦闘用MSビクシーガンダムが登場する。

新機動戦記ガンダムW
ENDLESS DUEL

- SFC
- バンダイ
- 格闘アクション
- 96年3月29日
- 7500円



機動武闘伝Gガンダム

- SFC
- バンダイ
- 格闘アクション
- 94年12月27日
- 9800円



機動戦士Vガンダム

- SFC
- バンダイ
- アクション
- 94年3月11日
- 9800円



機動戦士ガンダムF91

- SFC
- バンダイ
- シミュレーション
- 91年7月6日
- 9500円



昼は外回り、夜は学校。 東の間の時間でレースを楽しむ！

小泉浩章さん／東京都／27歳／会社員／昼間は不動産関係の会社で事務を務め、夜は夜間学校に通っている



『ChoroQ』
タカラ/レース

96年3月発売。コースとボディの改造パーツの豊富さが特徴のレース。タイムアタックでなく、走ることにそのものの楽しさがある



レースで入賞したら賞金もらえるんだ

『ChoroQ』っていう名前がダマされちゃいけない。意外と奥の深いレースゲームで、個人的にはすごく好き

あれはやけにうれしかったなあ。あとにかく今ハマってるのが車の改造。



でもっていいエンジンとかタイヤに買い換えられるんだ。パーツを買い換えていくのが楽しくて、今はほとんどどのパーツを手に入れたんだって、あとまだ『悪魔のタイヤ』っていうのがまだ手に入ってなくて、今フルチューンに向けて賞金稼ごうってますよ。

制御系のプログラマー、 カマキリメカのダンスに魅惑さる

村山剛太さん／東京都／24歳／会社員／制御系ソフトウェアのプログラマー。たまたま東京ジョイポリスに遊びに来たところをゲット



『ガンナーズヘヴン』
SCE/横スクロールアクションシューティング

95年4月発売。出てくる敵の数がハンパじゃないアクションシューティング。難易度は高めで、選ぶキャラクターによって難易度と戦法が異なってくる

これはかなりハマったな。クリアしてないけど。とにかく出てくる敵の数がかなり多いので、ガンガン撃ち倒すのが気持ちいいんですよ。それと個人的には妙な動きの敵が多くて、すごく気に入っている。特に中ボス、ボスに変わると最初の方で出てくるヤツにカマキリに変形するロボットがいるんですよ。そのカマキリの攻撃範囲がなんか狭くて下にもぐり込んでやれば、全然当たらない。でも必死に攻撃しているから、なんか変な踊りを踊っているようにおかしな感じがする。以来すっかりお気に入りですよ、コイツ。

ここ最近買ったPSゲームとその満足度
●「ナムコミュージアムVOL.2」80%
●「ジャンピングフラッシュ」100%

ロボットマニアのコンピニアルバイタ 硬派なシューティングに夢中

池田吉輝さん／東京都／25歳／フリーター

やっぱりロボットマニアの俺は、あの『ウルフファンク』に惚れてるぜ。もう自分で好きなようにロボットのパーツを選択できるっていうところが、既に『ツボ』にハマれたっていうか。マニアにはたまらないよ。なんていうかプラモデルのロボットを改造してる、あの感覚に近いのかもな。あとストーリーの方もロボット好きにはめちゃくちゃ燃える展開だぞ。



『ウルフファンク』
エグジクエンタテインメント/シューティング

96年5月発売。ロボットを操るサイドビューシューティング。自機のパーツを組み替え、全64通りのパターンが制作できる

勉強よりもゲームにどっぷり、 それが普通な高校生。繊細な ロボット設計について熱中！

沢本寿々春さん／東京都／16歳／高校生

普段よくやるゲームはアクションやシューティングなんだけど、このゲームはなんかやけにハマった。パーツを組み立てるとか、プログラムを組むとか、武器や兵器なんかの開発まで、けっこういろいろやるんだ。もう、この過程そのものが全部面白い。自分だけのロボットを作るっていうのはやっぱり男のロマンだよ。『Pandora Project』もやったけど、カルネージの方が動きは速いし、同時攻撃とかいろいろできるの僕らは好き。性能バランスは確かにバラバラなんだけど、判官びんきでだんだん味に思えてきたからいいんだ。



『Carnage Heart』
アートディンク/シューティング

95年12月発売。戦闘ロボットをプログラムしていくシミュレーション



『戦国サイバー
藤丸地獄変』
SCE/ロールプレイング

95年10月発売。ハイテク兵器を操る忍者達が活躍、独自の世界観のロールプレイング



『花札グラフィティ』
アイマックス/シューティング

96年5月発売。女の子と花札対決して恋愛ストーリーを進めていく花札ゲーム

女の子がきれいだから、やって てワクワクするんだよね

けいぶけん／大阪府／31歳／地方公務員

麻雀のソフトに比べたら、花札のソフトって少ない。たまたま見つけたこのソフトは、『花札』ということに魅力を感じて買ったんだけど、期待をしてたわけじゃないんだ。だけど、プレイしてみたら女の子のグラフィックがすごくきれい。女の子は7人いて、好みのタイプも見つけやすいし。ギャルゲーが特に好きというわけじゃないんだけど、花札ソフトという希少さと綺麗なグラフィック、これはなかなかない。満足度は85%くらいかな。



『恋々物語』
96年5月発売。女の子と花札対決して恋愛ストーリーを進めていく花札ゲーム

PSで『ゴエモン』が出るって知って、PSを買っちゃいました。私と『ゴエモン』シリーズの出逢いは、実は同じ会社の吉田さんという人がゴエモンにそっくりだったって噂が広まってるから、やってみようってところからなの。FC版からずっとやって、好きなところは、エビス丸の顔とかキヤグとかかな。あとよろず屋に行くのがすごく楽しい。PS版はなかなかなかまねき猫が見つかなくて、体力がドンドン減ってちやうどやうな感じで、私はよろず屋でシャベオにぎり買ってるから助かっちゃった。ババンとかゴコリとか新しいキャラクターが登場したり、新作になるごとに難しくなることも、シリーズとして、つづける私にとってはうれしなことだ。カラオケではマイクを放さない私だけど、ゲームでは『ゴエモン』シリーズが欠かせないわね。

ここ最近買ったPSゲームとその満足度
●「がんばれゴエモン～宇宙海賊アコキング～」80%
●「PS・ザ・ベスト リッジレーサー」80%
●「出たなツインビーヤッホー! DELUXE PACK」30%

フリーのビデオ編集屋さん、 ロボットまでも編集しちゃいますか？

菅原宏義さん／滋賀県／33歳／自営業

やっぱりロボットを自分で好きなように造れるっていうのはすごい魅力だね。もともと僕はなんかプログラムが難しく感じて、慣れるまで1週間くらいかかったけど。ロボット達はおかしな動きをするばかりで…。敵のミサイルに自分から突っ込んで行くプログラムミスなんかもあるんだけど、やっぱり自分で造ったロボットだから愛着わくんですよ。間抜けな行動もまた味ってやつでしょうか？

『CARNAGE HEART』

アートディンク/シミュレーション

95年12月発売。戦闘ロボットをプログラムしていくシミュレーション



『がんばれゴエモン～宇宙海賊アコキング～』
コナミ/アクション

96年3月発売。ゴエモンとエビス丸のコテコテギャグ満載の、コナミの看板アクションゲーム



『CARNAGE HEART』
アートディンク/シミュレーション

95年12月発売。戦闘ロボットをプログラムしていくシミュレーション

ゲームのやりすぎで腰をいため、 入院してしまった不良主婦。

奥田美華さん／大阪府／？歳／主婦

CFとかを見て、なんとなく面白そうだなあと思ってたんですけど、予想以上に出来が良くてほんとに掘り出しモノって感じ。108人というとても多い数の仲間がいるんだけど、パーティーって8人までしか組めないから使ったことのないやつもたくさんいてね。だからキャラクターの組み合わせをいろいろやってるんですけど、それだけの価値はあると思う。ほんとにいろんなヤツがいるんでこのキャラクターはどんなヤツかなっていう感じで楽しんでいますよ。ちなみに私のお気に入りにはバレーヤー。使いやすいくて、強くって、しかも美人(ここがポイント!)という、私好みのキャラクターなので、すごく気に入っています。



『幻想水滸伝』
コナミ/ロールプレイング

95年12月発売。『水滸伝』の世界をモチーフにしたファンタジーロールプレイング。仲間になるキャラクターの数は108人と、かなり多く気に入っています。

毎日コツコツマップを貼っては、マイナーポリゴンゲームを手当たり次第に買って発散。そして、今は何に夢中……?

藤井由成さん/東京都/25歳/マップ/ゲームの攻略本などのマップを貼って、貼りつけていく作業を担当する仕事

マイナーポリゴンゲームマニアなんです。これはちょっとダメっぽいなっていうものにもこそ、喜びを感じる歪んだ感覚ですから、ボク。しかもK-1自体もすごく好きだから、このソフトは前から買おうと思っていたんです。スゲーダメってんじゃないけど、スゲーイってのにもならない中途半端な出来で見事に期待を裏切らなかったね。カウンターで必殺技をたたきこむとか、相手を沈めるとかいった、本物のK-1さながらのいまひとつの爽快感がまた楽しいんだ。石井館長も使えるし、まさに僕にはうってつけのソフトってヤツかな。あと、オープニングの歌で燃えて、ゲームで突然冷めてしまうところもいい。

『Fighting Illusion K-1 GRANDPRINX』

エクスティングエンタテインメント/格闘
96年8月発売。人気のK-1戦士をポリゴンで動かしている3D格闘。モーションキャプチャーでとりこまれた戦士のリアルな動きが特徴だ



特典付きとか話題作とかって言葉に弱い、ミーハー会社員。そんな彼の掘り出しモノって…?

甲斐弘樹さん/大分県/24歳/会社員

割とやりこんだっていえばこれかな。SFものの3Dタイプのシューティングなんだけど(資料ではロールプレイング)、けっこうやらなきゃいけない事が多くて面倒なのがい。弾数に制限とかはないんだけど、状況によりけりでアイテムを使い分けたりしなきゃいけなかったりとか、自機のロボットを3形態から選択したりとか、ほんと大変。大変なんだけど、その分やりがいが出てくるっていうか、なんかハマった。当時プレイしてて何度となくデータが壊れたことがあったので、ムキになってただけかもしれないけど、なんののののって一応エンディングまではいきましたよ。でもちょっとあのエンディングには納得がいけないかなあ……?



ここ最近買ったPSゲームとその満足度
●『エンジェル クラフト』 30%
●『学校であつた怖い話S』 80%

↑仕事におじゃましました! 他の2人にも聞いてみたぞ、掘り出しモノ
柴崎宏さん/マップ 『ドラゴンボールZ』がいいやね
森脇隆さん/マップ やっぱ『A.I.V.』でしょ

小遣いの少ない学生が、発売前から探して買った、ポリゴン野球ゲーム

山崎卓さん/16歳/高校生

もともとポリゴンの野球ゲームは何か欲しかったんだけど、なんかの広告を見てすごく欲しかったのはこれだね。売ってるわけじゃないのわかってたんだけど、それでも2日前からゲーム屋に通ったりして(笑)。それくらい気になってしょうがなかったんだ。 そんな思いでまで手に入れたもんだから、スゲー遊んだよ。ムチャクチャハマったのは、自分で好きな選手を選んでチームが作れるってモード。自分だけのオリジナルチームが作れるんで、けっこうムチャクチャやって面白かったよ。外人だけのチームとか、足の速い選手だけとか、いろいろ作ってた。ただ、そういうチームって異常に強かったりしてちょっと考えて編成しないと、誰にも相手にされなくなっちゃうんだよな(笑)。

ここ最近買ったPSゲームとその満足度
●『ワールドスタジアムEX』 80%
●『ハイパーオリンピック イン アトランタ』 60%
●『学校であつた怖い話S』 40%



『SPACE・GRIFFON VF-9』
バンサソフトウェア/ロールプレイング
95年1月発売。3段変形するロボットを操り、敵を倒す3Dタイプのロールプレイング。豊富なアイテム等を使い分け、いく複雑なシステムが特徴

サラリーマンと言えども、ロボットアニメで育った世代ですから……

東山口ボツツさん/愛知県/23歳/会社員

兄が買ってきたソフトだったけど、3Dダンジョンのシューティング的要素が強いゲームだから、シューティングに目がない僕の方がハマってしまっ。自機が戦車、ガウォーク、ロボットに3体変形するところが『マクロス』のバルキリーと重なって見えて(笑)。でもそんなところが気に入っている。ロボットものには弱い世代ですからね。 こういうの見せられちゃうとたまらないですよ。

大関 ワイフアウツ

☆スポーツ☆SCIEI 96年3月発売☆5800円
浮遊感といい、疾走感といい爽快感重視の良作だ。中毒度高し!

幽脇 あすか120%スペシャル BURNING Fest

☆格闘☆ファミリソフト 96年3月発売☆5800円
初心者でもOKな操作性の良さは特筆。登場するキャラクター達のポイントも高いぞ

小結 チェロQ

☆レース☆タカラ 96年3月発売☆5800円
豊富な改造パーツやバリエーション豊かなコースのおかげでレースに飽きが来ない

前頭 シヴィライゼーション新・世界七文明

☆SLG☆アスキー 96年4月発売☆5800円
長く遊べるのは不愉快な点がないから、シミュレーションが好きなら買い!

前頭 オーバードライブDX

☆レース☆EAV 96年4月発売☆5800円
難度が高い分、クリアしたときに味わえる感動も相当大きいぞ

前頭 動画でバスルだーラップクーパー

☆バスル☆アスキー 95年7月発売☆5800円
単純なようで難しく、いつしかハマる可能性がある。クリアの達成感といったら!

前頭 CARNAGE HEART

☆SLG☆アートディンク 95年12月発売☆6800円
とつきにくい、プログラマーを組み立てに一度懲り出すともう止まらないかも

テレビドラマを見ていた人なら、絶対お薦め。あのテンションの高い世界観が原作通りに楽しめる。普通のこの手の原作のサイドストーリーものってガクリしちゃうものが多いんだけど、これは全然イメージ崩れてなくてGOO。別に大きなストーリーの分岐とかはない、1本道のシナリオなんでアドベンチャーとしてはマイチなんだけどね。そういえば、ヒューズを手に入れなきゃいけないところですが、手詰まったことがあって苦勞したの……でもそんなヤツってもしかして私だけ?



無類のゲーム好きOL、ミーハー気分であの作品をブツメ!

港野洋子さん/福岡県/28歳/OL

PSソフト50本、SSソフト60本の猛者。なお、この電話取材の最中にイキナリ停電というハプニングが!

ここ最近買ったPSゲームとその満足度
●『トワイライト シンドローム 究明編』 ?%
●『ボボクロイスト物語』 ?%
●『トバル No.1』 70%
●『KING'S FIELD II』 85%



『NIGHT HEAD〜ザ・ラビリス〜』
フジテレビジョン/ボニー・キャンオン/ホリアロ/アドベンチャー
TVドラマ『NIGHT HEAD』のサイドストーリーとして展開するアドベンチャー



『Wizard's Harmony』
アーケシステムワークス/シミュレーション
95年12月発売。魔法サークルの生徒を立派な魔法使いに育てていく育成シミュレーション

ファンタジー系魔法の魅力が詰まっているこのソフトは、絶対お薦め。まぬけでカワイイ魔法使いを育成できちゃうのは、魔法フェチにとってはもうやるしか! 感じて。男の魔法使いも育成できるしね。アテている声優さんの声がダメだって人もいるけど、そのへんは愛でカバーです。ちなみに好きなキャラクターはメガネっ子のミュリエルと男装麗人のセシル。

掘り出し物 番付発表

通信 ロースレ

Ex Illusion

エクスリュージョン



求む、冒険者。

■プログラマー、ゲーム制作スタッフ随時募集中

履歴書(写貼)と職務経歴書をご郵送ください。

9月22日開局

0:00 21日深夜

ただいまオンラインで

登録受付中

**ゲームは今、
コミュニケーション感覚。
新しい出逢い、オクスヘブンから…。**

あなたのパソコンとつながるその先にあるものは、まだ誰も体験したことがない未知の世界。

そこでは誰もが主役で、冒険者です。

あたかも現実世界のように、出逢った他のプレイヤーと会話を重ね、コミュニケーションをとることができます。

ただゲームをするだけではなく、このヴァーチャル空間の住人となってしまう感覚。

「リング」が提供する楽しさのひとつは、そんな疑似体験でもあるのです。

●動作環境

■対応機種：PC-9801VX以降(LT/HAを除く)386以上推奨

■ディスプレイ：高解像度(640×400)アナログディスプレイ

■音源：MIDI音源(GM対応)、FM音源

■ハードディスク：10MB以上の空き容量必要

■メディア：3.5"FD、CD-ROM

■通信速度：9600bps

■接続料金：1分15円(この他に通常の電話料金がかかります。NTT各種サービスをご利用ください)

●アクセス・ポイント **03-5820-1188** (順次、各都市に展開予定)

●登録方法

アクセス・ポイントに接続後、以下の内容の電子メールをお送りください。登録情報を確認後、弊社からソフトをご指定の住所に郵送いたします。ソフトをご自分のパソコンにインストールすれば、後はいつでもオクスヘブン・ネットのRINGにアクセスして「エクスリュージョン」をお楽しみいただけます。

必要記載事項

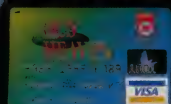
●〒、住所、氏名、年齢、性別、電話番号 ●使用する希望メディア ●ソフトの希望送付先

誕生! OCS HEAVEN NET カード!!

オクスヘブンネットに入会していただくには、クレジットカードが必要です。そこで、まだクレジットカードをお持ちでない方のために、3種類から選べる国際ブランド・クレジットカードを発行することになりました。オクスヘブン独自の特典もいっぱいの「オクスヘブンネット・カード」に、ぜひこの機会にご入会ください。もちろん他のクレジットカードをお持ちの方でもOKです。

*ただし、オクスヘブン・ネットのご利用料金の決済は、自動的にOCS HEAVEN NETカードに切り替わるようになります。

カードの種類 (ご希望のカードをお選びください)



NICOS-VISA



ORICO-JCB



ORICO-MASTER

オリジナル特典

①パートナー・プレゼント

ご入会時に2,000円分(130分相当)の課金を割引サービス

②サンクス・プレゼント

ご利用額10,000円ごとに1ポイント加算。20ポイントで1,000円割引。以降10ポイントごとに1,000円割引。

③ロマンス・プレゼント

年間70ポイント以上達成された方の中から抽選でMIDI、モデム、スピーカー、ヘッドホンなどをプレゼント。さらに100ポイント以上を達成された方の中から抽選で10万円、5万円、3万円の旅行券をプレゼント。

④ミラクル・プレゼント

登録会員の節目にご入会された方(例:10万人目、20万人目...)や、モンスターなどの戦闘に基準回数以上勝利した方は、exclusionの世界のどこかへお名前を永久に刻み込みます。

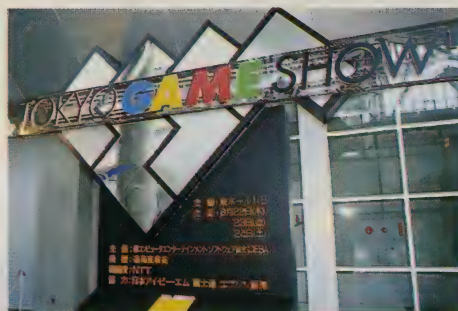
株式会社オクスヘブン

〒101 東京都千代田区岩本町 3-8-16 東誠ビルNo.11 2F

※記載の会社名、製品名は各社の登録商標または商標です。※お問い合わせは、弊社ネットへ電子メールでお願いします。

行けなかった人も、行った人もよくわかる 東京ゲームショー 完全報告

3日間の動員数がなんと10万人を超えた東京ゲームショー。親子連れからマニアまで、幅広い層のユーザーが訪れたこの真夏の一大祭典の模様を、徹底リポートしよう！



とにかくアツかった。8月の22〜24日に開催された一大イベント、東京ゲームショーは夏休みだけなわといふところもあり、延べ10万9649人が来場。広大な東京ビッグサイトで開催されたものの、入口では入場規制が敷かれるほどの長蛇の列ができ上がり、並んでいるだけで汗ビシシヨリ。場内に入っても、身動きがとれないほどの混雑ぶり。大きなお祭りのような賑わいが会場を包んでいた。

また別会場では、カンファレンスも開催。著名なクリエイターを集めての討論会やマーケティング面からゲームを語る講演など、さまざまな角度からゲームを捉えたプログラムが用意されていた。これまでのイベントにはソフトを取り巻く環境にも興味がある、高い年齢層を意識した企画が少なかっただけに、このカンファレンスは非常に有意義なものとなったようだ。



取材・文・加藤明洋
写真・山本 隆
コナミのブースを訪れていたのは、ときめいてしまった男性が中心。どの時間帯でも、混雑していた

ときめきたい人達が大集結

注目度TOP2 コナミ

コナミのブースでは、『ヴァンダルハーツ』や『セクシーパロディウス』などを出展。また、『メタルギアソリッド』などの超最新タイトルは、コナミシアターでその映像を流していた。なおシアターに入るまでの通路に、『ときめきメモリアル』のセル画などが展示されているということで、多くのファンが集結。その盛況ぶりは、最後列の位置と待ち時間を表示するブラカードが出るほどだった。



「バワプロ」シリーズも、NINTENDO64へ移行する。今回の目玉は「サクセスモード 投手編」だ！

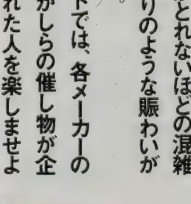
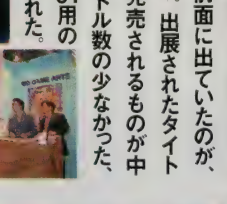
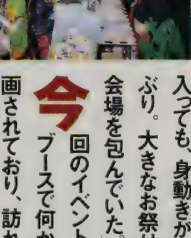
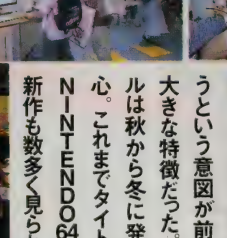
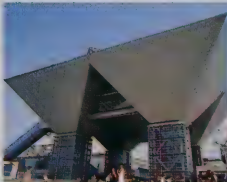
コナミシアターでは、NINTENDO64版「がんばれゴエモン」も発表。シリーズ最新作となる

CESA ちょっと真面目なお話



↑CESA会長をつとめるコナミ社長の上月氏。今後の活動指針も提示された

このイベントを主催した「CESA」の狙いは？
ゲームを大きなメディアとして定着させよう。より大きな市場になるように、より夢中にさせるようにゲームを進化させよう。挨拶に立った上月会長、特別講演を行った入交副会長の言葉はCESAのこのような理念を伝えていた。最新のゲームを見せるショーと、業界の今と未来を考えるカンファレンスという2つの機能を持った「東京ゲームショー」は、その理念を反映させたイベントだったと言えるだろう



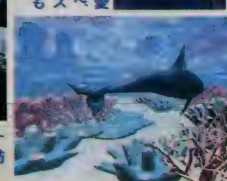
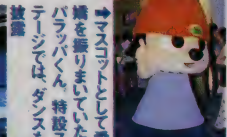
注目度TOP1 ソニー・コンピュータエンタテインメント

巨大なムービー星のバルーンが目をつけた、ソニー・コンピュータエンタテインメントのブース。『アークザラッド2』、『ワイルドアームズ』の2大ロールプレイングが注目の的となっていた。また、音をゲーム性に取り入れた新作、『DEPTH』と『バラッパッパ』のコーナーには会場の雑音を遮るためのヘッドフォンを用意したり、プレイステーション特製キャップをプレゼントしたりと、サービス面も充実していた。



↑特設ステージでは、ダンスやライブ演奏によるゲーム紹介など、ショーアップされたイベントが行われた

音と光が幻想的なプレイ感を引き出す『DEPTH』。プレイステーションならではの異色の作品だ



↑会場の中でもっとも広いスペースを使用していたが、そのぶん訪れている人も多かった

CONFERENCE 会場外のお勉強

興味深い話が聞けたカンファレンス

会議場で開催されたカンファレンス。ゲーム業界の今と未来について、あらゆる角度からアプローチするプログラムを用意。ゲーム界や産業界の多数の著名人が壇上に立った



↑クリエイター達によるディスカッションでは、ゲーム業界に入りたい、という若者が大勢集まった
↑ゲーム会社の若手社員100人を集めてのアンケートショーも開催。彼らの素の部分も浮き彫りにされた



ゲームアーツ

初公開の『グランディア』を出展。随所に高度な技術が盛り込まれており、見た目のインパクトも十分。来場者の目を釘付けにしていた。



↑自由度の高さと、生き生きとしたキャラクターが魅力的なロールプレイング。97年春発売予定

WARP 会場一の暴れん坊?



↑タイトルは上がっていたものの、今までまったく情報がなかった『Dの食卓2』。これが実機のM2を使用して公開された

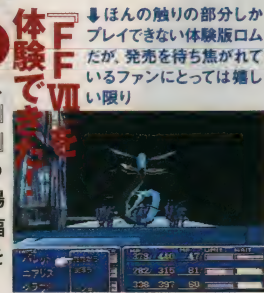
ワープのブースがまたもややった! ライフモニターで『エネミー・ゼロ』のデモ映像を流した他、仕掛けが盛りだくさんだったワープのブース。さらに、M2の実機による『Dの食卓2』の画面公開や鈴木裕氏を招いてのトーク、NIGHTSのバンドと飯野氏のジョイントセッションなどなど、豪華イベントが目白押し。大々的に告知されていたこれらのイベントに、来場者は度肝を抜かれていた



↑元アートディンクの飯田和敏氏やコナミの小島秀夫氏など、飯野氏と交流のある4人のクリエイターを迎えたトークショーも開催

スクウェア

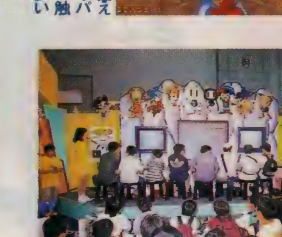
出展されていたのは、『TOBAL NO.1』と『FFVII』の体験版。話題の『FFVII』に触れることができるということで、多くのファンが来場していた。その年齢層も幅広く、改めて期待の高さを窺うことができた。



↓ほんの触りの部分しかプレイできない体験版ROMだが、発売を待ち焦がれているファンにとっては嬉しい限り

注目度TOP3 セガ・エンタープライゼス

アーケードゲームのファンの注目を集めていたのが、このブース『電腦戦機バーチャロン』、『ファイティングパイパーズ』、『バーチャコップ2』のサターン版を実際にプレイすることが可能となっており、プレイの順番を待つ列が絶えなかった。また『ハートオブダークネス』や『シャイニング・ザ・ホール・オブ・アーク』といった、これまで発表されていなかった最新のサターン用ソフトも出展されていた

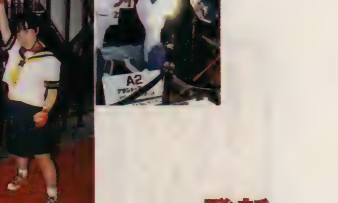


人気作の再現度に目が離せない

↑『電腦戦機バーチャロン』は、開発中の専用スティックも公開。実際に使用してプレイすることができた



↑アーケードでやり込んでいるのか、プレイしている人は皆、なかなかの腕前を披露していた



EVENT 会場のお目立ち



↑着替え用の部屋も、ちゃんと用意されていた。この日この時間、この場所だけは完全にコミケ
↑格闘ゲームのキャラクターに扮している人がほとんど。その中でも多かったのが、『さくら』のコスプレイヤー

そのときゲームショーはコミケに変わった
最終日の午後2時半から、総勢1200人によるコスプレパレードが始まった。しかし場内では、あちらこちらで写真撮らせてくださいの声。パレードと言うより、撮影会だった



バンプレスト

バンプレストのブースで来場者の関心をもっとも集めていたのが、『新スーパーロボット大戦』。往年のアニメロボットが登場するという点で、特に年齢層の高いマニアが、食い入るように画面を見ていたのが印象的。



↑ロボットが必殺技を出したりすると、ギャラリーから歓声が上がりたりした『新スーパーロボット大戦』

アクレイムジャパン

バンプレットにも掲載されていなかった隠し玉、『Turok』を発表したアクレイムジャパン。作品の世界観に合わせて、ブースの雰囲気やコンパニオンの衣装も原初風に統一、来場者に強くアピールしていた。



↑アメリカ生まれのアクションシューティング、『Turok』。3Dフィールドを自由自在に動けるのが特徴

ヴァージンインタラクティブエンターテインメント

とにかく出展されたタイトル数が多かったヴァージン。また、ブースがクラブ調の雰囲気になっており、オシャレ感を演出していた。
↑ブースの色調やコンパニオンの衣装を赤と黒で統一していたヴァージンのブース。流石だが、目立っていた



ナムコ

『ナムコミュージアムVOL.4』と『スマッシュコート』を出展した他、イベントではアーケード版『ソウルエッジ』の大会を開催。また、格闘ゲームに最適な『ナムコジョイスティック』も発表



↑『ナムコミュージアムVOL.4』に収録されているゲームを、懐かしそうにプレイしている人も

耳寄りな話

ゲームショーに行けなかった君も会場の雰囲気が伝わってくるホームページを発見した。インターネットユーザーは是非ともアクセスしてみたい。URLはhttp://www.busters.or.jp/。ちなみに各メーカーの最新情報はURL満載でリンクもしている我が『じゅけむ』のホームページもよろしく!

ヒューマン

ヒット作の第2弾『クロックタワー2』などを出展。ヒューマン・クリエイティブ・スクールの学生の作品を楽しめるコーナーも。



↑未来のクリエイターの作品を出展するという、他のメーカーのブースにはない企画が目玉

入手法から特選ソフト紹介まで！
小林そーみんが教える

文・小林宗明
イラスト・R研究所

絶対おもしろい シェアウェア20

キミの豪華なパソコンはほ
こりがかぶつてない？ 今月はそ
んなキミのために、市販のソ
フトと違ってお金がかからず
楽しめるシェアウェアソフトの
世界を紹介するぞ

フリーウェアとシェア ウェアの違いって？

基本的なところから言えば、まず、
これらは2つともソフトウエアの種
類だ。で、ソフトウエアという普通
はお店で買うわけだ。中にはパソ
コン買うと付いてきたり、あらかじめ



めインストールさ
れているものもあ
るが、やっぱり本
来はお店で買う
のがフツーなわけ
だ。これら「市販
ソフト」と呼ばれ
るソフトウエアは、
ソフトウエアメー
カーやソフトハウ
スなどと呼ばれる
会社の商品なわけ
で、ぶ厚いマニ
アルと一緒に箱に
入って店頭並べら
れている。と、こ
こまでは分かる
でしょ？

それじゃフリー
ウエアおよびシェ
アウェアだけど、
これらは「市販ソ
フト」と呼ばれる
ヤツとは根本的に
違い、商品として
流通しているものではない。強いて
言えば「どこかのパソコン好きな人が
好意で作ってくれたソフト」ってこと
になるわけで、通常、箱はおろかマニ
ユアル（紙のほうね）も付かない。市
販ソフトが店頭販売によって流通し
ているのに対し、フリーウェアやシェ
アウェアは人から人へと複製（コピー）
によって流通する。市販ソフトをパ
ックアップ以外の目的でコピーする
と法律違反になるが、フリーウェアや
シェアウェアの場合は違反でもなん
でもなく、それが本来なされるべき
姿なのだ（営利目的に使用したり内
容を改変したりしないことが前提）。

シェアウェアとフリー ウェアの違いは何か？

フリー
ウェアのほうは「フリー」と付いてい
るだけあって自由なのである。とい
うのは嘘で、このフリーは「無料」と
訳そう。つまり、作者さまの厚意に
より、タダで配布されているソフト
ウエアのことだ。このせちがらい世の
中であって、まあなんと太っ腹なこと
か。作者さまの家の方角に足を向け
ては寝られないねも。どっちの方
角に住んでいらつしやるか分かるな
いけど。

シェアウェアファイヤーは 感謝の気持ちで

こうなりやシェアウェアのほうも
おおかた予想がつくだろう。シェアと
いうのは占有率のこと。……って、お
いおい。同じようなボケを2度もか
ましてるんだから早めにツツこんで
くれよ。まあフリーウェアとは区別さ
れているわけだから、タダじゃな
いってことは分かるでしょ？ そのとお
り、シェアウェアはタダじゃない。言
うならば「本当はタダにしたいとこだ
けど、ワタシもそれなりに頑張っ
て作ったわけだから、ちよつとぐらい
お金をいだけないかしら？」と、作者
さまがおっしゃっているソフトウエア
のことだ。噛み砕いて言えば「継続し
て使い続ける場合はなんらかの対価
を支払うタイプのソフトウエア」……
って、ちつとも噛み砕いてないか。

まあでも、これが正式な定
義だ。ちなみにその対価の
ことを「シェアウェアファイヤー」
と呼ぶけど、高くてはまあ
3000円かそこそこ。中
にはお金じゃなくてもビル
券を求めるものとかもあつ
て、シェアウェアなんて呼ば
れている（お、ウチクダ）。
ソフトの代金というよりは
は、謝礼に近い感覚ですな。

覚えておいて損はない フリー&シェアウェアの基礎知識

そんなに解説することもないんだけど、ゆくゆくは「フリー&シェ
アウェア・マスター」を目指すというキミのために、覚えておいて損
はないいくつかの基礎知識を伝授しよう。目指さない人も読んでね。

●用語を（できれば）正しく使おう

何でもそうだけど、まずは「形から入
る」のがいい。本文中でも触れたけど、
「シェアウェアのお金が……」と中途半
端に言うよりは「シェアウェアファイヤーが……」と、専門用語が折り込めたほうがツ
ウッぽい。ちなみにこの「ファイヤー」は代金
のことだが、これは直接つづきすぎるのか、
英語では寄付金を表す「ドネーション」
という言い回しがよく使われるようだ。
それからドネーションの支払いを含
め「このシェアウェアを継続して使い続
けます」という意志を、手紙やファクス、
電子メールなどを通じて作者に伝える
手続きのことを「レジストレーション」と
言う。つまり「登録」のことだ。まあ
これも1つの知識としてね。また、シェ
アウェアの中には、レジストレーションす
ると機能制限が外されるタイプもある
。つまり、作者から特有のパスワード
を授けてもらう方式なんだけど、これ
を「キーウェア」と呼んだりする。

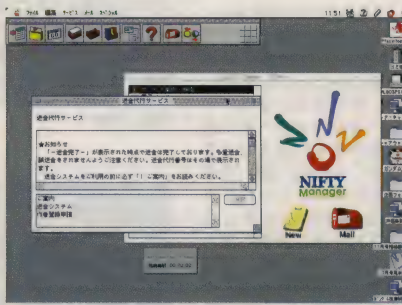
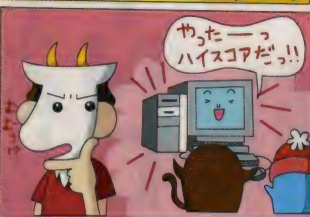
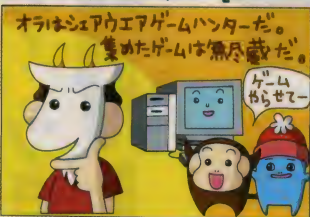
●レジストレーションのメリットは？

シェアウェアの場合、いつ誰が入手し
たかなんて作者には知る由もないから、
ドネーションに関して催促があるわけ
でもない。つまり使用者の良心に委ね
られているわけ。でもね、人間って「お金
を払わなくても使える」となればつい

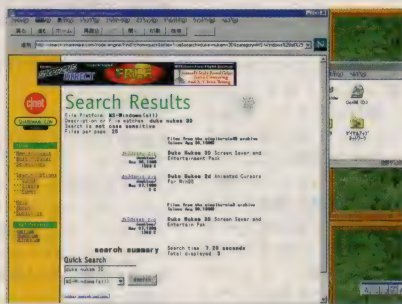


シェアウェアゲームハンター リョウパウ

第1話
ハイスコアは楽しい言語



↑ニフティサーブにはシェアウェアの送金代行サービスもある。こちらはぜひとも利用したい



↑パソコン通信よりグラフィカルなインターネットは初心者向き。でも接続はこっちのほうが難しいかも

ポイント フリーウェアはタダ シェアウェアはタダじゃない

さて、タダかタダじゃないかの違いはあれど、基本的に両者は同じフィールドで扱われている。続いては入手方法についての解説ね。あいちち両方の名前を書くのが面倒なので、以降はまとめて「シェアウェア」と表記するけど、フリーウェアに対する解説でもあるからね。

その1 パソコン通信 経由で入手する

ニフティサーブやPCV・V・Nといったパソコン通信の大手商用ネットには、シェアウェアを多数登録した「データライブラリ」という場所が設けられている。そこから任意のシェアウェアを「ダウンロード」という転送（正確にはコピー）するわけだ。電

その2 インターネット 経由で入手する

その1で示したパソコン通信による方法とは違い、データライブラリにあたる場所が設けられているわけでもないが、それでもシェアウェアが多数登

録されたWWWサイトやFTPサイトからダウンロードできる。なんたって舞台は地球規模。中にはエディックなものや超レアなものもゲットできたりするから、そのスジの人にはたまらない（誰だ、そのスジの人って？）。それらはとてもここでは紹介しきれないけど、とりあえず検索も可能な「シェアウェア・コム」(<http://www.shareware.com/>)あたりから攻めてみてはいかが？

その3 誰かにコピー してもらおう

場合によってはこれが一番ラクかもね。シェアウェアはそんなに容量が大きくないから、フロッピーディスクにコピーしてもらえばOK。ただし、アプリケーション単体だけじゃなくて、添付書類なども一緒にコピーしてもらおうこと。簡単な操作方法やシェアウェアファイアの支払い方法、さらには配布条件に関する大事な申し送りなどが書かれているからだ。

あ、そうそう、毎回毎回コピーさせてもらうだけじゃなくて、たまにはキミがダウンロードしたものもコピーしてあげよう。やっぱりギフ&テイクじゃないと、友情壊すよ。

その4 フリーウェア集の CD-ROMを買う



↑この方法は同じ機種の人からもらうケースがほとんど。コピーしてもらおうフロッピーは自分で用意したいね

フリーウェアなのにお金を出して買うとはどういうこと？ と首を傾げる人もいるかもしれないけど、実際に

この手の商品が存在していることぐらいはご存知だろう。まあ値段もそんなに高くないし、大抵はものすごい数のフリーウェアが収録されているから、それらをいちいち集めている手間を考えると、こっちのほうが手取り早かつたりする。ただし、いくらお金を払って買ったからといって、シェアウェアの作者に払ったわけではないので、間違えなく



HOW TO ダウンロード [ニフティ編]

パソコン通信に必要なものは、何はともあれ通信ソフト。ウィンドウズ95に付属の「ハイパーターミナル」などを使う手もあるけど、アクセス先をニフティサーブに限定してしまうなら、専用通信ソフト「ニフティ・マネージャー」を使うのがもっとも簡単だ。従来の通信ソフトとは違ってよりグラフィカルなインターフェイス。大抵の操作はマウスでできてしまうって便利もんだ。しかもニフティさんってのは、こいつをニフティサーブ上で無料で配布しているのだ。え、なにに？。そもそも通信ソフトがないからダウンロードできないだろうって？。大丈夫、そんな春日三球・照代さんの漫才みたいな話にはならない。書店へ行けば同ソフト添付の書籍を売っているから、こちらを買うのが一番簡単だ。ついでに読みながら使いかたもマスターできるしね。

ニフティサーブへの入会がまだなら、その手が先決。会員登録あれば早速アクセスだ。ニフティ・マネージャーの場合、何かと面倒なモデムの設定やアクセスポイントの設定などは、あらかじめ用意されたデータから選べるようになっている。へっへん、設定なんか朝飯前だ。それでもどうしても繋がらない場合は、モデムやケーブルの接続をもう一度確認してみよう。

ニフティに無事接続できたなら、お目当てのゲームが収録されているフォルムへと飛ぼう。ウィンドウズのゲームならF.W.I.N.G. マックならF.M.A.C.U.S.L.あたりが定番。あとはリストから選んでダウンロードのボタンをクリック。保存先を指定すれば自動的にダウンロードが始まる。ダウンロードにはある程度の時間が必要なので、まあコピーでもすすめていよう。終わるまでじっと棒クラフを眺めているのも悪くないけどね。

CDROM付の本。最近では書店に専門コーナーがあることも珍しくない。中には13000本入って5800円なんてのもあるぞ。

ドする前に、まずは手持ちの雑誌をチェックしてみるべし。なんかエラそう？。すまんすまん。

ビルゲ○ツさんありがとう！ユーザー急増中で僕らも大満足 特選 W I N D O W S シェアウェア10



もっと強い奴と戦いたい！

超格闘ゲーム夢幻狂武伝

作者／丸野勝明 (MK/system-WARP)
入手先／NIFTY-Serve FWING Lib-13
対価／無料



「がんばれ! 源さん」

作者／沢野秀
入手先／NIFTY-Serve FWING Lib-3
対価／無料

名前からピンと来た人も多いことであろう。そう、これは人気の『CR大工の源さん』をモチーフにした、デジパチ・シミュレーションなのだ。が、本格的なシミュレーションとは呼べないチープな出来……と言っても失敬だが、まあ気軽に暇つぶしができるスロットゲームだと考えてください。といいながら、結構ハマってさすが。あー、所持金なくなっちゃった。

源さん走ればスロット回る

デストロイゼモール!



Duke Nukem 3D

作者／3D Realms Entertainment
入手先／インターネット
(<http://www.shareware.com/>など)
対価／7800円

DOOMやWolfenstein 3Dに代表される、いわゆる「皆殺しゲー」の最右翼。よりリアルに、よりエグくなったグラフィック描写はもちろんのこと、シナリオやアイテムにも新趣向が満載。この手のゲームをやったことがない人にとっては「処女喪失」にふさわしい1本だと言えますね。本来はDOS (5.0V以上) 版なんですけど、Windows95のDOSプロンプトでもしっかり動くのであえて紹介しました。

くるくる回る顔合わせ



KAOS

作者／太田正人
入手先／NIFTY-Serve FWING Lib-12
対価／500円

Windows3.1の時代から、この手のテトリスタイプの「落ちゲー」は数多く登場し今日にいたっているわけだが、中でもコイツはディティールのファニーさで広く人気がある。なんたって落ちてくるKAO (顔) を合わせていくっていう妙クリンな趣向なんだからなあ。プレイ中の表情も思わずゆるむもってもんだ。仕事の合間に上司の目を盗んで遊ぶのに最適 (どういう意味だ?) な1本です。

伝説のゲームが蘇える

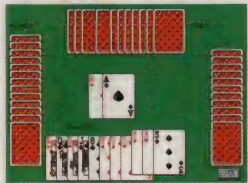


WinTrek

作者／Joseph Jaworski
入手先／インターネット
(<http://www.shareware.com/>など)
対価／3500円

一説では史上最初のコンピュータ・ゲームとも言われている「メインフレーム・スタートレック」が、何度もの移植を経て今、甦る……なんて言うのとちょっと大仰だけど、世界にゴマンといるトレッカーをうならせる出来のシミュレーション・ゲームの1つであることに違いはない。さあ、USSエンタープライズの船長になって地球を守るんだ! あ、トレッキーじゃなくても楽しいよ、きっと。

ネット対戦も可能だよ



大貧民

作者／松村浩二 (MatuSoft)
入手先／NIFTY-Serve FWING Lib-5
対価／無料

タイトルを見ただけでどんなゲームかお分かりでしょ? やっぱこういうルールがメジャーなゲームほど、肩肘はらずに「息抜きゲー」として長く遊べるもの。コイツは特にコンピュータ側がめっちゃ弱いのので、優越感を満喫するのも最適な1本と言えるでしょう (トランプ好きには物足りないかも)。ネットワークプレイにも対応しているから、会社の昼休みにでも熱くなくてみてくださーい。



ミサイル迎撃ゲーム「パトリオット」

作者／中村彰男
入手先／NIFTY-Serve FWING Lib-9
対価／無料

ぱっと見は昔懐かしいミサイル・コマンド。しかしその実体は……なんとキータイピング練習ソフトを兼ねたシューティングゲームなのでした。画面上部からスカッドミサイルよろしく、英数字やカナなどの文字が飛来。プレイヤーはそれに対応するキーをタイプすることで追撃 (パトリオット) するという趣向。

降り注ぐ文字を撃ち落とせ!

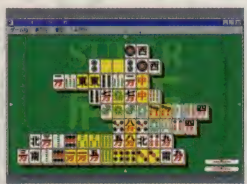


Faleal Story

作者／小林由幸 (Frieve)
入手先／NIFTY-Serve FWING Lib-8
対価／無料 (寄付は歓迎だそうです)

4人パーティ、MIDIサウンド、フルカラーCGという、かなり本格的なRPGゲーム。ドラクエやFFと同じ要領で、今度はパソコンでも「愛と勇気の冒険」へと旅立つことができるわけだ。作者は「適当で手抜き」と謙遜するが、いやいやどうして市販ゲームに勝るとも劣らない出来。どうだい、ワクワクしてきたらう?

本格的RPGをシェアウェアで



新・麻雀牌バズル「SUPER牌王2」

作者／佐藤孝司
入手先／NIFTY-Serve FWING Lib-7
対価／1000円

敷き詰められた麻雀牌の中から、隣り合った同じ牌をうまく抜き取っていくバズル。時間を忘れてプレイし続けてしまうのはHな女性画像見ただけ? 効果音などもいまいち凝滞して、意気込みがひしひしと伝わってくる優良バズル。あ、起動時にいきなりコギャルっぽい声で「ばいおーっ〜」なんて叫ばれるので要注意。

上海? いや立派なオナリジナル!



Wellen

作者／小林由幸 (Frieve)
入手先／NIFTY-Serve FWING Lib-9
対価／無料 (寄付は歓迎だそうです)

グラフィックはレスポンスよくスピーディーに、演出はド派手に、そしてサウンドはアップテンポで……といった、およそシューティングゲームに求められる条件をすべて装備したのがこのゲーム。シューティングに一家訓あるゲーマー諸氏も「やるな、お主」と思わず言ってしまう適度な難易度設定もなかなか。

横スクロールはこうでなきゃね

シェアウェア作家に聞いてみた!

訊くところによれば、すごいメジャーなシェアウェアの場合、作者が手にするドネーションってほとんどない額になるそう。うーむ、なんかプログラミングをマスターして「晩年はシェアウェア作家」という人生設計も悪くないな。などと勝手な妄想を膨らませつつ、とりあえず知り合いのプログラマー「東京都在住、匿名希望」さんに現状なんぞをうかがってみました。

「あ、どうも。ご無沙汰してます。最近どうですか?」

「え、なにこれ。取材なの? シェアウェア作家? いやあ、最近新作出してないしなあ」

「過去の作品の話でいいんですよ。儲かってます?」

「そう言われても給料上がつてないし……って、本職の話じゃないのね。すまん。えっと、シェアウェアファイで儲けようっていうのはキミ、やっぱり無理だよ」

「え、そっなの? ほら、最近パソコン人口も急激に増えているし」

「いや、最近のユーザーは『使い続けるならお金を払う』っていうシステムを知らないみたい。むしろ登録数は減っているよ、最近」

「あら、そっでしたか」

「でもね、要望とかのメールはすごく増えている。あとバグレポートも。親切心だろうけど、なんか鬼の首でも取ったかのように長々と報告してきやがる……いや、報告してこられるかたもいますね」

「気苦労が耐えませんか」

「とにかくお金払ってくれない人にとにかく言われるのはやだ。そのぶん、登録ユーザーのかたがたは大切にしようと思うけど」

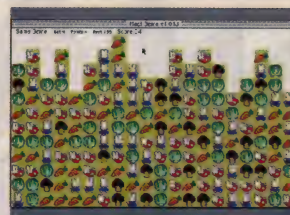
「うーむ。なんだが暗い方向に話が進みそうなのでこのへんで。みなさん、気に入ったらちゃんとお金を払いましょうね」



特選MACINTOSHシェアウェア10

とはいえシェアウェアはやっぱりマック

歴史がちがうよ歴史が!



会社でこっそり遊ぼう

まきがめ

作者/高橋 健
入手先/NIFTY-Serve FMACPRO
Lib-8
対価/無料 (作者は絵はがきを希望)

テクノバカにささげます

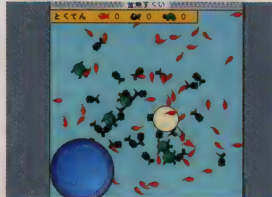


TechnoManiac

作者/Joe Fleck
入手先/NIFTY-Serve FMACPRO
Lib-8
対価/10ドル

なんとなく往年のテレビゲームを彷彿とさせるデザインだが、それでいて新しい感じがするのはどうして? ワイヤフレームっぽい3Dのステージ (しかも回転する) で、砲台をコントロールして敵を撃つという対戦型シューティングゲーム。フルカラーCGのゲームを見慣れた目には、かなり新鮮に映るだろう。プレイ中以外の見せ方もいちいちカッコよくてGOODだ。

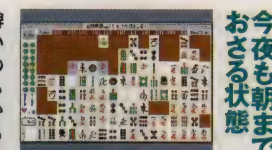
失敗するとムカツクっす



金魚すくい

作者/中野洋一
入手先/NIFTY-Serve FMACPRO
Lib-8
対価/無料

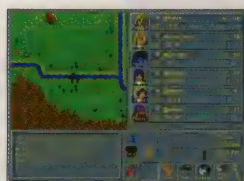
緑日の金魚すくいを「チープに」再現。これも1つのバーチャル・リアリティってか? まあプレイしてみると、見た目よりはやりがいのあるゲームではあります。バージョンアップで「100円玉ドラッグ&ドロップ」を採用するなど、どこでもいっしょに凝ったもののほのさ加減もなかなかナイス。同僚の女の子に見せて「きゃ〜カワイイ」と叫んでもらうにはうってつけの1本ですな。



二角取り

作者/本郷哲也
入手先/NIFTY-Serve FMACPRO
Lib-8
対価/無料

もはや説明など要らぬほどメジャーな……と言い出すと解説が終わってしまうが、かれこれ10年以上前に作られたこのパズルアイデアは、様々な機種に移植され人々を魅了した。すっかり定番になっているからこそ、仲間同士で「何点いった?」という会話もよく交わされるわけですね。あ、流通している胸データの多さから見ても、このマック版が一番一般的だと思いますがいかがでしょうか?



シェアウェアの領域を超えた

Realms

作者/Tim Phillips
入手先/インターネット
(http://www.shareware.com/など)
対価/25ドル

初めて見たほとんどの人が、パッケージソフトと勘違いしてしまうほどチョー本格的なRPGゲーム。グラフィック、サウンド、演出、シナリオのどれも、すでにシェアウェアの域を超えた出来だ。必要なファイルの総容量も8メガバイト弱と、何もかもがラージスケール。なんでも10〜15ドルでシナリオの別途販売もしているそうだけど、それよりも誰かこれ、日本語化してくれませんか?



なんか懐かしいアクションゲーム

NS-TOWER

作者/草薙昭彦 (NAGI-P SOFT)
入手先/NIFTY-Serve FMACPRO Lib-8
対価/500円

主人公をタイミングよくジャンプさせ、塔の上へと登っていくアクションゲーム。倉庫番やスーパーマリオを彷彿とさせる主人公キャラがブリリティ。使用するのはスペースキーだけという簡単操作ながら、うまくパワーをためて落ちこまないよう操作するのはこれが見た目より結構難しい。まあシンプルなものほどコツが必要という、ゲームの王道をまさに示すような優良作ではありません。



ドアを開けたらとにかく撃て

Wolfenstein 3D: First Encounter!

作者/id Software
入手先/NIFTY-Serve FSK Lib-6
対価/16ドル95セントでSecond Encounterを入手

撃ち殺しゲーの元祖、Wolfenstein 3Dがマックでプレイできる! この手のグラフィックがグリグリ動くゲームは、本来マックの不得意分野はずなんだけど、なかなかどうして68Kでも機敏に動いてくれる (画面サイズが変更できる) のが嬉しい。個人が作ったマップデータが広く流通していることから考えても、世界中のマックゲーマーを魅了している定番アクションゲームだと言える。



ボムコレぞ王道

「破烈鬼+」予告編

作者/きじばと
入手先/NIFTY-Serve FMACUSL Lib-7
対価/無料

ああ懐かしや、という声が聞こえてきそうな縦スクロールの王道のシューティングゲーム。そう、これはまさにゼビウスではないか! いや、ゼビウスを超えた新時代のエンターテインメント (ちょっと大げさか?) かもしれない。予告バージョンといえども立派にプレイできるから、こうなるといついつの正式版への期待も高まるぞー。ちなみに破烈鬼は「バレット」と読むみたいですよ。



おやじの鉄拳2

作者/OyajiSoft
入手先/NIFTY-Serve FMACUSL Lib-3
対価/300円 (支払いは任意とのこと)

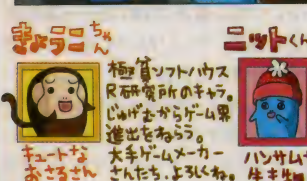
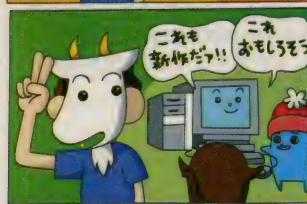
最強一撃をヤツの〇〇に放て!

これは「格闘ゲー」と呼ぶべきなんだろう? まるで子供の絵 (失礼!) のような、それでいて妙に味わいのあるグラフィックがもう、インパクトありあり。ちなみにバージョン2になって操作キーが1つ増え、よけられる方向が2つに増えました。心なしか難しくなったように思えるけど、とはいえ、相手手を先に殴り (あるいは蹴り) 倒したほうが勝ち、という単純明快なルールは健在だ。

まずは遊ぼう、そしてやっぱり遊べ

さーてざっくり見てきたシェアウェアソフトだけどうだったかな? 「やっぱり市販のソフトがイイ」「オープンニングムービーはないの?」ってためたためシェアウェアの世界は奥が深いんです。すぐ分かった気になっちゃダメ。市販のソフトが万人向けならシェアウェアはまさにピンポイント。万人向けのソフトでは満たされない心の隙間を埋めてくれるはずなんです。自分がグッと笑えて、他人にそれを伝えたいとき、あなたも真のシェアウェアゲーマーとなるでしょう。なりたくない? みんなでなろうよ! さーて今夜もいっしょにダウンロードして一晩中遊びますか!!

シェアウェアゲームハンター



単なるパズルの域を超えた

MacPipes

作者/Federico Filippini
入手先/インターネット
(http://www.shareware.com/など)
対価/5ドル

ずばり「イタリア人が作った水道管ゲーム」。制限時間内にパイプのパーツをうまく配置して、水漏れを防げ! 単純に見えて奥が深い、集中力と判断力、反射神経が要求されるゲームだ。雰囲気や盛り上げる効果音とBGM、独特な質感のグラフィック、凝った演出など、随所にイタリア人のこだわりが感じられるはず。

さーてざっくり見てきたシェアウェアソフトだけどうだったかな? 「やっぱり市販のソフトがイイ」「オープンニングムービーはないの?」ってためたためシェアウェアの世界は奥が深いんです。すぐ分かった気になっちゃダメ。市販のソフトが万人向けならシェアウェアはまさにピンポイント。万人向けのソフトでは満たされない心の隙間を埋めてくれるはずなんです。自分がグッと笑えて、他人にそれを伝えたいとき、あなたも真のシェアウェアゲーマーとなるでしょう。なりたくない? みんなでなろうよ! さーて今夜もいっしょにダウンロードして一晩中遊びますか!!

買いの
1台

Panasonic

Let's NOTE
AL-N1T512J5

標準価格 398,000円(税別)

相場師エモヤんの
今月は
このパソコンを
狙え!



相場師エモヤン
●本誌編集、パソコン
販売店勤務の経歴
を持ち、あやしい
情報網はいまだ
健在。週末は
必ずアキバに
出没するとか。

ども相場師
エモヤんです。

9、10月は年末商戦

前の静けさ、例年どおり各メーカーによる新製品の発表
も少なそう。ただこの時期は販売店も従来モデルの価
格競争でしのごうとするので、微妙な価格差を見抜いて上
手に買い物しな。というわけで今月は人気の軽量ノ
ートパソコンを紹介するぞ!!

コンパクトボディに 大型TFTカラー液晶を搭載した 贅沢サブノート

スペック

Pentium 120MHz搭載。
Windows95インストール済み。メモリ16MB(最大
32MB)、HDD 810MBを標準装備。10.4型大型
TFTカラー液晶画面で、800×600ドット・65,536色・
SVGA表示が可能。外部CRTとの同時表示も可能。
使いやすい17mmピッチキーボード及びフラットパ
ッド採用。リチウムイオンバッテリー(標準付属品)
2個装着可能で、約3〜6時間の長時間動作を実現。
PCカードスロット、SoundBlaster互換のサウンド
機能、スピーカー(モノラル)内蔵。ACアダプタ、3.5
型FDDバック同梱。

●問い合わせ先: パナソニックモバイルテクニカルセンター
TEL: 0120-87-3029



今月はズバリ

27万8000円で
買うべし

今月の要チェックモデル実売価格リスト

	ソフマップ	ラオックス	ヨドバシカメラ(新宿)	スタンバイ(大阪)
IBM Aptiva J33	243000	243000	248000	245000
富士通 DESKPOWER FMV5DSP251	244000	258000	244000	249700
Apple Macintosh Performa5270	227999	228000	228000	228000
NEC PC-9821V13/S5C2	224799	218000	204000	216700
NEC PC-9821V16/S5C2	264799	252000	259800	249700

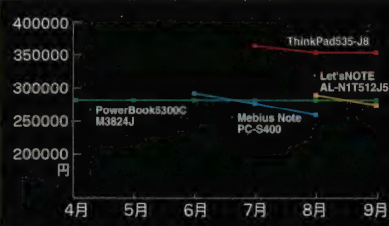
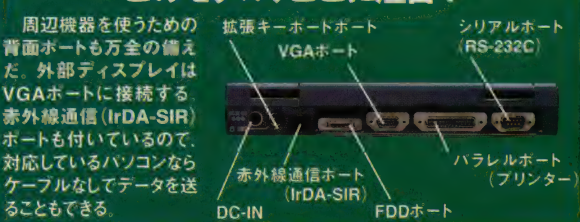
この実売価格は9月5日現在、編集部独自の調査によるものです。

基本性能の高さで モバイルコンピューティングも快適

ノートパソコンの技術はどんどん進化しているが、今
月ターゲットにするPanasonicのLet's NOTEも、
その恩恵を受けて登場したサブノートだ。B5ファイルサ
イズで、重さがたった1.47kg(バッテリー2本使用時1.62kg)
しかないから、電子手帳感覚で持ち歩ける。加えて、10.4
型という普通のノートパソコン並みのTFTカラー液晶が
付いていることが大きな魅力。フットワークの軽快さと引
き替えに、見にくい画面をガマンする時代ではないのだ。

もちろんCPUはPentiumで、Windows95もインスト
ール済み。17インチのマルチスキャンディスプレイに
接続できるので、オフィスでは十分デスクトップマシ
ンとして活躍してくれる。小型化にともなうどうしても狭
くなりがちなキーボードまわりも、キーピッチが広くとつて
あることと、指先でポインタを操作するフラットパッドの
採用でグッと使いやすくなっている。近々新機種が発売
されるため、さらなる値下がりも期待できるマシンだ。

このモデル、ここに注目!



Let's NOTEは6月に発売され、当初から販売店による価格競争で実売価格はこなれてい
た。そこへ来月新機種が発売
されることで各販売店の叩き
売りは確実。ここでは競合メ
ーカーの新機種発売時の価格
変動に注目してみてください。

今月の先物情報②

カシオQVプリントQG-100

標準価格23,800円(税別)

カシオのデジタルカメラ「QVデジタルシ
リーズ」に接続して、撮った写真をなんとシ
ールにフルカラープリントできちゃうという、
楽しい周辺機器だ。専用テープは18、36、
46mm幅の3種類で、1つの画像を縮小し
て複数枚同時に印刷することも可能なの
で、ビジネスからホビーまで、デジタルデ
ータのひと味違う使い方ができるぞ。

●問い合わせ先: カシオ計算機株式会社
TEL: 03-3347-4811 (代表)



今月の先物情報①

LOGICOOL ページスキャンカラー

標準価格59,800円(税別)

パワフルな機能がウリのシートフ
ィード型フルカラーキャナ。スキ
ャナヘッドを取り外すことで、従来
のコンパクト型では不可能だった書
籍類も読み込める。アプリケーション
文書へのダイレクトスキャンも可
能だ。活字をテキストデータ化する
日本語と英語のOCRソフト、読み
込んだ画像の編集ソフトなど、添付
ソフトも充実している。



●問い合わせ先: ロジクール
TEL: 03-3578-8688

パソコン万歳

「MEMORIES」の 記憶を反芻する1枚

MEMORIES DIGITAL LIBRARY
彼女の想いで

●バンダイビジュアル(株) ●7800円
●発売中 ●WIN/MAC

“ジャパニメーション”を世界に再認識させた大友克洋氏のオムニバスアニメ「MEMORIES」のデータベースソフト。「最臭兵器」と「大砲の街」も同時発売されている。キャラクター、メカ、背景画などの詳細なデータがギッシリで、特にムービーの量は並じゃないので、セッタイに映画を観てから買うことをオススメする。



絵コンテをすべて収録しており、ストーリーに沿ってダイアログとムービーを楽しむことができる。メイン画面の隠しメニューを見つければ、収録ムービーを一気に鑑賞できるぞ

ゲームだけがソフトじゃない マルチメディア ソフト展示館

少しずつ日も短くなり、夜が長くなるこの頃。今月は、こんな秋の始まりにピッタリなタイトルを中心に集めてみました。ミルクティーでも飲みながら、ゆったりと楽しんでみてね

モニターがお休みする間に 人間サマは大笑い



よしもとスクリーンセーバー

●(株)ビー・エス・シー ●5900円 ●発売中 ●WIN

※After Dark 3.2エンジン搭載

モニターの焼き付けを防ぐAfter Darkのスクリーンセーバーモジュールに、なんと吉本興業のお笑い芸人が登場してました。アニメ化された彼らの動きやギャグに、休み時間が過ぎても笑いが止まらないことうけあいだ。

デスクトップボタンや芸人たちのアイコン、よしもと新喜劇ギャグを収録したシステムサウンドのおまけつき

サッカーの基礎を セガサターンでチェック!



奥寺康彦の世界をめざせ! サッカーキッズ(入門編)

●富士通パレックス(株) ●4800円 ●9月27日発売予定

●セガサターン

ジェフ市原の奥寺監督が監修する解説と、現役コーチによる豊富なムービーで、サッカーの基本をビジュアルから学べるソフトがセガサターン版で登場。正確なボールのハンドリング法が、わかりやすく説明されている。

空想と写実が織りなす 異色のデジタル写真集



DINOPIX 田島照久恐竜写真集

●(株)ガーラ ●3800円 ●発売中 ●WIN/MAC

グランドキャニオンにたたずむトリケラトプス、通りをのし歩くティラノサウルス…田島照久氏による、不思議な写真集がCD-ROMになった。生きている恐竜を一目見られたら、という心の底の夢に反響する1枚だ。

Windows版には、新たに未発表作品やアニメーション、壁紙ダウンロードが添付され、再編集されている

なつかしの人形劇が CD-ROMになった!



ひよっこりひょうたん島 Vol.1 かいぞくのまき

●NECインターチャネル(株) ●5800円 ●発売中 ●WIN/MAC

3Dで描かれたひょうたん島の中を探索したり、挿入歌やクイズを楽しんだり。もちろん、テレビで放映された1回~8回分のビデオも鑑賞できる。探検モードで36個のシカケを見つければストーリーボードが完成するぞ。

案内役はあの海賊トラビゲ、続編も発売が予定されている。再放送の希望が多い番組だけに貴重なタイトルかも

クラシックの名曲と作曲家に 親しむチャンス



クラシック・ランド

●(株)ビー・エス・ディー ●5800円 ●第1弾11月初旬発売予定

●WIN/MAC

クラシック音楽をわかりやすく紹介するシリーズ。第1弾と第2弾ではそれぞれ約50人の作曲家とその作品を収録し、なじみ深い有名曲を鑑賞したり、作曲家の解説を読んだりできる。第3弾は名曲を日替わりで楽しむ構成になる。

収録曲の数も多く、好みの曲をチョイスしてリストを作ったり、イメージグラフィックに合わせた鑑賞もできる

たかが紙のヒコーキと あなどっちゃいけない



ペーパープレーン

●富士通パレックス(株) ●5800円 ●発売中 ●Hybrid

紙飛行機は世界共通のホビーらしい。これは多数の中から28種類の折り方を厳選して、特徴から折り方まで丁寧に解説するソフトなのだ。3Dアニメーションによる折り方の説明は解りやすく、実際の軌跡も3Dで見せてくれる。

どうやって折るのか見当もつかない機種があるが、ステップごとに説明してくれるので大丈夫。専門用語集付き

数を学ばせる ウルトラマンエデュテイメント



ウルトラマンのすうじでキュッ!

●(株)MIZUKI ●5800円 ●9月27日発売予定 ●Hybrid

「ウルトラマンのおんぶでプー」に続く楽しいエデュテイメントソフト。ルーレットや数合わせ、パイ投げゲームで繰り返し遊ぶことで、数の読み方から簡単な足し算引き算まで、無理なく自然に知識が身につくくみだ。

ゲームは全部で4種類のコースに分かれている。キャラクターがウルトラマンなら、子供も飽きずにあそべるね

NETWORK を遊ぼう!

KANEKOホームページ がリニューアル!

アーケード及び家庭用ゲーム機のソフトを企画、開発しているKANEKOのホームページが、ビジュアルを中心にボリュームアップした。特にスポンサー活動をし、プレイステーション用ソフトも売り出し中の全日本GT選手権レースや、美少女系の最新作ゲーム「シルエット☆ストーリーズ」に関する情報に力を入れている。また、KANEKOは三鷹市にある直営アミューズメントスペース「Front Row」にインターネットカフェ(TEL: 0422-71-7816)を持っており、30分500円1ソフトドリンク付きでサイバーワールドを体験できるぞ。



↑KANEKOの最新ゲーム情報がすぐに見られるのだ。
(<http://www.alpha-web.or.jp/kaneko/>)

手軽にどこでも遊べる 究極のハンディマシン

ゲームボーイがひとまわり小さくなって、「ゲームボーイポケット」としてリニューアル。その手軽さから再び人気を呼んでいるが、果たして何が変わったのだろうか。

50万台の出荷を記録した ゲームボーイポケット

89年に任天堂から衝撃的デビューを果たしたゲームボーイ(以下GB)。そのGBが、ゲームボーイポケット(以下GBP)としてサイズが今までよりもコンパクトに、そしてデザインも今までのテキストを継承しつつ、今風のシャレた感じにリニューアルした。カラーは赤、黄、緑、黒、グレーの5色。任天堂のデーターによると、発売から一ヶ月後の時点で、各色10万台ずつ、合計50万台が出荷されているが、中でも一番人気が高いのは黒だそう。

そして、この5色に新たに一色加わることになる。10月19日に発売されるシルバーがそれだ。当初アメリカ限定発売だったのだが、問い合わせが殺到したため日本でも発売されることになった。

リニューアルした ポケットの能力とは?

現在、GB用のカセットは日本国内で7510万本、海外で1億3877万本、合計で約2億1000万本ほど出ている。そのユーザーのことも考え、完全互換を保つために、CPUのスピードアップといったマシンズベックに関する変更はない。

では、一体どこが新しくなったのかといえば、コンパクトになったボディとキレイになった液晶画面だ。そ

こには、さまざまな最新技術が盛り込まれている。

まず、このコンパクト化に関しては、電池の変更が大きな要因となっている。以前のGBでは、マンガンの単3電池4本だったのが、アルカリの単4電池2本に変更することで電源部分の省スペース化を実現した。ただし、GBでは約10時間だった駆動時間が約8時間に減ってはいるが、コンパクト化という点では大いに貢献している。もちろん、以前の半分の電池で約8時間の駆動を実現するために、2個あったRAMのうち1個をCPU部分に内蔵したり、電圧を8Vから3Vに下げ、電圧を調整するDC-DCコンバータを新たに設計し直したりして、なるべく電池を消耗しないような変更がなされている。

そしてもうひとつの大きな変更点である液晶だが、クリアでより視認性の高いシャープな画面にするため4つの改良がなされている。まずは、位相変更フィルターを付けたこと。これで白点はより白く、キャラクタなどはより黒く見えるようになった。これは、GBの発売当時、価格の低くとも使えなかったもの。そして、技術的な用語でいう開口率のアップ。液晶のドットとドットの間、黒と黒の間にある隙間に微細加工を施して、この隙間を半分ぐらいに縮めることで、よりクッキリした黒を表現できるようになった。さら

に、以前のものに比べてより反射率のいい反射板を採用し、画面の視認性を高めている。また、液晶をはさんでいるガラスが厚いと影ができ、ぼやけた感じになるのだが、このガラスの厚みを薄くしたことで画面がより鮮明に見えるようになったのだ。

これからも期待の新作 ソフトが続々登場

では、これからのソフト動向はどうなのだろう。まず、定番ソフトにも挙げている『ポケットモンスター』は、「赤」「緑」あわせて8月末で約94万本も出荷されているという大人気ぶり。さらに、来春には『ポケットモンスター2』の発売も予定されている。また、『クロス2』がシルバート同時発売される他、10月26日には『ヨッシーのバネボン』が、年内にはSFC版が好評だったRPG『不思議のダンジョン 風来のシレンGB』も発売される予定。こんな感じで、これからも強力なラインナップが続々と予定されている。

まさにポケットに入れて持ち歩くのに便利なGBP。これがあれば、「退屈な待ち時間」が「ゲームができて楽しい時間」に変わるだろう。

今月のPick UP!

GAME BOY pocket

取材・文◎ミズタトシヒコ
(山猫有限会社)
撮影◎小寺浩之
(パイルドライバー・ブラザーズ・スキャンニー)



周辺機器



約300回使えるバッテリーパックで電池代を節約

ゲームボーイポケット専用
バッテリーパック・チャージャセット
約300回ほど繰り返し充電できる充電電池パックと充電器のセット。12時間フルに充電した状態で、約8～10時間の使用が可能。(3500円/任天堂)



ポケットで通信ゲームをやるなら絶対に必要

ゲームボーイポケット専用 変換コネクタ
従来のゲームボーイ用の通信ケーブルをポケットに接続するための専用コネクタ。2台のポケットをつなぐ場合は2個必要。(800円/任天堂)



もちろんこれもないと通信ゲームはできないぞ

通信ケーブル
従来のゲームボーイ用の通信ケーブル。ポケットに接続するには専用コネクタが必要だが、従来のゲームボーイの場合は必要ない。(1500円/任天堂)



電車の中などでは音が外に漏れないように使おうね

ステレオヘッドホン
従来のゲームボーイ用のステレオヘッドホンだが、ポケットにも使用可能。ヘッドホンを使った方が、多少電池の持ちがよくなるそう。(1000円/任天堂)



ゲームボーイポケット (シルバー)
アメリカで発表されて以来、問い合わせが殺到している銀色のゲームボーイポケット。特製のプラスチックケース入りでついに発売。(10月19日発売予定/7800円/任天堂)

ユーザーの視点に立つたこだわりを感じさせる出石氏、話しにも熱が入り、インタビュアでは終始笑いが絶えなかった。



自分が欲しかったから開発に力が入りました

任天堂 製造本部 開発第一部 部長代理
出石武宏氏

もともと将来的に技術が革新されて、安くて電池をあまり消費しないカラー液晶が出てくれば、また考えてもいいんですけど、自分が買えない値段を付けるのは嫌ですからね。今の値段なら、5色揃えてもいいかなって思えますけど、1台3万円で5色揃えて15万円とかじゃ買えないじゃないですか(笑)。やっぱり、今はこのポケットが最高ですね。

今回のリニューアルで、カラー液晶を使うことは考えなかったですね。色があればより楽しいかもしれないけれど、本体価格も上がっちゃうし、電池の消費が早く、ラ

ゲームウォッチ(以下GW)の開発に途中から参加して、今までは担当しました。GBの半分ぐらいは担当しました。GBのそもそものアイデアは、GWを作っているときからあったんですよ。ひとつのマシンでいろんなゲームがしたいなあ、とずっと考え続けてたんです。それで、GWを開発するかわら研究していたんですが、なかなか自分で気楽に買えるような値段のものにはならなかった。でも、自分が欲しいと思ってましたから開発にも力が入りましたよ(笑)。GBができた時は嬉しかったですね。それと、同時期に社内でもソフトを作っていましたから、みんなで、ソフト開発の人に「早よう、早よう見して

Interview

ゲームボーイポケット開発者に聞く

くれ」って迫って(笑)。とにかく早くカセットを入れてみたかったんです。

最近、携帯電話やノートパソコンなんかも、どんどん小さくなっていきますよね。それで、GBも今の技術で見直したらもっと小さくなるかなって思ってた。GBPができたわけなんです。CPUと液晶用に2枚あつた基板を一枚にしたリ、抵抗やコンデンサーをチップ部品という米粒のようなものにして、という機構の見直しで、結構コンパクトにできました。

DATA GAME BOY pocketのここが知りたい!

本体側面1

外部電源入力端子
ポケット専用バッテリーパック(別売)を接続する

ヘッドホン接続端子
ゲームボーイ用ステレオヘッドホン(別売)を接続する

コントラストボリューム
画面の濃淡を調整する。下に回すほど淡くなる

本体上部

画面
モノトーン液晶ディスプレイ

操作スイッチ
ソフトを操作するための各種ボタンと十字キー

本体背面

カートリッジ差し込み口
ゲームボーイ専用カートリッジを差し込むところ

電池カバー
本体を動かす単4型アルカリ乾電池2本をセットする

本体側面2

電源スイッチ
右にスライドさせて本体の電源を入れるスイッチ

外部拡張コネクタ
従来の通信ケーブルを接続するための変換コネクタを接続する

音量ボリューム
音量を調整する。下に回すほど音が大きくなる

仕様

- メインCPU: 8ビットカスタマイズマイクロプロセッサ クロック周波数: 4MHz
- メモリー: 64Kビット(ワークRAM) 64Kビット(VRAM) CPUに内蔵
- 液晶: STN 解像度: 最大144×160(ドット) 4階調
- 音源: 4音源
- サイズ: 78mm(横) 128mm(縦) 25mm(厚さ)
- 消費電力: 約700mW(使用するカートリッジにより異なる)
- 重量: 約150g(電池含む)
- 価格: 6800円

問い合わせ先: 任天堂お客様相談窓口/075-541-6113(本社)

付属品

- 取扱説明書
- 単4型アルカリ乾電池

これがあれば一生遊べる定番ソフトベスト3

ポケットモンスター

●任天堂●3900円●発売中
敵のモンスターをコレクションするのが楽しいゲーム。通信でモンスターを集めまくれるのも魅力的。

ゼルダの伝説～夢を見る島

●任天堂●3900円●発売中
アクションRPGとして名高い「ゼルダ」シリーズの一作。SFC版のエンディング後の話になっている。

テトリス

●任天堂●2600円●発売中
パズルゲームの王道をいく名作。すぐにできる手軽さが楽しいけど、やめられなくなるかも!?

注目の大作もバッチリ! 待望の大作もバッチリ! 注目ソフトベスト3

ポケットモンスター2

●任天堂●価格未定●来春発売予定
人気の「ポケモン」に続作が登場。またまた、いろんなモンスターを集めまくれる日も近いぞ。

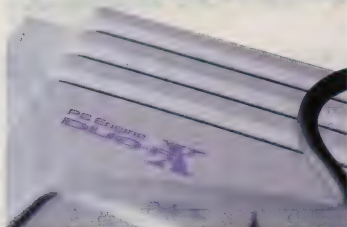
ピクロス2

●任天堂●3000円●10月19日発売予定
タテ・ヨコの数字に合わせてマス目を埋めていくと、ひとつの絵が完成する思考型パズルゲーム。

不思議のダンジョン 風来のシレンGB

●チュンソフト●3900円●96年内発売予定
SFC版で好評の「シレン」が登場。これで、いつでもどこでも冒険の旅路にでることができそう!!

PC-Engine



DATA
●1987年10月30日
●29800円
●NECホームエレクトロニクス
●お客様相談センター
03-3454-5111
(大代)
(写真は3DOエンジンDuo-RX)
●なし

87年に発売された8ビットマシン。カセットではなくカード状のソフトというのが新鮮だった。また、翌年には早くもアダプタータイプで接続するCD-ROM装置も登場し、大容量ゲームの先鞭をつけている。その後一休型のマシンが登場。『天外魔境』シリーズなどのヒット作がある。

VIRTUAL BOY



DATA
●1995年7月21日
●15000円
●任天堂
●075-541-6113
●なし

人間の目の錯覚を上手に利用した、立体視による映像を使ったゲームマシン。赤色の4段階調によるモノクロームの画像ながら、ゴケルの中に浮かぶ映像は楽しい。実は32ビットのCPUを採用し、画像処理チップまで搭載しているというSSやPSなみのハイスぺックなマシン。

KIDS GEAR



DATA
●1990年10月6日
●14800円
●セガ・エンタープライゼス
●お客様相談センター
0120-012235
●なし

ゲームギアのリニューアル版だが、基本的に性能は変わらない。ただし、操作系がさらに使いやすく改良されている。ハンディながら、カラー液晶を使用し女子高生などに大人気を博した。現在『バーチャファイターMini』付で発売中だが、他のデザインソフト付きも発売予定。

etc.

- 3DO TRY
三洋電機が発売している3DOマシン。基本的に3DO REAL IIと同じ性能のゲーム機。(19800円/三洋電機)
- スーパー32X
メガドライブに接続して使うゲーム機。3次元CGが使える32ビットマシン。(16800円/セガ・エンタープライゼス)
- メガCD
メガドライブと接続して使うCD-ROMマシン。これにより大容量ゲームの時代が始まった。(29800円/セガ・エンタープライゼス)

- レーザーアクティブ
LD-ROMを使ってゲームが楽しめるだけでなくレーザーディスクプレーヤーとしても使える。(89800円/パイオニア)
- プレイディア
子供をターゲットにした、単なるゲームマシンではなくエデュテイメントなマシン。(24800円/バンダイ)
- X BAND
スーパーファミコンに接続すれば、電話回線を使ったネットワーク対戦ゲームができるハード。(6800円/カタバルト・エンターテインメント)

次号予告

Pick Upは
NEO・GEO
CDZ

今回はSNKのNEO・GEO CDZを特集。アーケードと同じゲームが、そのまま家庭で遊べることをウリにゲーセン野郎のハートをゲットしたNEO・GEOも、カートリッジからCD-ROMになり、さらに今では倍速になったCDZが登場している。数多くの格闘ゲームをヒットさせたNEO・GEOがどうやって生まれたのか、その能力と魅力についてパッチリ探せ!

3DO



DATA
●1994年3月20日
●オープン価格
●松下電器産業
●お客様相談室
06-906-1474
(写真は3DO REAL II)
●なし

PSやSSに先行して発売された次世代ゲーム機のトップバッター。その分、価格や細かいスペック部分などで多少見劣りしてしまう感がある。しかし、次なる64ビット機の話もいよいよ見えてきたようで、64ビット機であるワープの『Dの食卓2』には、今から期待。

PC-FX



DATA
●1994年12月23日
●49800円
●NECホームエレクトロニクス
●お客様相談センター
03-3454-5111
(大代)
●3本

これも32ビットのCD-ROMマシンながら、他のゲーム機とは一線を画した非ポリゴン系マシン。美しいCGを再生する能力が高く、他のマシンにひけを取らない。アニメ系ソフトが多いのが特徴的。女の子向け恋愛シミュレーション『アンジェリーク』などが人気高。

NEO・GEO CD



DATA
●1994年9月9日
●オープンブライス
●SNK
●ネオジオテレフォンサービス
03-5275-6200
(価格・写真はNEO・GEO CDZ)
●3本

『K.O.F』や『餓狼伝説』などのシリーズ格闘機のものでアーケードの人気を博しているSNKのゲーム機。最近ではPSやSSにもソフトが移植されているが、やっぱり最初に出るのは本家。また、人気シリーズをRPG化した『真説サムライスピリッツ 武士道烈伝』に期待が集まっている。

MEGA DRIVE



DATA
●1988年10月29日
●12800円
●セガ・エンタープライゼス
●お客様相談センター
0120-012235
●なし

88年に発売されて以来、味のあるゲームを生み出してきた16ビットマシン。ポップな色彩にスピード感が楽しい『ソニック』シリーズや、RPGやSLGと幅を広げる『シャイニング』シリーズなど名作ソフトは数多いが、なかでも『大戦略』シリーズはマニアに絶大な支持を得ている。

FAMICOM



DATA
●1983年7月15日
●7000円
●任天堂
●075-541-6113
●なし

家庭用ゲーム機、そしてゲーム業界というジャンルを確立させた元祖。『ゼルダの伝説』や『セビウス』、『星のカービィ』など数多くの名作ソフトを生み出した。現在のものはRFではなく、ビデオ端子に接続するAV仕様になっている。久しぶりに昔のゲームを遊ぶのもいいかも。

ゲーム機丸わかり

これを見れば、ゲーム機についても思ったよりたくさんあることがわかるはず。自分が本当に欲しいゲーム機が一体どのマシンなのか、じっくりと読んで参考にしてみたい。

DATAの見方(上から順に) ●発売日 ●価格 ●メーカー ●問い合わせ先 ●今月のソフト発売本数(9/22~10/21、9月5日現在)

Playstation



DATA
●1994年12月3日
●19800円
●ソニー・コンピュータエンタテインメント
●インフォメーションセンター
03-3475-7444
●44本

32ビットチップを積んだCD-ROMのゲーム機。年末に予定されている超期待のRPG『ファイナルファンタジーVII』など、スクウェアの参入で活気づいている。また、以前発売されたソフトから選りすぐり、価格を半額以下にしたプレイステーション・ザ・ベストが好評。

NINTENDO 64



DATA
●1996年8月23日
●25000円
●任天堂
●075-541-6113
●2本

任天堂の新しい64ビットゲーム機。年末までには『マリオカート64』など、さらに17タイトルが揃う予定。また、年末にはデータ書込が可能な大容量メディアを使ったディスクドライブの『64DD』の発売と、それに対応するソフトといわれる『ゼルダの伝説64』も予定されている。

SEGA SATURN



DATA
●1994年11月22日
●20000円
●セガ・エンタープライゼス
●お客様相談センター
0120-012235
●28本

人気の高いCD-ROMベースの32ビットゲーム機。独特の並列処理によって、数々の傑作アーケードゲームが移植されている。もちろん、これから年末に向けて『リクロード・サーガ2』や『エネミー・ゼロ』などオリジナルゲームの方も豊富なラインナップを誇っている。

SUPER FAMICOM



DATA
●1990年11月21日
●9800円
●任天堂
●075-541-6113
●11本

いわずとした任天堂の16ビットゲーム機。ヒット作は、『スーパーマリオ』シリーズなど、それこそ数知れない。最近では、衛星放送を利用してゲームを配信するサテラビューや、今までより安価にソフトを供給するというスーパーファミターボなどの周辺機器による多様性が面白い。

インターネットを散歩しよう

おもしろこの ホームページ らんばん

自分の書いたストーリーが 漫画の原作や映画の脚本に！

オリンピックでひとときわアツかった夏もおしまい。
涼しい秋は、読書にふけったり何かにじっくり取り組むのに
ピッタリの季節です。今月は読書と日本が世界に誇る文化、
漫画をキーワードにホームページを選んでみました

日本の漫画やアニメは、今や世界中で翻訳され、絶賛されています。もちろんインターネットの世界でも、海外の「manga oku」たちのホームページや国内の漫画関連のサイトをたくさん見ることができ、さらに、漫画、アニメ、小説をクロスオーバーさせて、もっとグローバルに発展させてくれるようなサイトを発見しました。それが、この「まんが&ムービー・オリジナル・ストーリー・コンペティション」です。

雑誌などでも募集していたため知っている人も多いかもしれませんが、このコンペは、プロアマ問わず色々な層からオリジナルの物語を募集して、優秀な作品を映画の脚本や漫画の原作として採用しようというプロジェクト。ホームページには、その応募方法や、審査のスケジュール、コンテスト第1回の結果が詳しく紹介されています。日本の漫画界とハリウッドの映画関係者が協力してできた企画で、賞金総額600万円もさることながら、一番の魅力は自分の書いた物語がハリウッド映画になってしまふかもしれないということ。現に、第1回でグランプリを受賞した「チューナーズ」作者は日本人です。これはアメリカで映画化されることになっているそうです。

さて、このようなプロジェクトが生まれる背景には、日本の漫画やアニメが持っている緻密で奥の深いストーリーが海外のファンを引きつけている、という事実があるのだと思うが、それを裏付けるようなサイトをひとつ紹介しましょう。その名も「Animecca」。アメリカで製作されているE-zine（ウェブ上で発行する雑誌のこと）で、あちやう観たり読んだりできる日本の漫画とアニメの情報がいっぱいあるページです。当然、ビデオのレビューや新刊ニュースが充実していて、人気のタイトルがどれなのか一目瞭然。アメリカ人ならではの視点も楽しめます。またインタビューのコーナーは、筋金入りの「OSKIN」や、アニメを素材にしたソフ制作をする会社などが対象で、選択もバラエティー豊か。先のコンペのページと一緒に見ると、日本の漫画とアニメが、海外のコミック読者に大きな影響を与えていることがよくわかります。



桐井裕子（きりいゆうこ）
パソコンに魅せられて3年。
最近はライターおよび翻訳者の世界にもぐりこみ、昼夜逆転生活を送っている。ネコが大好きな楽天家。



まんが&ムービー・ オリジナル・ストーリー・ コンペティション

<http://www2.gol.com/users/murayama/jindex.html>

自分の心の中に眠るストーリーを形として残すチャンスかもしれません。応募要項で不明な点があれば、電話やファックスだけでなく、電子メールでも問い合わせることができます



<http://www2.gol.com/users/murayama/jhwood.html>
「寄生獣」の映画化権をジェームズ・キャメロン監督が持っているなど、日本の漫画とハリウッド映画の密接な関係も紹介しています。海外のマンガサイトへのリンクもとても豊富



<http://animecca.com/>
日本のアニメ雑誌になんとなく似ているトップページ。コンテンツも多彩で、アニメに関するエッセイを懸賞つきで募集したり、「売ります買います」的なコーナーもありました



<http://animecca.com/reviews.html>
グラフィックも豊富なビデオレビューのコーナー。1ヶ月に1度更新されるようです。これは最新のレビュー記事ですが、4カ月のバックナンバーが読めるコーナーもあります

村上天日堂

<http://opendoors.asahi-np.co.jp/span/asahido/index.htm>
週刊誌に連載中の村上天日堂氏のエッセイ及び安西水丸氏のイラスト

五木寛之「生きるヒント3」

http://www2.channel.or.jp/kadokawa/hint3/hint3_n/index.html
ベストセラーである五木寛之氏のエッセイの一部を紹介するサイト

BUZZER BEATER

<http://www1.meshnet.or.jp/sp/FORUMS/F221.HTML>
「スラムダンク」の井上雄彦氏がネット上で連載するSFバスケ漫画

白泉社ホームページ

<http://www1.medialibrary.co.jp/hakusensha/>
女性コミック誌の最新情報や漫画家へのインタビュー満載のページ

Shungiku Uchida's home page

<http://uchida-jp.com/index.html>
マルチな活躍ぶりを熱く伝える内田春菊オフィシャルホームページ

紀ノ国屋書店

<http://www.kinokuniya.co.jp/>
おなじみマンモス書店のホームページ。各フロアの最新情報を掲載

The Uncanny X-Page

<http://www.students.uiuc.edu/~m-blase/x-page.html>
日本にもファンが多いアメコミ「X-MEN」のデータベース的サイト



ピピン@アットマークで見よう、
漫画やアニメのホームページ。
テレビで見よう、インターネット。

PIPPIN™
ATMARK™
ADVANCED TECHNOLOGY BY APPLE COMPUTER

特別ネットワークセット

64,800円（税別）

- 特別ネットワークセット
- ピピン@アットマーク本体
 - 付属コントローラ
 - 専用モデム
 - Pippin用CD-ROMソフト5本

ご購入
価格

本体◆49,800円（ピピン@アットマーク本体、コントローラ、
Pippin用CD-ROMソフト5本、PEASE）
ATMARKモデム◆12,800円 ATMARKネットワークCD-ROMセット◆5,800円
ATMARKキーボード◆9,800円 ATMARKフロッピーユニット◆12,000円

◆フリーダイヤルでのお申込み
お近くに取扱店がない場合
☎0120-567-565
受付時間 9:00~21:00

●商品についてのお問い合わせ
バンダイ・デジタル・エンタテインメント
サポートセンター
03-3864-5588

**Bandai
Digital
Entertainment**

株式会社バンダイ・デジタル・エンタテインメント

株式会社 メディアクエスト

行ってみて! 聞いてみた!

話題作を次々と生み出す
ゲームメーカーに
編集部がおじゃましてみたぞ!

商社をバックボーンにした 資金力とフレッシュな発想で 新しいマーケットを 積極的に開拓していきたい



ゲーム事業部 統括マネージャー
上島 収一氏

意外性のあるソフト で市場にチャレンジ

メディアクエストは、三井物産の100%出資により昨年7月に設立された会社である。商社がゲームソフトビジネスに参入!?——と聞くと少し意外な気もするが、これも時代の要請だろう。ゲームは今やマルチメディアタイトルの主要なアイテムの一つだし、ネットワーク等のインフラが整備されればさらにニーズが広がる可能性も秘めている。こうした新規事業分野に商社が目をつけたいはずはないのだ。

「それら新しい情報産業の川下、つまりユーザーと直接向かい合う一般コンシューマにアンテナを持ちたいという意図で当社が作られたわけだ。ゲームやCD・ROMだけでなく、映画やテレビシヨッピングなども守備範囲なんです」という上島氏の説明とおり、事業内容は「情報の処理及び提供、ならびに番組供給事業、放送業、広告業、出版業、映像・音響制作及び販売業、通信販売業」等、幅広い。

それゆえ、同社は一般のメーカーとは少し違うスタンスを持っている。ゲームやCD・ROMソフトに関しては、今後半年間ほどは、特定のジャンルやターゲットに縛られないタイトルを出していきたいと考えているそうだ。

「メディアクエストは意外性のあるブランドだと捉えてもらえたらと思っています。今は全方位的にチャレンジするタイトルを出していく。その中でヒット作が出れば、そこを突破口にして得意ジャンルを作っていく予定です」

多様化するニーズに フレキシブルに対応

事実、商社をバックボーンにした同社ならではの最近の動向は、業界内外から注目されている。

今年1月には欧州の複合メディア企業、独ヘルテルスマンとCD・ROMソフトの製作・販売で提携。今後2年間に100タイトル以上の娯楽・教育ソフトを相互に供給し合い、日・欧州市場で販売するほか、新作の共同開発も進めるとのニュースが発表された。また、4月には米のゲームソフト開発最大手のスクウェア・エニックスとゲームソフトの開発・販売分野で提携。3年間は同社のすべてのゲームソフトを日本で独占販売する契約を交わしている。とくに「マジック・ザ・ギャザリング」

「グ」は海外で人気爆発し日本でも人気の高いカードゲームを題材としており、発売を心待ちにしているファンも多い。

海外企業との提携だけではなく、国内でも、NHKの番組と連動したエデュテイメントソフト「ライフスケイプ」等の作品をリリース。他にも「松方弘樹のワールドフィッシング」や「首都高バトル外伝スーパーテクニクチャレンジ」「ミニ四駆」など、バリエーションはたしかに豊富だ。そしてPC、プレイステーション、サターンと、「いいモノ」に関してはワンソース・マルチプラットフォームで提供していきたいとも考えているという。

「たとえば最近、音楽用CDなどと一緒には、ゲームなどのCD・ROM商品も棚に並べて売っているショップがありますよね。つまり、もうプラットフォームにはこだわらない時代が来ているんだと思う。そうしたニーズに柔軟に対応できる態勢をいろんな面でとっていききたい、それができるのが当社の強みだと考えているんです」

PCが普及し、次世代機と呼ばれる32ビット機、64ビット機が定着してきた状況にあるだけに、同社の今後のマーケットに対する取り組み方には大いに興味を惹かれる。メディアクエストブランドのブレイクに期待しよう。

【会社概要】

- 所在地
東京都品川区上大崎4丁目5番37号
山京目黒ビル2F
TEL/03-3494-7611
- 設立
平成7年7月1日
- 資本金
払込資本金1億4千万円
授權資本金5億6千万円
- 事業内容
情報の処理及び提供、ならびに番組供給事業、放送業、広告業、出版業、映像・音楽著作物の制作及び販売業、通信販売業、他
- 代表ソフト
「ソニックウイングススペシャル」
「ライフスケイプ」 ほか

メディアクエストはこんな会社

三井物産株式会社の100%出資で昨年7月に設立。PC、およびコンシューマ機用のゲームソフト、エデュテイメントソフトなどを企画・販売する。商社系のパブリッシャーとして注目されており、今年後半から来年にかけて数多くの話題作がリリースされる予定。

今月のおみやげ

『ソニックウイングススペシャル』セガサターン版 2名
アーケードでも人気だった縦スクロール・シューティング



『グランプリII』DOS/V版 2名
スペクトラムの快作レーシングゲームは広報の人もイチ押し



メディアクエスト
テレカ 10名

『マリリン・モンロー・ファイル日本語版』3名

モンローの死を題材にした推理ゲーム仕立てのCD-ROMとマウスパッドを

メディアクエストから太っ腹のプレゼント! 欲しいもの・住所・氏名・電話番号・性別・年齢・職業と、このコーナーへの感想をハガキに書いて、

〒105 東京都港区東新橋1-2-5
(株)リクルート じゅげむ編集部
「メディアクエストプレゼント」係まで
お送りください。締切は10月21日(当日消印有効)。発表は商品の発送をもって代えさせていただきます。



自慢の編集スタジオ!

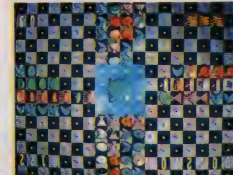
本社オフィスとは別にスタジオもあるぞ。ケーブルTV用の番組の編集などが行なわれている

スタッフジャンパーを発見

背中にまぶしい頭文字「MQ」がイカす(ポーズもイカす)。モニターの画面は「グランプリII」



「こんなゲームも」



「10月発売予定のアクションバスル『スービ』」



『マジック・ザ・ギャザリング』



↑コンシューマ参入第一弾の「ライフスケイプ」



↑12月発売予定「ボディバイオニクス〜驚異の小宇宙 人体〜」

NHK特集から 生まれたゲーム

NHK特集の人気シリーズを素材にしたゲームも。エデュテイメントソフトとしては出色のデキ。

バラエティ豊かなラインナップ!

完全保存版

ゲームスクールSPECIAL

Dr.ジュ・ゲラムのゲームクリエイターになりたい？なれる？なろう！研究講座

サルでもなれる
ゲームクリエイターの巻
こんなにあったのか！
ゲームの仕事っての巻
さあ突撃だ！
ゲームクリエイターへの道の巻

アンケートに
答えて
SS、PSを
もらおう！
各台をプレゼント



ゲーム制作の キモ早わかり

H A Y A W A K A R I

サルでもなれる

ゲーム クリエイターの巻

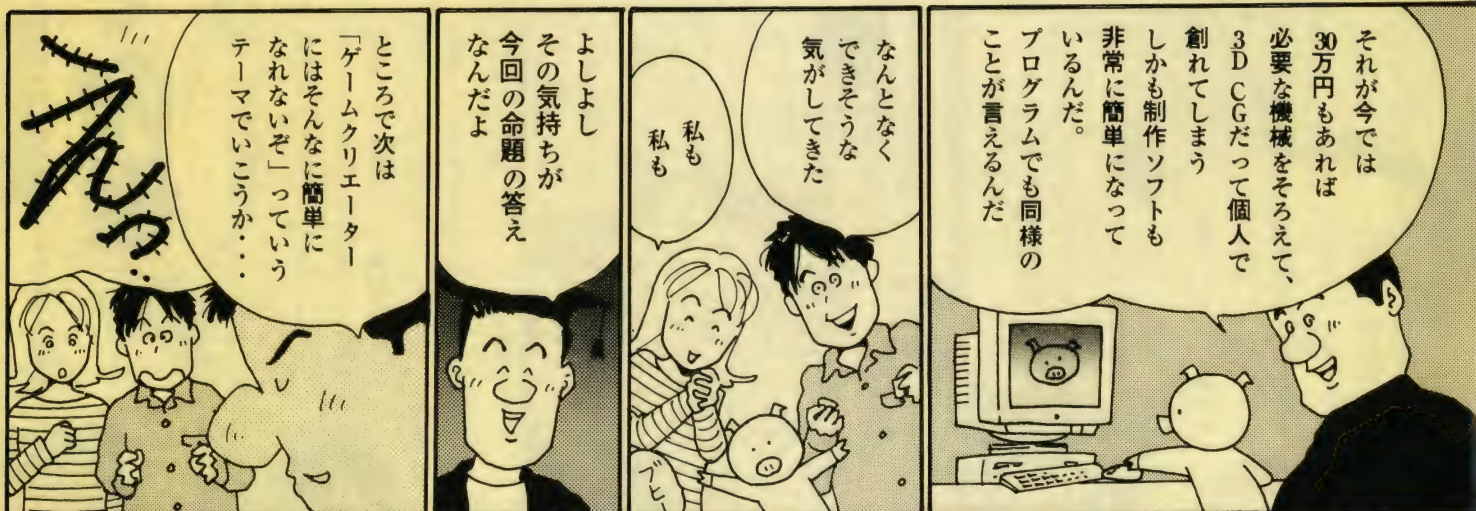
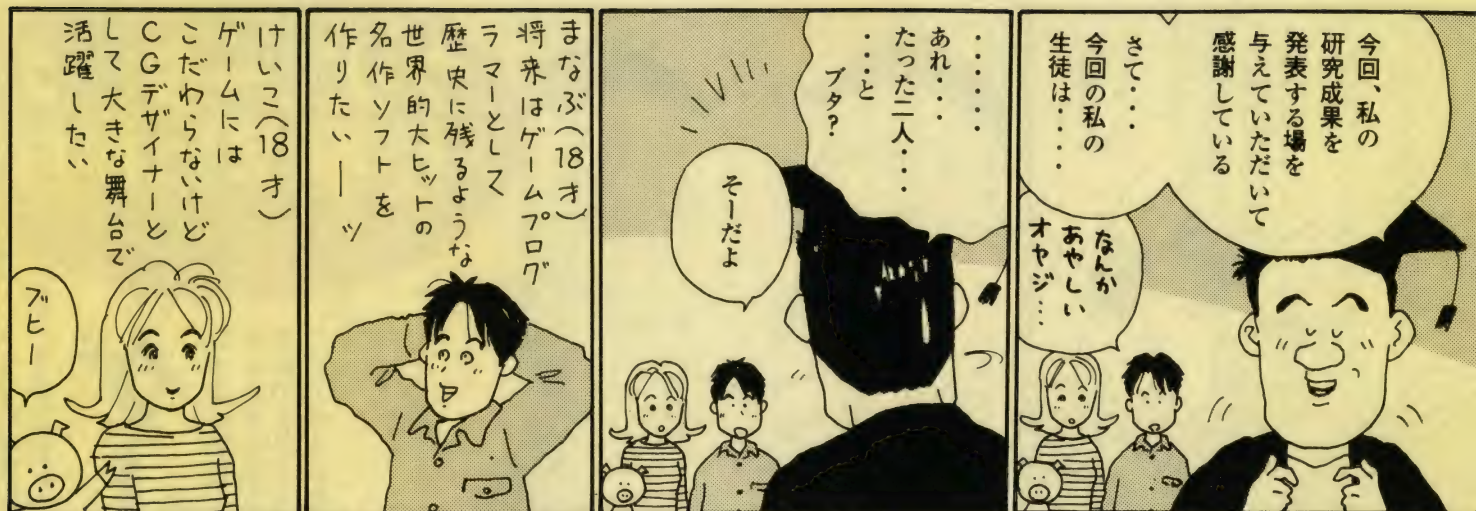
謎の業界研究博士Dr. ジュゲラム。
彼の経歴は誰も知らないが、クリエイターをテーマに研究を重ねているらしい。
彼の研究成果によれば誰もがゲームクリエイターになれるという。
果たしてその真相はいかに……



★他にもあるぞゲーム企画のカギ

ヒットゲームの企画に「動詞」以外にも、「得意分野」という考え方もある。言い換えれば「自分が好きなこと」をとにかく深く追求し、ゲーム企画として成立させるのである。例えば「ダービースタリオン」の作者は根っからの競馬好きである。強かった馬を分析し、果てには自分でも馬を手に入れてしまう。そこまでのめり込めば、ゲーム企画の中身も厚みを持つ。他には、建築系出身の作者による「タワー」、熱帯魚大好き作者による「アクアノートの休日」などなど、作者が心底得意といえるものをゲームにしているのである。諸君の中で「好き」でのめり込んでいることを企画すれば、ヒットゲームが企画できるかも。





★制作ツールが変わってきた

グラフィック制作にかかるコストや時間が、大きく変わってきたことは上記した通りだが、他の作業についても同様のことが言える。プログラムを考えてみよう。ハードスペックが、低速少容量のゲーム機械では「いかにして速く動かすか」という課題がプログラム制作には重要であった。現在主流となっているC言語でさえ遅いとされ、アセンブラと言われる機械語に近い言語に変換したり、プログラムステップをいかに工夫するかが高等技術として評価されてきた。ハイスぺックのハードがさらに進化するれば、ワープロを打つようにプログラムをつくる時代がやって来るとも夢ではないと言えよう。

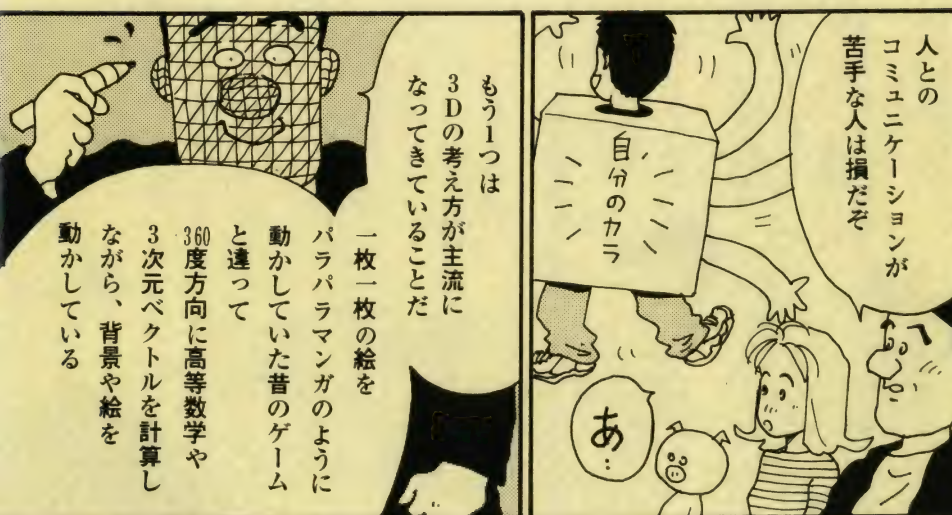
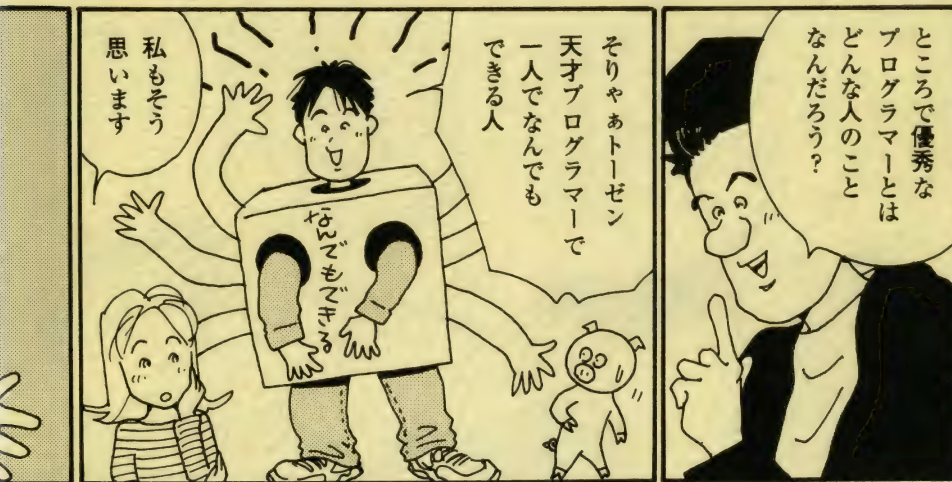
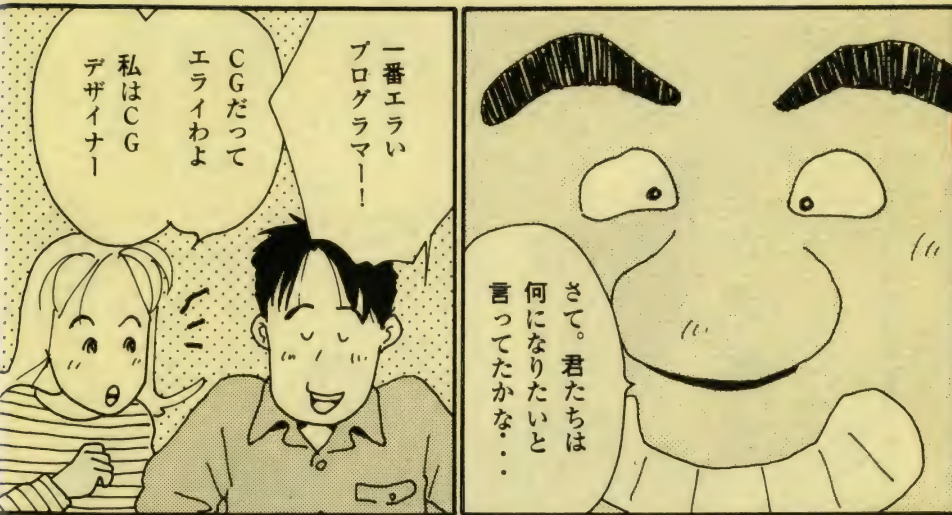
クリエイターの 仕事早わかり

HAYAWAKARI

こんなにあつたのか！

ゲームの仕事つての巻

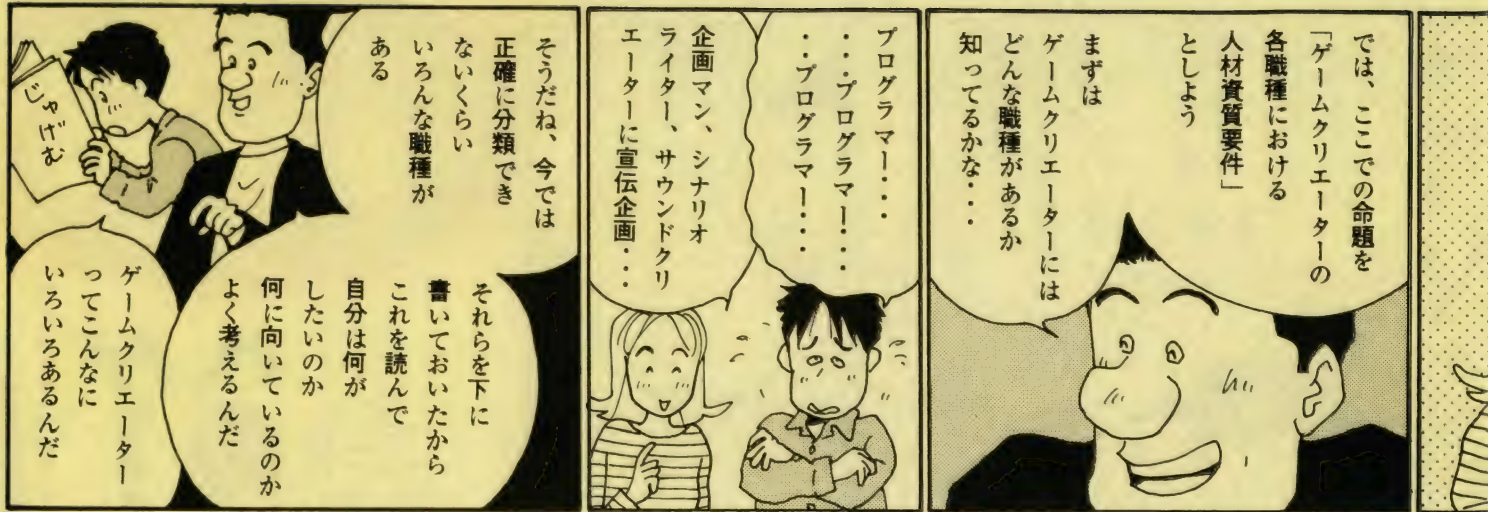
カタカナ職業に憧れる若者諸君、「なるは安し、生涯行うは難し」である。中でもゲームクリエイターと称するカタカナ職業の人たちはゴマンといえるのも事実だ。本物のクリエイターとはいかなる人材なのか、ここで明らかにされる……。



★企業の人事はこう考えている

ゲーム業界が、社会から認知されてからまだまだ日が浅い。とは言え先輩達が学んできたことは多い。人材資質についてもそうである。これまで「天才」が一人採用出来れば企業の未来は安泰だ、と錯覚していた経営者や人事担当は多い。ところが何年か経てみると、確かに優れたプログラムやグラフィックを制作する能力は高いが、チームプレーが苦手だったり、後輩を育てるのが苦手だったり、長い目で見た時、企業の中で孤立してしまった。天才ではあるが、社会常識を学ぶ機会を逸したり、その気がない人材よりは、その資質を備えた秀才で努力家の方を選択するようになってきている。





★いろいろあるぞゲームクリエイター

プランナー	企画アイデアの根幹を決める。また進行管理や内外の各スタッフのまとめ役。それぞれの職種の管理をすることを考えれば、すべての作業について詳しく分かっている必要がある	グラフィックデザイナー	ドット絵を描いたり、3DCGを制作したり、背景画や動画を合成したりと、一言では言えないくらい幅広い職種になってきている。現在、デザイナーの中で分業化が行われている
ディレクター	プランナーが兼務しているケースが多い職種であるが、プランナーが手のとどかない部分を補う仕事と言える。プログラムがグラフィックに精通してる人が多い	サウンドプログラマー	作曲から始まり、プログラムとして使用できるまでを行う。原曲を外部で行い、プログラミングを担当するなど、ここでも分業化が進んでいる
プログラマー	メインプログラマーとアシスタントに分かれる。まずはゲームの核となるシステム部分や、仕掛け部分をつくる。その後アシスタントを中心に詳細のプログラムをつくっていく	その他	宣伝企画担当もストーリーとしてのゲーム内容はもちろん、技術的内容まで詳しく知っている必要がある。その意味ではクリエイターと同様の要素を持っている。最近ではキャラクターを展開する人や、3D素材作成のためのカメラマンなどの新しい職種が増えている
シナリオライター	文字どおりシナリオ部分を担当する。ただ物語を作るというわけではなく、ゲームの進行上必要な関連データの作成や、重要データの収集等も行う		

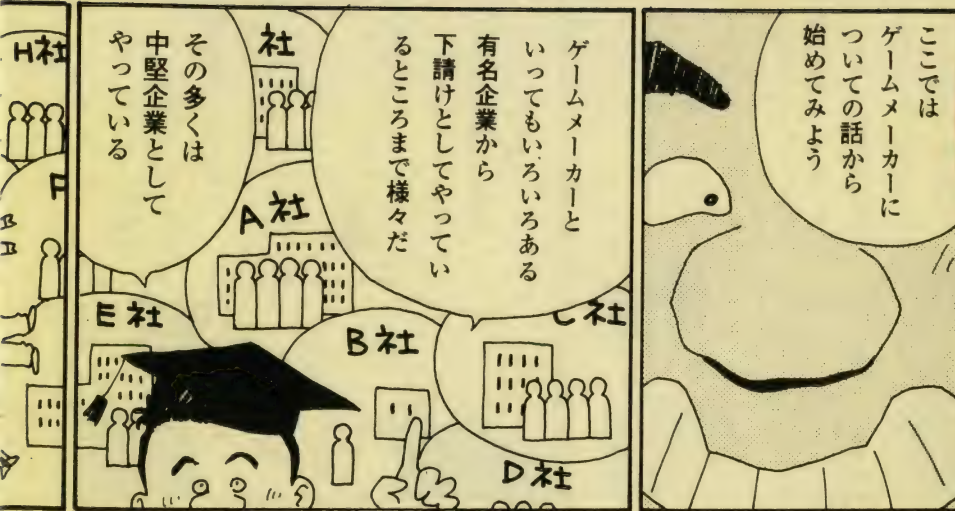
クリエイターの道早わかり

HAYAWAKARI

さあ突撃だ!

ゲームクリエイターへの道の巻

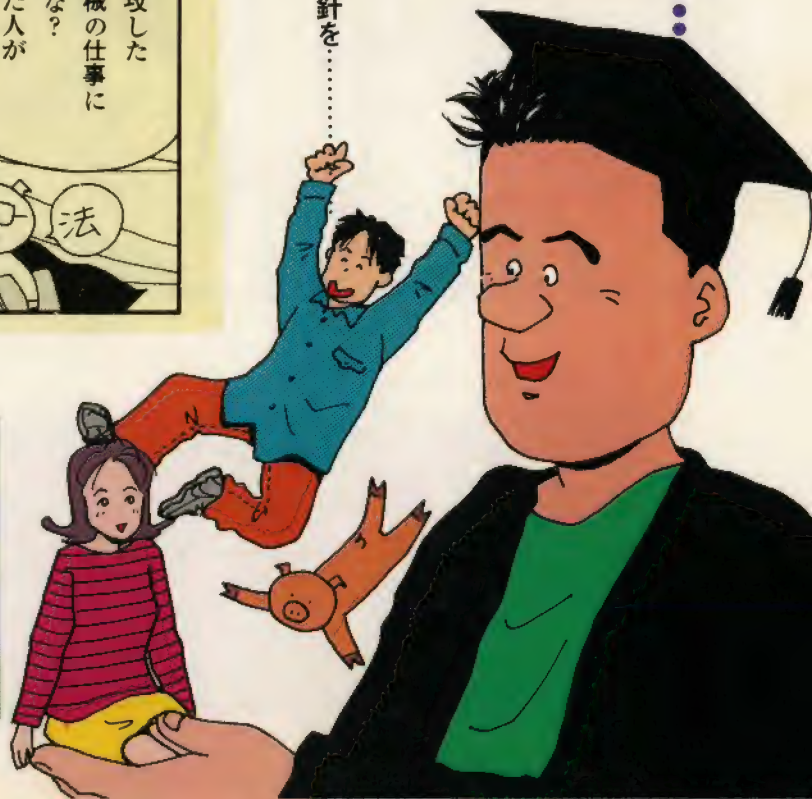
ゲームを創ればもうかるのか? いや、昔々もうかった時代もあったのだ。ではゲームクリエイターの将来は明るいのだろうか? そして、ゲームクリエイターになるための道をというよりDr. ジュゲラムのありがたい指針を……

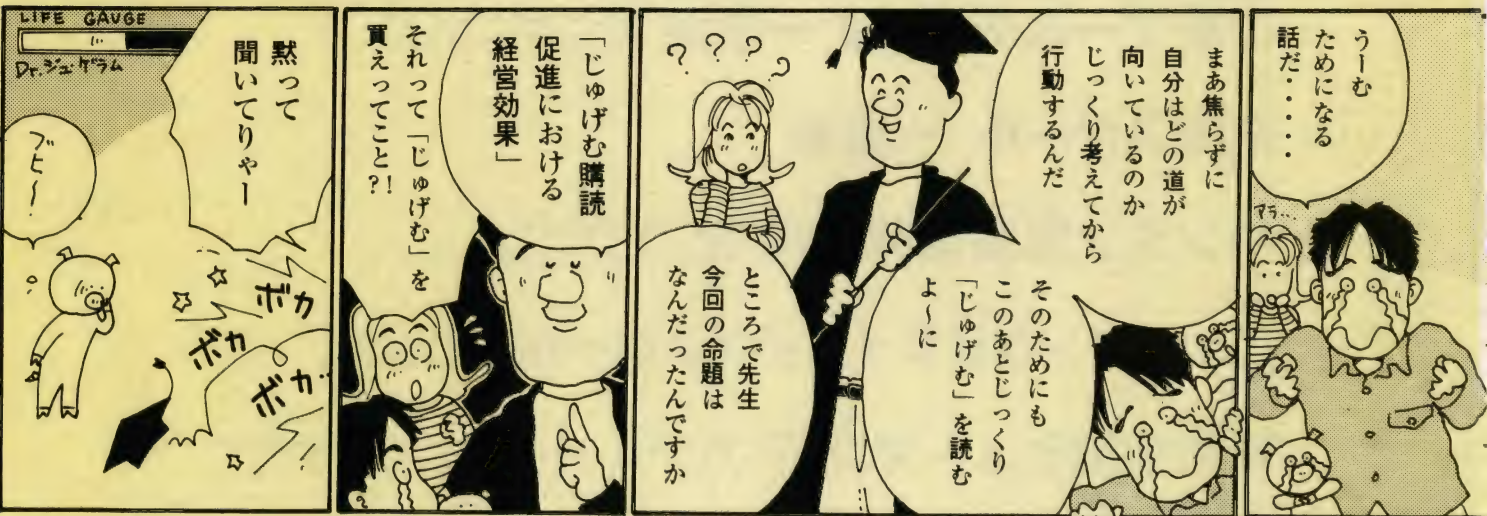
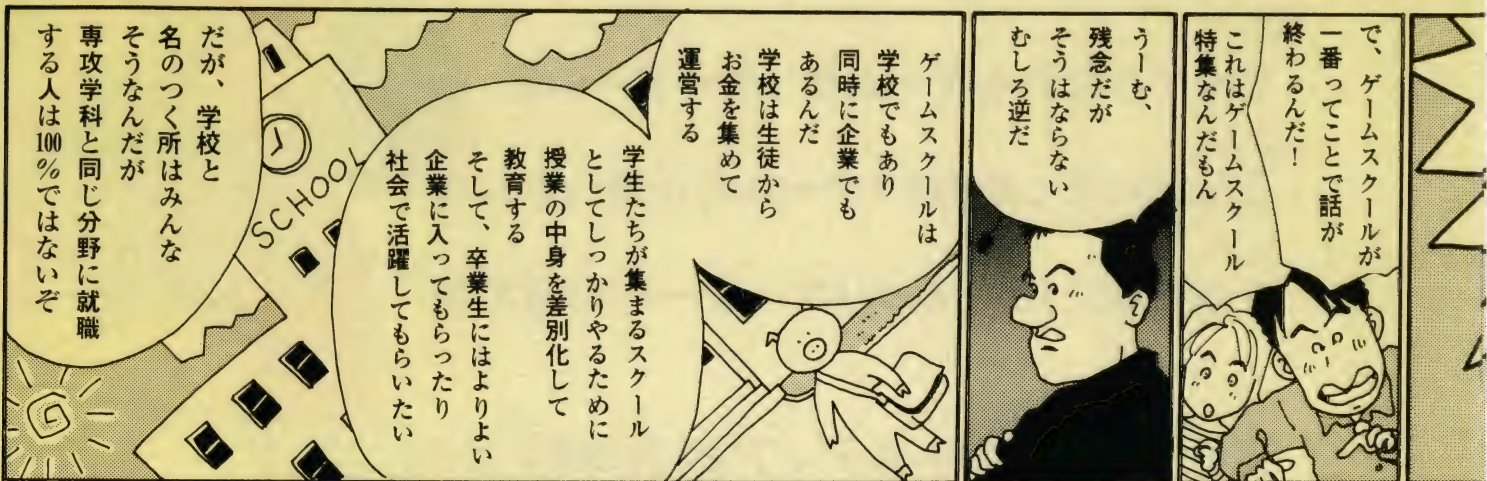
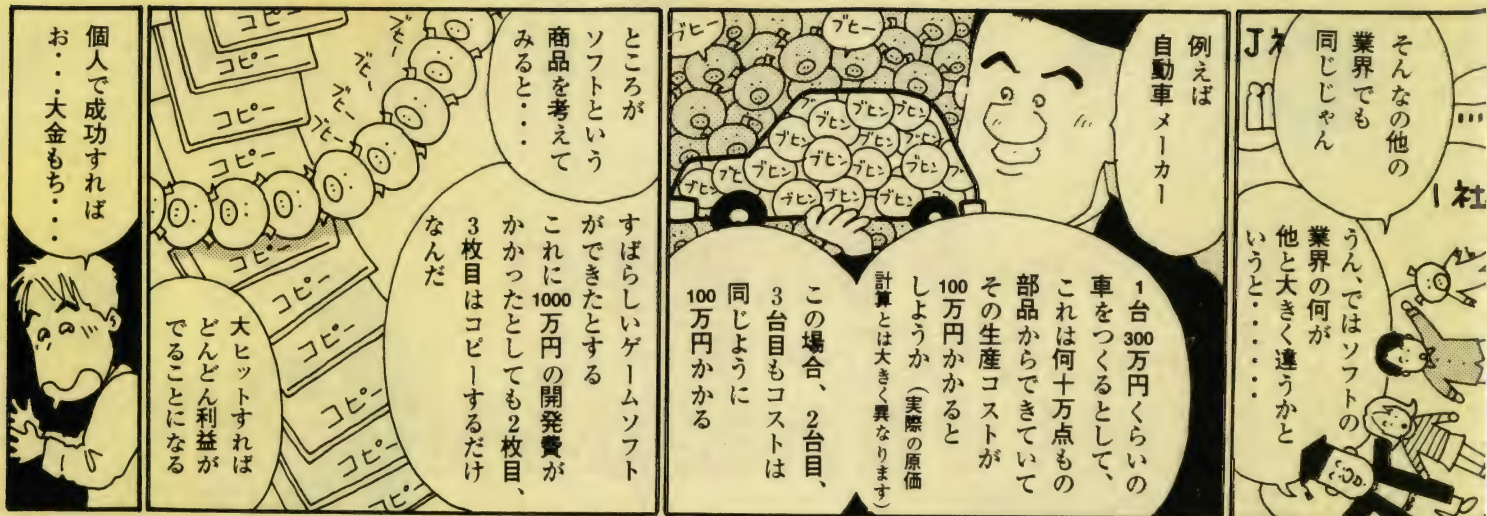


★大手製造会社とソフト会社を比べてみよう

企業	経常利益(円)	従業員数(名)	一人当たり経常利益(円)
A 自動車会社	480億4600万	2万8742	167万
B 食品会社	240億1300万	1万8032	133万
C 化学会社	301億	1万6886	178万
D ソフト会社	2億5963万	86	301万
E ソフト会社	35億6800万	397	898万

設備(資産)などの要素を全く無視した計算であることはご了解いただきたいが、ソフトウェアという業態がいかに利幅の大きな仕事を生み出すことが可能であるかはわかると思う。





★自分にあった道を選ぶべし

良い点	悪い点
① 自分で独立して会社を作る 企業のトップとして自分の創りたいものを自由に進行できる。また作品によって得た利益の使い道も自分の思い通りになる	会社をスタートさせるための資本(オフィスや器材など)をどうするのか。もし作品が売れなかった場合多大な損害が出る
② 会社に就職する! まずは定期的収入がある。また優秀な先輩方に教えてもらったり、会社が用意した研修など、勉強する機会もある	自分がこうしたいと思っても、「まだまだおまえには無理」と言われるかもしれないし、少々無理なことも強いられる
③ ゲームスクールに行ってから就職する! 即戦力として期待されているので、入社早々に大きなプロジェクトに参加させてもらえる可能性があり、実績をつくりやすい	その会社独自の制作スタイルが、これまでの勉強と違うことも多く、再度勉強し直す必要がある場合もある

Dr. ジュ・ゲラム先生の ゲームクリエイターに なりたい?なれる?なろう! 研究講座

② ③

サルでもなれるゲームクリエイターの巻

④ ⑤

こんなにあったのか!ゲームの仕事っての巻

⑥ ⑦

さあ突撃だ!ゲームクリエイターへの道の巻

⑨

アミューズメントメディア総合学院 共通の夢は「人を感動させること」
授業も校風も自由度120%

⑩ ⑪ ⑫

東京ゲームデザイナー学院 基礎と最先端を徹底して習得
次代に通用するプロを育てる

⑫

全国スクール 一覧表

⑬

バンタン電腦情報学院 業界と教育の距離はゼロ
現場の「いま」をリアルタイムに学びとる

⑭ ⑮

ヒューマンクリエイティブスクール 「自主性」への徹底的なこだわりが
大きな夢を実現する

⑯ ⑰

総合学園ヒューマン・アカデミー 技術はもちろん、就職を全面的にバックアップ
学生生活の中で多くを学んで欲しい

⑱ ⑲ ⑳

代々木アニメーション学院 憧れの業界に入ってこそクリエイター
伸び伸びと、楽しみながらプロをめざす

㉑

カルチャーブレーンアートコンピュータ学院

㉒

東京デザイナー学院／東京ビジュアルアーツ





AMUSEMENT MEDIA SOUGOGAKUIN

アミューズメントメディア総合学院

共通の夢は「人を感動させること」 授業も校風も自由度120%

S C H O O L I N F O R M A T I O N

問い合わせ 〒150 東京都渋谷区東2-29-8 フリーダイヤル ☎0120-41-4600 インターネットアドレス <http://www.amgakuin.com>

クリエイターには「勝手」も大事 やりたいことを好きにやる



校内オーディションで、声優を決めるチームも。「いい経験になる」と、声優タレント科の学生も乗り気。11人のキャラ募集に30人近くが集まった。

「F+Fi's」は個性派揃い。分裂の危機を乗り越えて、友人も自分もよくみえてきた。秋からはそれぞれの専門コースへ進む。

チーム編成も 自分たちで決める

毎年、アミューズメントメディアの1年生は飛び切り暑い夏を迎える。3カ月間学んだ基礎を応用して、本格的なゲーム作りへの挑戦が始まるからだ。決まっているのは「9月17日発表会」という日程だけ。ジャンルもテーマもチーム編成も、みんな学生が自由に決めるシステムだ。「自由というより勝手に、かな。僕らのクラスではジャンケンでチームを決めた。制作期間は約1カ月だから、ガッツと力押しでいかないと」と、「F+Fi's」企画シナリオ兼プロ



報担当の佐々木健太郎くん(ゲームクリエイター科)はいう。リーダーは「大卒・就職歴あり」の山日康彰くん、グラフィックは「CGイラストレーター志望」の柴田主税くんといった役割分担。総勢11人の大所帯だが「パツと集まってガンガン言いたいことを言って、サツと決める」から、まともはすごくいい。「悩みはシナリオがどんどん膨らんじゃうこと。下絵だけでスケッチブック1冊分だもの」(柴田くん)

クリエイティブのためなら 全面協力する校風

「F+Fi's」のアドベンチャーゲーム『PSY』は8月初め現在完成度30%。「サブシナリオが分岐し過ぎた」「原画と画面のサイズが合わない」「動きに欲張りすぎてスケジューラが狂ってきた」といったトラブルはあったものの、おおむね快調。夏休み中の完成が目標だから、自然に学校に集まってしまう。といっても「ひたすら画面に向かう」というタイプはいない。佐々木くんはイン

ターネット放送局「Station GAI A」でVJとしてアルバイト中、山日くんはサブシナリオ担当の弘田くんは新聞奨学生である。

「ソフト制作やイベントの現場などでバイトしている学生も多くて、結構メジャーな作品に参加してる人もいます。学校も「好きなことをどんどんやれ」主義だから、やりたいことができるんです」(山日くん) 同校が大切にしているのは、本当の意味でのクリエイティブな力を伸ばすこと。その機会と「場」の豊かさどこにも負けない。

	D	A	T	A
2年	ゲームクリエイター科●ゲームデザイナー、ゲームプログラマー、シナリオライター、ゲームプロデューサーをめざす人のためのコース			
	CGアニメクリエイター科●CGアニメーター、3Dアニメーター、CGデザイナー、キャラクターデザイナーをめざす人のためのコース			
	ゲーム企画シナリオライター科●コンピュータゲームの制作とともに、ゲームシナリオ制作、プロデュースなどにも興味がある人のためのコース。アイデアをカタチにする能力と広い視野を育てる			初年度/138万円 2年次/123万円
	マルチメディアクリエイター科●CD-ROMタイトル制作、デジタルサウンド制作、インターネットをはじめとする通信ネットワークなど、最先端のデジタルメディアクリエイターをめざす			
	声優タレント科●アニメ声優、DJ、洋画吹き替え、CMナレーター、ゲーム声優をはじめとする「声のスペシャリスト」をめざす人のためのコース			初年度/105万円 2年次/90万円
	コミック科●ファンタジーコミック、少年コミック、少女コミック、青年コミックなど、さまざまな分野のコミック制作をめざす人のためのコース			
3年	アニメーター科●アニメ原画、キャラクターデザインの制作をめざす人から、アニメ美術監督、作画監督などに代表されるマネジメント業務をめざす人までをサポート			初年度/98万円 2年次/83万円
	ノベルス・ライター科●ファンタジーノベルス、SF、コミック原作、音楽ライター、シナリオライター、ゲームライターなど、さまざまな分野のライターをめざす人のためのコース			
	ゲームクリエイター研究科●ゲームクリエイター科での学習をさらに発展、実習を通して「作品作り」を追求する高レベルのコース			初年度/138万円 2,3年次/123万円
6月1年	実践夜間専科●ゲームクリエイター専科、CGクリエイター専科、アニメーター専科、マルチメディアクリエイター専科、声優専科、コミック専科、ノベルス専科			18万円 48万円

主な制度

併修制度、特別奨学生推薦制度、新聞奨学生推薦制度、マンション・アパート提携制度

交通

JR山手線・埼京線・営団地下鉄日比谷線恵比寿駅徒歩5分
東急東横線代官山駅徒歩7分

東京ゲームデザイナー学院

基礎と最先端を徹底して習得
次代に通用するプロを育てる

S C H O O L I N F O R M A T I O N

問い合わせ 〒151 東京都渋谷区代々木3-55-28 ☎03(3370)2720

ツールを使える人でなく、
ツールを創れる人をめざす21世紀のクリエイターは
丸ごと1本ゲームを作る

入学2カ月目で「ブロック崩し」、5カ月で「アクションゲーム」、そして10カ月目には「作りたいゲーム」が作れる。驚異的な進捗だが、これが東京ゲームデザイナー学院ゲームデザイナー養成講座の学生の平均ペース。パソコン初めての学生が卒業時には「業界もビックリ」の技術レベルに到達しているのだ。

理由は単純明快。基礎重視・実践重視のカリキュラムをとことん貫いているからだ。「基礎と実践」はゲームスクールの共通キーワードのようなものだが、同校の場合は徹底度が違う。ゲーム制作について知っている人なら、下表を見て納得するはず。近頃多い「ツールを使って作るクリエイター」ではなく、「ツールを作るゲームクリエイター」の育成が同校の特徴であり、信念なのだ。

その上、ゲームデザイナー養成講座ではCGや作曲も勉強するから、1人で丸ごと1本ゲームが作れてしまう。同校の卒業生の中から近い将来、大作ソフトのメインプログラマーやチームリーダー、



10カ月目にはアセンブラによるゲーム制作もスイスイ。入学式の翌日から開講、夏休みは1週間の厳しい授業と努力の成果だ。

あるいは第2の「WARP」をめざすクリエイターが続々と誕生するに違いない。

「人の心」がわかることも
クリエイターの条件

ゲームソフトは2種類に大別できる。売れるソフトと売れないソフトだ。開発には多くの時間と金がかかるが、「遊べば10分」でユーザーの評価は出てしまう。リスクが大きいからメーカーは安全策に走り、それがまた競争激化につながっているのだ。

だが、人に感動を与えられるゲームや新しい流れを開くゲームは、人真似からは生まれない。この意味で企画やシナリオは、ゲームのパワーを決めるエンジンといえる。

ゲーム企画・シナリオライター養成

ゲームデザイナー養成講座・2年間の主な授業内容

- ◆プログラミング入門 BASICのプログラミング
- C言語のプログラミング アセンブラのプログラミング
- AI(人工知能)PROLOGのプログラミング
- ◆アセンブラプログラミングアルゴリズム編
- スプライトのプログラミング ラスタースクロール
- BGMマップスクロール
- ◆ゲームOSシステム養成
- ファイルシステム メモリー管理
- ◆コンピュータ通信制御 通信制御概論
- RS-232Cシステム 通信制御による対戦ゲーム作成
- ◆パソコンLAN通信制御
- LAN通信制御システム概論
- クライアント・サーバー型 ピア・ツウ・ピア型
- ◆ゲームデザイン
- ◆ゲームシナリオ
- ◆CG(コンピュータグラフィック)
- イラスト・デッサン 開発ツールによるCG
- 2D・3DCGプログラミング キャラクターデザイン
- ◆ポリゴングラフィックス
- ポリゴンゲーム作成
- (いま若者に圧倒的人気のポリゴン格闘ゲーム作成)
- ◆ポリゴンプログラミング
- ◆ゲームサウンド 作曲、編曲、伴奏
- サウンドドライバ作成
- (FM音源・PCM音源・MIDI音源)
- ◆ゲーム作成実習
- BASICによるゲーム作成
- C言語によるゲーム作成 アセンブラによるゲーム作成
- ◆卒業制作(自作ゲーム作成)



ゲーム企画・シナリオライター養成講座の1年生は、毎日「発想法」の授業がある。考えるのも発表するのも、将来のためのトレーニングだ。

成講座は同校の他の講座と同様、プロ養成に徹したコース。業界のいまと将来を視野に入れ、「ゲームの楽しさとは何か」といった原点から、発想法、マーケティング、企画書やシナリオの書き方、プレゼンテーション技術などを学んでいく。なかでも注目したいのは日本で初めて「ゲーム心理学」を採り入れたように人間心理への理解を重視していること。あの『テトリス』の作者A・

どれが一番面白そう!?
2年制コース授業内容(抜粋)

企画分野

色彩心理学、心理テスト法 遊・楽の研究、ユーザー心理学、マーケティング、ヒットゲーム作品研究、逆転の発想法、マーフィーの法則考察、企画制作実習

シナリオ分野

ゲームシナリオ論、文学・史学、絵コンテ、制作実習

※このほか、プログラミング・CG/サウンド・ゲーム制作実習の授業も多数

バシノフがいったように、人の心を知らずに人を楽ませることはできない。人間を知る達人であることもクリエイターの条件だからだ。ちなみに、97年度からはゲーム評論・雑誌ライター養成講座も開講が決定。まだプロと呼べる人が少ないだけに活躍が期待できる。

最先端の表現技術を身につけて 業界の次世代をリード

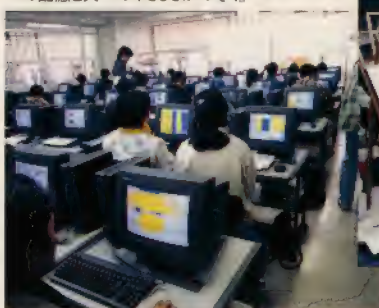
詳しく紹介するスペースがないのが残念なほど、グラフィック関連コースの充実度もすごい。基礎と最先端の好バランスも同校ならではの。

たとえば、ゲームアーティスト養成講座ではデザイナーの財産であるデッサン力をしっかり鍛え上げる。さらに2年制・3年制コースではバーチャルリアリティのプログラミング技術が習得できる授業まで設けられている。プログラミングを知ら



どんなに飛んだ作風でも、各アーティストは例外なくデッサン力もすごい。1年次からしっかり基礎を鍛える。

デッサンとCG実習は半日交代。いくらプロをめざしていても変化がないと飽きてしまう。その辺への配慮と人へのやさしさがのぞく。



なくてもCGは描けるが、本物のプロほど関連分野の知識も厚いもの。もちろん、就職に断然、有利だ。97年4月開講の3D&モーションキャプチャークリエイター養成講座

業界もビックリ 必見のカリキュラム



モーションキャプチャーは、世界でも最先端の新技术。3DCGやバーチャルリアリティには不可欠な技術だ。

- 3Dモーションキャプチャークリエイター養成講座カリキュラム
- ◆ゲームの歴史・業界・企画・開発手順
- ◆色彩学
- ◆混色・色彩感覚・色彩計画
- ◆平面構成
- ◆基礎技術・モチーフ構成・色彩全般・構図
- ◆動作の原則
- ◆人体の骨格・タイミング技法
- ◆人間動作・表現
- ◆回転・歩行・走行・日常動作
- ◆動物表現
- ◆鳥類 昆虫 魚類 哺乳類 恐竜
- ◆自然現象
- ◆光の現象 (太陽光、反射光)
- ◆火の動き (うろそく、煙、炎)
- ◆水の動き (雨、雪、川、海)
- ◆空気の動き (風、霧、葉、衣服)
- ◆背景処理
- ◆描写の基本・自然・建物
- ◆デッサン
- ◆遠近法・幾何模型・静物
- ◆風景のスケッチ
- ◆人物の一部 (手、足)、人物のスケッチ
- ◆変換
- ◆人体モデルの製作
- ◆2Dグラフィック
- ◆色彩の把握
- ◆CG制作実習
- ◆3Dグラフィック
- ◆3Dの概論・空間と構図の把握
- ◆3Dグラフィックス
- ◆3Dグラフィック (モデリング・レンダリング)
- ◆3Dモーションとその演出
- ◆3Dプログラミング
- ◆ポリゴンプログラミング

は、業界注目の最先端技術を専門的に学ぶコースだ。3DCGは、いまゲームグラフィックスの本流になりつつある分野。同校ではこれをポリゴンプログラミングができるレベルまで突っ込んで習得する。3DCGコースを設けている学校は多いが、ここまで学べるのは同校ぐらいだ。3DCGでより現実に近い動きを表現するためには、細かい動作の全てを正確にトレースする技術が欠かせない。これが、モーションキャプチャーであり、世界でも最先端の技術だ。プログラミング技術まで含めた3DCGやモーションキャプチャーのできる人材はゲームの枠を超え、次世代デジタル表現技術をリードしていくことは確実なのである。



サウンドクリエイター養成講座の卒業制作は、クラシックからオリジナル曲まで、ジャンルの違う曲を10曲作ること!

レベルの高さを証明する 「超難関クリア」の実績

音を消して遊ぶゲームがどれほど味気ないか、経験した人も多いこと

だろう。音楽はゲームの重要な構成要素でありながら、CGやプログラミングほど人手を要さない。それだけに、サウンドクリエイターとして就職するのは超難関と定評がある。

だが、この分野でもサウンドドライバ作成まで学ぶ同校は、ハイレベル。ほぼ全員が就職を決め、新入生の中には音大卒業生もいるという事実がそれを証明している。

ゲームミュージックコンポーザー

カリキュラム(一年目)

作曲理論

- ・楽典
- ・音名、譜表等の見方
- ・音程、音階、和音などの予備知識
- ・和音
- ・和音の種類、それぞれの役割(T.S.D) ガデンツ
- ・コード進行
- ・コードネーム ドミナントモーション
- ・循環コード ブルーノート
- ・和声
- ・配置 終止形 基本形からV7
- ・形式学
- ・卒業制作への展望

作曲実習

- ・音源の扱い方
- ・音楽データの作り方
- ・ゲームサウンドの分析
- ・音譜の書き方
- ・簡単なメロディのアレンジ
- ・簡単なコード進行での作曲
- ・循環コードでの作曲
- ・テーマ、ロールプレイングゲーム等
- ・複雑なコード、及びさまざまなジャンルのリズムの研究と作曲
- ・管弦楽法
- ・オーケストレーション

サウンドドライバ作成

- ・FM音源
- ・PCM音源
- ・MIDI音源

卒業制作

自作音楽制作

D	A	T	A
1年	ゲームデザイナー養成講座●ゲームのデザインからゲームプログラミング制作まで習得。一人で丸ごと1本ゲームを作れる技術力を養成。プロクリエイターをめざす	初年度/100万円 次年度以降/95万円	
2年	ゲーム企画・シナリオライター養成講座●ゲーム企画・シナリオを中心にゲーム心理学・CG、キャラクター・デザイン、プログラミングを本格的な養成講座	各年/100万円	
3年	ゲームアーティスト養成講座●ゲームコンピュータグラフィックス・ゲームキャラクターデザイン、アニメーションクリエイティブの3コース。志望にあったスキルを学べる	各年/105万円	
4年	3D&モーションキャプチャークリエイター養成講座●デザインの基礎から3Dグラフィック技術、人物の動きを直接取り込む最新の技術を習得。プロのグラフィッカーを養成する		
5年	サウンドクリエイター養成講座●ゲームの作曲からサウンドドライバの作成まで一貫して教育。ゲーム作曲・サウンドドライバ作成、複合コースの単科コースもある	初年度/105万円 次年度以降/95万円	
6年	CD-ROMマルチメディア映像クリエイター養成講座●Macを使用してCD-ROMタイトルを制作。将来のマルチメディア業界をリードする人材を育てる	初年度/135万円 次年度以降/120万円	
7年	ゲーム評論・雑誌ライター養成講座●ゲーム評論家、ゲームアナリスト、ゲーム雑誌ライターをめざすための本格的養成講座	各年/95万円	

主な制度

教育ローンシステム、新聞奨学生制度、学生会館(寮)

交通 JR山手線代々木駅徒歩7分

姉妹校・大阪ゲームデザイナー学院(97年4月開校)

〒530 大阪市北区天神橋1-12-6 ☎06(882)4980

全国スクール 一覧表

学校名	地域	住所	問い合わせ先	郵便番号	ワンポイントコメント
稚内北星学園短期大学	北海道	稚内市若葉台2290-28	0162-32-7511	097	○1人1台のウィンドウズ95パソコンとUNIXワークステーション。今年度ビデオカメラ56台導入。インターネットも自由に使え用マルメディア環境で最新のプログラムが勉強できます。
北海道ハイテクノロジー専門学校	北海道	恵庭市恵み野北2-12-1	0123-36-8119	061-13	○情報処理科は多職種で活躍出来る人材を育成するために、システムマネジメントコース、アプリケーションコース、コンピュータエンターテインメントコースを設置。
北海道早稲田情報科学専門学校	北海道	恵庭市恵み野西5-10-6	0123-37-3311	061-13	○平成9年からコンピュータグラフィックス学科新設。在宅学習用ノート型パソコン1人1台無料配布。体験入学受付中。10/12・19、11/9・16、12/14、1/10・25、2/8・21
仙台電子専門学校	宮城県	仙台市青葉区本町2-11-10	022-221-1111	980	○デジタルクリエイティブ学科にゲームクリエイターコースがあり、シリコングラフィックス社のIndyを1人1台設置。最新の設備で実際にゲーム制作する能力を習得する。
東北電子計算機専門学校	宮城県	仙台市青葉区花京院1-3-1	022-224-6501	980	○ゲームソフトクリエイター科、コンピュータミュージック科、CG科、スタジオステージ音響映像科。新設のインターネットクリエイター科、マルチメディアエンジニア科がある。
新潟コンピュータ専門学校	新潟県	新潟市米山3-1-53	0120-87-0707	950	○ゲーム制作の基本から応用まで幅広く学習。単なるゲームを作るのではない創造性豊かな、独創性のあるゲームクリエイター、デザイナーを養成します。
信越電子ビジネス専門学校	長野県	長野市鶴賀鍋屋田1381-3	026-235-1118	380	○マルチメディアコースは文部省認可CG-ARTS協会「CG教育校」に認定。3CG、オーサリング技術、VB、Cなども学び、プロデューサー、ディレクター、クリエイターを養成する。
水戸電子専門学校	茨城県	水戸市浜田2-11-20	029-221-8738	310	○大学・短大併修・マルチメディア・インターネット・ゲーム・グラフィック・CAD設計・公務員・医療情報・プロフェッショナル教育の総合学園としてつねに最先端教育を展開
宇都宮デザイン電子専門学校	栃木県	宇都宮市陽東1-9-15	0286-62-7816	321	○2年制のコンピュータグラフィックス科（CGアニメ、3次元CG技術習得）。マルチメディア科（インターネット、ゲーム制作の技術をマスターする）。パソコンの貸出制度有
中央情報専門学校	埼玉県	新座市東北2-33-10	048-474-6651	352	○2年制のマルチメディア科にゲーム・マルチメディア専攻、インターネット・マルチメディア専攻がある。サンフランシスコ州立大学のマルチメディア教育システムを導入し、最先端技術が習得できる。
東都コンピュータ専門学校	埼玉県	大宮市上小町1450-3	0120-710108	331	○コンピュータグラフィックス科（マルチメディアコース、ゲームクリエイターコース）が平成7年4月開設。企画・CG・サウンド等総合的に学ぶ
アイマックスアカデミー	東京都	大田区西蒲田6-36-11西蒲田NSビル	03-3737-2226	144	○ゲーム会社直営の実践型ゲームスクール。開発会社と同じ開発ツールでゲームを創ります。見学会は随時開催。都合のよい日を電話予約して下さい。実際の開発現場も見学可能。
アミューズメントメディア総合学院	東京都	渋谷区東2-29-8	0120-41-4600	150	○ゲームクリエイター科、CGアニメクリエイター科など8本科と夜間専科。フジサンケイグループがバックアップ。第一線のプロを講師に、現場実戦を重視した講義を行う。
カルチャーブレインコンピュータ学院	東京都	豊田区太平2-5-7 学院本部	03-3829-0867	130	○2年制のゲームクリエイター、CGデザイナー、マルチメディア科。短期コースも設置。各本科終了後研究課程あり。体験入学は毎月第2、4土曜日開催。申込みは電話にて。
デジタルエンタテインメントアカデミー	東京都	豊島区北大塚3-32-40 B Cビル	03-3940-7210	170	○業界を代表する11社との産学協力を基礎とし、現場と直結したノウハウを習得。来年度より、従来の2年制に加え、新たに3年制を開設し、より充実した教育を展開する。
デジタルハリウッド The Multimedia School	東京都	千代田区神田駿河町2-3 淡路町東ビル	03-5256-7591	101	○1年制の本科・専科コース。半年制の総合Proコース（Mac/Windows95マルチメディア専攻・WindowsNT/INDY3Dアニメーション専攻）。マルチメディアのブレイクを目指す。
バンタン電機情報学院	東京都	渋谷区東3-22-14	0120-51-0505	150	○ゲームデザイン、シナリオライター、ゲームグラフィック、ゲームプログラム等2年制8コースと4年制のゲーム開発研究コース。DOS/V、Macintosh、Indy、Indigo等を導入。
ヒューマンクリエイティブスクール	東京都	武蔵野市吉祥寺北町1-2-12	0120-37-9898	180	○マルチメディアエンタテインメント課程（2専攻）とマルチメディア3Dグラフィックス課程。選択制のゲーム制作研究課程（3年次）もある。母体はヒューマン
学校法人東京コミュニケーションアート専門学校	東京都	江戸川区西葛西6-29-9	0120-532-303	134	○ゲームクリエイター科（3年制）はゲームシナリオ、ゲームアニメーション他、全7コース。●CGアニメーター科（2年制）はコンピュータグラフィックス他、全6コース。
駿台電子情報専門学校	東京都	豊島区南池袋2-33-2	03-3590-4311	171	○3年制の高度情報技術科にゲームソフト開発専攻。2年制のメディアデザイン科にゲーム企画制作コースの他CGアニメ、サウンド、映像等のコース。
早稲田電子専門学校	東京都	新宿区高田馬場2-11-10	03-3209-8222	169	○昭和59年の創立。情報化社会のニーズに合わせ、即戦力となる技術者の育成を目標とする。最新の設備と優秀な教授陣による少人数制と徹底した教育を実施している。
総合学園ヒューマン・アカデミー	東京都	新宿区高田馬場4-4-2	0120-89-1588	169	○学校説明会は毎日実施。体験入学は9/15（日）・9/16（祝・月）・9/23（祝・月）・10/13（日）・10/27（日）・11/23（祝・土）に実施。9/16より順着受付開始。
代々木アニメーション学院	東京都	渋谷区代々木1-20-3-JG-9	0120-310-042	151	○明年4月、ゲーム・デザイナー科（2年）、ゲームキャラ・ムービングデザイナー科（2年）、ゲームサウンド・アーティスト科（1年）の3学科を新設。CGアニメ・ゲーム科を含め、ゲーム系学科が更に充実。
東映アニメーション研究所	東京都	千代田区神田駿河台1-2-5駿河台ビル	0120-108-515	101	○96年開設。デジタル映像研究科とアニメーション・研究科。CG映像でも、セルアニメ40年の東映動画の感性を創出すマルチクリエイターへの養成を目指す。150名の少人数制。
東京アニメーター学院	東京都	千代田区三崎町3-4-9	03-5276-1511	101	○本学院のコンピュータゲーム科では、5-6人のチームを組んでシミュレーションゲーム、RPG、3Dアニメーションなど、現場と同じようにゲームソフト開発を行っている。
東京ゲームデザイナー学院	東京都	渋谷区代々木3-55-28	03-3370-2720	151	○ゲームデザイナー、ゲームアーティスト、ゲーム企画、シナリオライター、サウンドクリエイター、3Dモデリングキャプチャーなど77養成講座。模倣を排除する教育方針
東京テクニカルカレッジ	東京都	国分市東1-15-5	0425-74-8881	186	○マルチメディアソフト科ではタイトルの企画から制作までを目指し、ゲームソフト科では基礎を学習後、グラフィックやサウンド技術等プログラム制作に重点をおく。2年制。
東京デザイナー学院	東京都	千代田区神田駿河台2-11	0120-62-6006	101	○コンピュータアニメーション、ゲームクリエイター等を中心としたアニメーション科の他、グラフィック、ファッション、建築、インテリア等のデザインの総合校です。
東京ビジュアルアーツ	東京都	千代田区四番町11	0120-64-6006	102	○今までの音楽、映像、写真の分野に加え、ゲーム、CGアニメ、マルチメディア等来年度より新たな学科コースが新設されます。
東京科学情報システム専門学校	東京都	町田市原町田5-10-16	0120-106-499	144	○平成9年より、土木工学科新設。母体は九州に3つの大学をもつ第一大学グループ。工業系6学科。商業系1学科。大学・短大との併修制度有り。学校見学会随時受付。
東京科学情報ビジネス専門学校	東京都	立川市曙町1-13-13	0120-492-241	190	○2年制のマルチメディアビジネス科にゲームクリエイターコース。7学科の総合ビジネス校。体験入学ではマルチメディア実習を行います。体験入学（9/22・23・29）
東京科学情報工業専門学校	東京都	立川市錦町6-2-9	0425-29-6655	190	○2年制のマルチメディア科にゲームクリエイターコース。6学科13コースに最新鋭の実習機器を装備した工業校。体験入学ではWindowsを使ったマルチメディアの実習を行います。
東京科学電子工業専門学校	東京都	台東区上野7-7-4	0120-353-178	110	○コンピュータで夢を描く感性あふれるCGエンジニアをめざすコンピュータグラフィック科。マルチメディア社会の最先端で活躍できる人材を育成するマルチメディア科を設置。
東京工業専門学校	東京都	渋谷区桜丘町24-5	0120-428-005	150	○時代に応えるために大学が創った専門学校。個性の伸展による人間教育 CG、ゲーム、イベント等のアミューズメントの分野で活躍できる才能、センスを引き出し育てる教育 http://www.tokyo-kgk.ac.jp/
東京国際情報ビジネス専門学校	東京都	豊島区東池袋3-20-15	03-3987-3511	170	○マルチメディア学科にゲームクリエイターコース、コンピュータグラフィックコース開設。最先端エンターテインメントを演出し、未来感覚のアートを創造する人気の学科です。
東京情報ビジネス専門学校	東京都	渋谷区桜丘町24-10	0120-428-006	150	○時代に応えるために大学が創った専門学校。個性の伸展による人間教育 クリエイターとして時代の先端で活躍できる才能、センスを引き出して育てる人間教育 http://www.tokyo-jho.ac.jp/
日本ゲームデザイナー学院	東京都	千代田区三崎町3-4-9	03-3261-8211	101	○平成9年4月開設。プランニング科（2年制）、グラフィック科（2年制）、プログラム科（2年制）、ゲーム開発研究科（1年制）。1クラスをさらに5-6人のチームに編成するソフトハウスの実践授業。
日本コンピュータデザイン専門学校	東京都	新宿区大京町31-24	03-3359-3531	160	○2年制。SE ゲームソフト学科・CGデザイン学科。少人数制と高度情報処理技術者を育成。アットホームな雰囲気の中で、マルチメディア社会を切りひらく力をつけよう。
日本工学院専門学校	東京都	大田区西蒲田5-23-22	0120-123-351	144	○マルチメディア科にゲームソフトコースとCGコースとデジタルクリエイターコース（CD-ROM制作など）またゲーム音楽制作にはコンピュータミュージック科。コンピュータ教育の老舗的スクール。
日本工学院八王子専門学校	東京都	八王子市片倉町1404-1	0120-444-700	192	○マルチメディア科にゲームソフトコースとCGコースとデジタルクリエイターコース（CD-ROM制作など）。コンピュータ教育の老舗的スクール。
日本情報ビジネス専門学校	東京都	豊島区西池袋2-38-8	0120-32-9081	171	○池袋駅徒歩3分の地に、マルチメディア対応のクリエイティブ館と資格取得を目的としたライセンシングという2つの校舎を設置。1クラス20-30名の少人数教育による授業を展開。
日本電子専門学校	東京都	新宿区百人町1-25	0120-009-691	169	○CG科、CG映像科、コンピュータミュージック科、コンピュータミュージック科、マルチメディア科、サウンドクリエイティブ科の6学科
豊樹学園東京コンピュータ専門学校	東京都	新宿区下落合1-1-8	0120-033-227	161	○3年制の情報クリエイティブ系（ゲームクリエイティブ、CG）2年制情報テクニクス系（マルチメディアエンジニア、SE）など職種で学科を選択
神奈川情報文化専門学校	神奈川県	横浜西区浅間町2-105-8	045-324-0198	220	○学校で使用する機材（パワーマック43台）に対応するカラーノートパソコンとしてMacパワーブックを1人2台無償貸与
静岡電子専門学校	静岡県	静岡市南町13-5	054-281-0221	422	○メディアクリエイター科を平成7年度開設。マルチメディアの企画・開発からグラフィックスやゲームのプログラミングまでの知識・技術を習得したメディア・クリエイターを育成。
コンピュータ総合学園HAL専門学校 名古屋	愛知県	名古屋市中村区名駅1-28-14	052-551-1001	450	○「世界」に「天堂」と教育提携。Mac、Indy、DOS/V他、本学園独自の設備「任天堂ゲームソフト開発マシン＝GPC」を完備。中村光一、宮本茂、石原恒和他、国内トップクリエイターが直接指導。
トイデントスクールオブインフォメーションテクノロジー	愛知県	名古屋市中村区名駅3-24-1	052-581-0581	450	○ゲームサイエンスコースは、ゲーム業界への登壇！セガサターン開発専用ツールをはじめ、最新パソコンで、CG制作・ゲームプログラミングを実習中心で学びます。
京都コンピュータ学院鴨川校	京都府	京都市左京区百万遍上ル 入学事務局	075-722-8686	606	○特に人気がある学科として3年制の情報科学科と2年制の芸術情報科（CG、CGアニメ等を学習）があります。古都にある我が国最初のコンピュータ専門学校として質の高いしかも幅広い教育を行っています。
京都科学技術専門学校	京都府	京都市下京区堀川通堀小路下ル	075-371-4040	600	○言語やプログラミング実習を1年時から量産に受けるため、楽しみながら「ゲームソフトの作り方」を覚えてくれる「情報システム学科」は豊島。映像音響学科等11学科設置。
コンピュータ総合学園HAL専門学校 大阪	大阪府	大阪市北区大淀中1-10-3	06-452-1100	531	○「世界」に「天堂」と教育提携。PowerMac、Indy、DOS/V他、本学園独自の設備「任天堂ゲームソフト開発マシン＝GPC」を完備。中村光一、宮本茂、石原恒和他、国内トップクリエイターが直接指導。
阪急学園法人 大阪ヒューマンアカデミー	大阪府	大阪市中央区南船場1-17-10	0120-06-8601	542	○出願受付は9/16より開始。東京校・名古屋校も9/16、神戸校・福岡校は9/1受付開始です。学校説明会は毎日実施しています。詳細はお電話にてお問い合わせ下さい。
大阪コミュニケーション専門学校	大阪府	大阪市西区新町1-18-22	06-536-7181	550	○ゲームクリエイター科・CGアニメーター科・グラフィックデザイン科など設置。企業からテーマを頂き制作しレクチャーを頂く。全ての学科にコンピュータ教育も導入し、就職を目標に実際のプロからの指導を受ける。
大阪コンピュータ専門学校	大阪府	大阪市北区南堀町3-16西沢学園内	06-314-0261	530	○マルチメディア科（ゲーム開発）・・・昼間部2年 情報処理課・・・昼間部2年 電算ビジネス科 情報処理科・・・昼間部2年 電算ビジネス科（英語・マルチメディア）・・・夜間部1年
大阪デザイナー専門学校	大阪府	大阪市北区堂島2-3-20	0120-59-2299	530	○CG・ゲーム・アニメーションなど全8学科25コースを設置。実習を中心とした最先端デジタルデザイン教育で、毎年多くの人材を業界に送り出している。
日本理工情報専門学校	大阪府	大阪市東淀川区大黒1-1-25	06-329-6553	533	○新設学科。コース：情報システム科乳業情報コース新設。マルチメディア科（3年制）マルチメディアSEコース、CG・ゲームディレクターコース、サウンドクリエイターコース
摂井学園 日本コンピュータ専門学校	大阪府	大阪市東淀川区大黒2-6-6	06-327-6391	533	○2年制のマルチメディア科（マルチメディアシステム開発コース、マルチメディアクリエイティブコース、ゲームクリエイターコース）新設国際社会情報研究科、経営情報コース、社会福祉コース
神戸電子専門学校	兵庫県	神戸市中央区北野町1-1-8	078-242-0014	650	○平成9年4月、デジタルサウンド専攻の新設に伴い、マルチメディアスタジオ、サウンドスタジオ、編集スタジオ等、最新設備を持つマルチメディア校が完成します。
早稲田電子専門学校福岡校	福岡県	福岡市中央区平尾1-7-1	092-522-3970	812	○■学科：情報処理本科、CG科、情報ビジネス科 ■特色：自由な科目選択、実習重視のカリキュラム。資格取得を目標とした講義と実習
熊本電子ビジネス専門学校	熊本県	熊本市九品寺2-2-38	096-362-5656	862	○コンピュータ科では音楽を含めたコンピュータグラフィックス、ゲームソフト等の制作を行う知的クリエイターを育成します。
コア学園 唐津コンピュータ専門学校	佐賀県	唐津市松南町94-1	0955-77-1771	847	○世界をつかみ！時代が君を待っている。10月25日、体験入学を実施します。Windows95、マルチメディア、インターネットを体験しよう。体験入学者は入学選考免除。



VANTAN DENNOH INTELLIGENCE COLLEGE

バンタン電腦情報学院

業界と教育の距離はゼロ

現場の「いま」をリアルタイムに学びとる

S C H O O L I N F O R M A T I O N

問い合わせ 〒150 東京都渋谷区東3-22-14 ☎0120-51-0505 URL <http://www.vantan.co.jp>

「日進月歩」とはゲーム業界のためにある言葉かも知れない。「ウインドウズ95」や「NINTENDO64」など新しいハードやOSが次々と誕生。3Dゲームが人気を集めているように、市場環境も技術力も猛スピードで変化している。ゲーム業界で活躍するためには、技術力はもちろん「変化への即応力」が重要だということだ。

「その点、バンタンは恵まれていると思う。だって先生は全員、現役バリバリの業界人。ナマの業界情報聞けるからすごく勉強になります」と、ゲームデザインコース2年・松村裕一くん。約50人もの講師が現場で培われてきたノウハウや最新の技術をじかに学べるわけだ。しかも「ヒット作に参加したなるべく若い人」に来て



ゲームデザインコース2年・松村裕一くん。
国立大も合格したが「やりたい道に進む」とバンタンを選んだ。

現役バリバリのプロから
ノウハウとプロ魂を吸収

伸びる人は自分で自分を伸ばせる人 「キッカケ」を活用してプロへジャンプ

もう一方針「(常務取締役・石川広己氏)だという。その上、戸田誠司、金杉ハジメといった超一流クリエイターによる特別講義も随時行われている。

「先生方の話を通して、自分にとってゲームを作る意味は何か。クリエイターとは何か、考えさせられます。ゲームで遊ぶことと、ゲームを作ることとは全く違う。バンタンでは一番大事なプロ意識が自然に身につくんです」

環境も制度も 「チャンス」がいっぱい

意欲のある学生には、ビッグチャンス

ンスが開かれていることもバンタンの特徴だ。納期や「質」が厳しく問われる本物のゲームソフト開発に参加することで、実際の商品開発体験や現場の技術を身につけられるという仕組みである。

「学生には、『VANTAN CREATORS FES』などのコンテストも人気がありますね。プロの評価が受けられるから励みになるし、チャンスでもある。僕も企画部門では優勝したけど、今度は大賞を狙います」

気になる設備面も、「一人一台」に加えてDOS/Vマシンは数種類、3Dグラフィックも羨むINDYやINDIGOも用意されていると環境は抜群、高い技術力と「即応力」をもったバンタンの学生が、「求人倍

率3・04倍(95年4月)と業界で高い評価を受けているのも当然といえそう。

バンタン 電腦 ネット ワーク	ソフトハウス・社会人向けデジタルメディアスクール・アメリカの4年制美術大学など多彩に広がるネットワークは、バンタンならではの。業界の最新動向や「ほしい人材」情報、アメリカの先端情報などを素早くキャッチ。カリキュラムに即、反映させている。
アカデミー オブ アート ・カレッジ	80年代の歴史をもつ4年制美術大。ディズニーに就職できる12大学の一つに選ばれており、現場で学べるディズニー・インターシップ・プログラムにも大勢の学生が参加している。バンタンからは同校のグラフィックデザイン専攻とモーションピクチャー専攻の3年に編入学できる。
「電腦 工場」	1992年に設立されたバンタンのコンピュータ・デザインワークの拠点。ムービーアドベンチャーゲーム「デスマスク」(PS・サターン)、ホームエデュテイメント「バーンズコレクション」(Mac・Win)などを制作。教育のナビゲーターの役割をもち、学生はアルバイトもできる。
特別 講義	林海象氏(映画監督)、中村剛氏(映像ディレクター)、木村コウ氏(DJ・ミュージシャン)などトップレベルのクリエイターによる講義を順次開催する予定。普通では絶対にふれることのできない世界の動向やノウハウを目のあたりにできるビッグチャンスだ。
プロ フェッショナル 講師	「MSフィールド機動戦士ガンダム」のプログラマー兼CGデザイナーの青井大地氏(ゲーム制作)、ウィンドウズ用戦闘ゲーム「MARS」の開発者佐山弘幸氏(Windows95プログラミング)など、現在業界で活躍中のトッププロによる授業がずらり。技術はもちろんクリエイター魂も学べる。
VANTAN CREATORS FES'	学園祭であり、学生が可能性を表現するためのスペシャル・ステージ。著名クリエイターやメーカーを含む500名を超える来賓・来客がその年の最も優秀な学生作品を選出する。企画・運営はすべて学生が主催、大賞受賞作は招待企業からスカウトや商品化といった申し出を受けることもある。

	D	A	T	A
2年	ゲーム クリエイ 専攻	ゲームデザインコース●あらゆるジャンルのゲームが制作できるデザイナーや制作ディレクターを養成 シナリオライターコース●シナリオライターや小説家、ライターなど執筆のプロをめざすコース ゲームグラフィックコース●あらゆるジャンルのゲームグラフィックデザイナーをめざす ゲームプログラムコース●コンピュータゲームはもろもろソフト開発ができる技術レベルを育成 グラフィックデザインコース●印刷物を対象としたグラフィックデザインでのCGデザイナーをめざす コンピュータアニメーションコース●TV・映像業界やCD-ROM業界で活躍するアニメデザイナー等をめざす	入学金/24万円 設備維持費(年) 36万円 授業料/88万円	
4年	コンピュータ グラフィックス専攻	ビジュアルクリエイティブコース●デジタルデータを理解した映像作家やエディターをめざす デジタルサウンドコース●Macを利用した作曲家、サウンドコンポーザー、DJなどをめざす		
専攻	マルチメディア 専攻	ゲーム開発研究コース●マーケティングや販売戦略を含むゲーム制作の全てに通じ、プロデューサー的視点とディレクター的立場からゲームを制作できるスペシャリストをめざす		
主な制度	推薦入学制度、特待生入学制度、新聞奨学生制度、BFA(美術士学号)取得留学制度(サンフランシスコのアカデミー・オブ・アート・カレッジの3年次に編入学)、学生会館(寮)			

※エンターテインメントメディア専攻は1年次/入学24万円・設備維持費26万円・授業料80万円、2年次/設備維持費26万円・授業料80万円、3～4年次/設備維持費21万円・授業料74万円

交通 JR山手線・埼京線、地下鉄日比谷線 恵比寿駅徒歩5分

ヒューマンクリエイティブスクール



「自主性」への徹底的なこだわりが 大きな夢を実現する

S C H O O L I N F O R M A T I O N

問い合わせ 〒180 東京都武蔵野市吉祥寺北町1-2-12 ☎0422(23)1111 入学相談ホットライン/0120-37-9898 <http://www.huhan.co.jp>

卒業直後に会社を設立 2年目には「ソフト」を発売

デビュー作は『マクロTV』
学んだすべてを全力投入

ゲーム開発者の究極の夢は、「会社を起こして好きなゲームを作る」ことだろう。このビッグな夢をあつさり実現してしまったのは、ヒューマンの卒業生2人を含むマクロアーツの3人組。平均年齢24歳、卒業後すぐに会社を作り、1年4カ月目の



マクロアーツの事務所は自宅兼用。「24時間仕事に没頭した1年でした。バイトしない分学生時代より貧乏になったけど満足です」(原田さん)

今年7月パソコン用ゲームソフト『マクロTV』を発表したところだ。なぜ、そうできたのか。「社長」の原田亨さんと「取締役」の蓮見等さんに直撃インタビューしてみた。

——会社を作ると決めたのはいつ？

原田 高校時代から漠然と考えていたけど、はっきり決めたのはヒューマンの2年生の冬。ちょうど「創業



デビュー作の「マクロTV」はハイブリッド版。基本的な開発は事務所のMacで、ウィンドウズ用へのアレンジは株式会社ヒューマンの機材で開発した。

者支援制度」ができたときで、これっきやないと思った(笑)

蓮見 企画書審査に合格すれば創業資金や開発機材を援助してくれるわけでしょう。よし、挑戦しようという日を決めた。ホントのことという、卒業制作そっちのけで、原田くんと企画作りに没頭しました。

原田 決まっただけでも忙しかったね。登記や事務所探しに走り回ったもの。

——市販ゲームを作る自信は？

蓮見 ヒューマンで学んだすべてを投入すればいいという自信はありました。技術やノウハウもそうですが、ゲーム作りの本質みたいなものを学べたのは大きいと思う。

原田 開発出身の先生方が多いし、先生との距離も近い。ゲームとは何か、徹夜で先生と議論したり…。

蓮見 開発中も何かと相談に乗ってもらいました。

原田 だから、事務所を学校のそばにしたんです(笑)

——開発で一番苦労したことは？

原田 納期とスケジュール管理です。卒業制作で経験したとはいっても、いま思うとやはり学生としての甘えがあった。プロとは何か、実感として見えてきた気がします。

蓮見 質の面でも、最初は試行錯誤したし、ケンカもしたね。背景一つとっても何度やり直したかわからない。体力の限界も経験したし(笑)

——一番嬉しかったのは？

原田 商品が店頭に出たとき。秋葉原まで見に行きましたよ。

蓮見 バイトもろくにしたことなかった自分が夢に挑戦し、達成できたこと。経営者としてもプロとして

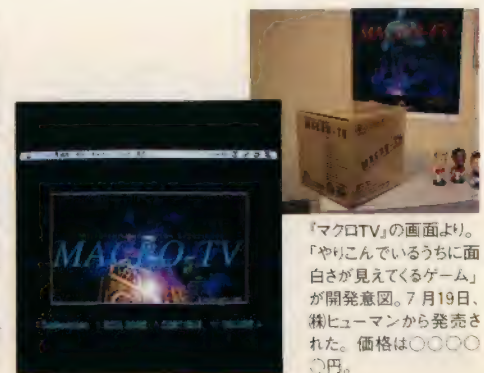


マクロアーツ社長の原田さん()と取締役の蓮見さん()、常松さん()。24歳の若い起業家たちだ。

もまだ若業マークですが、3人がそれぞれ自分の限界を広げられた。本当の勝負はこれからです。

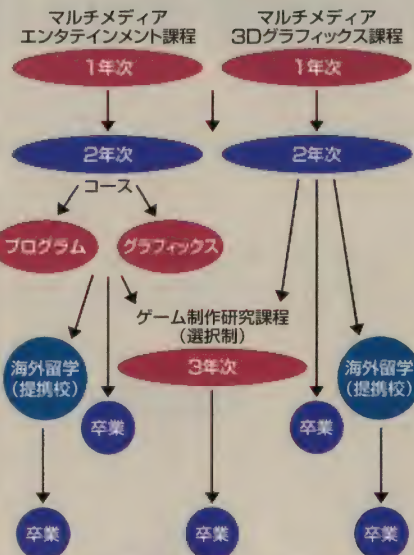
原田 同感。実はまだお祝いもしてないんです。それより第2作だもの。

蓮見 内容はまだ秘密ですが、第1作を超えたものにしますから、ぜひ期待しててください。



「マクロTV」の画面より。「やりこんでいるうちに面白さが見えてくるゲーム」が開発意図。7月19日、株式会社ヒューマンから発売された。価格は○○○○○円。

自分で選ぶ 自分の道



1/2は、選択科目 学びたいことが自由に学べる

マクロアーツは、原田さんが企画・サウンド・3Dグラフィックス担当、蓮見さんが企画・プログラミング担当、原田さんの友人・常松健さんが2D担当という分担だ。ヒューマン卒業生の2人をみてわかるように、目的や希望に合わせて専門知識を深く学べるようになってきていることも、ヒューマンの大きな特徴である。

具体的には「マルチメディアエンターテインメント課程」と「マルチメディア3Dグラフィックス課程」の2科制。前者はゲームクリエイターをめざす課程で、2年次に「プログラムコース」と「グラフィックスコース」に分かれる。後者はいまゲームの主流になりつつある3Dグラフィックスを専門に学ぶ課程だ。

万全の就職サポートもヒューマンの自慢 「合同説明会」は学生に大人気



最近ではコンピュータ関連など幅広い分野をめざす学生も増えたが、一番人気はやはりゲーム業界。「合同説明会」は自分を売り込むチャンスだ。

アークシステムワークス(株)
(ゲームソフト)
(株)アウトバック
(ゲームソフト)
(株)アイ・ティーエル
(ゲームソフト)
(株)アスキー
(ゲームソフト、雑誌編集)
(株)アクセス(ゲームソフト)
(株)アテナ(ゲームソフト)
(株)亜土電子工業
(コンピュータ販売)
アプリケーションテクノロジー(株)
(ビジネスソフト)

(株)アモルファス(ゲームソフト)
(株)アンフィニ・エンタテインメント・テクノロジー(ビジネスソフト)
(株)エインシャント(ゲームソフト)
(株)エスアイプロダクト
(ビジネスソフト)
(株)エムケイ(CG制作)
(株)エレクトロニクス・アプリケーション
(ゲームソフト)
(株)金子製作所(ゲームソフト)
(株)カブコン(ゲームソフト)
(株)クリーチャーズ(ゲームソフト)
(株)ゲームフリーク(ゲームソフト)
(株)工画堂スタジオ(ゲームソフト)

「ヒューマンでは学びたいことが自分で選べます。僕もそうだったけど、特に1年のうちは、興味がある科目はほとんど取った方がいい。そのなかから、本当にやりたいことや、意外な可能性がみえてきますから」

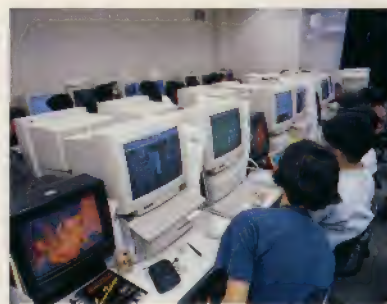
と、マクロアーツの原田さんがアドバイスしてくれたように、授業の半分は自分で選ぶ選択科目。それも、「ゲーム数学」「アッセンブリ言語」「企画設計」「ネットワーク概論」等々、プロとして押さえておきたい

もう一つの世界初 インターネット通信教育

ヒューマンがこの4月からスタートした通信教育講座「ヒューネット」も人気を呼んでいる。これは、テキストとCD-ROMを教材に自宅のパソコンでゲーム作りを学ぶという画期的なもので、マックコース・ウィンドウズコースの2コースがある。教師の指導や質問への回答は、インターネット・パソコン通信・FAX・郵便から都合のよいものを選ぶ。通信教育終了後に、通常のコースへの入学も可能。学生の年齢も20代から59歳までと幅が広い。

分野がずらりと並んでいる。

「卒業制作もチーム作りからテーマや進行まで自分たちで決めるように、ヒューマンは学生の自主性と尊重してくれまます。その分、自分の意思と努力が問われるわけだから、厳しいといえは厳しい。でもプロにとって一番大事な行動力と独創性が自然に鍛えられます」(蓮見さん)



マルチメディアエンターテインメント課程1年生の授業のひとつ。初めて学ぶ3Dの基礎にどの顔も輝いている。元気一杯の授業も同校らしい。

例えば、留学も一つの選択 8割がゲーム業界へ羽ばたく

世界初のゲームスクールとして誕生してから7年。マクロアーツに象徴されるように、卒業生たちはいま確実にそれぞれの道を歩き始めている。例えば、提携校であるカナダの「ディジペン・アプライド・コンピュータ・グラフィックス・スクール」への留学ものの一つ。今年も3人が北米へ旅立った。

もちろん、一番メジャーな進路である就職も、卒業生の8割がゲーム

関連業界に就職を決めている好実績。毎年5月に行われる「合同企業説明会」には30社近い企業が参加するという事実が、ヒューマンの実力を証明しているといえよう。

2年	マルチメディアエンターテインメント課程●次世代ゲーム制作を担うゲームクリエイターを養成する課程。2年次には「プログラムコース」と「グラフィックコース」に分かれ、専門分野を本格的に学ぶ	初年度/135万円 2年次/125万円
	マルチメディア3Dグラフィック課程●3Dポリゴングラフィックスの基礎。デッサンやモデリングなどを専門的に学習するコース。2年次は3Dポリゴングラフィックスについてさらに高度に学ぶ	
1年	ゲーム研究科(3年次・選択制)●3Dプログラミングを学習し、3Dポリゴンゲームをプロジェクトチームで制作する商品化レベルが目標だ	80万円

主な制度

学生作品商品化プロジェクト『FIREMEN』ほか3作品発売 創業者支援制度 海外留学制度「HUSEC」(公募コンテスト)



技術はもちろん、就職を全面的にバックアップ。 学生生活の中で多くを学んで欲しい

S C H O O L I N F O R M A T I O N

問い合わせ 〒169 東京都新宿区高田馬場4-4-2 ☎0120-89-1588(東京校)・☎0120-06-8601(大阪校)

めざすは“売れるゲーム”！ 実習でビジネス感覚を磨いちゃおう。

5～6人で
1チームを作り、
いろんなアイデアを
出し合う。
まとめるのが大変。

「好きだ」「嫌いだ」は
言っちゃ
いけない。
市場分析あつての
ゲーム開発さ。

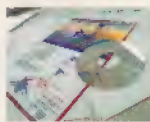
お金を出す人を
納得させなきゃ。
「これはいける！」と
言わせりゃ、
最高だ。

ゲームのSTARTから
ENDまでの
流れ図を描く。
根幹から枝葉、
見落とさずいね。

プログラミングを行い、
グラフィック化
を進める。
みんな総出で必死。
ふー。

いよいよ販促だ。
カッコいい
ポスターで新しい
ゲームの期待感を
抱かせよう。

店頭で思わず
手に取って
みたくなるのは
パッケージ次第。
いいモノ創ろうぜ。



「ボクはゲームが大好きだから、ゲームクリエイターになろう」とたくさんの学生がここに集まってくる。でも、倉橋鉄弥先生(大阪校)は言っているぞ。「ユーザーの立場でゲームを楽しむのと、何十億と投資してゲームのソフト開発するのはワケが違う」と。そんな巨大なビジネスに関わるのだから、どんなに面白いアイデアをもっている、それを相手にきちんと説明し、また、その面白さをビジュアル化できない

と、すぐボツにされてしまう。ゲームに限らず、あらゆる商品開発の企画に求められるのは、プレゼンテーション能力なんだ。だから、ゲームソフト開発専攻では1年次



学生からとても信頼されている倉橋先生。技術的な勉強はもちろん、将来の話やプライベートな話題も相談に乗ってくれる。

“ゲームを楽しむ人”から “ゲームを創る人”になろう。

プレゼンテーション能力を
磨く。これがすべての基本。

ケンケンガクガクとやり合う グループほど、いい作品を創る。

「とにかくゲーム好きな学生ばかりだから、みんな夢もあるし、センスもあるんだね。いいアイデアを

の前半にプレゼンテーション能力を開花させるために、国語能力や表現力、伝達力といった能力開発を行う。そのうえで「ゲーム業界とはどういう業界か」を学習するんだ。早い段階でこれを徹底させることで学生たちは、「一人よがりのゲームでなく、市場調査に基づいたゲームソフト開発を行う」という姿勢ができてくる。それから実際のゲームソフト開発のように、実習中心の授業が多くなり、楽しさもきびしさも、わかるようになるよ。

もつてる学生も多い。それをどう引き出すかが僕らの役目なんだ」と、倉橋先生。議論をし、コミュニケーションを深めることでアイデアはさらに磨かれるのだ、という。

実習では5～6人でひとつのチームを結成。実際のゲームソフト開発と同様の手法で、取り組む。入学当初は人と話すのが苦手な学生が多かったのに、グループワークを始めると、グループワークを始めると、売れない」「なら代案を出せ」と、ケンケンガクガクの熱い舌戦が続く。



学校が休みでもついつい機械がさわりたいくて、学校に来てしまう。根っからの勉強好き？彼のような熱中するタイプは将来期待できる。

倉橋先生によれば、そういう白熱した議論を戦わせるグループが実はいい作品を創るのだそう。

「時間を忘れてやり合っていることもあるね。『オレはプランナーだ』『オレはプログラマーだ』なんて最初には役割を決めているんだけど、最後は提出期限が迫ってきて、全員プログラマーだね」と、倉橋先生は楽しくてたまらない様子。

1 年次後半から就職指導 卒業生(今年3月)の就職率は97%

このようにゲームソフト開発専攻では、ビジネスを想定した商品企画を授業に取り入れ、これを実践。学生たちも興味をもって授業に臨んでいる。現実の仕事に即した実習も多いので、求める企業からも即戦力を期待される。

実践的な授業と併せて、就職指導も1年次の後半から実施。希望を聞き、適性を見、模擬面接を行ったり、相手にいかに好印象を与えるかなどのアドバイスを伝授。一人ひとりの学生が納得する形で、就職を含む進路指導にあたっている。

ちなみに今年3月の卒業生の就職率は、なんと97%。卒業生の中には突然「漫画家をめざす」人がいたり、「希望企業から内定をもらうまでは



進路指導室の岡田先生。教室で教えてくれる先生ではないのに、なぜか学生生活の中で彼女と話す機会が多いらしい。とても気さくなお姉さんだ。

バイトに精を出す」人もおり、それら自分の意志で勤めない人を除けば就職率はほぼ100%。驚異的なんだ。

就職指導の頼れるお姉さん。学生もつい「おまかせ」状態。

こんなに就職率が高いのは、もうひとつ大きな理由がある。それは就職指導に岡田奈美子さんという頼れるお姉さんがいること。記憶力抜群の元英語の先生は、ゲームソフト開発専攻の学生ほぼ全員の顔と名前、希望企業もしくは希望進路をしつかりインプット。比較的確のんびりムードの学生に何かと世話をやく。

だから、この進路指導室はよくありがちなピーンと張り詰めたような、冷たい緊張感がないんだ。普段から学生たちも、よく出入りしているの、岡田さんにはなんでも相談しやすいみたいだ。岡田さんも、「〇〇くん、この企業から求人案内がきてるけど、キミの希望とびつたりじゃない。電話する? かけにくいんだつたら私、かけようか?」と、

もう弟の就職を心配するお姉さんそのもの。

「あんまり出過ぎてても本人のためにはよくないかもしれない、と思うこともあるんですよ。でも、みんなちゃんと就職してほしいから、つい「お姉さん」になっちゃいます」

こんな風に岡田さんが一人ひとりの学生と向き合っているから、就職率も高いんだよ。

ゲームクリエイターのほか、SEやプログラマーになる人も

ゲームソフトの業界で新人が活躍できる場はきわめて少ない。多くの企業が経験者を求めているからだ。でも実力と努力次第で道は開ける。

「卒業生で作品を持って面接に行ったところ、ボロクソに批判され、泣いて帰ってきた子がいます。でも彼は修正してまた持って行きました。そういうことを何度も何度も繰り返して、とうとう希望の会社から内定を取り付けました。才能のある子

東京ゲームショウ'96に出展!

去る8月22~24日に開催した「東京ゲームショウ'96」にヒューマン・アカデミーも出展。「宮沢賢治CGグランプリ」コンテストでグランプリを受賞したCG作品(当校の講師監修による作品)をはじめ、東京校の生徒作品などの作品展示コーナーや、Macを使ってペーパークラフトを作る体験コーナーなど内容も盛り沢山。ブースに訪れた人々はみんな興味津々で見入っていた。またNHKからも取材が入ったりと、たいへんな盛況ぶりだった。



東京ゲームショウのブースにて

センパイたち、けっこうやるね。でも、あとに続く者はもっとやるよ。

(就職実績)

- ハドソン●カプコン●アトラス
- エス・エヌ・ケイ●コンパイル
- ディージーエル●アイ・オー・データ機器
- 日本コンピュータサイエンス
- 旭情報サービス●スーパーソフトウェア
- 日本インテック技研●日本パナユーズ
- 日本情報産業●アイル
- マリックスオフィスシステム
- ワイエムシステムズ 一部抜粋

でしたけど、努力はそれ以上に大きかったと思います」と岡田さん。この世界で活躍したかったら、少なくともそのくらいのガッツは要る、ということなんだろうね。でも、ゲー



なかなか美しい外観。エントランスもちょっとしたホテルのようで、学生にも好評である。設備も学校選びの一つの指標かな。

ムソフトを例にとった商品企画を行ってきているので応用がきく。コンピュータのハード、ソフトに通じているので、SEやプログラマーになる人はやっぱり多いんだ。

マルチメディア制作専攻(大阪校)2年制

情報処理専攻(大阪校)2年制

ゲームソフト開発専攻(大阪校)3年制

ゲームクリエイター専攻(東京・神戸・名古屋・福岡)2年/4年制

CGデザイン専攻(東京・神戸・名古屋・福岡)2年/4年制

マルチメディアソフト制作専攻(東京・名古屋・福岡)2年/4年制

インターネットクリエイター専攻(東京・名古屋・福岡)2年/4年制

初年度/149万円
2年次/120万円
ゲームソフト開発専攻3年次/120万円

初年度/105万円
2年次/85万円
学校によって異なります。
詳しくはお問い合わせください。
※授業料は福岡校2年制の例。

全国のヒューマン・アカデミーの問い合わせ先

■大阪校 〒532 大阪市淀川区東三国3-10-19 ☎0120-06-8601

■神戸校 〒650 神戸市中央区三宮町1-9-1 ☎0120-4953-38

交通 東京校/JR山手線・西武新宿線・地下鉄東西線「高田馬場」徒歩1分

■東京校 〒169 東京都新宿区高田馬場4-4-2 ☎0120-89-1588

■名古屋校 〒460 名古屋市中区栄4-2-10 ☎052-262-3277

■福岡校 〒810 福岡市中央区天神1-1-1 ☎0120-49-1055



YOYOGI ANIMATION GAKUIN

代々木アニメーション学院

憧れの業界に入ってこそクリエイター 伸び伸びと、楽しみながらプロをめざす

S C H O O L I N F O R M A T I O N

問い合わせ 〒151 東京都渋谷区代々木1-20-3-JG-9 (東京校本部) ☎0120-310-042 URL <http://www.jki.co.jp/YAG/>

「プロ御用達」の機材と「ハート」で学生を応援



CGアニメ・ゲーム科の教室には134台のDOS/Vマシンが。機種はコンパクトでOSはもちろんWindows95。5時半以降、学生は自由に使える。

マルチメディア・クリエイター科の授業で使われる「3Dスキャナー」は、業界でも最先端の機器。普通のクリエイターでは、とても手が届かない。



声優タレント科のアテレコ実習に使用する機材は本格的なプロ仕様。放課後には制作会社が放送用のアニメシリーズの収録に利用している。

アニメAVオペレーター科の「LDアニメ撮影システム」。業界でもここにしかないアニメ制作用次世代機器。YAGが開発したスグレモノだ。



東京・代々木の「YAGくらぶ」(学生食堂)は日替定食やめん類などが300円。山小屋風の外観がオシャレ。



24時間医者に電話で相談できる「ホームドクター24」や希望者全員が年間32万円で入居でき、卒業後も就職が決定すれば2年間は在学中と同額で住める専用寮など、学生にやさしい制度も充実している。



YAGでは97年春から全国ネットの衛星放送授業がスタートする。

就職超氷河期が続く96年春、クリエイティブ業界では代々木アニメーション学院(YAG)の「快拳」に注目が集まった。もともと超難関とウワサの高いこの業界で、YAGは平成8年3月卒業生総数1894人中1868人が就職(同校調べ)という

たとえば「CG認定校」万全の体制で将来を支える

業界もビックリの就職率98.62%。
強力バックアップでサクセスを実現

抜群の成果をおさめたからだ。しかも同校は、アニメからCG、声優タレント、音楽やコミックなど13学科・全国8校のビッグスクール。それぞれ地理的条件も専攻分野も違うなかでの実績だから光っている。むろん一人一人の学生の努力もあるが、それを支えるバックアップ体制も強力だ。たとえばCG関連では、いち早く「文部省認可認定CG教育

校」の条件をクリア。ムリなくCG検定が取れるカリキュラムを導入するといった具合である。さらに、学生のやる気を引き出す専任の講師陣、



CGアニメ・ゲーム科2年、田口弘明くんは就職活動の作品作りの真っ最中。「就職用は3Dですが、仕事では2Dに取り組みたいですね」

CGアーチストは「作品の質」で勝負する

プロユースにこだわった機材や設備など、環境の充実度も見逃せない。YAGの「快拳」は、YAGの総合力が生んだ当然の結果といえそう。

来春卒業の学生たちはいま、「追い込み」の真っ最中。CGアニメ・ゲーム科2年の田口弘明くんもその一人。YAGで学んだ全てをだそうと、3D・CGの制作に燃えている。「F1車とロボットの2点を作る予定。CGの授業のある日は1日中画面に向かっていくけど、全然苦になりません。思い切つてやりたい道を選んでよかった、が実感です」

田口くんは情報処理系専門学校を卒業後YAGに入學した。コンピュータは学んだがCGは初めて。同級生のほとんどが未経験者だという。

「デザインの基礎から最先端のCGムービーまで、ゲーム作りの工程にそつて体系的に学べるから力がつくのだと思う。作品の質が大事なので就職活動は焦りません。合同企業説明会に参加して、いい作品を作ろうと気持ちがさらに強くなりました」

YAGの合同企業説明会は94年から毎年、夏と秋に行われており、この7月の説明会にはゲームソフトウェアメーカーなど16社の人事担当者が参加した。学生にとっては企業の生の

目指せ! ゲームクリエイター

PlayStation 2 "Virtual Fighter" は登録商標/ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。



カルチャーブレーンから
VIRTUAL 飛龍の拳
バーチャル飛龍の拳
プレイステーションに登場!!
今冬発売予定 乞うご期待!

バーチャル飛龍に会える ゲームスクール 体験入学開催

●●●● 違いを見つけに来てください。●●●●

◆開催日◆ 毎月 第2・第4土曜日 開催予定

上記日程以外にも要望が多ければ随時開催します。

◆時 間◆ PM 2:30~PM 6:00

◆体験入学受付◆ 事前にハガキまたは電話にてご予約下さい。

◆体験内容◆ プログラミング授業やポリゴン実習など、本学院独自の教育に触られます。
さらに、今なら話題の3D対戦格闘ゲーム「バーチャル飛龍の拳」に会える。

◆学院説明会◆ 随時受付中。地方（仙台、新潟など）でも説明会を開催します。

バーチャル
飛龍の拳
Tシャツプレゼント
お友達連れて
ご来校の方

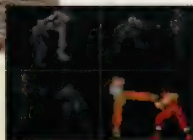
ワンランク上の教育

1. ここまで学べる最先端授業



3DCG、ポリゴン格闘ゲームやインタラクティブムービーまで学習できる。

さらに、最新の情報・技術を常にリアルタイムで授業に導入します。



2. 安心して学べる小人数制



高度な授業内容でも生徒の一人一人に合わせた教育プログラムだから安心。

マンツーマンに近い形式の時間外オープン授業でフォローアップも万全。



3. 就職率100%を目指す支援制度



企業が求める高い技術力と社会人常識を持った人材を就職講座などで育成。

最大1年間、無料講習や企業紹介が受けられる就職支援保証制度を導入。



※支援保証制度は規定単位を取得した学生が対象です。

'97年度入学案内書送付中

募集学科(全日制)

■ゲームクリエイター 本科(2年制) 50名

■CGデザイナー 本科(2年制) 50名

■マルチメディア 本科(2年制) 20名

■研究課程 各本科修了後1~2年間

■短期コース (3ヶ月・6ヶ月・1年)

■専攻 ゲームプログラミング/企画/シナリオ/ゲームサウンド/Macオペレーター/DTP/DTV/グラフィック/CGキャラクター/CGアニメ/イラスト/ゲーム・マルチメディア/その他

※一部専攻コースの変更がある場合があります。

プロ養成
機関

—— 本物が学べる ——

カルチャーブレーン
コンピュータアート学院

〒130 東京都墨田区太平2-5-7 学院本部

ご注意: 学院案内送付ご希望の方は、年齢、職業、電話番号も必ず明記の上、左記住所へご請求下さい。

電話入学相談

☎ 03-3829-0867

COMPUTER 恋LAND 夢LAND

東京ゲームデザイナー学院

☎03-3370-2720

〒151 東京都渋谷区代々木3-55-28

■資料請求は、お気軽にお電話下さい。(無料)

ゲームデザイナー養成講座コース一覧

全日制	1年コース	全日制(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	1年間でゲームのデザインからゲームプログラムの制作までの、ゲーム制作の一連の流れを全てマスターするコースです。
	2年コース	全日制(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	ゲームデザインからプログラム制作までを2年かけてじっくりと勉強できます。時間がありますから凝ったコンピューターゲームを制作することができます。
	3年コース	全日制(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	このコースは、3年かけてかなり高度で未来的な技術も併せて修得することを志す方には最適です。

ゲーム企画・シナリオライター養成講座

全日制	全日制(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	ゲーム企画、シナリオを中心に、ゲーム心理学、CG、キャラクターデザイン、プログラミングを勉強する本格的な養成講座です。(1、2、3年コース)
-----	------------------------------	--

ゲームアーティスト養成講座

全日制	全日制(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	ゲームコンピューターグラフィック、ゲームキャラクターデザイナー、アニメーションアーティスト志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。(1、2、3年コース)
-----	------------------------------	--

サウンドクリエイター養成講座

全日制	全日制(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	サウンドクリエイター志望の為に設けられたゲームの作曲からサウンドドライバーの作成までの一貫教育講座です。只今、大人気です。(1、2年コース)	単科 月・木曜日 PM1:00～4:00 PM6:30～9:00	ゲーム作曲コース、サウンドドライバー作成コース、総合コースの3つのコースがあります。

CD-ROMマルチメディア映像クリエイター養成講座

全日制	全日制(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	マッキントッシュを使用しながら、将来マルチメディア業界を先導しようという志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。
-----	------------------------------	--

3D & モーションキャプチャークリエイター養成講座

全日制	全日制(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	デッサンの基礎から今流行の3Dグラフィック技術、人物の動きを直接取り込む最新の技術「モーションキャプチャー」を勉強するゲームグラフィッカー養成講座です。(2、3年コース)
-----	------------------------------	---

ゲーム評論・雑誌ライター養成講座

全日制	全日制(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	将来、ゲーム評論家、ゲームアナリスト、又はゲーム雑誌のライターを志す方を対象に設けられた本格的な養成講座です。(2、3年コース)
-----	------------------------------	--

※単科コースについては土曜日週一回コースも設定されています。単科コースの期間設定は基本的に6ヶ月ですが初心者と経験者の違いによって、期間設定を変えてあります。詳しいことは、パンフレット請求の上、お確かめ下さい。

通信講座募集中

ゲームデザイナー養成講座
【初心者コース】

- プログラミングの経験の無い方向け
Aコース
- BASICをマスターした方向け
Bコース
- プログラミングの経験の無い方向け
Cコース

【経験者コース】

- BASICゲームプログラミングコース
- C言語ゲームプログラミングコース
- アセンブラゲームプログラミングコース
- ゲームデザイナーコース

サウンドクリエイター養成講座

- サウンドコンポーザーコース
- サウンドドライバー作成コース

おめでとう!



サウンドクリエイター養成講座
1年コース1期生
坂根 尚樹くん

1年間頑張って勉強してきた結果、サウンドコンポーザーとしてゲーム会社に就職できました。1年間はあっという間ですが、授業の内容は大変密度が濃く、真剣に取り組めば誰でも必ず実力がつきましますし、就職もできると思います。

1997年4月生学校見学会実施中!



ゲームデザイナー養成講座(全日2年制)
第1期生
飯田 周太郎くん

この度、コナミ株式会社に採用していただきました。自分の制作した作品で合格できて、とても嬉しく思います。私は、高校まで一度もプログラミングの勉強をしたことがなく、この学校に入学してから初めて勉強しました。1人1台の環境で、朝から晩までコンピュータに触って勉強できるので、早いペースで技術が修得できます。やはり一番大切なのは「自分で頑張る」という姿勢です。そうすれば即戦力として通用する実力が身に付き、必ず就職できると思います。



ゲームデザイナー養成講座(全日2年制)
第1期生
菊 池 宏くん

以前より、ゲーム業界で活躍したいと考えていた私は、この学校のゲームデザイナー養成講座全日2年コースに入学しました。新聞奨学生だったので仕事との両立が大変でしたが、努力の甲斐があって、初めは何も知らなかった私もゲームソフト会社にプログラマーとして入社することが出来ました。この学校では非常に高いレベルまで教えてくれるので、やる気と目的さえあれば、ゲーム会社への就職は必ずできると思います。皆さんも、頑張って私の後についてきてください。

日本最大の
ゲームクリエイタースクール誕生!

伝説が又、新たな伝説を!

<姉妹校>'97年4月開講!!

大阪ゲームデザイナー学院

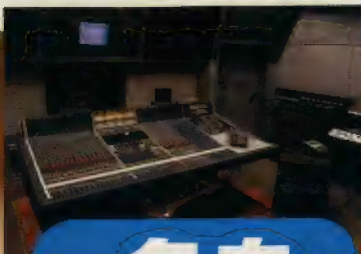
大阪市北区天神橋 1-12-6

TEL.06-882-4980(代)



▼アニメーション第二録音室

▼西ドイツ、ウェスティックのオーディオミキサーを完備した
サウンドレコーディング・スタジオ

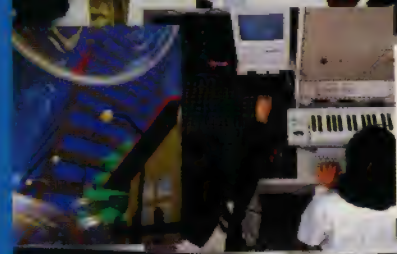


▼全国TVCM放映中

10月1日より
願書受付け
スタート!!



▲ロケ地N.Y.



◀コンピュータ
ミュージック実習

自分の
名前で
やってみる

▼学生作品



▶パワーマッキントッシュ9500を完備
したコンピュータグラフィックス室



▲PC98-21APを完備したゲーム・アニメ制作実習室

*但し、日曜日は9:00am~5:00pm受付を行っています。

学校見学・入学相談随時受付中 Mon~Sat 9:00am~7:00pm

ゲームクリエイター・CG・コンピュータミュージックの勉強をしてみたいと考えている君たち。一度学校見学をしてみませんか。ここでは、実際にプロと同じ機材に触れることができるし、プロの先生のアドバイスが受けられるんだ。東京デザイナー学院/東京ビジュアルアーツをはじめ全国の姉妹校で随時学校見学・入学相談を行っています。お友達もお誘い合わせの上、お気軽にお越し下さい。(予約不要)



東京ビジュアルアーツ

〒102 東京都千代田区四番町11
JR市ヶ谷駅下車徒歩8分

無料お問い合わせ番号

0120-64-6006

(入学相談室)

ゲームクリエイター・CG・
コンピュータミュージックの本格教育

Design & Sound

ゲームのプロを目指す君たちに、
あらゆるコースが勢揃い

COURSE INDEX

- ゲームクリエイター
- グラフィックデザイン
- コンピュータグラフィックス
- イラストレーション
- アニメーション
- コンピュータアニメーション
- サウンドクリエイター
- コンピュータミュージック
- コンピュータ映像
- コンピュータフォット
- マルチメディア
- *その他コース多数



東京デザイナー学院

〒101 東京都千代田区神田駿河台2-11
JR御茶ノ水駅下車徒歩6分

無料お問い合わせ番号

0120-62-6006

(入学相談室)

Educational Net Work

学校法人 大阪デザイナー専門学校 〒530 大阪市北区堂島2-3-20 0120-59-2299	学校法人 ビジュアルアーツ専門学校 [大阪] 〒530 大阪市北区曽根崎新地2-5-23 0120-69-2299	学校法人/専門学校 東京デザイナー学院名古屋校 〒480 名古屋市中区栄5-1-3 0120-7575-38	学校法人/専門学校 名古屋ビジュアルアーツ 〒530 名古屋市中区栄4-16-23 0120-7575-48	学校法人/専門学校 九州デザイナー学院 〒812 福岡市博多区博多駅前3-9-24 0120-474-923	学校法人/専門学校 札幌デザイナー学院 〒060 札幌市中央区大通西9-3-12 0120-129-014	兵庫県認可 神戸デザイナー学院 〒650 神戸市中央区東川崎町1-8-1 オーガスラザビル16F 0120-35-2299
---	--	---	---	---	--	---

上記学校の学校案内・募集要項をご希望の方は、本誌とじ込みのアンケートハガキ、
パソコン (E-mail: LDQ2677@nifty serve.or.jp.) または、上記各校までお気軽にお問い合わせ下さい。

サツと98,62%

数字は今年5月卒業の全校全員の平均就職デビュー率

新開講

(平成9年4月)

- ゲームキャラ・ムービングデザイナー科(2年)
- ゲーム・デザイナー科(2年)
- ゲームサウンド・アーティスト科(1年)

ドラゴンハート

みゆき座他全国東宝洋画系にて
絶賛上映中

〈代々木アニメーション学院
スペシャルプレゼント〉

- 劇場券:100組200名様(東京地区のみ)
- ポスター:50枚

ご希望の方はハガキに「ドラゴンハート劇場券希望」
または「ドラゴンハートポスター希望」と明記して
下記まで、先着順でプレゼントいたします。
(なお、当選は発送をもって発表に替えさせていただきます)

特待生制度(選抜で年間
12万円支給)

特別育英生制度(特待生より選抜
年間36万円支給)

専用寮制度(希望者全員
年間32万円で入居)

卒業後2年間専用寮居住(就職者は在学中
と同費で居住)

海外研修旅行(英会話自由選択講座の
優秀者は費用半額負担)

300円満腹学食(東京校
の学生食堂)

24時間医療・健康の無料相談(年中無休で
専門医が)

やればやったて自然に公認資格実現

自由・な・創・造・の・空・間
文部省認可認定CG教育校
【財・CG ARTS協会認定】

CG制作実習室風景

代々木アニメーション学院

社団法人 日本映画テレビ技術協会・財団法人 日本視聴覚教育協会・社団法人 日本漫画家協会

URL <http://www.jki.co.jp/YAG/> E-Mail yag.info@po.infosphere.or.jp

設置学科

アニメーター科(2年)
SFX特撮科(2年)
CGアニメ・ゲーム科(2年)
声優タレント科(1年)
マルチメディア・クリエイター科(1年)
デジタルペイント・アーティスト科
(仕上げアート) (1年)

アニメ制作科(1年)
BGデザイナー(背景美術) (1年)
マンガ・コミックプロ養成科(1年)
ジュニア・ノベルズ科(1年)
ビジュアル・イラスト科(2年)
ミュージック科(2年)
アニメAVオペレーター科(2年)

平成9年4月生
願書受付中

- 入学案内書無料進呈
- 「無料一日体験入学」あり
- 無料学院説明会あり

見学随時TELにて予約を

0120-310-042

才能を世に

FAX 0120-310-595

才能がすごい

ご希望の方はハガキに1.住所 2.氏名(フリガナ) 3.TEL
4.年齢 5.学年(職業) 6.希望学科 7.「案内書」あるいは
「体験」又は「説明会」と明記の上、下記の住所へ。

〒151 東京都渋谷区代々木1-20-3 JG-9
代々木アニメーション学院

無料オーディション(全国開催
決定)

新人声優・才能発見!!

東京・大阪・名古屋・福岡・札幌、開催決定!

デビュー・プロダクション所属99%(声優タレント
科平均)

参加料・デビュー費用は一切無料でプロへ最短距離。

お申し込みは下記へ

〒150 東京都渋谷区神宮前1-19-8 JG-9 代々木アニメーション学院

☎(03) 3470-1105 原宿声優スタジオ



HUMANET

キミの部屋が ゲームスクールに変わる!

インターネットを利用した世界で初めてのネットワーク通信教育だから
誰でも、いつでも、どこからでも、一年間でコンピュータゲームを中心とした
マルチメディアの基礎から実際の作品制作までを学べます。

選べるコースが
2つになったよ。

受講生
募集中

ヒューマン マルチメディア ネットワーク スクールはマルチメディア クリエイター養成校として数々の実績を誇るヒューマン クリエイティブ スクールの通信教育講座として開校されました。

主な
カリキュラム

- マルチメディア・ゲーム企画
- マルチメディア・ゲームプログラミング
- マルチメディア・ゲームグラフィックス&サウンド
- インターネット ●実践ゲームデザイン

資料無料送付

受講方法は4種類

インターネット

パソコン通信

FAX

郵便

ヒューマン マルチメディア ネットワーク スクール

資料請求・お問い合わせ
専用フリーダイヤル

0120-37-9898

ホームページアドレス <http://www.human.co.jp>

〒180 東京都武蔵野市吉祥寺北町1-2-12 TEL 0422-23-1311

郵便はがき

料金受取人払

新宿北局承認

743

169-00

158

差出有効期間
平成10年6月
27日まで
切手をはらずに
お出ください

東京都新宿区
高田馬場 4-4-2

総合学園
ヒューマン・アカデミー
入学事務局 行

〒 ()

●住所 都道府県

●電話番号 ()

●氏名 性別 ☐男 ☐女

●出身高校 立 高等学校 科 年 卒業

パンフレット無料請求ハガキ

郵便はがき

料金受取人払

芝局承認

1635

105-00

153

差出有効期間
平成9年3月
21日まで
切手をはらずに
お出ください

東京都港区東新橋1-2-5
リクルート東新橋ビル
株式会社リクルート

じゅげむメディア企画課
「11月号スクール特集
資料案内」係行

■ご希望の商品1つに○を付けて下さい

一抽選で4名の方にプレゼントー

☐ セガ サターン 2台

☐ ソニー プレイステーション 2台

締切 平成8年10月30日 (当日消印有効)

発表 商品の発送をもって発表にかえさせていただきます。
(平成8年11月中旬発送予定)

じゅげむスクール特集ハガキ 96.11

ゲームスクール SPECIAL

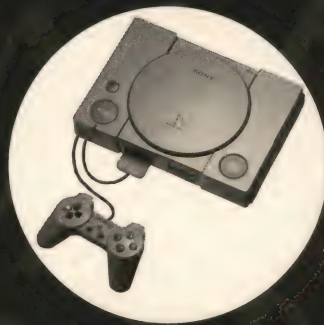
アンケートに答えて
プレゼントをもらおう!

裏面の、じゅげむ行アンケートに
答えてくれた方の中から抽選で、
セガサターン
ソニープレイステーションを
プレゼントします!
どしどしご応募ください!

締め切りは10月30日 (当日消印有効) です

セガ
サターン
2名

ソニープレイ
ステーション
2名



商品の発送をもって発表にかえさせていただきます
(平成8年11月発送予定)

アンケート

にお答え下さい

■興味のある専攻に✓をつけて下さい (いくつでも可)

- ☐ ゲームクリエイター専攻
- ☐ ゲームソフト開発専攻
- ☐ インターネットクリエイター専攻
- ☐ CGデザイン専攻
- ☐ マルチメディアソフト制作専攻
- ☐ 情報処理専攻

■学校説明会・一日体験入学に参加しますか？

- ☐ はい (月 日) ☐ 検討中

■どの地域で学びたいですか？ (いくつでも可)

- ☐ 東京 ☐ 大阪 ☐ 神戸 ☐ 名古屋 ☐ 福岡

■ゲーム・パソコンに興味のあるお友達がいたら紹介して下さい

フリガナ	〒 (-)		
	住所	TEL () -	
フリガナ	氏名		性別 <input type="checkbox"/> 男 <input type="checkbox"/> 女
出身高校	立	高等学校	科 年 卒業

◎ご紹介いただいたお友達にも、パンフレットを無料でお送りします
じゅげむ96/11月号

ともだち

スクール特集 資料請求ハガキ

■資料請求または入学を希望する学校に○を付けてください
いくつでも可

- ☐ アミューズメントメディア総合学院
- ☐ カルチャーブレインコンピュータアート学院
- ☐ 東京ゲームデザイナー学院
- ☐ 東京デザイナー学院/東京ビジュアルアーツ
- ☐ バンタン電腦情報学院
- ☐ ヒューマン・アカデミー
- ☐ ヒューマンクリエイティブスクール
- ☐ 代々木アニメーション学院

■以下のアンケートにお答えください

- Q1** スクールを選ぶ際、あなたが重視するポイントを3つまで選んでください
1.講師 2.設備(環境) 3.料金 4.学科 5.就職率 6.規模
7.ポリシー 8.カリキュラム 9.知名度 10.場所 11.その他()
- Q2** あなたが希望する職種を1つだけ選んでください
1.プロデューサー 2.ゲームデザイナー 3.プランナー 4.グラフィックデザイナー
5.プログラマー 6.サウンドプロデューサー 7.シナリオライター
8.編集者・ゲームライター 9.その他開発職 10.開発以外の仕事
- Q3** ゲームスクール入学について
1.すでに決めている 2.1ヵ月以内に決定 3.3ヵ月以内 4.半年以内 5.来年以上

(フリガナ)
●氏名 ●性別 ☐ 男 ☐ 女 ●生年月日 ☐ 昭和 ☐ 平成 年 月 日生()歳

●住所 〒

●電話番号 () ●Fax ()

●職業・学校 1.小学校 2.中学校 3.高校生 4.大学生 5.浪人生 6.短大生
7.専門学校生 8.会社員 9.フリーター 10.自営業 11.主婦 13.その他

ご協力ありがとうございました

News Press

今回は、ゲームキッズ注目の夏の祭典
東京ゲームショウでのスクープを中心に、
ゲームに関する情報を幅広くゲット!
注目の新ハード「M2」の真相にも迫るぞ!

最新情報が
盛りだくさん!



東京ゲームショウ'96で突如発表された新情報!! 『Dの食卓2』 M2で画面初登場!!

M2の実機による デモでお披露目

昨年10月、ワープは、『Dの食卓2』をパナソニックが発売を予定している64ビットマシン「M2」で開発するとの発表を行った。昨年の段階では、数点の画面写真のみの公開にとどまっていたが、遂にM2の実機上で動いている画面が発表された。

この衝撃的な画面が公開されたのは8月22日、東京ゲームショウのワープのブースでのこと。当日、いきなりの公開で、ゲーム業界の関係者、プレスなどが殺到

するなかでの発表となった。

『Dの食卓2』のデモンストレーションは、ワープ代表の飯野氏の司会でM2の実機を使って行われた。これまでそのスペックの一切がナゾに包まれていたM2だけに、どれだけの性能が秘められているかは誰もが注目するところ。当日は、M2を一目見ようと大勢の人々が集まった。

その美麗な画像は まさに64ビット!!

さて、遂に姿を現した『Dの食卓2』だが、東京ゲームショウで発表されたデモの段階で

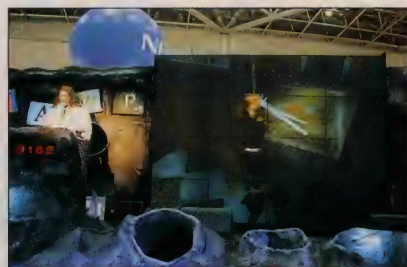
は、約10%の開発状態だという。しかしデモの中では、美しい壁紙のテクスチャーが貼られた屋敷の内外を、剣を持った人物が歩くという、かなり実際のゲームのカタチに近いものが公開されていた。そのグラフィックの美麗さは、まさに64ビットマシンといっても良いもので、まだ見ぬ新ハードM2の強力なポテンシャルを感じさせるには、十分な仕上がりだった。



↑美麗なグラフィックは、まさに64ビットマシンの証。壁に貼られたテクスチャーは、もちろん近づいてもそのクオリティは失われない。ため息が出るほど、なめらかに人物が動いていく



↑デモでは、この人物が剣を振ったり宙返りをしていた。『Dの食卓2』の新システムに期待が高まる



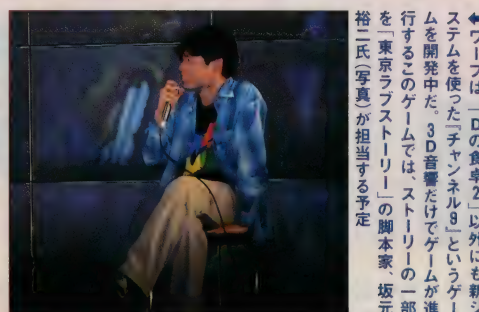
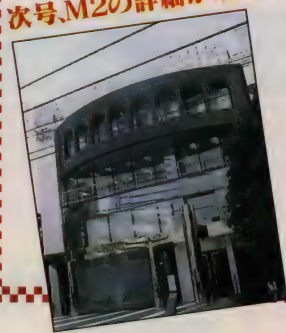
↑デモが行われたワープのブース。各社のクリエイターたちもお並びで現れ、デモ画面に入っていた

気になる「M2」 の真相に迫る!

M2とは、松下電器が発売を予定している64ビットマシンのこと。現在、その内容がまったく明らかにされていない謎のマシンとして、業界で最も注目されているハードだ。CD-ROMベースの64ビットゲームマシンであること、コナミ、カプコンの協力を得てアーケードの基板に対応していること、2つの情報しか公表されていないが、ソフト開発に関してはセカンドパーティのものを含めて数十タイトルが進行中らしい。

このM2を現在開発しているのが、パナソニック・ワンダーテイメントという会社。ハードの発売以降は、M2の市場、ソフト、情報管理は、一切

この会社が行う予定だ。今現在では発売時期がまったくアナウンスされていないM2だが、その値段も気になる。PSやサターンが次々と値下げし、N64がアメリカで199ドル台を実現したことから「先行他機種との競争力のある価格を目指します」(パナソニック・ワンダーテイメント)というコメントも。これは価格的に相当期待できるマシンになりそうだ。



©WARP

遂に第6の次世代機
M2が始動を開始!



真夏のイベント新作ゲーム発表会 東京ゲームショウ 3日間とも大盛況

各ブースで開かれるイベントも盛り沢山

8月の22日から24日まで、東京ビッグサイトでCESAが主催する新作ゲーム発表会「東京ゲームショウ'96」が開かれた。

このゲームショウには、ソフトウェアメーカー87社が参加し、家庭用ゲーム機とパソコン用を合わせて350タイトル以上のゲームが展示された。また、各メーカーのブースでは、新作ソフトの展示だけではなく、いろいろと趣向を凝らしたゲーム大会などが開かれ、大勢の来場者が楽しんでいた。他にも、会場内にあるステージでは、アイドルや人気声優のライブパフォーマンスが行われた。

「カンパレンス」ヒットゲームの秘密は、堀井雄二、鈴木裕といった有名人名が会場を大いに沸かせた。



↑コナミでは、「ときメモ」キャラのセル画やフィギュアの展示と、新作を発表するコナミシアターに人気が続く



↑カプコンのブースでは、新作ゲーム「スーパーパズルファイターII」のミニゲーム大会が開かれ、多くの参加者がチャレンジした



↑各ブースにいるキレイなおねえさんを見ていただけると楽しい。今回はキミもいこう！

イブ、広井王子のラジオ番組の公開録音、コスプレ10000人パレードなどさまざまなイベントがおこなわれた。

また、同期間に別棟ではカンパレンスも併催され、堀井雄二、鈴木裕、岡本吉起らヒットゲームクリエイターが語る「ヒットゲームづくりの秘密」や、各メーカーの社長による成功物語を聞ける「ジャパニーズ・ドリームを語ろう」といった特別講座もおこなわれた。

ゲームショウの入場者数は、3日間約10万人と大変な盛況ぶり。子供から大人まで多くの人が会場を訪れ新作ゲームをいち早く楽しんでいた。



カプコンの新システム発表会 アーケード用のソフトを CD-ROMで供給

新システム用ゲーム 第2弾は「ストIII」

先月、カプコンの新アーケード用システム「CPシステムIII」と、その対応ソフト第1弾「ウオーザード」の発表会がおこなわれた。この新システムは、以前のシステムと比べてデータ量が約4倍、色数が約16倍、CPUの処理能力は4倍以上というハイスペック。しかも、基板にはCD-ROMが接続されていて、なんとソフトがカセット+CD-ROMで供給されるのだ。現在、対応ソフト第2弾として「ストリートファイターIII」が制作中だが、これからカプコンのアーケードゲームには要注目だぞ。



↑シナリオモードで経験値を稼ぎレベルアップしたキャラで、対戦格闘アクションモードで闘える！



ゲーム・オブ・ザ・イヤー結果発表 読者が選んだ人気 No.1のソフトは？

『バイオハザード』 が3賞を独占！

本誌を含めたゲーム専門雑誌17誌による連合企画「第1回日本・ゲーム・オブ・ザ・イヤー」の集計結果が発表された。95年の4月から96年の3月末までに、国内で発売された家庭用ゲームソフトから204タイトルがノミネートされ、その中から読者投票によって決定されたのが今回のグランプリだ。その栄えある第1回グランプリには見事「ときめきメモリアル」が選ばれ、フレッシュ賞、ビジュアル賞、サウンド賞については全て「バイオハザード」が独占するという結果となった。

順位	タイトル	機種	メーカー
グランプリ	ときめきメモリアル～forever with you～	PS	コナミ
準グランプリ	鉄拳2	PS	ナムコ
準グランプリ	バーチャファイター2	SS	セガ
4位	バイオハザード	PS	カプコン
5位	ドラゴンクエストVI 幻の大地	SFC	エニックス
6位	テイルズ オブ ファンタジア	SFC	ナムコ
7位	不思議のダンジョン2 風来のシレン	SFC	チュンソフト
8位	第4次スーパーロボット大戦S	PS	バンプレスト
9位	タクティクス オウガ Let Us Cling Together	SFC	クエスト
10位	聖剣伝説3	SFC	スクウェア



銀色ボディのニクイ奴 ゲームボーイポケットの ニューカラー発売！

スマートでオシャレなイメージのCMがうけて、売り上げ好調なゲームボーイポケット。最近では、駅のホームでゲームに熱中する若者も出始めるほどだ。そのGBPに、新カラーのシルバーが新しく仲間入りする。もともとは、米国のみ発売されていたこのカラー、価格の方は他のカラーより少し高い7800円。発売は10月19日予定だ。

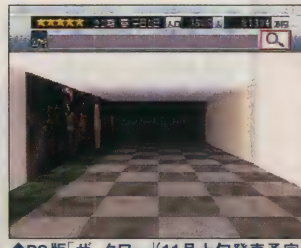


↑今から人気でるのが予想できる。レアアイテムになる前にゲットしよう



定番シミュレーションソフトメーカー オープンブックスと 9003が合併

大ヒットSLG「ザ・タワー」を開発したオープンブックスと、熱帯魚の飼育シミュレーションソフト「アクアゾーン」を開発した会社、9003が合併し、新たに「オープンブックス9003株式会社」として、10月1日より再スタートをきる。この新たな体制により、さらにすごいソフトが誕生する可能性大だ。

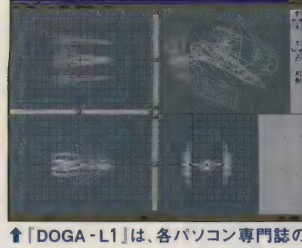


↑PS版「ザ・タワー」(11月上旬発売予定)では、新たにタワー内を3Dで見られる場面が登場するぞ



メカデザインも思い通り ウィンドウズ95で手軽に CGアニメーションが!!

プロジェクトチームDOGAより、まったくの初心者でも手軽にCGアニメーションが楽しめるソフト「DOGA-L1」が、パソコン誌の付録として無料配布される。このソフトはウィンドウズ95専用で、簡単なモデリングからモーションデザイン、作画、アニメーション表示まで行えるCGA入門用ソフトだ。



↑「DOGA-L1」は、各パソコン専門誌の付録CD-ROMに掲載される。また、インターネットで手に入れることもできるぞ。(URL:www.yo.rim.or.jp/~taka2/DoGA/)



有名メーカーのソフトが発売決定 パソコンでアーケード のゲームが楽しめる

NECが新しい 3D用チップを発表

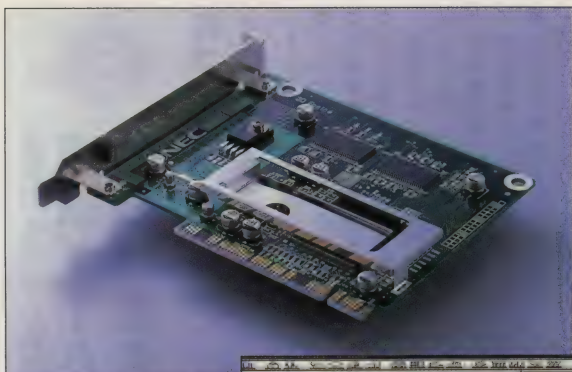
先月、NECとイギリスのビデオロジック社が共同で開発した、「PowerVR」という新しい3Dグラフィックス用LSIの利用に関して、NECホームエレクトロニクスが主催する団体NPDN (NEC PowerVR Developer Network) の発足会が行われた。

「PowerVR」は、より高機能で低コストな3Dグラフィックスを提供するチップで、パソコンだけでなく家庭用ゲーム機やアーケードにも利用できるとのこと。現在も性能をあげるべく

開発が続いていて、97年中には約4倍まで性能をアップする予定。また、年末には「PowerVR」を搭載した3Dグラフィックスアクセラレータボードである「PowerVR 3D Engine」の発売を予定している。このボードによって、ハイクオリティなアーケードゲームや家庭用のゲームが手軽に楽しめるようになる。価格は未定だが、3万円を切る模様で、添付ソフトが1、2本用意されるそう。また、このボードを利用したゲーム作りに参加を表明しているメーカーとして、アートディンク、カプコン、光栄、ナムコなどがあげられている。他にも、「PowerVR」は、パナソニックのプレイステーション2に採用されることが決定され、バンドルソフトとしてコンパックから1本、セガから2本のソフトが予定されている。



↑これが「PC 3D Engine」のロゴ。早く、このボード用のゲームで遊びたい



↑「PowerVR」では、Zバッファを使わない独自開発の陰面消去技術などを盛り込んでいるため、今まで以上に高速に3Dが表示できる

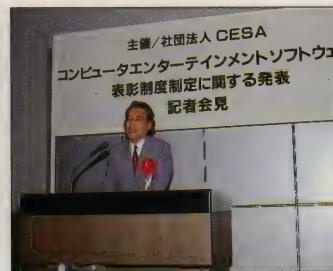


↑「PC 3D Engine」用のゲームとして、ナムコ「レイプラーサー」やアートディンクの「A5」などが発表されている



ゲーム界のアカデミー賞となるか!? CESAがゲームソフト の表彰制度を制定

社団法人コンピュータエンターテインメントソフトウェア協会が、国内で制作・販売されたゲームソフトの中から毎年優秀作品を表彰する制度「コンピュータエンターテインメントソフトウェアアカデミー大賞(仮称)」を決定することを発表した。ジャンルごとに分けた9つの部門賞と、シナリオ等の10の個別賞が来年度の春頃に発表される予定。

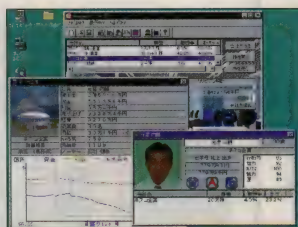


↑ゲームがエンターテインメント文化として認められる、記念的な賞になるかも



君もゲームキャラになれる? 大企業育成SLGが 顔写真2000人大募集!

国内外の、優れたゲームのWin 95への移植で好評のゲームバンク。同社がこの年末に発売する予定の新作「大決済(仮称)」は、大企業育成シミュレーションという斬新なジャンルのゲームだ。このゲームに使用する固有データとして、顔写真2000人分を一般から広く募集する。詳しくは、03-5642-8040まで。



↑応募先は、〒103 東京都中央区日本橋箱崎町24-1 ゲームバンク株式会社「大決済」写真係まで。10月末日必着分まで



音の出るホームページが簡単に作れる ヤマハが音楽再生 ソフトを無償配布

ネットスケープ・ナビゲーターと組み合わせてインターネットのホームページで音楽を再生するソフト「MIDPLUG(ミッドプラグ)」が20βにバージョンアップされた。ヤマハのホームページ上で無償配布されている。ただし、使用期限は11月30日(土)まで。



↑Pentium搭載のWindowsパソコンと、PowerMacintoshの両機種に対応



手を使わずにゲームができる 身障者用ファミコン コントローラ登場

家庭用ゲーム機販売店のブルートは、この度手足の機能がマヒした障害者でもゲームを遊べるファミコンコンピュータ用の特殊コントローラを、ニンテンドーオプティカルより輸入し、今秋販売することを明らかにした。製品名は「NESハンズフリー」。あごの先端に当てるスティックと口にくわえるチューブで、あごの動きと吸気・呼気を伝えて操作する仕組み。アクションゲームの操作は難しいが、RPGやシミュレーションゲームは十分に楽しめる。価格は5万円前後になる予定とのこと。



↑このコントローラは、ニューファミコンでのみ使用できる。詳しくは、082-925-0500まで



世界発! 新作ニュース 話題のUSA人気タイトル 続々発売決定!

10月を待て! 続C&C登場
世界中の「Command & Conquer」以下C&Cファンのみならず、お待たせ。続編「Red Alert」の10月末発売が決定。発売元ウエストウッド社によれば、8月にはグラフィックシーンの撮影も終了。完成のめどは立ったとか。10月まで待てない人は同社ホームページへGO! C&CのWin 95用デスクトップテーマ(壁紙、アイコン等)が入手できる。これでは、やる気持ちはまぎらわせない。



↑世界中でベストセラーを記録した「Command & Conquer」画面。ちなみにC&Cデスクトップテーマを入手したいなら <http://www.westwood.com/>へアクセスしよう

96年、秋冬の新作ラッシュ
アクティビジョン社は80年代人気ゲーム「アトビジョン」をリユニアル。「Pitfall 3D」来春発売。3Dジャングルを舞台に楽しい冒険満載。プレステ版だ。
続いて映画関連の話題。フォックスインターラクティブ社は「Independence Day」をプレステ、サターン向けにゲーム化。13種の飛行機を操作。16都市で戦いを展開するフライトシミュレーションで、今秋発売。またルカスアーツ社は来年「Pedi Knight Dark Forces」他12タイトルのPCゲーム発売を決定した。
最後に名作ホラー「Phantasmagoria」の第2弾「A Puzzle of Fish」が11月に登場。シエラライン社は、史上最強の恐怖を創り出していると言言。Win 95、DOS版が11月発売。存分に恐ろろろ! (http://www.games.jp/japan)
GAME JAPANは世界のゲーム情報満載のオンラインエンターテインメント。きりぎりす。超業界通な毎週火曜日アップデート!

News Flash

今月のあんな動きとこんなこと
一挙にレポートだっ!



日本ビクターがセクターを発売

日本ビクターは、最大8台までのゲーム機やビデオを接続できるセクター「JX-S8」を、10月1日に発売する。ボタン操作で即座に切り替えが可能で、8系統の入力端子のうち、2系統はS端子とビデオ端子のどちらにでも接続できる。また2系統は前面にあるため、ゲーム機やビデオムービーなどが接続しやすくなっている。何機種も持っている人はぜひ購入しよう。価格5000円

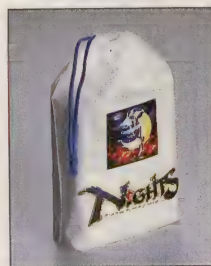


セクターを使えば、何機種ものゴチャゴチャしたコード類もスッキリするぞ



ナイツを買って特製ポーチをもらおう

セガが「ナイツ」のソフトと、「セガマルチコントローラー」が一緒に入る特製ポーチをプレゼントするキャンペーンを9月13日より実施する。このキャンペーンは期間中に「ナイツ」のソフトを購入した人に、店頭にて「ナイツスペシャルポーチ」がもらえるというもの。ポーチは数に限りがあり、なくなり次第終了してしまうので、欲しい人は今すぐお店へ急げ!!



ナイツのファンなら絶対に手に入れておきたいアイテムのひとつ。マルコンのサイズにぴったりだぞ



N64がアメリカで50ドル値下げ

米国任天堂は、米国で9月末に発売予定のN64の価格を、249ドル95セントから50ドル引き下げ、199ドル95セント台で投入する。これはライバル機であるPS、SSが、199ドルで販売されているのに価格面で対抗するのが狙い。ソフト価格は50〜80ドル程度で当初と変更はない。任天堂では、今期中に140万台の出荷を見込んでいる。



果たして日本では、N64の値下げはあるのだろうか?



CSKグループとゲーム制作会社9社が「株式会社ESP」を設立

クリエイターをフィナンス面でバックアップしていこうというコンセプトのもと、CSKグループのCSK-VCが、ゲームアーツ、クインテットなど有力ゲームソフト制作会社9社と共同出資で、ゲームソフト製作の総合プロデュース会社「株式会社ESP」を設立した。これは、ソフト製作に関わる企画開発から、タイトル・フィナンスによる開発資金の支援、技術支援、人材支援、及び製造・販売からプロモーションまでを行うことを目的としたもの。代表取締役社長には、ゲームアーツ代表取締役の宮路洋一氏が就任し、本社は東京・新宿に置かれた。今後は角川書店やバンダイ等との共同投資方式によるタイトル企画も立ち上げていく予定。



ラストブロンクスイベントが開催

8月8日に渋谷パルコやクラブクワトロで「TO KYO HOT ROD 96」と題されたイベントが開催された。このイベントは9月10日にデビュー予定の「THE BIG BAND!!」のプロモーションの一環として催されたもの。また、このイベントとタイアップして「ラストブロンクス」や、サタンの最新ゲームもフリー体験できたぞ。



バンドの一員でもあるいしだ竜成くんも、「ラストブロンクス」をプレイしていたぞ



セガがゲーム音楽をカラオケ化

セガは、通信カラオケのネットワークを通してゲーム音楽をカラオケの楽曲として随時提供していく。作詞・作曲はセガのコンシューマソフト研究開発本部デジタルメディア制作部が担当しており、今後は通信カラオケシステム「スーパープロログ21」に配信していく予定。将来的には他社のゲームソフトの音楽も採用していく構想もある。第1弾は「ナイツ」のテーマソングである「ドリームス ドリームス」だ。



優秀な作品にはPerforma 5270が!!

アジェンダより好評発売中の「スタジオP」で制作したオリジナル作品を、ビデオに撮って送ると、優秀な作品にはMacintosh Performa 5270が贈られる。応募締切は平成8年11月30日まで。



これでキミもクリエイターを目指そう!!



ドラゴンクエストのコンサート開催

8月26日に渋谷Bunkamuraオーチャードホールで、すぎやまこういち指揮による「ファミリークラシックコンサート〜ドラゴンクエストの世界」が開催され好評を博した。今後のスケジュールは、11月30日に「ティアラこうとう」にてドラクエVIのコンサート、また11月にドラクエIIIスーパーファミ版のCD発売に合わせて、11月10日に渋谷公会堂にて「ドラゴンクエスト スペシャルコンサート」(ドラクエIIIの曲がメイン)が開催される。



パチンコゲームが実機で登場!!

ティー・イー・エヌ研究所より発売中の「SANKYOFEVER 実機シミュレーション」。このソフトに組み込まれている機種「CRフィーバービッグパワフル」の、実機発売を記念してキャンペーンを実施する。詳しくは店頭でもらえるチラシを参照。



賞品は本物のパチンコ台がもらえるぞ



ブリーダーズカップ決勝大会開催

アスキー主催による、ダービースタリオン'96公式ブリーダーズカップ決勝大会が8月27日に都内ホテルで開催され、熱戦が繰り広げられた。当日ゲストとして園部博之氏、石田耕氏、成沢大輔氏らが訪れ、会場は大盛況となった。



ゲストの3人がレース前に自分の予想を披露する一幕も



ウィンドウズ95専用ジョイスティック登場

家庭でリアルなゲーセン感覚が味わえる「ホリジョイスティック」(7980円)が、ホリ電機より好評発売中だ。このコントローラはWindows95、IBM PC/AT互換機、ゲームボードのゲームに対応している。



これで格闘ゲームもプレイしやすくなるぞ



最新情報をネットでキャッチ

ケイネットが発信するネット・オンラインマガジン「ゲームバスターズ」が、9月中旬から11月30日まで無料体験できる。これはゲームに関する最新情報やイベント情報などを電子メールで見られるメール配信サービスだ。電子メールで読者から投稿も随時受け付け中。(http://www.copernicus.or.jp/cope/extra/gb)



上海100万本達成記念キャンペーン

「上海」が発売されて10周年記念と、100万本達成を記念してクイズキャンペーンを実施する。1等には上海旅行3泊4日の旅、ペア1組で、その他の賞も豪華賞品が用意されている。〇〇にあてはまる言葉は何か? 「上海はア〇〇イビジョンのゲームです。」応募締切は平成8年12月31日まで。



特製ヘアバンドをプレゼント

ナムコが「スマッシュコート」発売を記念して、9月6日より全国300店舗で店頭キャンペーンを実施する。このキャンペーンは「スマッシュコート」を購入した先着50名にペンクジを引いてもらい、当たると「特製ヘアバンド」がその場でもらえる。惜しくもハズれた人々には「ナムコ特製ボールペン」がもらえるぞ。



一足先にゲーム画面が見られる!!

カプコンが、10月25日発売の格闘ゲーム「スターグラディエーター」のデモムービーCD-ROMを先着25000名にプレゼント。官製はがきに住所・氏名・年齢・職業・電話番号を明記の上、〒530 大阪市北区天神橋3-6-22-401 「スタグラキャンペーン事務局」宛(06-358-7115)に応募してみよう!



発売前のソフトがプレイできるぞ!!

アトラス主催で「ゲームソフト発売直前体験会」が8月18日にデジタルエンタテインメントアカデミーで開催された。このイベントは発売前の最新ゲームをプレイして、そのソフトの評価をアンケートで答えてもらう趣旨で行われた。今後のスケジュールは9月23日を予定しており、「ウェーブレス64」がプレイできる。



「NOëL」の続編が開発スタート

アタッチメントソフトという新ジャンルを打ち出した「NOëL」の続編「NOëL2(仮称)」が、遂に開発スタート。ユーザーからの要望があまりにも多かったため、急遽続編の開発が決定。概要は未定だが、前作が20万本という大ヒットだった作品ゆえにユーザーの期待は高い。97年、もう一度彼女たちと会うことができる!?



パソコン画面でジグソーパズル

増田屋コーポレーションが、パソコン画面上で海をモチーフにしたジグソーパズル「AQUA WORLD」を10月4日に発売する。ピース数は、72、108、300、500から選択でき、組み立てたい絵柄も5種類用意されている。さらに300、500ピースは完成させるとスクリーンセーバーとしての機能も備えている。



光栄・ナムコN64に参入

大手ゲームソフトメーカー光栄とナムコが、N64のゲームソフトを開発・販売していくことを決定した。今後はハードの能力をフルに活かした作品の開発を続け、クオリティの高い作品をユーザーに提供していく予定。なおナムコはN64の開発に目を向け、スーパーファミコン用ソフトの開発を中止した。

音が遊びに

変わる日

8月22日 東京ビックサイト。
東京ゲームショーには
これまでにないゲームが
待ち受けていた

すごく楽しいゲームに出会った。ソニー・コンピュータエンタテインメント（SCE）が満を持して放つ『パッパパッパ』と『DEPT H（デプス）』がそれだ。
時は8月下旬。場所は東京ゲームショー。会場にはプレイステーションの新作ソフトが、山のよう
に展示されていた。このプラットフォームが今まさに旬である
ことを改めて実感することができた。だけど、僕は少なからず物
足りなさを感じていた。肝心のソ

フトの内容はどうなのだろう？
すでに人気を獲得したタイトル
の続編を企画して、完成度を高
めることに意味はあると思う。
しかし、そういうソフトは、概し
て心の底からの興奮は与えてく
れないものだ。
ところがそんなもやもやした
気分も、SCEのブースに足を踏
み入れたとたんに吹き飛んでし
まった。なぜなら『パッパパッ
』と『DEPT H』のお披露目が行
われていたからだ。

『パッパパッパ』にハマる少年(9歳)



ゲームをクリアしてタンバリンをGET！
……うざやましい。

おじいさんパッパ（オスダ）



『元祖ノリゲー』にみんなもノリノリ？

必死でリズムを追う。
初めて『パッパパッパ』を遊び終えた時、
僕のコントローラーは
汗でびっしょりになっていた

それでは『パッパパッパ』の
紹介から始めよう。ゲームがスタ
ートすると、僕らが握りしめるコ
ントローラーはパーカッションと
なる。
リズムを正確に刻んで、主人
公・パッパを踊らせる。ごくご
くシンプルなワンアイデアのゲ
ームだが、これが面白い。最初の
うちは「○……×……△……□」
と画面上部に表示されるお手本
通りにボタンを押すだけで、精一
杯だ。慣れてくると、積極的にリ
ズムを奏でたくなってくる。アド
リブを練り出すほどに得点があ
がるシステムに、やる気が刺激さ

れるのだ。この
システムにやる
気をそわられて
しまう。パッパ
も単にダンスを
踊るだけでな
く、車の運転を
したり、キーキ
を作ったり……
と実に多彩なア
クションを披露してくれる。画面
の中の賑やかなアニメーションと
ラップに刺激されて、指先だけじ
やなく体全体からリズムが湧き
出してくる。そんな興奮状態に突
入するのだ。



気がつくと入り込んでいた。
遊んでいるうちに
メロディに色がついたかのような
錯覚を覚えて、ちょっと震えた



『DEPTH』には、例えようのない魅力を感じた。そこにあるのは透き通った海。しかもメロディで溢れた海だ。プレイヤーが操るのは愛らしい顔をしたイルカ。このイルカの泳ぎにあわせて、新しい音楽が奏でられていくのだ。
「次はこうすべし」という決め事の類は一切ない。要はプレイヤーが自分にとって心地良いメロディを探し出し、創り出していくゲームなのだ。例えば、12種類あるコースから独特な音色を集めてきて、好みのままにリミックスを楽しんでみる。さらに別のコースへ行き、加工した音源をその上に重ねてもいい。ピデオドラッグのようにグニャグニャ変化する画面に浸りつばなしでもい



い。あとはなるべくリラックスできるように、心がけるだけだ。
短いメロディのループに耳をそばだてていると、意識が自分の内面に向かっていくのが分かる。そうしているうちに、僕はメロディに色がついたかのような錯覚を覚えた。



SCEはNIKEEのコンシューマーでキメていた

会場で出会った佐伯部長

『期待されていなかったから、
上手くいっただけ』
この2本のゲームの仕掛人は
笑いながら謙遜した

『バッドバッド』と『DEPTH』の総合プロデューサーを務める沼田洋一氏は、かつてSCE内に存在していた制作0課に所属していた唯一のスタッフだった。前例のないゲームを作るから制作0課とは、なるほどと頷かされるネーミングだ。
沼田氏は自分の仕事を「映画や音楽畑のクリエイターとテレビゲームを結びつける窓口」と語る。僕が2本のソフトから感じたインプレッションを伝えると、沼田氏は嬉しそうに聞いてくれた。彼自身も出来映えに満足しているようだった。「会社からまったく期待されていなかったから、上手くいっただけ」と笑いながら謙遜する。

かねてから、SCEは音楽を題材にしたゲームソフトの開発に取り組んでいる、と公言していた。実を言えば、僕はそのプランの成り行きに疑問と期待が入り交じったような思いを抱いていた。いうまでもなく、ゲームと何かを融合させることほど難しいものはないからだ。
「すべてが実験だった」と言っても過言じゃないですね」と沼田さんも振り返る。果たして、その成果は大きいものであった。何よりテレビゲームの新しい可能性に前向きな姿勢が僕は好きだ。現在、沼田チームでは何本ものソフトが同時開発中だという。中にはアツと驚く大物や海外のアーティストが手掛けるソフトもあるとか。
「この2本を世に送ることで、様々な分野のクリエイターを刺激したいですね」。

プレイステーションのコントローラーのスタートボタンは、CDやレーザーディスクプレイヤーのそれと同じ形をしている。他のゲーム機にはない特徴だ。狭い枠にとらわれない「ゲームを超えたゲーム」がやがてはプレイステーションから生まれていく。そんな狙いがこめられているはずだ。今回の2つのゲームを遊びながら、こう思った。いよいよプレイステーションが本領を発揮しはじめたのだと。

SCE プロデューサー 沼田洋一



音楽ソフトの仕掛人



元宮秀介

1969年12月22日 東京都生まれ。
青山学院大学文学部卒業在学中から
ゲーム雑誌「HIPPOON SUPER」(当時)の編集に携わる。
94年からフリーのライター・編集者として幅広く活躍中。

もうすっかり秋なのに、夏力ぜひいてるひと、いない？
竹ちゃんもみきちゃんもゲームショウ後に風邪で
ダウンしちゃったらしい。仕事しすぎはよくないです（みんなもね）。
今月もSEGA FREAKSからキョロちゃんまで、
レアな話題がごちゃまぜだあ。

こんなに違う? 第2弾!! 日米欧MDパッケージ比較

セガの倉庫を漁っていたら、ホラこんなものが！先月のサターン編に続き今月はメガドラ&その他編！

性懲りもなくやってまいりましたこの企画。前回お借りしたサターンのパッケージを返そうと思ったら、MD時代のもので出てきてしまいました。いやあ、昔から国際理解は難しかったんですねえ、やっぱり。これが関税障壁で奴ですか（←何じゃそりゃ）。『ばくばく』なんか失笑モン。

エコー・ザ・ドルフィン



↑→うーん、エコーはどこまで行ってもエコー？日本のCD版だけど、そんなにイメージは変わらないみたい

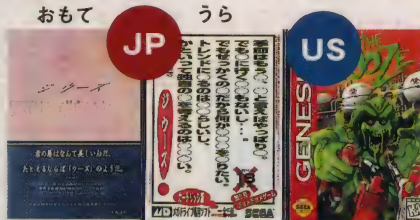
ばくばくアニマル(GG)



←先月のSS版に引き続きこれはGG版、EC版のスタイルリッシュに比べて、何だこれは、US版は文化大革命の看板って感じ笑

ジ・ウーズ

→ドドロしたUS版がオリジナルなんだけど、輪をかけてヘンなのが日本版。全然ゲームのパッケージに見えないよねえ、これじゃ



ランドストーカー

↓クライマックスのデザインはもともとバタ臭い感じがしたんだけど、並べてみるとものすごく日本的に見えてしまう。本場は濃い



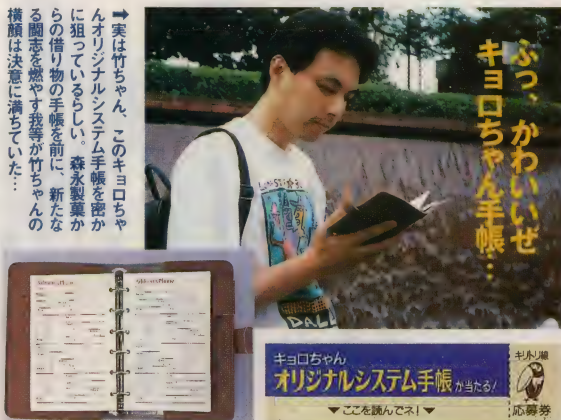
TEMPO(スーパー32X)
↑アニメチックなセル画の日本版に比べ、US版の悪辣そうなことと言ったらない。基本的なデザインは全く変わっていないんだけどね。不思議だね

キョロちゃんを探せ! セガ竹崎シールをほしがる



豪華6枚組のおまけ!
この夏、我が竹ちゃんは「キョロちゃんシール集め」に熱中していた。「キョロちゃんクラブ」というお菓子についているアレである。このお菓子の存在に気がついて以来、仕事の行き帰りに家の前のローソンを覗くのが楽しみとなった竹ちゃん。コギャルに大ウケのこのシールは全部で8種類で、根っからのコレクターである彼は、「メガドラの次はキョロちゃんだぜっ!」と意気込んでいたのだが。

→実は竹ちゃん、このキョロちゃんオリジナルシステム手帳を密かに狙っているらしい。森永製菓からの借り物の手帳を前に、新たな関連を燃やすす我等が竹ちゃんの横顔は決意に満ちていた...



しかし、気がついたら店頭から姿を消していた...

なんと!途中でこの計画は暗礁に乗り上げてしまった。なーんと、オマケの中身がシールからスタンプへと変わってしまっていたのだ。あわてて2箱分のシールを保護したが時すでに遅し。こんなかわいいそうな↓
竹ちゃんに余ったシールを送ろう!



プリクラでキョロちゃんが...

←横浜は関内で確認した情報によりますと、キョロちゃん人気はプリクラにも及んでいるそうです!

直撃!!サターン④レポーター!



仰天!あの花やんがついにヘアセミヌードに!?



→今セガ社内の話題を独占してるのがこの花やん人形。本人はイヤがってるけどホントに似てる。みきちゃん所有

今月のイラスト

選者◎森本みき



お上手っ!遂にサターンライフにも常連登場か?みんなも負けずにどんなイラストもようたいてね。

北海道 水野聖那さんの作品

セガカラで「NiGHTS」を歌おう!

DREAMS DREAMS

WORDS & MUSIC by Tomoko Sasaki
ENGLISH WORDS by Wornell Jones

In a dream I could see
You are not far away
Anytime anyplace
I can see your face
You're that special one
that I have been waiting for
And I hope you're looking for
someone like me

In my dreams I can hear you calling
me
In the night everything so sweet
In your eyes I feel there's so much
inside

※※
In the nights,dream delight
I want to see you standing there
In the nights,dream delight
I've found someone who really cares
In the nights,dream delight
You're the one I've waited for

セガカラのハモローク機能、知ってる? 男声と女声を自動で切り替えてくれるので、デュエットもハモリも1人でOK。歌えー!

In a dream we can do
everything we want to
There's no where I'd rather be
but here with you
The stars above light the way
only for you and I
I'm so glad I've found the one
I've been looking for

Keep the dream of the one you're
hoping for Love can come thru an
open door
Just be strong and you're sure to find
the one
※※Repeat

みきちゃんのお仕事いろいろ

vol.3

「TOY(おもちゃ)のお仕事」の巻

トレーディングカードで本場・アメリカへの上陸をもくろむ(笑) TOY事業部の野望に迫る!

→一年中お笑い芸人達のテンションを絶やさない船田さん、彼に会ったセガフリークスのリクエストを!



「メチャクチャ盛り上げましょうよ、何でもつくりますよ!」もう、開口一番これなわけ。声の主はTOY事業部係長の船田晃さん。自他共に認めるセガマニアの彼が盛り上げようとしているのは、セガに関する事なら何でもカードにしてみようという、トレーディングカード、その名も『セガフリークス』なの。発案したのは、彼の部

に所属している阿久井さんと斎藤さんの若手のおふたり。

「普通だったら『バイパーズ』があって、『バーチャロン』があって、とかそういうカードになるじゃないですか。マスターシステムとかハードの写真まで入れちゃってる(笑)。古い筐体の写真とかね。セガファンのために、昔の情報を集めてるんですよ。夢はデカイ。本場のアメリカに参入しようと思ってるから(笑)。日本語のカードをそのまま持っていったら、アッチのマニアは喜ぶでしょうねえ(笑)」

パッケージに間に合わなかったCG素材とか、昔の広告とか、セガ社員(!)なんかもカードにしてみたいって、船田さんたちは言ってたよ。こんなとんでもない企画を考えるTOY事業部って、いったいどんな仕事場なのかなあ? 「んー、何でもやりますからねえ(笑)」楽しい職場には違いないみたいね。

リクエスト待ってるぞ!!

要望が集まれば「竹ちゃんカード」だってできちゃいそうな勢いだ。この際、欲しいカードをどんどんリクエストしちゃおう! いますぐこのページにお便りを!!

サターン GOODS ニューモデル登場!

ひとまわり小さいニューサターン発売! んなわけないって。これはCDソフトケースなのだ。セガフリークスと同日発売で、1480円ナリ。



超満員

ちよつと休憩してな感じで会場をうろうろしたら、文化放送「吉田照美のヤル気マンマン」の公開録音に遭遇。つまみ枝豆さんとデューエットしちゃったの! ドキドキでした

みきのセガ日記



プレゼントクイズ

【問題】12月発売予定の超大作『エネミー・ゼロ』をつくっている会社の名前は? 何でしょう



答えは今月号のじゅげむのどこかに載っています。わかった人はクイズの答え、サターンライフに対するリクエスト、今回のサターンライフの中で面白かったコーナーを2つ、住所、氏名、年齢、職業をハガキに書いて送ってね(巻末のハガキを使ってもOK!)。締

切は10月21日消印有効。プレゼントは、
①上で紹介したCDソフトケース…1名
②KGソフト『パズルボブル2』…1名
③花やん人形…1名。来月からはいよいよメガドラの海外版ソフトのプレゼント開始! SEGA FREAKSのリクエスト、イラストも待ってますッ。

SEGA FREAKSだ!!

初回は60タイトルを発表!! カードは毎回売り切りだから、出たときに買わないとなくなっちゃうぞ。初回は9月27日発売! 袋10枚入りで300円。さっそくゲームショップへGOだ!

これはマニア向け! リスト

53 UFOキャッチャー筐体	42 SG-1000本体	47 メガドラ2本体
54 ハングオン筐体	43 SC-3000本体	48 メガCD本体
55 スペースハリアー筐体	44 マークIII本体	58 ロボピッチャー
56 アウトラン筐体	45 マスターシステム本体	59 ロックオン
57 ガラクシアフォース筐体	46 メガドライブ本体	60 ビコ



KIDS GEAR

パズボブル2 発売!!

ずっと発売日未定になっていた『パズルボブル2』が、実は8月1日に発売されていた! 真相は謎だが、とにかくよかった(!?)。新作もまだまだ出てくるから、目を離せないぞ、キッズギアは。



GGポートレートなど新展開続々!!

「ねこ」に続く第2弾「いぬ大すき!」の発売が決定したようだ。これが売れば「ワニ」とか「シーモンキー」も出るかも? 期待大!

おなじみ 竹ちゃんのメガドラ・フォーエバー vol.3

『ARCADE CLASSICS』の巻

とどまることを知らない海外ソフトのラインナップに、またもや強烈なタイトルが加わった。この『アーケード・クラシックス』は、ゲームの歴史を語る際に必ず名前の挙がる「ボン」を筆頭に、テレビゲーム黎明期におけるアタリの代表3作をまとめたものである。『ボン』っていうのは、1972年に登場した世界初のテレビゲームで、画面の左右にパドルがあって、四角いドットのボールを打ち合う、エアホッケーのビデオゲーム版。僕らの場合、このゲームをアレンジしたいくつかのゲームが遊べる初家庭用テレビゲームが1977年に発売されたときのイメージの方が強く残っているんじゃないかな。当時13歳だった僕は、この家庭用テレビ

→E3でこのソフトのことを知ってからずっと楽しみにしていたところ、夏休みに秋葉原で発見。早速、友人と対戦し、感動をあらたにした



ゲームが欲しくてしかたなかったのだけど、あの頃は1万円なんてお金をボンと出してもらえない家庭環境じゃなかったの、まさに指をくわえて見ていた。ま、そんな懐かしい思い出いっぱい『ボン』に加えて、名作『ミサイルコマンド』『センチピード』が入ってるんだからお得な感じ。32歳になった僕は、指をくわえずに買っちゃえるわけだ。



↑これがヨンサム電気街だ。看板にはマリオがずらり。でも、まだNintendo64は影も形もないぜ！中古ショップは無い。けど、各店頭ではソフトの交換販売実施中なのだ



↑ヨンサムで見つけたシャカアの専門店。新作ソフトもがらん版売中。日本ではまだ発売していないのに……→この夏韓国におけるPCゲームのナンバー1ヒットは「コマンド&コンカー」に決定！

韓国最大の電気街ヨンサムはちょっと不思議なゲームプラネット

ソウル市内ヨンサム(竜山)は、韓国最大の電気街。小さなショップが軒を連ねる昔ながらの市場風景。と思えばすぐ隣には大きなショッピングビルが。で、どこかしこにひしめくゲームショップの数々。

ここでの売り物は、PC用もさることながら、サターンやプレステ、スーパーファミコンの人気ソフト。ただし、この手のコンシューマー用ソフトはアングラ輸入版がほとんど。日本的(日本語含む)製品は売っちゃダメという韓国政府の方針にめげず、各ショップの方々は、物欲しげなゲーマー達の視線を感じるや否や、店の奥に隠しておいたソフトを取り出し売りさばくのであった。

↓サターンの広告です。これは正式輸入品。日本円で4万円超、高い！



遊

↑韓国版メガドライブ。主流はまたまた16ビットファミコンだてがんばってるのだ

↑おし、看板に見えるのはパリのチャのアキシーヤないか？



街



↑韓国の月刊ゲーム雑誌「PCチャンプ」。この他にも5誌程度の専門誌や、攻略本の類も発行されているのだ

訪



↑ゲーセン。輸入時のメッセージ表示は英語。で、店頭で日本語に戻す

問

アミューズメントコリア代表Lee,Dong Seupさんに聞く



↑原稿とは無関係也のロボット型自動販売機
↑お姉さんです



韓国のゲームファンを取り巻く環境は豊かとは言えません。例えば正規輸入されているサターンはかなり高価だし、ソフトも日本語が含まれるようなものには規制がかかります。ゲームファンは確実に増えているのに、流通も含めビジネス的基盤があまりに未成熟。だから、やりたいゲームを手に入れようと思



ジョイスティックの輸入からゲーム関連書籍の翻訳発行まで手がける若き起業家

早わかり韓国ゲーム業界

つたら、結局は違法のマーケットへ出向くしかないんですね。ただ、韓国政府がゲームを始めたとするマルチメディアビネス育成に本腰を入れ始めました。日韓の文化問題も含め、これからようやく矛盾から解放されていくと思います。そうなたとき、韓国からもスター的なデザイナーが登場し、韓国独自の魅力的なゲームを作っていく、それが個人的な夢ですね。

突発的 韓国さん こんにちわ!



ワールドカップに向けて一緒に盛り上がり。で、関係ないけど韓国のゲーム事情をレポートしてみた。近くて遠いし似てるようで違う。そんなお隣りの国にアクセスだっ！

韓国ゲームビジネスを支えているのはこんな面々なのだ

業界の人々

まずは韓国のゲームビジネスを切り開く、ゲーム関連メーカーの方々を直撃！

LGソフトウェア

LGソフトウェアは、昨年「Descent 2」他3タイトルのPCゲームを発売した業界第3位のソフトウェアメーカー。また海外ゲームの翻訳版が主流。だが、平均46%の勢いで伸びているという韓国マルチメディアソフト市場に向けて、今後は国内外のパートナーとも手を組み自社開発に力を入れていく予定。



↑将来は300兆ウォン産業をめざしと、同社チャリ・リ・リさんは語る

サムソンエントテインメント

98年には、インタラクティブ娯楽ソフトの分野で韓国マーケットの25%を独占、ナンバー1企業を目指す！サムソンエントテインメントの野望はビッグだ。96年中には、会員数100万人を達成する同社通信サービスUNITELをベースに、教育のオンデマンド構想やマルチユーザーゲームの開発を発表。話題を集めている。



↑同社開発のPC用アクションゲーム。かなりレベルは高い

サンヨン

「コマンド&コンカー」や「ワイルドフット2」といったPC大ヒットゲームを続々発売。日本とも提携し、日本ファルコム製のRPGタイトルなどを韓国に紹介している。また、流通面ではアメリカのソフトショップ「エレクトロニクス・ブティック」の極東ライセンスを取得、ソウルを中心に新店をはかっている。業界第2位の規模。



↑ロッテワールドに隣接する遊園地「エレクトロニクス・ブティック」にある「エレクトロニクス・ブティック」

シラレコード

情報誌からCDROMまで、韓国マルチメディア出版をリードするのが「シラレコード」名称通り、もともとは音楽CDからスタート。雑誌からマルチメディアタイトルの出版へと発展してきた。同社刊の「CDROM NEWS」は、ゲームから実用ソフトまで、韓国新作タイトルの情報満載。デモROM付きで人気急上昇中だ。



↑「CDROM NEWS」は、98年中に100万部出荷のマルチメディアパソコンのユーザー

小林真文の
あの方と私

©(株)タコ

↓ ビーモの心の中のイメージが 大きすぎて
カズヤを描くのは 難かしい...
但し、夕日は 100%の 目に輝いたの
ないカズヤが 心のカズヤだ!
でも、タキシードは しぶゆたせ! ビリビリ

＜タンネ・フェン・シェリ＞アイヌ語で
“長い断崖”という名の札幌市にある
スキー場がある山。山頂の寒空は
その登山道の入口にあり、熊に脅され今に至る(嘘)
この山には UFO 基地、美經の霊産の噂もあり
旧庁の跡にはあすまの正地ですわ

This is a full-page manga spread from the series 'Mitsumori-kun'. The central figure is a young man with dark hair and a serious expression, wearing a dark jacket. He is surrounded by various panels of action and dialogue. A large, muscular, horned monster is shown in a dynamic pose, roaring. Other panels depict smaller characters, including a girl with pigtails and a boy with glasses, in various situations. The art style is typical of 1990s Japanese manga, with bold lines and expressive character designs. The text is in Japanese, with some English words like 'Mitsumori-kun' and 'Mitsumori-kun' integrated into the panels. The overall tone is adventurous and humorous.

飯野賢治の 世界ふり日記

第1回 我が町ー恵比寿ー

どうもワープの飯野です。今回から始めましたこの連載、ある地名を通して僕が日常感じた事や思ったことなど、基本的に「どうでもいいこと」を主題に毎月書いていきたいと思います(別に旅行記ではありませんが)。きつと人気が出ないと思われるので、何かご意見・ご感想などありましたら今後の参考になりますので気軽に紙にお手紙ください。

恵比寿名物、タコ公園の近くで「カンフー」の練習をする2人。(実在)



illustration by Kenji Eno

記念すべき第1回目は心のふるさと、我が町「恵比寿」です。僕はもうこの町に7年近くも住んでいることになるのですが、もとはと言えば当時、僕の会社が中目黒にあったからというのが大きな理由でして(中目黒という土地の選定理由は、当時僕が住んでいた埼玉の駅と、一緒に会社を作った男、三浦が住んでいた横浜の駅の中間の駅が駅数的に中目黒だったという非常に平等主義的な理由なのです)、その当時はガーデンプレイスも無ければ駅ビルも動く歩道だって無かったという、渋谷や代官山、広尾の隣にあるクセにヤケに落ち着いた土地というイメージがありました。例えて言えば、お父さんが外交官でお母さんがフアッションデザイナーなのに、公立高校に通う書道部の第三舞台が好きで地味な女の子(メガネ付)というような、まあ早い話しが環境のワリに落ち着いた町でありまして、そんなトコロが好きで住み始めました。

まあ、何がいつて良いトコロはイロイロある町なのですが、まず「飯屋が旨い」。恵比寿は大体何処へいっても美味しい店があるのですが、東口がいいです。ワープは元々西口にあったのですが、そのビル全体の電力が足りなくなったので(1Fは東京ガスのショールーム、2Fは美容室、3~5Fがコンピューター会社で、6Fがワープ、7Fが事務器屋という、ザ・電力バカ食いビルだった)、電力の安定を求め引っ越したと言われていますが、東口になったのは、僕とCGの立石で

「東口の方が旨いもん多いよね」と話し合ってたけです。恵比寿の旨い店は高級から庶民の味までイロイロありますが、僕が好きな店の店員はどこも基本的に「いい人」である事が多いです。恵比寿という町は最近ガーデンプレイスが出来て以降、明るくフアッションナブルでクリスタルなナウなヤングにバカうけな町に変貌しましたが、僕が引っ越してきたばかりの頃は、ジミ地味なサビさびな町でして、不動産屋の兄ちゃんに「これホントに渋谷区?」と聞いたら「うーん、クソダマな町でして、その頃からやっている店の人は本当に人のいいのが領けます。駅前の屋台「由紀子」から始まって、串揚げ屋の「菜しな」、和食大皿料理の「鶯」、フカヒレ料理の「筑紫楼」、ドイツ料理の「ドイツパブ」、定食屋の「こつち」に「ことぶき亭」など(味もいいけど人もいい)お店が恵比寿なのに目白押しです(くだらんか)。

お店が恵比寿なのに目白押しです(くだらんか)。混雑するとイヤなので、地図や電話番号はあえて載せませんが、興味がある人は「104」に電話して聞くなり、「ぴあマップグルメ」を買って調べたり、交番で聞くなり、我が輩はコロ介ナリ、してください。

恵比寿に吹く「風」

次にこの町が「いいトコロは「風」です。別に電力発電しているワケでも、旨いお米ができるワ

ケでも、チェックのミニスカートの揺れるワケでもないのですが、恵比寿にはいい風が吹いています。これは言葉にするには非常に難しいのですが、例えばサンフランシスコやボストン、小樽や金沢にも同様の風が吹いているように感じます。五反田にはその風は吹いている感じがしますが、五反田にはその風は吹いている感じがしません。

この風は特に風力やニオイがあるワケではないのですが、僕らのようにモノを創る人には大事な風であるような感じがしています。だから僕らもお金が儲かったからといって、恵比寿から引っ越して目黒の大きなビルに移ったらダメになるかもしれない。きつと、何かの理由でワープが引っ越すことがあれば、この風が吹いている土地へ引っ越すことになると思います。

もしこの風の感じがわかる人で、他にもこの風が吹いている場所を知っているかたがいらっしゃいましたら、その場所をぜひ僕に教えてください。(まあ、ドコでも住めば都なのかもしれないですね)

最近忙しいコトが多く、以前のようにイロイロなコトを考える機会が減つてしまいましたが、心も身体も疲れてくると、今でもよく「アメリカ橋(恵比寿南橋)」というトコロに行きます。アメリカ橋は何でアメリカ橋と言うのかわかりませんが(知っている人がいたら教えてください)、ガーデンプレイス(こんなものが

悪いんだホント)が出来る前は本当に良いロケーションでありました。ガーデンプレイスの建設が始まり、東口の大改造計画がスタートし、「トンカン、ギューー」とウルさい工事の音が町に響くようになったころ、恵比寿の町が変貌していくのが悲しくて、夜中によくあの橋へ出かけました。

「こんな時間に誰もいないだろうな」と思っ自転車を飛ばすと、いつも既に何人が居て、小犬を連れてくる人やカップル、自転車で来ている人など、様々な人達とその橋の両側で線路や工事の巨大ビルを見上げていました。もちろんみんな僕と同じ様な理由で、同じ様な気持ちでその場所へ来たとは言いませんし、思いませんが、何か共通の雰囲気があった嬉しかったです。そして何か月か経ち、その場所初めて「あ、ワープの飯野さんですね」と言われたのとはほぼ同時期にガーデンプレイスは完成し、今ではタダの賑やかな場所になってしまいました。もう夜中に行っても、誰もあの場所には居ません。(それでも僕は行きますが)

町が変わって、来る人間や住む人間が変わっても、以前から住んでいる人やその場所の持つチカラの方が強く、後からきた人達が影響されて変わっていくような町である気がします。それは、初めて来た客がマスターと常連の笑顔につられて笑ってしまうような感じに良く似ています。そんな、新しい人も古い人も、新しい考えも古い考えも、全て受け入れてくれる「恵比寿」といういい風が吹いている町が僕は結構好きです。恵比寿に来る機会がございましたら、4時間や6時間ではなく、朝から晩、夜中を通して次の朝までウロウロしてみてください。ドコかで、そのいい風にあたりたいと思います。



いいの けんじ
(株)ワープ代表取締役。1969年東京生まれ。ゲームショウがやっとなと思ったら今度は原稿締切の嵐! ちなみにこのページのイラストは僕がドット絵で描いています。

日本中に感動をくれた
アトランタ五輪。
茶の間で見守るその中に、
取材記者Mもいた。
その感動を忘れない様に彼は魂の
取材を敢行した。
この文章は、
その一部始終である。

特別企画

ゲームドキュメント'96 夏

まぼろしの マラソンゲームを追え!

取材・文／盛田栄一(WAITZ)

96年7月28日午後10時33分――

AT保谷

東京都保谷市にある木造アパートの
むさ苦しい一室で、取材記者Mはと
きどきゴーストの出る映りの悪いテ
レビを見ていた。そして突然、そこ
にはいないはずの父親に呼びかけて
しまったのである。
「とーちゃん、オレはいま、猛烈に感
動している!」
Mが見ていたのは、アトランタ五
輪の女子マラソン競技。画面ではい
ままさに、ゴールした後の有森裕子
選手が、競技場スタンド前で泣きな
がら笑っていた。「自分が、これまで
で一番輝いていたと思います」。どこ
かのハゲ頭コンテスト優勝者のセリ
フではない。バルセロナで銀、アトラ
ンタで銅メダルを獲得した有森選手
だからこそ言える、素敵なフレーズ。
Mは素直に感動した。そして何を血
迷ったか、突然マラソンがやりたく
なっちゃったのである。
「なんとか自分も、有森選手のように
に輝いてみたい。できれば、42・19
5kmを完走して……」。Mは思った。
が、それが無理なのは自分でもよ

くわかつている。毎朝排便するだけ
で腹筋がケイレンを起こすような虚
弱体質者にとつて、マラソンはあまり
に苛酷すぎる。かといって、「毎晩寝
る前にコップにこれくらいずつお飲
みください」なんつって養命酒で少し
ずつ体質改善していくのもまどろっ
こしい。「虚弱体質者でも、なんとか
マラソンする方法はないものか……」
そのとき、Mの脳裏に悪魔のよ
うなアイデアがひらめいた。「自分
の肉体を酷使しなくても、マラソン
ゲームのソフトがあれば、マラソンを
疑似体験できるはずだ!」
だが、Mはゲームについてはまった
くの素人。そこで早速、仲間内では
ゲーム通として知られるキクチ君に
電話を入れる。
M あのだ、マラソンができるゲーム
ソフトって知らない?
キクチ君の脳みそCPUは少し立
ち上がりが遅い。Mが同じ質問をも
う一度繰り返そうかと思つた頃、よ
うやく返事が返ってきた。
キ そうだなあ、むかし一世を風靡
したマラソンゲームがあつたと思つた
けど、もうどこにも残つてないだろう
ね。いわば、まぼろしのマラソンゲー
ムだな。
M いや、のんびり昔話してる場合じ
やなくてね、いま現在手に入るマラソ
ンゲームが知りたいんだけど。

共同通信社提供

キ「うーん、そういえば、そのものズバリ、『マラソン』ってMacのゲームがあったと思ったけど」
やった！これで自分もマラソンの醍醐味ってヤツを味わえる。Mは翌日、秋葉のパソコンショップに電話で問い合わせしてみようと思った。

CONTACT 1 ソフマップ4号店の店員さん (推定年齢30歳)

M ああ、そちらで『マラソン』ってゲームソフト扱ってますか？ マラソン競技が疑似体験できるヤツらしいんですけど。
店 Macですか？
M はい。

店 えー、いちおう『マラソン』ってソフトはございますが、えー、競技をするソフトではなくてですね、いわゆる『ドゥーム』と呼ばれるような、えー、シューティングゲームなら出ておりますが。
M えっ、シューティングゲームですか？ マラソンじゃなくて？
店 いえ、『マラソン』って名前なんですけども、えー、実際にはガンガン撃ちまくるシューティングゲームなんです。えー、Macではそのようなマラソン競技のソフトは出ておりませんね。はい。

M (持つて行き場のない怒りにかられて)じゃあどうして『マラソン』ってタイトルなんですか？
店 ゲームの舞台になる宇宙船が『マラソン』って名前なんです。
M (ガビーン！)

現在、確かに『マラソン』というソフトは存在する。が、それはマラソン競技とはまったく関係のないシューティングゲームだった。
Mはあまりのショックに、店員さんへのお礼の言葉も忘れて電話を切った。Mの脳裏に浮かんだのは、マラソンという名の宇宙船で、ガセネタを流したキクチ君をバンバン撃ちまく

る自分の雄姿。だが、こんなことで落ち込んではいられない。なんとしてでもマラソンゲームがやりたい！このあくなき執念が、Mにふたたび受話器を取らせたのである。

CONTACT 2 ファミコンショップ・桃太郎 東伏見店・林山さん (推定年齢30歳)

M そちらでマラソンができるゲームソフトってのは扱ってませんか？
林 マラソンですか？ えーと……百mとかじゃなくて、マラソンじゃないとダメなんです。えー、
M っていうか、ええ。(トどちなんだよ！)

林 そうですねえ……
M 僕、オリンピックのマラソン見て感動したもので……(誰もそんなこと聞いてないって)
林 あ、ホントですか？
M でも虚弱体質で実際にはマラソンできないから、なんとかゲームで疑似体験できないものかと……

林 ああ、そつですねえ。オリンピック競技でしたら、他のヤツ出てくるんですけど。
M えっ、そつなんですか？
林 『ハイパーオリンピックアンタランタ』っていうですね、そりやもう百m走とか走り幅跳び、水泳とか……これはフレイステーションなんです。サターンからも『デカスリート』つてのが出ます。

M 『ハイパーオリンピック』と『デカスリート』。メーカーは？
林 『ハイパー』がコナミで、『デカ』がセガですね。何か1種目だけっていうとなかなか出ないもんですから……
M いえ、マラソンが入ってればそれでもいいんですけど。
林 いやー、マラソンは入ってないんですよ。昔ファミコンで『バルセロナ92』つてのはあったんですけど、マラソンも入ってんですけど、すごいカンタン

なヤツで、ペース配分を変えるだけだったんですよ、10kmごとに。ただそれだけのゲームだったんですけどね。
M それって、まぼろしのマラソンゲームとかいわれているヤツですか？
林 いや、わりと一般的なファミコンソフトですよ。百m走とか、いろいろ競技があつて。まあ、さっきのフレイステーションやサターンのチャチャくなつた感じで。
M フレイステーション版のちよつとチャチャくなつた感じですか？
林 ちよつとっていうか、だいたいチャチャくなつたヤツですけど(笑)。なんたつてファミコンですからね。
M そのソフトはもうそちらに残ってないんですか？
林 えー、1本だけありますね。
M おいくらですか？
林 中古で1本3000円です。
M え、安い！ 3000円！
林 ファミコンソフトはいま全部3000円にしているんですよ。
M ファミコン本体はありますか？
林 ええ、1.98です。
M えーと……1万9800円？
林 いえ、19800円です。
M 安い！ これから買いに行きますから押さえといてください！
こうしてMは、マラソン競技が入っている『バルセロナ92』というファミコンソフトを手に入れることができた。

SPECIAL REPORT カブコン『バルセロナ92』

で、Mは買ったばかりの『バルセロナ92』に早速挑戦した。競技は全18種目。Aボタン連打でスピード&パワーをアップさせるお馴染みのシステムだが、マラソンだけは話に聞いた通りペース配分の設定のみ。2、3種目おきに実況中継の形でマラソン画面になり、そのたびにランナーの速度を設定する。Mは最初から時

速18kmのペースを維持しつづけたのだが、ランナーはなぜか後半バテてしまい、35km地点から時速4kmで歩きはじめてしまった。で、Mはランニングポーズのままトボトボ歩くランナーを見て、「リヤカー引いてんじやねえよ！」と思わず叫んでしまったのである。結果は最下位。なぜだ！いずれにしても、疑似体験には程遠いマラソンゲーム。こんなはずではない。もつとマラソンそのものを楽しめるソフトがあるはず。そこでMは、実際のマラソン関係者なら知ってるかもしれないと思い、日本陸上競技連盟に電話してみた。

CONTACT 3 日本陸上競技連盟の女性 (推定年齢40歳)

この世にマラソンゲームが存在していたとしても、日本陸連とはまったくの無関係であることがわかった。あまりにもハズレだった取材に、全身の力が急速になえていく取材記者Mが、氣を取り直して再度受話器を取り上げる。『バルセロナ92』を作ったカブコンなら、その後新しくマラソンゲームを開発しているかもしれない。

CONTACT 4 カブコン ユーザーサポート センターの男性 (推定年齢27歳)

M ああ、ちよつとかがいたんですけど、カブコンさんの『バルセロナ92』にはマラソン競技が入ってましたよね。
男 そうですね、はい。
M 私もやらせていただきました。最下位でしたが……えー、今回はマラソンだけをよりリアルに体験できるゲームを探してるんですけど、その後マラソンだけのゲームとか作られてないですか？
男 そろそろですね、えー、バルセロナ以外はないですね。

M マラソンのゲーム作ってみようか、みたいなお話は？
男 いまのところ予定ないですね。
M 他のメーカーさんでもマラソンのゲームを作ってるころはないんでしょうか？
男 他社さんのことはよくわかりませんが、あまりないんじゃないでしょうか。
M どうして皆さん作らないんでしょう？
男 うーん……マラソンの場合、よりリアルにやろうとすると、どうしても長時間プレイすることになります。その間ずっとボタンを連打し続けるのは結構大変だし……。そういう、ゲームのシステムの部分でのむずかしさがあります。システム的な面で作りにくいっていうか……。

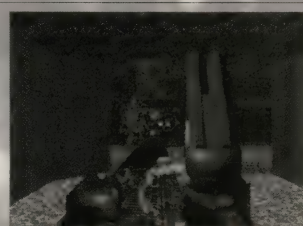
M あー、そつか！
『バルセロナ92』のメーカーであるカブコンも、それ以外のマラソンゲームは知らなかった。
まぼろしのマラソンゲームなんて本当にあるのだろうか。遂方に暮れた取材記者Mは、今度はセガに電話してみることにした。セガは最近『デカスリート』を出したばかり。その関連で、ひょつとしたら何か知ってるかも。

CONTACT 5 セガ・エンタープライゼス お客様相談センターの女性 (推定年齢30歳)

M ああ、ちよつとかがいたんですけど、いまマラソンのゲームを探しております……
女 はい。
M というのもですね、先日のマラソンを見て、私、すっかり感動しちゃったもんですから(→だからそんなことは誰も聞いてないって！)
女 はあ……。マラソンというか、『デカスリート』に1500m走ならあるんですけど。

注釈

〔注1〕「MARATHON」/アティン/MAC/宇宙船マラソン号内部でランナーと戦うリアルタイムシューティングゲーム「MARATHON 2 DUEL」の発売は、10月予定で新作「MARATHON INFINITY」も



〔注2〕「ハイパーオリンピック」/アティン/アトラント/コナミ/PS/オリンピック公式ソフト11種目が楽しめる



〔注3〕「デカスリート」/セガ/SS/10種目の陸上競技を2日間かけて行うデカスリートを個性豊かなキャラで競う



M いや、1500m走じゃなくてマ
ラソンなんです。感動したのは。
女 ……………

M いままでセガさんでマラソンのゲ
ームを作られたことが、企画された
ことかなかったですか？

女 お調べしてみます。少々お待ちく
ださい。(約3分間「エリーゼのために」
が流れる)大変お待たせしました。い
まのところ、マラソンのゲームという
のはちょっと見当たりません。ただ、サ
ターン用アトラクタ五輪のゲームソフ
トは近々発売される予定です。製作は
他社さんなもので、詳しい内容はわか
らないのですが……

M えっ、それはどちらのメーカーさ
んなんですか？
女 えーっと、そこまでもわからない
んですが……
M いままでセガさんの方で、マラソ
ンゲームを考えたことはなかった
んですか？

女 あつたかもしれませんが、実際に
は出ておりませんので、企画倒れとい
うこともあったのかもしれませんが。そ
こら辺は開発の者でないとわかりま
せんね。意見としては出てくるかと思
います。いま、いろいろなスポーツのソフ
トが出ていますから。

M たとえば、実は「テカスリート」に
もマラソンを取り入れるはずだったと
か、そういった裏話はありますか？
女 いえ、その辺のお話はやはり社内
だけというか……

M 社外秘という事ですな。
女 ……はい。申し訳ございません
お役に立てなくて。
セガ・エンタープライゼズでも有
力な情報は得られなかった。その他
いまのところ考えられる取材先とい
えば、「ハイパーオリンピック イン
アトランタ」のコンナミだけ。マラソン
ゲームはまぼろしのまま終わってし
まうのか！

CONTACT 6 コナミ 宣伝部・志田さん (推定年齢33歳)

M いまマラソンのゲームを探して
るんですが、これまでコナミさんでマ
ラソンゲームを作ったことってありま
したか？

志 いやあ、ないですねえ。

M 開発しようと思ったこともな
かったんでしょうか？

志 いやあ、開発の担当者に聞かない
とわからないんですが、たぶんない
と思いますよ。

M と、おっしゃいますと？

志 最近出した「ハイパー……」にも
入れてませんからね。というのも、こ
のゲームは実際の競技そっくりに作
てあつて、連打が売り物になっている
んです。となると、マラソンで42・1
95kmを完走するためには、2時間以上
連打し続けなきゃいけません。これは
もう、人間の体力的に不可能ですよ
ね。

M そうですよ……。マラソンつ
て、ゲーム性としてはどうなんでしょ
う？ ゲームとして見ても、やっぱり
つまらないんでしょうか？
志 私ども「スポーツゲームのコナ
ミ」という形でやらせていただいてま
すけど、マラソンというのは時間があ
まりに長くて、ゲームの方がお飽き
になっちゃうと思うんですが、やはり
マラソンは作りにくいですよ。絶対な
いと思いますよ。

M うーん、実際に見るのは感動す
るんですけどねえ……。ちよつと泣き
を入れて、以前どこかのメーカーで作
ったことがあるとか、そういう話は
うかがったことないでしょうか？ ど
うでしょう？
志 うーん、じゃあ回りの者に聞いて
みますから、しばらくお待ちくださ
い。(1分間沈黙)ごめんなさい、10年
くらい前に、バンダイさんがマラソン
ゲームを出してみたいんです。

M えっ、本当ですか！

志 なんでも「ファミリートレーナ
ー」という名称だったそうで……。詳しくは
バンダイさんに聞いてみてください。

M はい、ありがとうございます！

10年ほど前、バンダイから「ファミ
リートレーナー」というマラソンゲ
ームが出ていたらしい。一体どんな
ゲームだったのだろう。これが噂の
「まぼろしのマラソンゲーム」なのだ
ろうか？

CONTACT 7 バンダイ 広報課・奥村さん (推定年齢24歳)

M すいません、ちよつとかがいた
いのですが、以前バンダイさんで「フ
ァミリートレーナー」というマラソン
ゲームを作られたことがあつたでしょ
うか？ というのもですね(以下2分
間これまでの経緯を説明)

奥 マラソンゲームですか？ ちよ
つと聞いたことがないで、昔の資料に
当たってみないとわからないんですが……
。そうですね、早急に調べたいし
ます。

うーむ、広報の人が知らないんだ
から、やはりガセネタだったのか
と、このときMは思った。ところが、
その後取材は急展開。結論からい
えば、「ファミリートレーナー」は存在
した。しかも、当時の開発責任者の
方に、直接会って話をうかがうこと
もできたのである。ウホホー！

CONTACT 8 バンダイマルチメディア事業部 副事業部長・間庭さん(43歳)

M ああ、「ファミリートレーナー」(写
真参照)コレだったんですね。コレ
なら見たことあります。ソフトの名前
かと思つたけど、実はハードだったん
だ。

間 そうですよ。ファミコンと接続し
て使う、マッドタイプ端末です。電
極シートと銀紙の3層構造になってい

て、踏みと通電する仕組み。だからこ
の上で跳んだりはねたりすると、ゲー
ム画面の人物も一緒に跳んだりはね
たりするんです。

M はあ、で、コレ用のソフトがいろ
いろあつた、と。

間 「風雲たけし城」とか、全部で10
タイトルありましたね。お問い合わせ
のマラソンゲームつて、「ジョギングレ
ース」のことかと思つたんですよ。内容
は皇居1周マラソン。

M 発売はいつだったんですか？

間 「アスレチックワールド」というソ
フトとセットで発売したのが86年11
月。8500円でした。その後順次ソ
フトを追加していって、最後の「ライ
ライキョウシズ」が出たのが89年1
月。もちろん、いまは作ってませんけ
どね。鶴太郎さんのCM覚えてませ
ん？ 「覚えよ」って挑発的なヤツだっ
たんですよ。

M 開発のきっかけってどんなことだ
つたんでしょう？

間 当時は任天堂さんとの契約で、ソ
フトは年3本出すことになってました
が、それ以外にファミコンのハードを
なんとか活用できないかといういろ
ろ考えていたんですよ。で、当時は健康フ
ームだったし、小さい子は体を動かすの
が好きだから、ファミコン向けにマッ
トタイプの端末を作ってみよう、と
その少し前に、マッドを踏むと音が出
る「ドレミステップ」という商品を開
発してましたから、そのノウハウが
生きましたね。「ジョギングレース」は
87年5月の発売。地方にいる方にも
皇居1周マラソンを体験してもらお
うというのが狙いでした。

M 開発にはどれくらい時間がかか
ったんですか？

間 このソフトだけで半年くらい。で
きるだけリアルな画面にするため、皇
居周辺の風景を数百枚写真に撮りま
した。おかげで、守衛さんに怒られた
り、一番大変だったのはデバッグ作業

ですね。実際にソフトを動かさないと
バグがわからないので、マッドの上で
何度も走ってみましたよ。皇居1周で
5kmくらいあるのかな？ けっこうキツ
かった。

M どのくらい売れたんですか？

間 ハードが30〜40万台、ソフトは1
本5〜10万本。当時売れ線のファミコ
ンソフトより1ヶタ少なくて、商品と
しての寿命は結局2年ほどでした。ね
日本の住宅事情にも合わなかったの
かもしれない。マッドもけっこう大き
いし、その上でドンドンやると近所迷惑
だし。

M ユーザーの反響はどうだったで
すか？

間 問い合わせは多かったですよ。い
までも覚えてるのは、北九州のお医
者さん。楽しみながら体を動かせるか
ら、ケガをした子供のリハビリに最適
、ということ、学会で発表してくれた
そうです。

M じゃあ、いまでも再発を待ち望
める人も多いのでは？

間 どうでしょう。10万人以上の
人が希望してくれたら、再発しても
いすけどね(笑)。

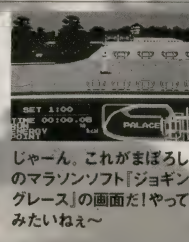
M と、ここで、コレどこに残って
ませんか？ ボク、自宅でマラソンや
りたいんですけど。

間 すいません、もうどこにも残
っていないです。自宅に1つあつた
だけ、ずいぶん前にどこか行っちゃ
った。

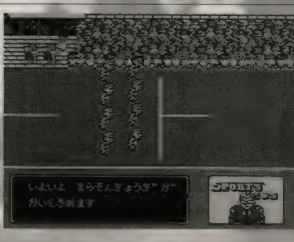
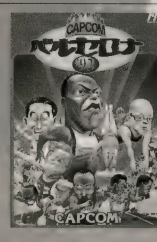
M あー、残念！

というわけで、まぼろしのマラソ
ンゲームは確かに存在した。42・1
95kmのフルマラソンではなかった
が、実際に体を動かすハードなゲー
ムだったようだ。それにしても、1つ
も残っていないのは残念！「し
ょうがない、今日から養
命酒飲んで少し
ずつ体力つけて
いくか」と心に
決めたMであった。

こちらは発売当時の宣伝用
写真。このマッドの上で走
ったり、ジャンプしたり。確
かに隣近所に迷惑かも



(注5)「ファミリートレーナ
ー」/バンダイ/F/C
こちらは、株式会社バンダイ
マルチメディア事業部 副事業
部長の間庭さん。お忙しい所
ありがとうございました。



(注4)「CAPCOMハルセロナ
」/カプコン/F/C 4年前
のバルセロナの時期に発売
なると18項目も楽しめる

GEMDAN THE 3rd

ペンネームは8文字まで!!
イヤ、ココで言ってとかねえと
アレかな思て。誰かサンが見つ
けた小さい秋がヤッテ来ます。
寝るより食うより動くよりも、
GEM団を読む…読書の秋。

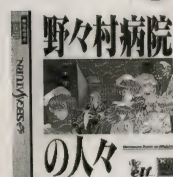
ソフト斬り

ソフトみじんぎり

あなたの声で1本のソフトを
細かく検証

野々村病院 の人々

- エルフ
- セガサターン
- アドベンチャー
- [18才以上 X 指定]
- 96年 4月26日発売
- 6800円



《GEM団読者内指数》

S S 野々村病院の人々を買って遊んだ	30%
借りて遊んだ	4%
遊んでみたい	42%
興味なし	24%

パソコン界ギャルゲーの大御所エルフが、満を持してパソコンから移植したADV。エルフ初のSS参入作品としてまたその内容が期待され、話題を呼んだ。練り込まれたストーリー、主人公の性格など、これにもエルフらしい読者指数でも興味が高いの分かる。

検証1 野々村病院の満足点/不満点

今回はアダルトお待ちかね「野々村病院の人々」。SSのX指定廃止(後ほど詳しく)と相まって、非常にタイムリー。それでは検証開始!

●シナリオが良かった。X指定でもHだけに頼っていない!

●Hさとマジメさのバランスが取れている。「シテイハンター」みたい。(岡山県 ムツヒサ)

●アダルト度がまったく不足! 満足/不満それぞれまとめると次のような意見が多かった。

満足点

- ① しっかりとした物語
- ② グラフィックがキレイ
- ③ 声が出る/飛ばせる

不満点

- ① H度が低くガッカリ
- ② 静止画/動きがほしい
- ③ CGの枚数が少ない

特に不満点では、H度の低さがダントツ! またストーリーについても、ADVとしては…という声も。もっとと推理するような箇所が多いほうが良い。(兵庫県 匿名)

●わりと一本道になってしまっていた。(福井県 みかんこみかん)

●取っ付きやすいが簡単すぎる。(東京都 カブ)

H度レベル円グラフ

大人レベル 5%

- CGそのものというより、物語や状況的に大人向けだと感じた。(埼玉県 T・R・Y)
- パンチラにかけては当代随一だと思う。(大阪府 紐緒緒太)

小学生レベル 23%

- TVでやってるののほうが過激。確かに会話は大人だけど…。(神奈川県 ゴトラ)
- 今の小学生ってマセてるから…。(神奈川県 匿名)
- 大人向けソフトというわりには、あまりにもバカにしている。(東京都 ミヤモト)

検証2 H度はいかほどだったのか?

左のグラフの通り、半数近くが中学生レベルだと判断した。これは、カラミの本番シーンがカットされてためたろう。CGそのものや視覚的にはソフト。でも話しや雰囲気のアダルトさが、高校生レベルの票を押上げたよう。興味深かったのは、数少ない「大人レベル」と答えた人の平均年齢が高かったこと。こ

- 小中学生に見せてはいかんが、高校生くらいなら…と思ったから。(大分県 MD がほしい♡)
- あからさまにイヤらしくないが、雰囲気H度を盛り上げている。(埼玉県 お前だ!セロ2)
- ガキンちゃんにあのチラリズムが分かってたまるか!(愛知県 匿名)

高校生レベル 24%

中学生レベル 48%

- 少年誌のマンガと同じ程度だと思う。(愛知県 ハタノ)
- スカートめくりなら小学生でもしている。高校生はもう実践してるし…。(東京都 匿名)
- ただハダカでただだから、別にHではなかった。(福井県 みかんこみかん)

大論争 SS「X指定」廃止について

96年10月1日。この日を境に、SS「18才以上X指定」の新作タイトルは発売されなくなる。対象となるのは、アニメや実写、過激な暴力を問わず、女性の裸が描写されたソフト。X指定の要素には過激な暴力も含まれるが、今回の改革の敵は裸らしい。ちなみに10月1日までに発売されたX指定ソフトはセーフ、そこからは引き続き再販されるそう。さて、この問題については「野々村」をプレイしてない人も含め、多くの意見をいただいた。その数々をできる限り紹介していこう。

●ゲームは子供だけのものではない。大人が大人のゲームをするのは自然だと思う。(三重県 上田清隆)

●やり場のない怒りに震えが治まらない!! (大阪府 紐緒緒太)

●残念だが、コンシューマ機種では

初回プレイでたどり着いたエンディング

No. 1	7%	No. 6	7%
No. 2	18%	No. 7	8%
No. 3	9%	No. 8	5%
No. 4	13%	No. 9 (ハッピーED)	17%
No. 5 (AB)	3%	?	13%

ハッピーエンディングを見るまでの回数

1~3回	55%
4~8回	24%
7~9回	7%
10回以上	14%

検証3 ストーリー/ADVとしての難易度

制限も大きく、周囲に与える影響の大きさを考えると仕方ないと思う。(埼玉県 T・R・Y)

●X指定の中にもいいゲームがあるのに、なくなるのは残念。下手なゲームよりしっかりしてゐるものもあるし、何でも禁止にするのは疑問。(東京都 みないいこと)

●SSもPSのように健全であった。(愛知県 八方美人)

●コンシューマのX指定は結局お子さまレベル。なくなっても変化なし。(静岡県 匿名)

●18禁ソフトを売る環境が整っていないのだから当然。(北海道 成瀬晶)

●表現に規制が掛かることで、内容が少し変わったりののは残念。(青森県 ティンさん)

●今さらX指定を無くすのなら、それを目的で買った人はどうなるの? (大阪府 クマゴロウ)

●ユーザー層の拡大を考えれば仕方ない。(神奈川県 M3)

●わざわざメーカーが自主規制して表現の枠を狭めなくても、パソコンのようなHゲームの氾濫はユーザーが許さないとと思うけどなあ。(北海道 きこりん)

●18禁はパソコンだけの特権だ! (大阪府 ハマーンの付き人)

●みんなそれぞれの立場から意見があるよ!。まだまだあるけど、紹介できなくてゴメンネ。ボーイビデテーマにしてみよかしらん?

【総評】

アンケートでは、誰とEDを迎えたか、誰が怪しいと思ったか、お気に入りのCGなども集計したが、未プレイヤーを考慮して、その結果は割愛させていただきます。ちよこっただけ教えると、怪しいトップは院長夫人・亜希子。CGはEDの笑顔や○号室での密会、加奈vs変態オヤジなどが多く挙がった。意味が分からない人…さあ野々村病院へ急け!

MuStreet

初の姉妹同時掲載！ れいか&れいか妹はホントの姉妹、家族ソロツテ喜んでくっつきえ。でも住んでるトコが違うのはナゼ!? それにしても加藤浩一、14歳にしてこのタツチ…まったく行く末オソロシデス。マニア画廊も4649ネ。

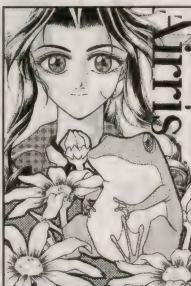
東京都 ASAKO



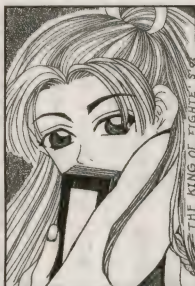
愛知県 れいか



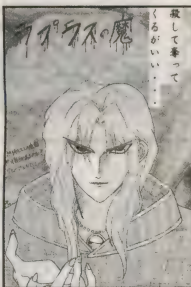
岐阜県 長谷川博子



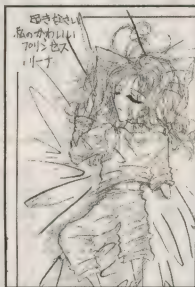
大分県 れいか妹



大阪府 白のRX-17



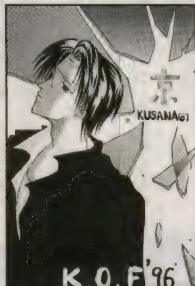
千葉県 すずきよ



奈良県 たかP



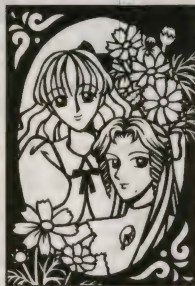
福井県 ビノ



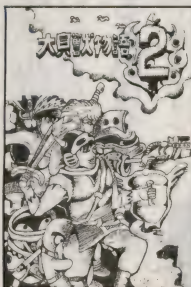
北海道 びつる



岐阜県 松浦 鮎



東京都 加藤浩一



兵庫県 行谷 功人



●ボロボロクロイスト物語 / PS
●予想以上にしっかりとしたストーリーで好感が持てた。特に中盤辺りが面白かった。ただのぼのぼのしてるだけではなく、同時にドキドキもできるRPGだったと思う。
(福島県 Kichi)

●デカスリート / SS
●個性豊かな選手たち。苦手な種目を克服してこそ、真の王者である。操作が簡単かつ単純だから、記録を伸ばすには微妙なタイミングが必要になってくる。やればやるほどのめり込んで熱くなるソフトだ。
(埼玉県 岩槻めぐみ)

●ベアナックルII / MD
●ファンキーなハウスサウンドが心地良い。ファイナルファイトに似てるが、キャラが小さい分、スピード感があっていい。この種のゲームではナンバーワンだと断言できる。
(東京都 テクノドライブ)

●龍騎兵団ダンザブル / SFC
●全15面のRPG。ガンダムのようなメカに乗ったり、生身で戦ったりする。10名以上のメンバーが、裏切り行為や味方をかばってどんどん死んでいく。しかも死んでいくヤツがアムロ級の人達! ストーリーもなかなか面白いし、今なら安く買えるから、そそってこお得かも。

●ESPN Street Games / PS
●テレビCMで見て、面白そうだった思い購入。スケートやチャリなどのいろいろなギアでストーリーを駆け抜け、パンチキックの格闘。超楽しい。
(神奈川県 まつちい)

●ノエル / PS
●ん、何ちゅーか、ジツに新しいゲーム。女の子の話を聞き出すという、一歩間違えばボツリそうなシステムが、よく練り込んであって成功している。好き嫌いは分かれるだろうが、面白い。よくしゃべるしよく動くし、キャラそれぞれも丁寧に作られている。まだ聞いてない話、どんな話をしてくれるのか、ワクワクしてしまふ。PSならではの新機軸のゲームをお探しの方は、是非!
(福島県 鈴鹿)

●リターンファイヤー / 3DO
●とにかく破壊のオンパレードで、とても気分がスカッとする。何でも壊せるところが嬉しい。ストレスが溜まっている人にとっては、快感を味わえる3DOの最高峰ソフトです。
(広島県 ゴルゴ19)

●幻想水滸伝 / PS
●発売からだいぶ経ちましたが、何回プレイしてもいいです。戦闘もサクサク進むし、イベントやストーリー

ーは本当に感動のひと言。簡単なのでRPG初心者にもオススメの一本。ぜひプレイしてみたい!

●スーパーマリオ64 / N64
●64ビットだけあって、さすがのグラフィックには泣かされた。グリグリと動かすだけでマリオの世界に入れるのだから、ゲームをやったことない人でもオススメ。タイムが無いのも嬉しい。ただ掛け声だけでなく、セリフが欲しかった。
(大阪府 チャガシ)

●NIGHTS / SS
●最初やった時は、へえ確かにすごいねという感じだった。気を抜くとすぐナイトオーバーになるし、ちょっと難しいよコレというくらいしか思ってた。でも第4ドリームの冒険には驚いた。スゴイ久しぶりに鳥肌が立つほど感動した。SS持ってた良かった、心底思った。
(広島県 万石戦侍丸)

●グレイテストナイン96 / SS
●パワプロほど奥は深くないが、娯楽性がズバ抜けて良い! テンポの良い実況とウグイス嬢、選手1人1人の特徴をよく捕らえているし、球場も実名になってGOOD! 試合が単調になりやすいのはX。
(埼玉県 オタッキー)

Goo Boo

わんまんレビュー

ちなみにGooはGood、BooはBooingの意味

幻想水滸伝はホント勤める人が多いネ。再改装前からも何回か載せてマッス。あとはSS版でときメモ初体験して、96年夏…ときめいちゃってる男女も多かったみたい。ちなみにときメモは来月みじん斬るので、みんなのアンケートの結果がド〜出てるのか、楽しみにしててネ。

●月花露幻譚 / SS
●マルチエンディングだったらしいのですが、基本的には全部同じ。1度プレイすると、もうサヨナラ感、やつつけ仕事の謎解きもX。ファンタジックな世界観や滑るような動きのグラフィックが良いだけに、とても残念でありました。
(北海道 とじま)

●トレジャーハンターG / SFC
●グリッドポイントを使った戦闘は目新しさもあって楽しかったのですが、ストーリー展開がやや単調でエンディングまであんなに進んでしまった気がします。いっそのこと、作品のテーマを「宝探し」に絞ったほうが面白くなったのでは。
(愛知県 けたんふれあ)

●ボロボロクロイスト物語 / PS
●キャラクターは表情豊かで、それぞれに個性がしっかりと作られている。続編をという期待も出てくるが、ゲーム自体の細かな味付けがあと一歩という感じ。先が読めてしまふ、やはり良い意味で私たちを裏切る要素も必要なのでは?
(石川県 JAMIE)

●ナムコギャラリVOL.1 / GB
●ゲームボーイでこういうソフトを出すのはスコイことだと思ふが、ちよつと無理があった。ナムコにして

はキーレスポンスがやや悪いし、バックアップも付いていない。せめてSFCで出してくれたいと思う。
(福岡県 匿名)

●AI将棋 / PS
●とにかくCPUが強すぎる!! 思考レベルを一番弱くしても勝てないよ。これじゃ初心者、将棋の面白さを味わえない。
(千葉県 グレート武蔵)

●バルNo.1 / PS
●バーチャや鉄拳とはまた違ったバトル感覚が楽しい、ハイファイ生ボリゴンもアリアはアリ…なんだけど、何となく今ひとつ、格闘としての奥深さという爽快感というか、何かそんなものが足りないような気がするの。ボクだけでしょか? 基本的には格ゲー好きなんですけど、あまり闘争心を掻き立てられず、それほど熱くありませんでした。
(石川県 ガロン山之内)

●ときめきメモリアル / SS
●SS版では自分から告白できる。主人公もやっとならしくなったなあと思いつつ詩織に告白したが、詩織は「一応OKしたものの「もつ」といい男になれ」と。主人公はエンディングで「告白されたかったなあ…」だって。何のための告白モードだか。
(福岡県 リュウの嫁)

海山うぶ

キミはここで遊んだか? 有名RPGの狙い目スポットを再チェック!!

RPG NIGHT FEVER

アクセスMAP付



ダンディなマスターが心地よい笑顔で誘ってくれる。着いたムードに酔えるバー。ややろとしきみ照明に、柔らかな光でライトアップされるボトル。棚。いかにも大人の隠れ家といった感じだ。お酒の種類も幅広く、オーダーには焼酎割りまである。値段も洒落た店にしては比較的安全。矢来銀座には他にいいスポットがあるので、余裕があれば回ってみよう。

シックな音楽とスタンダードな内装で、落ち着いたムードに酔えるバー。ややろとしきみ照明に、柔らかな光でライトアップされるボトル。

くつろぎのひと時をアナタに

バー
INNOCENCE
(イノセンス)

真・女神転生
デビルサマナー



矢来銀座矢来ビル口
から2つ目の十字路
右角 徒歩11歩

カウンター12席
テーブル3卓6席

ORDER

かちわりロック (ウイスキー)	480円
スパークミキサー (ワイン)	500円
クールスライダー (カクテル)	520円
かろこざわワイン (ワイン)	520円
ジン&ビンガラ (カクテル)	580円
ナチュラルハイ (焼酎割り)	600円
メグスリビア (ビール)	640円

MENU	
■ドリンク	
ブレンバスター	2~5 G
ロケットピンガ	3~7 G
ごくらくパンチ	2~5 G
■つまみ (サービス付)	
やきアモーバ	5 G
くらげスティック	5 G



荒野の風に吹かれたような外観

看板娘

くらげスティックはうちのオリジナル。ぜひ食べてみて下さいね。

緑の髪に水色の薄衣がとってもかわいいメモロディちゃん。そのうえに優しく、弟思いだとか泣かせます。

店入口まで自慢の愛車で乗り付けよう。駐禁はないス。



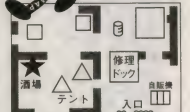
曲に合わせて自分でリズムも入れられるのだ



単純だけど難しい。やり始めるとハマるゾ

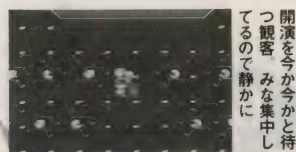
ゴロツキどもの安息の場

ウェスタン
ハブ
エルニニヨ酒場
メタル
マックス2

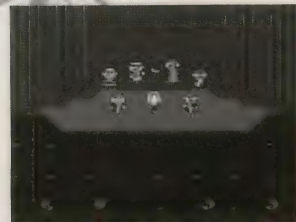


エルニニヨ町中央口から目の前の修理ドックを左折テントを2つ越えた突き当たり 徒歩19歩

カウンター4席
テーブル5卓14席



必見!!
TONZURA BROTHERS
with VENUS



トンスラとビーナス、大人気の2組がジョイントした幻のステージ。本物の音楽ファンなら、コレだけは何としても見ておきたいトコ。

音楽ファンの聖地となっている、由緒あるコンサートホール。ゆったり座れるシートで、スターたちのショーアップされたステージをじっくりと堪能できる。特に、現代に生きる正統派フルーメン、トンスラブラザーズの最高にファンクでダイナミックなR&B。そして実力派新人ボーカリスト・ビーナスの甘く切ないステージは、一見の価値アリだ!



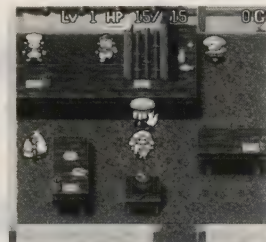
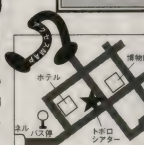
さすが、見た目も立派な建物だ!

チケット \$30
全席指定98席
(電話予約なし)

ドコドコ砂漠トンネルからメインストリートに沿って最初の交差点手前左側角 徒歩45歩 (バスストップから35歩)

最高のショーを見に行こう!

劇場
トポロシアター
MOTHER 2



椅子はひとつもない。この庶民的で気楽な感じがいい

看板娘

ウチの店はロクなの来ないんだけど...今は、最近出入りする三度笠の彼にホの字かな? なーんてネッ

金髪に薄緑の着物、白の羽織の店主の娘さん。名前は...ナ・イ・シヨ♡

人情味あふるる旅路の酒場

寂れた外観と大きなれんに、思わず足が止まる。店内は簡素にして古式情緒ある雰囲気。ともあれ、床無く地べたの上での立ち飲みという形式が、郷愁の想いをあおる。専属の料理人がいるので、お味のほうも保証ツキ。ホクホクの串ものを、とっくりとおちよこのお酒でいただくとなれば格別だ。もしキミが風来人なら、店主からおみやげをもらえるかも?

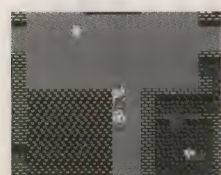


こののれん、酒の誘惑には勝てぬ

カウンター
テーブル2卓
立ち飲み

深谷の宿場入口から直進突き当たり宿屋の2軒左隣 徒歩30歩

和風居酒屋
煙とオヤジ亭
風来のシレン



夜の町に独り立つ娘に話しかける



この後明かりが消され...「うぶぶ」の世界へ突入!

直接店に行くのではなく、街角でキャッチに捕まれないとサービスを受けれないという、変わったシステムのお店。しかも男性1名限定で無料! 暗闇の中で奉仕されるその個室マッサージとは、肩こりが直るうえ、相当気持ちいいものらしい♡

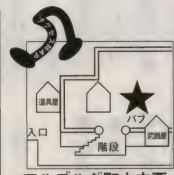


ベッド1脚
夜間のみ営業

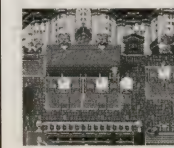
アッサラーム町劇場入口近く階段の見える店中央口から徒歩21歩 (キャッチ14歩)

個室
マッサージ
ぱふぱふ

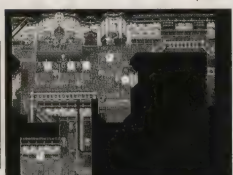
ドラゴン
クエストIII



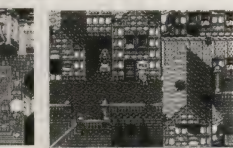
アルブルグ町中央西口からすぐの階段を登る 徒歩22歩



今はガラ〜ン、誰もいないス



バブルが弾ける前はこんなふう



中性北欧の古い洋館といった趣だ

華やかなるあの頃をもう1度

陽気なジャズに踊り子のオンステージ、お色気たっぷりのホステス、VIP (帝国兵) 貸し切り状態。アクセサリ屋とも繋がっているの、お気に入り娘のプレゼントも早い...というの、バブル (帝国占領) 期までの話。今や閉古鳥が鳴く店。ただ、いつ閉店もししくは復興するのかわからないので、この時期に足を運んでみるのもいいだろう。

1階カウンター3席
テーブル1卓3席
2階カウンター2席
テーブル5卓10席

高級ハブ
アルブルグ・パブ
ファイナル
ファンタジーVII

懐かし
ゲーム
検索隊
Ver.2.0

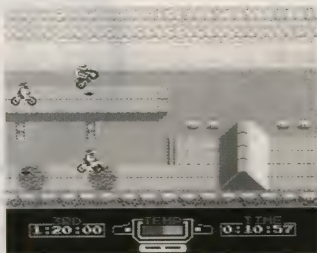
買ってに しやがれ!



マニアなつくの品揃えで大充実。
キミも憧れのソフトが手に入るかもよ

今月は特別編ってコトでおとけはナシです。しかも、買いにも行きません。ここだけ聞くといかにも手抜かってカンジでしょ。でもね、違ふんです。みんなにチョット聞いてもらいたいお話があったの。特別編なんだから誤解しないでね。

さあ、そのお話だけコレが感動するんだ。実は8月号の『行け!おたずね掲示板』で『エキサイトバイク』を探していた福岡県のくらさわかずるさんへ、なんと依頼のブツが直接編集部へ届いたんだ。ソフトを送ってくれた茨城県の具士真里さんってのがエエ人なんや。ソフトには編集部宛の手紙が同封されて、それには「先にソフトを送った人には悪いですが、是非ぼくののを送ってください。なぜなら送った人の中には迷いに迷った人もあると思います」なんて事が書いてあるのよ。しかも、具士さんはこのためにわざわざ『エキサイトバイク』を1290円出して買ってくれたんだから本当にいい人だね。で、今月のボクのお仕事ってのはこの具士さんからのソフトを福岡のくらさわさんの元へ送っておしまい。良いことするとホントに気持ちいいなあ。しかも、案



エキサイトバイク
84年物 / FC / 中古価格1290円

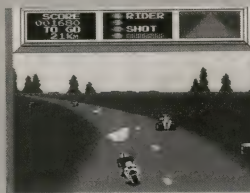
今月のおとけソフト

ご存じ任天堂の名作レースゲーム。モトクロスと題材にした内容もさることながらオリジナルコースを作れるシステムは当時、画期的なモノだった。好タイムを出すコツはジャンプ中にAボタンを押さないことだ。FCの中古にしては値段が高く、秋葉原でも品薄状態らしく殆ど見かける事がないからコイツを探したら地方がベストだろう。

定価5500円 / 任天堂

マッハライダー

85年物 / FC / 中古価格480円



『エキサイトバイク』の続編のレースゲーム。エキバイと違いコースはオンロードだが、オイルなどの障害物があつたり前を走る敵をマシンガンで撃てたりとACT色が強くなりコースデザインも出来る。それにしても任天堂は昔から良いレース物を作るよな。

定価4900円 / 任天堂

お宝ソフトレビュー

ハイ! 今月の一押しは『新人類』になっております。それとセガマークのソフトを「ナンでもいいから送ってくれ!」という埼玉県のバッチン君。秋葉原をうろつけば新品で売ってるので自分で探しましょう。

買得マーク説明

- 2000円以下で買得
- 1000円以下で買得
- 500円以下で買得

魔境の鉄人レース バツ&テリー

87年物 / FC / 中古価格300円

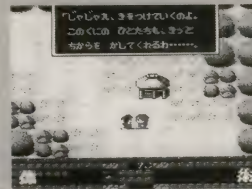


『魔境の鉄人レース』という大袈裟な副題が付いているが、レース物ではなくマリオタイプのACT。『バツ&テリー』という野球漫画を題材にしているだけに主人公が使用する武器はバットとボール。敵の攻撃を自慢のバットで打ち返す演出はなかなかイケる。

定価5300円 / ユース

じゃじゃ丸撃魔伝 幻の金魔城

90年物 / FC / 新品480円

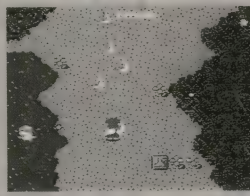


前作の『じゃじゃ丸忍法帳』はアクション要素ゼロでファンにはガッカリな一本だったが、こちらの作品は遊べるアクションRPGになっている。ゼルダスタイルの画面構成で展開もサクサク進むからRPG初心者にもオススメだ。もちろん魔法(忍術)も使えるぞ。

定価5900円 / ジャレコ

新人類

87年物 / FC / 中古価格180円



マイキャラが飛行機でなく原始人という異色STG。しかし、そこらへんのコミカルSTGと一緒にするなよ。なんつたってハドソンのSTGなんだからデキは保証付き。ちなみにこの原始人のモデルはプロレスラー長州力。新日ファンにはたまらない一本だよ。

定価4900円 / ハドソン

探して!!あるよ!!欲しい!!
というハガキは大至急
「買ってにしやがれ」まで

●応募要項 / 「コレを探して」というハガキを出す方は、なぜ探してほしいのか理由を書いて「お家に直接に届けられるのは困ります」という方はそれも暗記して下さい。そして「それならあるよ」譲ります」というハガキは編集部から本人へ転送します! ので「〇月号の〇〇さんへ」を忘れないように書いて送ってちょ。お宝プレゼントもこちらで受け付けてます。※上記のハガキを出す方は住所、氏名、電話番号を記入して、巻末のGEM団ハガキまたは官製ハガキで買ってにしやがれ係まで送ってください。

DAISUKING

PLAY 4
ボクらの夏'96
マスコミ大会出場の巻



「街はきらめくパシオン、私たち風間三姉妹がレオタード姿で魅了する縁側日記。先月予告した通り、今回はマスコミ大会に出場したボクらの末路を報告したい!」

まずは、SNKの「KOF'96」マスコミ大会に駆り出された直ちやん、とある真夏の日、編集のマジマルさん、エモさん、と共に出陣。激戦の相手はコパンチ激打で、人拔きいって、奇跡もソレまで、次の輩にギッタンバツコンに撲殺され、結局トホホの一回戦負け。それから一週間、今度はデータちった。一週間後、今度はデータ

行け!! おたずね掲示板

FCのディスクを探している人は任天堂でまだ書き換えをやっているの、問い合わせしてみようといっすよ。

●熱血!すとリーとバスケット / F

●昔からテクノスジャパンの大ファンで「くにおくん」シリーズはこの一本を除いて全て揃ってます。この一年間にもう50件くらい探しました。誰か私を助けて!

●ファミリースティック

●発売当時は親がゲームに理解がなく買えませんでした。タウンページ

で調べて愛知の他6県に電話しましたが、まったく見つかりません。皆さんお願いします。

(愛知県 ゲコビ)

●FCの光線銃

●探してもとめては3年...。メーカーやおもちゃ屋いろいろ探したけどまったく手がかりナシ! ああ、もう一度テレビに向かってトリガーを引きたい。

(三重県 福山年和)

●よつこシネマハウスへ / PC 98

●秋葉原まで行ったのですが、18禁ソフトなので女の私はお店のコーナーで浮きまくりよく探せませんでした。新品、中古にはこだわらないので、お願いします。

(神奈川県 田辺則子)

VOICE and OPINION

ゲーム生活向上のため、毎月ひとつのテーマについてみんなで論じていく場だよ～ん

今月のテーマ

多機種発売ソフトについて

ハード戦国の世。マルチプラットフォーム化で、ひとつのソフトが複数のハードから発売されるコトが当たり前ようになってきた。ユーザーはそのコトをどう受けとめているのか？多機種発売ソフトの問題点に迫る。

マルチは当然イコトだ

●ソフトの開発にはお金が掛かるので、マルチプラットフォームにしてコストを下げるのは当然の策でしょう。多機種発売で良質のソフトがいろいろな機種で遊べるのは、とても良い状況だと思えます。

(神奈川県 いわい)

●昔と違い、現在は使われているハードの数が多いので、同一タイトルを多機種で出すのは当然の流れ。それに所持ハードの少ないユーザーは、新たにハードを買い揃えなくてもやりたいゲームが出来る。新たなゲームとの出会いが増える。また複数のハードを持つユーザーは、機種版を選んで買うことが出来る。これはゲームをたくさん売りたいメーカーにとっても、いろんなゲームをしたいユーザーにとっても、大変喜ばしいコトだと思える。悪くない。

●まさに、みんなが認める多機種発売のメリットはココですよネ。双方だしうかしッ、ダカラこそ出てくる問題もイロイロあるワケで……

ユーザー心と秋の空？

●正直なところ、複雑ですよネ。自分が持つハードに、待ってたタイトルのが来たらすんげー嬉しいけど、

同時発売なら文句ナシ

●多機種で同時タイトルソフトを発売するのは悪いことではないと思うが、是非とも同時期に発売するようにしてもらいたい。先発のほうを買ったのに、後発のほうが内容が良かったりする腹が立ちます。

(福岡県 げろんば)

●それぞれの立場によって、不満の怒りだの迷いだのを抱えているユーザーが多いのも事実。この元凶は？

●多機種で同じゲームを発売するのなら、同時発売のモノでも機種別にちよつとした個性を作ってほしい。せつかく別のハードで遊べるのにまるつきり同じでは、多機種で出す意味がないと思う。その違いを明確に打ち出してほしい。また、別機種版の発売が遅れるなら、待たせる分だけ、前出にはない+αの部分を入れるべき。そうでないと、納得できない。

(滋賀県 VIVID A)

●何だか後から発売されるほうがいい気がしませんか？ メーカーは「各ハードの性能に合わせて云々」と言うけど、イチユーザーとしてはその細かい違いのオプションに腹が立つ!! こういうのって「いかに差がなくて、どのハードでもあのゲームの美味いところ(寸分も)変わらず楽しめる」コトが大切だと思うんだけど、永久性を考えてほしいなあ。

(大分県 プンブン丸)

●ハード性能による差は仕方ないが、キャラが増えたとか、新システム導入だとか、完全版だとか言われると、イチ追って買った前出のソフトが損した気になる。多機種で出すにしても、内容はまったく同じにしてほしい。

(山形県 にららるる)

●多機種発売に付いて回ることの問題は、まっぴらに分かれた。これも立場よってたらうが……、ドッチの言い分も分かる気がするなあ。

こんな「コト」も思ってます

●どういふ訳か、PS版オリジナルが発売されたと思いきや、その後S

異機種所持ユーザーにはイライラ以外の何も得られず、かえって人気を落とすだけだろう。

(愛媛県 マイティマッキー)

●みんな痛目見てるのか、同時発売を望む声は高かった。確かに同時なら、先だ後だと気を揉まなくて済むモンね。でも現状では少ないか。

+αやアレンジの有無

●多機種で同じゲームを発売するのなら、同時発売のモノでも機種別にちよつとした個性を作ってほしい。せつかく別のハードで遊べるのにまるつきり同じでは、多機種で出す意味がないと思う。その違いを明確に打ち出してほしい。また、別機種版の発売が遅れるなら、待たせる分だけ、前出にはない+αの部分を入れるべき。そうでないと、納得できない。

(滋賀県 VIVID A)

●何だか後から発売されるほうがいい気がしませんか？ メーカーは「各ハードの性能に合わせて云々」と言うけど、イチユーザーとしてはその細かい違いのオプションに腹が立つ!! こういうのって「いかに差がなくて、どのハードでもあのゲームの美味いところ(寸分も)変わらず楽しめる」コトが大切だと思うんだけど、永久性を考えてほしいなあ。

(大分県 プンブン丸)

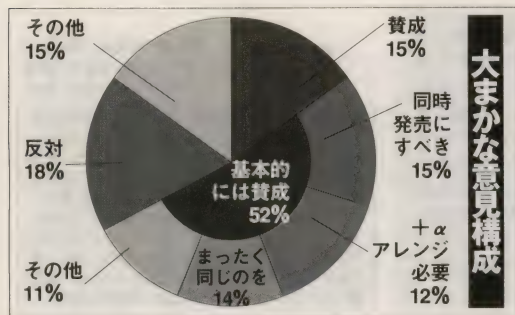
●ハード性能による差は仕方ないが、キャラが増えたとか、新システム導入だとか、完全版だとか言われると、イチ追って買った前出のソフトが損した気になる。多機種で出すにしても、内容はまったく同じにしてほしい。

(山形県 にららるる)

●多機種発売に付いて回ることの問題は、まっぴらに分かれた。これも立場よってたらうが……、ドッチの言い分も分かる気がするなあ。

こんな「コト」も思ってます

●どういふ訳か、PS版オリジナルが発売されたと思いきや、その後S



●百害あって一利なし!! メーカーの利己主義の表れだ!! 移植することによって次作/新作の開発が遅れる。本当にしたいソフトなら本体を買ってでもやるよ。ユーザーをなめるな!! (福岡県 ヘヴィなPS派)

(福岡県 ヘヴィなPS派)

●ハッキリ言って、これは絶対良くないと思う。そのソフトがやりたくてハードを買ったのに、他のハードでも同じソフトが出たら、ハードの意味がなくなる。PCエンジンも移植のし過ぎで、ハードが必要とされなくなった気がする。ソフトは絶対に、1つの機種で発売すべきだ。

(沖縄県 うめゆ)

●個人的には反対! だってオリジナルITYがないじゃないですか。面白くて人気があるから多機種で出るんでしょけど、やっぱり許せないです。「このソフトはこのハード」というものを、もっと大切にしてほしいです。

(佐賀県 吉本徹也)

●自社の作品を多くの人の楽しんでもらい、売り上げも伸ばしたいメーカーさんとしては、各ハードごとにソフトを作らなければならぬでしょう。しかし、おまけ要素やロード時間などの質的な差異が生じて(あるいは故意に設けて)ユーザーに不公平だと感じさせるくらいなら、無理に多機種発売する必要はないと思います。「この作品はこのハードに向いているから、これひとつに全力投球!!」というくらいに考え方をどうといふんじゃないでしょうか? でもそれはそれでユーザーは納得しないだろうな。我々はワガママです。

●多機種への拡散は逆に、ハードが複数あることの意義、個々のハードが持つ意味合いが薄れることにも繋がる。「この機種ならでは、この機種でなきゃ出せない、というハードにこだわったソフトを……」こうした意見は、賛成反対共通にあった。

後記

多機種発売ソフトの問題点の多くは、時間差とアレンジによるモノ。基本的には同時発売にすべき。もし時間差が生じるのなら、同時期に後出の発売やその違いの有無をハッキリと告知する。大幅なアレンジや+αがある場合は、改めて前出のハード版でも安価、もしくはバージョンアップなどのサービスをつけて出すなど……とにかく! ユーザーに迷いや怒りを起こさせないようにしてほしいよネ。ちなみに怒り意見ではSNKのソフト問題、ヴァンパイア/ハンターの時差などが来てたゾ。ホント、我々ってワガママですか?

募る

次々回のテーマ

「キャラ(原作のある)ゲームについて」

マンガやアニメ、映画などの原作を持つ、またはそのキャラクターを使ったゲーム……その良さと問題点を拾う。原作やキャラに頼りすぎ? 持ち味を上手く活かすと……RPGなどストーリーモノでの原作とのバランス、パズルなどでのキャラを使う意味。そしてそこに望むモノは?

ボーイビ番外地

●関係ないが、私はソニーで働いているのでP/Sステには詳しい。でも、私は土星人だ。(富山県 にぶる)

●何でもかんでも多機種で出したいってモンじゃない。ハード性能や制限に無理があんのに、オリジナルから退化したような強引な移植。有名だからってナンダソレっちゅーのは止めてくれ。見苦しいワ。

(徳島県 C3PO2)

●そうです! 1つのハードですべてのゲームが遊べるようになれば良いのです! さすれば「多機種……」なんてことは全然問題にならない! しかし、絶対実現しないな、これは。(東京都 クッジー)

●ボーイビはテーマとは別に、いつでも言いたいことが言えるようにしてほしい。(北海道 つるさわけんご)

●ボーイビのテーマとしては是非「ポリゴンの必要性」を取り上げて下さい。FFなど、せつかくキレイな絵で独特の雰囲気を持っているのにポリゴンでカクカクしてしまつて……何でもポリゴンにすればいいというものではないと思うのですが、みなさまはどうお考えなのでしょうか。(兵庫県 ノリちゃん)

●ココはテーマあつてのボーイビです。このポリゴンは、とりあえず保留。ミナサンも話し合ってください。テーマがあれば、コチラまで。

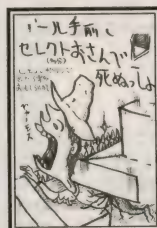
おバカベ新聞

発行・発売 ● GEM 団
無責任編集 ● 森島朗 (総監
修) 遠藤英樹 (エース) 直井
裕太 (打撃投手)
※苦情はすべて直井が受け
付けます

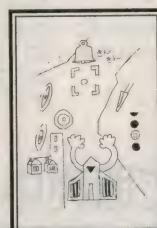
マニア画廊

無名画伯たちのパラダイス

まず業務連絡を一つ。
今月からテーマが廃止に
なります。次からはみん
なの好きなマニア絵を送
ってOKです。
さてG団ですが、ま
すはインディーを描いてく
れた二名から紹介。ナツ
ツ&ヘボス君の作品はこ
こに載せるのが惜しいデ
キですね。一方、白のR
X-1君はナイスなボネ
つぶり。コレは違つゲー
ムだろ! 続いてソルバ
ル部門。フロッグメン
君の作品はセビウスつて
よりか殆どスカイキッド
だな。びゅー太君のし



バベルの塔
インディー
横浜市 ナツツ&ヘボス



ゼビウス
ソルバルウ
東京都 フロッグメン
茨城県 びゅー太

◆GEM 団向上委員会

我々GEM 団に対する不満、文句の言葉集 OK コーナー

●今月の GEM 団チームは大忙し。な
んたってガンダム特集やったのはボク
らなんすから。この特集についてのお
褒めの言葉や文句とかもここで募集し
ちゃうんで投稿たのんす。
●僕は「海山ラボ」が大好きです。人
気ランキングを見るのとあまり良い順位
でないのがガッカリですが「人気デジ
タル私立高校入学案内」などは他の雑
誌では見られないレアなデータを掲載
しており僕のようなギャルゲーファン
にはかなり楽しめる企画だったと思ひ
ます。最近のラボはやや「お笑い系」
に走っているようなので初心忘れるべ
からずこれからも精進してください。
(兵庫県 井上俊夫)

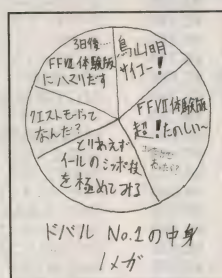
●今月の人気ランキン
グでもラボは庄
倒的ドヘだからこ
ういう投稿もちろ
と

人気ランキング	9月号	不人気ランキング
ソフトみじん斬り	1121ポイント	1位 海山ラボ はじめてのコスプレ 984ポイント
買ってにしがやれ	1148ポイント	2位 DAISUKING 546ポイント
GooBOOワンマンレビュー	1106ポイント	3位 おバカベ新聞 434ポイント
VOICEandOPINION	1085ポイント	4位 IlluStreet 364ポイント
おバカベ新聞	532ポイント	5位 買ってにしがやれ 161ポイント
IlluStreet	511ポイント	6位 GooBOOワンマンレビュー 133ポイント
DAISUKING	350ポイント	7位 VOICEandOPINION 105ポイント
海山ラボ はじめてのコスプレ	304ポイント	8位 ソフトみじん斬り 77ポイント

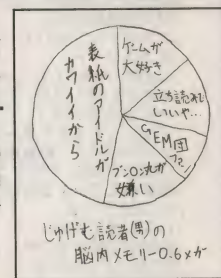
怪奇ウラ技倶楽部

みんなの考えたウラ技をドシドシ送ってくれ

友達が「本当だと思つて試し
や」と言つたけど、みんなは
大丈夫だろ? そんなことよりも
ボクはメーカの圧力が心配です。
●SSのガンダムでマ・クベを倒
し「あの壺はいい壺だ」と言つ
ている時に「なんでも鑑定団」で
70万の値が付いた茂樹(68/無職)
の壺をフツ壊してみよう! マ・
クベがああ毒々しいマ・クベ専用
グフに乗りかえて再登場します。
茂樹を持っていない場合は3週間フ
ロに入らずクラスの女子から
「O157」と呼ばれて登校拒否
中にゲームをやればカンタンに出
せますよ。(群馬県 哀☆戦死)
●SSの「戦艦のブルー」はマジ
でいいっすよ。絶対に買え!
●「ファイティングバイパス」
でキャラを発見したので報告し
ます。プレイ中に1度ポーズを押



○シッポ技が使いえないなら3日
で飽きる。でもせっかくだら
んからクエストモードもやれよ。



○あのだ。GEM 団の枠が心なし
小さい気がするけど、意外と人
気あるのよ...いやいやマジでさ。

メガ M 井

ゲームの中身を
円グラフにして
送ってね!!

月刊シューティング

現在、我々の戦況は、人気もないが
嫌われてもない。こんな中途半端な状
態ではSTG復興は不可能。たんな
飛行兵はこのラフテスターから学べ!
●今や「オート連射」があたり前にな
つてしまったが、これは憂うべきこと
ではないか? 指を痛めながらも、と
にかく撃つ! 避ける! これがST
Gの真髄と思つた。例えば「グラデ
イウスII」。リップルを使えば楽になる
が連射が必要になる。それを「オート
連射」に頼つてどうするのだ。STG
人間なら是非とも「正当派たき」で
いきたいものである。
(東京都 ラフテスター)
●ラフテスター君のような連射につ
いての葉書がたくさん届いているが、連
射を売り物にしたSTGは皆無という
のが現状である。レーザーなどの連射
を必要としない兵器は新兵には喜ばれ
るが歴戦の強者である我々にはちと物
足りない事もある。そのへんを各メーカ
ーには勉強してほしいものである。

ENDING

今回ラボのためにFFVIIをやり直しま
した。世界崩壊後のデータが残つてな
かった。魔大陸を一周するマデ、ホン
マに久々で全然覚えてなかった。何
か新鮮、やっぱイイネ。コソで、ジャ
ソングランド世で、モビルスーツで何
杯でもメン食えちゃうボクらGEM 団
は、今号のガンダム特集もヤツタのさ
見てくれな。いや、大変でした。アン
だけ量がある。でもアレは保存版!
取つていてイイ資料になるよ。関係
ないけど、ミハルの名前はラットキエ
今月のソフト当選者は、東京都のそ
くり、何だ「ストゼロ2」欲しいのか
ヨシヤ分かった。送つたろ、ワ。

●GEM 団三世は、巻末の「GEM
団宛て」アンケートハガキで投稿で
きます。各項目ご記入の上、表の投
稿コーナーをご利用下さい。ペンネ
ームは8文字まで。同時に巻末プレ
ゼントへの応募にもなります。官製
ハガキの場合は、郵便番号、住所、
氏名・電話番号・年齢などの明記を
お忘れなく。
●掲載採用者の中から毎月10名さま
に、じゅげむオリジナルグッズを!
そして、全投稿者の中から抽選で1
名さまに、ご希望のゲームソフト
「当選者」には追つてコチラから連絡
を入れます。を差し上げます!!
●宛先は:〒104 東京都港区東
新橋1-12-15 株式会社リクルー
ト じゅげむ編集部「GEM 団三
世」〇〇係まで FAXでの投稿は
:03(3575)6273



ゲーム天国

★期待の新作!★

予約すれば発売日当日にお宅に届きます (一部地域を除きます)

メディア販売部

TEL 03(3855)7810

受付時間 平日 AM11:00~PM8:00
日・祝日 AM10:00~PM7:00

FAX 03(3855)7809 (FAXは24時間受付中)

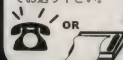
〒121 東京都足立区伊興3-16-9 サンライズ西竹の塚ビル1F

ご注文の際には以下の事に注意して下さい。

- 販売価格に消費税は含まれていません。
- 代引送料は¥1,000 (一部地域・一部商品を除く)
- キャンセル等はお客様の責任です。
- (発送後のキャンセルは往復の送料をご負担頂くことになります。)
- (新作予約のキャンセルは発売日の5日前までにお願いします。)
- 返品交換は出来ません。(新品不良はメーカー保証です。)
- 18歳未満の方は保護者の確認が必要になります。
- 商品管理には万全を期しておりますが、万一の品切れの場合はご容赦願います。
- 発売日・販売価格が変わる場合があります。電話で確認をしてください。

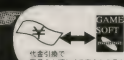
注文方法

ソフトの注文・予約
を電話かファックス
でお送り下さい。



商品の価格は通販特別価格です。
店頭価格とは異なる場合があります。
また、店頭では扱っていない商品もあります。

代金後払いの場合
翌日着 翌日着
通販送料¥1,000でお送りします
(一部地域・一部商品を除く)



GAME
SOFT

お早くと
お手元
に届く
ます

上記以外の新作も受付中!

N64 ウェーブレース64	9/27予定	¥8,980
SFC ウィーザードリィ外伝IV	9/20予定	¥6,680
SFC Parlor! Mini 3	9/27予定	¥3,980
SFC ストリートファイターZERO2	9/27予定	¥6,630
SFC ウイニングポスト2 プログラム'96	10/4予定	¥7,480
SFC サラブレッドブリーダーIII	10/18予定	¥6,480
SFC タワードリム	10/25予定	¥6,680
SBG ピクロス2	10/19予定	¥2,980
SGB ドンキーコングランド	10/26予定	¥2,980
SS ラングリッサーIII スペシャルパッケージ	9/27予定	¥5,270
SS サクラ大戦	9/27予定	¥6,120
SS マジカルドロップ2	9/27予定	¥5,220
SS 闘神伝URA	9/27予定	¥4,930
SS とときめきメモリアル対戦ばずるだま	9/27予定	¥4,930
SS 三国志V	9/27予定	¥8,330

SS SEGA AGES アフターバーナーII	9/27予定	¥3,420
SS 平和パチンコ総進撃	10/4予定	¥6,630
SS 麻雀大会II Special	10/4予定	¥5,780
SS 伝説のオウガバトル	10/4予定	¥4,930
SS エターナルメロディ	10/4予定	¥4,930
SS ウイニングポスト2 プログラム'96	10/4予定	¥5,780
SS ぎゃんぷらあ自己中心派 トキョーマジョン	10/10予定	¥5,780
SS 本格4人打ち芸能人対局麻雀	10/10予定	¥6,630
SS ルナシルバースターストーリー	10/25予定	¥5,780
SS 怪盗セイント・テール	10/25予定	¥5,780
SS BATSUGUN	10/25予定	¥4,930
SS ワールドシリーズベースボール2	10/25予定	¥5,220
FX きゃんきゃんパニーエクストラDX	9/27予定	¥7,480
FX ブルブレイカー	9/27予定	¥6,630
FX ふしぎの国のアンジェリック	10/11予定	¥5,780

NG ザ・キング・オブ・ファイターズ'96	9/27予定	¥27,200
NCD NINJA MASTER'S~覇王忍法帖~	9/27予定	¥6,240
NCD 真説サムライスピリッツ武士道烈伝	9/27予定	¥6,980
PS 東京SHADOW	9/27予定	¥7,920
PS とときめきメモリアル対戦ばずるだま	9/27予定	¥5,220
PS 伝説のオウガバトル	9/27予定	¥5,220
PS 結婚~Marriage~	9/27予定	¥6,120
PS スペクトラルタワー	10/4予定	¥5,220
PS サイックフォース	10/4予定	¥5,220
PS フィッシュ・アイズ	10/10予定	¥5,220
PS ヴァンダルハーツ~失われた古代文明~	10/25予定	¥5,220
PS オウバードフォース	10/25予定	¥6,120
PS スターグラディエーター	10/25予定	¥5,220

SS SEGA AGES アフターバーナーII	9/27予定	¥3,420
SS 平和パチンコ総進撃	10/4予定	¥6,630
SS 麻雀大会II Special	10/4予定	¥5,780
SS 伝説のオウガバトル	10/4予定	¥4,930
SS エターナルメロディ	10/4予定	¥4,930
SS ウイニングポスト2 プログラム'96	10/4予定	¥5,780
SS ぎゃんぷらあ自己中心派 トキョーマジョン	10/10予定	¥5,780
SS 本格4人打ち芸能人対局麻雀	10/10予定	¥6,630
SS ルナシルバースターストーリー	10/25予定	¥5,780
SS 怪盗セイント・テール	10/25予定	¥5,780
SS BATSUGUN	10/25予定	¥4,930
SS ワールドシリーズベースボール2	10/25予定	¥5,220
FX きゃんきゃんパニーエクストラDX	9/27予定	¥7,480
FX ブルブレイカー	9/27予定	¥6,630
FX ふしぎの国のアンジェリック	10/11予定	¥5,780

NG ザ・キング・オブ・ファイターズ'96	9/27予定	¥27,200
NCD NINJA MASTER'S~覇王忍法帖~	9/27予定	¥6,240
NCD 真説サムライスピリッツ武士道烈伝	9/27予定	¥6,980
PS 東京SHADOW	9/27予定	¥7,920
PS とときめきメモリアル対戦ばずるだま	9/27予定	¥5,220
PS 伝説のオウガバトル	9/27予定	¥5,220
PS 結婚~Marriage~	9/27予定	¥6,120
PS スペクトラルタワー	10/4予定	¥5,220
PS サイックフォース	10/4予定	¥5,220
PS フィッシュ・アイズ	10/10予定	¥5,220
PS ヴァンダルハーツ~失われた古代文明~	10/25予定	¥5,220
PS オウバードフォース	10/25予定	¥6,120
PS スターグラディエーター	10/25予定	¥5,220

NG ザ・キング・オブ・ファイターズ'96	9/27予定	¥27,200
NCD NINJA MASTER'S~覇王忍法帖~	9/27予定	¥6,240
NCD 真説サムライスピリッツ武士道烈伝	9/27予定	¥6,980
PS 東京SHADOW	9/27予定	¥7,920
PS とときめきメモリアル対戦ばずるだま	9/27予定	¥5,220
PS 伝説のオウガバトル	9/27予定	¥5,220
PS 結婚~Marriage~	9/27予定	¥6,120
PS スペクトラルタワー	10/4予定	¥5,220
PS サイックフォース	10/4予定	¥5,220
PS フィッシュ・アイズ	10/10予定	¥5,220
PS ヴァンダルハーツ~失われた古代文明~	10/25予定	¥5,220
PS オウバードフォース	10/25予定	¥6,120
PS スターグラディエーター	10/25予定	¥5,220

NG ザ・キング・オブ・ファイターズ'96	9/27予定	¥27,200
NCD NINJA MASTER'S~覇王忍法帖~	9/27予定	¥6,240
NCD 真説サムライスピリッツ武士道烈伝	9/27予定	¥6,980
PS 東京SHADOW	9/27予定	¥7,920
PS とときめきメモリアル対戦ばずるだま	9/27予定	¥5,220
PS 伝説のオウガバトル	9/27予定	¥5,220
PS 結婚~Marriage~	9/27予定	¥6,120
PS スペクトラルタワー	10/4予定	¥5,220
PS サイックフォース	10/4予定	¥5,220
PS フィッシュ・アイズ	10/10予定	¥5,220
PS ヴァンダルハーツ~失われた古代文明~	10/25予定	¥5,220
PS オウバードフォース	10/25予定	¥6,120
PS スターグラディエーター	10/25予定	¥5,220

只今発売中のソフトも激安価格で販売中! 今すぐ、お電話ください。

スーパーファミコン

スーパードンキーコング2	¥3,980
ヨッシーアイランド	¥3,980
MOTHER2 キーダの逆襲	¥3,980
シムシティ	¥3,980
GTレーシング	¥3,980
RPGツクール2	¥4,980
ダービースタリオン'96	¥9,480
ドラゴンクエストVI	¥7,980
魔法陣グルグル2	¥3,980
Jリーグエキサイトステージ'96	¥6,480
川のぬし釣り2	¥4,980
音楽ツクールかなでる	¥6,630
スーパーパワリーグ4	¥5,980
本家SANKYO FEVER3	¥5,980
マジカルドロップ2	¥6,480
実況パワースタリオン'96	¥6,480
ペルビーチの波濤 NEW	¥6,480
大戦略エキスパートWWII	¥7,980
古田敦也のシミュレーションプロ野球2	¥6,480
スーファミターボ各種	20% OFF

ビデオCD

VCD おしあふり上手な天使たち1~3	各¥3,420
VCD 看護婦物語 ナースコール24時	¥4,320
VCD OL 痙攣エクスタシー	¥3,420
VCD タ樹舞スーパースターBEST	¥4,320
VCD いたずらプリンス小室友里	¥4,320
VCD 完全絶頂60 1~6	各¥3,510
VCD とときめき同級生①~④	各¥4,050
VCD ひかるコレクション2	¥4,320
VCD 淫獣聖戦1/2~3/4 (アニメ)	各¥4,320
VCD ヴィーナスファイブ1~2 (アニメ)	各¥3,420
VCD 聖獣伝1~2 (アニメ)	各¥3,420
VCD 淫獣学園1~4 (アニメ)	各¥3,420
VCD 妖獣教室1~4 (アニメ)	各¥3,420

セガ・サターン

誕生S~Debut~	¥5,780
野々村病院の人々	¥5,780
ファイティングバイパーズ	¥6,120
デカスリート	¥5,220
ときめきメモリアル スペシャル版	¥7,480
ときめきメモリアル デラックス版	¥5,780
POLICENAUTS	¥5,780
ストリートファイターZERO 2	¥4,930
リアルバウト 餓狼伝説	¥7,480
SEGA AGES アウトラン	¥3,420
機動戦士ガンダム外伝1	¥4,080
DX人生ゲーム	¥4,930
バスルボブル2X	¥4,480
神祕の世界エルハザード限定版	¥5,860
ザ・キング・オブ・ファイターズ'96	¥4,980
ヴァンパイア ハンター	¥3,980
サターンボンバーマン	¥5,440
ドラゴンボールZ 真武闘伝	¥3,980

NEC

SCD アーケードカードDUO+専用ソフト3本	¥5,980
FX 同級生2	¥7,480
FX スーパーパワリーグFX	¥4,980
FX 銀河お嬢様伝説ユナ	¥4,980
FX ボイスパラダイス	¥6,980
FX スーパーリアル麻雀PV	¥5,980

ハード

N64 NINTENDO64	¥23,980
SFC スーパーファミコン	¥8,980
SFC サテラビューセット	¥16,900
GB ゲームボーイポケット	各¥5,980
SS セガ・サターン	¥19,700
PS プレイステーション	¥19,600
PCFX PC-FX	¥28,800

2,980円均一

SFC/スーパードンキーコング	SFC/RPGツクール
SFC/マクナブラパン	SFC/バトルテック3050
SFC/ザグレイトバトルII	SFC/アメリカンバトルドリーム
SFC/ブレインロード	SFC/スーパーピクロス
SFC/激闘パニオンプロレス	SFC/蛟龍
SFC/忍者龍剣伝 巴	SFC/天外魔境ZERO
SFC/ゲルマニア	SFC/全国高校サッカー2
SS/麻雀激闘島	SS/RETURN TO ZORK
SS/クライス365	SS/クロックワークナイト 福袋
SS/NINKU-忍空	SS/おーちゃんのお絵かきロジック
SS/ゲッス	SS/機界オール吉本クイズDX
SS/ゲームの鉄人THE 上海	SS/レインボータウン
SS/ワールドコプルス	SS/アローンインザダーク2
SS/WORLD CUP GOLF	SS/フレイクスルー
FX/卒業II	FX/キューティーハニー-FX
FX/上海 万里の長城	SCD/ヴァージン・ドリーム

2,480円均一

SFC/スーパーパニオン大戦	SFC/デアラングリッサー
SFC/スーパーパワリーグ3	SFC/あえん殿様
SFC/ハイパーリア	SFC/へれけのおいしいパズル
SFC/おーべーくつすんおよ	SFC/スーパー本命
SFC/美食戦線 番舞野郎	SFC/ドレミファンタジー
SFC/ロコパニオン	SFC/ニチアサアークード①②
SFC/NEW ヤッターマン	SFC/高田延彦「最強」
SFC/クラシックロードII	SS/くるりんPA!
SS/魔法の騎士 ポエミ	SS/CREATUER SHOCK
SS/宝蔵ハンターライム	SS/ワールドアドバンス大戦略
SS/くつすんおよ	SS/リンクリバーストーリー
SS/ゴールデンアックス・ザデュアル	SS/ゲンウオー
SS/シャイニング・ウィズダス	SS/ゾーク・ワン
SS/実戦麻雀	SS/イスト・エ・ジーコ
SS/麻雀海神麻雀セクシーアイドル	SS/タイタンウォーズ
SS/水戸黄伝	PS/V-TENNIS
FX/リターントゥゾーク	FX/麻雀悟空 天竺
SCD/銀河お嬢様伝説ユナ2	
NCD/天外魔境真伝	NCD/将棋の達人

1,980円均一

SFC/アルティマファット	SFC/ホーリーアンブレラ
SFC/唐拳鉄拳	SFC/アイ オブ ザビホルダー
SFC/ノースフラット	SFC/爆投ドットチャーズ
GB/P-マンGB	GB/スーパーパニオン大戦
GB/パニオン物語外伝	GB/ちびまる子ちゃんDX劇場
GB/キャプテン翼II	GB/キャプテン翼II
GB/青春伝説シチュ	GB/スーパーチャイニーズスラッシュ2
SS/ピクトリーゴール	SS/Race Drivin'
SS/クエンタムゲートI	FX/全日本女子プロレス

1,480円均一

SFC/Jリーグエキサイトステージ'96	SFC/スパークスター
SFC/Jリーグライムゴール3	SFC/ギャラクシーウォーズ
SFC/Jリーグスーパーサッカー'96	SFC/ストリートレーサー
GB/美少女セーラーMoonR	GB/スーパーボンブリズ
SS/実況パワフル野球'96開幕戦	SS/プレイジングトルネード
SCD/天外魔境風雲カブキ伝	SCD/百物語
SCD/天地無用! 魍魎鬼	SCD/真忍道戦記
CD/花札美少女ファンクラブ	NCD/トッパンター
NCD/戦国伝説2	NCD/ワールドヒーローズ2
NCD/龍虎の拳	NCD/真サムライスピリッツ

処品

PS ストIIムービー/燃える!プロ野球'95	各¥980
SS ゆみみくす/SSPS学校のコワイわさ	各¥980
SFC/プロレスポリュウション/ファイブロウ	各¥980
SCD/YAWARA! 2/バチ夫くん3	各¥980
SCD/卒業IIネオジェネレーション/ブラッドギア	各¥500
SCD/ぱにっくボンバーセラーマンコレクション	各¥500
SCD/麻雀レモンエンジェル/麻雀ファッション物語	各¥500
SCD/セクシーアイドル麻雀/ハイパーウォーズ	各¥500
PC/ストリッパファイター/IMCD/スターブレイド	各¥500
MCD/シャドーオブザベスト/トムキャットアイ	各¥500
MCD/アフターハルマゲドン外伝/AX101	各¥500
MCD/リールエンフォースII銀付+2P銃	¥1,280
MCD/マジカルアドベンチャー2マンセリディン	各¥500
PCD/リアルエクスタシー/ザベストエンジェル	各¥500

Sony Selection

●パーソナルCDモニター	
グラスエロンPLM-5C	¥88,000 ¥74,800
●ポータブルCDプレーヤー	
S-V500 (新製品)	¥36,000 ¥29,800
●テレビ	
14型モノラルKV-14GP2	¥29,800
16型ワイドKV-16GW2 (モノラル)	¥39,800
20型ワイドKV-20SW2 (ステレオ)	¥59,800
21型ステレオKV-21ST12	¥49,800
25型ステレオKV-25ST12	¥54,800

●ポータブルMDプレーヤー	
MZ-R4ST (新製品)	¥67,000 ¥53,800
MZ-R3 (録音再生機)	¥55,000 ¥43,800
MZ-E3 (再生専用機)	¥36,000 ¥28,800
●ポータブルCDプレーヤー	
D-777	¥32,800 ¥26,200
D-340 (リモコン・音飛ガード・充電付)	¥16,800
D-245 (リモコン・音飛ガード付)	¥14,800
D-155 (リモコン・充電付)	¥12,800
D-131	¥9,800

(商品手配に数日間必要の場合もあります)

中古の買取りもゲーム天国におまかせ下さい。

他店では、買い取りしないものまで全機種買取強化!

(CD類はケース・取説の無い商品、キズの有る商品は買取できません。)

●未成年の方は、保護者の承諾が必要になります。

●送って頂く前に詳しい事は通販部までTEL・FAXをお願いします。

……………各店舗でも好評買取中! お近くのゲーム天国まで!……………

草加店/埼玉県草加市高砂2-21 亀有店/東京都葛飾区亀有3-1-13
TEL:0489(27)5960 TEL:03(5680)6961

欲しかったアレも、

日本語版 Super X-TERMINATOR サスケ
¥7,900 品番226

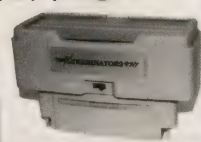
使いやすさ、ゲーム改造力・満足度ならピカイチ保証付。



超難易度のゲームも改造によりクリア可能に。死なない、コンティニュー無限、MAXレベル、経験値最大、お金満タン、etc...のコードが作成できる。改造コード(800)内蔵。オプションも充実。ばらめROMカセット、最新データ集、ゲーム裏技改造完全マニュアルなど。

X-Tサスケ&裏技セット SFC

¥8,900 品番282
セット内容
(日本語版 X-Tサスケ & SFC裏技コード大全集)



←約9,000の改造コードと435タイトルのゲームに対応! 総集編1.2と'96年春までのソフトを掲載!

X-Tサスケ&マニュアルセット SFC

¥8,900 品番250
セット内容
(日本語版 X-Tサスケ & ゲーム裏技完全改造マニュアル)

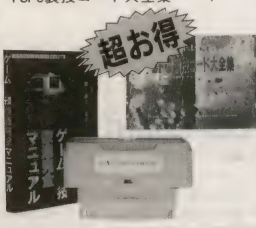


↑改造に必要なマニア向け技術理論と各レベルごとの実践編の2部構成。実践編は初級者にも解りやすいマンガによるストーリー展開で、ストーリーを楽しみながら使用方法も完全マスターできる。

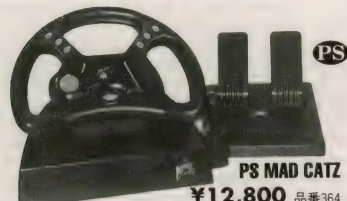
X-Tサスケパーフェクトセット

¥9,800 品番278 SFC

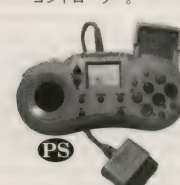
セット内容
(日本語版 X-Tサスケ & ゲーム裏技完全改造マニュアル & SFC裏技コード大全集)



超お得



PS MAD CATZ
¥12,800 品番364
デカさはピカイチ! マッドキャッツステアリングホイール+シフトレバー。さらにアクセルとブレーキペダル付の本格的アナログレーシングゲームコントローラー。



PS COMMANDER
¥2,980 品番361
ワンボタン一発! 超カンタン!

最大256ステップのボタン操作を4種類の好みのスピードで、付属のRAMカードに登録できるスグレモノ。

←別売RAMカード ¥980 品番231

PS VRF 1 ¥7,980 品番365



ポジションFREEの超スグレ物

ハンドルの角度と高さを3段階に調節できる。オプションのフットブレーキ&アクセルも近日発売予定。床でも机の上でもSTEP ON GAS!

SS 2.1M.
延長ケーブル。
PS,3DO,SFC,64もあります。



PS RACCON ¥3,980 品番366

ICHIVAN! ラジコンタイプハンドルコントローラー
ラジコンのアクセル・ブレーキ・ハンドルホイールの操作性を忠実に再現。ラジコンユーザーや「今からラジコンを...」と思っている君に是非おすすめ。

サターン・コレクション

No.1 <first> ¥1,457 品番851
SS用最新ソフト約2,000本収録のコード集 (SS P.A.R. X-T用デッドコード付き)

SS Pro ACTION REPLAY ¥8,900 品番249



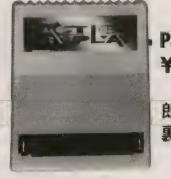
新作ゲームにも

対応できるスグレモノ!

国内外の人気ゲームの改造コードが58タイトル274本内蔵。別売のコード集により新作ゲームのコード入力も可能。ユニバーサルアダプター機能、バックアップRAM機能。日本語マニュアル付。※サーチ機能はありません。※セガサターン以外では使えません。

プレステ・コレクション

No.1 <first> ¥1,457 品番889
PS用最新ソフト (日本製のみ) 1,460本収録のコード集



PS Pro ACTION REPLAY
¥9,800 品番267

朗報: プレステにも裏技コード入力機能が...

残機無限、無敵、GOLD満タン、HP満タンなどの改造が簡単にでき、最新の裏技コードを追加入力することも可能。しかもセーブデータ圧縮機能でメモリーカードが約8~16倍の容量になる。※セーブデータの圧縮はデータによってかなり増減があります。

PS,SS最新プロアクションリプレイ、バージョンアップ受付中

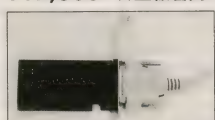
店頭受付しています。まずはお電話でVer.の確認をして下さい。

SS X-T Ver.1.0へのグレードアップも開始しました

SS P.A.R.をなんと! 究極のデッドコードが使えるSS X-Tへ...

GAME LINK インターフェイスボード

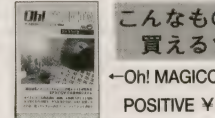
¥12,800 ★上級者向け待望のサーチ機能!



DOS/V用 品番272
98用 品番279

新発売 98用

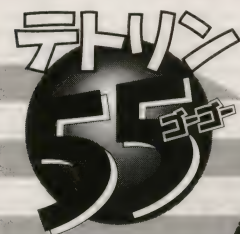
1.裏技コードサーチ機能で、PS,SSの裏技コードを簡単にサーチ。
2.アップグレード機能。プロアクションリプレイのバージョンアップが自由自在にできる。
3.ダイナミックメモリエディット機能で、パソコンとゲームが完全に一体化してしまう。
※各々PS or SS P.A.R. SS X-TとDOS/V, PC98互換機が必要。



こんなものまで買えるゾー

←Oh! MAGICON ¥1,457
POSITIVE ¥1,942→

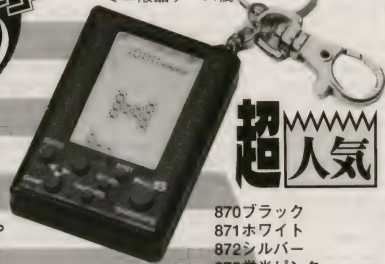
※店頭に記載されている社名および製品名は、各社の商標または登録商標です。
※商品の仕様、及び外観等は改良のため予告なく変更することがあります。※製品によっては一部のソフト、ハードに対応できないものもあります。※通称、スロモーション等特殊機能を用いてのご使用は一部のゲームで正常に動作しないことがあります。※記載価格は平成8年8月23日現在のものです。



60×40×15ミリのボディにゲームはなんと55種類! 超小型のLSIゲーム。ドラゴン&ボール、カーレース、シューティング、ブロックゲーム内蔵でキーホルダーにもなっちゃ! ゴーゴ!

ゲームは全部で55種類!
¥1,263

キーチェーン付き
ミニ液晶ゲーム機



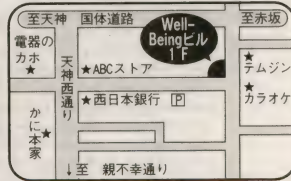
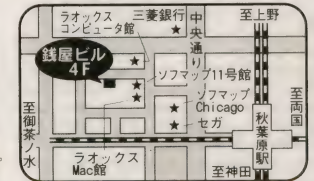
超人気

870ブラック
871ホワイト
872シルバー
873蛍光ピンク
874蛍光イエロー
875クリアホワイト
876クリアピンク
877クリアブルー

みんなココにあるゾー
PS,SS,3DO,SFC,etc...何でもイロイロあります。
通販方法がちょっと変わりました
通販受付番号が必要です。必ず電話してください!

無料商品カタログを「じゅけむ見た」とお申し込み下さい。福岡店はパソコン・PS・SS・同人誌・ソフトもあるよ!

ゲームスアーク東京 ゲームスアーク福岡



JR秋葉原駅より徒歩3分

西鉄福岡駅より徒歩7分

お申し込み方法

- 必ず、お電話、もしくはFAXで在庫の有無、商品の価格をご確認の上、お申し込みください。
- 代金は、商品代金、送料(着払いの場合は着払手数料)の合計金額に消費税を加えた金額をお支払いください。
- 送料<一個口につき>
関東・信越・南東北・北陸・中部.....600円
北東北・関西.....700円
中国.....800円
四国・北海道・九州.....900円
沖縄.....1,000円
九州・中国・四国・関西.....600円
沖縄.....1,000円
- 離島は着払となります。
- 商品の発送
在庫品であれば、代金お支払いの内1.2.3.は入金金を確認でき次第、4.はお申し込みの当日または翌日発送となります。

※表示価格には消費税は含まれておりません

代金のお支払い方法

- 1.現金書留
受付番号、商品名、商品番号、本数、住所、氏名、電話番号を明記の上、下記住所あてに送付してください
- 2.銀行振込
銀行名 東京三菱銀行 秋葉原支店
口座名 ゲームスアーク
口座番号 (普) 0547054
振替番号 00160-9-720765
宛先 ゲームスアーク
- 3.郵便振替
振替番号 01740-2-8196
宛先 ゲームスアーク
- 4.料金着払
未成年の方は保護者の承諾が必要です
着払い手数料
3万円未満.....500円
3万円以上10万円未満.....800円
10万円以上30万円未満.....1,200円

デジタルエンタテインメントショップ
GAMES'ARK
Now we present you a new exciting TV-games. It will produce enjoyable time.
ゲームスアーク

〒101 東京都千代田区外神田1-8-4
銭谷ビル4F ゲームスアーク東京
TEL:03-3255-7644 (代)
FAX:03-3255-7645

〒810 福岡市中央区大名1-15-24
Well-Beingビル1F ゲームスアーク福岡
TEL:092-714-5256 (代)
FAX:092-712-5772

営業時間: (平日) 10:30 A.M.~7:00 P.M.
年中無休 (日祝) 10:00 A.M.~7:00 P.M.

営業時間: (平日) 11:00 A.M.~8:00 P.M.
年中無休 (日祝) 10:00 A.M.~7:00 P.M.

COPYRIGHT一覧

■36 レイジレーサー © (株) ナムコ/ワイルド アームズ ©Sony Computer Entertainment Inc. ■38 栄光のセント・アンドリュース (仮称) ©1996 SETA CORPORATION ©1996 小学館プロダクション ©LICENSED BY ST ANDREWS LINKS TRUST/BASTARD!! 発売 集英社・セタ BASTARD!!製作委員会 ©Kazushi Hagiwara 1996 ©1996 SHUEISHA ©1996 SETA CORPORATION/REV LIMIT (仮称) ©1996 SETA CORPORATION ■39 新スーパーロボット大戦 ©重宝ロ/創造エージェンシー・サンライズ ©創造エージェンシー・サンライズ・テレビ朝日 ©サンライズ・NTB ©ダイナミック企画 ©東映 ©東北新社 ©フジテレビ・東映動画 ©BANPRESTO 1996/探偵神宮寺三部 未完のルボ〜 ©1996 DATA EAST CORP./天外魔境 第四の黙示録 ©1996 HUDSON SOFT/1989,1996 RED ■40 トレジャーギア ©未来ソフト/プリンセスメーカー ゆめみる妖精 ©1995 Sony Computer Entertainment Inc.under license from GAINAX and NINELIVES Inc.イラスト:赤井孝美/ルン3世 カリオストロの城-再会- ©モンキーパンチ/TMS・NTV ©アスミック/東北新社 ■41 アークザラッド II ©Sony Computer Entertainment Inc./TUROK:Dinosaur Hunter ©1996 Westera Publishing Company & ©Acclaim Comics,Inc. ©Acclaim Entertainment,Inc. ©Iguana Entertainment./風水先生 ©1996 HAKUHODO/ボストーク/テレビマンユニオン ■42 デジクロ ©ATLUS/AI 1996/DEPTH ©Sony Computer Entertainment Inc./バラッパッパバー ©Sony Computer Entertainment Inc./ブリッツシュートラセ ©1996 by Artdink ■43 ダルムのまきまな旅 ©青鳥美幸 テレビ朝日 システムサコム/デジタルピンボール〜ネクロノミーン〜 ©1996 KAZE Co., Ltd./ToPoLo (トポロ) ©1996 by FlipFlop/魔法少女プリティサミー Part.1 In the Earth ©AIC/ PIONEER LDC, INC./ワイルドチョッパーズ ©1996 SETA CORPORATION ■154 ウィザードリィ伝IV 胎魔の鼓動 ©1996 Sir-tech Software, Inc. All rights reserved./Parlor! Mini 3 ©TOYOMARU ©KONAMI/TELENET JAPAN 1996/モンスターニア ©AMCCUS ©BITS LABORATORY ©PACK-IN-VIDEO CO., LTD. ■155 美尻/ワープロレスリング96〜モッキンボールテージ〜 ©1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. /ペブルビーチの波瀾New〜トナメント・エディション〜 Licensed By Pebble Beach Company. ©1989-1996 T&E SOFT, Inc./マーズ/スーパーヒーローズ ウォー オブザ ジェム ©MARVEL SUPER HEROES & WAR OF THE GEMS TM& ©1996 MARVEL CHARACTERS,INC ALL RIGHTS RESERVED. ©CAPCOM CO.,LTD. 1996 ALL RIGHTS RESERVED THIS VIDEO GAME IS PRODUCED UNDER LICENCE FROM MARVEL CHARACTERS,INC. ■156 ウィニングポスト2 プログラム96 ©1996 KOEI CO.,LTD./SDガンダムジェネレーション コロニー格闘記 ©創造エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 1996/SDガンダムジェネレーション ザスカル戦記 ©創造エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 1996/サラブレッドリリー〜III〜 ©HECT 1996/タワードリーム ©ASCII CORP./マジカルドロボ2 ©1996 DATA EAST CORPORATION ■157 Cu-On-Pa ©1996 T&E SOFT, Inc. All rights reserved Under License from ONESONG PARTNERS, INC."Endorfin" Original game design & Programs ©1995 ONESONG PARTNERS, INC./クレオンしんちゃん 長くつドボン ©白井雅人/双葉社・シンエイ・テレビ朝日 ©BANDAI 1996/スーパーニチブツ〜ゼン4 基礎研究員 ©1996 Nihon Bussan Co.,Ltd./美少女戦士セーラームーン セーラースターズ ふわふわパニック ©武内直子・講談社・テレビ朝日・東映動画 ©BANDAI 1996/ぶくばくAIthens 1996/麻雀四姉妹 若草物語 [18禁] ©1996 naxat soft ©1996 MABOROSHI WARE ■158 機動戦士ガンダム外伝 I 叛権のブルー ©創造エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 1996/ポリスノーツ ©1994 1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ■159 ストリートファイターZERO2 ©CAPCOM CO.,LTD. ■160 セガリレー・チャンピオンシップ プラス ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1994,1995,1996/マジカルドック2 ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1996 ©1996 DATA EAST CORP. ■161 GAME-WARE vol.3 ©1995 GE/伝説のオウガバトル ©QUEST ©1996 Riverhillsoft Inc./マスタート オブ・モンスターズ ©SystemSoft Co. ©1996 TOSHIBA EMI ■162 アスワーム・5.5.2 PIEIS A TRADEMARK OF PLAYMATES INTERACTIVE ENTERTAINMENT.EARTHWORMJIM2 ©1995SHINYENTERTAINMENT,INC.,ALL RIGHTS RESERVED.CHARACTERS CREATED BY DOUGLAS TENAPLE.DEVELOPED BY SCREAMING PINK,INC.SCREAMING PINK AND THE SCREAMING PINK LOGOAREREGISTERED TRADEMARKS OF SCREAMING PINK,INC.©TAKAKURA CO.,LTD 1996./三國志 V ©1996 KOEI CO.,LTD./天地を喰らう II ©本宮ひろ志/モト企画 ©集英社 ©CAPCOM CO.,LTD./ラングリッサー III ©NCS ■163 actua Soccer ©1996 naxat soft ©Gremlin Interactive 1996. All rights reserved./スターファイター3000 ©1996 Kraisalis Software Ltd./Destruction derby ©Published under license from PSYGNOSIS LIMITED. Copyright 1995 PSYGNOSIS LIMITED. PSYGNOSIS and "Destruction derby" are trademarks of PSYGNOSIS LIMITED and are used with permission. All rights reserved. ■164 グッドアイランドカフェ・飯島 愛 ©INNER BRAIN,1996/スーズ Zoop and©1996 Viacom International Inc. All Rights Reserved Original game concept ©Hookstone Ltd. Patent Pending./ときめきメモリアル対戦ばずるだま ©1995 1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ■165 ウイニングポスト2 プログラム96 ©1996 KOEI CO.,LTD./シェルシロップ ©1996 CORE DESIGN LIMITED. ALL RIGHTS RESERVED./SEGA AGES/アフターバーナー II ©SEGA ENTERPRISES, LTD.1987, 1996/TRYRUSH DEPPY ©日本クリエイティブ/ハートビートスクランブル GULT JAMP 1996/ BATISUGUN ©TOAPLAN 1993 ©BANPRESTO 1996/ブレンデッド13 ©1996 Character designs. all audio. visuals.concept and programming ©1996 ReadySoft Inc.ALL RIGHT RESERVED. Used under licence from ReadySoft. by COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT CO.,LTD. ■166 actua Golf ©1996 naxat soft ©Gremlin Interactive 1996. All rights reserved./きゅんぷらあ自己中心派 TOKYO MAHJONG LAND ©片山まきゆき・講談社 ©1987-1996 GAME ARTS /SEGA AGES/アウトラン ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1986, 1996/魔神伝IURA ©TAKAKURA 1996./平和/サチン 超進撃 ©1996 naxat soft ©1996 HEIWA Co.,Ltd. ©1996 AMTEX Co.,Ltd./麻雀大会 II Special ©1996 KOEI CO.,LTD./めざせアイドルスター 変色メモリス麻雀版 ©Shar Rock ■168 ジグソーアイルランド ©1996 NIPPON ICIT SOFTWARE INC./Jewels for the Oracle オラクルの宝石 ©1996 DISCIS ©1996 ELOI ©1996 SUNSOFT/隠れファンタジーまあじゅんすべしゃるのあかほりさとる・臣士れい・メディアワークス/隠れ7委員会・テレビ東京・創造エージェンシー ©BANPRESTO 1996/パチンコ

大好き ©1996 SETA CORPORATION ©1996 平和/必殺パチンコステーション ©1996 DAICHI ©1996 FUJI ©1996 NIFTY-Serve ©1996 SUNSOFT/ぶくばくAIthens 1996 ■169 オウバードフォース ©BANDAI 1996/ヒロイン・ドリーム (初回限定盤) ©MAP JAPAN CO.,LTD. ■170 INTERNATIONAL MOTO-X ©RENAGADE/1995 SOFT VISION INTERNATIONAL CO., LTD./1995 COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT CO., LTD./伝説のオウガバトル ©1996 by ARTDINK ©クエスト ■171 サイキックフォース ©TAITO CORP.1996/スターグラディエーター ©CAPCOM CO., LTD. ■172 DEATH WING ©CyberTech Design/FINALIST ©Ocean Software Ltd 1996 ■173 ウイングコマンドーIII ©1996 ORIGIN Systems,Inc. ©1996 ElectronicArts/キングオブバレー〜 ©1996 ティー・イー・エヌ研究所/JAPAN VISTEC/水滸伝・天命の誓い ©1996 KOEI CO.,LTD./BLOODY BRIE いまどきのパンパイア ©ATLUS/アストロビジョン 1996 ■174 ウイニングポスト2 プログラム96 ©1996 KOEI CO.,LTD./ウェディングビーチ ドキドキお色直し ©TENYU/谷沢 直/小学館・テレビ東京・NAS・KSS ©1996 KSS/SPECTRAL TOWER ©IDEA FACTORY/女神異聞録 PERSONA ©1996 ATLUS ■175 グァンダルハーツ〜失われた古代文明〜 ©1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. Development by KCET./黒ノ十三 ©1996 TONKINHOUSE 監修:建辻行人/ストーンウォーカーズ ©1996 SUNSOFT/東京SHADOW ©西谷 史・シックス I メディアワークス ©TAITO CORP.1996 ■176 AirAssault ©1995 Sony Interactive Entertainment Inc./ギャロップレーサー ©TECMO,LTD.1996/首領録 ©ATLUS/CAVE ©1996 S.P.S./フィッシュアイズ ©PACK-IN-VIDEO CO.,LTD. ■177 幻影闘技 SHADOW STRUGGLE ©シンプレ企画 1996 ©BANPRESTO 1996/にとうしんでん ©TAKAKURA CO.,LTD. 1996/MEGATUDO 2096 ©General Support ©BANPRESTO 1996 ■178 actua Golf ©1996 naxat soft ©Gremlin Interactive 1996. All rights reserved./スマッシュコート ©(株) ナムコ/釣りバカ日誌 ©やまさき十三/北見けんいち/釣りバカ日誌 I 小学館/ビッグコミックオリジナル連載中 ©1996 小学館プロダクション/バーチャル・プロレスリング ©1996 ASMIK/The Man Breeze ■179 究極の倉庫番 ©1982,1996 Thinking Rabbit Inc.©1996 ITOCHU corp./バズー監督 おーちゃんのおかきロジック ©Sekaibunka-Sha ©葦工房 ©1996 SUNSOFT/V-Tennis2 ©1996 TONKINHOUSE Supported by prince タイフ精工株/テニスマガジン/マッハGo Go Go ©タツノコプロ ©1996 TOMY ■180 月下の狼士〜王竜〜 ©1996 能條純一/小学館 ©パンパル企画 1996 ©BANPRESTO 1996/POWER RANGERS PINBALL ©1995 Saban-Toei ©BANDAI 1996 ©1996 BANDAI AMERICA Inc. ©1996 KAZE Co.,Ltd Planned By BANDAI Co.,Ltd./ピンボール・ファンタジー〜デックス ©21st Century Entertainment Inc. ©SPIDERSOFT Ltd. ©1996 VAP INC./ローンソルジャー ©1995 Virgin Interactive Entertainment(Japan),Inc. ©1995 Teletar Electronic Studios Ltd. All Rights Reserved. ■181 ザ・リポート〜2 ©Sony Computer Entertainment Inc./SA-NKYO/結婚-MARRIAGE ©HEADROOM-SOFIX-SHOGAKUKAN PRODUCTION ©WESTONE/ショウクウェーブ:オペレーション・ジャンプゲート ©1996 Electronic Arts/SUPER CASINO SPECIAL ©1996 COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT CO.,LTD./TFX ©1994,1996 Ocean Software Ltd./Digital Image Design/魔法少女ファンジーCoCo ©1996 Planning Office WADA ■182 あれ!もこれ?も 株太郎 ©1996 SYSTEM SACOM,グループ・タック/王宮の秘宝 ファンタジ ©1996 VAP INC ALL RIGHTS RESERVED./天地無用 I〜登校無用〜 ©AIC-PIONEER LDC/XING/ブレンデッド13 ©1996 Character designs.all audio. visuals.concept and programming ©1996 ReadySoft Inc.all RIGHT RESERVED. Used under licence from ReadySoft. by COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT CO.,LTD./ばじと (POSIT) ©1996PLAY AVENUEKAN'S/リターン・トゥ・ゾーク ©1996 ACTIVISION,INC. ALL RIGHTS RESERVED. ■184 サトル リグス ©1995,1996 PSYGNOSIS LIMITED.PSYGNOSIS and ASSAULT RIGS are trademarks of PSYGNOSIS LIMITED and are used with permission. All rights reserved./カオス コントロール ©1995 INFOGRAMMES MULTIMEDIA S.A.ALL right reserved./CRITICOM〜ザ・クリティカルコンバット ©KRONOSTIM DIGITAL ENTERTAINMENT INC./クレイジー イワン ©1995 PSYGNOSIS LIMITED.PSYGNOSYS and KRAZY IVAN are trademarks of PSYGNOSIS LIMITED and are used with permission. All rights reserved./シュルシロップ ©1996 CORE DESIGN LIMITED. ALL RIGHTS RESERVED./スターファイター3000 ©1996 Kraisalis Software Ltd./ライズ オブザ ロボット2 ©1996 MIRAGE TECHNOLOGIES (Multimedia)Ltd. ©1996 Acclaim Entertainment,Inc./リレーディングジョッキー ハイブリッド ©1996 Harvest one ©1994,1995 CARROZZERIA JAPAN ■186 オリンピックサッカー ©1992 The Atlanta Committee of the Olympic Games(ACOG).All rights reserved. ©1996 U.S.Gold Limited. Distributed by COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT CO.,LTD.in Japan under licence from U.S.Gold Limited. /くるくるトウインクル〜おねがいおほしさま〜 ©1996 TOMY ©1996 TOMCAT SYSTEM./続ぐっすんおよ ©1993 IREM CORP. ©パンパル企画 1996 ©BANPRESTO 1996/ときめきメモリアル対戦ばずるだま ©1995 1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED./BIG HURTベースボール Big Hurt™ is a registered trademark of Frank Thomas and licensed for use to Big Hurt Enterprises,Inc.Unauthorized use is strictly prohibited.Big Hurt Enterprises has granted aligned license to Acclaim Entertainment,Inc.Officially licensed by the Major League Baseball Players Association MLBPA Logo ©MLBPA MSA./ボトム オブザ ナインズ〜メジャーリーグヒーローズ〜 ©MLBPA MSA. Official Licensee - Major League Baseball Players Association.©1996 KONAMI./英の15種目 アトランタオリンピック Official licensed product of the Atlanta Committee for the Olympic Games, Inc. ©1992 The Atlanta Committee for the Olympic Games,(ACOG) All Rights Reserved. ©1996 U.S.Gold Limited. Distributed by COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT CO.,LTD. in JAPAN. Under license from U.S.Gold Limited. U.S.Gold is a registered trademark Gold Limited. All Rights Reserved. ■187 赤ずきんチャチャ〜お騒がせパニックレース〜 ©彩花みゆ・集英社・テレビ東京・NAS ©NEC Home Electronics,Ltd./きんきんぱん/ニークストラDX [18禁] ©アイデス/カクテルソフト/チップちゃんキークック I! ©カスダム ©NEC Home Electronics,Ltd./ふしぎのアンジェリーク ©1994,1995,1996 KOEI CO.,LTD. ©NEC Home Electronics,Ltd.1996/BLUE BREAKER ©Humex ©NEC Home Electronics,Ltd. ■188 ザ・キング・オブ・ファイターズ'96 ©SNK 1996/超獣プリキンガー ©SAURUS

1996/NINJA MASTER'S〜覇王忍法帖〜 ©SNK/ADK 1996 ■189 SD飛龍の拳外伝2 ©カルチャーブレーン/スーパーチャイニスランド1・2・3ダッシュ ©カルチャーブレーン/ストリートレーサー ©1996 UBI Soft Entertainment ©1996 Vivid Image/バサル忍たま乱太郎GB ©1996. NHK・尼子騒兵衛・総合ビジョン ©カルチャーブレーン ■192 イノセント・トゥアー ©1996 KSS/Winning Post 2 Plus with パワーアップキット ©1996 KOEI CO.,LTD./シムアイル ©1995,1996 Maxis, Inc. Allrights reserved worldwide./ジャングルパーク ©1996 Digita logue co.,ltd. Saru Brunel co.,ltd. All rights reserved./捷賢の決断 III with パワーアップキット ©1996 KOEI CO.,LTD./プロフェッショナル・ベースボール 1996 ©1996 Victor Entertainment,Inc. ©1996 will (社) 日本野球機構,プロ野球12球団公認 ■194 ウキウキ釣り天国3〜人魚島のボート釣り ©ティチク株式会社/三國志 V with/パワーアップキット ©1996 KOEI CO.,LTD./チーナ・クライシス ©1994 Proforce System,inc./セツの魔眼 ©1996 KOEI CO.,LTD. ■195 柿木将棋II for Macintosh ©1996 YOSHIKAZU KAKINOKI ©1996 ASCII Corp./元祖星ゲークけそば一代記 ©しりあがり寿 ©INNER BRAIN,1996/三國志孔明伝 ©1996 KOEI CO.,LTD./システムショック ©1994-1996 LookingGlass Technologies ©1994-1996 ORIGIN Systems,Inc. ■196 Ascendancy ©1995 The Logic Factory,Inc. All Right Reserved. Asce®ndancy™, The Logic Factory™, and The Logic Factory Logo are trademarks of The Logic Factory, Inc. All company and/or product names are trademarks and/or Windows and Windows95 are registered trademarks of Microsoft corporation./ナリー伊藤の極楽丁半ゲーム ©INNER BRAIN,1996/レSSLスライフ ©1996 Proforce System,Inc./コンメル鉄甲師団1941 ©1994 The Avaron Hill Game Company ©GLAMS, INC. ■197 インディ・ジョーンズ デスクトップアドベンチャー 日本語版 Indiana Jones and his desktop Adventures™ and ©1996 Lucasfilm Ltd. ©1996 Lucasfilm Ltd. All Rights Reserved. Indiana Jones is a registered trademark of Lucasfilm Ltd. The LucasArts Logo is a registered trademark of LucasArts Entertainment Company./バミューダ シンドローム ©1996 Century Interactive Inc. (P)BMG Interactive ©1995 MusicPark Entertainment.a label of PixelPark Multimedia Produktions gesellschaft mbH. Germany./マイホームドリーム2 for Windows95 ©1996 Victor Entertainment,Inc. ©1996 株式会社プロGRESS ■198 DECATHLON (デカスロン) ©1996 Interactive Magic. All rights reserved./リトル・ビッグ・アドベンチャー for Windows95 ©1994-1996 Adeline Software International. All Rights reserved.Relentless is a trademark of Adeline Software International./WIPEOUT Published under licence from PSYGNOSIS LIMITED. ©1995 PSYNOSIS LIMITED. PSYGNOSIS™ and Wipeout™ are trademarks of PSYGNOSIS LIMITED and are used with permission. All rights reserved. ■199 Fire Fight (EA-EXPRESS) ©Epic Megagames. Erectronic Arts is a registred trademark and Fire Fight is a trademark of Erectronic Arts.All rights reserved./Final DOOM ©1996 id Software,Inc.All rights reserved.Published by id Software,Inc.Distributed by Gamebank, under license from GT Interactive Software Corp. All other trademarks are the property of their respective companies./レベルアサルト2 日本語版 Rebel Assault II : The Hidden Empire game ©1995 Lucasfilm Ltd. ■200 Winning Post 2 Plus with/パワーアップキット ©1996 KOEI CO.,LTD./Winning Post 2 Plus with/パワーアップキット ©1996 KOEI CO.,LTD./SILENT NOVA (サイレントノヴァ) ©1996 FUGA System corp./三國志 V with/パワーアップキット ©1996 KOEI CO.,LTD./三國志 V with/パワーアップキット ©1996 KOEI CO.,LTD./ジャングルマスター for Windows Ver.1.1 ©1996 WildGoof-TeetTeUoo. ©1996 Arigata-Ya inc./メジャーリーグベースボール'96 ©1996 Sierra On-Line, Inc.©1996 Sierra Pioneer Inc. ■201 Su-27 フランチャー ©1995-96 The Fighter Collection Ltd. licensed to Mindscape Inc. All rights reserved. Japanese Translation ©1996 Multisoft Co.,Ltd./大逆転 ©1996 Nihon Application Co.,LTD./プリンセスメーカー2 ©NINELIVES Inc. ©Takami Akai ©GAINAX/ミステリーセレクションNo.4 [時を超えた手紙] ©1994 THINKING RABBIT ©1996 Riverhillsoft Inc. ■202 あらびあんKID for Windows95 ©1996 ASCII Corp. ©1996 YELLOW HORN/猿猴伝説3 ©SNK 1995/ソニック・ザ・ヘッジホッグCD ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1993,1996/MK3 (モータルコンバット・スリー) ©1995 Midway Manufacturing Company. All rights reserved. Developed by Williams ©Entertainment Inc. Conversion to PC by Sculptured Software,Inc. Distributed by GAMEBANK,under licence from GT Interactive Software Corp. All trademarks are the property of their respective companies.is a registered trademark of Midway Manufacturing Company. GT and the GT logo are trademarks of GT Interactive Software Corp./Return Fire ©1996 GT Interactive Software, Inc. All other trademarks are the property of their respective companies./ワールドシリーズベースボール96 ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995,1996 ■203 デイトナUSA ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1994,1996/ばくばくアニマル〜世界飼育係選手権〜 ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995,1996/パチンコ道場 for Windows ©1996 ASCII Corp./パワード〜2ダッシュ ©KOGADO STUDIO/ミラクルワールド ©1996 WIZARD/MELTY CUBE ©1996 IMAGINEER/TENKEY イラストレーション:加藤泰久 ■204 キンディアIII 日本語版 ©The Legend of Kyrandia Book3™ copyright ©1994 Westwood Studios. All rights reserved. Published 1994 by Virgin Interactive Entertainment(Europe) Ltd. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Ltd./GRAND PRIX II Licensed by FOCA to FUJI TELEVISION.©1996 Spectrum Hobby,Inc. ■205 猿猴伝説SPECIAL ©1993 SNK ©1996魔法株式会社 ©1996 J.H.V./サイバリア2 [完全日本語版] Cybena2:Resurrection©Xatrlx: Entertainment, Inc.All rights reserved. 1995./タイム コマンドー Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises,Ltd.Adeline Software International.©1996 Adeline Software International.All rights reserved.Published and distributed by Virgin Interactive Entertainment(Japan),Inc.All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners./PRAY FOR DEATH ©1996 Virgin Interactive Entertainment(Europe)Ltd.Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Ltd.All rights reserved.

■の後ろの数字はページ数を示しています。

対応ハード名
各ハード別に色分けされています

ジャンルの見方
じゅげむではゲームのジャンルを
大きく12に分けています

●シミュレーション

プレイヤーの意志がゲームの流れや結果をつくる! 歴史・戦争・経営・美少女育成、とテーマはいろいろあるぞ!

●ロールプレイング

仮想の世界に入り込み、キャラクターを成長させながら冒険しよう。隠された謎を解き明かせ!

●アドベンチャー

SF・ハードボイルド・ホラー・ミステリーなど、様々な物語の主人公となってストーリーを編んでいくのだ。

●アクション

様々な障害をクリアせよ!リアルタイムにキャラクターを操作して、敵倒しながら進もう。反射神経を磨け!

●格闘

タイミングのいい攻撃、必殺技を繰り出しながら相手を倒せ! 腕をあげればあげるほど面白くなるぞ!

●シューティング

敵の攻撃をかいくぐり、狙いをさだめて撃ちまくれ! 撃破したときの爽快感がたまらない! 2D縦横スクロール、3D、お好きなモノをどうぞ。

●スポーツ

様々なスポーツがTVゲームで楽しめる! 野球・サッカー・バスケットなどなど、あらゆるものが揃っているぞ。

●レース

F1からルール無用の公道レースまで。ヘアピンカーブを曲がりきれ! モータースポーツのスリルとスピード感に酔え!

●パズル

パズルゲームってこんなにあるの!?やさしいものから、難解なものまで、どんどん挑戦してみよう!

●ボード&テーブル

囲碁・将棋・麻雀から、パーティゲームまで。人数が足りなければ、コンピュータが相手だ!手強いぞ!

●ギャザリング

パチンコ・競馬予想ゲームなどが大集合! ゲームでマスターすれば一獲千金も夢じゃない!?

●バラエティ

古い・クイズ・絵本を題材にしたゲームや、突然変異のニュージャンル、懐かしの名作コレクションなどはここ!

ここから ゲーム情報ページ

●対応ハード

そのゲームが動くハードを示します。複数のハードで動くゲームソフトもあります。

●データ

メディアの種類、バックアップの有無、必要なハードのスペック等をまとめてあります。

スーパーじゅげむカレンダー

じゅげむインデックス

- ジャンル別INDEX
- タイトルINDEX
- メーカーINDEX

9月・10月発売予定のTVゲーム情報

じゅげむはTVゲームをハード別にこの順番で掲載しています

- スーパーファミコン 16本
- NINTENDO64 1本
- 3DO 0本
- サターン 43本
- プレイステーション 79本
- PC-FX 5本
- NEO・GEO(NEO・GEO CD) 4本
- メガドライブ(メガCD/スーパー32X) 0本
- PCエンジン 0本
- バーチャルボーイ 0本
- ゲームボーイ 4本
- キッズギア 0本

8月9月発売予定のパソコンゲーム情報

じゅげむはパソコンゲームをハード別にこの順番で掲載しています

- PC98(PC9801/PC9821) 5本
- PiPiPi 1本
- Macintosh 13本
- WINDOWS 43本
- DOS/V 5本
- FM-TOWNS 1本
- その他 7本

ゲーム情報の見方

タイトル	ジャンル	発売日	定価
リクルート・サーガⅢ ~夜明けのジュマッブ~			
WIN95	MAC	NEO-GEO	ロールプレイング
毎月22日発売			480円
●CD-ROM ●メモリーカード1ブロック使用			
リクルート			

POINT パーティが2つに分かれたことが最大の特長。セレクトボタンでパーティーを切り替え、種族派と急進派の特技を生かしながらあらゆる局面に対処していこう。

2チーム制で遊び方が多彩になったシリーズ第三弾! 月よ、オレたちの声が聞こえるか

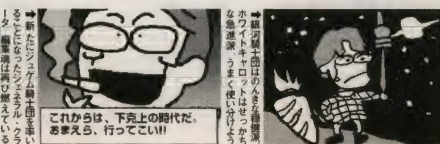
●騎士団が2つになった
リクルートが贈る最新作は、人気シリーズの第三弾にあたる。ユーキオ将軍が旅立ち、新たに王の命を受けたジェネラル・クラータがこの物語の鍵をにぎる。ジェネラルが直率率いる騎士団は志願兵の増員とともに二分化され、タカヤ・マサをリタイアとする銀河騎士団と、その弟カキ・マサが率いるホワイトキャロットがそれぞれの特殊を生かして、王国の平和と秩序を守ることとなった。

い。突然、天空から飛来した巨大なミレニアム・ドラゴンによって、瞬く間に王国は廃墟と化してしました。

また、や、ジュゲム騎士団の登場である。

●ジュマッブがゆく
新たなメンバーは合計四人、GEMを率いる大怪盗アルセイヌ・モリ三世、走屋の勝利き商人エモヤン、スタンバイ、ネットバーサーカーこと狂った電脳師・カール、そして東洋は少林寺からの使い成田和尚である。モリ三世はコミックに精通した一まむが神豪一を、エモヤンはどんなものでも価格をヒタリと当てる。相場師アイベ・ツカイルは電脳空間から256体の召喚魔獣を呼び出す。一見、力一を特技とする。

「正」から登場の悪者ジョマルとモリ三世、エモヤン、ツカイルの4人は敗れて落ちてコントのできる編集団ジュマッブを名乗り、この闘いに勝利する意気込みだという。





96年10月以降に発売予定のゲームソフトを
TVゲーム機、パソコン別に集めました。

●先頭に●印のついているものは、今月初登場のゲームです。

●予定価格の右側の6ケタの数字は、じゃげむのゲームソフトID番号「Jコード」
とじ込みアンケートに答える時は要チェック!

JUGEMU

CALENDAR

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
未定	XSW-1 (仮称)	STG	ビデオシステム	価格未定	050164
未定	ヒューマングランプリ In Formula 1	SPT	ヒューマン	価格未定	049620
未定	麻雀 (名称未定)	B&T	ビデオシステム	価格未定	050156
未定	麻雀 MASTER	B&T	コナミ	価格未定	048682
● 未定	パワーリーグ64 (仮称)	SPT	ハドソン	価格未定	053058
SS サターン					
96.10.4	エターナルメロディ	SLG	メディアワークス	¥5800	048887
96.10.4	カオス コントロール リミックス	STG	ヴァージンインタラクティブ	¥4800	049972
96.10.4	伝説のオウガバトル	SLG	リバーヒルソフト	¥5800	042994
96.10.4	アンジェリックSpecial プレミアムBOX	SLG	光栄	¥8800	050644
96.10.4	ウイニングポスト2 プログラム'96	VAR	光栄	¥6800	050075
96.10.4	GAME-WARE vol.3	VAR	セネラル・エンタテインメント	¥1980	043648
96.10.4	麻雀大会 II Special	B&T	光栄	¥6800	048160
96.10.11	ぎゅわんぷらあ自己中心派TOKYO MAHJONG LAND	B&T	ゲーム アーツ	¥6800	047171
● 96.10.11	バップ・ブリーダー	SLG	サイ・メイト	¥5800	051969
96.10.18	Jewels of the Oracle オラクルの宝石	PZG	サンソフト	¥5980	036447
96.10.25	シエルショック	STG	EAV	¥5800	047635
96.10.25	マスター・オブ・モンスターズ	SLG	東芝EMI	¥6800予	029491
96.10.25	ワールドシリーズベースボール II	SPT	セガ・エンタープライゼス	¥5800	047082
96.10.25	ズーブ	PZG	メディアクエスト	¥4800予	049042
96.10.25	本格4人打ち芸能人対局麻雀THEわれめDEボン!	B&T	ビデオシステム	¥7800予	050148
96.10	怪盗セイント・テール	ADV	トミー	¥6800予	043486
96.10	東京立身出世伝 (仮)	SLG	ナグザット	¥5800	044725
96.10	ブレインデッド13	ADV	コナミ	¥6500予	045926
96.10	ラングリッサー II	SLG	メサイヤ	¥6200	039829
96.10	TRYRUSH DEPPY	ACT	日本クリエイト	¥5800	050831
96.10	BATSUGUN	STG	バンプレスト	¥5800予	045519
96.10	actua Golf	SPT	ナグザット	¥5800	044709
96.11.1	セクシーパロディウス	STG	コナミ	¥4800予	049522
96.11.1	リグロード サガ2	RPG	セガ・エンタープライゼス	¥5800	047368
96.11.1	LULU	VAR	セガ・エンタープライゼス	¥4800	047376
96.11.15	デジタルピンボール〜ネクロノミコン〜	B&T	KAZe	価格未定	047686
96.11.15	風水先生	SLG	HAMLET (博報堂)	¥5800予	024104
96.11.15	FIST	FTG	イマジニア	¥6800	043052
96.11.29	西暦1999 〜ファラオの復活〜	ACT	BMGビクター	¥5800	046361
● 96.11.中旬	ファンキーファンタジー	SLG	吉本興業	¥5800	052256
● 96.11.中旬	ブリクラ大戦争	ACT	アトラス	¥6800予	052353
● 96.11.下旬	バトルバ	ACT	日本ビクター	¥6800	052515
96.11.下旬	ブラドルDISC 特別編 コスプレイヤーズ	VAR	Sada Soft	¥4800予	050938
96.11.下旬	探偵神宮寺三郎 〜未完のルボ〜	ADV	データイースト	¥5800予	046027
96.11.下旬	美少女戦士セーラームーンSuperS〜Various Emotion〜	FTG	エンジェル	¥5800予	045241
96.11	IRON MAN/XO	ACT	アクレイドジャパン	¥5800	046337
● 96.11	NFLクォーターバッククラブ'97	SPT	アクレイドジャパン	¥5800	051756
96.11	出世麻雀 大接待	B&T	キングレコード	¥5800予	035025
96.11	SEGA AGES/庵下にイチダントアール	VAR	セガ・エンタープライゼス	¥4800予	041882
96.11	タクティクス オウガ	SLG	リバーヒルソフト	¥5800	043397
96.11	デイトナUSA Circuit Edition	RCE	セガ・エンタープライゼス	¥5800	047074
96.11	ビクトリーゴール〜WORLD WIDE edition	SPT	セガ・エンタープライゼス	¥5800予	050491
96.11	マジックカーベット	STG	EAV	¥5800	024538
96.11	アポなしギャルズ お・り・ん・ぼ・す♡	SLG	ヒューマン	価格未定	048798
● 96.11	MAKING OF NIGHTTRUTH2 VOICE SELECTION	VAR	リットルコンピュータエンタテインメント	価格未定	052876
96.11	メルティランサー 銀河少女警察2086	SLG	イマジニア	¥7800	050580
96.11	NHLパワープレイ'96	SPT	ヴァージンインタラクティブ	¥5800	050016
96.11	月下の棋士 〜王竜戦〜	B&T	バンプレスト	¥5800予	048348
● 96.11	皇龍三國演義	ADV	エクシングエンタテインメント	¥5800	051993
96.11	心霊呪殺師 太郎丸	ACT	タイムワープインタラクティブ	¥5800予	023299
96.11	ステーキスウィナー GI完全制覇への道	SPT	ザウルス	¥5800予	049581
● 96.11	戦国ブレード	STG	アトラス	¥6800予	051381
96.11	DX日本特急旅行ゲーム	B&T	タカラ	¥5800予	050865
96.11	ぱにっくちゃん	ADV	イマジニア	¥6800	046876
96.12.6	M 〜君を伝えて〜	SLG	ネクススインターラクティブ	¥5800	049557

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
SFC スーパーファミコン					
96.10.4	ウイニングポスト2 プログラム'96	SLG	光栄	¥9800	048178
96.10.4	マーヴル・スーパーヒーローズ ウォー オブ ザ ジェム	ACT	カプコン	¥7800	047244
96.10.18	サラブレッドブリーダーIII	SLG	ヘクト	¥8200	036641
96.10.25	タワードリーム	B&T	アスキー	¥8000	031291
● 96.10	忍たま乱太郎スポーツ (仮題)	SPT	カルチャーブレーン	¥6980	051454
96.11.下旬	Parlor! Mini 4	GBL	日本テレネット	¥5800	051284
● 96.11.下旬	VS. コレクション	VAR	ボトムアップ	¥6980	052990
● 96.11	スーパー人生ゲーム 3	B&T	タカラ	¥7800予	052582
96.11	同級生 2	ADV	バンプレスト	¥7980予	040592
96.11	ドラゴンナイト 4	SLG	バンプレスト	¥7980予	040614
96.12.6	ミニ四駆シャイニングスコピオン 〜レッツ&ゴー〜	RPG	アスキー	¥9500	029777
● 96.12.20	西陣パチンコ3 (仮)	GBL	ケイエスエス	価格未定	053180
● 96.12	忍たま乱太郎 3	ACT	カルチャーブレーン	価格未定	051462
96.冬	ああっ女神さまっ	B&T	ケイエスエス	¥10800予	042226
96	ストリートファイター-ZERO2	FTG	カプコン	¥7800	043818
未定	サウンドファンタジー	任天堂		¥6800	024732
未定	G・O・D 〜目覚めよと呼ぶ声が聴こえ〜	RPG	イマジニア	価格未定	010511
未定	スーパーファミコン ドラゴンクエストII そして伝説へ...	RPG	エニックス	価格未定	041912
未定	ドナルドダックのマウイマラード	ACT	カプコン	価格未定	029882
未定	バーチャルレイク (仮称)	任天堂		価格未定	024686
未定	ピノキオ	ACT	カプコン	価格未定	029866
未定	ファイティングアイスホッケー	SPT	コナミ	¥9980	020044
未定	ボンバーマンビーダマン (仮称)	STG	ハドソン	価格未定	045993
未定	勾玉伝説	RPG	エニックス	価格未定	035459
未定	MASK マスク	ACT	東宝	¥9800予	024678
未定	リングにかける	SLG	メサイヤ	¥11800	009857
未定	SUPERTETRIS 2 +BOMBLISS	PZG	バンダイ	価格未定	044202
N64 NINTENDO64					
96.10	スターウォーズ〜シャドウズ オブ ジ エンパイア〜	STG	任天堂	¥9800	049751
96.10	テトリスファイアー (仮称)	PZG	任天堂	¥9800	049743
96.11	ゴールデンアイ 007	STG	任天堂	¥9800	049778
96.11	プラストコプス (仮称)	ACT	任天堂	¥9800	049875
96.11	ボディ ハーベスト	STG	任天堂	¥9800	049867
96.11	マリオカート 64	RCE	任天堂	¥9800	049760
96.12	ブレードアンドパレル	ACT	ケムコ	価格未定	046108
96.12	エフゼロ 64	RCE	任天堂	¥9800	049930
96.12	カービーのエアライド (仮称)	ACT	任天堂	¥9800	049883
96.12	クワイマー (仮称)	ACT	任天堂	¥9800	049913
96.12	ゴルフ (仮称)	SPT	任天堂	¥9800	049921
96.12	スターフォックス 64	STG	任天堂	¥9800	049891
96.12	バギーブギー	RCE	任天堂	¥9800	049905
96.12	ヨッシーアイランド 64	ACT	任天堂	¥9800	049948
96.秋	栄光のセント・アンドリュース (仮称)	SPT	セタ	価格未定	050083
96.秋	ワイルド チョップバズ	STG	セタ	価格未定	050105
96.秋	超空間ナイトプロ野球キング	SPT	イマジニア	価格未定	044407
96.冬	ダイナマイトサッカー (仮称)	SPT	イマジニア	価格未定	044415
● 96	TUROK:Dinosaur Hunter	STG	アクレイドジャパン	価格未定	051781
96	REV LIMIT (仮称)	RCE	セタ	価格未定	050091
96	ワンダープロジェクトJ2 〜コルロの森のジョゼット〜	ADV	エニックス	価格未定	048488
● 97.春	MISSION IMPOSSIBLE	ADV	バック・イン・ビデオ	価格未定	052744
97.春	ドラえもん (仮)	ACT	エポック社	価格未定	046281
97.春	マルチレーシング (仮称)	RCE	イマジニア	価格未定	044423
97	ボンバーマン64 (仮)	ACT	ハドソン	価格未定	047961
97	デュアルヒーローズ	FTG	ハドソン	価格未定	050598
未定	カメレオン・ツイスト	ACT	日本システムサプライ	価格未定	050920
未定	がんばれゴエモン5〜ネオ桃山幕府の騒り〜	ACT	コナミ	価格未定	048640
未定	金田一少年の事件簿 (仮)	ADV	ハドソン	価格未定	044385
未定	実況ゴルフトーナメント97 (仮)	SPT	コナミ	価格未定	048666
未定	実況Jリーグ パーフェクトストライカー	SPT	コナミ	価格未定	048674
未定	実況パワフルプロ野球4 (仮)	SPT	コナミ	価格未定	048658

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
97.夏	タンク (仮)	SLG	BMGビクター	価格未定	046485
● 97.夏	シルエットミラージュ	STG	トレジャー	価格未定	052604
● 97.夏	パロック	RPG	ステイグ	価格未定	052591
97	ガーディアン・フォース	STG	サクセス	価格未定	031062
97	コットン2	STG	サクセス	価格未定	007161
● 97	汽船海賊 (スチームバイレーツ) (仮)	RPG	ネバーランド	価格未定	052621
97	センチメンタル・グラフィティ	ADV	NECインターチャネル	価格未定	048500
97	CHANNEL 9 (仮)	ADV	ワーブ	価格未定	050555
97	同級生2 (仮称) [18歳以上推奨]	ADV	NECインターチャネル	価格未定	050415
未定	ARENA (仮称)	RPG	ソフトバンク	価格未定	026301
未定	イレブンス アワー	ADV	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	044938
未定	X-JAPAN2 (仮)	VAR	セガ・エンタープライゼス	価格未定	039624
未定	MVPベースボール (仮)	SPT	データイースト	価格未定	049646
未定	大江戸ルネッサンス	SLG	バック・イン・ビデオ	価格未定	051080
未定	オーパードライビングGT	RCE	EAV	¥5800	038989
● 未定	下級生	ADV	エルフ	価格未定	051551
未定	銀河お嬢様伝説ユナ REMIX (仮)	ADV	ハドソン	価格未定	047902
未定	グリッドランナー	ACT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	050032
未定	現代大戦略 Strikes (仮題)	SLG	システムソフト	価格未定	029483
● 未定	コマンド&コンカー	SLG	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	051951
未定	サイバポッツ	FTG	カプコン	価格未定	043851
未定	実戦パチスロ必勝法! 4	GBL	サミー工業	価格未定	050334
未定	シミュレーションズー	SLG	ソフトバンク	価格未定	050679
● 未定	シャイニング ザ ホーリアーク	RPG	ソニック	価格未定	052221
未定	人造人間ハカイダー ラストジャッジメント (仮)	STG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	047350
未定	神罰 人生の意味	VAR	ガイナックス	価格未定	006602
未定	スポット (仮)	ACT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	036838
未定	スワッグマン	ACT	ビクターエンタテインメント	価格未定	041688
未定	続ぐすんおよよ	PZG	バンプレスト	¥5800予	046922
未定	卒業S (仮称)	SLG	NECインターチャネル	価格未定	037010
未定	ソニック・ザ・ファイターズ (仮)	FTG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	045586
未定	ダービースタリオン (仮称)	SLG	アスキー	価格未定	041734
未定	だいな♡あいらん	VAR	ゲーム アーツ	価格未定	040061
未定	だいな♡あいらん 予告編	VAR	ゲーム アーツ	価格未定	043583
未定	ダンジョン・マスター (仮称)	RPG	ビクターエンタテインメント	価格未定	041653
未定	TFX	SLG	イマジニア	価格未定	043036
未定	デザエモン (仮)	VAR	アテナ	価格未定	049824
未定	テラクスタ 3D (仮)	STG	日本物産	¥5800	030881
未定	トゥーム・レイダース	ADV	ビクターエンタテインメント	価格未定	041670
未定	東京SHADOW	ADV	タイトー	価格未定	044199
未定	ドラゴンナイト (仮題)	RPG	エルフ	価格未定	047317
未定	バーチャコップ2	STG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	045578
未定	ハイパー3Dピンボール	B&T	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	050024
未定	はいばあセキュリティーS	SLG	バック・イン・ビデオ	価格未定	051071
未定	パチンコファイター (仮称)	GBL	ブレ・ステージ	価格未定	036820
未定	マーヴル・スーパーヒーローズ	FTG	カプコン	価格未定	043826
未定	My dream~オンエアが待てなくて~	SLG	日本クリエイイト	価格未定	050849
未定	モンスターマーカー・ホーリーダガー	SLG	NECインターチャネル	¥6800予	036994
未定	ユナイテッド画集 (仮)	VAR	ハドソン	価格未定	047911
● 未定	LUNAR ~ETERNAL BLUE~	RPG	ゲーム アーツ	価格未定	052540
未定	RAYMAN2 (仮)	ACT	UBIソフト	価格未定	050172
未定	ロックマンX4	ACT	カプコン	価格未定	043974
未定	ロボット混戦RPG (仮称)	RPG	バンプレスト	価格未定	039661
未定	わくわく7	FTG	サンソフト	価格未定	050474
未定	囲碁	B&T	アスキー	¥6800	005568
未定	ザ・キング・オブ・ファイターズ' 96	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	048968
未定	上海 Great Moments	PZG	サンソフト	¥6500	036455
未定	真髄・善仙人	B&T	J・ウイング	¥8900予	024813
未定	SKULL FANG~空牙外伝~	STG	データイースト	価格未定	043541
未定	TETRIS S	PZG	ビービーエス	¥5800予	040169
未定	ファンタジーアース (仮)	RPG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	007684
未定	炎の15種目 アトランタ オリンピック	SPT	コナミデジタルエンタテインメント	¥5800予	046752
未定	スタートリング・オデッセイ1	RPG	レイ・フォース	価格未定	049409
未定	スタートリング・オデッセイ2	RPG	レイ・フォース	価格未定	049417
未定	スタートリング・オデッセイ3	RPG	レイ・フォース	価格未定	049425
● 未定	銀河お嬢様伝説ユナSS (仮称)	ADV	ハドソン	価格未定	053066
未定	GRANDREAD	SLG	バンプレスト	価格未定	033944
PS プレイステーション					
96.10.4	アサルト リグス	ACT	EAV	¥5800	047597
96.10.4	あれ!も これ?も 桃太郎	VAR	システムサコム	¥5800予	044474
96.10.4	アンジェリークSpecial プレミアムBOX	SLG	光栄	¥8800	050636
96.10.4	カオス コントロール	STG	ヴァージンインタラクティブ	¥3800	030449
96.10.4	CRITICOM™ -ザ・クリティカルコンパット-	FTG	ビック東海	¥5800	039551
96.10.4	クレイジー イワン	ACT	EAV	¥5800	047589
96.10.4	SPECTRAL TOWER	RPG	アイディアファクトリー	¥5800	042170
96.10.4	すらいむしよう!	SLG	東北新社	¥5800	038369
96.10.4	ヒロイン・ドリーム (初回限定盤)	SLG	マップジャパン	¥6800	009792
96.10.4	ローンソルジャー	STG	ヴァージンインタラクティブ	¥5800	040959
96.10.4	ウイニングポスト2 プログラム'96	SLG	光栄	¥6800	050067

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.12.20	3Dベースボール (仮)	SPT	BMGビクター/ワニ/ザ・ベスト	¥5800	046388
● 96.12.20	クレイジーイワン	STG	ソフトバンク	価格未定	053023
96.12.20	3Dウルトラピンボール	ACT	シエラ・バイオニア	¥5800	044563
96.12	ウルトラマン 光の巨人伝説	FTG	バンダイ	¥7800予	044865
● 96.12	永世名人2	B&T	コナミ	¥5800予	052434
96.12	エネミー・ゼロ	ADV	ワーブ	¥6800	043770
96.12	実況おしゃべりパロディウス~forever with me~	STG	コナミ	¥4800予	045365
● 96.12	ダイハード トリロジー	ACT	FOXインタラクティブ	¥5800予	052485
96.12	超時空要塞マクロス 愛・おぼえていますか	STG	バンダイビジュアル	¥6800予	042960
● 96.12	ナイスショット	SPT	アクレイトジャパン	¥5800	052442
96.12	ファイヤープロレスリングS	SPT	ヒューマン	価格未定	049638
96.12	MARICA ~真実の世界~ [18歳以上推奨]	RPG	ビクターエンタテインメント	¥5800予	041661
96.12	重裝機兵レイノス2	STG	メサイヤ	価格未定	025089
96.12	DOOM	STG	ソフトバンク	¥5800予	050687
96.12	ドラゴンマスターシルク	RPG	データム・ポリスター	¥6800	050521
● 96.12	スーパーバズルファイター II X	PZG	カプコン	価格未定	052248
96.12	ストリートレーサーDeluxe	RCE	UBIソフト	価格未定	050211
96.12	ロックマン8 メタル ヒーローズ	ACT	カプコン	価格未定	043982
● 96.12	逆鱗	STG	ヴァージンインタラクティブ	¥5800	053163
96.12	Jリーグエキサイトステージ (仮)	SPT	エポック社	価格未定	050890
96.12	太平洋の嵐2	SLG	イマジニア	価格未定	046884
96.夏	サムライスピリッツ 新紅郎無双剣	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	041726
96.秋	エアーズアドベンチャー	RPG	ゲームスタジオ	価格未定	019470
96.秋	紫炎龍	STG	童	価格未定	047295
96.秋	スーパーバンコレクション	PZG	カプコン	¥5800予	044008
96.秋	太閤立志伝 II	RPG	光栄	¥7800	050652
96.秋	FARADOON	RPG	バイオニアLDC	価格未定	032182
96.秋	LUNAR SILVER STAR STORY	RPG	角川書店/ゲーム アーツ	¥6800予	024031
96.秋	大運動会	SLG	インクリメントP	¥5800予	033031
96.秋	ファンタステップ	ADV	ジャレコ	価格未定	028258
96.秋	南の島にブタがいた	PZG	ヴァージンインタラクティブ	¥5800	045501
96.秋	機動戦士ガンダム外伝 II 蒼を受け継ぐ者	STG	バンダイ	価格未定	050369
96.冬	きゅー爆っく	PZG	アクティビジョン・ジャパン	価格未定	050318
96.冬	銀河英雄伝説	SLG	徳間書店	価格未定	039373
● 96.冬	ハート オブ ダークネス	ACT	セガ・エンタープライゼス	¥6800	052213
96.冬	卒業クロsworld	ADV	小学館プロダクション	¥5800予	050431
● 96.冬	ディスクワールド	ADV	バリエーション/イマジニア/ワニ/ザ・ベスト	¥5800	051934
96.冬	ボティ バイオニクス	ACT	メディアクエスト	¥5800予	049034
96.冬	忍者じゃじゃ丸くん 鬼斬忍法帖	ACT	ジャレコ	価格未定	040266
96.冬	マイティヒット~Mighty Hits~	STG	アルトロン	¥5800予	048941
96	真説サムライスピリッツ武士道烈伝	RPG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	048275
96	ゼロヨンチャンプDooZy-J Type-R	RCE	メディアリング	価格未定	009903
96	天外魔境 第四の黙示録	RPG	ハドソン	価格未定	019640
96	電脳戦機バーチャロン	SLG	セガ・エンタープライゼス	¥5800	035793
96	NIGHTTRUTH-Explanation of the paranormal"Maria" [18歳以上推奨]	ADV	ゾット・コンピュータエンタテインメント	価格未定	051055
96	ぶるん!シェイUPガールズ (仮)	PZG	J・ウイング	価格未定	047091
96	モトクロス (仮)	RCE	コナミデジタルエンタテインメント	価格未定	045934
96	エンジェル グラフィティ (仮)	SLG	コナミデジタルエンタテインメント	価格未定	036757
96	CRITICOM™ -ザ・クリティカルコンパット-	FTG	ビック東海	¥5800	040347
96	GO! GO! GOAL (仮)	SPT	テクモ	価格未定	028088
● 97.1.下旬	ファンキー・ヘッド・ボクサーズ吉本版 (仮称)	SLG	吉本興業	¥5800	052264
● 97.1	アドヴァンスト V.G.	ACT	TGL	¥7800	051667
● 97.1	ドラゴンハート	ACT	アクレイトジャパン	¥5800	051730
● 97.1	マリオ武者野の将棋盤	B&T	キングレコード	¥7800予	052795
97.1	ミニ四駆 (仮)	RCE	メディアクエスト	価格未定	049026
● 97.2	アイアンブラッド	FTG	アクレイトジャパン	¥5800	05245Y
● 97.2	JAM エクストリーム	SPT	アクレイトジャパン	¥5800	051829
● 97.2	Space Jam	SPT	アクレイトジャパン	¥5800	051802
● 97.2	WWF in Your House	SPT	アクレイトジャパン	¥5800	051845
● 97.2	HT&T ドラゴンズ' ヘヴン (仮)	RPG	データイースト	価格未定	052574
● 97.3	フィッシング甲子園 II	STG	TGL	価格未定	052507
97.3	HERC'S ADVENTURES	RPG	キングレコード	¥6800	052817
● 97.7	GUILTY GEAR	FTG	アーケシステムワークス	¥5800	052973
97.春	機動戦士ガンダム外伝 III 裁かれし者	STG	バンダイ	価格未定	050377
97.春	キューバパトラ	FTG	YANOMAN GAMES	価格未定	052736
97.春	クオヴァティス2~惑星強襲オヴァン・レイ~	RPG	グラムス	価格未定	045829
● 97.春	グランディア	RPG	ゲーム アーツ	価格未定	052531
97.春	ゲゲゲの鬼太郎 (仮)	ADV	バンダイ	価格未定	050709
97.春	THE CROW:CITY OF ANGELS (仮)	VAR	アクレイトジャパン	¥5800	051896
● 97.春	スーパーモトクロス チャンピオンシップ	RCE	アクレイトジャパン	¥5800	051799
● 97.春	スレイヤーズ (仮)	RPG	角川書店	価格未定	052523
● 97.春	MAGIC:THE GATHERING (仮)	VAR	アクレイトジャパン	¥5800	051870
97.春	ドラクエミッド [未踏峰への挑戦] ヒマラヤ編	SLG	NETYOU	価格未定	048135
● 97.春	カオスシード	RPG	ネバーランド	価格未定	052612
97.春	クロック! (仮)	ADV	メディアクエスト	価格未定	049018
97.春	フォトジェニック	SLG	サンソフト	価格未定	050458
● 97.春	ゲーム天国	STG	ジャレコ	価格未定	051501
97.夏	スパイダー (仮)	ACT	BMGビクター	価格未定	046515

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.11	DESERTED ISLAND	SLG	ケイエスエス	¥5800予	050229
96.11	DX日本特急旅行ゲーム	B&T	タカラ	¥5800予	050857
● 96.11	PANZER GENERAL	SLG	エグジクエンタテインメント	¥5800	052001
96.11	FIST	FTG	イマジニア	¥6800	043061
96.11	るうに剣心-明治剣客浪漫譚-維新激闘編	FTG	ゾー・コンピュータエンタテインメント	価格未定	040762
96.12.6	あかすの間	ADV	ヴィジット	¥5800予	042901
96.12.6	M ~君を伝えて~	SLG	ネクススインターラクティブ	¥5800	049549
96.12.20	キッドクラウンのクレイジーチェイス2	ACT	ケムコ	¥5800	046094
● 96.12.中旬	ペブルビーチの波濤PLUS (仮称)	SPT	ソフトバンク	¥5800予	051705
96.12.中旬	恐怖新聞	ADV	ユタカ	¥5800予	038482
● 96.12	IRON MAN/XO	ACT	アクレイドジャパン	¥5800	051772
96.12	ありす	ADV	グラムス	¥5800予	041505
● 96.12	永世名人2	B&T	コナミ	¥5800予	052426
● 96.12	NFLクォーターバッククラブ'97	SPT	アクレイドジャパン	¥5800	051764
● 96.12	クロックタワー2	ADV	ヒューマン	価格未定	051616
96.12	ゲゲゲの鬼太郎 呪いの肉人形館 (仮)	ADV	バンダイ	価格未定	050351
96.12	JTCC	RCE	ビービーエス	¥5800予	033146
96.12	実況おしゃべりパロディウス~forever with me~	STG	コナミ	¥4800予	045373
● 96.12	CIVIZARD 魔術の系譜	SLG	アスミック	価格未定	05284
96.12	スピードキング	RCE	コナミ	¥5800予	042382
96.12	ソウルエッジ	FTG	ナムコ	価格未定	042919
● 96.12	ソウルエッジ ナムコジョイスティック付き限定ボックス	FTG	ナムコ	価格未定	052086
96.12	トレッジランギア	RPG	未来ソフト	036285	
● 96.12	パロウオース	SLG	コナミ	¥5800予	052388
● 96.12	ライトニングレジェンド~大悟の大冒険~	ACT	コナミ	¥5800予	052400
96.12	ワカッパの「末路峰への挑戦」アルプス編	SLG	NETYOU	価格未定	048127
96.12	ロックマン8 メタル ヒーローズ	ACT	カプコン	044041	
96.12	Welcome House2	ADV	ガスト	価格未定	049701
96.12	ウルトラマンゼアス	ACT	東北新社	価格未定	044466
96.12	攻殻機動隊 GHOST in the SHELL	STG	ゾー・コンピュータエンタテインメント	価格未定	044857
96.12	首都高バトル外伝スーパーテクニックチャレンジ	RCE	メディアクエスト	¥5800	044946
96.12	STRESSLESS LESSON	PZG	マックスファブ	価格未定	039837
96.12	Top Gun: Fire At Will	STG	メディアクエスト	¥5800予	035840
96.12	Virtual Gallop 騎手道	ACT	サンソフト	¥6300	043141
96.12	ファイナルファンタジーⅦ	RPG	スクウェア	¥5800予	039845
96.12	ボディー バイオニクス	ACT	メディアクエスト	¥5800予	047791
96.12	ルパン三世 カリオストロの城-再会-	ADV	アスミック/東北新社	¥6800予	031399
96.12	レイジレザサー	RCE	ナムコ	価格未定	047830
96.12	レイ・トレーサー	RCE	タイター	¥5800	022225
96.12	REBEL ASSULT II	STG	ビービーエス	¥6800予	050971
● 96.12	クラッシュ・バンディクー	ACT	ゾー・コンピュータエンタテインメント	価格未定	052035
● 96.12	スーパーバズルファイター II X	PZG	カプコン	価格未定	052230
96.12	ストリートレーサーDeluxe	RCE	UBIソフト	価格未定	050202
● 96.12	西陣パチンコ天国Vol.1 (仮)	GBL	ケイエスエス	¥5800	05282
96.12	Jリーグエキサイトステージ (仮)	SPT	エポック社	価格未定	050881
96.12	新スーパーロボット大戦	SLG	バンプレスト	¥6800予	048313
96.12	ゼイラムゾーン	ACT	バンプレスト	¥5800予	048291
96.12	ダカール'97	RCE	ヴァージンインタラクティブ	¥5800	047023
● 96.12	ToPoLo (トポロ)	VAR	アートディンク	¥5800	051446
96.12	ドラえもん2 SOS! おとぎの国	ACT	エポック社	価格未定	050873
96.12	ドラゴンナイト4	SLG	バンプレスト	¥6800	048330
96.12	バーチャル飛龍の拳	FTG	カルチャーブレーン	¥5800予	006734
● 96.12	魔法少女ブリティサマー Part.1 In the Earth	ADV	バイオニアLDC	価格未定	051403
96.秋	ウイング オーバー	SLG	バック・イン・ビデオ	価格未定	043290
96.秋	X-MEN	FTG	カプコン	¥5800	021989
96.秋	ジョッキーゼロ	SPT	ライトスタッフ	¥5800	044954
96.秋	スーパーパンコレクション	PZG	カプコン	¥5800予	044024
96.秋	ZXE-D LEGEND OF PLASMATLITE	FTG	バンダイ	¥19800予	034070
96.秋	BASTARD!!	RPG	集英社 セガ BASTARD!!制作委員会	価格未定	043192
96.秋	リアルバウト餓狼伝説	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	040428
● 96.秋	DEPTH	VAR	ゾー・コンピュータエンタテインメント	価格未定	052027
96.秋	東方珍遊記 はーふりんぐ・はーつ!?	ADV	ナグザット	¥6800	044687
96.秋	らんま1/2 バトル・ルネサンス	FTG	小学館プロダクション	¥6800予	041246
96.秋	クライムクラッカーズ 2	RPG	ゾー・コンピュータエンタテインメント	価格未定	040142
96.秋	SIM CITY 2000	SLG	アートディンク	価格未定	031348
96.秋	タイブレイク	SPT	バディ	価格未定	046990
96.秋	厄痛 ~呪いのゲーム~	ADV	アイディア・ファクトリー	¥5800	042145
96.秋	コブラ・ザ・シューティング	STG	タカラ	¥5800予	026344
96.秋	City Bravo!	SLG	アルトロン	¥6800予	041131
96.秋	聖痕のジョカ~光と闇の聖女王~	RPG	タカラ	¥5800予	044296
96.秋	ファンタステッ	ADV	ジャレコ	価格未定	028240
96.秋	ホテル	ACT	バイオニアLDC	価格未定	033774
96.冬	NFL GAME DAY (仮)	SPT	SCEI	価格未定	046841
96.冬	がんばれ森川くん2号 (仮称)	VAR	ゾー・コンピュータエンタテインメント	価格未定	008010
96.冬	きゅー爆っく	PZG	アクティビジョン・ジャパン	価格未定	050326
96.冬	クーロンス・ゲート	ADV	ゾー・コンピュータエンタテインメント	¥7800予	025585
96.冬	シュレディンガーの猫	ADV	タカラ	¥5800予	044598
● 96.冬	バラッバラッパー	VAR	ゾー・コンピュータエンタテインメント	価格未定	052019
96.冬	FEDA2	RPG	YANOMAN GAMES	価格未定	050440

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.10.4	AirAssault	ADV	SCEI	¥5800予	046612
96.10.4	くるくるトゥインクル~おながいおほしさま~	PZG	トミー	¥5800予	045403
96.10.4	サイキックフォース	FTG	タイトー	¥5800予	043753
96.10.4	水滸伝・天命の誓い	SLG	光栄	¥5800	050059
96.10.4	FINALIST	STG	ギャガ・コミュニケーションズ	¥5800予	041122
96.10.10	フィッシュアイズ	SPT	バック・イン・ビデオ	¥5800予	008770
96.10.11	Nap : Nap	ADV	ゲン・テック	価格未定	039781
96.10.11	リーディングジョッキー ハイブリッド	ACT	ハーベストワン	¥5800予	048879
96.10.18	THE DEEP~失われた深海~	ADV	ヴァージンインタラクティブ	¥5800	049981
96.10.18	ショックウェーブ:オペレーション・ジャンプゲート	STG	EAV	¥4800	047601
96.10.18	首領蜂	STG	エスピーエス	¥5800	050610
96.10.18	バーチャルシミュレーション パチンコドリーム	GBL	コナミ	¥5800	042404
96.10.18	キングオブバラー	SLG	ディー・イー・エヌ研究所	¥6800	043877
96.10.25	ヴァンダルハーツ~失われた古代文明~	RPG	コナミ	042374	
96.10.25	シュルジョック	STG	EAV	¥5800	047619
96.10.25	スターグラディエーター	FTG	カプコン	¥5800	044067
96.10.25	V-Tennis2	SPT	トンキンハウス	¥5800	048461
96.10.25	スーズ	PZG	メディアクエスト	¥4800予	047759
96.10.中旬	ピンボール・ファンタジーズ・デラックス	B&T	Vap	¥5800	036986
96.10.下旬	BLOODY BRIDE いまどきのパンパイア	SLG	アトラス	¥6800予	041998
96.10.下旬	オウバードフォース	SLG	バンダイ	¥6800	046019
96.10.下旬	本格4人打ち芸能人対局麻雀THEわれめDEポン!	B&T	ビデオシステム	¥6800予	046747
96.10	オリンピックサッカー	SPT	コナッパジャパnEnterテイメント	価格未定	050733
96.10	ブレインデッド13	ADV	コナッパジャパnEnterテイメント	価格未定	045918
96.10	ボトム オフ ザ ナインズ~メジャーリーグヒーローズ~	SPT	コナミ	¥5800	045381
96.10	マイティヒット~Mighty Hits~	STG	アルトロン	価格未定	048950
96.10	アボなしギャルズ お・り・ん・ぼ・す♡	SLG	ヒューマン	価格未定	048780
96.10	結婚-Marriage-	SLG	小学館プロダクション	¥6800	041254
96.10	ストーンウォーカーズ	ADV	サンソフト	¥5800	043150
● 96.10	ビルクラッシュ	PZG	翔泳社	¥5800	052311
96.10	actua Golf	SPT	ナグザット	¥5800	041025
96.10	続ぐっすんおよよ	PZG	バンプレスト	¥5800	046914
96.10	爆れつハンター-まあじゃんすべしやる	B&T	バンプレスト	¥5800予	048356
96.10	MEGATUDO 2096	FTG	バンプレスト	¥5800予	040665
96.11.1	アークザラッドII	RPG	ゾー・コンピュータエンタテインメント	¥5800予	030511
96.11.1	クーリースカク	ACT	ヴィジット	¥2800	026247
96.11.1	セクシーパロディウス	STG	コナミ	¥4800予	049531
96.11.1	チェスマスター	B&T	アルトロン	¥6800予	039772
96.11.1	デジクロ	PZG	アトラス	¥4900予	047392
● 96.11.1	NIGHTRUTH-Explanation of the paranormal-"闇の扉"	ADV	ソノトココンピュータエンタテインメント	¥6800	052688
96.11.1	LULU	VAR	東北新社	¥4800	047121
96.11.8	アローン・イン・ザ・ダーク2	ADV	EAV	¥5800	037630
96.11.8	3D競走馬育成シミュレーションBREEDING STUD~牧場で遊ぼう~	SLG	コナミ	¥5800予	042412
96.11.8	ナムコミュージアムVOL. 4	VAR	ナムコ	¥5800	047236
96.11.8	それいけXコロロジ	VAR	ボリグラム	¥5800	034231
96.11.15	拳聖 ~キング・オブ・ボクシング~	SPT	ビクターエンタテインメント	¥5800	041645
96.11.15	タイム コマンドー	ACT	ヴァージンインタラクティブ	¥5800	049999
96.11.15	Big Challenge Golf	SPT	Vap	¥6800	030996
96.11.15	ぶよぶよ通 決定盤	PZG	コバイル	¥4800	041483
96.11.15	BELTLOGGER 9	STG	元氣	¥6300	043435
96.11.15	はるかぜ戦隊Vフォース	SLG	ピン	¥5800	036587
● 96.11.22	HARDBALL5	SPT	エスピーエス	¥5800	053147
96.11.29	西暦1999 ~フェラオの復活~	ACT	BMGビクター	¥5800	046370
96.11.29	GUNSHIP	SLG	メディアクエスト	¥5800予	044377
96.11.中旬	ザ・タワー ボーナスエディション	SLG	オープンブック	¥6800予	023949
96.11.下旬	究極のユニバーサル (仮)	GBL	日本シスコ	¥6800	048828
96.11.下旬	探偵神宮寺三郎 ~未完のルボ~	ADV	データイースト	¥5800予	046035
96.11	エターナルメロディ	SLG	メディアワークス	¥5800予	048895
● 96.11	NBAパワードダンカーズ2	SPT	コナミ	¥5800予	052370
● 96.11	Jリーグ実況ウイニングイレブン'97	SPT	コナミ	¥5800予	052396
96.11	新日本プロレスリング 闘魂烈伝2	SPT	トミー	¥5800予	046124
96.11	黄昏のオード ODE TO THE SUNSET ERA	RPG	トンキンハウス	¥5800	023191
96.11	ブルーフォレスト物語 ~風の封印~	RPG	ライトスタッフ	¥5800	029530
● 96.11	VoiceParadaice Exella	ADV	アスク出版社	¥6800	052132
96.11	金田一少年の事件簿	ADV	講談社	¥5800予	042196
96.11	シミュレーションズー	SLG	ソフトバンク	¥5800予	038431
96.11	新SD戦国伝 機動武者大戦 (仮)	SLG	バンダイ	¥5800予	050342
96.11	SUPER FOOTBALL CHAMP	SPT	タイトー	¥5800	047813
96.11	TECMO SUPER BOWL (仮)	SPT	テクモ	価格未定	041751
96.11	同級生麻雀	GBL	ユーメディア	¥6800予	041319
● 96.11	BURNING ROAD	RCE	ビック東海	¥5800予	053015
96.11	バーミン・キッズ	PZG	EAV	¥4800	047627
96.11	AIRGRAVE	STG	サントス	価格未定	051179
96.11	X-Com:未知なる侵略者	SLG	メディアクエスト	¥5800	033197
96.11	超人学園ゴウカイザー	FTG	アーバンプラント	¥5800予	049476
● 96.11	NHLパワープレイ'96	SPT	ヴァージンインタラクティブ	¥5800	052493
● 96.11	皇龍三國演義	ADV	エグジクエンタテインメント	¥5800	051985
96.11	ステークスウィナー GI完全制覇への道	SPT	ザウルス	¥5800予	049590
96.11	タイムボカンシリーズ ボカんと一発ドロンボー	ACT	バンプレスト	価格未定	048305

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
● 97.春	棋太平 (仮)	B&T	エスピーエス	価格未定	053155
97.春	ZERO DIVIDE 2	FTG	ズーム	価格未定	041441
● 97.春	爆走兄弟レッツ&ゴー 燃えろ!ミニ四駆バトル (仮題)	SLG	ジャレコ	価格未定	051519
97.夏	グラッド・セフト・オート (仮)	RCE	BMGビクター	価格未定	046477
97.夏	スパイダー (仮)	ACT	BMGビクター	価格未定	046531
97.夏	ツタンカーメンの遺言 (仮)	ADV	ウィザード	価格未定	042773
97.夏	ドラゴンボールGT (仮)	FTG	バンダイ	価格未定	050695
97.冬	オリンピック・山佐 パーチャバスロ2	GBL	マップジャパン	価格未定	045454
97	マクロス DIGITAL MISSION VF-X	STG	バンダイビジュアル	¥6800	027227
97	3Dベースボール (仮)	SPT	BMGビクター/ジャレコ	¥5800	046396
未定	アウトライブZERO (仮)	RPG	サンソフト	価格未定	037991
未定	アバッチ (仮題)	SLG	ガスト	価格未定	028461
未定	ARENA (仮称)	RPG	ソフトバンク	価格未定	030481
未定	いがらしみきおのスカイゴケット	SLG	ジョルダン	価格未定	029637
未定	イレブンス アワー	ADV	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	005843
未定	ウルトラマッス (仮)	GBL	カルチャーブレーン	価格未定	031178
未定	エースコンバット 2 (仮)	STG	ナムコ	価格未定	047848
未定	MVPベースボール (仮)	SPT	データイースト	価格未定	049654
未定	オーガリアン〜亜人伝〜 (仮)	RPG	ビジュアルアーティスト	価格未定	009415
未定	オメガブースト	STG	ソニーコンピュータエンタテインメント	価格未定	044849
未定	カボールスクリーン		ソニーコンピュータエンタテインメント	価格未定	025615
未定	ガンバレット (仮)	STG	ナムコ	価格未定	047856
● 未定	銃夢 (仮称)	ACT	バンプレスト	価格未定	051641
● 未定	QueensRoad	SLG	エンジェル	価格未定	052060
未定	グリッド ランナー	ACT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	040924
未定	クルクルパニック (仮題)		クールキッズ	価格未定	047015
● 未定	ザ・キング・オブ・ファイターズ' 96	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	052728
● 未定	The HIVE WARS	STG	ケイエスエス	¥6800	053171
未定	さるかにハムぞう	PZG	メディアワークス	価格未定	041564
未定	シェラザード伝説 黄金の帝国 vol.1 光と闇の序曲	RPG	カルチャーブレーン	価格未定	006696
未定	Jump KID (仮)	ACT	ニュー	価格未定	044431
未定	Max Racer	RCE	ビーディ	価格未定	034347
未定	スポット (仮)	ACT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	040916
● 未定	スワッグマン	ACT	ビクターエンタテインメント	価格未定	053121
未定	装甲騎兵ボトムズ	STG	タカラ	価格未定	044580
未定	ダービースタリオンPS (仮称)	SLG	アスキー	価格未定	041742
未定	タイムクライシス (仮)	STG	ナムコ	価格未定	047872
未定	DOOPERS	RCE	サイバーテック・デザイン	価格未定	051101
● 未定	トゥーム・レイダース	ADV	ビクターエンタテインメント	価格未定	053112
未定	ドキドキプリティリーグ	ADV	エクスティングエンタテインメント	¥5800	048925
未定	Nage Lible 〜螺旋の相剋〜	RPG	パリエ	価格未定	049603
● 未定	NOël 2 (仮)	SLG	パイオニアLDC	価格未定	052965
未定	ハーミィホッパーヘッドのたまごDEバスル	PZG	ソニーコンピュータエンタテインメント	価格未定	048771
未定	バイオ ハザード2 (仮称)	ADV	カプコン	価格未定	044075
未定	VIPER (仮題)	STG	ギャガコミュニケーションズ	¥5800予	041114
未定	ハイパー 3D ビンボール	B&T	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	040941
● 未定	ハエ男のスターツアー (仮題)		ビーディ	価格未定	053091
未定	バトル オブ ... (仮称)	SLG	バンプレスト	価格未定	033995
未定	NHL パワープレイ'96	SPT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	040908
未定	秘・宝・王〜もうお前とは口きかん!〜	B&T	パリエ	価格未定	051047
● 未定	秘密結社Q	SLG	ライトスタッフ	価格未定	052892
未定	FENSER	SLG	サイバーテック・デザイン	価格未定	051110
● 未定	ブラック ドーン	SLG	ヴァージンインタラクティブ	¥5800	051942
未定	プレス オブ ファイア III	RPG	カプコン	価格未定	044059
未定	PROJECT CHAOS	ADV	サイバーテック・デザイン	価格未定	051098
未定	プロ指南 ウルトラ麻雀 兵 (仮題)	GBL	カルチャーブレーン	価格未定	000990
● 未定	Base Ball Navigator	SLG	エンジェル	価格未定	052078
未定	マーヴル・スーパーヒーローズ	FTG	カプコン	価格未定	043834
未定	メイン・ローター (仮題)	STG	17コンピュータエンタテインメント	¥5800	046981
● 未定	メタルギアソリッド	ACT	コナミ	価格未定	052477
未定	ライアット スターズ	RPG	ヘクト	価格未定	041360
未定	リフレイン ラブ 〜あなたに逢いたい〜	SLG	リバーヒルソフト	価格未定	043401
未定	LIPROS (仮)	ACT	ビジュアルアーティスト	価格未定	009423
未定	レイストーム	STG	タイト	価格未定	043761
未定	RAYMAN2 (仮)	ACT	UBIソフト	価格未定	050181
未定	ロックマンX4	ACT	カプコン	価格未定	044032
未定	ワンダーショック〜1950アメリカンドリームズ〜	B&T	ソニーコンピュータエンタテインメント	価格未定	005711
未定	RPGツクール (仮称)	VAR	アスキー	価格未定	035831
未定	ゲームの達人2	B&T	サンソフト	¥8900	036463
未定	ZAUFER	STG	スクウェア	価格未定	048020
未定	THE HIVE WARS	STG	ケイエスエス	¥6800	038491
未定	上海 Great Moments	PZG	サンソフト	¥6500	036480
未定	真鶴・暮仙人	B&T	J・ウィング	¥8900予	040231
未定	スーパーロボットシューティング	STG	バンプレスト	価格未定	049956
未定	甲子園 V (仮称)	SPT	魔法株式会社	価格未定	045292
未定	バーチャルリモコン (ヘリポートI)	SLG	スリーディ	価格未定	020966
未定	BOUNTY ARMS	ACT	データウエスト	¥6800予	000094
3DO					
96.秋	Dragon Lore/ドラゴン ロア	ADV	マルチソフト	価格未定	009822

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.冬	ぶるるん!シェイUPガールズ (仮)	PZG	J・ウィング	¥5800	041807
96.冬	ベルデセルバ戦記〜翼の勲章〜	RPG	ソニーコンピュータエンタテインメント	価格未定	031976
96.冬	メルト〜フェーチャリング エディ by アイアンメイデン	STG	マップジャパン	価格未定	040151
96.冬	NHL FACE OFF (仮)	SPT	SCEI	価格未定	046833
96.冬	MLB Pennant Race (仮)	SPT	SCEI	¥5800予	047325
96.冬	クロック! (仮)	ADV	メディアクエスト	価格未定	049000
96.冬	Jewels of the Oracle オラクルの宝石	PZG	サンソフト	¥5980	036471
96.冬	ブシドーブレード	FTG	スクウェア	価格未定	048011
96.冬	プリンセスメーカー ゆめみる妖精	SLG	ソニーコンピュータエンタテインメント	¥5800	008061
96.冬	モンスターファーム	SLG	テクモ	価格未定	030724
96.冬	ラグナキール	RPG	ソニーミュージックエンタテインメント	¥5800予	043656
● 96.冬	ロジック麻雀 創龍 (仮)	B&T	日本一ソフトウェア	価格未定	051390
96.冬	トランスポートタイクーン	SLG	伊藤忠商事	¥5800予	029556
96.冬	忍者じゃじゃ丸くん 鬼神忍法帖	ACT	ジャレコ	価格未定	040258
96.冬	DEEP SEA ADVENTURE「海底宮パンタラッサの謎」	ADV	タカラ	¥6800予	044601
96.冬	ワイルド アームズ	RPG	ソニーコンピュータエンタテインメント	¥5800予	041301
96	悪魔城ドラキュラX〜月下の夜想曲〜	ACT	コナミ	価格未定	031321
96	アルナムの翼 〜焼産の空の彼方へ〜	RPG	ライトスタッフ	価格未定	027332
96	海腹川背・旬	ACT	エクスティングエンタテインメント	¥5800	043214
96	王国のグランシェフ	RPG	サライナーナショナル	価格未定	045969
96	怪獣戦記	SLG	プロデュース	価格未定	009601
96	火竜娘〜柳 判官 (リウ判官)〜 (男性版)	ADV	ガスト	価格未定	028487
96	監督〜男と女の物語	SLG	トンキンハウス	価格未定	044211
96	機甲兵G-1	SLG	アスク談話社	価格未定	041815
96	Cat The Ripper 13人目の探偵士	ADV	トンキンハウス	¥5800	041785
96	真説サムライスピリッツ武士道烈伝	RPG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	048283
96	ゼロヨンチャンプDooZy-J	RCE	メディアリング	価格未定	009890
96	ツインビーミラクル〜不思議なベルの大陸〜	RPG	コナミ	価格未定	029335
96	Dear Friends	SLG	ビジュアルアーティスト	¥5800	030341
96	Not Treasure Hunter	ADV	アクティアート	価格未定	005304
96	ハイパーツアー	SLG	スリーディ	価格未定	007510
96	ホーム・ドクター	STG	サクセス	価格未定	031071
96	マジックカーペット	STG	EAV	¥5800	022063
96	モンスターコレクション	SLG	トンキンハウス	価格未定	044229
96	囲碁	B&T	アスキー	¥6800	005541
96	火竜娘〜高 悠環 (コウカ)〜 (女性版)	ADV	ガスト	価格未定	029653
96	QUANTUM GATE〜悪魔の序章〜	ADV	ギャガコミュニケーションズ	¥5800予	041092
96	PAL [神犬伝説]	RPG	東映ビデオ/東北新社	¥6800予	029319
96	フォーミュラ・サーカス	RCE	日本産産	¥5800	045004
96	ワールドマッチゴルフ	SPT	ズーメックス	¥5800	010073
96	がんばれ!!ケイビくん デパートが占領されちゃった〜の巻	ACT	タイムワナーインタラクティブ	価格未定	044890
96	壱気楼回廊	ADV	ブレ・ステージ	¥5800	036617
96	DYNAMITEKING	ACT	エイコム	価格未定	049484
96	峠MAX 最速ドリフトマスター	RCE	アトラス	¥5800予	047384
● 97.1	ドラゴンハート	ACT	アクレイムジャパン	¥5800	051748
● 97.1	宝魔ハンターライム ペイントメーカー	VAR	アスミック	¥4900予	05283
● 97.1	DARK FORCES	STG	ビービーエス	¥5800予	050997
● 97.1	TILK〜青い海から来た少女	RPG	TGL	¥5800	051608
● 97.1	バトル・バグス	SLG	バンタン電脳工場	¥5800	053082
● 97.1	マリオ武者野の超将棋盤	B&T	キングレコード	¥7800予	052787
97.1	同級生 2	ADV	バンプレスト	価格未定	048321
97.1	ナノテック ウォリアー	STG	ヴァージンインタラクティブ	¥5800	050008
● 97.2.14	初恋はれんたいん (仮)	ADV	ファミリースoft	¥5800予	051586
97.2	ガメラ2000	STG	大映	価格未定	046787
● 97.2	JAM エクストリーム	SPT	アクレイムジャパン	¥5800	051837
● 97.2	Space JAM	SPT	アクレイムジャパン	¥5800	051811
● 97.2	WWF in Your House	SPT	アクレイムジャパン	¥5800	051853
97.2	BALL BLAZER	ACT	ビービーエス	¥5800予	050989
97.2	ひとつや ふたつ... いつや怪談 (仮題)	VAR	システムコム	¥5800予	048151
97.3.21	マリーのアトリエ〜ザルブルグの錬金術士〜	RPG	ガスト	価格未定	049719
● 97.3	フィッシング甲子園 II	SPT	キングレコード	¥6800予	052809
97.3	HERC'S ADVENTURES	RPG	ビービーエス	¥5800予	051004
97.3	イバード (仮題)	ADV	テレビ朝日システムコム	価格未定	046957
97.3	大冒険Deluxe 遙かなる海〜	SLG	ソフトオフィス	価格未定	051063
● 97.3	ランニング・ハイ	FTG	レックスエンタテインメント	価格未定	051373
97.5	GUILTY GEAR	FTG	アークシステムワークス	¥5800予	051152
● 97.春	覚悟のススメ	FTG	ドミ	¥5800予	052469
● 97.春	THE CROW:CITY OF ANGELS (仮)	VAR	アクレイムジャパン	¥5800	051900
● 97.春	スーパーモトクロス チャンピオンシップ	RCE	アクレイムジャパン	¥5800	051861
● 97.春	ハムフルパーク	STG	スカイ・シンク・システム株式会社	価格未定	042480
● 97.春	ファイロ&クロード (仮)	ACT	BMGビクター	価格未定	046442
● 97.春	MAGIC:THE GATHERING	VAR	アクレイムジャパン	¥5800	051888
97.春	レガシー・オブ・ケイン (仮)	RPG	BMGビクター/ジャレコ	価格未定	023710
97.春	こみゅにていぼむ	ACT	フィルインカフェ	¥5800	050628
97.春	サガ フロンティア-SaGa Frontier-	RPG	スクウェア	¥5800予	048038
97.春	三國無双	FTG	光荣	価格未定	050041
97.春	熱砂の惑星	ADV	伊藤忠商事	価格未定	049671
97.春	ファイナルファンタジータクティクス	RPG	スクウェア	価格未定	048046
97.春	フォトジェニック	SLG	サンソフト	価格未定	050466

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
未定	アウト・オブ・ザ・デスマウント (仮)	STG	J・ウイング	¥6800予	028924
LA レーザーアクティブ					
未定	UFO AND E.T.	VAR	パイオニア	価格未定	010120
PC9801					
96.10.4	ブランディッシュVT	RPG	日本ファルコム	¥9800	031623
96.10.25	R・A・M1 ~NEW EVOLUTION ORGANIZE~ [R指定]	ADV	P・PRO	¥8800予	045888
● 96.11.中旬	装甲騎兵ボトムス	SLG	ファミリーソフト	価格未定	051594
96.11	太平洋戦記	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	007307
● 96.12	機動戦士ガンダム0083	SLG	ファミリーソフト	価格未定	052281
96.秋	HARPOON II ULTIMATE	SLG	イマジニア	価格未定	035599
96.冬	フォトジェニック	SLG	サンソフト	¥8900	048445
未定	魔法千一夜	SLG	TAKERU	¥7800込	005932
未定	偽典・女神転生 ~東京黙示録~	RPG	アスキー	¥12800予	020982
未定	激闘! 日露海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	007315
未定	激闘! 八八艦隊海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	007323
未定	DER MORD (デア モード)	ADV	VENEZIA	¥9800	009148
PC9821					
96.夏	INFERNO	SLG	イマジニア	¥9800	035602
PC9801、PC9821					
未定	囲碁IV	B&T	アスキー	¥14800	035360
MAC マッキントッシュ					
96.10.4	上海グレートモーメンツ・フレンドバック	PZG	アクティビジョン・ジャパン	¥8800	050253
96.10.25	ファンタズム 完全日本語版	ADV	シエラ・パイオニア	¥11800予	037915
96.10.下旬	Abuse 日本語版	STG	アテイン	オープンプレイ	050504
● 96.10.中旬	インディ・ジョンズ デスクトップアドベンチャー 日本語版	PZG	マイクロマウス	¥5500	052159
96.10.下旬	MARATHON INFINITY 日本語版	STG	アテイン	オープンプレイ	042161
96.10	catz (キャッツ)	VAR	ヴァージンインタラクティブ	¥3800	038873
96.11.15	MISS (仮題)	ADV	ティチク	¥5800	042293
96.11.22	フライト アンリミテッド	SLG	EAV	¥9800	049310
96.11.25	サイレントメビウス ~アリス・リデル~	ADV	バンダイビジュアル	¥9800	009083
96.11.29	提督の決断 III withパワーアップキット	SLG	光栄	¥15800	049859
96.11	スパイ・クラフト	PZG	アクティビジョン・ジャパン	価格未定	050270
96.秋	Werewolf vs Comanche 2 日本語版	SLG	マイクロマウス	価格未定	048208
96	クレスト・フォー・フェイム	ADV	BMGビクター	¥6800	040681
未定	グライダーPCD日本語版	ACT	ウエップシステム	¥7800	043371
未定	ゾーンウォリアー宇宙の戦士-日本語版	SLG	ウエップシステム	¥7800	043362
未定	ハゲマルドン	ADV	セキサス	¥9800	022705
未定	ゲーム日本史 ~革命児 織田信長~	VAR	光栄	¥7800	045721
未定	ゲーム日本史 ~天下人 秀吉と家康~	VAR	光栄	¥7800	045730
マッキントッシュ、WINDOWS					
96.10.18	ロンメル装甲師団1941	SLG	グラムス	¥9800	047112
96.10.22	全国高等学校クイズ選手権	VAR	富士通パソコンシステムズ	¥7770予	047805
96.10	H	VAR	ガイナックス	¥9800	047996
96.11.22	D-DAY	SLG	グラムス	¥9800予	047139
● 96.11.下旬	一文字 武	ADV	サンソフト	¥9800	052337
96.12	スターリングラード	SLG	グラムス	¥9800予	047147
96.秋	マリア	ADV	ボニーキャニオン	価格未定	044784
96	Outlaws	ACT	マイクロマウス	¥9800予	048232
96	アフターライフ 日本語版	SLG	マイクロマウス	¥9800	048267
96	Jedi Knight	ACT	マイクロマウス	¥9800予	048224
WINDOWS95					
● 96.10.18	カジノ・デラックス	B&T	シエラ・パイオニア	¥3900	051721
96.10.25	ウキウキ釣り天国3~人魚島のボート釣り~	SPT	ティチク	¥5800	047881
● 96.10.25	NHL Hockey 97 (EA-Express)	SPT	EAV	¥6800	053236
96.10.25	提督の決断 III withパワーアップキット	SLG	光栄	¥15800	047473
● 96.11.15	デッドロック	SLG	EAV	¥7800	053244
96.11.15	「釣りに行く」	SLG	ガイアエンタテインメント	¥7800	053198
96.11.15	MISS (仮題)	ADV	ティチク	¥5800	042307
96.11.22	ライトハウス (仮称)	ADV	シエラ・パイオニア	¥9800	045179
96.11.25	サイレントメビウス ~アリス・リデル~	ADV	バンダイビジュアル	¥9800	049611
96.11.29	フェイド・トゥ・ブラック	ADV	EAV	¥7800	050792
96.11.下旬	英雄降臨 (The Seven Heroes & Cinderella)	SLG	(株)アルファ・オメガソフト	¥9800予	049884
● 96.11	マリオ武者野の超特棋盤	B&T	キングレコード	¥7800予	052779
96.12	THE LAST DYNASTY	STG	伊藤忠商事	価格未定	035262
96.12	ダールのきままな旅	VAR	テレビ朝日システムコム	価格未定	046965
未定	パズル (仮)	PZG	ジョルダン	価格未定	024911
WINDOWS95					
96.10.4	上海ドラゴンズアイ・フレンドバック	PZG	アクティビジョン・ジャパン	¥5800	050261
● 96.10.4	麻雀悟空 天竺	B&T	アスキー	¥8800	051560
● 96.10.4	アンジェリクSpecialプレミアムBOX	SLG	光栄	¥8800	053007
96.10.25	サイバーストーム	SLG	シエラ・パイオニア	¥9800	045161
96.10.25	ゲーム日本史 ~革命児 織田信長~	VAR	光栄	¥7800	045691
● 96.10.25	リトルステップ	SLG	イマジニア	¥9800	053031
96.10.下旬	真怨霊戦記	ADV	フジコム	¥6800	051292
96.10.中旬	MARATHON 2 DURANDAL 日本語版	STG	アテイン	オープンプレイ	044156
96.10.中旬	Magic:The Gathering (英語版)	B&T	メディアクエスト	¥8800	033251
96.10.下旬	電網麻雀 (仮)	B&T	エクシングエンタテインメント	¥12800	047937
96.10	Assault Rigs	STG	ゲームバンク	¥7800予	049115
● 96.10	Area51	STG	ゲームバンク	¥7800	051675

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
未定	キッズTV	VAR	The 3DO Company	価格未定	010189
未定	スターファイター	STG	The 3DO Company	価格未定	035190
未定	バトルスポーツ (仮称)	SPT	The 3DO Company	価格未定	028690
未定	PO'ed	STG	The 3DO Company	価格未定	028681
未定	フェニックス3 (仮称)	ACT	The 3DO Company	価格未定	030007
未定	横丁4丁目おぼけ屋敷	SLG	ワーブ	¥4800予	009989
M2					
97	Dの食卓2	ADV	ワーブ	¥8800	027065
PC-FX					
96.10.11	ふしぎの国のアンジェリク	VAR	光栄NECホームエレクトロニクス	¥6800	048844
96.10.25	赤ずきんチャチャ~お騒がせ! バニックス~	VAR	NECホームエレクトロニクス	¥7800	049682
96.12	アンジェリク Special 2	SLG	光栄NECホームエレクトロニクス	価格未定	043711
96.秋	ファラントストーリー-FX	RPG	テイクタイムNECホームエレクトロニクス	¥7800	023001
96.秋	ファイアーウーマン 続編	SLG	徳間書店NECホームエレクトロニクス	価格未定	022811
96.冬	続・初恋物語 修学旅行	SLG	徳間書店NECホームエレクトロニクス	価格未定	022853
96.冬	Last Imperial Prince (仮)	RPG	バグアブレーションNECホームエレクトロニクス	価格未定	022993
96.冬	ルルリ・ラ・ルラ	ACT	NECホームエレクトロニクス	¥7800	040339
96	卒業R	SLG	NECインターチャネル	価格未定	023019
未定	こみっく るーど	SLG	NECホームエレクトロニクス	価格未定	048852
未定	スパークリングフェザー	SLG	NECホームエレクトロニクス	価格未定	048861
未定	超神兵器ゼロイガー	STG	NECホームエレクトロニクス	¥7800	043745
未定	天外魔境III NAMIDA	RPG	ハードソン	価格未定	019631
未定	となりのプリンセス ロルフィー	SLG	NECホームエレクトロニクス	価格未定	043737
未定	ドラゴンナイト4	SLG	NECアベニュー	価格未定	022951
未定	バウンダリー・ゲート	RPG	バグアブレーションNECホームエレクトロニクス	¥7800	029424
未定	ペルビーチの波濤	SPT	TEI/FX/NECホームエレクトロニクス	価格未定	023051
未定	負けるな! 魔剣道3	RPG	ファミコンNECホームエレクトロニクス	価格未定	022896
未定	MASTERS 運なるオーガスタ3 (仮)	SPT	TEI/FX/NECホームエレクトロニクス	価格未定	023043
未定	みにまむののく	RPG	スタジオNECホームエレクトロニクス	価格未定	022977
未定	惑星攻撃隊 リーディングキャッツ (仮)	SLG	NECホームエレクトロニクス	価格未定	043729
PC PCエンジン					
96.秋	てきぱきワーキン ラブ	ADV	NECホームエレクトロニクス	¥7800	036552
96	スペースファンタジーゾーン	STG	NECアベニュー	¥4800	005096
96	デッド・オブ・ザ・ブレイン 1&2 [18歳以上推奨]	ADV	NECホームエレクトロニクス	¥7800	030384
未定	魔導物語~炎の卒園児~	RPG	NECアベニュー	¥7800予	005045
未定	モンスターメーカー~神々の方舟~	RPG	NECインターチャネル	価格未定	005053
NEO・GEO ネオジオ					
● 96.10.25	風雲スーパータッグバトル	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	052655
● 96.10	得点王4	SPT	エス・エヌ・ケイ	価格未定	052671
97	QP	PZG	サクセス	価格未定	018848
未定	わくわく7	FTG	サンソフト	価格未定	050482
● 未定	ステークスウィナー-2	ACT	ザウルス	価格未定	052698
NEO・CD ネオジオCD					
96.10	ザ・キング・オブ・ファイターズ' 96	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	046655
96.12	真説サムライスピリッツ武士道烈伝	RPG	エス・エヌ・ケイ	¥8800	018945
未定	NEOアクションゲーム (仮称)	ACT	ハードソン	価格未定	006033
● 未定	Q P	PZG	サクセス	価格未定	052701
● 未定	ステークスウィナー-2	ACT	ザウルス	価格未定	052680
● 未定	得点王4	SPT	エス・エヌ・ケイ	価格未定	052663
● 未定	風雲スーパータッグバトル	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	052647
GB ゲームボーイ					
● 96.10.10	GB スポーツコレクション	SPT	トンキンハウス	¥3980	052957
96.10.25	バズル忍たま乱太郎GB	PZG	カルチャーブレーン	¥3980予	048402
● 96.11.22	原人コレクション	VAR	ハードソン	¥3980	052558
● 96.12.6	桃太郎コレクション2	VAR	ハードソン	¥3980	053074
● 96.12.20	スーパーブラックバスpocket	SPT	スターフィッシュ	¥4980予	052361
96.12.10	ゲゲゲの鬼太郎 (仮)	RPG	バンダイ	価格未定	050725
96.12	名探偵コナン (仮)	ADV	バンダイ	価格未定	050717
96.12	未定	ケムコ	価格未定	046116	
● 96.12	クレヨンしんちゃん (仮)	VAR	バンダイ	価格未定	052639
96.秋	バチ夫くん ゲームギャラリー	GBL	コナミエンターテインメント	価格未定	049352
96	不思議のダンジョン 風のシレンGB 月影村の怪物	RPG	チュンソフト	¥3900	033511
● 未定	ボンバーマンGB3	ACT	ハードソン	価格未定	052566
未定	ミニ4ボーイ	SLG	J・ウイング	価格未定	051021
KG キッズギア					
96.11.1	GGポートレートシリーズ アキラ	VAR	セガ・エンタープライゼス	¥4800	050806
96.11.22	GGポートレートシリーズ バイ	VAR	セガ・エンタープライゼス	¥4800	050814
96.11.22	ガンツァードラゴンMINI	STG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	048542
96.11.29	Gソニック	ACT	セガ・エンタープライゼス	¥4800	048569
96.12	ベットの倶楽部	SLG	セガ・エンタープライゼス	¥4800	048551
未定	ミッキーとミニのハッピーダイアリー	VAR	セガ・エンタープライゼス	価格未定	050822
VB バーチャルボーイ					
96	バーチャルダブル役満	B&T	Vap	¥5300	023396
未定	新日本プロレスリング 激闘伝説	トミー	価格未定	030694	
未定	スターシード	STG	コナミエンターテインメント	¥5800予	021890
未定	ドラえもん のび太のドキドキ! おぼけランド	ACT	エポック社	¥5500予	034576
未定	バーチャルボンバーマン	ACT	ハードソン	価格未定	028606
未定	BOUND HIGH!	VAR	任天堂	価格未定	049565
未定	プロテウスゾーン	STG	コナミエンターテインメント	¥5800予	021881

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
WINDOWS、WINDOWS95					
96.10.3	しゅっぱぽぽⅡ	PZG	Witty Wolf	¥6800	049689
96.10.25	シティーハンター 〜ザ・シークレット・サービス〜	ADV	ユタカ	¥9800予	048607
● 96.10.25	シティーハンター ザ・シークレット・サービス	ADV	バンダイビジュアル	¥9800	052205
96.10.下旬	INTO THE VOID	SLG	日本シスコン	価格未定	044181
96.10	コックさんと大工さん	PZG	Witty Wolf	価格未定	049697
96.10	ぶるんば〜ビジーモンスターのおおあばれ〜	ADV	Witty Wolf	価格未定	050962
96.10	catz (キャッツ)	VAR	ヴァージンインタラクティブ	¥3800	038865
96.10	クローン・レンジャー〜盗まれたDNA〜	ACT	ヴァージンインタラクティブ	¥8800	049964
96.10	レジオゾーン	ADV	ケイエスエス	¥11400	042242
96.12.下旬	VAMPIRE	ADV	日本シスコン	¥9800	048836
未定	海をこえたら	ADV	Witty Wolf	価格未定	022918
DOS/V					
● 96.10.11	Crusader: No regret (EA-Express)	ACT	EAV	¥6800	053201
● 96.10.18	Nato Fighters (EA-Express)	SLG	EAV	¥6800	053210
● 96.10.25	Madden NFL 97 (EA-Express)	SPT	EAV	¥6800	053228
96.10	TFX EF 2000 〜日本語版〜	SLG	イマジニア	価格未定	050903
96.11.下旬	シムアイル	SLG	マクシス	¥11800	051331
96.秋	汎PSY幽記	RPG	ビー・エス・ディー	¥9800予	047066
● 96.秋	Z[輸入版]	SLG	ヴァージンインタラクティブ	¥9800	052043
96.秋	フォート ボヤード	PZG	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	049387
96	Armored Fist 2: MIA2 Abrams	SLG	マイクロマウス	¥9800	048259
96	Comanche3	SLG	マイクロマウス	¥9800予	048241
未定	アドバンスド・タクティカル・ファイターズ	SLG	EAV	¥9800	050768
FM-TOWNS					
● 96.冬	ばらPARAパラダイス	SLG	ファミリーソフト	価格未定	051578
未定	競狼伝説2	FTG	TAKERU	価格未定	034797
未定	太平洋の嵐2	SLG	ジー・イー・エム	¥12800	020371
PIPPIN					
96.11	King of Collector キングオブコレクター	VAR	ロックス	¥6800予	042102
96.秋	瑞光 for PIPPIN	B&T	シー・ラボ	価格未定	042111
96.秋	Distortion [18禁]	RPG	まんぼう小屋	価格未定	042129
96	Rebel Assault	STG	マイクロマウス	価格未定	042048
96	クローン・レンジャー	ADV	サイバーアーツ	価格未定	042013
96	卒業R〜Graduation Real	SLG	バンダイビジュアル	価格未定	042030
96	人無村 (仮)	ADV	from 游	価格未定	042064
未定	ぼのぐらし	SLG	バンダイデジタルエンタテインメント	¥4800	042871
PIPPIN & Mac					
96.10.29	ウルトラマンデジタルボードゲーム	B&T	バンダイデジタルエンタテインメント	¥5800予	041963
96.秋	ズッコケ三人組 ドラマ殺人事件	ADV	バンダイデジタルエンタテインメント	¥5800予	041921
96	GUNDAM0079	ADV	バンダイデジタルエンタテインメント	価格未定	046248

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.10	The Dig	ADV	マイクロマウス	¥9800	039608
96.10	ハイパークレイジークライマー	ACT	日本物産	¥7800	050946
96.10	バズルボブル	PZG	ゲームバンク	¥7800予	049077
96.10	BEDLAM	SLG	ゲームバンク	¥7800予	049239
● 96.10	MOON	ADV	オーバーライズ	¥6800	051926
96.10	花火職人になろう!	SLG	魔法株式会社	¥9800	047333
● 96.11.1	永世名人 for Windows 95	B&T	コナミ	¥6800予	052418
96.11.1	ニード・フォー・スピードSE	RCE	EAV	¥7800	047571
● 96.11.1	エア・アサルト	STG	ソニー・ミュージックエンタテインメント	¥5800予	052884
96.11.8	魔女たちの眠り 完全版	ADV	バック・イン・ビデオ	¥6800	051136
96.11.15	ぶよぶよ通	PZG	コンパイル	¥5800	048801
96.11.下旬	バーチャコップ	STG	セガ・エンタープライゼス	¥8800	046191
96.11.下旬	バーチャルバーラー (仮)	GBL	日本シスコン	価格未定	048496
96.11.下旬	シムアイル	SLG	マクシス	¥11800	051322
● 96.11.下旬	シムゴルフ	SPT	マクシス	価格未定	052906
● 96.11.下旬	シムシティ2000ネットワークエディション	SLG	マクシス	価格未定	052914
96.11	The Incredible Machine Ver.3.0 (仮)	PZG	(有) サイベル	価格未定	043966
96.11	インターステート'76	RCE	アクティビジョン・ジャパン	価格未定	050300
96.11	スパイ・クラフト	PZG	アクティビジョン・ジャパン	価格未定	050288
● 96.11	Tilt	B&T	ビクターエンタテインメント	¥9800	053139
● 96.11	ファラードレジェンド	B&T	TGL	価格未定	052299
96.11	ミステリーセレクションNo.5「黄金の羅針盤」	ADV	リバーヒルソフト	価格未定	051233
96.11	Hyperblade	SPT	アクティビジョン・ジャパン	価格未定	043672
96.11	ファラード サーガ	RPG	TGL	¥9800予	050601
96.12	クラシックロード4 for Windows95	SLG	ビクターエンタテインメント	¥9800	048119
96.12	ミステリーセレクションNo.6「キス・オブ・マダー」	ADV	リバーヒルソフト	価格未定	051241
96.12	提督の決断Ⅲ withパワーアップキット	SLG	光栄	¥15800	049841
96.12	麻雀・MEMORIES (仮)	B&T	ウィザード	¥8800	042765
● 96.12	「A5」A列車で行こう5	SLG	アートディンク	¥12800	052272
● 96.12	シムコプター	SLG	マクシス	価格未定	052922
96.秋	スーパーエアコンバット 蒼空の覇者	SLG	システムソフト	¥8800	050563
96.秋	AMOK	STG	ゲームバンク	¥7800予	049107
96.秋	エアマネジメント'96	SLG	光栄	¥9800	047481
● 96.秋	ゴルフ大会	SLG	光栄	¥9800予	051420
96.秋	真・サムライスピリッツ	FTG	ゲームバンク	¥7800予	049069
96.秋	SCORCHER	RCE	ゲームバンク	¥7800予	049085
96.秋	ZPC	STG	ゲームバンク	¥7800予	049093
96.秋	大航海時代Ⅲ〜Costa del Sol〜	SLG	光栄	¥9800	046086
96.秋	HEXEN	STG	ゲームバンク	¥9800予	045284
● 96.秋	Bonderment Car Race	SLG	ゲームバンク	価格未定	051683
● 96.秋	Robotron X	STG	ゲームバンク	価格未定	051691
96.秋	ブリッツシュトラッセ	SLG	アートディンク	¥9800予	049395
96.冬	新世紀エヴァンゲリオン		ガイナックス	価格未定	050954
96.冬	“g”	ADV	ゲームバンク	¥7800予	046582
● 96.冬	日本川釣り紀行〜長良川編 (仮)	SPT	バック・イン・ビデオ	価格未定	052981
96.冬	はいばあセキリティーズW (仮)	SLG	バック・イン・ビデオ	価格未定	051144
96.冬	海底大戦争	STG	ゲームバンク	¥7800予	049204
96.冬	Quake	STG	ゲームバンク	¥9800予	049191
96.冬	ゲーム日本史 〜天下人 秀吉と家康〜	VAR	光栄	¥7800	045705
96.冬	Space Invaders	STG	ゲームバンク	¥4800予	049123
96.冬	大決着	SLG	ゲームバンク	¥8800予	049212
96.冬	A Fork in the Tale	ADV	ゲームバンク	¥9800予	049131
96.冬	The Last EXPRESS	ADV	ゲームバンク	¥9800予	049174
96.冬	Layer Section	STG	ゲームバンク	¥7800予	049182
96	エコー・ザ・ドルフィン	ACT	セガ・エンタープライゼス	¥7800	043281
96	X-Wing vs Tie Fighter	SLG	マイクロマウス	¥9800予	048216
96	野球道3	SLG	日本クリエイト	¥10800	046639
97.2	ミステリーセレクションNo.7「進化師殺人事件」	ADV	リバーヒルソフト	価格未定	051268
● 97.2	マジック・ザ・ギャザリング (日本語版)	B&T	メディアクエスト	¥9800	053040
97.3	ミステリーセレクションNo.8「D.C.コネクション」	ADV	リバーヒルソフト	価格未定	051276
97.春	adidas(R) Power Soccer	SPT	ゲームバンク	¥7800予	049263
97.春	ZERO DIVIDE	FTG	ゲームバンク	¥7800予	049271
97.春	ダライアス外伝	STG	ゲームバンク	¥7800予	049255
97.春	Zeit Geist	STG	ゲームバンク	¥7800予	049247
97.春	闘神伝2	FTG	ゲームバンク	¥7800予	049280
97.春	雷電プロジェクト	STG	ゲームバンク	¥7800予	049298
97.春	Star trek:Generations	ADV	メディアクエスト	¥8800	033260
97.夏	ツタンカーメンの遺言 (仮)	ADV	ウィザード	価格未定	042781
未定	NBA パワーダンカーズ™ for Windows 95 (仮)	SPT	コナミ	価格未定	048721
未定	幻想水滸伝™ for Windows 95 (仮)	RPG	コナミ	価格未定	048739
● 未定	コマンド&コンカー [日本語版]	SLG	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	052051
● 未定	コマンド&コンカー レッドアラート	SLG	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	052175
未定	実況パワフルプロ野球™ for Windows 95 (仮)	SPT	コナミ	価格未定	048691
● 未定	シムパーク	SLG	マクシス	価格未定	052931
未定	TACTICAL TANK CORPS DX	SLG	ジー・イー・エム	¥12800	020397
未定	DUNGEON KEEPER (EA-EXPRESS)	SLG	EAV	¥6800	037621
未定	ときめきメモリアル対戦ばすだま™ for Windows 95 (仮)	PZG	コナミ	価格未定	048704
未定	ときめきメモリアル〜forever with you™ for Windows 95 (仮)	SLG	コナミ	価格未定	048712
未定	ミッドナイトラン™ for Windows 95 (仮)	RCE	コナミ	価格未定	048755

ゲームタイトル	ハード	発売元	ページ
ブレインデッド13	PS	コナツツジャパンエンターテイメント	182
ボリスノーツ	SS	コナミ	158
魔法少女プリティサミー Part.1 In the Earth	PS	パイオニアLDC	43
ミステリーセレクションNo.4『時を超えた手紙』	WINDOWS95	リバーヒルソフト	201
リターン・トゥ・ゾーク	PS	バンダイビジュアル	182
リトル・ビッグ・アドベンチャー for Windows95	WINDOWS95	EAV	198
ルパン三世 カリオストロの城-再会-	PS	アスミック/東北新社	40

ACT アクション

アースウォーム・ジム2	SS	タカラ	162
アサルト リグス	PS	EAV	184
あらびあんKID for Windows95	WINDOWS95	アスキー	202
クレイジー イワン	PS	EAV	184
スーパーチャイニーズランド1・2・3ダッシュ	GB	カルチャーブレーン	189
ソニック・ザ・ヘッジホッグCD	WINDOWS95	セガ・エンタープライゼス	202
ゾンビウォーズ	WINDOWS95	ジー・イー・エム	202
チップちゃんキック!	PC-FX	NECホームエレクトロニクス	187
天地を喰らうII	SS	カプコン	162
TRYRUSH DEPPY	SS	日本クリエイト	165
トンスラくん	PS	ソラン	177
マーヴル・スーパーヒーローズ ウォーオブサジェム	SFC	カプコン	155
リーディングジョッキー ハイブリッド	PS	ハーベストワイン	184
Return Fire	WINDOWS95	ゲームバンク	202

FTG 格闘

SD飛龍の拳外伝2	GB	カルチャーブレーン	189
狼狼伝説3	WINDOWS95	ゲームバンク	202
狼狼伝説SPECIAL	FM-TOWNS	JHV	205
CRITICOM™ - ーザ・クリティカルコンバット -	PS	ビック東海	184
幻影闘技 SHADOW STRUGGLE	PS	バンプレスト	177
サイキックフォース	PS	タイマー	171
ザ・キング・オブ・ファイターズ'96	NEO-GEO	エス・エヌ・ケイ	188
ザ・キング・オブ・ファイターズ'96	NEO-CD	エス・エヌ・ケイ	188
スターグラディエーター	PS	カプコン	171
ストリートファイターZERO2	SS	カプコン	159
タイム コマンドー	ETC	ヴァージンインタラクティブ	205
闘神伝URA	SS	タカラ	166
にとうしんでん	PS	タカラ	177 183
NINJA MASTER'S ~ 覇王忍法帖 ~	NEO-CD	エーディー・ケイ	188
PRAY FOR DEATH	DOS/V	ヴァージンインタラクティブ	205
MEGATUDO 2096	PS	バンプレスト	177
MK3 (モータルコンバット・スリー)	WINDOWS95	ゲームバンク	202
ライズ オブ ザ ロボット2	PS	アクレイトジャパン	184
リアルバウト狼狼伝説	SS	エス・エヌ・ケイ	159

STG シューティング

ウイングコマンドーIII	PS	EAV	173
カオス コントロール	PS	ヴァージンインタラクティブ	184
カオス コントロール リミックス	SS	ヴァージンインタラクティブ	163
機動戦士ガンダム外伝I 戦慄のブルー	SS	バンダイ	158
サイベリア2 [完全日本語版]	DOS/V	ヴァージンインタラクティブ	205
シェルショック	SS	EAV	165
シェルショック	PS	EAV	184
ショックウェーブ: オペレーション・ジャンプゲート	PS	EAV	181
スターファイター3000	SS	イマジニア	163
スターファイター3000	PS	イマジニア	184
SEGA AGES/アフターバーナー II	SS	セガ・エンタープライゼス	165
超鉄ブリクンガー	NEO-CD	ザウルス	188
DEATH WING	PS	サイバーテック・デザイン	172
TUROK: Dinosaur Hunter	N64	アクレイトジャパン	41
首領蜂	PS	エスピー・エス	176
BATSUGUN	SS	バンプレスト	165
Fire Fight (EA-EXPRESS)	WINDOWS95	EAV	199
FINALIST	PS	ギャガ・コミュニケーションズ	172
Final DOOM	WINDOWS95	ゲームバンク	199
BELTLOGER 9	PS	元気	41
レベルアサルト2 日本語版	WINDOWS95	マイクロマウス	199
ローンソルジャー	PS	ヴァージンインタラクティブ	180
ワイルド チョッパーズ	N64	セタ	43

SPT スポーツ

actua Golf	SS	ナグザット	166
actua Golf	PS	ナグザット	178
actua Soccer	SS	ナグザット	163
ウキウキ釣り天国3~人魚島のボート釣り	MAC	イチク	194
栄光のセント・アンドリュース (仮称)	N64	セタ	38
オリンピックサッカー	PS	コナツツジャパンエンターテイメント	186
ギャロップレーサー	PS	テクモ	176
実況/ワールドプロレスリング'96~マックスボルテージ~	SFC	コナミ	155
スマッシュコート	PS	ナムコ	178
SEGA AGES/アウトラン	SS	セガ・エンタープライゼス	166
釣りバカ日誌	PS	小学館プロダクション	178
DECATHLON (デカスロン)	WINDOWS95	マイクロマウス MIGF	198
Destruction derby	SS	ソフトバンク	163
バーチャル・プロレスリング	PS	アスミック	178
BIG HURTベースボール	PS	アクレイトジャパン	186
フィッシュアイズ	PS	バック・イン・ビデオ	176
V-Tennis2	PS	トンキンハウス	179
ペブルビーチの波瀾New~トーナメント・エディション~	SFC	T&E SOFT	155
ボトム オブ サイナイス~メジャーリーグヒーローズ~	PS	コナミ	186
炎の15種目 アトランタ オリンピック	PS	コナツツジャパンエンターテイメント	186
ワールドシリーズベースボール'96	WINDOWS95	セガ・エンタープライゼス	202

RACE レース

INTERNATIONAL MOTO-X	PS	コナツツジャパンエンターテイメント	170
GRAND PRIX II	DOS/V	メディアクエスト	204
ストリートレーサー	GB	UBIソフト	189
セガラリー・チャンピオンシップ プラス	SS	セガ・エンタープライゼス	160
デイトナUSA	WINDOWS95	セガ・エンタープライゼス	203
デイトナUSA Circuit Edition	SS	セガ・エンタープライゼス	37
マッパGo Go Go	PS	トミー	179
レイジレーサー	PS	ナムコ	36
REV LIMIT (仮称)	N64	セタ	38
WIPEOUT	WINDOWS95	ゲームバンク	198

PZG パズル

エンジェルバタイスvol.2 吉野公佳 いっしょにいたい in Hawaii	SS	サミー工業	164
究極の倉庫番	PS	伊藤忠商事	179
Cu-On-Pa	N64	T&E SOFT	157
くるくるトウインクル~おねがいおほしさま~	PS	トミー	186
クレヨンしんちゃん 長ぐつドボン	SFC	バンダイ	157
ジグソーアイランド	PS	日本ソフトウェア	168

ジャンル別 INDEX

ゲームタイトル	ハード	発売元	ページ
SLG シミュレーション			
Ascendancy	WINDOWS95	ゲームバンク	196
アパッチロングボウ	WINDOWS95	イマジニア	197
アボなしギャルズ お・り・ん・ぼ・す♡	PS	ヒューマン	182
イノセント・トゥアー	PC9801	ケイエスエス	192
Winning Post 2 Plus withパワーアップキット	PC9801	光栄	192
Winning Post 2 Plus withパワーアップキット	WINDOWS	光栄	200
Winning Post 2 Plus withパワーアップキット	WINDOWS95	光栄	200
ウイニングポスト2 プログラム'96	SFC	光栄	156
ウイニングポスト2 プログラム'96	SS	光栄	165
ウイニングポスト2 プログラム'96	PS	光栄	174
ウェディングビーチ ドキドキお色直し	PS	ケイエスエス	174
SDガンダムジェネレーション コロニー格闘記	SFC	バンダイ	156
SDガンダムジェネレーション ザンスカール戦記	SFC	バンダイ	156
オウバードフォース	PS	バンダイ	169
キングオブバレー	PS	ティー・イー・エヌ研究所	173
GREG NORMAN GOLF	WINDOWS95	システムソフト	201
結婚 -Marriage-	PS	小学館プロダクション	181
SILENT NOVA (サイレントノヴァ)	ETC	風雅システム	200
ザ・タワー ボーナスエディション	PS	オープンブック	40
サラブレッドブリーダーIII	SFC	ヘクト	156
三国志V	SS	光栄	162
三国志V withパワーアップキット	MAC	光栄	194
三国志V withパワーアップキット	WINDOWS	光栄	200
三国志V withパワーアップキット	WINDOWS95	光栄	200
シムアイル	MAC	マクシス	192
ジャングルマスター for Windows Ver.1.1	ETC	ありがた屋	200
新スーパーロボット大戦	PS	バンプレスト	39
水滸伝・天命の誓い	PS	光栄	173
SUPER CASINO SPECIAL	PS	コナツツジャパンエンターテイメント	181
Su-27 フランカー	WINDOWS95	マルチソフト	201
チャイナ・クライシス	MAC	プロフォースシステム	194
釣道 海釣り編	WINDOWS95	システムソフト	196
TFX	PS	イマジニア	181
提督の決断III withパワーアップキット	PC9801	光栄	192
伝説のオウガバトル	SS	リバーヒルソフト	161
バーチャルめもりある	MAC	ガイアエンタテインメント	194
バーチャルめもりある	WINDOWS95	ガイアエンタテインメント	200
Parlor! Mini 3	SFC	日本テレネット	154
バップ・ブリーダー	SS	サイ・メイト	165
バリュースセットシリーズ Winning Post 2 Plus	WINDOWS	光栄	201
バワードール2ダッシュ	DOS/V	画堂スタジオ	203
ヒロイン・ドリーム (初回限定盤)	PS	マップジャパン	169
風水先生	SS	HAMLET (博報堂)	41 167
BLOODY BRIDE いまどきのパンパイア	PS	アトラス	173
ブリッツシュトラセ	WINDOWS95	アートディンク	42
プリンセスメーカー2	WINDOWS95	ガイナックス	201
プリンセスメーカー ゆめみる妖精	PS	ソニー・コンピュータエンタテインメント	40
プロフェッショナル・ベースボール1996	ETC	ビクターエンタテインメント	192
マイホームドリーム2 for Windows95	WINDOWS95	ビクターエンタテインメント	197
マスター・オブ・モンスターズ	SS	東芝EMI	161
魔法少女ファンシーCoCo	PS	POW	181
メジャーリーグベースボール'96	ETC	シエラ・パイオニア	200
ラングリッサーIII	SS	メサイヤ	162
ロンメル装甲師団1941	ETC	グラムス	196
RPG ロールプレイング			
アークザラッドII	PS	ソニー・コンピュータエンタテインメント	41
ヴァンダルハーツ~失われた古代文明~	PS	コナミ	175
ウィザードリィ外伝IV 胎魔の鼓動	SFC	アスキー	154
王宮の秘宝 テンション	PS	Vap	182
三国志孔明伝	MAC	光栄	195
システムショック	MAC	EAV	195
SPECTRAL TOWER	PS	アイディアファクトリー	174
大逆鱗	WINDOWS95	ゲームバンク	201
TILK~青い海から来た少女	PS	TGL	43
天外魔境 第四の黙示録	SS	ハドソン	39
伝説のオウガバトル	PS	アートディンク	170
トレジャーギア	PS	未来ソフト	40
Nage Lible ~螺旋の相剋~	PS	バリエ	43
BASTARD!!	PS	集英社 セタ BASTARD!!製作委員会	38
バリュースセットシリーズ 三国志孔明伝 & 三国志英	WINDOWS	光栄	201
ブランドイッシュVT	PC9801	日本ファルコム	193
BLUE BREAKER	PC-FX	ヒューネックス/NECホームエレクトロニクス	187
女神異聞録 PERSONA	PS	アトラス	174
モンスターニア	SFC	バック・イン・ビデオ	154
ラクナチュール	PS	ソニー・ミュージックエンタテインメント	37
ワイルド アームズ	PS	ソニー・コンピュータエンタテインメント	36
ADV アドベンチャー			
ありす	PS	グラムス	43
インディ・ジョーンズ デスクトップアドベンチャー 日本語版	ETC	マイクロマウス	197
AirAssault	PS	SCEI	176
下級生	SS	エルフ	39
きんぎょくきんぎょくDX [18禁]	PC-FX	カクテルソフト	187
克蘭ティアIII 日本語版	DOS/V	ビクターエンタテインメント	204
黒ノ十三	PS	トンキンハウス	175
THE DEEP~失われた深海~	PS	ヴァージンインタラクティブ	182
シバース 完全日本語版	MAC	シエラ・パイオニア	195
ストーンウォーカーズ	PS	サンソフト	175
ゾーク・ネメシス	MAC	アクティビジョン・ジャパン	195
ゾーク・ネメシス	WINDOWS95	アクティビジョン・ジャパン	198
探偵神宮寺三郎 ~未完のルポ~	SS	データイースト	39
天地無用I~登校無用~	PS	エクシングエンタテインメント	182
東京SHADOW	PS	タイマー	175
七つの秘館	MAC	光栄	194
ハートビートスクランブル	SS	イマジニア	165
バミュータ シンドローム	WINDOWS	ズー	197
ブレインデッド13	SS	コナツツジャパンエンターテイメント	165

ゲームタイトル	Jコード	発売元	ページ
カオス コントロール リミックス	049972	ヴァージンインタラクティブ	163
柿木将棋Ⅱ for Macintosh	050547	アスキー	195
下級生	051551	エルフ	39
餓狼伝説3	046574	ゲームバンク	202
餓狼伝説SPECIAL	007391	JHV	205
元祖昼ゲーかけそば一代記	050121	インナーブレイン	195
機動戦士ガンダム外伝Ⅰ 戦慄のブルー	044873	バンダイ	158
ギャロップレーサー	030716	デクモ	176
きんきんぱにーエクストラDX [18禁]	022845	カクテルソフト	187
究極の倉庫番	045217	伊藤忠商事	179
ぎゅわんぶらあ自己中心派TOKYO MAHJONG LAND	047171	ゲーム アーツ	166
キラディニアⅢ 日本語版	034045	ピクチャーエンタテインメント	204
キングオブバーラー	043877	ティール・イー・エヌ研究所	173
Cu-On-Pa	045942	T&E SOFT	157
グッドアイランドカフェ・飯島 愛	037320	インナーブレイン	164
GRAND PRIX II	026964	メディアクエスト	204
CRITICOM™ ーザ・クリティカルコンパットー	039551	ビック東海	184
くるくるトゥインクル〜おねがいおほしさま〜	045403	トミー	186
クレイジー イワン	047589	EAV	184
GREG NORMAN GOLF	051365	システムソフト	201
クレヨンしんちゃん 長ぐつどボン	045861	バンダイ	157
黒ノ十三	048186	トンキンハウス	175
GAME-WARE vol.3	043648	ゼネラル・エンタテインメント	161
月下の棋士 〜王竜戦〜	044792	バンプレスト	180
結婚 -Marriage-	041254	小学館プロダクション	181
幻影闘技 SHADOW STRUGGLE	046043	バンプレスト	177
サ			
サイキックフォース	043753	タイトー	171
サイベリア2 [完全日本語版]	044920	ヴァージンインタラクティブ	205
SILENT NOVA (サイレントノヴァ)	051977	風雅システム	200
ザ・キング・オブ・ファイターズ'96	046655	エス・エヌ・ケイ	188
ザ・キング・オブ・ファイターズ'96	046663	エス・エヌ・ケイ	188
ザ・タワー ボーナスエディション	023949	オープンブック	40
THE DEEP〜失われた深海〜	049981	ヴァージンインタラクティブ	182
サラブレッドフリーダーⅢ	036641	ヘクト	156
三國志Ⅴ	045624	光栄	162
三國志Ⅴ withパワーアップキット	045772	光栄	200
三國志Ⅴ withパワーアップキット	045781	光栄	200
三國志Ⅴ withパワーアップキット	045799	光栄	194
三國志孔明伝	042811	光栄	195
ジェルショック	047619	EAV	184
ジェルショック	047635	EAV	165
ジグソーアイランド	044768	日本一ソフトウェア	168
システムショック	049301	EAV	195
実況/ワープロスリング'96〜マックスボルテージ〜	033316	コナミ	155
シバース 完全日本語版	037931	シエラ・パイオニア	195
シムアイル	051314	マクシス	192
ジャングルパーク	046256	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	192
ジャングルマスター for Windows Ver.1.1	050113	ありがた屋	200
Jewels of the Oracle オラクルの宝石	036447	サンソフト	168
ジョックウェーブ:オペレーション・ジャンプゲート	047601	EAV	181
新スーパーロボット大戦	048313	バンプレスト	39
水滸伝・天命の誓い	050059	光栄	173
SUPER CASINO SPECIAL	031470	コナツツジャパンエンターテインメント	181
スーパーチャイニーズランド1・2・3ダッシュ	048381	カルチャーブレーン	189
スーパーニチブツマージャン4 基礎研究篇	051918	日本物産	157
ズープ	049042	メディアクエスト	164
ズープ	047759	メディアクエスト	186
スターグラディエーター	044067	カプコン	171
スターファイター3000	046868	イマジニア	163
スターファイター3000	048453	イマジニア	184
ストーンウォーカーズ	043150	サンソフト	175
ストリートファイターZERO2	043796	カプコン	159
ストリートレーサー	050199	UBIソフト	189
SPECTRAL TOWER	042170	アイディアファクトリー	174
Su-27 フランカー	039543	マルチソフト	201
スマッシュコート	042391	ナムコ	178
SEGA AGES/アウトラン	041874	セガ・エンタープライゼス	166
SEGA AGES/アフターバーナーⅡ	041866	セガ・エンタープライゼス	165
セガラリー・チャンピオンシップ プラス	048534	セガ・エンタープライゼス	160
ゾーク・ネメシス	050237	アクティビジョン・ジャパン	198
ゾーク・ネメシス	050245	アクティビジョン・ジャパン	195
続ぐっすんおよよ	046914	バンプレスト	186
ソニック・ザ・ヘッジホッグCD	043273	セガ・エンタープライゼス	202
ゾンビウォーズ	047724	ジー・イー・エム	202
タ			
ダーリンのきまな旅	046965	テレビ朝日/システムサコム	43
大逆鱗	046558	ゲームバンク	201
タイム コマンドー	038849	ヴァージンインタラクティブ	205
タワードリーム	031291	アスキー	156
探偵神宮寺三郎 〜未完のルポ〜	046027	データイースト	39
チップちゃんキック!	022942	NECホームエレクトロニクス	187
チャイナ・クライシス	048810	プロフォースシステム	194
超鉄ブリキンガー	021725	ザウルス	188
釣道 海釣り編	048089	システムソフト	196
釣りバカ日誌	041238	小学館プロダクション	178
TFX	043044	イマジニア	181
提督の決断Ⅲ withパワーアップキット	045713	光栄	192
デイトナUSA	046183	セガ・エンタープライゼス	203
デイトナUSA Circuit Edition	047074	セガ・エンタープライゼス	37
TILK〜青い海から来た少女	051608	TGL	43
DECATHLON (デカスロン)	050130	マイクロマウス MIGF	198
デジクロ	047392	アトラス	42
デジタルピンボール〜ネクロノミコン〜	047686	KAZe	43
DEATH WING	046973	サイバーテック・デザイン	172
Destruction derby	043508	ソフトバンク	163
DEPTH	052027	ソニー・コンピュータエンタテインメント	42
TUROC:Dinosaur Hunter	051781	アクレイトジャパン	41
テリイ藤の極楽半ゲーム	051039	インナーブレイン	196
天外魔境 第四の黙示録	019640	ハドソン	39
伝説のオウガバトル	042994	リバーヒルソフト	161
伝説のオウガバトル	043664	アートディンク	170
天地無用Ⅰ〜登校無用〜	030899	エクスティングエンタテインメント	182
天地を喰らうⅡ	038407	カプコン	162
東京SHADOW	008150	タイトー	175
闘神伝URA	046299	タカラ	166

ゲームタイトル	ハード	発売元	ページ
Jewels of the Oracle オラクルの宝石	SS	サンソフト	168
ズープ	SS	メディアクエスト	164
ズープ	PS	メディアクエスト	186
続ぐっすんおよよ	PS	バンプレスト	186
デジクロ	PS	アトラス	42
ときめきメモリアル対戦ばするだま	SS	コナミ	164
ときめきメモリアル対戦ばするだま	PS	コナミ	186
ToPoLo (トポロ)	PS	アートディンク	43
ばくばくアニマル〜世界飼育係選手権〜	WINDOWS95	セガ・エンタープライゼス	203
バスラー監修 おーちゃんのお絵かきロジック2	PS	サンソフト	179
バスラー怒たま乱太郎GB	GB	カルチャーブレーン	189
美少女戦士セーラームーン セーラースターズ ふわふわロジック2	SFC	バンダイ	157
ぶくんバ	SS	アテナ	157
ぶくんバ	PS	アテナ	168
マジカルドロップ2	SS	セガ・エンタープライゼス	160
マジカルドロップ2	SFC	データイースト	156
ミラクルワールド	ETC	ウィザード	203
MELTY CUBE	WINDOWS95	イマジニア	203
B&T ボード&テーブル			
柿木将棋Ⅱ for Macintosh	MAC	アスキー	195
ぎゅわんぶらあ自己中心派TOKYO MAHJONG LAND	SS	ゲーム アーツ	166
月下の棋士 〜王竜戦〜	PS	バンプレスト	180
スーパーニチブツマージャン4 基礎研究篇	SFC	日本物産	157
タワードリーム	SFC	アスキー	156
デジタルピンボール〜ネクロノミコン〜	SS	KAZe	43
爆れつハンターまあじゃんすべしやる	PS	バンプレスト	168
POWER RANGERS PINBALL	PS	バンダイ	180
ピンボール・ファンタジーズ・デラックス	PS	Vap	180
風雅対局 本因坊	WINDOWS95	イマジニア	203
ホーネットカジノ [X指定]	SS	ソシエッタ代官山	166
ぼじっと (POSIT)	SS	プレイアベニュー	182
本格4人打ち芸能人対局麻雀THEわれめDEポン!	SS	ビデオシステム	164
本格4人打ち芸能人対局麻雀THEわれめDEポン!	PS	ビデオシステム	168
麻雀四姉妹 若草物語 [18禁]	SS	ナグザット	157
麻雀大会Ⅱ Special	SS	光栄	166
めざせアイドルスター夏色メモリーズ麻雀編	SS	シャワー・ロック	166
レッスラライフ	ETC	プロフォースシステム	196
GBL キャンブル			
ヴィクトリーゾーン2	PS	ソニー・コンピュータエンタテインメント	181
パチンコ大好き	PS	セタ	168
パチンコ道場 for Windows	ETC	アスキー	203
必殺パチンコステーション	PS	サンソフト	168
平和パチンコ総進撃	SS	ナグザット	166
VAR バラエティ			
赤ずきんチャチャ 〜お騒がせ! パニックレース〜	PC-FX	NECホームエレクトロニクス	187
あれ!も これ?も 桃太郎	PS	システムサコム	182 185
元祖昼ゲーかけそば一代記	ETC	インナーブレイン	195
グッドアイランドカフェ・飯島 愛	SS	インナーブレイン	164
GAME-WARE vol.3	SS	ゼネラル・エンタテインメント	161
ジャングルパーク	PIPPIN	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	192
ダーリンのきまな旅	WINDOWS	テレビ朝日/システムサコム	43
DEPTH	PS	ソニー・コンピュータエンタテインメント	42
テリイ藤の極楽半ゲーム	ETC	インナーブレイン	196
パソパソパソ	PS	ソニー・コンピュータエンタテインメント	42
100万円クイズハンター	ETC	富士通パソコンシステムズ	195
ふしぎの国のアンジェリク	PC-FX	光栄/NECホームエレクトロニクス	187

タイトル別INDEX

ゲームタイトル	Jコード	発売元	ページ
ア			
アーケザラッドⅡ	030511	ソニー・コンピュータエンタテインメント	41
アースワーム・ジム2	046302	タカラ	162
赤ずきんチャチャ 〜お騒がせ! パニックレース〜	049662	NECホームエレクトロニクス	187
actua Golf	041025	ナグザット	178
actua Golf	044709	ナグザット	166
actua Soccer	044695	ナグザット	163
アサルト リグス	047597	EAV	184
Ascendancy	040550	ゲームバンク	196
アパッチロケットボウ	050911	イマジニア	197
アポなしギャルズ お・り・ん・ぼ・す♡	048780	ヒューマン	182
あらびあんKID for Windows95	048631	アスキー	202
ありす	041505	グラムス	43
あれ!も これ?も 桃太郎	044474	システムサコム	182 185
イノセント・トゥアー	044539	ゲイムエス	192
INTERNATIONAL MOTO-X	006971	コナツツジャパンエンターテインメント	170
インディ・ジョーンズ デスクトップアドベンチャー 日本語版	048194	マイクロマウス	197
ヴァンダルハーツ〜失われた古代文明〜	042374	コナミ	175
ヴィクトリーゾーン2	042676	ソニー・コンピュータエンタテインメント	181
ウィザードリィ外伝Ⅳ 胎魔の鼓動	044989	アスキー	154
Winning Post 2 Plus withパワーアップキット	045748	光栄	200
Winning Post 2 Plus withパワーアップキット	045756	光栄	200
Winning Post 2 Plus withパワーアップキット	047465	光栄	192
ウイニングポスト2 プログラム'96	048178	光栄	156
ウイニングポスト2 プログラム'96	050067	光栄	174
ウイニングポスト2 プログラム'96	050075	光栄	165
ウイニングコマンドーⅢ	024406	E A V	173
ウェディングビーチ ドキドキお色直し	042218	ケイエスエス	174
ウキウキ釣り天国3〜人魚島のボート釣り	047899	イチク	194
AirAssault	046612	SCEI	176
栄光のセント・アンドリュース (仮称)	050083	セタ	38
SDガンダムジェネレーション コロニー格闘記	050393	バンダイ	156
SDガンダムジェネレーション ザンスカル戦記	050385	バンダイ	156
SD飛龍の拳外伝2	048399	カルチャーブレーン	189
エンジェルパラダイスvol.2 吉野公佳 いっしょにいたい in Hawaii	047732	サミー工業	164
王宮の秘宝 デンジョン	031011	Vap	182
オウバードフォース	046019	バンダイ	169
オリンピックサッカー	050733	コナツツジャパンエンターテインメント	186
カ			
カオス コントロール	030449	ヴァージンインタラクティブ	184

ゲームタイトル	Jコード	発売元	ページ
ワールドシリーズベースボール'96	049361	セガ・エンタープライゼス	202
WIPEOUT	046469	ゲームバンク	198
ワイルド アームズ	041301	ソニー・コンピュータエンタテインメント	36
ワイルド チョップラス	050105	セタ	43

メーカー別INDEX

ゲームタイトル	ハード	ページ
●アートディンク		
伝説のオウガバトル	プレイステーション	170
ToPoLo (トボロ)	プレイステーション	43
ブリッツシュトラッセ	WINDOWS95	42
●アイディアファクトリー		
SPECTRAL TOWER	プレイステーション	174
●アクティビジョン・ジャパン		
ゾーク・ネメシス	マッキントッシュ	195
ゾーク・ネメシス	WINDOWS95	198
●アクレイムジャパン		
TUROK:Dinosaur Hunter	NINTENDO64	41
BIG HURTベースボール	プレイステーション	186
ライズ オブ ザ ロボット2	プレイステーション	184
●アスキー		
あらびあんKID for Windows95	WINDOWS95	202
ウィザードリィ外伝Ⅳ 胎魔の鼓動	スーパーファミコン	154
柿木将棋Ⅱ for Macintosh	マッキントッシュ	195
ワードドリーム	スーパーファミコン	156
パチンコ道場 for Windows	WINDOWS、WINDOWS 9 5	203
●アスミック		
バーチャル・プロレスリング	プレイステーション	178
●アスミック/東北新社		
ルパン三世 カリオストロの城-再会-	プレイステーション	40
●アテナ		
ぶくんバ	サターン	157
ぶくんバ	プレイステーション	168
●アトラス		
デジコ	プレイステーション	42
BLOODY BRIDE いまどきのパンパイア	プレイステーション	173
女神異聞録 PERSONA	プレイステーション	174
●ありがた屋		
ジャングルマスター for Windows Ver.1.1	WINDOWS、WINDOWS95	200
●EAV		
アサルト リグス	プレイステーション	184
ウイングコマンドーⅢ	プレイステーション	173
クレイジー イワン	プレイステーション	184
シェルショック	サターン	165
シェルショック	プレイステーション	184
システムショック	マッキントッシュ	195
ショックウェーブ:オペレーション・ジャンプゲート	プレイステーション	181
Fire Fight (EA-EXPRESS)	WINDOWS95	199
リトル・ビッグ・アドベンチャー for Windows95	WINDOWS95	198
●伊藤忠商事		
究極の倉庫番	プレイステーション	179
●イマジニア		
アバッチロングボウ	WINDOWS95	197
スターファイター3000	サターン	163
スターファイター3000	プレイステーション	184
TFX	プレイステーション	181
ハートビートスクランブル	サターン	165
風雅対局 本因坊	WINDOWS95	203
MELTY CUBE	WINDOWS95	203
●インナーブレイン		
元祖怪獣ゲカゲカそば一代記	マッキントッシュ、WINDOWS	195
グッドアイランドカフェ・飯島 愛	サターン	164
テリー伊藤の極楽半ゲーム	マッキントッシュ、WINDOWS	196
●ヴァージンインタラクティブ		
カオス コントロール	プレイステーション	184
カオス コントロールリミックス	サターン	163
サイベリア2 [完全日本語版]	DOS/V	205
THE DEEP〜失われた深海〜	プレイステーション	182
タイム コマンドー	WINDOWS95、DOS/V	205
PRAY FOR DEATH	DOS/V	205
ローンソルジャー	プレイステーション	180
●ウィザード		
ミラクルワールド	WINDOWS、WINDOWS 9 5	203
●エーディー・ケイ		
NINJA MASTER'S〜覇王忍法帖〜	ネオジオCD/CD Z	188
●エクシングエンタテインメント		
天地無用!〜登校無用〜	プレイステーション	182
●エス・エヌ・ケイ		
ザ・キング・オブ・ファイターズ'96	ネオジオ	188
ザ・キング・オブ・ファイターズ'96	ネオジオCD/CD Z	188
リアルバウト餓狼伝説	サターン	159
●SCEI		
AirAssault	プレイステーション	176
●エスピー・エス		
首領蜂	プレイステーション	176
●NECホームエレクトロニクス		
赤ずきんチャチャ 〜お騒がせ! パニックレース〜	PC-FX	187
チップちゃんキーク!	PC-FX	187
●エルフ		
下級生	サターン	39
●オープンブックス		
ザ・タワー ボーナスエディション	プレイステーション	40
●ガイアエンタテインメント		
バーチャルめもりある	マッキントッシュ	194
バーチャルめもりある	WINDOWS95	200
●ガイナックス		
プリンセスメーカー2	WINDOWS95	201
●カクテルソフト		
きゃんきゃんバニーエクストラDX [18禁]	PC-FX	187

ゲームタイトル	Jコード	発売元	ページ
ときめきメモリアル対戦ばずるだま	045489	コナミ	164
ときめきメモリアル対戦ばずるだま	045497	コナミ	186
ToPoLo (トボロ)	051446	アートディンク	43
TRYRUSH DEPPY	050831	日本クリエイト	165
トレジャーギア	036285	未来ソフト	40
トンスラくん	031852	ソラン	177
首領蜂	050610	エスピー・エス	176
テ			
Nage Lible 〜螺旋の相剋〜	049603	バリエ	43
七つの秘館	047457	光栄	194
にとろしんでん	046159	タカラ	177 183
NINJA MASTER'S〜覇王忍法帖〜	049328	エーディー・ケイ	188
ハ			
バーチャル・プロレスリング	043001	アスミック	178
バーチャルめもりある	048577	ガイアエンタテインメント	200
バーチャルめもりある	048585	ガイアエンタテインメント	194
ハートビートスクランブル	048593	イマジニア	165
Parlor! Mini 3	046621	日本テレネット	154
ばくばくアニマル〜世界飼育係選手権〜	043265	セガ・エンタープライゼス	203
爆れつハンターまあじゃんすべしやる	048356	パンプレスト	168
BASTARD!!	043192	集英社 セタ BASTARD!!製作委員会	38
バスラー監修 おーちゃんのお絵かきロジック2	037982	サンソフト	179
バスル忍たま乱太郎GB	048402	カルチャーブレーン	189
パチンコ大好き	041386	セタ	168
パチンコ道場 for Windows	048623	アスキー	203
BATSUGUN	045519	パンプレスト	165
パップ・ブリーダー	051969	サイ・メイト	165
パミューダ シンドローム	045462	ズー	197
バラッパバラッパ	052019	ソニー・コンピュータエンタテインメント	42
バリューセットシリーズ Winning Post 2 Plus	047538	光栄	201
バリューセットシリーズ 三国志孔明伝 & 三国志英	047520	光栄	201
パワードール2ダッシュ	050539	工画堂スタジオ	203
POWER RANGERS PINBALL	046949	バンダイ	180
美少女戦士セーラームーン セーラースターズ めいわくバック2	045870	バンダイ	157
BIG HURTベースボール	044393	アクレイムジャパン	186
必殺パチンコステーション	007234	サンソフト	168
100万円クイズハンター	046272	富士通パソコンシステムズ	195
ヒロイン・ドリーム (初回限定盤)	009792	マップジャパン	169
ピンボール・ファンタジーズ・デラックス	036986	Vap	180
Fire Fight (EA-EXPRESS)	047554	EAV	199
FINALIST	041122	ギャガ・コミュニケーションズ	172
Final DOOM	046523	ゲームバンク	199
フィッシュアイズ	008770	バック・イン・ビデオ	176
V-Tennis2	048461	トンキンハウス	179
風雅対局 本因坊	044245	イマジニア	203
風水先生	024104	HAMLET (博報堂)	41 167
ぶくんバ	044105	アテナ	168
ぶくんバ	044806	アテナ	157
ふしぎの国のアンジェリック	048844	光栄/NECホームエレクトロニクス	187
BLOODY BRIDE いまどきのパンパイア	041998	アトラス	173
ブランドッシュVT	031623	日本ファルコム	193
ブリッツシュトラッセ	049395	アートディンク	42
プリンセスメーカー2	047988	ガイナックス	201
プリンセスメーカー ゆめみる妖精	008061	ソニー・コンピュータエンタテインメント	40
BLUE BREAKER	040321	ヒューネックス/NECホームエレクトロニクス	187
PRAY FOR DEATH	046906	ヴァージンインタラクティブ	205
ブレインデッド13	045918	コナツツジャパンエンターテインメント	182
ブレインデッド13	045926	コナツツジャパンエンターテインメント	165
プロフェッショナル・ベースボール1996	048097	ビクターエンタテインメント	192
平和パチンコ総連撃	044717	ナグザット	166
ペブルビーチの波瀾New〜トーナメント・エディション〜	047163	T&E SOFT	155
BELTLOGER 9	043435	元氣	41
ホーンテッドカジノ [X指定]	043346	ソシエッタ代官山	166
ぼじっと (POSIT)	043451	ブレイアベニュー	182
ボトム オフ サナインズ〜メジャーリーグヒーローズ〜	045381	コナミ	186
炎の15種目 アトランタ オリンピック	046744	コナツツジャパンエンターテインメント	186
ボリスノーツ	042358	コナミ	158
本格4人打ち芸能人対局麻雀THEわれめDEポン!	048747	ビデオシステム	168
本格4人打ち芸能人対局麻雀THEわれめDEポン!	050148	ビデオシステム	164
マ			
マーブル・スーパーヒーローズ ウォーオブザジェム	047244	カプコン	155
麻雀四姉妹 若草物語 [18禁]	044741	ナグザット	157
麻雀大会Ⅱ Special	048160	光栄	166
マイホームドリーム2 for Windows95	048101	ビクターエンタテインメント	197
マジカルドロップ2	043478	セガ・エンタープライゼス	160
マジカルドロップ2	043532	データエースト	156
マスター・オブ・モンスターズ	029491	東芝EMI	161
マッハGo Go Go	034169	トミー	179
魔法少女ファンシーCoCo	044661	POW	181
魔法少女プリティサマー Part.1 In the Earth	051403	バイオニアLDC	43
ミステリーセレクションNo.4 [時を超えた手紙]	051225	リバーヒルソフト	201
ミラクルワールド	042757	ウィザード	203
MEGATUDO 2096	040665	パンプレスト	177
女神異聞録 PERSONA	041971	アトラス	174
めざせアイドルスター夏色メモリーズ麻雀編	049441	シャープ・ロック	166
メジャーリーグベースボール'96	045144	シエラ・バイオニア	200
MELTY CUBE	044253	イマジニア	203
MK3 (モータルコンバット・スリイ)	044997	ゲームバンク	202
モンスタニア	031755	バック・イン・ビデオ	154
ラ			
ライズ オブ ザ ロボット2	038750	アクレイムジャパン	184
ラグナキール	043656	ソニー・ミュージックエンタテインメント	37
ラングリッサーⅢ	039829	メサイヤ	162
リアルバウト餓狼伝説	044512	エス・エヌ・ケイ	159
リーディングジョッキー ハイブリッド	048879	ハーベストワン	184
リターン・トゥ・ゾーク	028878	バンダイビジュアル	182
Return Fire	048062	ゲームバンク	202
リトル・ビッグ・アドベンチャー for Windows95	045811	EAV	198
ルパン三世 カリオストロの城-再会-	031399	アスミック/東北新社	40
レイジレーサー	047830	ナムコ	36
レッスルライフ	051209	プロフォースシステム	196
REV LIMIT (仮称)	050091	セタ	38
レベラサルト2 日本語版	047104	マイクロマウス	199
ローンソルジャー	040959	ヴァージンインタラクティブ	180
ロンメル装甲師団1941	047112	グラムス	196
ワ			

ゲームタイトル	ハード	ページ
デイトナUSA	WINDOWS95	203
デイトナUSA Circuit Edition	サターン	37
ぱくぱくアニマル〜世界飼育係選手権〜	WINDOWS95	203
マジカルドロップ2	サターン	160
ワールドシリーズベースボール'96	WINDOWS95	202
●セタ		
栄光のセント・アンドリュース (仮称)	NINTENDO64	38
パチンコ大好き	プレイステーション	168
REV LIMIT (仮称)	NINTENDO64	38
ワイルド チョッパーズ	NINTENDO64	43
●ゼネラル・エンタテインメント		
GAME-WARE vol.3	サターン	161
●ソシエッタ代官山		
ホーンテッドカジノ [X指定]	サターン	166
●ソニー・コンピュータエンタテインメント		
アークザラッドII	プレイステーション	41
ウィクトリーゾーン2	プレイステーション	181
DEPTH	プレイステーション	42
パラッパパラッパ	プレイステーション	42
プリンセスメーカー ゆめみる妖精	プレイステーション	40
ワイルド アームズ	プレイステーション	36
●ソニー・ミュージックエンタテインメント		
ラグナキール	プレイステーション	37
●ソフトバンク		
Destruction derby	サターン	163
●ソラン		
トンズらくん	プレイステーション	177
●タイトー		
サイキックフォース	プレイステーション	171
東京SHADOW	プレイステーション	175
●タカラ		
アースウォーム・ジム2	サターン	162
闘神伝URA	サターン	166
にとうしんでん	プレイステーション	177 183
●ティー・イー・エヌ研究所		
キングオブバーラー	プレイステーション	173
●T&E SOFT		
Cu-On-Pa	NINTENDO64	157
ベブルビーチの波瀾New〜トーナメント・エディション〜	スーパーファミコン	155
●TGL		
TILK〜青い海から来た少女	プレイステーション	43
●イチク		
ウキウキ釣り天国3〜人魚島のボート釣り	マッキントッシュ	194
●データーイスト		
探偵神宮寺三郎 〜未完のルボ〜	サターン	39
マジカルドロップ2	スーパーファミコン	156
●デクモ		
ギャロップレーサー	プレイステーション	176
●テレ朝日/システムサコム		
ダールンのきまぐれ旅	WINDOWS	43
●東芝EMI		
マスター・オブ・モンスターズ	サターン	161
●トミー		
くるくるトウインクル〜おねがいおほしさま〜	プレイステーション	186
マッハGo Go Go	プレイステーション	179
●トンキンハウス		
黒ノ十三	プレイステーション	175
V-Tennis2	プレイステーション	179
●ナグザット		
actua Golf	サターン	166
actua Golf	プレイステーション	178
actua Soccer	サターン	163
平和パチンコ総進撃	サターン	166
麻雀四姉妹 若草物語 [18禁]	サターン	157
●ナムコ		
スマッシュコート	プレイステーション	178
レイジレーサー	プレイステーション	36
●日本一ソフトウェア		
ジグソーアイランド	プレイステーション	168
●日本クリエイト		
TRYRUSH DEPPY	サターン	165
●日本テレネット		
Parlor! Mini 3	スーパーファミコン	154
●日本ファルコム		
プランティッシュVT	PC9801	193
●日本物産		
スーパーニチブツマージャン4 基礎研究篇	スーパーファミコン	157
●ハーベストワゴン		
リーディングジョッキー ハイブリッド	プレイステーション	184
●バイオニアLDC		
魔法少女プリティサミー Part.1 In the Earth	プレイステーション	43
●POW		
魔法少女ファンシーCoCo	プレイステーション	181
●バック・イン・ビデオ		
フィッシュアイズ	プレイステーション	176
モンスターニア	スーパーファミコン	154
●Vap		
王宮の秘宝 テンション	プレイステーション	182
ピンボール・ファンタジーズ・デラックス	プレイステーション	180
●ハドソン		
天外魔境 第四の黙示録	サターン	39
●バリエ		
Nage Libe 〜螺旋の相剋〜	プレイステーション	43
●バンダイ		
SDガンダムジェネレーション コロニー格闘記	スーパーファミコン	156
SDガンダムジェネレーション ザンスカール戦記	スーパーファミコン	156
オウバードフォース	プレイステーション	169
機動戦士ガンダム外伝I 戦慄のブルー	サターン	158
クレヨンしんちゃん 長ぐつドボン	スーパーファミコン	157
POWER RANGERS PINBALL	プレイステーション	180
美少女戦士セーラームーン セーラースターズ ふわふわバニック2	スーパーファミコン	157
●バンダイ・デジタル・エンタテインメント		
ジャングルパーク	PIPPIN	192
●バンダイビジュアル		
リターン・トゥ・ゾーク	プレイステーション	182
●バンプレスト		

ゲームタイトル	ハード	ページ
●KAZE		
デジタルピンボール〜ネクロノミコン〜	サターン	43
●カプコン		
スターグラディエーター	プレイステーション	171
ストリートファイターZERO2	サターン	159
天地を喰らうII	サターン	162
マーヴル・スーパーヒーローズ ウォーオブザジェム	スーパーファミコン	155
●カルチャーブレーン		
SD飛龍の拳外伝2	ゲームボーイ	189
スーパーチャイニーズランド1・2・3ダッシュ	ゲームボーイ	189
バズル忍たま乱太郎GB	ゲームボーイ	189
●ギャガ・コミュニケーションズ		
FINALIST	プレイステーション	172
●グラムス		
ありす	プレイステーション	43
ロンメル装甲師団1941	マッキントッシュ、WINDOWS95	196
●ケイエスエス		
イノセント・トゥアー	PC9801	192
ウェディングビーチ ドキドキお色直し	プレイステーション	174
●ゲーム アーツ		
ぎゅわんぶらあ自己中心派TOKYO MAHJONG LAND	サターン	166
●ゲームバンク		
Ascendancy	WINDOWS95	196
餓狼伝説3	WINDOWS95	202
大逆鱗	WINDOWS95	201
Final DOOM	WINDOWS95	199
MK3 (モーターコンバット・スリー)	WINDOWS95	202
Return Fire	WINDOWS95	202
WIPEOUT	WINDOWS95	198
●元気		
BELTLOGER 9	プレイステーション	41
●光栄		
Winning Post 2 Plus withパワーアップキット	PC9801	192
Winning Post 2 Plus withパワーアップキット	WINDOWS	200
Winning Post 2 Plus withパワーアップキット	WINDOWS95	200
ウイニングポスト2 プログラム'96	スーパーファミコン	156
ウイニングポスト2 プログラム'96	サターン	165
ウイニングポスト2 プログラム'96	プレイステーション	174
三国志V	サターン	162
三国志V withパワーアップキット	マッキントッシュ	194
三国志V withパワーアップキット	WINDOWS	200
三国志V withパワーアップキット	WINDOWS95	200
三国志孔明伝	マッキントッシュ	195
水滸伝・天命の誓い	プレイステーション	173
提督の決断III withパワーアップキット	PC9801	192
七つの秘館	マッキントッシュ	194
バリュースセットシリーズ Winning Post 2 Plus	WINDOWS	201
バリュースセットシリーズ 三国志孔明伝 & 三国志英	WINDOWS	201
麻雀大会II Special	サターン	166
●光栄/NECホームエレクトロニクス		
ふしぎの国のアングレック	PC-FX	187
●工画堂スタジオ		
パワードール2ダッシュ	DOS/V	203
●コナツジャパンエンターテインメント		
INTERNATIONAL MOTO-X	プレイステーション	170
オリンピックサッカー	プレイステーション	186
SUPER CASINO SPECIAL	プレイステーション	181
ブレインデッド13	サターン	165
ブレインデッド13	プレイステーション	182
炎の15種目 アトランタ オリンピック	プレイステーション	186
●コナミ		
ヴァンダルハーツ〜失われた古代文明〜	プレイステーション	175
実況パワープロレスリング'96〜マックスボルテージ〜	スーパーファミコン	155
ときめきメモリアル対戦ばすだま	サターン	164
ときめきメモリアル対戦ばすだま	プレイステーション	186
ボトム オブ ザ ナインズ〜メジャーリーグヒーローズ〜	プレイステーション	186
ボリスノーツ	サターン	158
●サイ・メイト		
バップ・ブリーダー	サターン	165
●サイバーテック・デザイン		
DEATH WING	プレイステーション	172
●ザウルス		
超鉄ブリッキング	ネオジオCD/CDZ	188
●サミー工業		
エンジェルパラダイスvol.2 吉野公佳 いっしょにいたいin Hawaii	サターン	164
●サンソフト		
Jewels of the Oracle オラクルの宝石	サターン	168
ストーンウォーカーズ	プレイステーション	175
バスラー監修 おーちゃんのお絵かきロジック2	プレイステーション	179
必殺パチンコステーション	プレイステーション	168
●ジー・イー・エム		
ゾンビウォーズ	WINDOWS95	202
●JHV		
餓狼伝説SPECIAL	FM-TOWNS	205
●シエラ・バイオニア		
シバース 完全日本語版	マッキントッシュ	195
メジャーリーグベースボール'96	WINDOWS95/WINDOWS	200
●システムサコム		
あれ!も これ?も 桃太郎	プレイステーション	182 185
●システムソフト		
GREG NORMAN GOLF	WINDOWS95	201
釣道 海釣り編	WINDOWS95	196
●ジャー・ロック		
めざせアイドルスター夏色メモリーズ麻雀編	サターン	166
●集英社 セタ BASTARD!!製作委員会		
BASTARD!!	プレイステーション	38
●小学館プロダクション		
結婚 -Marriage-	プレイステーション	181
釣りバカ日誌	プレイステーション	178
●ズー		
バミューダ シンドローム	WINDOWS	197
●セガ・エンタープライゼス		
SEGA AGES/アウトラン	サターン	166
SEGA AGES/アフターバーナーII	サターン	165
セガラリー・チャンピオンシップ プラス	サターン	160
ソニック・ザ・ヘッジホッグCD	WINDOWS95	202

ゲームタイトル	ハード	ページ
月下の棋士 ～王竜戦～	プレイステーション	180
幻影闘技 SHADOW STRUGGLE	プレイステーション	177
新スーパーロボット大戦	プレイステーション	39
続ぐっすんおよよ	プレイステーション	186
爆れつハンターまあじゃんすべしゃる	プレイステーション	168
BATSUGUN	サターン	165
MEGATUDO 2096	プレイステーション	177
●ビクターエンタテインメント		
キランディアⅢ 日本語版	DOS/V	204
プロフェッショナル・ベースボール1996	PC9801、PC9821	192
マイホームドリーム2 for Windows95	WINDOWS95	197
●ビック東海		
CRITICOM™ ーザ・クリティカルコンバットー	プレイステーション	184
●ビデオシステム		
本格4人打ち芸能人对局麻雀THEわれめDEポン!	サターン	164
本格4人打ち芸能人对局麻雀THEわれめDEポン!	プレイステーション	168
●ヒューネックス/NECホームエレクトロニクス		
BLUE BREAKER	PC-FX	187
●ヒューマン		
アボなしギャルズ お・り・ん・ぼ・す♡	プレイステーション	182
●風雅システム		
SILENT NOVA (サイレントノヴァ)	WINDOWS、WINDOWS95	200
●富士通パソコンシステムズ		
100万円クイズハンター	マッキントッシュ、WINDOWS	195
●プレイアベニュー		
ぼじっと (POSIT)	プレイステーション	182
●プロフォースシステム		
チャイナ・クライシス	マッキントッシュ	194
レッスルライフ	マッキントッシュ、WINDOWS95	196
●ヘクト		
サラブレッドブリーダーⅢ	スーパーファミコン	156
●マイクロマウス		
インディ・ジョーンズ デスクトップアドベンチャー 日本語版	WINDOWS、WINDOWS95	197
レベルアサルト2 日本語版	WINDOWS95	199
●マイクロマウス MIGF		
DECATHLON (デカスロン)	WINDOWS95	198
●マクシス		
シムアイル	マッキントッシュ	192
●マップジャパン		
ヒロイン・ドリーム (初回限定盤)	プレイステーション	169
●マルチソフト		
Su-27 フランカー	WINDOWS95	201
●未来ソフト		
トレジャーギア	プレイステーション	40
●メサイヤ		
ラングリッサーⅢ	サターン	162
●HAMLET (博報堂)		
風水先生	サターン	41 167
●メディアクエスト		
GRAND PRIX II	DOS/V	204
ズーブ	サターン	164
ズーブ	プレイステーション	186
●UBIソフト		
ストリートレーサー	ゲームボーイ	189
●リバーヒルソフト		
伝説のオウガバトル	サターン	161
ミステリーセレクションNo.4 『時を超えた手紙』	WINDOWS95	201

9月10月発売の

96年8月28日の時点で
9月・10月に発売されると
発表されたゲーム情報を
掲載しています

TVゲーム情報

秋を迎えて、ソフト発売ラッシュも一段落の様子。こんな時期だからこそソフト選びに迷ってしまいがち。良い作品をきっちりと見極めたい。

**じゅげむ
セレクション**

話題の大作、
注目作はこちら！
巻頭ページを
ご覧ください

**今月の
注目作**

**じゅげむ
チェック**

これから始まるページに
掲載のナイスな作品
ゲーム選びに
役立ててね

タイトル

ウエーブレース 64 カワサキジェットスキー
サクラ大戦

ページ

22
24

話題作は巻頭で!

詳しくはこの後のページで!

●シミュレーション **SFC**
サラブレッドブリーダーIII

人気シリーズとして定着した競走馬育成ゲーム最新作。しっかりしたシステムでじっくりと楽しめる。G1制覇を目指したり、世界進出をまくろむなど、遊び方が色々発見できる。

●シミュレーション **PS**
ヒロイン・ドリーム (初回限定盤)

女の子を立派な芸能人として育て上げるのが目的の育成型ゲームだ。1人の女の子に集中しなくちゃいけないのに、つつい他娘と仲良くしたくなる。そのジレンマが妙な味だ。

●スポーツ **SS・PS**
actua Golf

さまざまな技術を生かしてスムーズな動きを実現したゴルフ・ゲーム。シンプルながらも心地よい操作感に加え、複数のウインドウでプレーが表示されるなど、演出の凝りようもいい。

●パズル **SS**
Jewels of the Oracle オラクルの宝石

さまざまな種類の問題が集められたストーリー仕立てのパズル・ゲーム。パソコンからの移植。制限時間もなく、じっくりと遊び込める設計に好感が持てる。

●シミュレーション **SS**
伝説のオウガバトル

3年前にスーパーファミコンでリリースされた、ファンタジーが題材の戦略型ゲームの移植。大筋は忠実に移植だけど、追加面やプレー環境の改善が大胆に取り入れられている。

●アドベンチャー **PS**
Air Assault

立体空間を飛び回って問題を解決していくアドベンチャー。飛行機の操作自体が凝っているため、マニアックな遊び方もできる。アメリカっぽいテイストも楽しめる。

●スポーツ **PS**
ボトムオブザナインズ〜メジャーリーグ〜

『実況パワフルプロ野球』のメジャーリーグ版といった作りの野球ゲーム。選手をポリゴンで描いたり、技術面の進歩もあるけど、何よりメジャーリーグの雰囲気が出ていてのが楽しい。

●パズル **SS・PS**
ぷくんぱ

二種類の大きさのカプセルを使った落下型パズル。落ちてくるカプセルの種類・その中身の変化など、やや難しそうな印象もあるが、慣れれば大連鎖を起しやすく楽しい。

●シミュレーション **PS**
オウバードフォース

立体空間の中で展開する、宇宙艦隊を大々的に扱った戦略型ゲーム。平面ではなく、縦にも横にもステージが広がっているため、斬新な戦略が必要とされる。

●格闘 **PS**
サイキックフォース

超常的な力を持つ8人のキャラクターが特徴の3D対戦格闘ゲーム。アーケードの完全移植。ゲーム性はオリジナルと変わっていないけど、モードが追加されたので新たな楽しみも。

●レース **SS**
セガラリー・チャンピオンシップ・プラス

ハイレベルな移植が印象的だったレースゲーム『セガラリー』のXBOX D対応バージョン。ゲーム内容は以前リリースされたものと変わらないが、対戦自体は非常に楽しい。燃える。

●パズル **SS・PS**
ときめきメモリアル対戦ばずるだま

すでにおなじみとなりつつある『ばずるだま』の『ときめきメモリアル』版だ。連鎖が簡単に作り出せるので手軽に熱中できるのがいいところ。練られたシステムで安心して遊べる。

●シミュレーション **PS**
キングオブパーラー

パチンコ店の経営をシミュレートしたゲーム。あまり面倒な設定がないのがいい。ムービーや店員の声、パチンコ・メーカーの営業マンなど、演出面が凝っていて楽しめる。

●シューティング **PS**
FINALIST

立体的な迷路内をさまよいつつ出口を見つけるシューティング。自動車を運転するような感覚で自機の操縦ができるので、多くのシューティングとは違った気持ちよさを感じさせてくれる。

●レース **PS**
マッハGo Go Go

近年は海外でも人気を得た、懐かしの人気アニメをレースゲーム化。アニメそのままに7つの特殊装置を備えたマッハ号に乗り込み、様々な設定のコースを進む。原作を知る人には感動モノだ。

●ボード&テーブル **PS**
POWER RANGERS PINBALL

サターンの名作『ラストグラディエーターズ』同様、『カセ』の制作によるピンボール。もちろん内容はハイレベル。斜めの台、立体構造などデジタルならではの作りが面白い。

ウィザードリィ外伝IV 胎魔の鼓動

SFC ロールプレイング 96年9月20日 8000円
●32M●バッテリーバックアップ●ターボファイルツイン アスキー

POINT

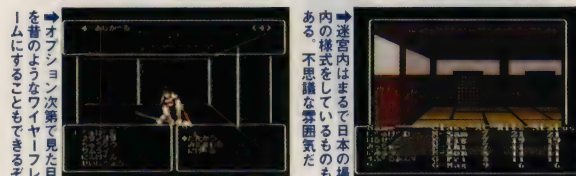
システムは「ウィザードリィ」そのままだけど、舞台を東洋に変えただけで新鮮な味わいがある。ゲームボーイ版の外伝「III」のキャラクターを転送できるのも○。

日本オリジナルの『ウィザードリィ』最新作登場

オリエンタルな敵をザクザクとやっつけて迷宮の謎を解きあかせ!



どうやら匂のもとはこの泉らしい。不思議なことにわき出ているのは水ではなく酒のようだった。

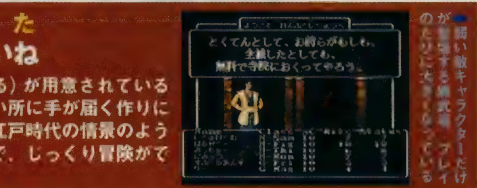


「ウィザードリィ」シリーズに欠かさない「なみいる敵をちぎっては投げ」は、このゲームでも続いている。そして「自分のキャラクターが成長する時の嬉しさ」を素直に体験できる。バランスのよい仕上がりになっていく。

「ウィザードリィ」の外伝最新作登場。単純な構造をしたワイヤフレーム表示の迷宮内を探索。謎解きをしながら敵を次々に倒し、キャラクターの成長とアイテムの収集に一喜一憂する。ロールプレイングの代表作「ウィザードリィ」は、一言でまとめるとこんなゲームだった。

その「ウィザードリィ」の日本オリジナルのシナリオによる作品「外伝」シリーズ。ゲームボーイで「I」から「III」まで発売されていたが、その最新作がスーパーファミコンに舞台を移して登場。今作もシナリオはオリジナル。舞台を東洋に移して登場。今作もシナリオはオリジナル。舞台を東洋に移して登場。

「やってみました」
いたれりつくせりのシステムがいいね
制作したキャラクターがあまりにも弱かった場合、修行を施させてくれたり、低レベルのパーティのための練習場（トレーニング）をする迷宮、全滅しても自動的に寺院に送られる（が用意されているなど、かゆい所に手が届く作りになっている。江戸時代の情景のような舞台の中で、じっくり冒険ができそう。



モンスタニア

SFC ロールプレイング 96年9月27日 7800円
●20M●バッテリーバックアップ バック・イン・ビデオ

やってみました

ファンタジックでコミカルな雰囲気が、とても印象的な作品。戦闘、イベント、パズルなどなど、プレイヤーを飽きさせないような細かい配慮がウレシイ。



二手に分かれよう



「やってみました」
地形を有効に使って戦闘を切り抜ける
地形を有効に使って戦闘を切り抜ける。地形を有効に使って戦闘を切り抜ける。地形を有効に使って戦闘を切り抜ける。

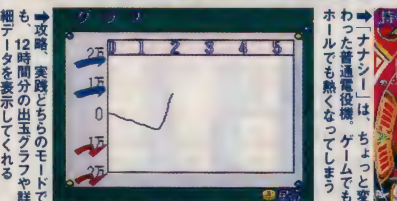
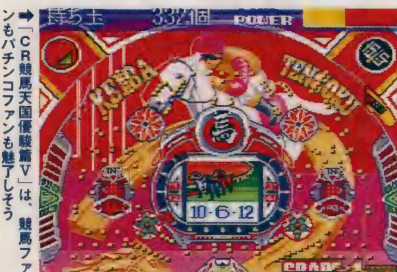


Parlor! Mini 3 パチンコ実機シミュレーションゲーム

SFC パチンコシミュレーション 96年9月27日 4900円
●8M●カートリッジ●パスワード 日本テレネット

やってみました

台の遊び方を説明してくれる機能が追加され、台を知らない人やパチンコ初心者でも楽しめる。このソフトで遊び方を覚えれば、ホールで戸惑うこともない。



新作をいち早く研究できる「パラミニ」シリーズの第3弾
今回も話題の新作を徹底研究できます
最新機種2台の搭載と低価格で好評を得ている「パラミニ」シリーズ。第3弾の今作は、豊丸産業の「CR競馬天国」の2機種を搭載して登場する。新たに台の遊び方を解説してくれる機能が追加され、新台を敬遠しがちな人やパチンコ初心者でも遊びやすくなっている。

●おさら通信

ボイス・チャレンジャーVol.1 卒業編

■日本コロムビア ■3300円

将来ゲームのヒロインはあなたかもしれない。これはチャンスかも!?

思い通りに育ててくれず、好き勝手に放題の『卒業』の5人にはいつも手を焼かされる。彼女達を生徒、という目で見ているからなのかもしれないが、私生活をのぞいてみるのはけっこう興味津々だったりして。

例えば、加藤家はおそば屋さん。お店を手伝わなくちゃいけない、おちおち遊んでもいられない。そんな彼女の話の聞いていると、ぐっと彼女たちへの想いが強くなる。

この『ボイス・チャレンジャー』は単にドラマCDとして楽しむほかに、実演CDというユーザーがプレイする部分だけ無声のCDがついてくる。これは、普通のドラマCDの後のもう一つの楽しみで、アフレコの基本を覚え、台本を読んでキャラクターになりきってもらおうというものなのだ。実演CDを聴いて自分も声で参加して、声優気分を味わえる。

そして、その台本は『センチメンタル・グラフィティ』のオーディションの台本になっている。将来声優を目指す子は頑張って取り組んで欲しい。



▲『卒業』のあとにも、『卒業2』、『お嬢様捜査網』、『誕生』、『センチメンタル・グラフィティ』のシリーズCDの発売が予定されている

C O L U M N

『センチメンタル・グラフィティ』のヒロインになれるチャンスだ、といっても声での話。将来声優さんになるとう志している人は注目してほしい。このCDを買うことで、そのオーディションに参加することができる。応募できるのは16歳から22歳までの女性に限られてしまうが、このCDで声優やアフレコについて学んで参加して欲しい。

Jコード047163

ペブルビーチの波濤New ～トーナメント・エディション～

SFC	ゴルフ	96年9月13日	8000円
●16M●バッテリーバックアップ		T&E SOFT	

やってみました グラフィックが美しく、気持ちよくプレイできる。ゲームのテンポはいくぶんスローペースなので、豪快に攻めるより、手堅くスコアを伸ばしたい気分。

名門実在コース・ペブルビーチを再現する3Dゴルフの最新作

ゆったりとくつろいでラウンドしたい

■名門の風格漂うプレイ感覚
ショットしたボールが悠然と弧を描き、小さくなっていく。落下し、転がるボールをアップ画面が捉える。その間のゆったりとした時間。ここに「ペブルビーチの波濤」最新作の味わいがある。せかせかしないで、くつろいでラウンドしたいゴルフなのだ。

今回は通常の2つのトーナメントの他に、「T&Eオープン」に参加できる。それも、1度ラウンドするとメニューから消えてしまうという、なんとも贅沢なトーナメントだ。ラウンド終了後に出るバスイードで、全国1位を決めるイベントに挑戦してみてもいい。

■快適プレイのための改良点
基本システムに大幅な変更はない。イーजीショットには、ショット時に表示される最適打点に合わせ、大きく失敗することはない。

→ショット時に表示される最適打点に合わせ、大きく失敗することはない。

→自分の全心のプレイは、セリブレイで見ることができ、

→プレイヤーのアドバースは、コース攻めの指針になる。こうした細かいフォロワーが嬉しい。

→プレイヤーのアドバースは、コース攻めの指針になる。こうした細かいフォロワーが嬉しい。

→プレイヤーのアドバースは、コース攻めの指針になる。こうした細かいフォロワーが嬉しい。

マーヴル・スーパーヒーローズ ウォー オブ ザ ジェム

SFC	アクション	96年10月18日	7800円
●16M●カートリッジ		カプコン	

POINT アメリカ生まれのキャラクターだけに、そのアクションの派手さが魅力。5人のスーパーヒーローは、日本でもおなじみのものが多く親しみやすい。

アメコミのスーパーヒーローを操る横スクロールアクション 対戦格闘にはない爽快感ここにあり!

アメコミ「マーヴルコミックス」に登場するスーパーヒーローを主役にしたアクションゲーム。アーケードにあった格闘ゲーム「マーヴル・スーパーヒーローズ」とは異なる横スクロールタイプだ。プレイヤーは、スパイダーマン、ウルヴァリン、キャプテンアメリカ、ハルク、アイアンマンの5人の中から1人を選ぶ。各キャラクターが持つ、特徴を生かした個性的な能力や特殊攻撃を駆使して、次々と敵を倒していく。対戦格闘にはない爽快感が味わえる。

→5人のスーパーヒーローはどれも魅力的で、誰を選んでもプレイするが違ってくる。さらには誰にも負けないスパイダーマンも、身軽に回れる。

→原作「マーヴルコミックス」を彷彿とさせるようなストーリー展開から目も奪えない。

→容量が5人のスーパーヒーローの中で一番多いハルクは、強力な持ち主だ。

Jコード033316

実況パワープロレスリング'96 ～マックスボルテージ～

SFC	スポーツ	96年9月13日	7980円
●32M●バッテリーバックアップ		コナミ	

やってみました 技をかけるタイミングを覚えてしまえば、どんな相手にもまず負けない。ただし、返し技が恐いので、小技から順当にかけていくのが得策。

コナミお得意の実況がプロレスのリングにこだまする 技を連携させることが勝利への近道!

場内に響きわたる甲高い実況の音が楽しめる。コナミお得意の実況シリーズが、今度はプロレスで登場。スタンダード、シュート、デスマッチの3つのルールでの試合が可能で、50人のレスラーが登場する。システムは今までのプロレスリングの改良が、このほかにもいくつかある。

→プロレスの道は険しい。一刻も早く自分のスタイルを確立しよう。

→プロレスの道は険しい。一刻も早く自分のスタイルを確立しよう。

→プロレスの道は険しい。一刻も早く自分のスタイルを確立しよう。

レスラーの人生を体験したいならこのモード

メインの対戦の他に、このゲームには1人のプロレスラーを主人公としてレスラー人生を歩んでいく新人育成モードがある。プロテストに受かり、さまざまな団体の隆盛を見ながら自分の進むべき道を模索するレスラーの気持ちも体験できる。1つ1つ体得していく技は、たとえたまた張り手でも嬉しい。ここはひとつじっくりと自分の思い描くレスラーを育ててみるのもいいだろう。

→プロレスの道は険しい。一刻も早く自分のスタイルを確立しよう。

→プロレスの道は険しい。一刻も早く自分のスタイルを確立しよう。

→プロレスの道は険しい。一刻も早く自分のスタイルを確立しよう。

タワードリーム

SFC ボード&テーブル	96年10月25日予定	8000円
●16M●バッテリーバックアップ●ターボファイルツイン対応	アスキー	

やってみました かわいらしい絵柄とは裏腹に、ルールがかなり複雑で難しい。しかし、マスターして勝つためのテクニックを覚えると、面白さが分り始める。

知的な駆け引きも楽しめる、ビル建設のボードゲーム
一流オーナーへの道は、結構険しい!?

見た目はかわいいが……
ダイスを振ってマスを進み、空き地に自社ビルを建てて儲けていく。これが「タワードリーム」の基本ルール。グラフィックのタッチはポップ、また漫画家の桜玉吉氏によるキャラクターはかわいらしく、一見するととっつきはかなり良さそう。しかし、実際は見た目からは想像できないほど奥が深いものとなっている。

長く愛して
というのも、収益を上げるためのテクニックが、数多くあるからだ。例えば、一度建てたビルのフロアを増築して規模を大きくしたり、他人の会社の横にビルを建てて、最終的に乗っ取ってたり。そしてライバルの会社を吸収合併したりと、状況に応じてさ



ままな作戦を立てることが可能となっている。このため、最初はどようたら儲かるのかがよく理解できない。その代わり、プレイを繰り返して儲け方が分かってくると、楽しくなってくる。そういう意味で、長く遊べる一本だ。

ゲームは常に4人で進行、数が足りない場合、コンピュータが代わりに担当してくれる。上下で遊ぶので、Aで決ましてくださ

マジカルドロップ2

SFC パズル	96年9月20日	7800円
●16M●カートリッジ	データイースト	

やってみました 各キャラクターはさわがしいほど音声でしゃべり、ゲーム進行を盛り上げてくれる。ひらめきモードで消し方のコツを勉強できるのが嬉しい。

吸って投げ出す新感覚パズルがアーケードから移植
頭は使われないがとっても指が忙しい

新感覚システムが好評の「マジカルドロップ」の続編。今作ではグラフィックがポリゴンからアニメーションになり、キャラクターが新しくなった。システムは前作と一緒に、上から降りてくる4色のドロップを下につく前に消していく。それには下にいるキャラクターを操って吸い込んだりくっつけたりするだけ。操作は簡単で、誰でも手軽に遊べるのがこのゲームのいいところ。降りてくるスピードが速く、ひたすら消していく忙しさが不思議と快感。

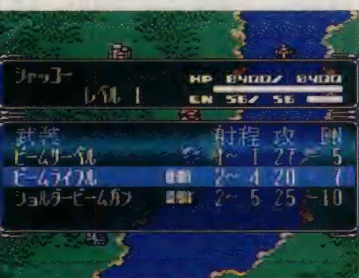


4つのモードで遊び方は盛りだくさん
このゲームは、9人のキャラクターと対戦していく「ストーリーモード」がメイン。だが、「対戦モード」はもちろんのこと、長く遊べるモードがいくつか入っている。勉強になるのが、制限時間内にすべて

の玉を消す「ひらめきモード」。難易度を設定でき、初心者から上級者まで消し方のコツを覚えらる。そして、「ひたすらモード」では段位認定までしてくれ、いたれりつくせりの内容。

SDガンダムジェネレーションザンスカル戦記

SFC シミュレーション	96年9月27日	3980円
●4M●バッテリーバックアップ●スーファミターボ専用カートリッジ	バンダイ	



↑原作でも登場した特殊兵器「エンジェルハイロウ」は、相手の戦闘意欲を喪失させる恐ろしいユニットだ

『Vガンダム』をフィーチャーした、第5弾! 原作「ガンダム」の歴史をたどった、スーファミターボ対応のシミュレーション「SDガンダムジェネレーション」シリーズの第5弾。今作は「Vガンダム」の世界をフィーチャーしている。経験値によるMSのクラスチェンジや、軍資金によるユニット購入などのシステムは健在。今回はあらたにユニットの武装をチェンジして出撃するシステムが導入され、状況に合わせて武装交換し、任意に部隊の性質を設定できるようになった。

SDガンダムジェネレーションコロニー格闘記

SFC シミュレーション	96年9月27日	3980円
●4M●バッテリーバックアップ●スーファミターボ専用カートリッジ	バンダイ	



↑「シャアアイニグッグ、フィッガー!!!」渾身の力をこめて必殺技も原作通りだ

ジェネレーション第6弾、レディゴー! スーファミターボ対応のシミュレーションシリーズ「SDガンダムジェネレーション」第6弾。今作は異色のガンダム作品「Gガンダム」をフィーチャーしている。シリーズおなじみの、経験値によるクラスチェンジや、軍資金によるユニット購入などのシステムは健在だ。今回は新たに、ユニットの戦闘効果として、スーパ、ハイパー、バーサーカーの3モードが追加されている。また、忍法や秘技などの特殊MAP兵器も多彩だ。

サラブレッドブリーダーⅢ

SFC 競走馬育成シミュレーション	96年10月18日	8200円
●16M●バッテリーバックアップ	ヘクト	



↑レースではスピードやスタミナメーターが表示されるので馬の能力が簡単に把握できる

日本を制し、いざ強豪の待つ世界へ飛び立て
今や定番となった競走馬育成シリーズの最新作が、壮大なスケールをもって登場。中央競馬の歴史を歩むというシリーズの特徴は排除され、「Ⅲ」では普通にGⅠ制覇を目指すシステムに一新。このゲーム最大のウリは、なんといっても世界にも進出できること。ただ海外レースに参戦できるだけでなく、生産地産そのものを海外に置いてしまえるのだ。5000以上の海外レースが忠実に再現されており、競馬好きにはたまらなく嬉しい。

ウイニングポスト2 プログラム'96

SFC 競馬シミュレーション	96年10月4日予定	9800円
●24M●カートリッジ	光栄	



↑対戦レースでは、プレイステーション版、サターン版、パソコン版のパスワードも使用できる

マイナーチェンジで楽しさパワーアップ
異色の馬主体験シミュレーションとして、各ゲーム機に移植されるほど大ヒットしたこのシリーズ、その「2」をベースに、96年度版の新番組に完全対応したのがこのソフト。各種データやイベントは変更されているがゲーム内容自体は「2」と一緒。プレイヤーは馬主として、秘書や調教師に指示を与えながらさまざまなドラマを体験していく。ドラマチックな演出が追加されたため、「2」をやった人も新鮮な感覚で遊べる。

Cu-On-Pa

NINTENDO64 バズル	96年9月	9800円予定
●32M●カートリッジ	T&E SOFT	

POINT

最初にルールを解説してくれるので、すぐにプレイできる。あらかじめ定石を覚えておくと楽に進められるが、自分で定石を見だしていくのも楽しい。

モドは4つ用意されている。1人で楽しめるのは、ライフが0になるまでひたすらパネルを消し続けるモード、規定数のライフパネルを消して全100面のステージクリアを目指すモード、画面中のライフパネルを規定手数内ですべて消すモードの3つだ。

■新鮮なバスルゲームが登場
落ちものの系がバスルゲームの多くを占める中で、この「CuOniPa」は新鮮さが感じられるソフトだ。ゲームの内容は、各面に色のついたキューブを転がして、ステージ上のパネルとキューブの上面色を合わせて消していくというもの。従来のバスルゲームでは味わったことのない、新しい感覚が味わえる。

■奥の深いゲーム性

今まで見たこともなかった新しいパスルゲーム
定石を覚えたら一層楽しくなります



ルが上かるにつれてステーションの形も複雑になっていく



→2人で対戦するモードでは
相手との駆け引きが重要なポイ
ントになる

「ステージクリアモード。レベルが上がるにつれてステージの形も複雑になっていく」

クレヨンしんちゃん 長ぐつドボン

SFC 対戦型アクションパズル	96年9月27日予定	3980円
●4M●スーファミターボ専用カートリッジ	バンダイ	



↑どこかほのぼのとしたゲーム画面。ケツ出ししんちゃんだって、やっぱり登場するのだ

**3人のしんちゃんが
主役を賭けて大勝負**

人気TVアニメ「クレヨンしんちゃん」の主演、最強の幼稚園児しんちゃんが、スーフアマターボのアクションパスルで活躍する。3人のしんちゃん、本物のしんちゃん、の座をかけて勝負をするのだから、プレイヤーは1人のしんちゃんを操り、他の2人やお邪魔キャラクターに水たまりの水をひつかけて倒す。水たまりは、飛び込んで水を跳ねあげると移動し、並んでいれば連鎖もする。単純だが、敵を追い込むパスル性もあるのだ。

美少女戦士セーラームーン セーラースターズ ふわふわパニック2

SFC	対戦型シューティングバズル	96年9月27日 予定	3980円
●8M●スーフミターボ専用カートリッジ●初回限定スーフミターボ本体同梱カット(予定価8,800円)販売予定 バンダイ			



↑このパステル調のかわいい画面で、セーラースターズがさまざまな必殺技を使って対戦する

人気アニメ「美少女戦士セーラームーン セーラーズスターズ」のキャラクターが入り乱れて戦うアクションバトルだ。基本は対戦形式で進行して、相手のフィールドをセーリングしていけばいずれは勝利。プレイヤーはキャラクターの1人を選び、その必殺技を使ってフェースを割って、そのモールドの他にもバトル性の強い2つのモールドが用意されていてお買得。新キャラクターも登場して、白熱するバトルはファン必見だ。

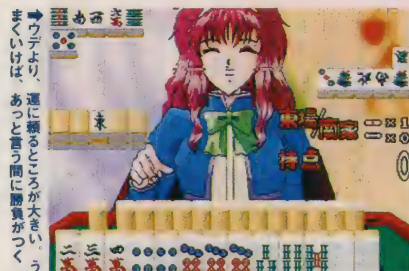
麻雀四姊妹 若草物語

SS 麻雀	96年9月27日	8800円
●CD-ROM	ナグザット	

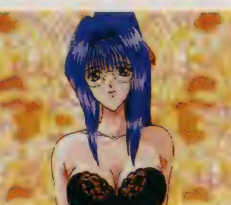
やってみました おネェちゃん達は早く、そして高い手を作る。これは脱衣麻雀ではありがた
が、本作では難易度調整が可能。弱くすれば、バンバン勝てるのが嬉しい。

■一気に2段階脱がしちゃえ
もうじき18禁ソフトが発売
されなくなるサターンに、エ
ッチな麻雀ソフトが登場する。
美少女達と2人打ち麻雀で対
決、勝って彼女達の服を脱が
していくのが目的という、脱
衣麻雀の王道を行く作品だ。
本作の特徴は、1回の和了で
女の子が2回服を脱ぐことが
あること。一般的な脱衣麻雀
ソフトでは、1回の和了で1
段階しか脱がないが、この作
品では満貫以上の点数でアガ
ると、ボーナスゲームに挑戦
成功すると、もう1段階脱い
でくれるのだ。なお、対戦相
手となるのは美人の四姉妹。
それぞれ顔も体型も異なるの
で、まさによりどりみどりで
■とにかく勝てばいいのさ
ところで本作では難易度調

1回の和了で2回脱がすチャンスがある脱衣麻雀
脱がすためなら、手段は選ばないぜ



程度の麻雀の実力が要求される



ないぜ

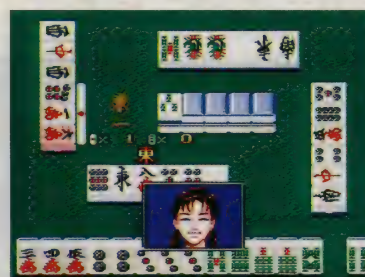
→ ちぎれんはかりの胸を両手で握る。胸を握ると、着がシヤマ?もう1度プロブレム附随むで、

→ ホナスゲーは、当分は、金でナスもの。ここでは、程度麻雀の美力が要求される。

→ ちぎれんはかりの胸を両手で握る。胸を握ると、着がシヤマ?もう1度プロブレム附随むで、

スーパーニチブツマージャン4 基礎研究篇

SFC 麻雀	96年9月27日予定	7500円
●8M●カートリッジ●パスワード	日本物産	



↑対戦相手の思考時間はとても短く、イライラ感なしの気持ちいい麻雀が楽しめる

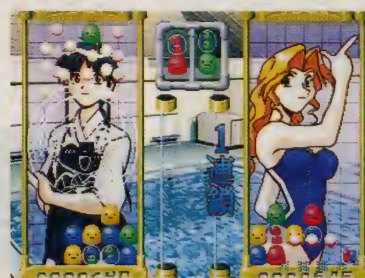
女子高生はさすがにイカサマしない

麻雀ゲームの老舗、ニチパツの定番シリーズも、本作でいよいよ4作目。今回、今回は、プレイヤールが女子校の麻雀サークルの一員となり麻雀大会に参加する。大会の参加者は、ほとんどがサークルのOBや現役女子高生。不自然な上がり方を一切しない初々しい女子と闘うもの。勝てなくても心が安らぐというものだ。

2人、3人、4人打ちから選択することができ、長く遊ぶことができるのもこのソフトの大きな魅力。

ぶくんパ 女子高生の放課後...

SS	パズル(落ちもの)	96年9月27日	4980円
●CD-ROM		アテナ	



↑状況にあわせて泣いたり、笑ったり。ゲーム中の女の子の表情は、ころころ変わって面白いぞ

このソフトはいわゆる落ちものバズルだ。降ってくるバーツは小玉2つ入り力カプセルと大玉の組み合わせて、大玉は3つ並ぶと消滅、そして大玉に隣接する力をバズルの小玉が小玉に変身する。これを利用して連鎖させるのだ。小玉の変身に少くせがあるが、慣れれば10連鎖以上も狙える。プレイヤーが選べるキャラクターは全部で8人で、全員がかわいい女子高生ばかりだ。落ちものバズルに自信のある人はぜひ挑戦して欲しい作品。

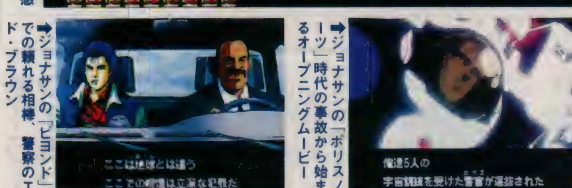
ポリスノーツ

SS	アドベンチャー	96年9月13日	6800円
●CD-ROM	●バーチャガン対応	コナミ	

POINT SFアドベンチャーの秀作『ポリスノーツ』のサターン移植版。描き下ろしグラフィックや、バーチャガン対応の銃撃シーンなど魅力が満載だ。

あのSFアドベンチャーの秀作がサターンに登場!

バーチャガンを握れば、銃撃シーンもアツくなるってもんだ!



その時計 まだしてくれているのね

前作『ポリスノーツ』の物語は2040年、オールド・ロサンゼルスにひなびた一角から端を発する。本編の主人公はしがいない私立探偵ジョナサン・イングラム。彼は前妻のロレインから、再婚相手のケンゾウ・北条の捜索を依頼される。北条氏は何か大きな事件に巻き込まれたらしいというのだ。さらにはロレインまでも上陸してきた。

『ポリスノーツ』の物語は2040年、オールド・ロサンゼルスにひなびた一角から端を発する。本編の主人公はしがいない私立探偵ジョナサン・イングラム。彼は前妻のロレインから、再婚相手のケンゾウ・北条の捜索を依頼される。北条氏は何か大きな事件に巻き込まれたらしいというのだ。さらにはロレインまでも上陸してきた。

本作はCD3枚組みという大容量で、基本的にはプレイステーション版の完全移植。これに「用語解説モード」や「射撃トレーニングモード」といったモードを盛り込んでいるので、プレイベートコレクション的な部分もカバしているのだ。

また、今回はサターンのために描き下ろしたグラフィックで、ビジュアル面がグレートアップ。更にシナリオの方も従来のソフト版のセリフや文章を再構築し、これまでの不具合を大幅に修正している。

そしてサターン版最大の特徴は、なんと今まで射撃シーンがバーチャガン対応という点だ。これまでバッドでの射撃シーンというのは、味気なかった。しかし、今作ではバーチャガンを使って撃ちまくることができる。より緊張感溢れるプレイを楽しむことができるのだ。

『ポリスノーツ』サターン上陸98版、3DO版と好評を博し、今年1月に発売されたプレイステーション版も大ヒット。あのSFアドベンチャーの秀作『ポリスノーツ』が、ついにサターンにも上陸してきた。

『ポリスノーツ』の物語は2040年、オールド・ロサンゼルスにひなびた一角から端を発する。本編の主人公はしがいない私立探偵ジョナサン・イングラム。彼は前妻のロレインから、再婚相手のケンゾウ・北条の捜索を依頼される。北条氏は何か大きな事件に巻き込まれたらしいというのだ。さらにはロレインまでも上陸してきた。

今までもジョナサンの目の前で何者かに撃たれてしまう。プレイヤーは残された手掛かりを頼りに「宇宙コロニー」BEYOND COASTへと旅立ち、この奇怪な事件を解明しなければならなかった。

本作はCD3枚組みという大容量で、基本的にはプレイステーション版の完全移植。これに「用語解説モード」や「射撃トレーニングモード」といったモードを盛り込んでいるので、プレイベートコレクション的な部分もカバしているのだ。

また、今回はサターンのために描き下ろしたグラフィックで、ビジュアル面がグレートアップ。更にシナリオの方も従来のソフト版のセリフや文章を再構築し、これまでの不具合を大幅に修正している。

そしてサターン版最大の特徴は、なんと今まで射撃シーンがバーチャガン対応という点だ。これまでバッドでの射撃シーンというのは、味気なかった。しかし、今作ではバーチャガンを使って撃ちまくることができる。より緊張感溢れるプレイを楽しむことができるのだ。

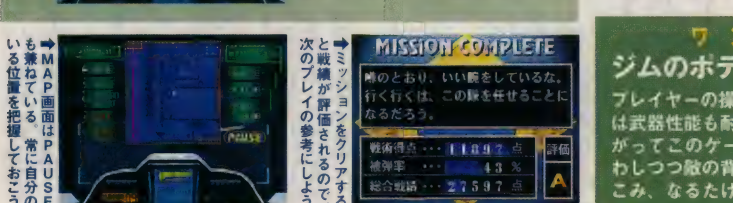
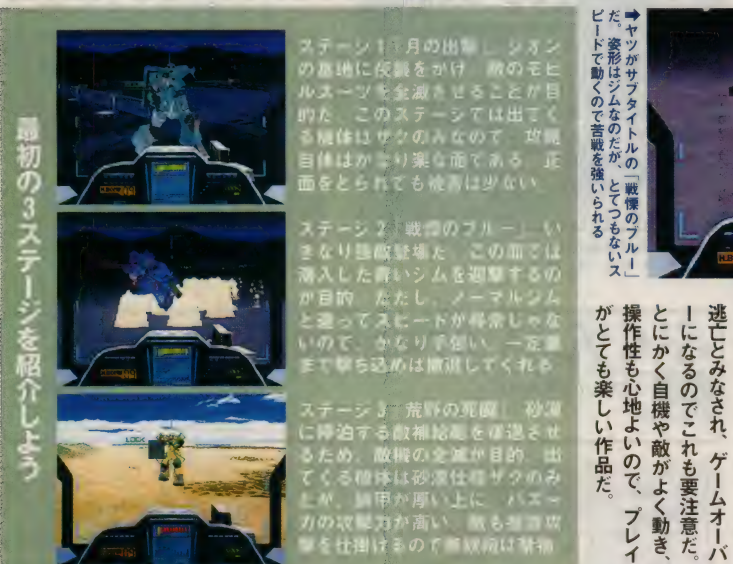
機動戦士ガンダム外伝I 戦慄のブルー

SS	ドラマティック3Dシューティング	96年9月20日予定	4800円
●CD-ROM		バンダイ	

やってみました 操る機体はジムだが、操作性はとてもよい。敵モビルスーツもよく動くのでパイロット気分が十分味わえる。とにかくやっていて気持ちのいいソフトだ。

『ガンダム』の外伝的物語の、3Dシューティング

肌で感じる『1年戦争』、コイツがモビルスーツの実戦なんだ!



「もう一つの『1年戦争』」

今なお根強いファンが多いTVアニメ『機動戦士ガンダム』。作品の背景になった「1年戦争」を別アングルから見つめる外伝的作品が、OVAや小説などで多く発表されていることでも、その人気の程が知られるだろう。

この作品もそんな『ガンダム』の外伝的なストーリーを扱った3Dシューティングだ。このソフトは全3部作構成の第1部にあたり、ゲームはドラマ仕立てで構成されている。

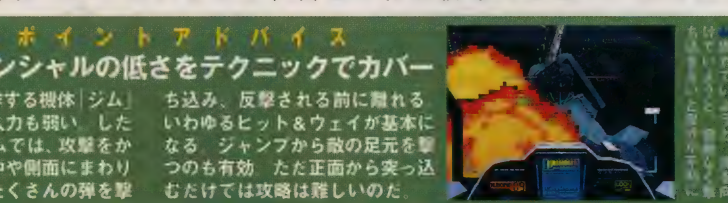
物語は「1年戦争」開戦から11カ月後、主人公ユウ・カジマ少尉がある部隊に配属されたところから始まる。プレイヤーは彼の乗るモビルスーツ「ジム」を操作して、各ステージごとに与えられたミッションをこなしていくのが目的だ。

■ジムの操作性はバツグンさ

プレイヤーの視点はコックピットビュー。画面はポリゴンで構成されており、箱庭的なフィールドで戦っていく。操作は方向ボタンと8つのボタンを使用。使うボタンは多いが、慣れてしまえば難しくはないほど操作性はバツグンだ。

ただ操作する上で気をつけなければならないのが、画面中央下の「バーニアゲージ」だ。ジャンプやダッシュを繰り返していると、バーニアに負担がかかり、一定時間使用不可状態になってしまう。おそろそかにして操作に大きな影響が出るので、注意が必要である。

また、画面に表示されるダメージゲージがすべて赤くなり、機体が破壊される、もしくは作戦区域外に出てしまうと、敵前逃亡とみなされ、ゲームオーバーになる。これも要注意だ。とにかく自機や敵がよく動き、操作性も心地よいので、プレイがとっても楽しい作品だ。



五劫のすり切れ

「五劫のすり切れ」コーナーがインターネット(?)で応募できるようになると言う事は「ハガキ」は採用されなくなるのでは...?でも私は書き続けます!(けんけん大好き!)

ストリートファイターZERO2

SS 対戦格闘

96年9月14日

5800円

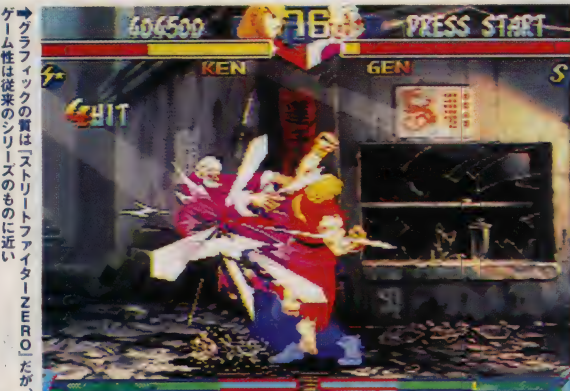
CD-ROM

カプコン

POINT

人気の「ストリートファイターZERO2」を、アーケード版とほぼ同じクオリティで再現。トレーニングモードやサバイバルモードといった、オリジナルの要素も。

現役バリバリの人気作が、早くもサターンで楽しめる
これで練習して、アーケードで活用してもいいかもね



グラフィックの質は「ストリートファイターZERO」だが、ゲーム性は従来のシリーズのものに近い。



スーパーコンボやオリジナルコンボでとてめを制すこともできる。相変わらず、使いこなしは難しい。



→前作では隠れキャラクターだったベガ、ダン、その3人も最初から使用可能。その予想を裏切らない。



→リュウに会うために戦っている現役女子高生、さくら。新キャラクターの彼女がある意味で今回の主役とも言える。



→リュウに会うために戦っている現役女子高生、さくら。新キャラクターの彼女がある意味で今回の主役とも言える。

→リュウに会うために戦っている現役女子高生、さくら。新キャラクターの彼女がある意味で今回の主役とも言える。

→リュウに会うために戦っている現役女子高生、さくら。新キャラクターの彼女がある意味で今回の主役とも言える。

→リュウに会うために戦っている現役女子高生、さくら。新キャラクターの彼女がある意味で今回の主役とも言える。

→リュウに会うために戦っている現役女子高生、さくら。新キャラクターの彼女がある意味で今回の主役とも言える。

→リュウに会うために戦っている現役女子高生、さくら。新キャラクターの彼女がある意味で今回の主役とも言える。

→リュウに会うために戦っている現役女子高生、さくら。新キャラクターの彼女がある意味で今回の主役とも言える。

→リュウに会うために戦っている現役女子高生、さくら。新キャラクターの彼女がある意味で今回の主役とも言える。

→リュウに会うために戦っている現役女子高生、さくら。新キャラクターの彼女がある意味で今回の主役とも言える。

→リュウに会うために戦っている現役女子高生、さくら。新キャラクターの彼女がある意味で今回の主役とも言える。

→リュウに会うために戦っている現役女子高生、さくら。新キャラクターの彼女がある意味で今回の主役とも言える。

→スーパーコンボやオリジナルコンボでとてめを制すこともできる。相変わらず、使いこなしは難しい。



→一撃必殺のザンギエフも再登場。相変わらず、使いこなしは難しい。



→前作では隠れキャラクターだったベガ、ダン、その3人も最初から使用可能。その予想を裏切らない。



→リュウに会うために戦っている現役女子高生、さくら。新キャラクターの彼女がある意味で今回の主役とも言える。



→リュウに会うために戦っている現役女子高生、さくら。新キャラクターの彼女がある意味で今回の主役とも言える。

→リュウに会うために戦っている現役女子高生、さくら。新キャラクターの彼女がある意味で今回の主役とも言える。

→リュウに会うために戦っている現役女子高生、さくら。新キャラクターの彼女がある意味で今回の主役とも言える。

→リュウに会うために戦っている現役女子高生、さくら。新キャラクターの彼女がある意味で今回の主役とも言える。

→リュウに会うために戦っている現役女子高生、さくら。新キャラクターの彼女がある意味で今回の主役とも言える。

→リュウに会うために戦っている現役女子高生、さくら。新キャラクターの彼女がある意味で今回の主役とも言える。

→リュウに会うために戦っている現役女子高生、さくら。新キャラクターの彼女がある意味で今回の主役とも言える。

→リュウに会うために戦っている現役女子高生、さくら。新キャラクターの彼女がある意味で今回の主役とも言える。

→リュウに会うために戦っている現役女子高生、さくら。新キャラクターの彼女がある意味で今回の主役とも言える。

→リュウに会うために戦っている現役女子高生、さくら。新キャラクターの彼女がある意味で今回の主役とも言える。

→リュウに会うために戦っている現役女子高生、さくら。新キャラクターの彼女がある意味で今回の主役とも言える。

リアルバウト餓狼伝説

SS 格闘

96年9月20日

8800円

CD-ROM●拡張RAMカートリッジ

エス・エヌ・ケイ

POINT

連続技を決めたときの爽快感がたまらない。極めていけばいくほど連続技の多彩さに驚かされる。また、汎用性のある拡張RAMが付属するのも見逃せない。

完成された餓狼最新作、ついにサターンにお目見え

**総勢16人が発散する
怒涛の如き格闘パワー炸裂！**



→これはヒリーの超必殺技。超火炎風暴。超必殺技には判定の大きな飛び道具をもっているキャラクターが多いようだ。



→キスとは言えばこのレイジングストーム。コマンドが難しく初心者には無理。



→テリーの潜在能力。トリプルゲイザー。3発の気柱を立て続けに放つ。超必殺技よりも派手な演出で決められる。



→顔ぶれはバラエティ豊か。今回登場する16人のキャラクター。

→顔ぶれはバラエティ豊か。今回登場する16人のキャラクター。

→顔ぶれはバラエティ豊か。今回登場する16人のキャラクター。

→顔ぶれはバラエティ豊か。今回登場する16人のキャラクター。

→顔ぶれはバラエティ豊か。今回登場する16人のキャラクター。

→顔ぶれはバラエティ豊か。今回登場する16人のキャラクター。

→顔ぶれはバラエティ豊か。今回登場する16人のキャラクター。

→顔ぶれはバラエティ豊か。今回登場する16人のキャラクター。

→顔ぶれはバラエティ豊か。今回登場する16人のキャラクター。

→顔ぶれはバラエティ豊か。今回登場する16人のキャラクター。

→顔ぶれはバラエティ豊か。今回登場する16人のキャラクター。

→キスとは言えばこのレイジングストーム。コマンドが難しく初心者には無理。



→キスとは言えばこのレイジングストーム。コマンドが難しく初心者には無理。



→テリーの潜在能力。トリプルゲイザー。3発の気柱を立て続けに放つ。超必殺技よりも派手な演出で決められる。



→顔ぶれはバラエティ豊か。今回登場する16人のキャラクター。

→顔ぶれはバラエティ豊か。今回登場する16人のキャラクター。

→顔ぶれはバラエティ豊か。今回登場する16人のキャラクター。

→顔ぶれはバラエティ豊か。今回登場する16人のキャラクター。

→顔ぶれはバラエティ豊か。今回登場する16人のキャラクター。

→顔ぶれはバラエティ豊か。今回登場する16人のキャラクター。

→顔ぶれはバラエティ豊か。今回登場する16人のキャラクター。

→顔ぶれはバラエティ豊か。今回登場する16人のキャラクター。

→顔ぶれはバラエティ豊か。今回登場する16人のキャラクター。

→顔ぶれはバラエティ豊か。今回登場する16人のキャラクター。

→顔ぶれはバラエティ豊か。今回登場する16人のキャラクター。

連続技にこだわる 驚くほどにつながる怒涛の連続技！

アーケードでは、もうすでに古株の部類に入るこのゲーム。しかし、人気は根強く、一部のゲーマー達がいまだプレイしているようだ。そして、その試合を覗いてみる

と、ものすごい連続技の嵐。試合に勝つことよりもいかに連続技をつなぐかにかけている人もいるほどだ。そのくらい連続技とは魅力的であり、人を引きつける

と、ものすごい連続技の嵐。試合に勝つことよりもいかに連続技をつなぐかにかけている人もいるほどだ。そのくらい連続技とは魅力的であり、人を引きつける

と、ものすごい連続技の嵐。試合に勝つことよりもいかに連続技をつなぐかにかけている人もいるほどだ。そのくらい連続技とは魅力的であり、人を引きつける

と、ものすごい連続技の嵐。試合に勝つことよりもいかに連続技をつなぐかにかけている人もいるほどだ。そのくらい連続技とは魅力的であり、人を引きつける

と、ものすごい連続技の嵐。試合に勝つことよりもいかに連続技をつなぐかにかけている人もいるほどだ。そのくらい連続技とは魅力的であり、人を引きつける

と、ものすごい連続技の嵐。試合に勝つことよりもいかに連続技をつなぐかにかけている人もいるほどだ。そのくらい連続技とは魅力的であり、人を引きつける

と、ものすごい連続技の嵐。試合に勝つことよりもいかに連続技をつなぐかにかけている人もいるほどだ。そのくらい連続技とは魅力的であり、人を引きつける

と、ものすごい連続技の嵐。試合に勝つことよりもいかに連続技をつなぐかにかけている人もいるほどだ。そのくらい連続技とは魅力的であり、人を引きつける

と、ものすごい連続技の嵐。試合に勝つことよりもいかに連続技をつなぐかにかけている人もいるほどだ。そのくらい連続技とは魅力的であり、人を引きつける

と、ものすごい連続技の嵐。試合に勝つことよりもいかに連続技をつなぐかにかけている人もいるほどだ。そのくらい連続技とは魅力的であり、人を引きつける

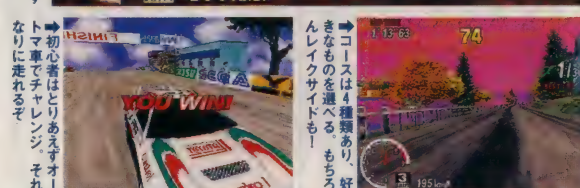
セガラリー・チャンピオンシップ プラス

SS レース	96年9月27日	5800円
●CD-ROM ●モデム対応 ●レーシングコントローラー対応 ●セガマルチコントローラー対応	セガ・エンタープライゼス	

やってみました 隠しコースだったレイクサイドが最初から選べるのが嬉しい。通信による弊害などはなく、いつもの通りの感覚でプレイできる。

秀作カーレースがいよいよXBAND対応に

まだ見ぬライバル達を求めXBANDにいざ接続を!!



このソフト、もちろんXBANDに接続しなくても、単体で遊ぶこともできる。まだ持っているという人は、このXBAND対戦のために買っても損はないだろう。

昨年12月、アーケードから移植された話題を呼んだ「セガラリー・チャンピオンシップ」。悪路をかき分けるように走り込み、段差で跳ねる車体、急激なカーブで滑る後輪を、土煙を上げながらドリフトで強引に抑え込む。この暴れ馬を御するよう激しいレース展開に、時間を忘れ熱中したユーザーは数知れないだろう。いまだタイムアタックに燃える人もいるこの人気ソフトが、いよいよサターンXBANDで通信対戦が開始されることになった。

た対戦で、通常対戦の画面上下二分割のような視界の悪さなどの問題は何かもない。また、友達同士で遊ぶ対戦とは違い、見知らぬライバルとの対戦はまた一味違ったレースが楽しめることだろう。

XBANDスタート

さて肝心の対戦だが、選べるコースは4種類ある。この「プラス」では、前作で隠しコースだった「レイクサイド」が最初から選べるようになっているのだ。これはなかなか嬉しい配慮だ。そして、コース選択権について、これはつねに1プレイヤー側にある（通話料金を支払う側の方ということ）。苦手なコースがある人は、どのコースで勝負を挑まれてもいいように今から腕を磨いておくといだろう。ちなみに、規定周回数は3周で、車種と操作タイプは任意に選択できる。オートマ車であれば、初心者でもそれなりに走れるはずだ。

こんな感じの対戦内容

選べるコースは4種類ある。この「プラス」では、前作で隠しコースだった「レイクサイド」が最初から選べるようになっているのだ。これはなかなか嬉しい配慮だ。そして、コース選択権について、これはつねに1プレイヤー側にある（通話料金を支払う側の方ということ）。苦手なコースがある人は、どのコースで勝負を挑まれてもいいように今から腕を磨いておくといだろう。ちなみに、規定周回数は3周で、車種と操作タイプは任意に選択できる。オートマ車であれば、初心者でもそれなりに走れるはずだ。

セガマルチコントローラー対応

この「プラス」はマルチコントローラーにも対応している。実際に使用してみると、アナログキーのほうがハンドルの切れ具合がつかみやすく、プレーキや

アクセルの反応もいい。形の違うなど最終的には好みの問題になるが、ボタンだといまいちノリが悪い、感覚が悪いという人にはうってつけだろう。

走り込みは最高
プレイ環境が違うだけで、こんなにも燃える!

通信ゲームでよく問題になる、レスポンスの悪さなどはない。普通の通信対戦と同様の走行感覚だ。遠巻きに見てただけでは通信ケーブル対戦との違いは分からない

が、いざプレイすると見知らぬライバルとの対戦にはいつも以上に燃えてしまう。店頭プレイを実施している店もあるので、一度はプレイしてみることをお勧めする



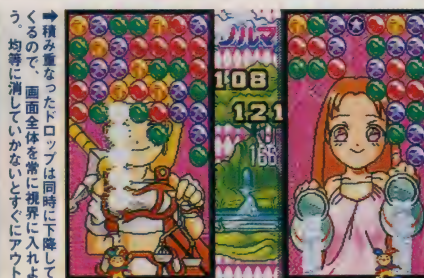
マジカルドロップ2

SS 落ちものパズル	96年9月27日	5800円
●CD-ROM	セガ・エンタープライゼス	

やってみました 難易度は高くなく、簡単なゲームシステムで非常に取っつきやすい。ゲームスピード、グラフィックともにアーケード版に劣っていない。

人気パズルがオリジナルモードを加えて登場

吸い込んでくっつける動作は、今までなかった味わい深い新感覚



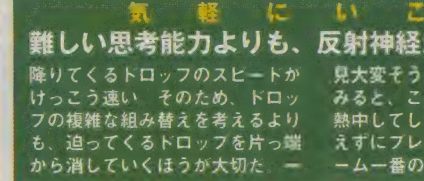
このゲームのメイン、10人のキャラクターと対戦していくストーリーモード。スピード重視のこのゲームでは、1人目でも一瞬の油断が命取り。大量のドロップを一瞬で消せるスペシャル玉を有効に使うことがカギ

その斬新なシステムが人気を集めた「マジカルドロップ」の続編が、アーケードから完全移植。前作ではグラフィックがポリゴンだったのが、「2」ではアニメーションに変更された。登場キャラクターの追加などの細かい変更点もあるが、ゲームシステムは前作と変わっていない。基本的には、同じ色のドロップを3つ以上そろえて消していく単純なルールだ。だが、このゲームの面白いところは、4種類の色のドロップがすでに積み重なった状態で画面上部から降りてくること。それが一番下まで来

たらゲームオーバー。下にいるピエロを操り、迫り来るドロップを吸い込んでくっつけたら消えていくのだ。この「吸い込み、くっつける」という感覚が新鮮で、病みつきになること請け合い。自由にドロップを組み替えることが、初めてのプレイでも簡単に同色のドロップをそろえることができる。

これは嬉しい付加要素

このソフトにはアーケードモードの他に、オリジナルのスペシャルモードが入っている。このモードでは、2人対戦のときにいろいろ遊び方ができるのだ。攻撃ブロックの段数を増やせることのできるじっくり対戦や、決めた時間内でスコアを競うタイムアタック対戦が遊べる。このタイプのパズルは2人対戦が一番盛り上がるので、この追加点は嬉しい。1人プレイでも、難易度が3種類から5種類に増えているので長く楽しめる。また、スペシャルモードでは、ストーリーモードで登場する各キャラクター同士の会話シーンを追加。音声でにぎやかにしゃべりまくるので、個性がよく分かり、ゲーム進行をより盛り上げてくれる。



マスター・オブ・モンスターズ

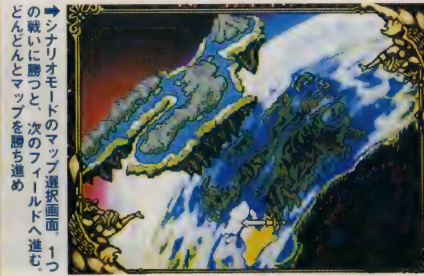
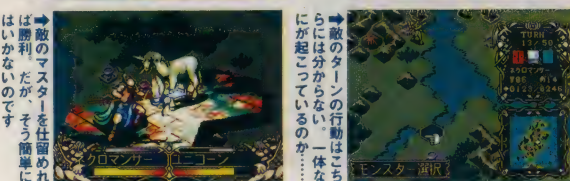
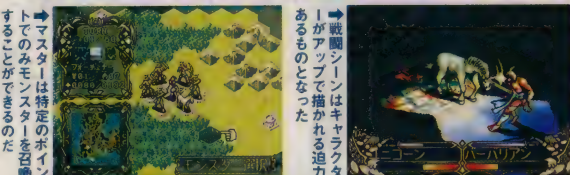
～ネオ・ジェネレーション～

SS シミュレーション 96年10月25日 6800円予定
●CD-ROM 東芝EMI

やってみました 簡素なシミュレーション、という印象。毎回の戦闘は消耗戦という感じで、戦略うんぬんというより陣とり合戦という風だ。長期的なモンスター育成がメイン。

あの『大戦略』に並ぶシステムソフトの代表作が復活

モンスターを作っていざ戦場へ。 物量作戦に明日はあるのか!?



「大戦略」から分化したこのシリーズは、より手軽に遊べるというのをウリとしていた。この点については本作も同様で登場する。

「大戦略」から分化したこのシリーズは、より手軽に遊べるというのをウリとしていた。この点については本作も同様で登場する。

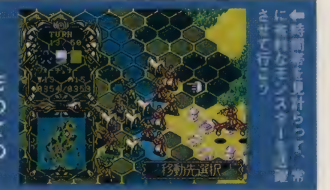
「大戦略」から分化したこのシリーズは、より手軽に遊べるというのをウリとしていた。この点については本作も同様で登場する。

【お手軽シミュレーション復活】 続編がリリースされるたびに話題となる、人気の戦略シミュレーション『大戦略』。この作品を世におくりだしてきたソフトハウス、システムソフトのもう1つの代表作がこの『マスター・オブ・モンスターズ』だ。ファンタジーを題材としている点と、モンスターを召喚して戦うというシステムがウケたこのシリーズの最新作が、サターンで登場する。

【モンスターを成長させよう】 モンスター達は戦うことで経験を得て、より上級のクラスへチェンジすることが可能だ。連続してマップを攻略していくシナリオモードでは、レベルが上がったりクラスチェンジしたモンスターを持ち越すことができるようになる。先へ進めばそれだけ敵も強力になっていくので、個々の戦闘に勝つだけではなく地道にモンスターを成長させていかねば勝利はおぼつかない。モンスターの成長や進化はさまざまな形態が用意されており、さらには特定の条件でモンスター同士を掛け合わせて合体させることもできる。こうした、長期的な戦いを見越してモンスターを成長させていくのが、このゲームの醍醐味だと言える。

ここが POINT だ 戦況に大きく影響する「時間」の概念

このゲームには時間の概念があり、ターンが変わるごとに昼から夜、夜から朝という具合に変化していく。これが大きく戦況に影響するのだ。モンスターにはそれぞれ属性があり、例えば昼に強いモンスターは夜には弱くなる。この点をうまく考慮して戦いを進めていくのが、このゲームでの勝利の秘訣だと言える。



GAME-WARE vol.3

SS ゲームロムマガジン 96年10月4日 1980円
●CD-ROM ゼネラル・エンタテインメント

POINT 連載ゲームコーナーからの4タイトルに、別コーナーからの2タイトルを加えた計6タイトルものゲームを楽しめるようになっている。内容の濃さにも大満足。



ゲームだけにとどまらない、幅広い分野の情報も満載
期待のシリーズ第3弾はかなり欲張り

3月ごとに定期発売されるデジタルマガジン『GAME-WARE』も今回で3号目。連載ゲームはおなじみの『エジホン』、新作『お兄さん』を含む4本を収録。その他実際に遊べるゲーム広告と、名作ゲームコーナーからの2本が楽しめる。

情報コーナーでは『電気グルーヴ』インタビューが目玉情報となっている。今号でしか手に入らない商品も扱う通販コーナーや、ユーザー参加のデジタルギャラリーなども見逃さない。相変わらず1980円と安価なのも嬉しい。

家庭用ではこのシリーズでしか遊べない『エジホン』

『エジホン』とは、漢字で表記する「絵字本」と書き、その名の通り絵と文字の本なのだ。遊び方は単純。イラストに混じって似た字がたくさんあり、その中から1文字違う字を探し出す。アーケードで人気の

あった『エジホン探偵事務所』は、『エジホン』(飛鳥新社)をデジタル化し、本来の面白さに新たな要素を加えたものだ。その移植版を遊べるのは、『GAME-WARE』シリーズのVol.1とこのVol.3だけ。

伝説のオウガバトル

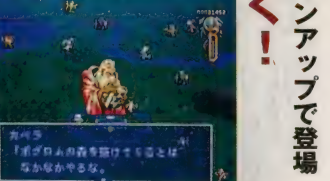
SS シミュレーションRPG 96年10月4日 5800円
●CD-ROM リバーヒルソフト

POINT 途中セーブの追加など、プレイ環境の改善が特に目立つ。また、スーパーファミコン版にあった「ファイアクレスト」のような隠しマップも追加されている。

スーパーファミコンの大ヒット作がさらにバージョンアップで登場
不満解消でこんなに遊びやすく!

【リメイクαの移植作】 シミュレーションRPGの最高傑作として呼ばれる『伝説のオウガバトル』。93年スーパーファミコンで発売されたこの名作ソフトが、バージョンアップしてサターンに登場する。シナリオなど基本的なゲーム内容に変更はないが、隠しマップの追加、プレイ環境を整えた各システムの変更など、さまざまな部分で変更が加えられている。

【細かい配慮が嬉しいところ】 プレイヤーにとって一番大きな変更と思われるのが、途中セーブが可能になったこと。これは続編の『タクティクスオウガ』にもあった、一回ロードするとデータが消去されるタイプのものだ。また、装備アイテムをはずす専用コマンドが作られ、キャラクター間でのアイテムの交換がやりやすくなった。他にもコマンドのキャンセルや、ストーリー画面で戦闘キャラクターのグラフィック表示をするなど、細かい部分にも気を配った作りとなっているのだ。



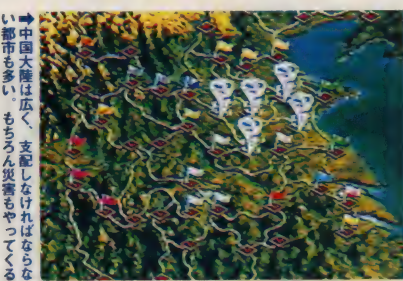
五劫のすり切れ

わたしはゲーセンでゲームをしません。だって、男性の8割がトイレのあとに手を洗わないって聞いたから。(C級翻訳課)

三國志V

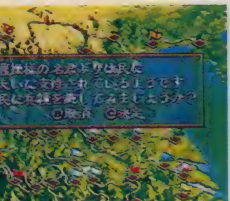
SS	歴史シミュレーション	96年9月27日予定	9800円
●CD-ROM		光栄	
ここが期待	パソコン版より充実した「修行」「巡察」の内容を早く見てみたいところ。また、ルールが分かりやすくなる「一問一答式のガイダンス」にも注目。		

歴史モノ戦略シミュレーションの最新作が ついに移植される
かわいいう武将には、旅をさせよう
サタンに「三國志」最新作
 数ある歴史シミュレーションの中でも、「信長の野望」と共にその名を知らぬ者はいない「三國志」シリーズ。その最新作がついにサタンにも登場する。古代中国を舞台に、プレイヤーは大陸の統一を目指して戦い続けた群雄になり代わる。そして自国を富ませながら人材を集め、他の勢力とは外交や戦争で策謀を巡らし戦いを挑み、他の勢力を打ち負かしていくのだ。



「旅をさせればパワーアップ」
 「V」特有のルールの一つに、武將を「修行」に出させるというのがある。旅に出ている間は彼らを管理できないが、時々手紙で旅の様子を知らせてくれる。また、イベントで住民から強力な武器を手に入

れたり、山賊退治で能力値がアップすることもある。似たようなコマンドに、君主自らが支配地域へ赴いて人々の声を聞く「巡察」というものもある。どちらも住民の生活ぶりを垣間見れる、面白いシステムと言えよう。



アースワーム・ジム2

SS アクション	96年9月予定	5800円
●CD-ROM	タカラ	
ここが期待	ユニークなキャラクターで本格アクションが楽しめるミミズゲーム。パズルシステムで、いつでもどこからでもゲーム再開が可能になったのが嬉しい	

全米ナンバースoftware「アースワームジム」の続編
愉快度上昇の「ミミズアクション」!
あのジムが帰ってきた!
 ミミズが主人公のアクション「アースワームジム」の続編だ。ジムは頭をムチにして振り回し、銃を片手に大暴れするヘンなヒーロー。今作ではさらに使用可能な武器は8種類以上増え、面は10ステージになっている。



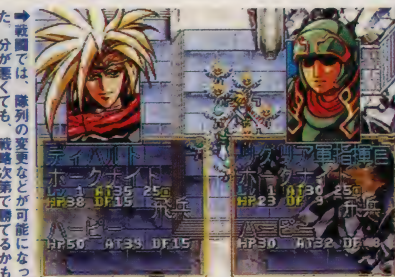
「仇敵サイクロウを追え」
 今作のストーリーは全宇宙を手に入れるため、悪のサイクロウが名無しのプリンセス

前作からのなじみのキャラクター、名無しのプリンセスやサイクロウなどは健在だ。また今作ではジムヘリコプターに代って、新キャラクターのスノッブが登場。ゆるめるパイプや岩にくっつくことができて、パラシュートにもなる頼れる仲間だ。



ラングリッサーⅢ

SS	シミュレーションRPG	96年10月	6200円
●CD-ROM		メサイヤ	
<div>POINT</div> システムの变更により、敵の戦略を読むというゲーム性が生まれた。これまでのシリーズ作よりも、戦略性は高くなっている。			



「敵の戦略を冷静に読む頭脳が必要」
 今回は自軍の部隊に移動などの指示を与える作戦フェイズと、それを実行する行動フェイズを交互に繰り返す形で、ゲームが進行する。つまり敵軍の進路を予想して味方を動かす必要があるわけで、予想

人気シリーズの正式な続編がサタンで登場
あまりに考え込むと策に溺れるかも!?
 メガドライブやPCエンジンで好評を得たシミュレーションロールプレイング「ラングリッサー」シリーズの最新作がサタンで登場。ファンタジー世界を舞台にしている点や、主要キャラクターの声に声優を起用して物語を盛り上げる、という部分は前作と同じだが、システムを大幅に変更。自軍の部隊に行動の命令を出した後、敵味方の軍勢が同時に動き出すようになった。このため、じっくり考えて敵の次の手を予測するというゲーム性を持っている。

が当たれば有利に戦えるが、外れると目も当てられない結果に……なんてこともありうる。これにより、敵軍を率いるコンピュータと、駆け引きの勝負を繰り返すようなプレイ感がある。

天地を喰らうII 赤壁の戦い

SS アクション	96年9月6日	5800円
●CD-ROM	カプコン	
やってみました	小手先のテクニックは必要なく力押しで進めていける。最初は敵が多いと思うかもしれないが、慣れればこの敵兵の群れを蹴散らす感覚が楽しくなってくる。	



アーケード感覚そのままのプレイ感

気になる移植度のほうは、先に発売されたプレイステーション版同様、ほぼ100パーセントの出来栄。同時プレイは2人までに制限されたが、それ以外はアーケード版と比べて遜色ない。アイテムの位置、敵出現パターンなどもそのまま移植され、当時のプレイ感覚がしっかりと再現されている。もちろん、後半ステージにあったエクスカリバーなどの隠し武器もちゃんと用意されている。

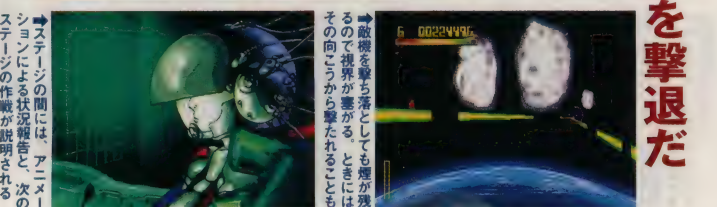
アーケードで人気を博した名作を完全移植でファンにお届け
ザコ兵蹴散らし、力、力で突き進め
 92年、アーケードで発売された「天地を喰らうII」の移植版。本宮ひろ志氏の人気漫画「天地を喰らう」を題材としたもので、ゲーム中の舞台となったのは赤壁の戦い。ここでプレイヤーは曹操打倒のため、劉備軍の4人の武將を操るこ

カオス コントロール リミックス

SS	3Dシューティング	96年10月4日	4800円
●CD-ROM●マウス対応●バーチャガン対応		ヴァージンインタラクティブ	

やってみました 質の高いグラフィックを背景に戦う様は、まるで映画のように興奮する。ただし、敵の攻撃には容赦の2文字がないので、コンティニュー回数の減り早い。

強制スクロール型3Dシューティングが再登場
2人協力モードでエイリアンを撃退だ
 前作「カオスコントロール」がクオリティアップして帰ってきた。ゲームは前作同様、未来的なデザインと戦艦に乗り込んで空中戦をするもの。強制スクロールしていく画面の中、プレイヤーは襲ってくる敵をレーザーで撃ち落とす。戦艦のパイロットは別にいて自分分はガンナー、と言ったところだ。ただし、レーザーは撃ちっぱなしが得意なもので、ゲームの難易度は少し高いかもしれない。また、今作ではバーチャガン使用モードと2人同時プレイが追加されている。特にバーチャガンを使うと、照準が表示されないかわりに敵を的確に撃ち落とせるので楽にプレイができる。



actua Soccer

SS	3Dポリゴンサッカー	96年9月27日	5800円
●CD-ROM		ナグザット	

やってみました 選手が機敏に伸び伸びと動くのが気持ちいい。特にスライディングはよく滑るし、足を使った小技なんかもさりげなくキメて、見ていて楽しいサッカーだ。

世界44カ国によるイギリス産3Dワールドサッカーの移植版
華麗な個人技だけでは点は取れません
 外から見る日本サッカーの「actua Soccer」は、イギリス・グレムリン社のオリジナルの移植版だ。同じワールドサッカーでも、国産ソフトとは違った国際感覚が魅力だ。登場する国は44カ国、それぞれ22人の選手で構成されている。実在選手のモデルはないが、豊富なデータに基づき国ごとの特徴を出している。世界における日本サッカーの実力評価が、シビアに現れているのが面白い。

勝利の鍵は組織的プレイ
 選手達は、独自の技術により機敏で滑らかな動きを実現している。ときおり華麗な個人技なども見せる。また、コーナーキック、スローイングなど、場面の切り替えも早く、試合展開はスピーディーだ。

選手は機敏に伸び伸びと動くのが気持ちいい。特にスライディングはよく滑るし、足を使った小技なんかもさりげなくキメて、見ていて楽しいサッカーだ。

勝利の鍵は組織的プレイ

選手達は、独自の技術により機敏で滑らかな動きを実現している。ときおり華麗な個人技なども見せる。また、コーナーキック、スローイングなど、場面の切り替えも早く、試合展開はスピーディーだ。

世界44カ国によるイギリス産3Dワールドサッカーの移植版

華麗な個人技だけでは点は取れません

外から見る日本サッカー

actua Soccer

イギリス・グレムリン社のオリジナルの移植版だ。

同じワールドサッカーでも、国産ソフトとは違った国際感覚が魅力だ。

登場する国は44カ国、それぞれ22人の選手で構成されている。

実在選手のモデルはないが、豊富なデータに基づき国ごとの特徴を出している。

世界における日本サッカーの実力評価が、シビアに現れているのが面白い。

勝利の鍵は組織的プレイ

選手達は、独自の技術により機敏で滑らかな動きを実現している。

ときおり華麗な個人技なども見せる。

また、コーナーキック、スローイングなど、場面の切り替えも早く、試合展開はスピーディーだ。



スターファイター3000

SS	シューティング	96年10月予定	6800円
●CD-ROM		イマジニア	

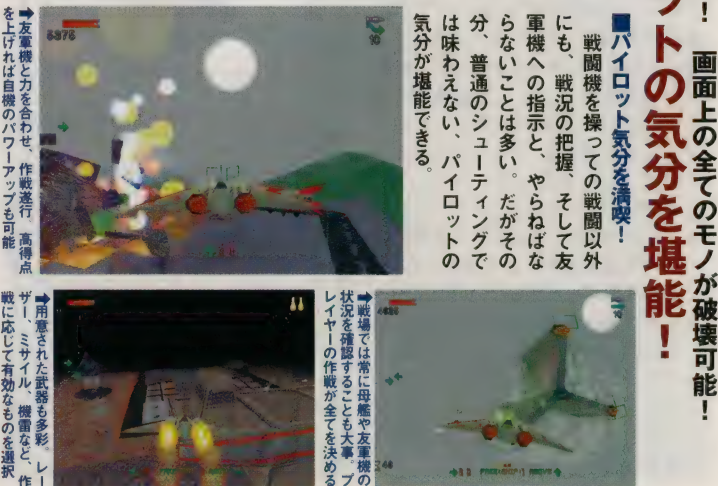
やってみました ただ敵を撃ち落とすだけではなく、きちんと戦略を練ることが要求される。アクションと戦略が同時に楽しめる、非常に賢いゲームだ。

ミッション数は全部で60! 画面上の全てのモノが破壊可能!
エースパイロットの気分を堪能!
 ミッション数は全部で60! 画面上の全てのモノが破壊可能! エースパイロットの気分を堪能! 時に西暦3037年。フェドネット宇宙軍は、それぞれ異なる敵種が支配する4惑星で死闘を繰り広げている。そしてその戦いに終止符を打つべく投入された最新鋭戦闘機スターファイター。プレイヤーはそれに乗り込み、友軍機を指揮しながら、作戦を遂行していく。用意されたミッションは全部で60ステージ。大気圏内・大気圏外の広大なバトルフィールドがプレイヤーの待っている。ミッション達成の鍵は、すべてプレイヤーの作戦次第。友軍機に対して、母艦の護衛、敵の個別攻撃、そして編隊全機での一斉攻撃など、リアルタイムで、多彩なフォーメーションの指示を与えていくことができる。

パイロット気分を満喫!
 戦闘機を操縦するの戦艦以外にも、戦況の把握、そして友軍機への指示と、やらねばならないことは多い。だがその分、普通のシューティングでは味わえない、パイロットの気分が堪能できる。

戦艦は常に母艦や友軍機の状況を把握することも大事
 レイヤーの作戦が全てを決める

用意された武器も多彩
 ザー、ミサイル、機雷など、作戦に応じて有効なものを選択



Destruction derby

SS	クラッシュレース	96年9月20日	5800円
●CD-ROM		ソフトバンク	

やってみました ふと気がつくと、レースで競うよりも飛び散る破片を見たくて衝突を繰り返す自分がいる。そんな危険な雰囲気を楽しめるのが、病みつきになる要因かも。

破壊衝動を満たしてくれる3Dカーレース
衝突が楽しいなんてデンジャラス
 レースの基本は体当たり? ストックカーレースをテーマに、クラッシュの醍醐味を加えた破天荒なカーレースだ。選べるマシンは3種類あり、それぞれコーナーリング性能などに差がある。そのマシンを駆り、コースごとの規定周回数をクリアすればいい。ただしこのゲームでは、車がライバルカーや壁に接触すると破片を散らし、車体の耐久力が減少する。そして最後にはクラッシュしてしまい、リタイアすることもある。逆にライバルカーにわざとぶつかってリタイアさせることも可能だ。まさにバイオレンスなサバイバルレースというわけだ。

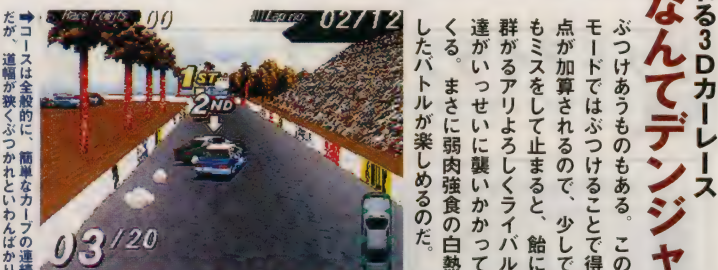
クラッシュが楽しいモード
 レースモードの中には、円形のコースアムで、ひたすらぶつかりあうというものもある。このモードではぶつかることで得点が加算されるので、少しでもミスをして止まると、船に群がるアリよろしくライバル達がいつせいに襲いかかってくる。まさに弱肉強食の白熱したバトルが楽しめるのだ。

ぶつかりあうものもある。このモードではぶつかることで得点が加算されるので、少しでもミスをして止まると、船に群がるアリよろしくライバル達がいつせいに襲いかかってくる。まさに弱肉強食の白熱したバトルが楽しめるのだ。

コースは全般的に、簡単なカーブの連続だが、道幅が狭くぶつかりたいわんばかり

レース後にはリプレイモードで、自分の最速な走りを見ることができる

コースアムのような円形コースでぶつかりあうモードが、実は一番アツい





●おさら通信
スーパーマリオ64

オリジナルサウンドトラック

■ポニーキャニオン ■2500円

「イツ・ミー、マリオ」の強烈な印象と 静かに流れるピアノが調和した作品

マリオは『ドンキーコング』や『マリオブラザーズ』でゲームの舞台を踏んで以来、スターの座に君臨し続けている。なぜヒゲを生やしたスペイン系のオヤジが人気があるのだろうか。

『スーパーマリオブラザーズ』発売日。それはいたって穏やかだった。ゲーム雑誌に載っていたのは、「マリオブラザーズの続編が出る」という2行程度の記事だけ。それでもマリオという響きにひかれて買ってしまった。続編という考えでプレイして衝撃を受けた。今までにない踏む、叩く、ジャンプするという快感。それから10年、マリオは『64』になった。

今回はポリゴンのマリオで、3Dスティックでぐりぐりしていると車酔いのような感覚が味わえるすごいもの。それから忘れちゃならないのが、ミッキーマウスばりの「イツ・ミー、マリオ」という声。そしておなじみのテーマがラテン風にアレンジされているところも見逃せない。カントリーあり、ダンスミュージックありと音楽の幅の広さも注目してもらいたい。



↑ボーナストラックでは作曲家の近藤浩治氏のピアノが収録されている。ゆったりと流れる広がりを感じられる演奏が締めとしてふさわしい

C O L U M N

今さらマリオの説明は不用だろう。しかし初期では『テニス』の審判をやっていたり、『ドンキーコング』ではタルを転がす悪いヤツになったりしていた。『マリオブラザーズ』の名が示す通り、マリオには弟ルイジがいるが、緑の服を着た弟はあまり人気がなく、兄弟が助けあってという姿はそれ以来見られなくなった。弟よ、今は何をしているんだい。

ときめきメモリアル対戦はするだま

SS パズル	96年9月27日	5800円予定
●CD-ROM	コナミ	

内容的には「対戦はするだま」と同等なのだが、やはり『ときめきメモリアル』という付加価値が重要。ファンサービスも多く、盛りだくさんの内容だ。

いろんなオマケもついて、ファンも納得の完全な移植版
連鎖の時のリアクションにドキドキ!!
恋愛勝負はパズルで決着?
今や「恋愛シミュレーション」という言葉の代名詞とも言えるほどのヒット作となったゲーム『ときめきメモリアル』。このゲームは、そのキャラクターを用いたアクションパズルだ。アーケードで人気を博したこのタイトルに、サターン版が登場する。



↑偶然連鎖が起きることも多い。初心者でも連鎖の楽しさを味わえるというのだ

この連鎖が始まる時には、プレイヤーキャラクターがさまざまなリアクションを見せてくれるのだ。お互い連鎖を起きているだけで非常に賑やかで、見ていなくても楽しくなってしまうほどだ。



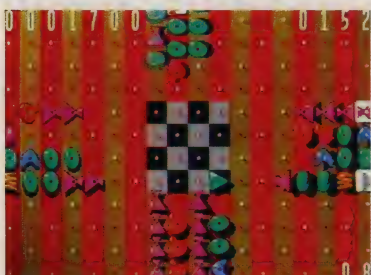
↑コンシューマ版ならではのオマケもある。エンディングにも追加要素がプラス



↑最初に選べるキャラクターは11人。キャラクターごとに攻撃方法も異なるのだ

ズープ

SS アクションパズル	96年10月25日	4800円
●CD-ROM	メディアクエスト	



↑レベルが上がるにつれてBGMや背景が変わるとともに、迫り来る敵のスピードもより速くなる

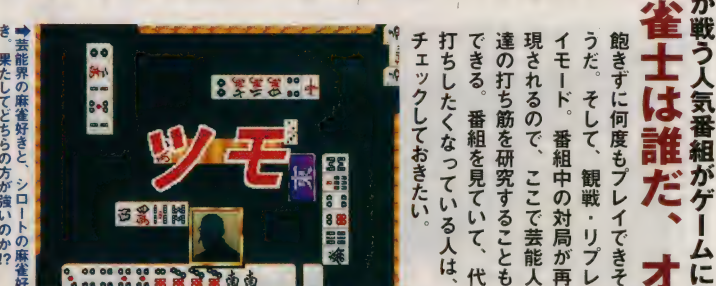
上下左右、四方から攻めたる敵との攻防戦
このゲームは、四方からじわじわ攻めてくる敵をビームで撃ち、自分の中央エリアを守るというアクション感覚のパズルだ。4色ある敵ブロックを消すには、自分のブロックと同色のものを狙って撃てばよい。同色の敵をまとめて消せば高得点が得られる。カラフルな敵ブロックのアクションはキュートで可愛らしいが、パズル自体はかなり頭を使う本格派だ。ただ、99ものレベル設定があるので、初心者でも容易に楽しめる。

本格4人打ち芸能人对局麻雀THEわれめDEポン!

SS 麻雀	96年10月上旬	7800円
●CD-ROM	ビデオシステム	

金曜深夜にフジテレビ系列で放映されている、人気番組をゲーム化、番組の常連となっている芸能人達の打ち筋が、どこまで再現されているのかに期待。

芸能界きっての麻雀通が戦う人気番組がゲームになった
芸能人最強の雀士は誰だ、オレだ!!
【麻雀は知能の格闘技】
にしのあきらや秋元康など、芸能界の麻雀フリークが集結。リーグ戦を行う深夜番組「芸能界最強決定戦THEわれめDEポン」。本作はこの番組を題材とした麻雀ソフトだ。対戦相手となるのは、番組に登場した芸能人達。番組での対局から本人の打ち筋を分析、データ化しているので、実際に参加している気分を堪能できそう。



↑一度ツキが回り始めると手がつけられなくなるという浅田愛代子。ある意味で最強か?

↑井出名人が「いやあ、すごいですねえ」とささやくような声で語りだす

グッドアイランドカフェ・飯島 愛

SS インタラクティブビデオクリップ	96年9月27日	5000円
●CD-ROM	インナーブレイン	



↑飯島愛のニューファッションまで見られる。愛ちゃんのこれまでにない魅力が満載だ

ヒット作品を目指してプロモビデオを制作
『グッドアイランドカフェ・飯島 愛』は人気のセクシーアイドル・飯島愛がニューアイドル・A-1レーベル・J-M-Aとして登場するインタラクティブソフトだ。ゲームの目的は、ビデオディレクターとして「A-1 J-M-A」のハイレベルプロモーションビデオを制作すること。ビデオの出来によっては、愛ちゃんとデートできるなどのボーナスがある。ライブやインタビュー映像なども豊富で、ファンは必見だ。

パップ・ブリーダー

SS シミュレーション	96年10月10日予定	5800円
●CD-ROM	サイ・メイト	



↑パップも、指示を出す女神様もとにかくカワイイ。愛をいっぱい注いで地上の民に気に入られるのだ

可愛さあまって楽しさ100倍の天上世界!?
プレイヤーは女神になり、その長になるための試験に挑む。試験の課題は地上を守護する仕事だ。地上を守るにはパップという動物型天使を操り、台風などの災厄を退けていく。プレイヤーには4人のライバルがいて、どれだけ地上を助けて民に気に入られたかで勝負。時には仕事を奪いあつこともある。パップは意思を持っていて、褒めたりなだめたりして仕事をさせ、育成する。これにはベットの飼うような楽しさもあるのだ。

Jコード048593

ハートビートスクランブル

SS 恋愛アドベンチャー	96年9月6日	6800円
●CD-ROM	イマジニア	



↑オーディションによって選ばれた少女達が実写で出演する。これは要チェックかも?

高校生活の醍醐味は学校、バイトそして恋愛
「ハートビートスクランブル」は高校3年間の生活を題材とした、恋愛アドベンチャーゲームだ。プレイヤーの主人公が、いろいろな女の子と(相手は高校生)だけではないと、幅広くつき合っていく様が、あたかも物語を読むように体験できる。学園祭、定期試験などの学校行事、夏休みの旅行、バイトの免許取得など、イベントもいろいろと用意されていて、華やかな学園生活を気楽に楽しむことができる。

Jコード041866

SEGA AGES/アフターバーナーII

SS シューティング	96年9月27日	3800円
●CD-ROM ●セガマルチコントローラー、ミッションスティック対応	セガ・エンタープライゼス	



↑めまのするような、あのスピード感を完全再現! ゲームとして未完成だった「I」が未収録なのは残念

大空をグリグリと飛び回る心地よさ
87年にアーケードでリリースされた「アフターバーナーII」が、過去のセガの作品をサターンに移植する「SEGA AGES」シリーズの最新作として登場。機体のスピードを変えて敵機を避けつつ、ミサイルやバルカンで撃破。ゲームそのものは単純なだが、高速強制スクロールする空の下、敵機を次々に撃ち落とす快感は、今なお健在だ。また、隠しコマンドも完全再現されている。

Jコード047635

シェルショック

SS 3Dシューティング	96年10月25日予定	5800円
●CD-ROM	EAV	



↑戦闘後は、お金を出しパーツを買い揃えることによって自機がパワーアップする

ヒップホップなノリで重い作戦をノリ越える
プレイヤーは傭兵部隊に入り、世界中の紛争地域へと赴く。テロ鎮圧や戦闘など平和を維持するための作戦を成功させるのが目的だ。登場人物はすべて黒人。バックには常にヒップホップミュージックが流れているという、ノリのいい3Dシューティングゲームだ。戦車の動きは滑らかで、操作も易しく、とても扱いやすい。敵機発見のレーダーは、プレイステーション版と比べると、若干サターン版の方が見やすくなっているようだ。

ウイニングポスト2 プログラム'96

SS 競馬シミュレーション	96年10月4日予定	6800円
●CD-ROM ●パワーメモリー推奨 ●シャトルマウス対応	光栄	



↑TV中継さながらのアングルから、圧倒的な迫力でレースシーンが展開される

最新レースと最新イベントで新鮮気分
箱庭競馬世界に馬主として参加する異色の競馬シミュレーション。このシリーズの最新作がリリースされる。と言っても、レースプログラムやイベントなどが変更される程度でゲーム内容は「2」と一続き。プレイヤーがオーナーフリーとなり、競馬界の多くの人と接しながら30年間を過ごす。G1レースの制覇や最優秀馬主賞の獲得など、プレイヤーが自由に目標を持って競馬の世界を楽しむことができるのがこのゲームの特徴。

Jコード045926

ブレインデッド13

SS インタラクティブアニメ	96年10月予定	6500円
●CD-ROM	ココナッツジャパンエンターテインメント	



↑今一つが主人公のランス。異をかわし、執ように迫る悪役達を蹴散らすのだ

右が左か、上か下か? それが運命の分かれ目
「タイムギヤル」に代表される、ムービーとアクションが一体となったLEDゲーム。このソフトもそのゲームスタイルを踏襲したもので、ムービーで進むストーリーの中、所々で現れる指示の通りにボタンを上下左右とタイミングよく押ししていく。舞台となる屋敷には奇想天外な仕掛けが盛りだくさんで、ストーリーは全7回にも及ぶ。デイズニーを思わせるムービーはクオリティが高く、映画さながらの興奮と緊迫感が楽しめるだろう。

Jコード050831

TRYRUSH DEPPY

SS 横スクロールアクション	96年10月予定	5800円
●CD-ROM	日本クリエイト	



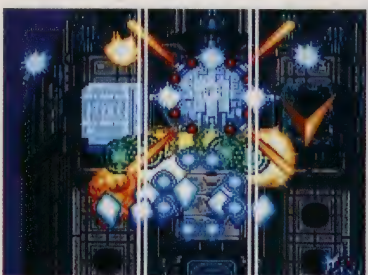
↑キャラクターのアニメパターンは豊富。ダッシュ、ズコケなどアメリカンコミック調で面白い

ジャンプもできる車ガス欠には気をつけて
車が主人公という、ちょっと変わった横スクロールアクションが登場。デフォルトでセレクトされた車たち「トライレシー」が住む世界で、プレイヤーはその1人(人?)、デッピーとなって5つのステージに挑む。5つあるステージはボスを倒すとクリアだが、ガス欠になるとリタイアとなる。途中で出会った仲間やキャラクター達と友情が芽生えることでさまざまなドラマが展開し、エンディングにも影響するところが面白い。

Jコード045519

BATSUGUN

SS 縦スクロールSTG	96年10月予定	5800円
●CD-ROM	バンプレスト	



↑移植に際し、オプション画面や、サウンドのアレンジバージョンなどプラスアルファ要素が追加されている

東亜プランの最終作、待望の移植版が登場!
シューティングメーカーとして名高かった東亜プラン制作の、93年にアーケードで発売された最終作「BATSUGUN」。この縦スクロールタイプシューティングの移植版がこれだ。画面を埋め尽くすほど派手で、爽快なショット。緩急のタイミングが激しく、シビアな弾避け。宇宙を舞台にした、壮大なバックストーリーなどが特徴的である。また、敵を倒した経験値によって自機のレベルがアップするといったシステムも独特だ。

Jコード041874

SEGA AGES / アウトラン

SS レース	96年9月20日	3800円
●CD-ROM ●レーシングコントローラー、セガマルチコントローラー対応	セガ・エンタープライゼス	



↑横を詰めてプレイする作品が多かった当時のアーケードゲームの中でも、本作の軽快さは異彩を放っていた

**軽快な曲を耳に、ドラ
イブ気分を満喫しよう**

10年前にアーケードで登場し、大ヒットを飛ばしたセガの体感型シリーズ第4弾「アウトラン」が、SEGA AGESシリーズで復活。彼女を助手席にオープン仕様のスポーツカーに乗り、美しい風景の中を颯爽と駆け抜けるというドライブ感覚を楽しむのが特徴。また用意されている3曲のBGMも完成度が高く、聞きごたえがある。このサターン版では新たに作曲者によるアレンジ版BGMからの選曲も可能になった。

Jコード046299

闘神伝URA

SS 3D格闘アクション	96年9月27日 予定	5800円
●CD-ROM	タカラ	



↑背景、衣装、CGに至るまで気迫のリニューアルがなされている。新キャラクターも気になるところだ

**サターンオリジナルの
新「闘神伝」ワールド**

プレイステーションで人気の「闘神伝」シリーズ。この「闘神伝URA」はサターン版オリジナルストーリーで展開するシリーズの最新作。操作できるキャラクターは「闘神伝」でおなじみの11人と、新キャラクター2人。ストーリーは、ある猟奇殺人事件をきっかけとして、陰謀にキャラクター達が巻き込まれていくという内容。今作は全くの新シリーズなので、衣装、背景、セリフ、CGに至るまでリニューアルされている。

Jコード044717

平和パチンコ総進撃

SS パチンコ	96年9月27日	7800円
●CD-ROM	ナグザット	



↑まずは店決めから。情報収集を怠らなければ、自ずとその店の出玉のいい台が分かってくる

**ヒットメーカー・平和
の名作4実機を収録**

パチンコファンなら知らぬ者はいない、業界一のヒットメーカー・平和。その平和の名作4実機、「CR名画」「CR竜神」「大三元」「車」を収録したパチンコソフト。プレイヤーは3つのパチンコ店が建ち並ぶバーチャルシティを渡り歩き、出玉を稼ぐのだ。店員や客から情報を聞き出すなど、いい台を確保するため情報収集も重要な仕事。パチンコ台はフルポリゴンで作られ、リアルさも一つのウリとなっている。

Jコード044709

actua Golf

SS 3Dポリゴンゴルフ	96年10月	5800円
●CD-ROM	ナグザット	



↑プレイは最大3つのウィンドウで表示できる。アングルによって変わるプレイの印象を鑑賞するのもいい

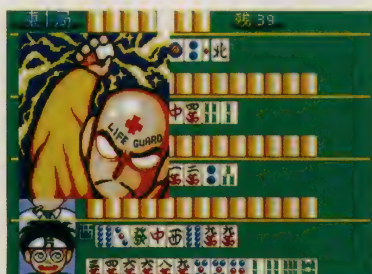
**ちよっと気品が漂うのは
イギリス産だから?**

このゲームは、イギリス・グレムリン社のゴルフゲームの移植版。ポリゴンのコースは緑にあふれ、限なく歩き回ると細部まで丁寧に描かれていることが分かる。プレイヤーの動きはモーションキャプチャーにより滑らかだし、打球の軌跡をさまざまなカメラアングルで追いかける。けっして派手ではなく、きめの細かな演出だ。ショットでフェードアウトロ、チップなどを打ち分けられるという、玄人っぽい要素も見逃せない。

Jコード047171

ぎゅわんぶらあ自己中心派 TOKYO MAHJONG LAND

SS 麻雀	96年10月11日	6800円
●CD-ROM	ゲーム アーツ	



↑それぞれ個性的な打ち筋の雀士達。一筋縄ではいかないアクの強さがある

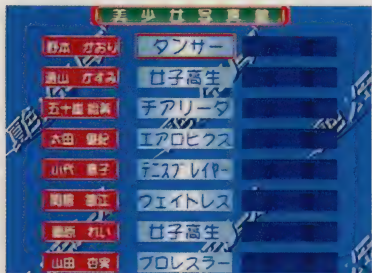
**個性的な56人の雀士は
かなり手強いぞ**

人気のキャラクター麻雀、「ぎゅわんぶらあ自己中心派」がサターンに登場。相変わらずの個性派雀士達が、今回は総勢56人も登場する。悪の陰謀が渦巻く「東京マージャンランド」を舞台としたストーリーモード、彼女のハートを射止めるために打つていく麻雀、ただひたすら56人の雀士達と打ち続けるフリー対戦と、楽しみ方も豊富だ。全キャラクターがしゃべり、時にはアニメーションまでありの、賑やかな麻雀ソフトだ。

Jコード049441

めざせアイドルスター夏色メモリーズ麻雀編

SS 麻雀	96年9月27日	6800円
●CD-ROM	シャープ・ロック	



↑コスチュームと水着姿が拝めるだけで、脱衣シーンはない。そういう意味では健全?

**セーラー服はあるけど
看護婦ルックはないよ**

登場するのは、実写取り込みの8人の美少女。プレイヤーはこの中から1人を選んでそのマネージャーとなり、他の7人を打ち負かして、彼女をアイドルとしてデビューさせるのが目的だ。その勝負となるのは、ライバルの少女達との2人打ち麻雀。そして優勝すれば、プレイヤーが担当したその少女はスクールで取り込まれ、美少女写真館モードに保存される。なお彼女達は、セーラー服やレオタードなどそれぞれ服装が異なる。

X指定 Jコード043346

ホーンテッドカジノ

SS アドベンチャー・カードゲーム	96年9月13日	7900円
●CD-ROM2枚組	ソシエッタ代官山	



↑プレイヤーは魂をカジノのコインに換えられており、負けると生き返ることはできないのだ

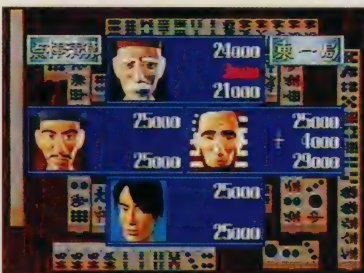
**魂賭けた真剣カジノ勝
負で美女達を脱がせる**

このソフトは妖艶な美女ディーラーと勝負をして、勝てば彼女達が脱いでくれるカードゲームだ。勝負するゲームはブラックジャック、ポーカー、ルーレット、ヘルペブンの4種類。ゲームはアドベンチャー形式で進んでいき、プレイヤーは魔女達が作り上げた謎の洋館「ホーンテッドカジノ」に迷い込んだ客という役回りになる。館内で次々と待ち受ける魔女ディーラーとカジノ勝負をして、無事脱出することが目的だ。

Jコード048160

麻雀大会 II Special

SS 麻雀	96年10月4日 予定	6800円
●CD-ROM ●パワーメモリー推奨	光栄	



↑キャラクターの顔グラフィックはポリゴン化されており、豊かな表情を見せてくれる

**4人打ち麻雀のお相手
は秀吉やリンカーン!?**

秀吉やリンカーン、はたまたラクレスといった歴史上、伝説上の有名人物と対戦する4人打ち麻雀がこのソフト。プレイヤーの相手をする人物は全部で23人。モードは雀荘と大会の2種類あり、雀荘モードは場所ごとに設定されている「しほり」や「一局精算」など独自のルールで対戦していくもの。一方の大会モードではトーナメント形式で優勝を目指していく。キャラクターごとに独自の打ち筋を持つっていて、イカサマは一切ない。

Playstation

シミュレーション

ローレイング

アドベンチャー

アクション

戦略

シューティング

スポーツ

レース

パズル

キャラクター

キャラクター

パズル

街が、栄えたり、腐ったりします。

風水先生

FENG-SHUI MASTER

荒俣宏監修

アラ、マタ、先生ったら。

あの荒俣宏監修。
風水を使った3D都市改善シミュレーション
「風水先生」'96年11月発売予定！

風水とは、中国数千年の歴史が生んだ地相占術のこと このゲームであなたの役割は、見習い風水師 邪気と悪意に満ちた街を、自分で培った風水の力で明るく快適な街へと改善していくのです。道を作る、家を動かす、高層ビルを建設する、リアルタイムフルポリゴンの醍醐味、日本で風水といえばこの人、あの荒俣宏が全面監修した前代未聞のゲーム、ついに登場です！

監修：荒俣宏 ゲームデザイン：伊藤ガビン 音楽：戸田誠司 プログラム：五十嵐久和
ゲーム内容に関する問い合わせ先：ポストワーク Tel.03-5343-1676 (PM1:00-6:00)



株式会社博報堂マルチメディアソフト事業室
〒108 東京都港区芝浦3-4-1 グランパークタワー TEL.3233-0161

SEGA SATURN 互換品ではありません。エンタープライズ社の商標であり、SEGA SATURN 互換品は、互換品であることを示すために「互換品」と表示されています。

このマークは、本ソフトの登録商標であり、ハードウェアおよびソフトウェアの互換性を保証するものではありません。



エンジェルパラダイスvol.2 吉野公佳いっしょにい・た・い in Hawaii

SS バズル	96年9月13日	5800円
●CD-ROM	サミー工業	



↑ステージをクリアしたときの手数によって、ムービーシーンも変化する。何度も楽しめるだろう

いろんな表情の彼女を眺められて大満足
3ヶ月ごとにリリースされる「エンジェルパラダイス」シリーズの第2弾。人気アイドル吉野公佳とのハワイ旅行が、モニター上で楽しめる。動画式総合合わせバズルを解くことでテストストーリーが進行していく点は前作と同様。新たに、ムービーシーンの会話の選択によって、ムービーシーンが変化するという要素や、手数制限、はさみ連撃などのルールが追加され、ゲーム性がアップしている。この他に、彼女が出現するムービークイズなども収録。

Jewels of the Oracle オラクルの宝石

SS バズル	96年10月18日予定	5980円
●CD-ROM ●シャトルマウス対応	サンソフト	



↑この、一見単純そうに見えるバズルだが、実はかなりの難易度を誇っている

古代の知恵に挑戦するハイレベルなバズル
伝説の都市、ナイスに入るための資格を求めて、数々のバズルやかくくりの解いていくという、ストーリー仕立てのバズルゲーム。プレイヤーは、難易度の高い24タイプのバズルを解いていかなければならない。バズルは、絵合わせや数学的なものなど、バリエーション豊かに用意されている。時間制限はないので、じっくりと腰を据えて考えることが可能だ。熟考を必要とする、どちらかといえばバズル上級者向けのゲームだ。

ジグソーアイランド ~Japan Graffiti

PS ジグソーバズル	96年9月13日	5800円
●CD-ROM ●マウス対応 ●マルチタップ対応 ●メモリーカード使用	日本一ソフトウェア	



↑150ピースのバズルともなると、4人でとりかかってかなりのボリュームだ

みんなで楽しめるジグソーパズルソフト
「ジグソーアイランド」は、コンピュータでジグソーパズルが楽しめるソフトだ。普通のジグソーパズル、オセロゲームのように相手のピースを自分のピースで挟んで取っていくサンドイッチ対戦など、5つのモードを用意。中でも、アイランドを使って早くバズルを完成させた方が勝ちのスピード対戦は熱くなる。同時対戦でプレイするものが多いが、ストーリーに沿ってコンピュータと対戦するモードもあるので、1人でも楽しめる。

爆れつハンター まあじゃんすぺしゃる

PS 麻雀	96年10月	5800円
●CD-ROM ●メモリーカード1ブロック使用	バンプレスト	

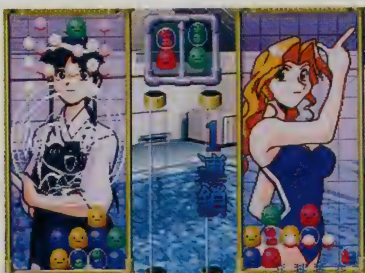


↑ゲーム中のグラフィックはすべて描き下ろし。また、幕間・特殊演出時にはアニメーションムービーが入る

麻雀でも、キャラロツは女の子に弱いね
TVアニメにもなった、月刊電撃コミックガオ連載中の漫画「爆れつハンター」。この作品のキャラクターと対戦する麻雀ゲームがこのソフトだ。ゲームのモードは、麻雀に勝つことでオリジナルストーリーを楽しむ「ストーリーモード」と、対戦相手を選ぶことでオリジナル「フリー対戦」、勝ち抜き戦の「勝ち抜き戦モード」の3種類ある。原作通りのキャラクターの相性や、特殊能力がプレイに影響するので、なかなか手強い。

ぷくんぱ 女子高生の放課後...

PS バズル(落ちもの)	96年9月27日	4980円
●CD-ROM	アテナ	

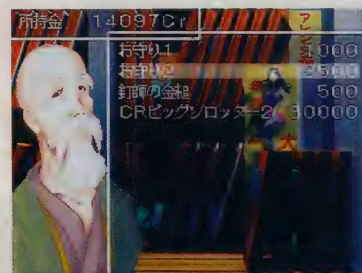


↑状況にあわせて泣いたり、笑ったり。ゲーム中の女の子の表情は、ころころ変わって面白いぞ

落ちもののバズル対決で女子高生が泣き笑い
このソフトはいわゆる落ちもののバズルだ。降ってくるパーツは小玉2つ入りカプセルと大玉の組み合わせで、大玉は3つ並ぶと消滅。そして大玉に隣接するカプセルの小玉が大玉に変身する。これを繰り返して連鎖させるのだ。小玉の変身に少くせがあるが、慣れれば10連鎖くらいは可能。プレイヤーが選べるキャラクターは全部で8人で、全員かわいい女子高生ばかりだ。落ちもののバズルに自信のある人はぜひ挑戦して欲しい作品。

必殺パチンコステーション

PS パチンコシミュレーション	96年9月13日	6800円
●CD-ROM ●ナスカ対応	サンソフト	



↑ストーリーモードに登場する中古台屋の老人は興味深い人物。便利なアイテムが手に入られるかも

台研究だけじゃつまらないという人も納得!!
大商会の「ダンスダンス2」や藤商事「エキサイト」など、計8機種を収めたソフト。ただ台を研究するだけに留まらず、アドベンチャー形式のゲームもプレイできるのが特徴。ボスと戦って勝つことが最終目的だが、お守りや釘調整ができるアイテムが入手できたりイベントが発生したりと、かなり楽しめる内容だ。他に、ニフティ上の大会に挑戦できるモードや、打ち止めにすると女の子のサービスマングラフィックが楽しめるモードもある。

本格4人打ち芸能人対局麻雀THEわれめDEポン!

PS 麻雀	96年10月下旬	6800円
●CD-ROM	ビデオシステム	

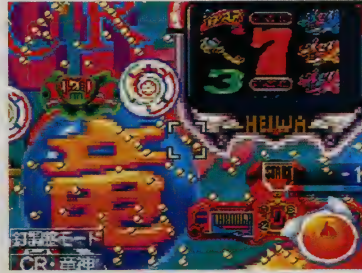


↑フリー対局モードでは、プレイヤーの顔前に合わせて難易度が変化するという仕掛けもある

やはり実力や経験より運ですかね、ここでは
フジテレビ系列で放映中の人気番組「芸能人最強位戦THEわれめDEポン」が、麻雀ゲームになって登場。対局できるのはもちろん、坂上忍や蛭子能収など番組でおなじみの芸能人達だ。実際の対局でのデータからクセなどを分析しており、本人に近い打ち筋を再現している。番組と同じ形式で戦う大会モード、対戦相手の任意に選べるフリー対局モード、番組中の対局を再現する観戦・リプレイモードを楽しむことが可能。

パチンコ大好き

PS ギャンブル	96年9月20日	5800円
●CD-ROM ●メモリーカード1ブロック使用	セガ	



↑もう中古台を買わなくてもすべての釘を思い通りに変えられる。釘を1本1本調整する気分は釘師?

これで攻略したら渋い釘とはおさらばだ
回る台が回らない台を見分けたら……。そんな願いを叶えてくれるようなソフトがこれ。すべての釘を調整できるという嬉しい機能付なのだ。自分で釘を調整してパチンコを打つうちに、釘と玉の調子の関係が自然と学習できる。玉打ちの速度を倍にできる機能もあり、短時間で効率よく攻略することも可能だ。研究できる台は、「CRミスパチプロ」や「横断伝説」など平和の9機種。研究成果を試せる実戦モードも用意されている。

ヒロイン・ドリーム ～初回限定盤～

PS	育成シミュレーション+アドベンチャー	96年10月10日	6800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用●限定盤の特典として、ポストター、サウンドCD、声優サイン色紙またはテレカの応募券などが封入			
マップジャパン			
やってみました 1人の女の子を重点的に育てるので、ヒロインに感情移入しやすくてグッド。また、他の女の子は育てられないが、アドベンチャーモードで交流を深められる。			



→プレイヤーが担当するのは、元気いっぱい女の子、舞木静ちゃんだ。プレイしてコマンドなどで性格が変化する。

→アドベンチャー画面では、場所に応じて女の子が登場してイベントが発生。

→ポリゴンで作られたUFOキャッチャーも、ミニゲームが面白いのだ。



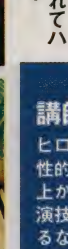
→育成画面では育成やオーディション、プレゼントなどのコマンドがある。



→各方面の専門プロデューサー達が、それぞれの女の子を育成する。1人だけ育てる主人公は周りが狭い。



→コマンド選択で対話をする仕組みになっている。このときに話を上手に進めれば、女の子との相性が上昇したり、アイテムを手に入れたりすることがある。これがかなり面白く、ともすればうっかり育成部分を忘れてしまうほど。おまけに一週間に一度しかコマンド実行できないため、うずうずしてしまう。また、ゲームセンターでは、クレールで景品を取るミニゲームを楽しむこともできる。これも本筋を忘れてハマるくらい面白い要素だ。

育成とアドベンチャーの両方が楽しめるお得なゲーム
未来のスターを夢見る女の子を手塩にかけて育ててみようか

【目指すは超一流のスターだ】これは、育成シミュレーションとアドベンチャーを楽しみながら、一流のエンターテイナーを育てていくゲームだ。この世界でのプレイヤーの役割は、芸能プロダクションが運営する高校に雇われたプロデューサー。そして、ヒロインの舞木静を一流のスターにするため、講師を雇ったりオーディションを受けさせたりと、大忙しの日々を過ごしていくのだ。また、教育方針は個性尊重やスパルタ、自習など8つから選択し、週単位でスケジュール管理する方式。そして高校を卒業するまでに、ラ

イバルの4人の女の子達よりも能力値や評価値をあげ、一流のスターとして成長させなければならぬのだ。ただし、ただ教育方針を選択すれば、能力値が上昇していくわけではない。これは派遣する講師によって上下する能力が決まっているので、どの講師にどの方針で指導させるか見極めが必要なのだ。



育成のポイント

講師陣のバランスを取るのが難しい

ヒロインの能力値を左右する、個性的な講師陣達。ある者は話術が上がるが演技が下がり、ある者は演技が上がる代わりに魅力が下がるなど一長一短がある。しかも人

によって上下する幅が違い、教育方針によっても変わってくる。まず最初に、このバランスの取り具合を覚えることが大切。いろいろなパターンを試してみよう



オウバードフォース

PS	3D空間シミュレーション	96年10月下旬予定	6800円
●CD-ROM●メモリーカード3ブロック使用			
バンダイ			
やってみました 高さの概念のある3D空間に敵味方の艦隊が入り乱れる。この状態の把握は、思ったより苦労させられる。その分、新鮮味があることは間違いない。			

→オープニングのビジュアルシーンの1カット、シリオの冒頭部分で、ここで語られてゆく。

→戦闘シーンは派手なアニメーションが展開される。ニアックなことも可能。好みの機体に仕上げてみる。



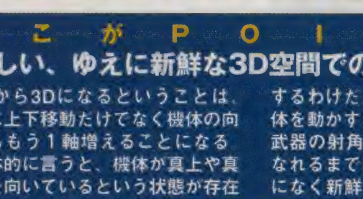
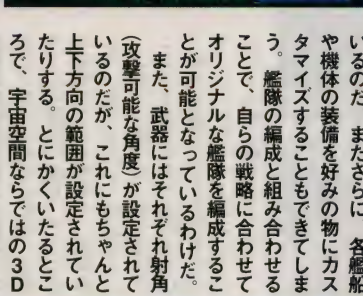
→ユニットはすべてポリゴンで描かれている。自在に回転させられることも可能。



→左上にあるのが上から見たリーダー、右側にあるのが横から見たリーダー、この2つを見ながら、自機を移動させて行くのだ。

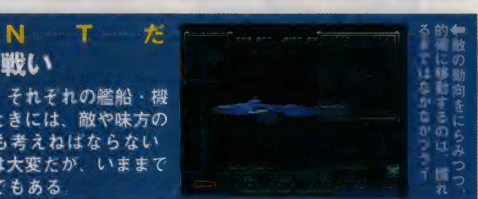
→戦闘シーンは派手なアニメーションが展開される。ニアックなことも可能。好みの機体に仕上げてみる。

→戦闘シーンは派手なアニメーションが展開される。ニアックなことも可能。好みの機体に仕上げてみる。



【宇宙空間ならではの3D】プレイヤーは宇宙艦隊の司令官となり、さまざまなユニットを操縦して敵と交戦して行く。宇宙を舞台とした艦隊シミュレーションが、この「オウバードフォース」だ。

この手の、宇宙を舞台とした艦隊シミュレーションは、今までにもいくつかリリースされている。だがそのいずれもが、2Dの、平面的なものでしかなかった。だが、このゲームは違う。ちゃんと縦方向軸への移動が可能で、3次元空間での戦いが実現されているのだ。たとえば、左右方向から回り込めなくとも上下方向から迂回するとい



ここがポイントだ

難しい、ゆえに新鮮な3D空間での戦い

2Dから3Dになるということは、単に上下移動だけでなく機体の向きももう1軸増えることになる。具体的に言うと、機体が真上や真下を向いているという状態が存在

するわけだ。それぞれの艦船・機体を動かすときには、敵や味方の武器の射角も考えねばならなくなるまでは大変だが、いままでになく新鮮でもある

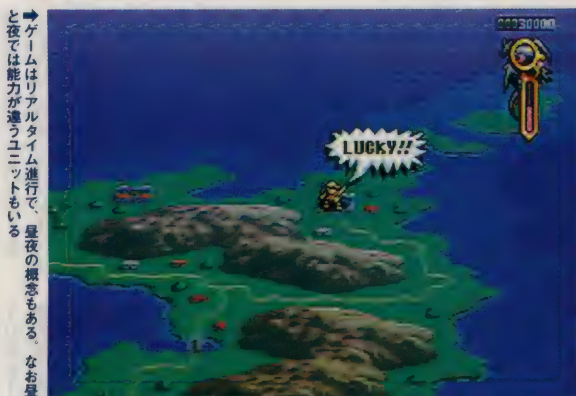


伝説のオウガバトル

PS	シミュレーションRPG	96年9月	5800円
●CD-ROM		アートディンク	
POINT 基本的な部分は、スーパーファミコン版と同じ。しかし、ユーザーが不備に感じていた部分を改善しているため、遊びやすさは向上している。			

あの傑作がプレイステーションに登場

ゲーム性は忠実に移植。さらに最適化してみました



●とにかく奥が深い！
93年に発売された『伝説のオウガバトル』は、ゲーム性の奥深さから徐々に人気が高まり、ロコも手伝って大ヒットした作品だ。ゲームのスタイルはリアルタイム進行のシミュレーション。プレイヤーは、反乱軍のリーダー。師団を派遣してマップ内の町を解放しながら、ボスを倒していくのが目的となっている。また、ロールプレイング的な要素もある。兵士達は敵を倒すと経験値を手、レベルアップすると能力が上がるが他、強力な階級へと転向することが可能となる。

そして最大の特徴は、カオスフレームという民衆の支持度を表すパラメータがあること。プレイヤーの行動によってこのパラメータは変動し、イベントに影響を与えるだけでなく、最終的にはエンディングすら変えてしまう。何回プレイしても、新たな発見と名高い作品がプレイステーションで登場する。

●あくまでオリジナルに忠実に
このプレイステーション版は基本的に、スーパーファミコン版を忠実に再現することに重点が置かれている。しかし、さまざまなマイナーチェンジも図られている。例えばマップ画面でのセーブが可能になった。本作では、1つのマップをクリアするの1時間以上かかることもあるので、この機能は特にありがたいと言える。また、師団の移動先を連続指定できるようにもなっている。1回の命令で複数の町を解放するなど、うまく使えばマップクリアに要する時間の短縮にもつながる。

●やってみました
タロットカードが示す戦いの行方
町を解放したときなどに手に入るタロットカード。これは、戦闘中に使用することもできる。例えば「マジシャン」は炎の攻撃。「ムーン」は敵の前後列の配置を変更する

など、さまざまな効果を引き起こすことができる。このように、タロットカードの神秘性をゲームに取り入れているところも、本作の魅力の1つと言えるだろう。

Jコード006971

INTERNATIONAL MOTO-X

PS	バイクレース	96年9月27日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード対応		コナツジャパンエンターテインメント	
やってみました 山あり谷ありの難コースをバイク1つで駆け抜けるという、モトクロスの醍醐味はしっかり再現されている。敵車の動きがかなりイラシイが、それもまた味。			

世界のHONDAが協力して制作されたレース登場

スピードよりテクニックが勝負 世界中の難コースに挑め

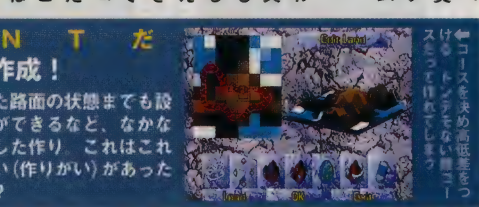


●初めの3Dモトクロス登場
数あるバイクレースの中でも、最も荒っぽい部類に入るレース、モトクロス。起伏に富んだテクニカルなコースを、上手にバイクをコントロールしながら走破する。このゲームは、そのモトクロスを題材としたレースゲームだ。

このゲームのウリは、モトクロスならではの激しい起伏のあるコースの再現にある。地形をポリゴンによって描写することによって、急角の斜面や高低い丘などの、立体的なコースをみごとに再現しているのだ。あらかじめ用意されているコースは、全16カ国、48のコース。ここを転戦しながら、賞金を稼ぎバイクをパワーアップさせて行く、というのがゲームの流れとなっている。

●安全運転も大事です
ゲームのプレイ感覚も、いわゆる普通のレースゲームとは異なる。滑りやすい砂地、しかも凹凸の激しい地形を駆け抜けるわけ、「早く走る」ことに加えて「安定して走る」ことが要求されるのだ。荒っぽい走りをしていくとエンジンやサスペンションがダメージを受けるし、また時にはハデに転倒してしまうことだってある。レースに勝たねば賞金はもらえず、賞金がないと修理もできない。1位を目指して強引な攻めも見せつつ、マシンをダメージを減らすべく安定した走りもなくてはならない。この相反する2つを同時に満たさねばならないのが、このゲームの面白い点だ。テクニカルな難コースも多く、攻略のしがい十分といったところ。

●ここがPOINTだ
エディット機能でコースを自在に作成！
このゲームには、なんとコースエディターがついている。これを用いることで、オリジナルのコースを自分で作ってしまうのだ。もちろん起伏を自在につけることもできるし、また路面の状態までも設定することができるなど、なかなかしっかりした作り。これはこれで、遊びがい(作りがい)があったりするかも？



サイキックフォース

PS	3D対戦格闘	96年10月4日 予定	5800円 予定
●CD-ROM	タイトル		
やってみました	アーケードと寸分変わらぬ完成度。ロード時間も短く、気にならない。オリジナル要素がてんこ盛りなので、アーケードファンならずともプレイの価値はある。		

360度オールレンジの対戦格闘

アーケード完全再現。未プレイの人にもぜひ一度お手合わせを!!

■8人のサイキックカー達が集う今年の4月、アーケードで発売されたばかりの3D対戦格闘「サイキックフォース」。独特のゲーム性でファンをつかんだこの作品が、早くもプレイステーションに移植される。

一言で、巨大な火炎弾が敵目掛けて降りそそぐ、疑似フラックホールが敵を包み込んだりと、画面一杯で見せる演出が思わず目を引く。

■プレイしてこそ分かる面白さは、基本はサイドビューのコマンド入力方式だが、キャラクターはつねに浮遊していてフィールド内を上下左右自由に移動することができる。また、技のコマンドはつねに自分が右向き時のものに固定されている。つまり、従来の格闘ゲームのように右向き時左向き時と入力を使い分ける必要がないということだ。これは左右だけでなく、上下にもキャラクターが立てるため、位置による混乱を防ぐ意味もある。さらにレバー1回転によるバリア(完全防御)、ボタン同時押しによるクイックダッシュ、結界の壁にぶつければなりつけ状態など、従来にない特殊操作(攻防)がいろいろある。一見取っつきにくく思えるが、格闘ゲームに慣れている人ならすぐに馴染めるはず。派手な演出とスピーディーなバトル、そして、360度の広い空間を利用した自由な闘いが満喫できるだろう。



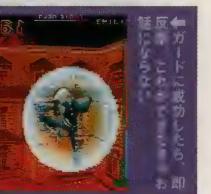
■フィールド内は360度、自由に移動することができ、横移動のみ格闘ゲームと一味違うプレイ感覚だ。

操作をマスターすべし
バリアが張れなきゃ話にならぬ
サイキック技は、通常ガードでは完全に防ぐことができない。後方に弾かれたり、ガリガリと体力を削られたりと不利になる一方、これを防ぐにはバリアを張るしか

手たてはない。ただ、入力がレバー1回転と、とっさに出すには難しいものがある。このバリアをいかに使いこなせるようになるかが、勝ち抜くための鍵となる。

手たてはない。ただ、入力がレバー1回転と、とっさに出すには難しいものがある。このバリアをいかに使いこなせるようになるかが、勝ち抜くための鍵となる。

手たてはない。ただ、入力がレバー1回転と、とっさに出すには難しいものがある。このバリアをいかに使いこなせるようになるかが、勝ち抜くための鍵となる。



▶バトルに華を添える、派手を演出、強力な技を使えば、それだけグラフィックも派手になる。

▶オリジナル要素を山と追加したお買得作品
プレイステーション版には、アーケードにはなかったVSモード、トレーニングモード、ストーリーモードが追加されている。また、オープニングアニメーションや、オリジナル主題歌の導入など演出面もパワーアップ。とある方法で、あのシークレットキャラも使用することができるぞ。

スターグラディエーター

PS	格闘	96年10月25日	5800円
●CD-ROM	カプコン		
POINT	カプコンのオリジナル作品としては初めてポリゴンを使用した、対戦格闘アクション。数々のテクニカルなシステムが、取り入れられている。		

アーケードで好評の最新作が異例のスピードで登場!

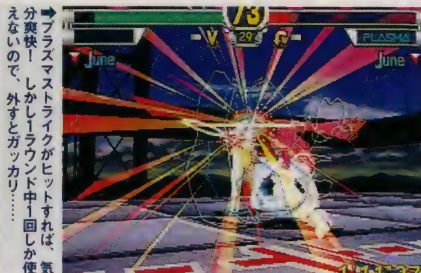
爽快感と危険は常に背中合わせ! この緊張感も慣れればまた楽しい

■カプコン初の試み
「ストリートファイターII」以来、数々の対戦格闘アクションを発表してきたカプコン。新作ごとにさまざまな要素を取り入れていったが、基本的なスタイルは、キャラクターパターンをグラフィックで起こした、横視点型のものだった。

しかし、この夏アーケードに登場した最新作「スターグラディエーター」では、カプコンのオリジナル作品としては初めてポリゴンを使用。大技をダイナミックに演出するなど効果的に用いている。また、操作系統もこれまでとは異なる。キャラクター

ターが手にした武器を縦に振るボタンと、横に振るボタン。そしてキックボタンとガードボタンの4つを使用する。

その最新作が、早くもプレイステーションに登場。アーケード版をほぼ完全に再現している他、技の練習ができるトレーニングモードなど、オリジナルの機能も取り入れられている。



■駆け引きの要素を前面に
本作の大きな特徴は3つ。1つは、3種類の攻撃ボタンをタイミングよく順に押していくことで、最大5連続でつなげることができ、5番目の技がヒットしたときに特定のコマンドを入力すると、プラズマファイナルという大技を繰り出すこともできる。2つめは、相手の縦もしくは横の斬り攻撃を弾いて反撃できるプラズマリベンジ。そして3つめは、威力絶大の一撃を叩き込むプラズマストライク。どのシステムも相手に大ダメージを与えることができるが、その反面失敗したときのリスクも大きい。つまり、相手の次の一手を読むといった駆け引きの要素が非常に強い。手に汗握る対戦プレイを楽しめるだろう。

やってみました
「読み」を間違えると危険なプラズマリベンジ
相手の武器による攻撃を弾いて反撃できるプラズマリベンジ。しかし、対縦斬り用と対横斬り用の2種類のコマンドを使い分ける必要がある他、キックや投げ技に対し

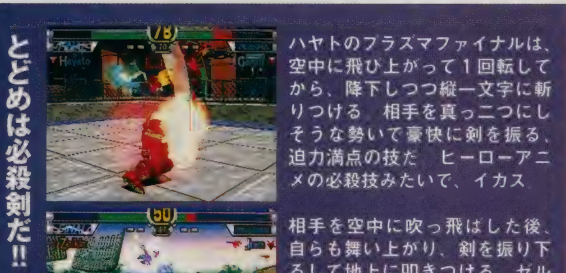
ては効果がない。例えば対縦斬り用のコマンドを入れたとき、相手が縦斬り以外の攻撃を仕掛けてくると、モロに喰らってしまう。相手の攻撃を読む必要がある。

ハヤトのプラズマファイナルは、空中に飛び上がって1回転してから、降下しつつ縦一文字に斬りつける。相手を真つ二つにしようという勢いで豪快に剣を振る、迫力満点の技だ。ヒーローアニメの必殺技みたいで、イカス。

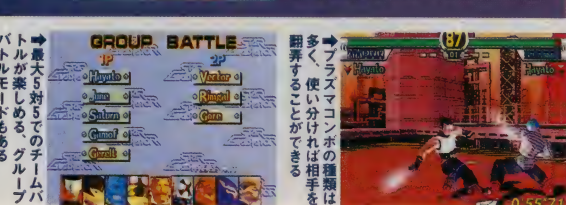
相手を空中に吹っ飛ばした後、自らも舞い上がり、剣を振り下ろして地上に叩きつける。セルキンのプラズマファイナル。背中に翼を有し空を飛翔する、セルキンらしい空中殺法と言うことができるだろう。

ゲルトのプラズマファイナルは、相手を宙に浮かせて、下から無数の突きを繰り出す。技の締めには、フラメンコを踊るようにパンパンと手を打つスペイン出身のマタートルらしいパフォーマンスを見せてくれる。

▶最大5対5でのチームバトルが楽しめる、グループバトルモードもある。



とどめは必殺剣だ!!
プラズマファイナル集



▶「読み」を間違えると危険なプラズマリベンジ
相手の武器による攻撃を弾いて反撃できるプラズマリベンジ。しかし、対縦斬り用と対横斬り用の2種類のコマンドを使い分ける必要がある他、キックや投げ技に対し

FINALIST

PS 3Dミッションシューティング

96年10月4日

5800円

●CD-ROM

ギャガ・コミュニケーションズ

やってみました

薄暗いフィールドに、明滅するランプの光が反射する。この重い雰囲気はなかなかカッコイイ。機体の操作に少々クセがあるのだが、なればこれもまた楽しい。

カーレース並のスピード感溢れる3Dシューティング
疾走感にばかり身を任せてると、
あっという間に蜂の巣だ

薄暗いフィールドに、妖しい光が反射する。重厚な、重々しい雰囲気のSF世界で戦いは繰り広げられる。



薄暗がりから突如現れる敵。即座に反応して、武器を撃たなければならない。もちろん、機体の操作も忘れず。



空を飛ぶ敵にはミサイルが有効だ。ロックオンして撃てばいい。



ミサイルを動かさなければ先に進めないような場所も。至る所にある。



場所によっては突然カワムントダウンが始まる。制限時間内に駆け抜けろ！



一撃必殺のスマートボム。だが強力な武器。そのぶん使いどころが難しい。

■疾走感満点のシューティング
近未来を題材にした、3D視点のシューティングがこの「FINALIST」だ。ゲームの目的は、迷路のどこかにある出口にたどり着くこと。立ちまわることができる。時に扉を開閉するスイッチを作動させて制限時間内にゴールを目指すのだ。3Dタイプのシューティングという「DOOM」などが連想されるのだが、このゲームはそれとはかなり毛色が異なる。このゲームでプレイヤーが操るのは、すべるような操作感覚のホバカーなのだ。アクセルとブレーキがあるところから、車のように機体を操りながら、さらに敵が現れたら同時に武器も操る必要があるわけ。機体の動きそのものはかなりスムーズなのだが、機体操作にばかり気を取られて武器のことにまで考えが及ばず、攻撃をくらってしまふこともある。癖のある機体の操作と武器の操作を、一度にこなす必要があるのだ。シーンによつては高速で走りながらの戦いを強いられることもある。どちらかと言えば、テクニカルなアクションが好きで人向きの1本だ。

ここがPOINTだ
左右に配置された8つの武器を使いこなせ！

始めはマシンガンのみだが、ステージが進むにつれ強力な武器が手に入る。基本的には右側にマシンガン、ミサイルなどの主武装。左側にはフレアー（砲弾）や地雷などの

副武装が割り振られている。動きの早い敵や空中の敵には誘導するミサイルを使ったり、フレアーで敵ミサイルを誘導するなど、武器の使い分けが重要だ。



本作の性能をよりよく表現するために、このようにした。

Jコード046973

DEATH WING

PS シューティング

96年9月20日

5800円

●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用

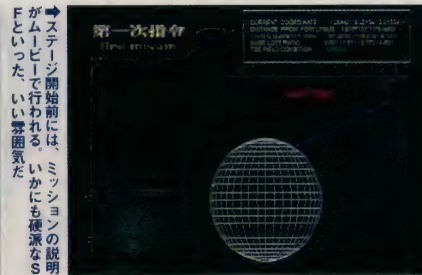
サイバテック・デザイン

やってみました

巨大な要塞や宇宙基地の破壊など、とにかくシチュエーションの設定が上手く、やる気にさせる。贅肉のない、シンプルなゲーム性は好みに分かれるところ。

広大な宇宙を舞台にしたSF・3Dシューティング
強力な敵編隊や空母を、
たった一機で壊滅させる快感

敵艦隊に向けて光子魚雷を発射！敵に制限があるぶん、弾力もバツグン。光の軌跡が凄まじい宇宙に映える。



ステージ開始時には、ミッションの説明がムービーで行われる。いかにも硬派なSFといった、いい雰囲気だ。

■宇宙空間を駆け抜ける
映画「スターウォーズ」ばりの迫力ある宇宙戦が楽しめる3Dシューティング、それがこの「DEATH WING」だ。プレイヤーは、小型ながらも強力な武器を搭載した戦闘機を操って、宇宙空間で戦いを繰り広げていくことになる。ゲームとしては、強制スクロールの中を進むタイプではなく、自由自在に3D空間内を飛び回れるというスタイル。このため、ゲームを始めてしばらくの間は、機体の操縦やレーダーの見方などの習熟に努める必要がある。慣れるまではなかなか



ステージのターゲットは、巨大な要塞。まずは周囲のシールド発生装置を破壊だ。



ステージは分岐してあり、選択によって異なるストーリーで戦っていくことになる。

難しいのだが、習熟度が上がれば自在に宇宙空間を飛び回れるようになるわけだ。
■武器の使いこなしがポイント
プレイヤー機に搭載されている武器は4種類。連射が可能で近接戦に有効なレーザーガン、ロックオンした敵を追尾するホーミングレーザー、高威力を誇る光子魚雷など、シューティングにはありがちなパワーアップなどはなく、そういった意味ではシンプルに徹した作りだ。各ステージにはそれぞれ破壊目標が設定されており、これを倒すことでステージクリアとなる。弾数制限のないレーザーガンやホーミングレーザーで周囲の戦闘機をいなし、破壊力の高い武器でターゲットを撃破する、というのがゲームの流れ。戦艦や空母が閃光とともに轟沈する様子は、なかなかの快感だ。
敵の攻撃も、先のステージに進めばそれなりに激しくなる。このゲームではシールドはステージの始めでしか回復しないため、避けるテクニックのほうも徐々に上達が必要となってくるわけだ。ゲームの流れ自体はシンプルなのだが、それゆえに深さを感じさせる一作だ。

ここがPOINTだ
宇宙の戦いは、的確な状況判断が必要だ

このゲームの場合、出てくる敵は場当たり的に倒してだけではクリアはおぼつかない。ステージクリアの条件はあらかじめ決まっているので、それを満たすため迅速に行動しなくてはならないのだ。ステージ中ではシールドは回復しないので、モタモタしているヒマはない。このシビアさこそが、このゲームの特徴だ。



一気にターゲットをたたきつけていく。このゲームの醍醐味だ。

BLOODY BRIDE いまどきのバンパイア

PS	シミュレーションロマンス	96年10月下旬	6800円予定
●CD-ROM		アトラス	

POINT

魔界の王子である主人公の目的は、花嫁を連れ帰ること。主人公は吸血鬼ということで、ナンパして吸血したり魔物と戦ったりできる点新しい。

■**人間、夜は吸血鬼**
プラチナオーラを持つ女の子と仲良くなるには、まずは自分を鍛えてパラメータを上げなければいけない。昼間は学校で勉強したり、女の子とデートして好感度を上げたり。夜は仲良くなった女の子の血

■**花嫁探しの期限は3年間**
このソフトは、恋愛シミュレーションに育成の要素が加わったゲームだ。主人公は、吸血鬼のフェイド。魔界の落ちこぼれの彼は、「プラチナオーラ」をまとう処女を花嫁として魔界に連れて帰るために、人間界にやってくる。高校生として生活する3年間の間に、同級生として現れた3人のプラチナオーラ所有者のうち、誰か1人を花嫁とするのが目的だ。

人間界で花嫁探し。魔界の王子様の恋愛シミュレーション登場
落ちこぼれの吸血鬼に愛の手を！

を吸って、パラメータを変化させたり経験値を得たりすることが出来る。

パラメータが上がると、次にプラチナオーラ所有者の女の子に相手にしてもらえようになる。どの女の子の心を射止めるかは自由だ。



→オープニングのムービーより、メインキャラクターデザインは高河ゆんが担当



→昼は普通のデートだが、夜はナンパした女の子から吸血できる。デートは全話が必要だ



→まずはパラメータアップが大仕事。いい男にならないと、女の子は相手にしてくれない

キングオブパーラー

PS	パチンコ店経営シミュレーション	96年10月18日	6800円
●CD-ROM●メモリーカード2〜10ブロック使用		ティー・イー・エヌ研究所	

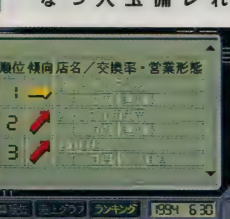
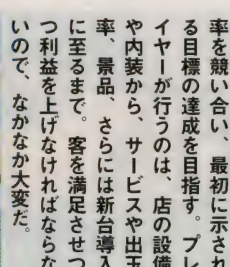
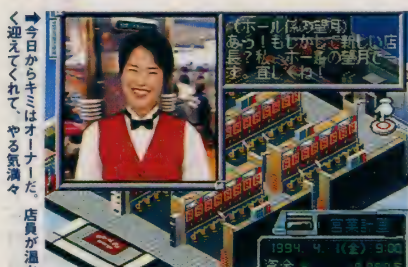
やってみました

シミュレーション初心者でも楽しめるような配慮がなされていて、プレイしやすい。だが、パチンコ店の経営は想像以上に難しいものだ。

■**ライバル店に負けるな**
用意されているコースは、シナリオとエキスパートの2つ。それぞれ数種類のレベルが選択可能。プレイヤーはパチンコ店のオーナーとなつて、ライバル店と売上や集客

■**パチンコ店経営を体験**
パチンコ実機シミュレーターは数多く発売されているが、『キングオブパーラー』は、パチンコはパチンコでも、店の経営にスポットを当てたもの。パチンコを打つ人もあまり知らない経営の実態だが、このソフトでは、パチンコ経営の苦労や厳しさを身をもって体験できる。システムや操作は非常に分かりやすいので、シミュレーションを敬遠していたパチンコ好きにも、ぜひプレイして欲しい。

パチンコ店のオーナーとなつて店を運営していくシミュレーション
パチンコ店経営って結構つらいのね



→今日からキミはオーナーだ。店員が温かく迎えてくれる。やる気満々

→突然常連客から不満の声が。ちよつと景品の傾向を変えてみようかな

→競合店にはまだまだかなわないうが、経営は上向き。この調子でがんばろう

ウイングコマンダーⅢ

PS	SFフライトシミュレーション(インタラクティブムービー)	96年9月13日	7800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用		EAV	

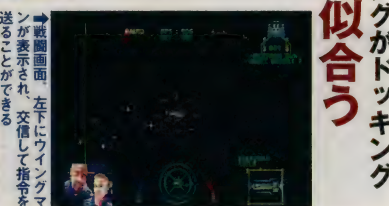
宇宙空間での戦闘と、空母内での人間ドラマの2つを楽しめる。ムービーは素晴らしいが、戦闘に手こずっていると物語の流れが寸断されてしまう。

■**参加する感覚の超絶楽大作**
巨額な制作費、マーク・ハミルら豪華俳優陣で有名な「ウイングコマンダー」シリーズ。その「Ⅲ」がブレイクステーションに移植された。映画並みのムービーとゲームとが融合した、CD-ROM4枚組の超大作。プレイヤー自身が映画に出演している感覚を楽しみたい。

■**戦況を愛し、葛藤する日々**
舞台は地球連邦軍空母ビクトリー号。プレイヤーは主人公のブレア大佐になり、異星人キルラー帝国との戦いに明け暮れる。戦闘や護衛などのミッションと、空母内でのアドベンチャーを交互にこなしながら、物語が進んでいく。戦闘は3Dシューティング。自分で戦うだけでなく、リアルタイムでウイングマンを指揮



また、空母内では刻々と不利になっていく戦況に揺れ動く同僚達や、思惑の見えない上司との心の葛藤がテーマ。宇宙空間にも船内にも安らぎのない、ブレア大佐の孤独と重圧が、ひしひしと伝わる。



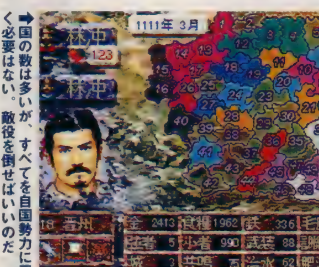
水滸伝・天命の誓い

PS	歴史シミュレーション	96年10月4日予定	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用		光栄	

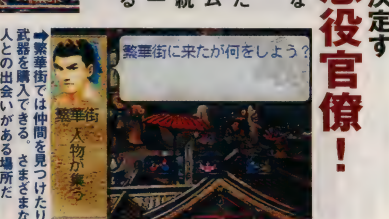
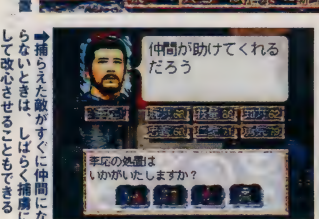
「悪い奴をやっつけるのが目的」など、『三国志』や『信長の野望』とはちょっと違った色合いのゲームシステムに期待大。派手な「妖術」も見てみたい。

■**水滸伝 移植で復活**
光栄の歴史戦略ゲームの中では『三国志』や『信長の野望』ほど知名度は高くないものの、魅力あるゲームシステムにとりこになったユーザーの多い『水滸伝』。この『水滸伝』がブレイクステーション版で再登場する。

■**ゲームの原作はタイトル通り伝奇小説「水滸伝」**
12世紀の中国にはびこっていた悪徳官僚を倒すため、プレイヤーは全国に散らばる好漢の1人となり、仲間を集めて勢力を広げなければならぬのだ。



ゲームの原作はタイトル通り伝奇小説「水滸伝」。12世紀の中国にはびこっていた悪徳官僚を倒すため、プレイヤーは全国に散らばる好漢の1人となり、仲間を集めて勢力を広げなければならぬのだ。

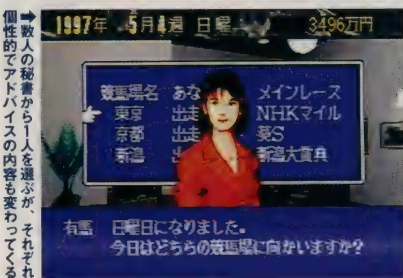


突然ですが私Win95を持ってないんです。でも「TEO—もうひとつの地球—」の記事を見てフィンフィンにしまいました！心も—超カワイー！これをキッカケにWin95買ってしまうのが本気なやんでます。(フカヤシエ)

ウイニングポスト2 プログラム'96

PS 競馬シミュレーション	96年10月4日予定	6800円
●CD-ROM●メモリーカード5ブロック使用	光栄	

POINT 馬を取りまく500人もの人々と接しながら、馬主としての感動を体験していく。新プログラムへの対応に伴い、イベントが前作より増加された。



馬主体験シミュレーションの最高峰が最新データで再登場
馬主の感動、体験してみませんか？
 馬主として経営手腕を試すという発想に、熱狂的ファンが多いこのソフト。今作は本年度よりの新番組に完全対応した新バージョン。ゲーム中に発生するイベントや各種データは変更されたが、ゲーム内容は「2」と一緒。最初と与えらるる資金で競走馬を購入し、調教師や他の馬主と接しながら30年間の馬主経営を行っていく。その中で馬主の喜びと辛さを体験するのだ。個人秘書が親切にアドバイスをしてくれるので、初めてのプレイでも安心してできる。

愛馬を陰から見守るもどかしさと喜び

このゲームでは所有馬に直接触れる機会がほとんどない。馬の育成は完全に調教師におまかせなのだ。そのため、愛馬が強かろうと弱かろうと、ひたすらレースで応援することしかできない。だが、そこから愛馬の成長を感じるものがある。それが馬主の感動だ。「どのくらい強くなったかな」「体の調子はどうか」と陰から見守るもどかしさが、愛馬の活躍に一喜一憂する興奮を高めてくれる。

SPECTRAL TOWER

PS ロールプレイング	96年10月4日	5800円
●CD-ROM	アイディア・ファクトリー	

POINT 数字入力のカラクリ作成を何度もトライしていると、すごい職業になることがある。それがもう病みつきで、冒険そっちのけで入力することしばしば。

キャラクター作成が一風変わったロールプレイングの登場だ
塔を登るより職業探しにハマったりして
 ■数字を使った職業探し
 プレイのたびに迷宮や地形の構成が変わる、フリーマップのロールプレイング。このゲームも同じように、遊ぶたびに迷路が変わり、何度でも楽しめるタイプだ。主人公の目的は、ネバーランド地方にある塔すべての完全制覇。そのためにはゴブリンなどの敵を倒し、各階に落ちている鍵を捜して最上階を目指すのだ。しかし一度登ると戻れないように、セーブは神像の前だけと設定は厳しい。そのぶん、塔を攻略したときの達成感はかなり高い。
 ■数字が最強の職業を作る？
 目を引くのは、他のゲームとは一線を画すキャラクター作成方法。プレイヤーはまず5～8桁の好きな数字を入力する。例えば自分の家の電話番号とかだ。すると、上4桁と下4桁の数字をある法則に基づいて計算し、100種類以上の職業から使用キャラクターが選ばれる仕組みだ。この法則を捜すのも、ゲームの楽しみ方の一つだ。



ウェディングピーチ ドキドキお色直し

PS シミュレーション	96年9月27日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用	ケイエスエス	

POINT 出かける時に自分好みのファッションを選ぶ。その感覚を楽しめるゲームだ。キンギンのドレスで本屋に入るなんていう、ぶっ飛んだ着せ替えも可能なのだ。

大人気美少女アニメのキャラクターによる着せ替えゲーム
ももこ達を好きなように着せ替えて
■着せ替えがゲームになった
 「ウェディングピーチ」ドキドキお色直しは、人気TVアニメを基にした、着せ替えシミュレーションとも言うべき珍しいタイプのゲームだ。プレイヤーは、中学生ののももこ・ゆり・ひなぎくの中から自分のキャラクターを選ぶ。ゲームの基本はお出かけた。街に出てみたり、お店に入ったり、友達の家に行ったり、おけいこをしたりという行動がメインになる。ただし、どこへ行くにも服装選びが待っている。普段着からドレスまで幅広いバリエーションの中から、行く先を考えた服装を選んでお出かけ。すると判定により、ファッション度や注目度、ロリロリ度などの能力ポイントがもらえるのだ。



■就職先はいつたどこに？
 重要なのはどの能力を上げるかだ。最後は能力値によって職業が決まるから、目指す職業に合った能力を磨くようにするのだ。日々の服選びが人生を左右する、なんとも乙女チックなゲームなのだ。

女神異聞録ペルソナ

PS ロールプレイング	96年9月20日	6800円
●CD-ROM	アトラス	

POINT 悪魔といかにうまく交渉するかが楽しみどころ。それによって手に入るスペルカードをミックスすることで、ペルソナを発動することができるのだ。

『女神転生』シリーズにペルソナがキーワードの新たな異世界登場
悪魔との取り引きで手にする力とは？
 ■ペルソナとは何なのか？
 「女神異聞録ペルソナ」は、あの「女神転生」の流れを汲むロールプレイングだ。人間と悪魔の入り乱れた独特の世界観はそのままだが、新たな異次元空間が広がっている。今回プレイヤーが操る主人公は架空の町の学生。ある日クラスメイトとの遊びをきっかけに、ペルソナという悪魔の力に目覚め、未知の世界の陰謀に巻き込まれていく。
 ■悪魔との交渉力がポイント
 このゲームの戦闘で、攻撃の切り札となるのはペルソナ。つまり悪魔の力を自分に降魔させることだ。ただそれを使うには、交渉を通して悪魔から召喚スペルカードを貰わなければならない。交渉にはキャラクターごとの相性があり、



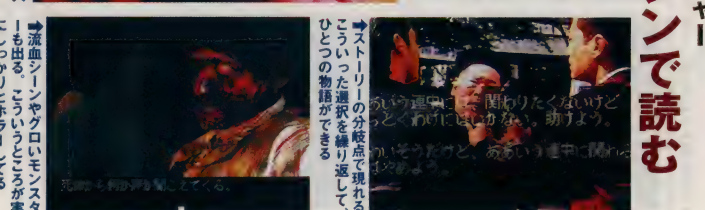
強大な力を手にするには悪魔との上手な交渉が必要だ。他にも月の満ち欠けで敵の攻撃パターンが変化したり、スペルカードを合体させたりなど、ペルソナを基に戦闘と合体を楽しむゲームなのだ。（※画面は開発中のものです）

東京SHADOW

PS	ムービーノベル	96年9月27日予定	8800円
●CD-ROM3枚組●メモリーカード3ブロック使用		タイトー	
やってみました	小説のゲーム化、というよりも映画化と言った方がしっくり来るように感じる。宝生舞ファンのみならず特撮ファンの心をくすぐる映像要素がいっぱいだ。		

映像美と主演宝生舞が魅力的なホラーアドベンチャー
これから小説もゲームマシンで読む
 この『東京SHADOW』は、作家西谷史氏の同名小説をゲーム化した作品。メーカーサイドは「ムービーノベル」と名付けているが、確かに映画を観る感覚が強い。例えば映画を見ていて「俺だったら、ここはこうするの」と思うことがある。このゲームはそういった場面での、観客のわがままを実現させてくれるのだ。主人公がタレントの宝生舞であるのも、映画やTVを見ている感覚を楽しめる要因だ。

ホラーと言ったより伝奇モノ
 ストーリーは、ジャンプで言えば読者を逃げ場のない恐怖感に追い込むホラーというより、おどろおどろしい伝奇モノに近い。舞台は渋谷とその地下に広がる大地下迷宮。

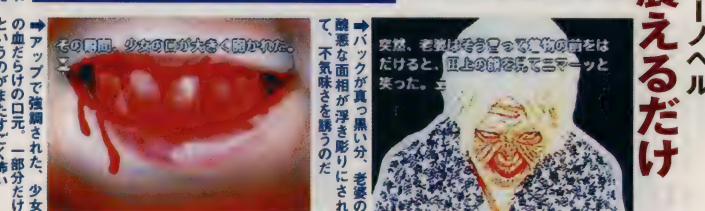


→この3人の女の子を、幽霊になった主人公が援助する形でゲームは進む

黒ノ十三

PS	ホラー・デジタルノベル	96年9月27日	5800円
●CD-ROM		トンキンハウス	
<div>POINT</div> <p>書き下ろしの、13編のホラーノベルが収められたオムニバス。基本的にただ読み進めるだけの作品なので、純粋にシナリオだけを楽しむことができる。</p>			

綾辻行人監修による、書き下ろしオムニバスホラーノベル
あなたはただ、13の恐怖に震えるだけ
 このソフトは、ミステリー作家綾辻行人監修の、オムニバス・ホラー・デジタルノベルだ。収録されている小説は全部で13編。プレイヤーは基本的に画面上に現れるシナリオを読み進めていくだけ。しかし各シナリオは、いくつ



→この3人の女の子を、幽霊になった主人公が援助する形でゲームは進む

ヴァンダルハーツ ～失われた古代文明～

PS	シミュレーションRPG	96年10月25日	5800円
●CD-ROM		コナミ	
<div>POINT</div> 完全に3次元化されたフィールドならではの、高さという概念を加味した立体的な戦闘が特徴。地形を利用したトラップなど戦略性も楽しめる。			

ポリゴンによる完全な3D戦闘フィールドを実現
箱庭感覚の地形には数々の仕掛けが
 中世を舞台に、あまたの登場人物が織りなす重厚な人間ドラマをテーマを描いたシミュレーションRPG。ターン制、フィールドタイプのゲームだが、注目すべきは完全な3次元フィールドを再現している点にある。従来の擬似的な3D戦闘マップとは異なり、すべてをポリゴンで構成。360度全方向からマップを眺めることができるのだ。つまり、起伏に富んだ地形や障害物も戦闘に大きく関わってくる。このシステムが戦術をより奥深いものにしていく。

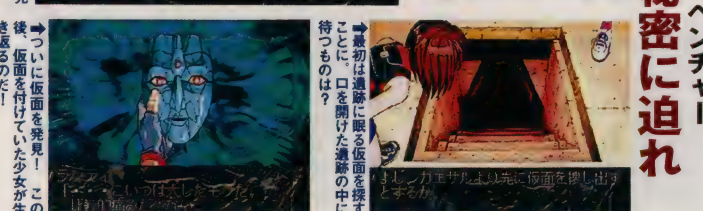


立体感を重視した、戦略の新しい可能性
 この『ヴァンダルハーツ』では、戦闘マップを単に3D化しただけでなく、徹底的にその3次元の世界を追求し、こだわっている。高地に移動するのも、あちこちからブロックを集めて階段を作らなければならぬ。また、障害物の陰に敵が潜んでいる、その障害物を利用してダメージを与えることもできる。武器と魔法だけでは単調になりがちな戦略性。それを奥深いものにした斬新なシステムだ。

ストーンウォーカーズ

PS	アドベンチャー	96年10月 予定	5800円
●CD-ROM		サンソフト	
<div>やってみました</div> <div>従来のコマンド選択式アドベンチャーは、片っ端から入力していけば先に進めたが、この作品は入力回数に制限がある場所もあり、より思考性が高そう。</div>			

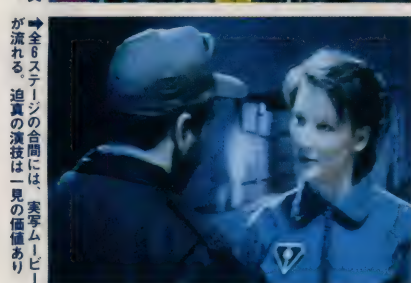
古代マヤ文明の遺跡で繰り広げられる考古学アドベンチャー
謎の少女と共にマヤ文明の秘密に迫れ
 主人公は冒険好き考古学者「ストーンウォーカーズ」は、マヤ文明の神話を題材にしたコマンド選択式アドベンチャーだ。プレイヤーの分身となる主人公のランディは、考古学講師を装う「盗掘師」で、探求心強い見つけた埋蔵品を発表しない変わり者。勝手に盗掘した女子大生2人と共に、マヤ遺跡の神秘にからむ冒険に突入するのだ。ここにライバル一味が絡み、ストーリーは急テンポで展開していく。ちょっと軟派な考古学ミステリーだ。



→この3人の女の子を、幽霊になった主人公が援助する形でゲームは進む

AirAssault

PS	フライトアドベンチャー	96年10月4日	5800円
●CD-ROM		SCEI	
やってみました フライトシミュレーター好きも思わずなるほど、多彩な飛行テクニックが楽しめる。ちょっと難しめだが、プレイを重ねると次第に腕が上げられる。			

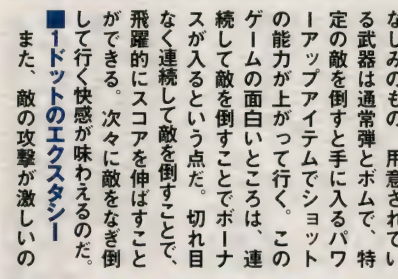


360度自由に飛行できる本格的なフライトアドベンチャーゲーム
「エアアサルト」は、アメリカ風のテイストが漂うフライトアドベンチャーゲーム。悪の大主クリールが狙う謎の超エネルギー物質を戦闘機に乗って回収するのが、プレイヤーの目的だ。戦闘機はルーバール、ホバーといった飛行が可能で、さらには空中での停滞やバックもできてしまうというスグレもの。クリール率いる敵軍の集中攻撃に打ち勝つには、これらのテクニックを駆使して立体的な3Dフィールドを自由に飛び回らなければならない。

行が可能で、さらには空中での停滞やバックもできてしまうというスグレもの。クリール率いる敵軍の集中攻撃に打ち勝つには、これらのテクニックを駆使して立体的な3Dフィールドを自由に飛び回らなければならない。

首領蜂

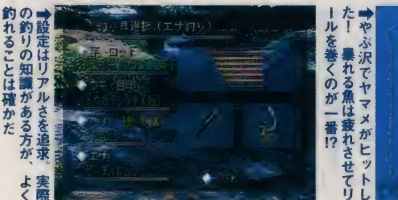
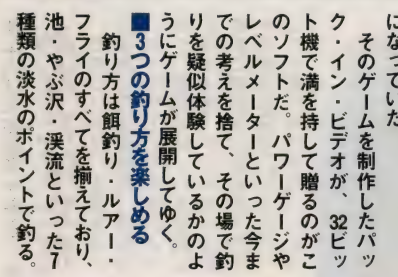
PS	シューティング	96年10月18日	5800円
●CD-ROM		エス・ビー・エス	
やってみました	画面中央を縦に使うモードだと、一度に画面を見渡せない。画面外から突然飛んできた弾にやられることもあるので、モニターを縦にして遊ぶのがお薦め。		



アーケードの正調シューティングがプレイステーションに登場
連続ヒットでスコアがはね上がる快感
 ■パターン作って連続撃破！
 昨年アーケードでリリースされ、好評を博した縦スクロール型のシューティング『首領蜂(ドンパチ)』がプレイステーションに登場する。ゲームのスタイルは、縦型のシューティングとしてはおなじみのもの。用意されている武器は通常弾とボムで、特定の敵を倒すと手に入るパワーアップアイテムでショットの能力が上がって行く。このゲームの面白いところは、連続して敵を倒すことでボーナスが入るという点だ。切れ目なく連続して敵を倒すことで、飛躍的にスコアを伸ばすことができる。次々に敵をなぎ倒して行く快感が味わえるのだ。また、敵の攻撃が激しいのもこのゲームの特徴。ゲームも中盤に差しかかると、まさに雨あられと弾幕が降りそぐのだ。その反面、自機の当たり判定は小さめ。危機一髪の局面を、必死に回避して避けるというシチュエーションを何度も楽しめよう。

フィッシュアイズ

PS	釣り	96年10月10日予定	6800円予定
●CD-ROM●メモリーカード対応		バック・イン・ビデオ	
<div>POINT</div> 川の中や湖面のさざ波などの映像は、実景と見間違えるほどの美しさだ。パワーゲージの類を排し、釣り本来の感覚を重視した作りになっている。			

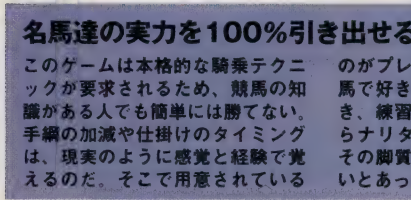


釣りの醍醐味を思う存分味わうことができる本格派リアルな視点で楽しめる釣りゲーム
 ■信用のおけるブランド
 数ある釣りゲームの中でも異彩を放っていた『川のぬし釣り』。ゲームはロールプレイング仕立てだが、魚との駆け引きなどの川釣りのシミュレーション部分がうまく工夫されていて、飽きさせない仕組みになっていた。
 そのゲームを制作したパツク・イン・ビデオが、32ビット機で満を持して贈るのがこのソフトだ。パワーゲージやレベルメーターといった今までの考えを捨て、その場で釣りを疑似体験しているかのようになりゲームが展開してゆく。
 ■3つの釣りを楽しめる
 釣り方は餌釣り・ルアー・フライのすべてを揃えており、池・やぶ沢・溪流といった7種類の淡水のポイントで釣る。
 さざ波や波紋といった細やかな自然の動きを再現した同社の独自の技術、「ナチュラルフローイングシステム」が臨場感を高めてくれる。
 また、釣り上げた魚は、鑑賞することができ、自分だけの淡水水族館も楽しいかも。



ギャロップレーサー

PS	3Dポリゴンジョッキーレース	96年9月27日予定	5800円
●CD-ROM		テクモ	
POINT 3D視点でターフを駆け抜けるレースシーンはかなりの迫力。操作が複雑で慣れるまでに時間がかかるが、その分本格的な騎乗感覚が味わえる。			



純粋に騎乗の楽しみを知るサラブレッド版レースゲーム
現実さながらの臨場感は迫力が違う！
 騎乗の醍醐味だけを最大限に追求したのがこのソフト。プレイヤーはジョッキーになり、レースで賞金を稼ぎながら大レースの制覇を目指す。お手馬は最大10頭まで購入でき、いろいろなタイプの馬を所有することにより多彩なレース展開が味わえて楽しさ倍増。また、レースシーンはポリゴンによる3D視点で展開され、馬同士の接触などの迫力が直に伝わってくる。騎乗以外の競馬の要素はほとんどないが、騎乗感覚のリアルさは十分本格的。

MEGATUDO 2096

PS	ポリゴン対戦格闘	96年10月予定	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用		パンプレスト	

やってみました 武器の切り替えという操作はやや面倒だが、それさえクリアしまえば十分楽しい格闘だ。接近戦が醍醐味なので積極的に狙っていくのがポイント。

接近戦が醍醐味！ポリゴンロボットの3D対戦格闘
ロボット達のド派手な必殺技が炸裂！
 このソフトはポリゴンで表現されたロボット達が戦う、3D格闘だ。ゲームの舞台は2096年の未来。この世界ではロボット（「マニューバ・ウェア」と呼ばれる）の世界一を決するグランプリ大会が毎年開催されている。プレイヤーはこの大会にエントリーされたロボットを操作して優勝を目指すことが目的だ。



このゲームの特徴は、接近戦の攻防がバリエーション豊かである。武器の切り替えは、近接戦の醍醐味なので積極的に狙っていくのがポイント。

このソフトはポリゴンで表現されたロボット達が戦う、3D格闘だ。ゲームの舞台は2096年の未来。この世界ではロボット（「マニューバ・ウェア」と呼ばれる）の世界一を決するグランプリ大会が毎年開催されている。プレイヤーはこの大会にエントリーされたロボットを操作して優勝を目指すことが目的だ。

このソフトはポリゴンで表現されたロボット達が戦う、3D格闘だ。ゲームの舞台は2096年の未来。この世界ではロボット（「マニューバ・ウェア」と呼ばれる）の世界一を決するグランプリ大会が毎年開催されている。プレイヤーはこの大会にエントリーされたロボットを操作して優勝を目指すことが目的だ。

このソフトはポリゴンで表現されたロボット達が戦う、3D格闘だ。ゲームの舞台は2096年の未来。この世界ではロボット（「マニューバ・ウェア」と呼ばれる）の世界一を決するグランプリ大会が毎年開催されている。プレイヤーはこの大会にエントリーされたロボットを操作して優勝を目指すことが目的だ。

Jコード046159

にとうしんでん

PS	3D格闘アクション	96年9月20日予定	5800円予定
●CD-ROM		タカラ	

POINT キャラクターはコミカルでも、ゲーム自体はかなり硬派。プレイヤーの自由に技を合成できるシステムは、無限の可能性を感じる点だ。

無限に動ける技合成システムを搭載
 『闘神伝』のキャラクターが2頭身になった、3D格闘ゲーム。無限に動ける技合成システムを搭載。この作品の中ではエイジ達に学生という設定。文化祭の催し物をめぐってケンカが始まってしまう、といったストーリーなのである。



このゲームの特徴は、接近戦の攻防がバリエーション豊かである。武器の切り替えは、近接戦の醍醐味なので積極的に狙っていくのがポイント。

このソフトはポリゴンで表現されたロボット達が戦う、3D格闘だ。ゲームの舞台は2096年の未来。この世界ではロボット（「マニューバ・ウェア」と呼ばれる）の世界一を決するグランプリ大会が毎年開催されている。プレイヤーはこの大会にエントリーされたロボットを操作して優勝を目指すことが目的だ。

このソフトはポリゴンで表現されたロボット達が戦う、3D格闘だ。ゲームの舞台は2096年の未来。この世界ではロボット（「マニューバ・ウェア」と呼ばれる）の世界一を決するグランプリ大会が毎年開催されている。プレイヤーはこの大会にエントリーされたロボットを操作して優勝を目指すことが目的だ。

このソフトはポリゴンで表現されたロボット達が戦う、3D格闘だ。ゲームの舞台は2096年の未来。この世界ではロボット（「マニューバ・ウェア」と呼ばれる）の世界一を決するグランプリ大会が毎年開催されている。プレイヤーはこの大会にエントリーされたロボットを操作して優勝を目指すことが目的だ。

トンスラくん

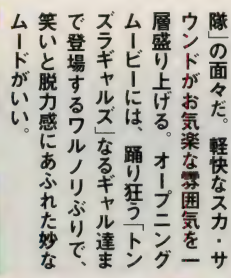
PS	脱力アクション	96年9月6日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用		ソラン	

やってみました ゲーム性云々という前に、良い意味での馬鹿馬鹿しさを楽しめるかどうかカギだ。この雰囲気気持ちよくなってくれば楽しく遊べる。

キャラクターも雰囲気も独特で脱力感にあふれたアクションゲーム
お気楽ムードに、身も心も軽くなる
 赤いホッペに極太眉毛のまぬけ面、それに手足が生えてちんちくりんなムードを醸し出すキャラクター、トンスラくんがこのゲームの主人公だ。ゲームの目的は、お立ち台の上で踊り狂う女の子、トンスラちゃんを助け出すこと。やたらと高いお立ち台の上にいるトンスラちゃんに会うために、足場となる箱を投げて階段を作っていくというだけの単純なルールのゲームだ。



このソフトはポリゴンで表現されたロボット達が戦う、3D格闘だ。ゲームの舞台は2096年の未来。この世界ではロボット（「マニューバ・ウェア」と呼ばれる）の世界一を決するグランプリ大会が毎年開催されている。プレイヤーはこの大会にエントリーされたロボットを操作して優勝を目指すことが目的だ。



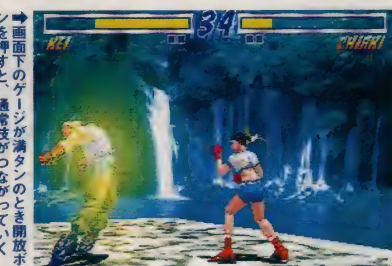
このソフトはポリゴンで表現されたロボット達が戦う、3D格闘だ。ゲームの舞台は2096年の未来。この世界ではロボット（「マニューバ・ウェア」と呼ばれる）の世界一を決するグランプリ大会が毎年開催されている。プレイヤーはこの大会にエントリーされたロボットを操作して優勝を目指すことが目的だ。

Jコード046043

幻影闘技 SHADOW STRUGGLE

PS	格闘	96年9月20日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用		パンプレスト	

やってみました 技を1発当てれば、そこから怒涛のラッシュをかけることができる。相手の出方をうかがうより、ひたすら攻めまくる方が楽しいかも。



自分だけのキャラクターを作れるアリーナゲーム
 アリーナゲームでの試合に勝つとファイトマネーを入手、それを元手にショップで他のキャラクターの必殺技を買うことができる。しかも、このゲームで作成したキャラクターを保存することも可能だ。

攻撃重視の対戦格闘アクション
手を休めるな、一気に攻めたてろ！
 最近の対戦格闘アクションでは、技を連続でヒットさせるシステムを取り入れているものが多い。本作でも、通常技をキャンセルして出したり、空中に浮いた相手に追い打ち攻撃をかけた。さらに一定時間内ながら、通常技を切れ

actua Golf

PS	3Dゴルフゲーム	96年10月	5800円
●CD-ROM●メモリーカード5ブロック使用		ナグザット	
やってみました	多彩なカメラアングルは視覚的な効果十分で、自分の打球の軌跡にうっとりしてしまうほど。一打一打を魅了むようにプレイする、しみじみゴルフ派向き。		

コース、システム共にきめ細かな作りの海外3Dゴルフ移植版
平凡な一打を魅力的にする視点の魔術
イギリスの自然体なゴルフ
 このソフトは、イギリス産ゴルフゲームの移植版。グラフィックは地味だが、細部まで丁寧に描かれていて、落ち着いた雰囲気がある。一方、複数のカメラ、2つのウィンドウで表示できるショット画面が目玉。リプレイだとウィンドウは最大3つになる。これもあくまで忠実に弾道を追うという演出で、繰り返し見ても飽きがこない。表面だけの虚飾ではない、普段着のゴルフという作り手だ。



釣りバカ日誌

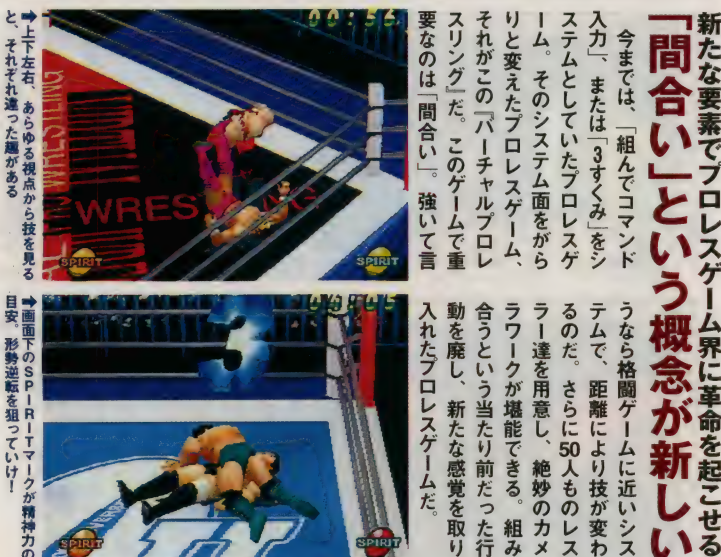
PS	スポーツ	96年9月13日	6800円
●CD-ROM		小学館プロダクション	
やってみました 思う存分釣りを楽しめて、その魚を魚拓にできて、さらに魚の調理法を学べちゃうという至れり尽くせりのゲーム。まさに釣りファンのバイブル?			

コミック、映画でおなじみの『釣りバカ日誌』の魅力満載!
ゲームの中でも浜崎・鈴コンビ大暴れ
あの映画がゲームに!
 ビッグコミックオリジナルで好評連載中のコミックで、この夏8作目となる映画が公開された『釣りバカ日誌』。主人公の浜崎（ハマちゃん）と上司の鈴（スーさん）が繰り広げる大迫力の釣り勝負がゲームになった。2人の魅力がいっぱいの釣りゲームに、ファンも納得の作品だ。



バーチャル・プロレスリング

PS	プロレス	96年9月13日	5800円
●CD-ROM		アスミック	
やってみました	技を掛けたときに視点がかわることで、技の迫力がよりダイナミックに表現されている。ただし、技がなかなか掛かってくれないのがたまにきず。		



体力が無くても根性で乗り切れる!?
 このゲームは、体力パラメータの他に精神力パラメータを採用している。このパラメータが上れば、体力がないはずなのにフォールや技を返すといった、実際のプロレスによくある逆転劇が可能になるのだ。このパラメータは、大技や打撃技を決めることで上がるが、簡単な技を掛けていって逆に相手の精神力を上げてしまう。小技が決まりだせば勝てるといった今までの常識を打ち破る要素と言える。

スマッシュコート

PS	3Dテニスゲーム	96年9月6日	5800円
●CD-ROM●4 P同時プレイ可 (マルチタップ使用) ●メモリーカード1ブロック使用		ナムコ	
やってみました テニスクラブモードではアイテム欲しさに熱くなり、人同士の対戦では駆け引きに燃える。ネジコンやマルチタップに対応しているのもうれしいところ。			



パズラー監修 おーちゃんのお絵かきロジック2 〜カラーもありますわ〜

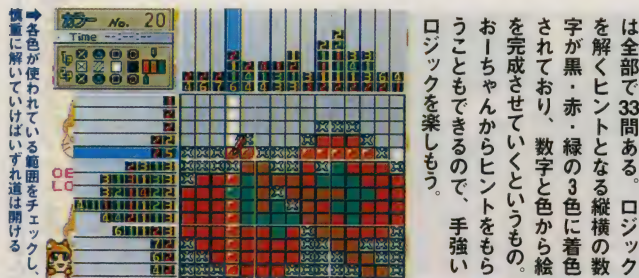
PS	パズル	96年9月27日	4980円
●CD-ROM●マウス対応		サンソフト	

やってみました ロジックファンも思わずなる問題数、新モードのカラーお絵かきはメチャクチャ難しいけれど、それだけに絵が完成したときは涙が出るほど嬉しい……。

カラーロジックが加わって楽しさ倍増 ファンは見逃すな！
絵が完成するととってもシアワセ

■全350問のポリウム
最もポピュラーなパズルゲームの一つである、ロジックパズル。『お絵かきロジック2』には、初心者向けの簡単な初級から、解くのに何時間もかかりそうな超上級までの300問、そしてユーザーからの個性豊かな応募作品51問が収められている。好評を博した前作の長所を受け継ぎつつ、大幅にバージョンアップした『お絵かきロジック2』を紹介しよう。

■カラーお絵かきに挑戦！
前作同様のオソドックスなロジックや、オリジナルロジックを制作してそれで遊べるモードなど、遊びごたえ十分の今作。中でも目玉となる「カラーお絵かき」が加わっているのが大きな特徴だ。これ



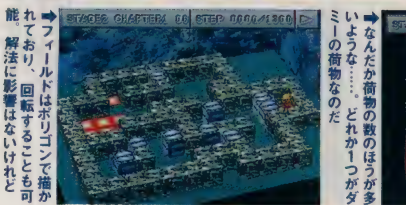
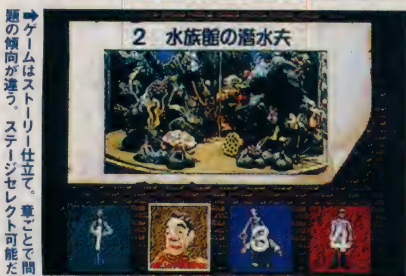
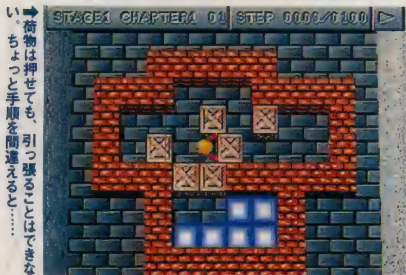
→各色が使われている範囲をチェックし、慎重に解いていけば必ず道は開ける

→お絵かきロジックについて詳しく解説してくれるモードも初心者もこれで安心だ

究極の倉庫番

PS	シネパズル	96年9月13日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用		伊藤忠商事	

やってみました レベルの高い面が多く、かなり歯ごたえのある問題ばかり。また、新たに増えた要素がさらに難解さを増している。まさに「極まった」倉庫番という感じ。



往年の傑作パズルが、ポリゴンになって帰ってきた！
押せても引けぬ、このもどかしさが快感

パソコンを中心にありとあらゆる機種に移植され、好評を博したパズル「倉庫番」をリメイクしたのが本作だ。狭い迷路にちりばめられた荷物を押して、すべて所定の場所まで動かせばクリア。この単純明解なルールは変わらない。本作では歩く歩数に制限があったり、ダミーの荷物があつたりと、ちょっとイジワルな要素があちこちに散りばめられている。面数も全96面と、ポリウム面でもなかなかのもの。難易度は高めなので、パズルファン向けの1作だ。

→今作では歩く歩数に制限があったり、ダミーの荷物があつたりと、ちょっとイジワルな要素があちこちに散りばめられている。面数も全96面と、ポリウム面でもなかなかのもの。難易度は高めなので、パズルファン向けの1作だ。

→ゲームはストーリー仕立て、重宝で選べる。ストーリーシチュエーションが選べ、回数は1つから100まで選べる。回数は1つから100まで選べる。回数は1つから100まで選べる。

V-Tennis2

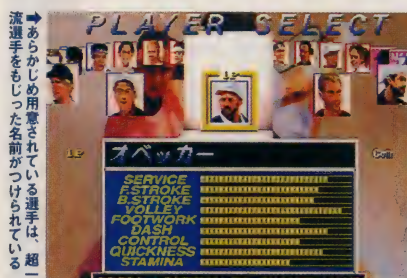
PS	ポリゴンスポーツ	96年10月25日	5800円
●CD-ROM●マルチタップ対応●メモリーカード使用		トンキンハウス	

やってみました 操作はすぐ慣れるので簡単。ミスしたときの悔しそうなリアクションは少々悲しいが、その分自分のナイスショットがリプレイされたときは格別だ。

モーシヨンキャプチャー技術の採用で選手の動きがよりリアルに自分の手で育てた選手の活躍が楽しみ

■テニスゲーム初のシステム
昨年9月に発売された「V-Tennis」が、グランドスラムとして登場する。今作の一番の特徴は、選手の動きをよりリアルに表現するためにモーシヨンキャプチャー技術を採用した点だ。これはテニスゲームでは初めての試みになるが、男女各100種類のアクションパターンを取り入れた本格的なものだ。

■4つのモードが楽しめる
前作になかったモードは2つ。1つは、自分好みの選手を育て上げられるオリジナル選手育成モード。もう1つは、世界各地のツアーを転戦して、年間ランキング1位を目指すワールドサーキットモード。これは、スーパーファミコン版の「スーパーテニス」から復



→あらかじめ用意されている選手は、超一流選手をもじった名前がつけられている

→コートは種類も豊富。コートが違えばボールの跳ね方も違うから注意しよう

マッハGoGoGo

PS	3Dポリゴンレーシング	96年9月27日 予定	5800円 予定
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用		トミー	

POINT 同名の人気アニメを題材にしたレースゲーム。マッハ号に乗り込めるだけでなく、7つの特殊装置も再現。放映を見ていた人は思わず涙してしまうかも。

レースアニメの古典がポリゴンを駆使したゲームとして復活
車体を上げて颯爽と敵車を抜きますか

■愛車はやっぱりマッハ号
昭和42〜43年にフジテレビ系列で放映、後にアメリカにも輸出された大ヒットした人気アニメ「マッハGoGoGo」のこの作品は、そのアニメを題材にしたレースゲームだ。プレイヤーは、主人公のレーサー三船剛となつてホワイトボディアのマッハ号を駆り、3つのコースを走破していく。なおコースはそれぞれ、スピード重視型など特性が異なる。原作を知らなくても、単純にレースゲームとしてプレイできるだろう。

■数々の特殊装置もあります
ところでアニメ同様、マッハ号には7つの特殊装置が搭載されており、ゲーム中でも使用可能となっている。カットで木を切り倒してみずか

→マッハ号はポリゴンで作られているが、原作の雰囲気は損なっていない

→車や背景はポリゴンで作られているが、原作の雰囲気は損なっていない

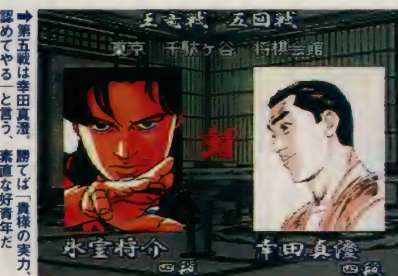
→7種類のインテリジェントな状況で木を切り倒すことも可能

月下の棋士～王竜戦～

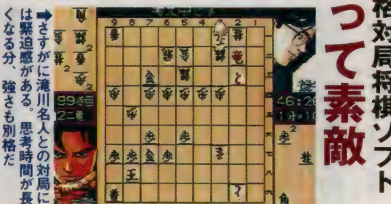
PS	テーブル・将棋	96年9月13日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード2ブロック使用●マウス対応		バンプレスト	

やってみました 攻勢のときの棋士達の台詞は、自信満々でイカしている。そのくせあっさり負けたりして、捨て台詞にこちらも溜飲が下がる思い。感情移入度は抜群だ。

漫画『月下の棋士』の棋士達と差して勝負できる本格対局将棋ソフト。己の生き様を晒すような対局って素敵。将棋が勝負事である以上、意地も絡めば人情も絡む。同志の湧かない対局など最低だ。この『月下の棋士』は、能條純一氏の同名漫画が原作。個性と個性、意地と意地がぶつかりあう、凄みのある原作の雰囲気、白熱の対局が楽しめる将棋ソフトだ。対局中、王手をかけたり良手を指すと、セル画のキャラクターが現れる。「最後に勝てばいいのですね」などという闘志むき出しの台詞に、思わず力が入ってしまうのだ。



漫画『月下の棋士』の棋士達と差して勝負できる本格対局将棋ソフト。己の生き様を晒すような対局って素敵。将棋が勝負事である以上、意地も絡めば人情も絡む。同志の湧かない対局など最低だ。この『月下の棋士』は、能條純一氏の同名漫画が原作。個性と個性、意地と意地がぶつかりあう、凄みのある原作の雰囲気、白熱の対局が楽しめる将棋ソフトだ。対局中、王手をかけたり良手を指すと、セル画のキャラクターが現れる。「最後に勝てばいいのですね」などという闘志むき出しの台詞に、思わず力が入ってしまうのだ。



ローンソルジャー

PS	3Dアクションシューティング	96年10月4日	5800円
●CD-ROM		ヴァージンインタラクティブ	

やってみました ゲーム自体はかなり奇抜な作り。敵の攻撃など気にせず、真正面から撃ち合うというプレイが主体。ただ、ゲーム全体に漂うカルト的な魅力が捨て難い。



主人公は、なんとも無骨な雰囲気。霧の傭兵。むらがる敵をバリバリと撃ち殺し、手榴弾で吹っ飛ばしながらひたすら突き進んでゆく。ぶつちぎりのバイオレンスっぷりが爽快な3Dアクションだ。このゲームではステージご



とにゴールがあり、そこまで時間内にたどり着かねばならない。しかも規定数以上の敵を倒さねばならないのだ。このため、黙々と敵を倒しながら先へ進むプレイが要求されるゲームなのだ。

人外魔境とはまさしく、この状態を指すのである

ゲームも序盤のうちは、ただの兵士が襲ってくるだけだが、徐々に様子がおかしくなってくる。いつの間にか敵の中に、ヤリや吹き矢を持つ原住民が混じっている。トーテムポールは火の玉を吐き、巨大化した酋長が暴れ回りつる。あげくの果てには、宇宙人とチンピラが共同戦線を張り襲ってくる。C級カルト映画顔負けのこの奇抜さには、度胆を抜かれること請け合いだ。

ピンボール・ファンタジー・デラックス

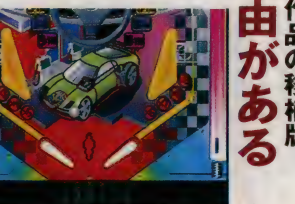
PS	ピンボールシミュレーター	96年10月中旬	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用		Vap	

やってみました 最近のピンボールゲームに比べて派手な演出はないが、リアルさを追求した完成度の高い仕上がりとなっている。台の種類が多いのもうれしい。

海外誌で『ベストアーケードゲーム賞』を受賞した作品の移植版。ベストスコアを狙うのには理由がある。本格シミュレーター。昨年海外で高い評価を得たパソコンゲームのプレイステーション移植版。全体的に派手さを抑えた仕上がりだが、どの台も趣向を凝らした仕掛けがあるので飽きることなく楽しめる。また、フリッツパールの反応も良く、リアルさを追求したというボールの動きも自然で、スムーズにプレイできる。玉操作がシビアな感じだが、実台を意識した完成度の高さゆえの結果といえる。



このゲームの最大の特徴は、何と言っても遊べる台が全部で8種類もあること。ただし、ゲームスタート時にプレイ可能なのは4台だけ。残りの4台をプレイするには、最初の4台すべてのランキングにお



POWER RANGERS PINBALL

PS	デジタルピンボール	96年9月27日予定	6800円
●CD-ROM		バンダイ	

やってみました ミッションのアクション性は強いが、点数稼ぎも楽しみながらプレイできるので、自由度は高い。アクションはプラスアルファと考えれば楽しくなってくる。

制作はあのKAZです。日本の東映戦隊シリーズをアメリカでリニューアル制作し、全米中で大ヒットしているTV番組『パワーレンジャーズ』。この作品をモチーフに、ピンボールゲームに定評のあるKAZが製作した、デジタル・ピンボールゲームがこのソフトだ。



アクション性が強い作品。普通、ピンボールゲームは得点をひたすら稼いでいくのが目的。しかし、このゲームの目的は各チームごとのミッションをクリアして敵の軍団を倒すこと。例えばチームAにうろつく敵にボールを当てまくるとか。指定された通りの位置に、ボールを通過させるとか。つまりこのソフトはピンボールのスタイルで



ヴィクトリーゾーン2

PS バチンコシミュレーション 96年9月20日 5800円

●CD-ROM●SANKYO N・ASUKAコントローラー限定同梱 (8700円) ●メモリーカード1ブロック使用

ソニー・コンピュータエンタテインメント

攻略の要素はなく、バチンコを純粋に楽しみたい人にピッタリ。ホールではお目にかかれない懐かしの名機やオリジナル台は、打ってみると新鮮な感じ。

やってみました

懐かしの名機からCR機まで機種のラインナップは超豪華
いろんな台が入ってて、目移りしそう

■実機をリアルに再現
昨年3月に発売されたバチンコシミュレーター「ヴィクトリーゾーン」の第2弾が、ついに登場する。釘や玉の動きなど、実機を完全再現することにこだわって作られているのが特徴。このため、実機を打っているかのような雰囲気を感じて、家庭で味わうことができる。

■いろんな台が楽しめる
今作に収録されているSANKYOの台は11機種。「ダブルガニ2号」や「ファイバー10SP」などホールでは打つことのできない懐かしの名機から、「CRファイバーネブチューン」や「ファイバーウォーズ」など比較的新しい機種まで、バラエティに富んでいる。釘を調整したり、確率を変更したりして打つことも可能だ。



「ムーム」(星人SP)は一度打つとやみつきになる。せむ打ち止めにしたい

見たこともない古い台ばかり。当時は人気のあった台ばかり。打つとみるみるうちに懐かしくなる。

また、SCEのオリジナル台は、「ムーム」(星人SP)、「クワイムクラックスGP」、「アークザラッドDX」の3種類が用意されている。特に羽根物の「ムーム」(星人SP)は見ているだけでも楽しく、真先に遊んでしまおう。

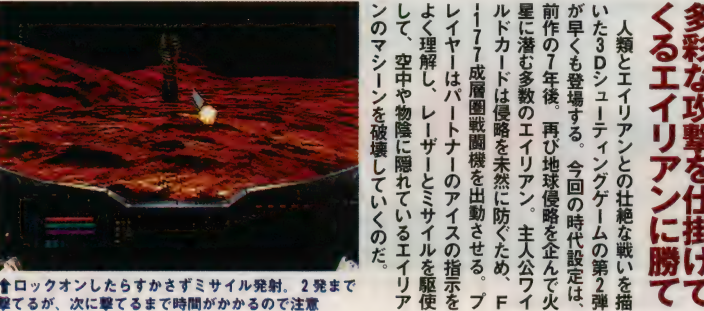
ショックウェーブ:オペレーション・ジャンプゲート

PS 3Dシューティング 96年10月18日予定 4800円

●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用

EAV

多彩な攻撃を仕掛けてくるエイリアンに勝て



ロックオンしたらさかさミサイル発射。2発まで撃てるが、次に撃てるまで時間がかかるので注意

●おもしろホームページ
カプコン
http://www.capcom.co.jp



イラストの多い人気ページがこれ

やはりというべきか、ロックマンとリュウがお出迎えするカプコン。来場者数2万人を越す人気ページだ。『スターグラディエーター』の設定資料集やCGなど盛りだくさん。ひみつ研究所なんてあるからチェックしよう。

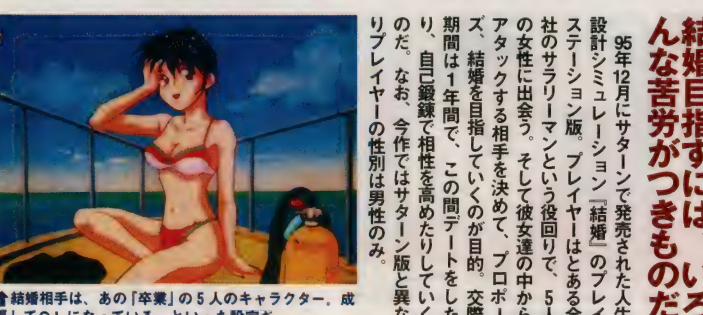
©CAPCOM

結婚 -Marriage-

PS 人生シミュレーション 96年10月10日 6800円

●CD-ROM●マウス対応

小学館プロダクション



結婚相手は、あの「卒業」の5人のキャラクター。成長してOLになっている、といった設定だ

95年12月にサターンで発売された人生設計シミュレーション「結婚」のプレイステーション版。プレイヤーはある会社のサラリーマンという役回り、5人の女性に出会う。そして彼女達の中からアタックする相手を決めて、プロポーズ、結婚を目指すというのが目的。交際期間は1年間で、この間デートをし、自己鍛錬で相性を高めたりしていく。なお、今作ではサターン版と異なりプレイヤーの性別は男性のみ。

結婚目指すには、いろんな苦労が付きもの

SUPER CASINO SPECIAL

PS カジノシミュレーション 96年9月13日 5800円

●CD-ROM●マルチタップ対応

コナツツジャパンエンターテインメント



テーブルゲームだけでなく、スロットも4人対戦ができるのだ

勝つか負けるか。駆け引きがカジノの醍醐味

カジノの楽しさと言えば、やはりディーラーや他の相手達との駆け引きに尽きる。このゲームではコンピュータキーパーに運・判断力・熟練度などの細かいパラメータを設定し、より現実に近い展開を追体験できるのだ。総勢10人が相手となり、その性格はまさに十人十色。ゲームはルーレット、ブラックジャック、スロットマシンなど人気の高い7種類を用意し、マルチタップで多人数プレイを楽しむこともできる。

魔法少女ファンシーCoCo

PS シミュレーション 96年9月13日 5800円

●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用

POW



オープニングの作画、演出はアニメーターの金田伊功氏を起用しており、見ごたえは十分だ

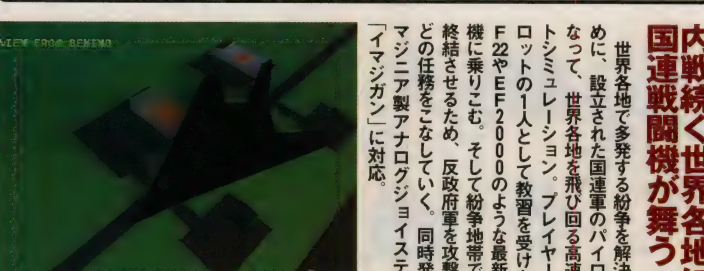
主人公である魔法の国のプリンセス、ココを育てる育成シミュレーション。プレイヤーはココの教育係となって、彼女を5年間で一人前の魔法使いに育て上げていくのが目的。ゲームの進行は彼女の修行スケジュールを組んで、いろいろな魔法を覚えさせていく、といった形だ。また、それぞれの魔法修業に対応したイベントや、サブゲームなども充実している。特に変身魔法は50種類もあり、このゲームの魅力の一つになっている。

TFX

PS フライトシミュレーター 96年9月27日 7800円

●CD-ROM●専用コントローラー「イマジガン」対応●ソニーアナログジョイスティック対応●メモリーカード10ブロック使用

イマジニア



湾岸戦争で活躍した、ステルス戦闘機F117Aが登場。機密行動でその性能をフルに生かす

内戦続く世界各地に国連戦闘機が舞う

世界各地で多発する紛争を解決するために、設立された国連軍のパイロットになって、世界各地を飛び回る高速フライトシミュレーション。プレイヤーはパイロットの1人として教育を受けたのち、F22やEF2000のような最新鋭戦闘機に乗りこむ。そして紛争地帯で戦いを終結させるため、反政府軍を攻撃するなどの任務をこなしていく。同時発売の「イマジニア」製アナログジョイスティック「イマジガン」に対応。

五劫のすり切れ

茨城の土浦の近くに住んでいますが、土浦市はネオジオワールドで街おこしでもするのでしょうか。勢いいます。いたるところにネオジオワールドの看板、そしてギースのポスターなどが…。でも、さすがにテリーや庵のカッコで歩いているやつはいません。(NEO/GEO売ラズ)

Jコード043451

ぽじっと(POSIT)

PS 対戦型三次元ボードゲーム

96年9月13日

3980円

●CD-ROM

プレイアベニュー



↑対戦相手は、何ともメルヘンチックなキャラクター達。案外強敵なので油断は禁物だ

**隅へ隅へ、上へ上へと
相手を追い込んでいく**

8方向に移動できる駒と、ブロックを使った新しいタイプのボードゲームが登場した。プレイヤーは1回のターンに駒を動かして、ボード上の好きなところにブロックを置く。駒はブロックの上に乗ることもできるが、降りることはできないし、行ける高さの制限もある。そうして相手の駒を身動きできないところまで追い詰めれば勝ちだ。コミカルな見た目に誘われる、高度な対局ゲームだ。

Jコード028878

リターン・トゥ・ゾーク

PS アドベンチャー

96年9月27日

6800円

●CD-ROM 2枚組 ●専用マウス対応 ●メモリーカード対応

バンダイビジュアル



↑さまざまな人物と会話が、ヨタ話も多い。どれがヒントになっているのかを見極めねばならないのだ

危険極まりない世界からの脱出は可能か

アドベンチャーゲームの元祖的存在「ZORK」のシリーズ最新作。何も分からぬまま放り出された異世界「ZORK」でのサバイバルが目的だ。ゲームのシステムは、アイコンを選択して行動を決めるといったタイプ。アイコン同士を組み合わせて行動を決めることもできるため、自由度は高い。ただし、そのぶん難易度も高めで、ノーヒントの謎も少なくない。シリアスな冒険を楽しみたいという人向けの1作だ。

Jコード045918

ブレインデッド13

PS インタラクティブアニメ

96年10月予定

6800円

●CD-ROM 2枚組

ココナッツジャパンエンターテインメント



↑正解の行動は画面に表示されないが、アニメーションを見ていれば自然に理解できるようになっている

このアニメ映画の展開を決めるのはキミだ

アニメ映画の世界で活躍する、そんなプレイ感覚を求めたような作品が登場。プレイヤーは全編にわたるアニメーションムービーを見つつ、特定のシーンに差し込んだときにタイミングよく方向キーを上下左右のいずれか、アクションボタンを入力。成功すれば館の中のトラップを回避、物語が進んでいく。基本的にはLSDゲームと似ているが、ステージ間を自由に往來できるところや、分岐点が存在するあたりが新鮮。

Jコード044474

あれ!も これ?も 桃太郎

PS インタラクティブ・アニメーション・アドベンチャー

96年10月4日

5800円予定

●CD-ROM

システムサコム



↑連れていく仲間によっても、ストーリーは変わっていく。ひと味違った「桃太郎」が楽しめる

アシカやラッコがお供になっちゃうなんて?

「まんが日本昔話」のスタッフ、グループ・タックがアニメーションを手掛けたアドベンチャーゲーム。プレイヤーの選択により、ストーリーが変化していくというマルチシナリオ方式を採用している。何度でも遊べるソフトだ。もし桃太郎がお婆さんに拾われたかったら、もしお供がヘンテコな動物だったら……など、選択次第で本来の「桃太郎」のシナリオとはまったくかけ離れた展開になっちゃうところも面白。

Jコード048780

アポなしギャルズ お・り・ん・ぽ・す

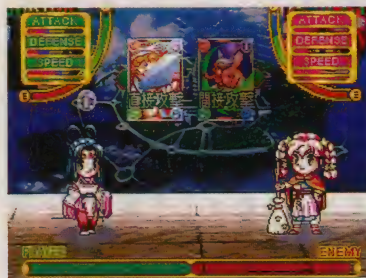
PS 召喚シミュレーション

96年10月予定

価格未定

●CD-ROM ●メモリーカード1ブロック使用

ヒューマン



↑直接攻撃、間接攻撃、撤退から行動を選ぶと、声優によるセリフが入る

女の子召喚を日常生活でも使えればなあ

主人公が見る不思議なギリシア神話世界の夢。その夢の謎を解き明かすため、怪物など召喚魔法で戦う。この召喚魔法がじつに特徴的で、呼び出されるのはさまざまな世界の女の子だ。ゲームはアドベンチャー形式で進み、敵と遭遇すると戦闘になる。このとき20人からランダムに選ばれた4人の女の子から、1人を選び戦わせるわけだ。女の子の都合など考えずに召喚し、時間帯によっては女の子が寝ているなんてことも。

Jコード031011

王宮の秘宝 テンション

PS アクションRPG

96年9月27日

5800円

●CD-ROM ●メモリーカード1ブロック使用

Vap



↑魔法を使用するには、道具屋で魔法の書を買って覚えるのだ。モンスターに有効なものを選ぶべし

見た目はかわいいけど探検しがいのある迷宮

「王宮の秘宝 テンション」は、秘宝を探してダンジョンを駆けめぐるロールプレイング。用意されたダンジョンは全部で17つ。水中の洞窟やトラップの塔など、それぞれ異なる特徴を持ち、バラエティに富んでいる。また、訪れるたびにマップが変化するから、何度もトラバースできるのだ。迷宮を攻略するには、隠された特殊アイテムと、謎を解く頭脳が必要。そして敵との戦闘も待っている。7つの幻の秘宝を目指して挑もう。

Jコード030899

天地無用! ~登校無用~

PS アドベンチャー

96年9月予定

6800円

●CD-ROM

エクシング



↑登場するキャラクターは、オリジナルの3人娘の他に、密かにファンの多い津名魅など盛り沢山だ

天地とヒロイン達が、高校を舞台に大暴れ

シリアスな物語とドタバタコメディが楽しめる、オリジナルアニメの「天地無用!」を舞台に、そこに登場するキャラクターや設定を生かした、コマンド選択方式のアドベンチャーだ。ストーリーはオリジナルで、主人公の通う高校を舞台に展開される。しかも、新キャラクターが3人も加えられている。もちろんイベントシーンには、アニメーションとセリフがふんだんに使われ、テレビを見るように楽しむことができる。

Jコード049981

THE DEEP ~失われた深海~

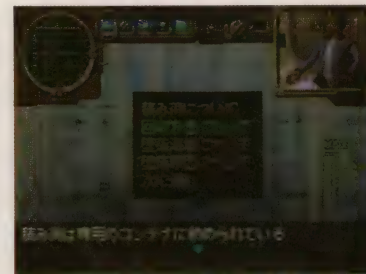
PS アドベンチャー

96年10月18日

5800円

●CD-ROM

ヴァージンインタラクティブ



↑会話の中にヒントが隠されていることもある。海中のベースを見つけたら、まずは会話だ

深海で次々と起こる事件を解決せよ

重要な荷物を積んだまま海中深く墜落した輸送機の積み荷を回収するために、DRVという深海探査艇のパイロットとなつて北極海におもむく、というアドベンチャー。DRVの操縦がメインとなるアクション性の高いゲームで、コックピットに備え付けられているさまざまな機器を駆使しながら、困難を乗り越えていくことになる。海中では360度好きな方向に進めるので、方向感覚に自信のない人は迷子にならないように注意。

寿

イベント：10月11日発売のPC-FX用「不思議の国のアンジェリーク」の発売記念体験イベントが、(株)光栄主催で10月8日秋葉原ヤマギワソフト館8Fゲームフロアにて開催される。セル画・キャラクターイラスト・サイン色紙なども展示される予定だ。10:00~20:00

Playstation



あの闘神伝が
“にとぅしん”に!?

BATTLE ARENA

にとぅしん

5,800円(税別) NOW ON SALE

2つ以上の行動をなめらかな連続動作に変えてしまう
“技合成システム”の採用で、いままでの格闘ゲームにない操作性。
“ていうとムスカしそうだけど、ピヨビヨビヨ”のやつたのしい、見たのしい。
アクションゲームだよ〜! さあ、君もお気に入りのキャラでLet's Try!!



顔が
でかい!

タカラ

© TAKARA CO., LTD. 1996

〒125 東京都葛飾区青戸4-19-16

タカラの商品は
こども商品券で
デパート スーパー 玩具店で販売しております

TAKARA

アサルト リグス

PS 3Dアクション(シューティング) 96年10月4日 5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用
●通信ケーブル対応

EAV



↑敵の攻撃をくらうとリグが変形していくので、ダメージを肌で感じることができる

タンクをグリグリ動かし縦横無尽に駆け回れ
仮想現実の世界を舞台にした未来のスポーツという、サイバーな設定の3Dアクションが登場。プレイヤーは「リグ」と呼ばれるタンクを操り、敵を破壊しながらアイテムを集めていく。リグの操作はとっても簡単。方向ボタンをグリグリ動かすだけで、酔ってしまうほど滑らかな動きを堪能できる。敵との戦闘よりもむしろ、エレベーターやワープなど、多彩な仕掛けが複雑に入り組んだ地形を動き回るのが楽しい。

ライズ オブ ザ ロボット2

PS 格闘アクション 96年9月13日 5800円
●CD-ROM

アクレイムジャパン



↑コンピューターが本気になる人間は勝てない?と感じるほどの強さ。果たして勝てるのか?

感情のないロボットに情けは無用!
18体のロボットが登場するアメリカンテイストあふれる格闘ゲーム。見た目と動き、試合の流れなど、並の日本人には理解できないかも知。アメリカ人の気概を感じさせる作品だ。人間タイプから動物タイプ、作業用などさまざまな形状をしたロボット達を1体残らず倒していく。27段階の難易度を最高にすると、もはや人間では対処できないほどの強さを発揮。初心者からゲームまで幅広いユーザーがターゲットとなるだろう。

カオス コントロール

PS 3Dシューティング 96年10月4日 3800円
●CD-ROM●専用マウス対応

ヴァージンインタラクティブ



↑2050年のニューヨークを舞台に繰り広げられる空戦。敵ロボットが懐いかる!

美しい背景。しかし見とれているヒマはない
このブレイクステーション版は、すでに発売されているDOS/V版3Dシューティングの完全移植作。ゲームは映画を見るように進む強制スクロール型で、プレイヤーの担当は画面内の照準だけ。これを出現する敵キャラクターに合わせて、撃ち落とすという目的だ。敵は外宇宙からの侵略者で、生物型、ロボット型など種類が豊富。どれもが撃墜すると煙を吹いて視界を遮った。攻撃が激しかったりと手強いやつらだ。

スターファイター3000

PS 3Dフライトシューティング 96年10月予定 5800円
●CD-ROM

イマジニア



↑ただ敵を倒すだけではダメ。各ミッションで指示された作戦目標を達成しなければならない

最新鋭戦闘機、スターファイター出撃!
最新鋭戦闘機スターファイターに乗り組み、いくつものミッションを達成していく3Dシューティング。母艦や友軍機との共同作戦や、自ら仲間のパイロットに指示を与えるなど、本物のパイロットの気分が味わえる。また、ボリゴで構成された画面の物体は、どんなものでも破壊することが可能。建物を破壊したり、山をレーザーで焼き払ったりと、ちよつと危ない遊び方で、ストレスを解消することも可能だ。

クレイジー イワン

PS 3Dシューティング 96年10月4日予定 5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用

EAV



↑プレイヤーが操る兵器、スティール・コサック・パワースーツのコックピットからの視点が基本画面となる

並の精神状態ではこの最新兵器は操れない
エイリアンに占拠されつつある、近未来の地球が舞台の3Dシューティング。プレイヤーは、精神的ダメージを持つ元軍人イワンとなつて最新兵器を操縦。世界5つの地域に集ったエイリアンを撃退する。すべてのボタンを使用する兵器操作は多少慣れが必要だが、敵への攻撃は自動ロック方式で楽にできる。ちよつとキレる主人公イワンを軸に展開する、実写を交えたコミカルなストーリーからも目が離せない。

リーディングジョッキー ハイブリッド

PS アクション競馬 96年10月11日予定 5800円
●CD-ROM●通信ケーブル対応●メモリーカード対応

ハーベストワン



↑ライバル馬はいろいろな手で邪魔をしてくるが、落ち着いてソツなく乗りこなそう

手塩にかけた愛馬と共に、夢のGI制覇へ
アクション競馬として、馬を操る楽しさを教えてくれる「リーディングジョッキー」シリーズ。その3作目が、ゲームスタイルはそのままに最新データを加えて登場。プレイヤーが騎手となり、お手馬とともにGI制覇を目指していく。レースシーンでは2ボタンしか使わず、本格的な騎乗感覚よりもリアル馬との微妙な駆け引きを楽しむゲームだ。お手馬は自分で種付けして生産。ちよつとした調教もでき、愛馬の成長も楽しみの一つ。

CRITICOM™-ザ・クリティカルコンバットー

PS 対戦型3D格闘ゲーム 96年10月4日 5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用

ビック東海



↑3Dテクスチャマッピングを駆使した近未来感覚のキャラクターは、どれも個性的な武器や技を持つ

レベルアップの概念をプラスした3D格闘
ヒューマノイド、バイオクリティチャー、サイボグなど8つの種族が登場し、それぞれの代表戦士が闘いを繰り広げるボリゴ対戦格闘ゲームだ。プレイヤーは8人のキャラクターの中から1人を選び、トーナメント戦を勝ち抜く。このゲームは、試合に勝ち進むことにより3段階までのレベルアップが可能だ。レベルが上がると武器の威力も上がり、さらに特殊攻撃を身につけるので、より緊迫した熱い闘いが楽しめる。

シェルショック

PS 3Dシューティング 96年10月4日予定 5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用

EAV



↑敵の砲撃を受けてしまうと、同乗している仲間から「はかろう!」の激がとぶ。トホホ

戦闘によってグレードアップする戦車
与えられた作戦をクリアし、戦車をグレードアップさせてゆく3Dシューティング。登場人物はすべて黒人で、しかもバックに流れるのはヒップホップというノリの良さが特徴だ。プレイヤーは傭兵部隊に加わり、テロの鎮圧や人質の救出などを行う。戦車は、敵を見つけて撃ち合うというシンプルなものだが、応援機もなく1対10数台の厳しい戦いだ。戦略性がないと敵に囲まれる可能性があるのも、1台ずつ潰すのが面白い戦い方かも。



マークおよび“PlayStation”は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

日本たらればなツアーに

怪談 や...や つ...つ と...と ひふゆ

オムニバス全5編

舟幽靈 続・桃太郎 姥捨山
力子力子山 瓜子姫



企画・開発
株式会社 グループ・タック
株式会社 システムサコム

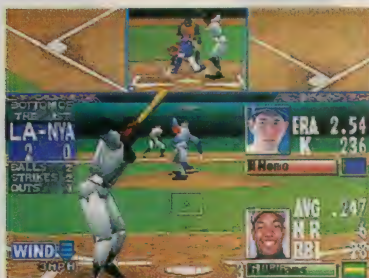
販売元
株式会社 システムサコム
〒150 東京都渋谷区東1-32-12
渋谷プロパティウエストビル12F
TEL.03-3797-0211

©1996 SYSTEM SACOM. グループ・タック

Jコード045381

ボトムオブザナインス〜メジャーリーグヒーローズ〜

PS 野球	96年10月予定	5800円
●CD-ROM	コナミ	



↑選手はポリゴン。独特のフォームを持つ選手の動きも再現している。しかも、実名で登場するのが嬉しい

スケールの大きさは、まさにメジャー級
野茂の活躍で身近に感じられるようになった、アメリカのメジャーリーグ。本作は、その本場のベースボールを体験できる野球ゲームだ。バッティングシステムは、実況パワフルプロ野球シリーズと同じく、投げ込まれてくるボールにカーソルを合わせて打つというもので、芯で捕らえると、ボールが豪快に飛んでいくのが心地いい。また広い球場や俊敏な動きを見せる選手が、メジャーリーグらしい雰囲気を出している。

Jコード046744

炎の15種目 アトランタ オリンピック

PS スポーツ	96年9月27日	5800円
●CD-ROM●マルチタップ対応	コナツジャパンエンターテイメント	



↑ボタンを連打しているうちに、思わず過激な念にかられてしまうかも!?

覚えてますか? あの幾多の熱闘を……!!
全国に熱い感動と睡眠不足を提供してくれたアトランタオリンピックが閉幕して、早1カ月。その中で行われた15種目の競技をプレイできるのが、この作品だ。用意されているのは、陸上競技から室内競技、さらには射撃やフェンシングなど、かく種目ごとに操作方法は異なるが、基本はボタンの連打で行く。ひたすら連打で頑張つて、惜しくも好結果を出せなかった日本選手に代わって、メダルを獲得しよう。

Jコード045497

ときめきメモリアル対戦ぱずるだま

PS パズル	96年9月27日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用	コナミ	



↑基になったアーケード版に、様々な要素をプラス。ファンも納得の仕上がりとなっているのだ

逆転性が強いのは、恋もパズルも同じだ!!
人気の恋愛シミュレーション「ときめきメモリアル」のキャラクターを用いたパズルゲーム。ゲームとしては、進め!対戦はするだまと同様で、上から落ちてくる玉を並べ、同色を3つにつけて消してゆくというものだ。特徴としては、相手の攻撃をうまく利用する巨大な連鎖が簡単に作れてしまうことが挙げられる。偶然に連鎖ができることもあり、パズル初心者でも連鎖の楽しさを満喫できてしまうのだ。

Jコード047759

ズープ

PS アクションパズル	96年10月25日	4800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用	メディアクエスト	



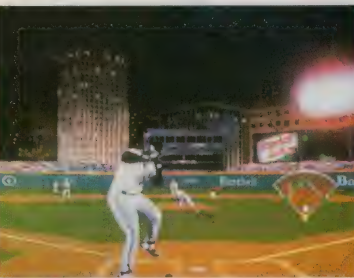
↑ステージ数は99もある。4種類のパワーアップアイテムを活用してピンチを切り抜け、先へ進もう

四方から迫り来る敵に大忙しのパズルゲーム
このゲームは、シューティングの要素を取り入れたアクションパズルだ。四方から攻めてくる4色の敵ブロックを、自分から撃つ。自分の中央エリアを守る。自分のブロックと同色の敵ブロックを撃てば敵は消え、自分のブロックの色を変えたいときは変えたい色の敵を撃てばよい。レベルが上がればそれだけ迫る敵のスピードも早くなり、瞬時の判断力が要求されるが、そのスピードなゲーム展開に思わず夢中になってしまう。

Jコード044393

BIG HURT ベースボール

PS 野球	96年9月13日	5800円
●CD-ROM	アクレイトジャパン	



↑大柄なアメリカ人の中でも、スポーツ選手は特に頑強そう。彼方のビルまでとばしそうな勢いだ

豪快なメジャーリーグのすべてを味わえ!
野茂も活躍中のメジャーリーグを題材とした野球ゲームが登場。ホワイトソックスの現役4番バッター、フランク・トーマスが監督し、95年の全28チーム、全球場の使用が可能。地区に属する対戦もできる。モーションキャプチャーによる選手の動きも豪快そのもの。8つのモードの中には、ホームランダービーなどもあり、バリエーションが豊富。日本人ならやっぱ野球のいるドジャースか?

Jコード050733

オリンピックサッカー

PS スポーツ	96年10月予定	5800円予定
●CD-ROM●マルチタップ対応	コナツジャパンエンターテイメント	



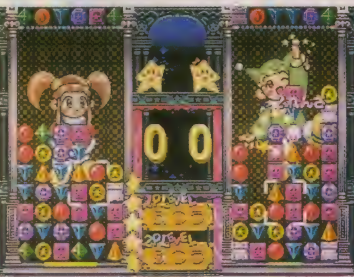
↑日本代表のユニフォームの色が違うのは気になるが、あの熱戦をこの手で再現することが可能

メダル獲得より、打倒ブラジルに白熱する!?
日本代表がブラジル戦に勝つたというところで世界的なニュースにもなった、アトランタオリンピックのサッカーが、ゲームで蘇る。エンタリーされているのは全33カ国の代表チーム。また各選手の能力も細かく設定されている。もちろん日本とブラジルも登場するので、あのときと同じような試合展開となる可能性もある。なお、1チームの操作を2人で行うことが可能なので、最大4人でのプレイも楽しめる。

Jコード045403

くるくるトウインクル ~おねがいおほしさ~

PS パズル	96年10月4日予定	5800円
●CD-ROM	トミー	



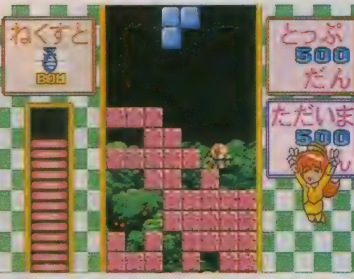
↑ゲームモードにはストーリー対戦の他に、2人対戦やパズル作成モードなども用意されている

連鎖が狙えるように、なれば勝ったも同然
願いごとを叶えてくれる星の女神様に出会うために、12個のくるくるトウインクルを集める。トウインクルを守るには、12の神殿にいるデフォルメされたかわいしい守護神達。勝負するのはパズルゲーム。このパズルは2x2の範囲でブロックを上下左右に入れ替え、3つ以上同じ色を揃えて消すもの。入れ替えるコツをつかむまでは、直感的に連鎖消しを狙うのが難しいかも、そのかわり、手強くてやりがいには十分だ。

Jコード046914

続ぐっすんおよよ

PS アクションパズル	96年10月予定	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用	バンプレスト	

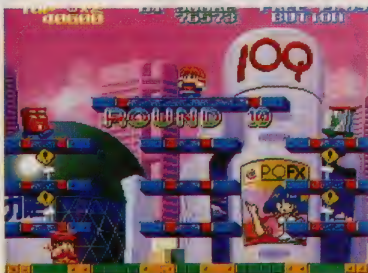


↑おのぼりもーどや、たいむあたくもーどは、時間つぶしに最適だが、寂しい気分になること請け合い

ブロック重ねて、ぐっすん達をゴールに導け
水没する迷宮からぐっすんとおよよを助け出す。「ぐっすんおよよ」シリーズの第2弾。今度もぐっすん達が溺れてしまいう前に、上から降ってくるブロックを組み上げて、扉まで道を作ってやるのだ。ただしステージ内には怪物や罠など危険がいっぱい。上手にコントロールしてゴールを目指そう。さらに「続〜」には、いつまでも登りつづけるおのぼりもーどや、たいむあたくもーどなどが追加され、面白さがパワーアップされた。

チップちゃんキーク!

PC-FX アクション	96年9月13日	7800円
●CD-ROM	カスタム/NECホームエレクトロニクス	



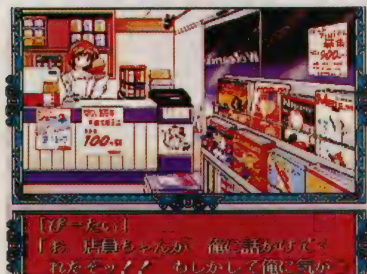
↑ゲームの舞台は固定画面。この中でコミカルなデザインの敵とキーク・アクションで戦う

「チップちゃんキーク」は、パソコンゲームのマスコットとしてゲームの案内などに活躍していたチップちゃん、アクションゲームの主役になった「チップちゃん」が、チップちゃんを操り、「もーさぽー」という丸い物体を魔王ワルビットの送り出す敵に投げつけて追いつける。その間に敵は飛はして退治するのだ。ゲーム中にはビジュアルシーンも多数あり、チップちゃん達が元気に喋るのも特徴。なんと相棒のチップちゃんと一緒に主題歌まで歌ってしまうのだ。

ネコミミ少女を操って魔王の陰謀にキーク!

きんきんバニーエクストラDX

PC-FX アドベンチャー	96年9月27日	8800円
●CD-ROM	カクテルソフト	



↑今回はスワティを始め、人気美少女キャラクターがしゃべりまくるのだ。当然、感情移入度は大だ

「きんきんバニー」は、パソコンでおなじみの大人気恋愛アドベンチャーシリーズの代表作がPC-FXに登場した。主人公はとこでもいえるような男の子。女の子と付き合いたい願望は人一倍強い。そこに弁天様のスワティ率いる七福神が現れ、なんと恋愛のチャンスを作ってくれるのだ。後はプレイヤーの選択次第で、会話だけで終わることも、すごく親密になることもある。アニメーションも随所に挿入され、ファンにはたまらない作品だ。

ああお願い神様! 我に女の子を与えたまえ!

BLUE BREAKER

PC-FX ロールプレイング	96年9月27日	7800円
●CD-ROM	ヒューネックス/NECホームエレクトロニクス	

POINT ロールプレイングで仲間の女の子が気になってしょうがない人にお薦め。魔王を倒すため旅に出て、魅力的な女の子の中から結婚相手を選ぶのが目的だ。

ファンタジーロールプレイングに結婚相手探しをプラス。魔王を倒すため旅に出て、魅力的な女の子の中から結婚相手を選ぶのが目的だ。魔王を倒すため旅に出て、魅力的な女の子の中から結婚相手を選ぶのが目的だ。魔王を倒すため旅に出て、魅力的な女の子の中から結婚相手を選ぶのが目的だ。



↑父親の死で、妹に冒険をすすめる神官のアーシャ「そうなの。で、その剣が伝説の名剣『凍牙』なの?」

女の子のタイプは多種多様。アプローチの方法もそれぞれに違う。相手によつては魔王追撃の熱心さなども好意の判定材料になったりする。女の子を倒すこともおろそかにしてはイケナイのだ。

●たまに読むならこんな本
サムライスピリッツ斬紅郎無双剣 究極趣味草紙
■アスペクト ■1200円

「斬紅郎」のすべてがわかる、そして楽しめる公式ファンブック

『サムライスピリッツ』シリーズの最新作「斬紅郎無双剣」は、それぞれの剣士に修羅と羅刹という2種類の剣質を持たせたのが特徴だ。2Dならではのグラフィックの美しさと、華麗なる技の数々や台詞回しも見逃せない。

プレイステーションへの移植に先立ち、この本が出版された。一瞬、攻略本のように見間違えるような作りになっているが、表紙にはきちんと「公式ファンブック」と書かれている。そして、中身は「剣の道はまさに修羅の道なり」というおカタイ巻頭言から始まり、剣士たちを描いたマンガが随所に散りばめられている。

霸王丸やナコルル、服部半蔵などの剣士のイラストから、画面の微妙な違いにこだわった写真までさまざまな形でファンを満足させてくれる。硬派なページから、コマンド入力講座やYes,Noチャートのような軽いノリのもので取りそろえている点が印象的だ。色鮮やかに描かれた剣士たちを見つめて、『斬紅郎無双剣』をもっと好きになって下さい。



↑剣士の設定資料集でもあるが、ファンブックだけあって妙に凝っている。表紙の裏にも書き替える特別付録ありと、作り手がかなりこだわっている

C O L U M N

短編マンガを挟みながら実に幅広いラインナップで楽しめる。剣士紹介はもちろんのこと、マルチメディアクリエイターとして活躍中の千葉麗子さんのインタビューまでも載っている。そのほかにも、斬紅郎のまったく役に立たない「ウツつき対戦攻略の書」や、霸王丸のCPU攻略指南などプラクティカルジョークなコラムが充実している。声舞台裏として声優のインタビューもあるのも、この本らしいところである。

ふしぎの国のアンジェリーク

PC-FX パラエティ	96年10月11日	6800円
●CD-ROM	光栄/NECホームエレクトロニクス	

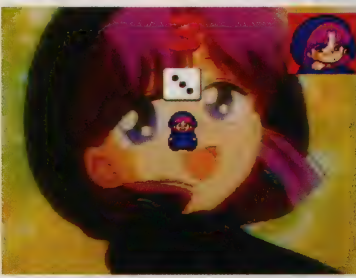


↑ゲーム自体はとっても簡単。初心者でもアンジェリークの世界を存分に味わえてしまえる作りだ

「女の子のためのゲーム」というキャッチと共に、94年にスーパーファミコンでリリース。その後も多機種に移植された人気作、「アンジェリーク」を題材としたパラエティゲーム。主人公アンジェリークがスゴロク形式で不思議な世界を旅していくという内容。止まったコマによって、クイズやパズル、または守護聖との交流などのさまざまなイベントを楽しむことができるというもの。ファンサードビスたつぷりの1本だ。

赤ずきんチャチャ ~お騒がせ! パニックレース~

PC-FX パラエティ	96年10月25日	7800円
●CD-ROM	NECホームエレクトロニクス	



↑随所に配置されたビジュアルシーンでは、原作の興奮と笑いを再び味わうことができる

ギャグ・ファンタジーの人気アニメ「赤ずきんチャチャ」がゲームになる。プレイヤーは、天然ボケの主人公チャチャを始めとする6人の中から、自分が操作するキャラクターを選択する。システムはスゴロクで、原作のストーリーに沿ったマップを周るながら、戦闘やイベントをこなしてレベルアップしていくのだ。最後のマスには大魔王が待っている。主人公チャチャの愛身など、原作でおなじみのシーンは完全カバーされている。

ザ・キング・オブ・ファイターズ'96

NEO-GEO 格闘アクション

96年9月27日

32000円

●カートリッジ●362M

エス・エヌ・ケイ

POINT

新システムが大幅に加わり、ますますプレイが熱くなったシリーズ最新作。新システムが大幅導入されるなど、感覚的に全く違った印象を受ける作品だ。

新システム満載で今年も登場、格闘の祭典最新作!

今作の新システムを理解しないヤツは、「ボディーが甘えぜ!」



こいつらに要注意! 新生チームは手強いぞ

新キャラクターのレオナを加えた「新・怒チーム」レオナは通常技の出が速い上に、ボルテクランチャーなど使える技が多く、十分強い。ラルフ、クラークの2人も新技が増え、かなり使いやすくなった。

魔が元ルガールの秘書マチュア・バリスと組んだ「魔チーム」新キャラクターの2人はリーチの長い通常技でガンガン圧しているタイプ。もちろん魔も強力な連撃技と対空技が健在で、安定した強さを誇っている。

「伝説伝説」シリーズのボス、キース、クラウドと、「龍虎の拳」シリーズのボス、Mr.BIGが組んだ「ボスチーム」3人ともリーチは長い。外したスキもデカいが、弱れる必殺技が多いので、使いこなせば十分強いぞ。

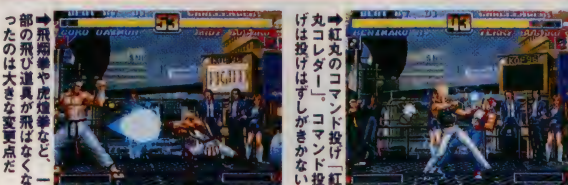


新システムの主人公、京とライバルの因対決は今回どうなるのか? 京はガンガン圧せるタイプの連撃必殺技が加わったぞ。

■毎年恒例、格闘祭典最新作
3人1チームを組んで、チーム同士勝ち抜き戦を行っていく「ザ・キング・オブ・ファイターズ」シリーズ最新作がこのソフトだ。SNKのゲームのキャラクターが一同に会する、毎年恒例の人気シリーズとあって早くもアーケードでプレイ。今作では新キャラクターや新編成チームが加わって、ますます人気が上がりそうな予感だ。

■新システムを使いこなせ!
基本的なシステムはこれまでのシリーズと同じ。先鋒・中堅・大将の順で勝負していく点や、オリジナルチームをエディットできる「空中ガード」など、これは垂直ジャンプから後方ジャンプの時のみで、ガードできる技も飛び道具と空中攻撃くらいしかない。実戦で扱う状況は限定されそうだ。

「大・中・小ジャンプ」通常のジャンプの他に、特殊なレバー入力によって、軌道の違う3種類のジャンプができるようになった。この他にもパワーMAX超必殺技や、ガード弾き、投げ技は、ダウンスローと投げ技があり、駆け引きのバリエーションが増えている。これだけの新システムが導入された上に、一部の必殺技は性質が変更されている。前作までとは違った感覚で楽しめるような作品だ。



→照準や虎の牙など、一部の飛び道具は飛距離が長くなったのは大きな変更点だ。

→紅丸のコマンド投げ「紅丸コマンド」はコマンド投げは投げやすくなった。

注目の新システム
とにかくカッコいいぞ、パワーMAX超必殺技!
今作「パワーMAX超必殺技」という技が加わった。これは体力点減時にパワーゲージMAX状態で出すことができる。超必殺技のパワーアップ版。攻撃力も高く判定も強いが、なんといってもグラフィックが派手になっているのが特徴だ。外したときのスキは大きい。カッコいいのでチャンスがあれば積極的に狙ってほしい。



→キム・カンの必殺技はパワーMAX状態でも使える。

NINJA MASTER'S~覇王忍法帖~

NEO-GEO CD

格闘

96年9月27日

7800円

●CD-ROM

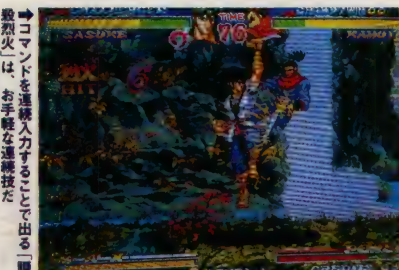
エディー・ケイ

POINT

戦国時代の日本を舞台にした、忍者達の対戦格闘。強力な連続技や、多彩な必殺技が存在するので、ガンガン攻め込むのが醍醐味の作品だ。

豊富な種類の必殺技や連続技が醍醐味! 忍者や浪人達の対戦格闘
休む暇などない! 攻めてこそ忍びだ!!
■戦国の世に生きる忍者や浪人などの武器を、忍者や浪人などが武器を持って戦う対戦格闘だ。このCD版ではプレイヤーの選べるキャラクターは10人。アーケードでは裏技でしか使えなかったボス2人も、初めから使用可能になっている。

■多彩な必殺技を駆使しろ!
キャラクターは全員武器を装備しているが、いつでも武器あり状態が、素手状態にスタイルチェンジができる。その状態でも使用できない必殺技もあるのだ、うまく使い分けなければならない。



→コマンドを連続入力することで出る「連続炎」は、お手軽な連続技だ。



→体力ゲージの満ち足り具合で変化する「超力必殺」は、連続技に組み込むと強力。

→体力4分の以下で、超力ゲージMAX状態で「超力必殺」使用可能になる「超力必殺」は、連続技に組み込むと強力。

超鉄ブリキンガー

NEO-GEO CD

シューティング

96年9月予定

6800円

●CD-ROM

ザウルス



↑アイテムを取ると自機はショットが、ブリキンガーは打撃がパワーアップしていく。

鉄の体から繰り出される脅威の力
ロボットの主役のシューティングは多くあるが、このソフトはちょっと違う。正義感あふれる鉄のロボット・ブリキンガーは自機ではなく、あくまでオブション。自機と合体したり単独で行動させたり、状況次第でうまく判断しながら突進していくのだ。合体時にはショットが大幅にパワーアップし、特に注目なのが「超鉄ブラボーステム」。パワーを溜めるとブリキンガーが画面内を暴れ回り、強力な打撃攻撃をぶちかましてくれる。

ザ・キング・オブ・ファイターズ'96

NEO-GEO CD

格闘アクション

96年10月予定

価格未定

●CD-ROM

エス・エヌ・ケイ



↑システムなどが大幅にリニューアルされているため、新たな戦い方を研究する必要があるだろう。

生まれ変わった人気シリーズ第3作
エス・エヌ・ケイの人気キャラクター達が、3人1チームで戦う「ザ・キング・オブ・ファイターズ」シリーズの最新作が、今年も登場。今回は全員が無敵となる攻撃連撃に加えて、前後への緊急回避動作を取り入れるなど、システムを刷新。これまでのシリーズとは違ったプレイ感覚を楽しめそう。また、登場キャラクター数も27人に増え、そのうち7人は新顔。その実力を試してみるのが、楽しみ方の一つ。

Jコード050199

ストリートレーサー

GB レース	96年9月	4980円
●1M●カートリッジ●通信ケーブル対応		
UBIソフト		



難しいコーナーなどはなく、落ち着いてプレイすればすぐに1位が取れる

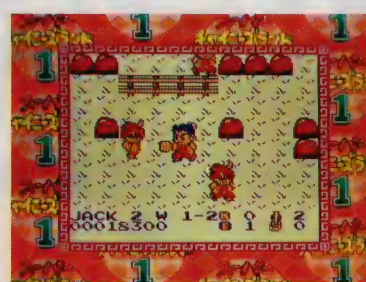
5つのモードが詰まったレースゲーム。チャンピオンシップなど通常のレースモードの他、車体でボールを操るサッからばじ飛はす乱闘モードなど一風変わったゲームが楽しめる。選べる車種は8種類、スピードや攻撃力などそれぞれに性能差があり、モードにあった車種を選択することがポイントだ。ゲーム自体はわりと簡単で、数回のプレイですぐに慣れるだろう。

楽しさ5倍の手軽で
お得なカーレース

Jコード048361

スーパーチャイニーズランド 1・2・3ダッシュ

GB アクション&RPG	96年9月13日	3980円予定
●8M●カートリッジ		
カルチャーブレーン		



主人公のジャックとリュウのカンフーアクションが、このゲームの魅力の1つだ！

コミカルな中華ワールドを背景にした、「スーパーチャイニーズランド」シリーズの3作品が、お得なリニューアルも加えて1つにまとまる。カンフーアクションの1作目、主人公2人が宇宙旅行先で冒険をするアクションロールプレイングの2作目、妖魔帝国との戦いの3作目と、内容は盛りだくさん。3作目はリニューアルされ、ダンジョンやサブゲームがパワーアップしている。すでに購入している人も、お買得度は高い。

3本まとめてお買得な
カンフーアクション

Jコード048399

SD飛龍の拳外伝2

GB 対戦格闘アクション	96年10月11日	4200円予定
●8M●カートリッジ		
カルチャーブレーン		



倉ざらり揃った登場キャラクター。歴代のキャラクターに加え、さらに4人追加されている

デフォルメされた3頭身のキャラクターが戦う格闘アクション。キャラクターこそ小さいものの、さまざまな要素を盛り込んだ贅沢な作りとなっている。体力が1/4以下になると使える秘奥義、相手の攻撃をかわしつつ反撃するカウンター、上段攻撃を受け止め反撃するスーパーディフェンスなど、多くのテクニクが使えるのだ。使用キャラクターも19人と、なかなか多い。ボリューム面での充実がうかがえる一作だ。

ゲームボーイでここまで
の総勢19人

Jコード048402

パズル忍たま乱太郎GB

GB パズル	96年10月25日 予定	3980円予定
●8M●カートリッジ		
カルチャーブレーン		



倉真剣勝負も面白いが、ゲーム中にくるくる変わるキャラクターの表情に注目してみるのも楽しい

人気アニメ「忍たま乱太郎」のコミカルなノリと、キャラクターの魅力がいっぱいにつまったアクションパズル。2個1組になって落ちてくるパネルを図柄や色別に、3個以上そろえて消していくルールだ。そこに、手裏剣攻撃や変身身などの特殊効果がプラスされる。ストーリーモードは、八宝斎に奪われた忍術学園の学園長のパズルを奪回するためパズル大会を戦い抜く。また、通信ケーブルを使つての対戦モードもある。

八宝斎から、奪われた
パズルを取り返せ！

その他のTVゲーム情報

発売日	タイトル	ジャンル	ハード	発売元	定価	Jコード
96.9.13	英語の鉄人 センター試験トライアル	VAR	PS	ソニー・コンピュータエンタテインメント	4800円	020958
96.9.27	シルエット☆ストーリーイズ	PZG	PS	KANEKO	5800円	042706
96.9.27	ブラドルDISC Vol.3 大島朱美	VAR	SS	Sada Soft	3000円	047228
96.10.4	エターナルメロディ	SLG	SS	メディアワークス	5800円	048887
96.10.4	アンジェリックSpecial プレミアムBOX	SLG	SS	光栄	8800円	050644
96.10.4	アンジェリックSpecial プレミアムBOX	SLG	PS	光栄	8800円	050636
96.10.18	バーチャルシミュレーション パチンコドリーム	GBL	PS	コナミ	5800円	042404
96.10.予定	怪盗セイント・テール	ADV	SS	トミー	6800円	043486
96.10.予定	スターウォーズ〜シャドウズ オブ ジ エンパイア〜	STG	N64	任天堂	9800円	049751
96.10.予定	テトリスフィアー (仮称)	PZG	N64	任天堂	9800円	049743
96.10.予定	東京立身出世伝 (仮)	SLG	SS	ナグザット	5800円	044725
96.10.予定	得点王4	SPT	NEO-GEO	エス・エヌ・ケイ	価格未定	052671
96.10.予定	忍たま乱太郎スポーツ (仮題)	SPT	SFC	カルチャーブレーン	6980円	051454
96.10.予定	ビルクラッシュ	PZG	PS	翔泳社	5800円	052311
96.10.予定	風雲スーパータッグバトル	FTG	NEO-GEO	エス・エヌ・ケイ	価格未定	052655



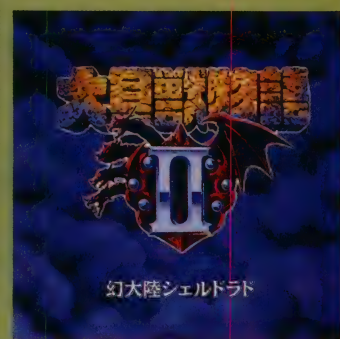
●おさら通信
大貝獣物語Ⅱ
オリジナルサウンドトラック
■データム・ボリスター ■2500円

メロディーを聴きながらあの3貝獣との冒険を思い出すひとときを

ある程度ゲームがヒットすると、必ずアルバムが発売される。最近では特に、アーケードのように改めて聴き直す意味合いのものと、新たなアレンジを楽しむものが増えてきている。そんな流れに逆らって、サントラの本来の形で楽しめるのがこのアルバムだ。ゲームの音源をそのまま採用しているので、貝獣たちとの冒険を振り返ることができるだろう。

現実のように時間が流れる世界の中で、主人公と3貝獣バブ、クビクビ、ボヨンたちが築き上げていった思い出の数々。一生懸命我が町を作ってみたり、グランガラムの王様の宝集めや、ウッキーの子分を増やして長い橋を架けた日のこと。そんな思い出がこのCDを聴いているときみ上げてくる。

曲は安全地帯の六土開正氏による書き下ろしで、全90曲を完全収録している。オープニングのテーマから始まって、聴きなじみのあるキャラクターのテーマへと続いていく。暗雲の立ちこめたシェルドラルドを的確に表現した怪しく重々しい印象の曲が多い。



倉さまざまなイベントがあり、そのイベントにあわせた曲も多数用意されている。町づくりによって曲が変わってくるにもこだわりを感じる

C O L U M N

多重構造のフィールドマップ、時間の経過、そしてPLGSといったものを的確に表現するために数多くの曲が用意された。戦闘中の魔法のジングルといった細かい音までも収録しているのが特徴だ。

話は変わるが、3貝獣バブ・クビクビ・ボヨンには嫌いなものがある。それぞれ、悪の心・おぼけ・犬となっている。



PSマーク及び"Playstation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です
 登録されている社名・商品名は各社の登録商標、商標、または商品名です

プレイステーションがPCで遊べる! チョーきれいだね!



パソコンを買った。でもゲームはやっぱりプレイステーションでやりたい。せっかくだから、パソコン画面でプレイステーションを楽しめないものか? ところが悲しいかな、ケーブルがつかないんだよね。そんなことをチラッとでも考えたことがある人に朗報だ。プレイステーションをパソコンモニターにつなげてしまうコンバータが登場したのだ。なんと24ビットデジタル処理によって256階調、1677万色を実現。テレビモニターとは比べ物にならない高画質なのだ。もちろん、従来通りにパソコンを使うこともできる。切り替えるスイッチいらずで、プレイステーションの電源を入れると自動的に切り替わるから、わざわざコンバータに手を伸ばす必要がない。ケーブルで切り替えるだけだから、パソコンは起動したままでOK。いとも簡単にプレイステーションを高画質で楽しめてしまう。ゲームファン待望のコンバータなのだ。ゲーム開発者からは「TVスピースを取らずに実機との調整ができてチョーうれしいネ」と、意外な方面からも大好評。

好評発売中

プレイステーション用
 アップ・スキャンコンバータ
 SLPH-00016

¥19,800 (税別)

Waka®

株式会社 ワカ製作所

〒142 東京都品川区旗の台6-28-12

カスタマーサポート係 TEL.03-3782-0531

受付時間/10:00~12:00 13:00~16:00 (土、日祝祭日は除く)

Home page URL(<http://www.bekkoame.or.jp/~otatu/>)

注意事項

●水平走査周波数31KHzの画面モード(640×480)を持つアナログRGBディスプレイに使用できます。 ●マルチスキャンディスプレイは対応します。
 ※注1 ●PC-9821シリーズやDOS/Vマシンで使用するディスプレイは対応します。 ※注2 ●AppleマシンのLC475以前の専用ディスプレイは対応しません。 ※注3 ●各社のモードを持つパソコン専用ディスプレイで対応しない場合があります。 NEC PC-KD851、1521
 Fujitsu FMT-DP531、534 SHARP CZ-800D、814Dなど ●PC98シリーズ対応のディスプレイでアナログRGB端子がD-Sub 15pin 2列の場合は付属のPC98用変換アダプターをご使用下さい。 ●Macintoshシリーズ対応のディスプレイでアナログRGB端子がD-Sub 15pin 2列の場合はMacintosh用変換アダプターをご準備下さい。 ●ディスプレイ一体型パソコンでアナログRGB端子がないものは使用できません。
 ●本機は"Playstation"NTSC-J専用の周辺機器です。 ※注1 /水平走査周波数が31KHzをカバーしていることをご確認ください。

アップ・スキャンコンバータSLPH-00016の主な仕様

●画質/サンプリング周波数: 14.318MHz、色階調: RGB各8bit、1677万色 ●プレイステーション入力コード/プレイステーションAVマルチ出力端子へ接続、1.3m ●パソコン入力端子/D-sub15pin 3列 ●ディスプレイ出力端子/D-sub15pin 3列/プレイステーションモード映像: アナログRGB 0.7Vp-p (75オーム) 正極性、水平走査周波数31.47KHz、垂直走査周波数59.94Hz、同期: セパレート、TTLレベル、負極性/パソコンモード映像: パソコンからの入力信号をスルー出力 ●ヘッドホン出力/ステレオミニジャック ●電源/DC9V、付属ACアダプターにより供給 ●消費電力/5W ●外形寸法/160×35×154mm (幅/高さ/奥行) ●質量/本体約600g、ACアダプター約240g ●付属品/ACアダプター、PC-98用変換アダプター ※注2 /640×480モードでディスプレイが動作することをご確認ください。 ※注3 /640×480モード以外同期しない (水平走査周波数35KHz、垂直走査周波数67Hz固定) ディスプレイです

©1995 Sony Music entertainment (Japan) Inc.

8月9月発売の

96年8月28日の時点で
8月・9月に発売されると
発表されたゲーム情報を
掲載しています

パソコン ゲーム 情報

PC

じっくり遊べるシミュレーションを中心に、いくつかのジャンルで
優良ソフトがリリースされる。

今月の
注目作

これから始まるページに
掲載のナイスな作品
ゲーム選びに
役立ててね

詳しくはこの
後のページで!

●シミュレーション

MAC

●シミュレーション

WIN95

●アクション

WIN95

シムアイル

「シムシティ」などの「シム」シリーズ最新版。過去のシリーズ作に比べれば、最も現実味がある。「開発」に絞られたゲーム性は子供向けとはいえないけど、可能性を感じさせる。



Ascendancy

宇宙を舞台に、種族の繁栄と惑星開拓を行う。地味ながら、設定は綿密でさまざまな発見ができる。コンピュータの操る他の種族の個性もそれなりに楽しめる。



Return Fire

兵器を駆使するキャンペーン形式の戦略型陣取りアクションゲーム。ヘリコプターや戦車など、選択した兵器によって展開が変わってくる。対戦が実に面白く、燃える。



●シューティング

WIN95

●ボード&テーブル

MAC/WIN95

●ボード&テーブル

MAC

Final DOOM

立体迷路内で謎を解き、出口を探す名作シューティング「DOOM」の最新版。内容自体はこれまでのシリーズ作と大差はないけど、ハイレベルなマップが大量に増えた。



レススルライフ

カードバトル風ゲーム。テーマはプロレス。各レスラーの個性がはっきり出ている。低価格なわりに、スクリーンセイバーやアイコンもセットになっていてお得だ。



柿木将棋II for Macintosh

現在パソコンで遊べる将棋ソフトの中では最も思考ルーチンが優れている。ウィンドウズ95版がすでに発売中だが、このMac版も水準以上に速く、快適に遊ぶことができる。

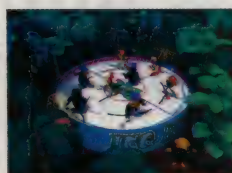


●バラエティ

PIPPIN

ジャングルパーク

おもちゃ島を舞台に、野球盤やボードゲームなどの昔懐かしいおもちゃを遊び尽くす。さまざまな遊びを通じて、懐かしさだけでなく、新鮮さも感じさせてくれる。



イノセント・トゥアー

PC9801 シミュレーション

96年9月27日 予定 11400円 予定

●3.5inch●CD-ROM

ケイエスエス



↑選択したキャラクターごとにさまざまなイベントが存在する。どのキャラクターも魅力たっぷりだ

ファンタジーの世界でカードを使った大活劇
育成シミュレーション「メリクリウス」の「カード」を企画制作したチームによる、スロークタイプのボードゲーム。プレイヤーは黒騎士・エルフ・バルキリー（いずれも女性のキャラクターになり代わり、ゴールを目指して毎ターンカードを引き、出た数だけ前進していく。競争相手より先にゴールにつければ勝利。引いたカードを移動に使わずに、自分の魔力をためて力をつけ、敵キャラクターと競争相手との戦いに備えることもできる。

Jコード045713

提督の決断Ⅲ withパワーアップキット

PC9801 WW IIシミュレーション

96年8月30日 15800円

●3.5inch3枚組●メモリ1M以上●要HD20M以上

光栄



↑あの有名なミッドウェイ海戦をテーマにしたシナリオも当然入っている。史実をくつがえせるか?

シナリオシナリオで著名な海戦を実体験
半世紀前に繰り広げられた太平洋戦争を題材とし、海軍中心に作られた戦略シミュレーション「提督の決断Ⅲ」。この「Ⅲ」と、その機能を拡張する「パワーアップキット」を一つに同梱したセット。プレイヤーは日米の海軍最高指揮官として艦隊や航空機に指示を与え、敵の根拠地や艦船を攻撃、敵国の降伏目指して戦いを続けていくのである。史実上の有名な海戦を再現したシナリオシナリオなど、多彩なシナリオで海戦を満喫できる。

Jコード051314

シムアイル

MAC シミュレーション

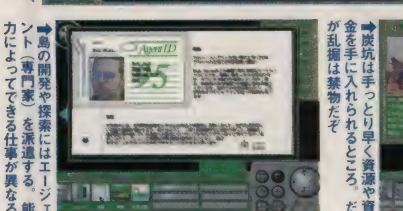
96年9月27日 11800円

●CD-ROM

マクス

「シムシティ」などのような他の「シム」シリーズよりも、環境に重点をおいているあたりは今っぽい作りだ。島の探索が楽しめるのもいい。

「シム」シリーズ最新作は環境と開発の融合がテーマ
「南洋の孤島にメスを入れろ」
町作りをしたりアリエを探索したりと、多様な視点から「物を作る」楽しさを教えてくれたシムシリーズの最新作が完全日本語版で登場する。
プレイヤーは南洋の、未開の島を開発する担当者に任命される。選択した島によって違いはあるが（例えばリゾートホテルを作ったり資源を一定量手に入れたりなど）、たいしての目標は島の開発。だが、単に人の住む場所を増やせばいいわけではない。
■「バランスよく開発が吉」
島には昔からそこに住んでいた先住民や、さまざまな動物が生活している。彼らを無視して山を切り開き森を伐採すると、当然彼らの反発を招いたり思わぬ悪影響が起きたりするのである。



「シム」シリーズ最新作は環境と開発の融合がテーマ。むやみやたらと資源を採掘していれば島の自然を減らし、観光収入が激減してしまうというのが好例だ。自然との調和をはかりながら、いかに効率よく開発を進めていくか、本当の開発の大変さを学べるソフトである。

Jコード046256

プロフェッショナル・ベースボール1996

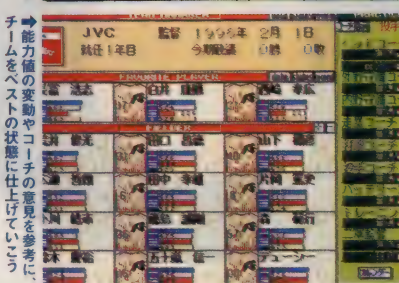
PC9801 PC9821 シミュレーション

96年8月9日 12800円

●CD-ROM

ビクターエンタテインメント

やるべきことは多いが、慣れればそこそこ勝てるチームを作成できる。ただし「打線は水物」という言葉が示すとおり、打撃重視のチームを作るのは難しい。



試合も現実っぽさを追求

とことんこだわっている本作では、試合中の仕事も現実っぽい。内外野に対する細かい守備シフトや、救援ピッチャーのウォーミングアップなど、細部にまで指示を与えることができる。ただし試合進行

は半リアルタイム進行となっていて、一定時間が経過すると投球が始まり、試合が進んでしまう。ポヤポヤしている、サインを出す前にピッチャーが振りかぶってしまい、後の祭りとなることも……。

胃痛に悩む監督の気持ち分かります
とことん現実のプロ野球監督に近づけるシミュレーション
現実のプロ野球監督と同じ仕事を体験できるシミュレーションが登場。ゲーム中にこなす仕事は、キャンプ地の決定にコーチングスタッフの編成、選手の練習メニューの管理、有望な選手の特訓。そして試合中の細かい采配などなど。選手の能力値にとらめつけしつ、どうやったらチームが強くなるのかを模索する必要があります。かなりの根気が求められる。
なお、登場する選手はすべて実名。感情移入は、しやすくなっている。

Winning Post 2 Plus withパワーアップキット

PC9801 競馬シミュレーション

96年8月23日 13800円

●3.5inch●5inch●メモリ1M以上●要HD40M以上●3枚組

光栄



↑競馬場で他の馬主と会話を交わせるように、細かい演出が馬主の実感を湧かせてくれる

これで盛り上がり方が何倍にも膨れるね
リアルな馬主体験が味わえる。完成されたシステムが人気のこのソフト。ファンに熱望に応え、さらにそのリアルさを追求したパワーアップキット付きで再登場。もちろん本年度からのJRA新番組に完全対応。プレイヤーの感動をよりドラマチックに演出する要素もたっぷり入っている。「打倒スーパーホース」イベントなど、約30本のイベントを追加。過去の名馬と自由に対戦できるモードもあり、楽しみ方が広がった。

ジャングルパーク

PIPPIN エンターテインメント

96年8月9日 5600円

●CD-ROM

バンダイ・デジタル・エンタテインメント



↑見ているだけでほのぼのとした気分になってくるので、家族みんなで楽しめそう

レトロチックなおもちゃが今では新鮮
この「ジャングルパーク」は大人から子供まですべての人に贈る、まったく新しいエンターテインメント作品。巨大なおもちゃ島を舞台に、野球盤やボードゲームなど誰もが昔夢中になった個のおもちゃを遊び回る。用意されたおもちゃはすべて、昔ながらの雰囲気を見事に再現。ロールプレイングからシミュレーション、果ては電子絵本までさまざまな要素を盛り込んでいる。懐かしさのなかに新鮮さが同居している不思議なソフト。

PC-98

ブランディッシュVT



PC-9800/9821シリーズ
ハードディスク専用/要バスマウス
CPU:80386/16MHz以上、Pentium対応
■MIDI音源対応 ■Windows95上で動作可 (PC98専用)
価格9,800円

98キャンペーン

10月4日発売!!

クォータービュー視点になり、トラップの種類が格段にアップ。より手ごわくなった罠が行く手をさえぎる。さらに、「盗」「祈」「伏」等の特殊操作が増え、戦闘の緊張感がより高まった。また、ブラ3で好評のマルチキャラクターシナリオシステムがさらに進化。選んだキャラでシナリオやマップが変わり、さらに隠しパラメータとして善と悪の属性が追加。善に傾くか、悪を極めるかはプレイヤーの自由。個性の変化により、ストーリーが分岐し、エンディングも変わる！

10月下旬迄 販売店へ急げ！

CanBe / VALUE STAR 専用版新発売

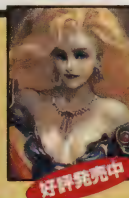
面倒なインストールの手間なし、CD-ROMをセットするだけで簡単にゲームスタート！ (Windows95オートプレイ対応)



■朱紅い姫
PC98CanBe/VALUESTAR専用版
CD-ROM
ニューパッケージ
価格 12,800円
120以上のオープンシナリオ、精霊魔法パーティキャラの自由な選択等、新システム満載の英伝シリーズ最新作が、オートプレイ&クリックスタートのCanBe/VALUE STAR専用版で新発売！



■白き魔女
PC98CanBe/VALUESTAR専用版
CD-ROM
キャンペーン
特別価格 10,800円
あの感動がある。名作「白き魔女」が、新パッケージになり、さらにお求めやすい価格で再登場。パソコンRPG初心者にお薦めです。



■ブランディッシュ
■ブランディッシュ2
■ブランディッシュ3
PC98CanBe/VALUESTAR専用版
CD-ROM
キャンペーン特別価格 各4,800円
特別セット価格 9,980円
フルマウスオペレーションRPGのブランディッシュシリーズがWindows95 (PC98専用) に対応！



■Revivalザナドゥ
■Revivalザナドゥ2 REMIX
PC98CanBe/VALUESTAR専用版
CD-ROM
キャンペーン特別価格 各3,800円
特別セット価格 5,800円
パソコンゲームの記録を樹立した名作「ザナドゥ」がリバイバル。

パッケージのキャンペーンシールが目印！

ブランディッシュVT 体験版プレゼント！ 超新作のブランディッシュVTを体験できるビックチャンス！

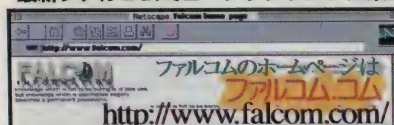
応募者全員プレゼント！ ブランディッシュVTテレカ&マウスマット 詳しくは上記商品のパッケージに入っている応募用紙をご覧ください。

封入特典 ファルコムミュージックサンブラー 最新ファルコムミュージックサンブル集が付いています。(廉価版/セット版除く)

特報

ブランディッシュVT 体験版&オートデモ

ファルコムホームページでダウンロードサービス開始!!



Falcom
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都江川市瑞穂1-14-13 ☎0425(27)6501

ウキウキ釣り天国3～人魚島のボート釣り

MAC 釣りシミュレーション	96年8月30日	5800円
●CD-ROM●メモリ5M以上	ティテック	

やってみました 対象魚がいっぱいいる五目釣りだが、相当粘らないと難魚しか釣れずに少し寂しい。釣った魚の魚拓を好きなファイルに保存できるのは嬉しい。

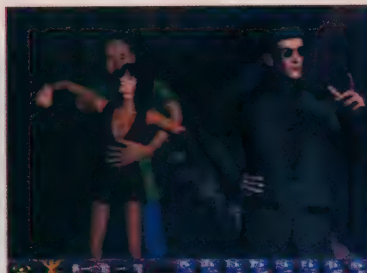
釣行の1日を忠実にシミュレートした、釣りゲームの本格派
気長に待つことが名人への第一歩
■五目釣りが上級者も満足
 本物指向の釣りゲームファンから、多くの支持を得てきたこのシリーズ。今作は、人魚島と呼ばれる釣り人のメッカに赴き、変化に富んだ海域を舞台に釣果を試す。対象魚はアマダイ、タチウオからシロサメまで40種類以上。釣れるものはすべて釣ってしまおうという五目釣りだ。ポイントを決めて仕掛けを垂らしたら、あとはのんびり魚がかかるのを待つだけだ。だが、仕掛け作りやポイントの見極めは本格的。潮の流れや魚の生態は実際の海を手本にしており、本物の釣りの感覚が味わえるのだ。



い。このソフトは、愉快な島民との会話や幻の巨大魚の存在という要素でゲームを盛り上げています。また、魚料理のレシピや魚図鑑を収録。釣った魚の魚拓をプリントすることもでき、これをコレクションするのも面白い。

七つの秘館

MAC 謎ベンチャーゲーム	96年9月27日予定	9800円
●CD-ROM●メモリ10M以上●要HD15M以上 ●パワーマック対応	光栄	



音メッセージは音でしゃべってくれる。重要なヒントを聞き逃さないように

七つの館に秘められたいくつもの謎に挑む
 志茂田景樹がシナリオを書き下ろした、ミステリー映画のような雰囲気があるアドベンチャーゲーム。7つの館に隠された謎を解き、財宝を見つければ目的だ。他の6館の謎を解かないと本館には入ることができない。そのため、館を順番に巡って謎を解いていくことが必要なのだ。館に潜む謎はかなり難解。画面もかなり暗めなので、注意を払って画面を見る必要がある。

44 ゲーム食堂 スーパーマックスロックマン

■バンダイ ■200円



ロックマンの世界を広げるモデル達

ゲームの世界から飛び出し、創造の世界でも戦う「ロックマンX」。おかしなおまけとしては、フロストシールドやバグホールを装備した本格的な塩ビ人形になっている。ジョイント部は可動する点も注目したい。お情け程度にラムネ菓子がついてくる。

チャイナ・クライシス

MAC シミュレーション	96年8月8日	5800円
●CD-ROM●メモリ8M以上	プロフォースシステム	

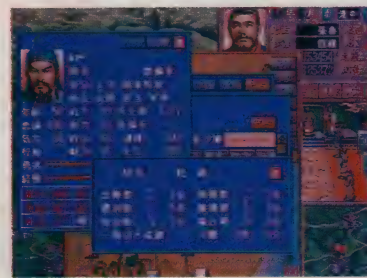


登場する兵器はデータベースで参照してその性能を確認できる。雲霧を盛り上げてくれるぞ

近未来の日本近海で日中戦争再発す
 このソフトは、リアルタイムで状況が変化する軍事シミュレーションだ。ゲームの舞台は21世紀の近未来。米空母を買って海上自衛隊に所属した日本と、経済成長目ざましい中国が東シナ海で衝突する、といった内容だ。刻々と移行行く状況の中で的確な判断を下して入力することで、新たな展開が繰り広げられる。瞬時の判断を必要とする近代戦にマッチしたこのシステムの採用で、臨場感を十二分に満喫することができる。

三国志V withパワーアップキット

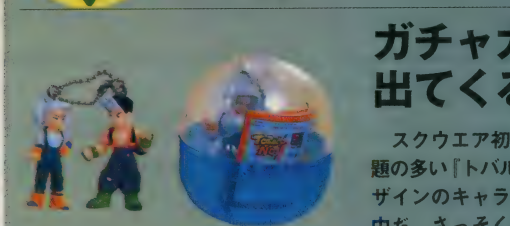
MAC 歴史シミュレーション	96年9月27日予定	15800円
●CD-ROM●メモリ8M以上●要HD7M以上 ●パワーマック対応	光栄	



武将を集めて勢力を広げ、敵と戦って勢力を広げ、戦乱に明け暮れる古代中国大陸に覇を握ろう！

最新作『三国志』を拡張セットで満喫
 「信長の野望」シリーズと並んで人気の、光栄の歴史シミュレーション『三国志』シリーズ最新作と、機能拡張をするソフトのセット。プレイヤーは当時群雄割拠していた勢力のリーダーになり代わり、優秀な武将を集めて自国を強化すると同時に、他国へ戦争をしかけたり外交で手を結んだりして、自分が選択した勝利条件を目指して戦っていく。戦績なども表示できるので、武将に対する思い入れはシリーズ中最高になるだろう。

グッズ良品みつけ隊 トバルスイング



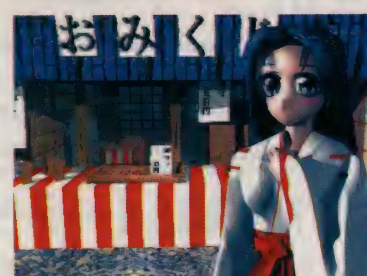
これはエゴ本。チェーンがついているので、バッグなどに引っかけておくことができる。5種類そろえるのは運次第、ガンバレ！

ガチャガチャと出てくる楽しみ

スクウェア初の格闘など、何かと話題の多い『トバルNo.1』。鳥山明氏デザインのキャラクターに既に人気沸騰中だ。さっそくガシャポンの商品として登場している。全5種類とまだまだ少ないが、これから充実していくかもしれないので要チェック。

バーチャルめもりある

MAC インタラクティブ恋愛シネマ	96年9月20日	8500円予定
●CD-ROM●パワーマック専用	ガイアエンタテインメント	



ポリゴンの女の子は、これまでのゲームによくあった、アニメ的なグラフィックとは違ったアジがある

バーチャルタウンで恋愛三昧の生活を
 タイトルが示すように、3DCGで作られた仮想の街がゲームの舞台。プレイヤーは、この街に住む主人公の大学生の男の子を操って、同じ大学の女の子から神社の巫女さんといった変わり種の子供まで、十数人の女の子との恋愛をシミュレーションできる。三角関係や、実ることのないイケナイ恋愛など、TVドラマっぽい恋愛をフル音声、フルカラー、完全立体の三拍子揃った環境で堪能できるのだ。

ZORR・ネメシス
 Jコード050245
 MAC アドベンチャー
 96年9月13日 9800円
 ●CD-ROM3枚組●メモリ8M以上●要HD35M以上
 アクティビジョン・ジャパン



会ハリウッドの豪華スタッフにより制作された映像美、
 忍び寄る魔の空気さえも感じとれる!?

**世界を闇に包む
 ネメシスの呪いとは?**
 アドベンチャーの元祖的存在である、
 『ZORR』シリーズの最新作。ゾークの
 世界を闇に導く、ネメシスの呪いに挑
 むというストーリーだ。今作では操作系
 統が一転され、非常に簡単なものとなっ
 たのが目新しいポイントだ。これは、マ
 ウスでオブジェクトに触れただけでいい
 システムとなっているのだ。美しい映像
 と、そして謎解きに没頭できる作りを目
 指したものとなっている。

システムショック
 Jコード049301
 MAC 3DアクションRPG
 96年9月6日 9800円
 ●CD-ROM●メモリ8M以上●要HD22M以上●パワーマック対
 応●漢字Talk 7.5.1以上
 EAV



会フルスクリーン・モードによる3D表現は圧巻。動
 きの自由度も高く、様々な体勢から世界を見られる

**現実と電脳空間の2つ
 の世界を冒険**
 サイバーベースが発達した未来を舞
 台にした、3Dアクションロールプレイ
 ング。宇宙基地シタデルで暴走したマザ
 ーコンピュータ「ショードン」を阻止す
 るため、現実世界とサイバーベースを
 行き来しての主人公の戦いが始まる。
 戦闘とミッション、パズル、サイバー
 スペースそれぞれの難易度を、個別に設
 定できるのも特徴。アクション要素を強
 めたり、アドベンチャー風にしたりと、
 好みのプレイ方法で楽しめる。

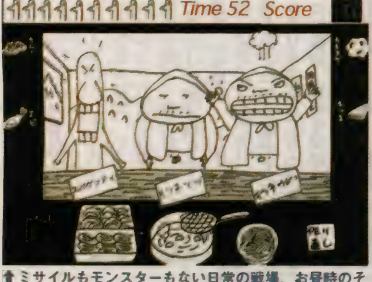
100万円クイズハンター
 Jコード046272
 MAC WINDOWS パラエティ
 96年9月12日 6660円
 ●CD-ROM●メモリ8M以上
 富士通パソコンシステムズ



会ハンマー片手にクイズに答え、欲しい商品を奪いあ
 う。あのクイズ番組を、ここに再現！

**やはり最後は柳生氏が
 握手を求めてくるのか!?**
 以前テレビ朝日系列で放映されていた
 人気クイズ番組「100万円クイズハン
 ター」が、ゲームになって復活。司会の
 柳生博氏も、実写取り込みで登場する。
 モードは3つ。1つは予選と面接を通過
 して本選に挑む、とことんクイズハンタ
 ー。もう1つは本選から始める、いきな
 りクイズハンター。そして25問の3択ク
 イズに挑戦する、まじめにクイズハンタ
 ー。なおクイズの難易度は実際の番組と
 同じレベルなので、さほど難しいくない。

元祖昼ゲー かけそば一代記
 Jコード050121
 WIN95 MAC 昼ゲー
 96年8月31日 3980円
 ●CD-ROM
 インナーブレイン



会ミサイルもモンスターもない日常の戦場。お昼時のそ
 は屋こそがまさにそれ。お客を敵に回すと恐い

**カケそばネギ抜き！な
 んて気安く頼むけどさ**
 漫画家、しりあがり寿氏の個性あふれ
 るキャラクターが、うにようにと動
 く。お昼時の駅前の立食いそば屋を舞台
 にした、コミカルなシミュレーション
 だ。客が入ってきた順に食券が表示され
 るので、プレイヤーは客の注文通り、受
 けた順番にそばやうどんを作っていく。
 制限時間内に、決められた数の客をさば
 けるとレベルアップだ。高レベルのゲー
 ムでは、客がメニューにない品を注文し
 たりしてプレイヤーを悩ませる。

シバース完全日本語版 ~呪われた博物館~
 Jコード037931
 MAC アドベンチャー
 96年9月27日 9800円
 ●CD-ROM
 シエラ・バイオニア



会高精細CGで描かれた館内には、ひんやりした空気が
 漂っていて、今にも逃げたいたくなるほど不気味

**脱出の手立ては1つ
 全悪霊を封印するのみ**
 このゲームの舞台は、一度も公開され
 たことがないという奇妙な博物館。悪霊
 の住み着いたこの博物館の敷地内に閉じ
 込められたプレイヤーが、悪霊を封印し
 て脱出を試みるというストーリーだ。博
 物館内には数々のパズルが配置されてい
 て、これを解くことで行動範囲が広がっ
 ていく。だが、突然悪霊に襲われて魂を
 吸い取られることもしばしば。それぞれ
 の悪霊に合った薬と薬を捜して悪霊を封
 じ込めなければ、生き残れないのだ。

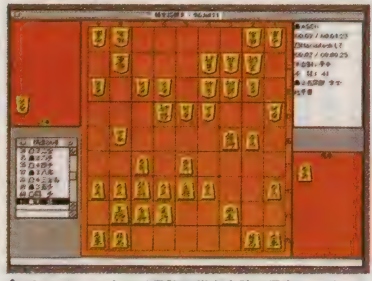
三国志孔明伝 三国志英傑伝シリーズ
 Jコード042811
 MAC シミュレーションRPG
 96年8月30日 11800円
 ●CD-ROM●メモリ8M以上●要HD30M以上●パワーマック対
 応
 光荣



会諸葛孔明の頭脳の明晰さは、妖術の多彩さでも表現
 されている。彼を使えば猛獣相手でも勝てるかも

**希代の知略家孔明が
 三國時代を変革する**
 光栄の人気シリーズ「三国志」と同時
 代を題材にした、シナリオクリア型のシ
 ミュレーションロールプレイング。この
 作品は歴史上の戦いを再現しながら武将
 たちの成長が楽しめるように作られてい
 る。プレイヤーは劉備の軍師、諸葛孔明
 の立場から、1武将1ユニットの駒を自
 由に操り、敵味方交互に移動攻撃をしま
 ながら戦っていく。軍師達は魔法に相当す
 る妖術を用いて多数の敵を同時攻撃する
 など、多彩な能力を発揮する。

柿木将棋Ⅱ for Macintosh
 Jコード050547
 MAC 将棋
 96年9月6日 12800円
 ●CD-ROM●メモリ6M以上●要HD10M以上●パワーマック対
 応
 アスキー



会パソコンソフトでは最強の棋力を誇る思考ルーチン
 だから、矢倉で四つに組んだりすると強いかも

**手持ちのソフトに歯が
 ゆさを感じている人に**
 今年1月のコンピュータ将棋選手権
 でも、強さが証明された「柿木将棋」。す
 てにウィンドウズ95で発売されている同
 名ソフトが、マウス操作にシフトして移
 される。なんとと言っても思考ルーチンの強
 さ、速さは信頼できる水準。加えて、コ
 ンピューターに思考の時間制限を与える
 機能が強化され、いつぞう気持よく対
 局できるようになっている。また、よい
 打ち筋を学習する機能や、居飛車、振り
 車の戦型を指定する機能も付いている。

LAST BRONX Tシャツ
 ●グッズ良品みつけ隊
 ■セガ ■頑張ってとてくれい
 これくらいカッコ
 イと着たいよね
 初夏にアーケードで登場した『ラスト
 ブロンクス』。サターンへの移植が待た
 れるが、クレーンゲームにはもうキャ
 ラクターTシャツが登場している。こ
 のTシャツを着てゲームセンターに出
 かけるのではなく、クールに着こなし
 たいところだ。
 会サブタイトルの「東京番外地」が示すとおり、
 新宿や渋谷といった場所が登場。Tシャツを着
 て、新たなムーブを作りたいそうではないか(笑)

Ascendancy

WIN95 宇宙開拓シミュレーション

96年8月1日

9800円

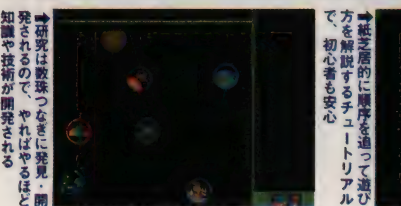
●CD-ROM1枚●メモリ8M以上●要HD12M以上

ゲームバンク

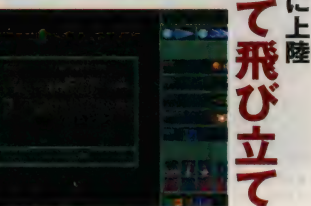
やってみました 地道に少しずつ開拓していく、淡々とした雰囲気は長期的に遊びたい人向けかも。地球人型宇宙人がいないため、感情移入がしにくいかもしれない。

神様気分が楽しめる
このゲームの一番の醍醐味は、やはり新天地を見つけること。自分の種族が住む惑星近辺の未開拓惑星や、別惑星

海外でヒットを飛ばしたシミュレーションが日本に上陸 最後のフロンティアに向かって飛び立て
選べる種族は21種類と豊富。銀河を旅して植民地を開拓する、フロンティアシップが満喫できるシミュレーションだ。ただし主人公は地球人類ではなく、アメリカ人や巨大目玉の21種類の種族達。その風貌はまるで、60年代のSF小説の挿絵のようだ。プレイヤーの目的は、その種族達から一つを選び、繁栄させていくこと。それぞれに好戦的、知性的などの特性があるのが面白い要素だ。そしてゆくゆくは宇宙へ飛び出し、他種族と外交や戦争をしながら宇宙を治めていく。



系への航行ルートなど、次々と立体マップに表示されていくのが気持ちいい。また、植民惑星上に工場や研究所を建設し、種族が発展していくのを見るのもなかなか楽しい。この気分は、まるで神様になったかのよう。



釣道(ツリドウ) 海釣り編

WIN95 シミュレーション

96年8月24日

8800円

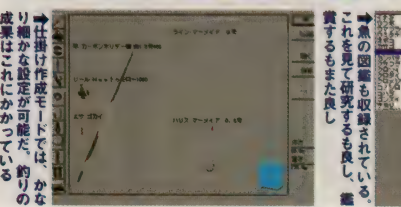
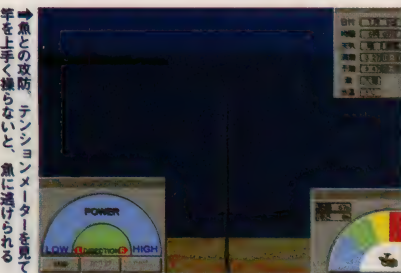
●CD-ROM●メモリ12M以上●要HD45M以上

システムソフト

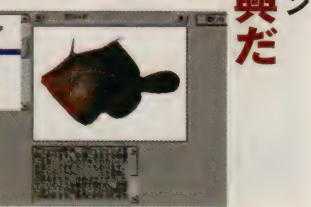
やってみました 魚ごとに違う当たりや引きなどの手応えが、テンションメーターを表示することでリアルに感じられる。徹底した本物志向との印象を受ける。

腕を磨いて大会に出よう
日本各地の釣リスポットに赴く釣りモードと、年に4回開催される大会モードで、釣りを楽しむことができる。プレイヤーはカレンダーや潮時表から潮の流れなどを調べ、その場の状況に合わせた仕掛けを作る。釣りマニアの知識と腕前が発揮される時間だ。

醍醐味をリアルに再現した、釣りシミュレーション 徹夜で夜釣りというのも、一興だ
気分はもう釣りバカだ。実際の釣りを忠実にシミュレートした釣りゲームが登場した。釣具店に行き、毎月の収入をはたいて道具や仕掛けの購入をこなし、大会に出場して賞金を稼いだりと、釣り好きの生活が味わえるのが特徴的。また、初心者のためには基本セットも用意されていて、釣りをイチから学べるので安心だ。



ちなみに道具や仕掛けは、釣り具メーカー「シマノ」の実在するモデルが登場する。竿の操作は、マウスを動かして行う。当たりに合わせて、釣りの醍醐味である魚との駆け引きもリアルに楽しむことができる。



レッスルライフ

MAC WIN95 カードバトルゲーム

96年9月27日

3800円

●CD-ROM WIN:●ペンティアム75MHz推奨●メモリ12M以上 MAC:●メモリ4M以上

プロフォースシステム

やってみました カードの配分によって勝ち負けが決まる感がある。しかしゲームの流れにはスピード感があり、さまざまなカードの組み合わせで必殺技が決まるのが楽しい。

80年代の有名レスラーが、夢のタッグマッチ タイミング勝負のカードバトル
駆け引きのスリル
このソフトは、複雑なコマンドではなく、カードを選ぶことで相手を倒すという、カードバトルのブレスゲーム。キック、パンチ、必殺技といったランダムに配られた4枚のカードを、相手のタイミングゲージが回復しないうちに組み合わせると、得意技が気持ちよく炸裂する。



例えば、体力も少々回復してくれるお助けカード、「間合いを取る」をタイミング良く出せば、相手の必殺技をやり返すことができる。常に相手のカードと自分のカード配分をチェックすることが重要で、技のタイミングを狙わないとばこぼこにされてしまう。試合展開に応じた的確な判断が必要なのだ。



テリー伊藤の極楽半ゲーム

MAC WINDOWS 昼ゲー

96年8月30日

1980円

●CD-ROM

インナーブレイン



お兄さんどっち？ (20点)
食出題される問題には、テリー伊藤の独特のセンスがこれでもかとばかりに詰まっている

テリー伊藤が贈る 空前絶後の異色作!
テレビやラジオ、雑誌などで活躍の人気プロデューサー・テリー伊藤が活躍の異色のバラエティソフト。城南電機、宮路社長、炎の料理人・周兄弟など豪華キャストに半ゲーム(クイズ)で挑戦するのだ。クイズ内容は、「ミノ虫はどっち?」「整形しているのはどっち?」など破天荒なものばかり、全90問用意された。この他、ボナステージ、スペシャルボナステージなどもある。正解率がよければ禁断のサービスも……。

ロンメル装甲師団1941

MAC WIN95 ミリタリーシミュレーション

96年9月予定

9800円

●CD-ROM●メモリ4M以上●(WIN95)ペンティアム75MHz以上推奨/(MAC)メモリ6M以上

グラムス



▲地味だが効率的な画面構成やユニットの表示。灰色の脳細胞をフルに使い自軍を勝利に導け!

本格的ウォーゲーム パソコン上に出現
ボードゲームメーカーとして名高いアバロン社の、パソコン用戦争シミュレーションの日本語版、シリーズ第一作目の今回は、第二次世界大戦の北アフリカにおける砂漠戦をテーマにしている。両軍とも移動、攻撃の作戦を入力した後、同時にそれが実行され、戦闘結果が導き出される。航空支援なども活用し、シナリオで定められた勝利条件を達成すれば勝利。派手な演出は少ないが、シミュレーションとしての奥は深い作品。

アパッチ ロングボウ

WIN95 シミュレーション 96年9月27日 12800円

●CD-ROM●メモリ8M以上●要HD20M以上●ペンティアム推奨

イマジニア

ここが期待 世界最強の戦闘ヘリ・アパッチを操作するフライトシミュレーター。初めて本格的に機体の特徴をリアルに再現しているあって、楽しめた。



世界最強の戦闘ヘリ「アパッチ」って何?

湾岸戦争全体を通じて、悪天候をもとめずに活躍した戦闘ヘリが、このアパッチ。91年の砂漠の嵐作戦でサウジアラビアに最初に到着したり、敵兵士を最初に捕虜にしたりと、その功績は数知れな

い。この機体に関する情報はあまり一般に公開されておらず、この作品が初めてその特徴を多く再現しているのだ。これも開発に携わったマクダネル・ダグラス社の協力のおかげだ。

大ヒットしたDOS版『APACHE』の完全移植作 君も世界最強戦闘ヘリのパイロット

世界最強とうたわれる戦闘ヘリ・アパッチの操作を楽しむ、フライトシミュレーター。ゲーム内容はミッション別に異なり、アパッチの基本操作を覚える「トレーニングミッション」。実戦での能力を判断する「シングルミッション」。

一連の物語を解決していく「キャンペーンミッション」など総数は全部で100以上ある。また、操縦方法はアーケードのシューティング感覚のタイプの2通り。初心者にも操作しやすいようになっている。

マイホームドリーム2 for Windows95

WIN95 住宅設計シミュレーション 96年9月6日 9800円

●CD-ROM

ビクターエンタテインメント

やってみました 「一軒の家を建てる」ということがこんなにも苦勞する仕事なのかと実感できた。でも、自分の好き勝手に家を設計できる夢をかなえられるのは嬉しいところ。

本格派住宅建築シミュレーションにウィンドウズ95にも登場 マイホームの夢が画面上に実現するぞ

目指すは花形建築士

CADとは機械製図を行なうための専用ソフト。これを扱うには専門的な知識と慣れが必要だが、専門知識がなくとも自由に住宅の設計が楽しめるのがこのソフト。

プレイヤーは関東が守備範囲の新人建築士としてデビューする。そして多種多様な顧客の願いを聞き、土地の買収から住宅の設計までを一手に引き受け、顧客が満足するよう住宅を提供していくのだ。

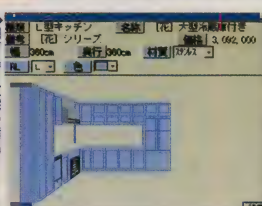
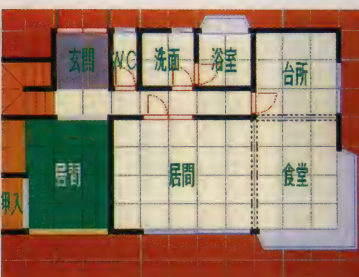
建築士自身の人生も体験

顧客の要望の範囲内なら、自由気ままに、しかも専門知識をさほど必要とせずに住宅設計ができる。普段生活している自宅でのさまざまな利点欠点を取り入れれば、きつと顧客も満足してくれるだろう。

顧客からの注文をうまくこなしている、建築士としてのイベント(デザイン賞の受賞やパーティへの誘い)を体験することも。顧客の夢を創造しながら、バラ色の人生を体験できるかもしれない。そんな1作と言えよう。

開取りは住宅設計の中で重要な部分。顧客の要望に合った、ゆたかりとしたものを。購入品も住宅の備品としてセットできる。広大な家にはゆたかりとした台所が欲しいよね。

ついに完成。顧客が気に入ってくれば、思わぬ高値で買い取ってくれることもある。



インディ・ジョーンズ デスクトップアドベンチャー 日本語版

WINDOWS WIN95 アドベンチャー 96年9月4日 5500円

●CD-ROM●メモリ4M以上

マイクロマウス

やってみました 映画のストーリーを少々取り入れているせいか、各場面に映画で使ったセリフが現れ、ときどき感が増す。操作はマウスだけなので簡単でうれしい。

約1時間で解けるショートストーリーを15クエスト収録 アイテムを集めることが攻略のカギ

1つのクエストで1時間。ハリソン・フォード主演の冒険考古学者と言えば、おなじみの映画「インディ・ジョーンズ」。この映画が、2Dスタイルのアドベンチャーゲームになった。全部で15クエスト収録されているが、どのクエストも約1時間で解けるので、アドベンチャーは好きだけれど時間がかかるとき……という人にはうってつけの作品だ。

遊ぶたびに違うゲーム

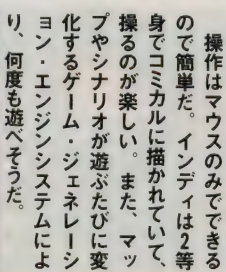
クエストは、パズル要素のあるショートストーリーだ。クエストをクリアするには、アイテムが多数必要となる。アイテムさえ集めていけば、パズルもすんなり解けるといいうわけ。また、登場人物の話は重要で、聞き逃すと右往左往してしまうので注意しよう。

操作はマウスのみでできるので簡単だ。インディは2等身でコミカルに描かれていて、操縦の楽しさ。また、マップやシナリオが遊ぶたびに变化するゲーム・ジェネレーション・エンジンシステムにより、何度も遊べそう。

操作はマウスのみでできるので簡単だ。インディは2等身でコミカルに描かれていて、操縦の楽しさ。また、マップやシナリオが遊ぶたびに变化するゲーム・ジェネレーション・エンジンシステムにより、何度も遊べそう。

キーボードは使わず、マウスのクリックだけで操作が簡単。

今度の舞台はメキシコ。冒険が始まる。



バミューダ シンドローム

WINDOWS アドベンチャー 96年8月23日 8800円

●CD-ROM●486/66MHz推奨●メモリ4M以上

ズー

やってみました 謎解きがかなり難しく、なかなか先に進めない。ただ、背景の美しさやキャラクターの動きには、新たなシーンに進むごとに驚かされる。

超精密なグラフィックを背景に、3Dキャラクターがリアルに動く 魔の島での大冒険が堪能できる!

ロストワールドからの脱出

ミステリーと謎解きがミックスされた、リアルアクション・アドベンチャー。恐竜の森、海底、洞窟、失われた町の4つの世界で、壮大な冒険が繰り広げられる。主人公のジャックは、バミューダトライングルのパワード魔の島に迷い込み、原住民や恐竜と戦いながら脱出を図る。

アクションは、単純に敵を撃つタイプではない。画面内の情報を元に謎解きが重要で、ヘビと恐竜をうまく相討ちにさせたり、翼竜を撃ち落としたりのエサにしたりする。ノーヒントだと難しいが、その分、先に進められた時はかなり嬉しい。

精密なグラフィックは元々

背景のグラフィックは元々、超精密なグラフィックを背景に、3Dキャラクターがリアルに動く。魔の島では、危険が待ち受けている。セリフはこまめに進行する。イズニのアーティファクトが描いただけのことはあり、とても精密だ。2550を超える場面数に50種類以上の3Dキャラクターが登場。恐竜や原住民の王女が動いている様子を眺めているだけでも、気持ちよくわくわくしてくるのだ。

場面内の生物や落ちているアイテム等、細かい部分もきちんとチェックしておく。

展開によっては、冒険物ではなく、原住民の王女とのロマンスも。



ゾーク・ネメシス

WIN95 アドベンチャー	96年9月13日	9800円
●CD-ROM3枚組●パワーマック推奨●メモリ8M以上●要HD35M以上	アクティビジョン・ジャパン	
<div>POINT</div> 映像面での力の入りようが注目点。『ドラキュラ』などを手掛けた映像監督マウロ・ボレリを始めとするハリウッドの豪華スタッフにより制作されている。		



より映画的になって帰ってきた、元祖アドベンチャー『ZORK』退廃的な寺院に隠された謎を解け

アドベンチャーゲームの元祖的存在、『ZORK』シリーズの最新作が登場。1人の旅人となり、とある寺院に訪れつづける。ここから邪悪な存在・ネメシスの呪いの謎を究明していく、というのがストーリーだ。

特筆すべきはそのビジュアル。美麗に描き込まれた『ZORK』の世界の中を、自由に行き来することが可能だ。インタフェイスも簡単なものに一新されており、よりストーリーに没頭できる作りとなっているのだ。

危険な寺院の中を歩む。いったい、どんな冒険が待ち受けているのだろうか。

死者が突然喋り出した!? 台詞はすべて日本語吹き替えのものとなっている。

ネメシスの呪いによって廃墟となった『ZORK』の世界を救う手だてを探し出すのだ。

リトル・ビッグ・アドベンチャー for Windows95

WIN95	3Dアクションアドベンチャー	96年9月13日	7800円
●CD-ROM●ペンティアム90MHz推奨●メモリ8M以上●要HD15M以上●16bitサウンドカード対応		EAV	
やってみました	Windows95版になって、キャラクターのウネウネとした動きと艶やかなリアルな質感に磨きがかかったかも。スクリーンセーバーなどのおまけも楽しみ。		

名作アドベンチャーが日本語ウィンドウズ95に完全対応
美麗。ポリゴン世界で独裁者と戦う

広がる名作ワールド
DOS/Vで世界的なヒット作品になったアドベンチャーの日本語ウィンドウズ95完全対応版。製作は「アローン・イン・ザ・ダーク」のスタッフで、定評あるポリゴン技術にテクスチャーマッピングやシェーディング技術が使われた圧倒的な臨場感の映像は必見だ。また、これまで発売されたものよりCGアニメーションが強化され、壁紙やスクリーンセーバーなども同梱されていてお買得である。

独裁者をぶっ飛ばせ
人間タイプ、ゾウタイプ、狐タイプ、カニタイプの4種類の生命体が仲よく暮らす惑星ツインサンに、突然恐怖政治をしいたファンフロック博士との戦いがゲームのテーマ。

ゲーム画面の美しさもUP
ウィンドウズ95の強力な画像機能で、ゲーム画面の美しさもUP。

キャラクターの独特のアクションが魅力的。妙に生物学的な動きも特徴的。

ゲーム画面でキャラクターの動きをコントロール。キーボードとマウスの中から選べる。

ゲーム画面でキャラクターの動きをコントロール。キーボードとマウスの中から選べる。

WIPEOUT

WIN95 3D浮遊レーシング	96年9月5日	7800円
●CD-ROM●メモリ16M以上●要HD25M以上	ゲームバンク	
<div>POINT</div> 宙に浮く感覚を味わえるのが、他のレースゲームと違って面白。また、レースで使えるミサイルなどのアイテムが、勝負をさらに面白くする。		

超高速の浮遊型3Dレースの決定版
反重力の浮遊感でこんな感じだろうな

ジェットコースター気分
未来世界の反重力マシンを使った、滑らかな浮遊感が特徴の3Dレース。この『WIPEOUT』の最大の魅力は、急勾配の坂やバンクのきついカーブを走り抜けることにある。しかもタイヤの摩擦がないので、高速で滑るように走るのだ。その爽快感は、まるでジェットコースターに乗っているようだ。また、コースによっては道がとぎれ、ジャンプで飛び越えるような場所もある。この思わず身をすくめるシーンの連続は、一度味わうと病みつきになること間違いなしだ。

アイテムの使い所が重要だ
通常のレースでは、コース上の特定のパネルを通過することで、ミサイルやターボなど

のアイテムをゲットすることができ、これを上手に使えば、ライバルを蹴落としてレースを優位に進められるのだ。また、レースゲーム定番のタイムアタックモードもある。ここでコンマ1秒の記録を競い合うのも熱い。

ジャンプに失敗して落ちると回収機に助けられるが、その時間のロスは大い

コースの中には誤解された日本文化と似ているものもあり、走っていると楽しい

発射したミサイルがコースに当たり、爆発。誘導しないミサイルは、当たるのが難しい

DECATHLON (デカスロン)

WIN95	スポーツ	96年8月2日	7800円
●CD-ROM●NEC9800シリーズでペンティアムを搭載している機種●メモリ8M以上●要HD27M以上		マイクロマウス MIGF	
やってみました	自分の好きなタイプの選手を育成していくスキルポイントシステムが、ゲーム内容のマンネリ化をうまく防いでいる。多人数プレイが一番楽しい。		

陸上10種競技を、選手の体力まで忠実にシミュレート
パワー？スピード？選手の育成は自由

2日間10種の陸上競技を競うデカスロン。これは76年、モントリオール大会10種競技の金メダリスト、ブルース・ジェナーが監修したソフトだ。プレイヤーはこの過酷な競技を何シーズンも闘い抜く中で、選手を育成していく。1000m走から砲丸投げまで、種目別に要求される能力は当然異なる。各能力値は自分で振り分け、どんな特徴の選手に育てるか、プレイヤーのセンス次第だ。体力の調整が重視されていて、適当に力を抜かないとすぐバテてしまふことも

デカスロンを制する者こそ真のトップアスリート
デカスロン。普段聞き慣れない言葉だが、その内容は誰もが知っているはず。100m走、走り幅跳び、砲丸投げ、走り高跳び、400m走、100mハードル、円盤投げ、棒高跳び、槍投げ、1500m走の全10種目。そう、陸上競技の華がすべて詰まっているのだ。このソフトでは選手の特徴を自由に決められるが、「陸上のチャンピオン」になるにはバランスが基本かつもっとも重要なことだ。

レベルアサルト2 日本語版

WIN95 シューティング	96年9月予定	10800円
●CD-ROM	マイクロマウス	

やってみました 実写映像と最先端の3DCGが、まるで映画を見ているような気分させてくれる。しかし難しさも並ではないので、シューティング熟練者におすすめ。

■16のミッションを制覇せよ
ゲームは16章で成り立っていて、それぞれのミッションは白兵戦、フライト操縦、コックピットコンバットに分け

■映画の世界を垣間見る
「レベルアサルト2」は、前作と同様に映画「スターウォーズ」の世界を舞台として、ゲームオリジナルのストーリーが展開していくシューティングゲームだ。前作では登場キャラクターはアニメキャラクターとして描かれていたが、今作は俳優が演じた実写映像となり、最先端の3DCGを背景に活躍する。日本語版ということで字幕が入るが、さほど気分を削ぐものではないのもうれしいところ。字幕のオンオフも設定できるようになっている。

■白兵戦にも普通の銃火器による地上戦から特殊兵器を使用した複雑なものなど、任務の種類はバラエティ豊かだ。どれもかなりの難易度だが、操作性が良くなったことで前作よりもプレイしやすくなっている。

抜群の雰囲気と難易度を誇るスペースアクション
フォースのご加護があらんことを……

→オープニングのムービーより、敵はT-15ファイターしか出てこないから、ここで敵を倒す



→マウスやキーボードでもプレイできるが、できればジョイスティックが欲しいところだ



→1章のcockpitコンバット。敵はT-15ファイターしか出てこないから、ここで敵を倒す



●たまに読むならこんな本

慶応遊撃隊 2 宝玉編

■本田 隆一・原案 / 小峰 俊司・著 ■ビクターブックス ■820円

バニー姿の蘭末ちゃんが大活躍する江戸を舞台にした痛快アクション小説

シューティングからアクションへと転身した「慶応遊撃隊」であるが、七光蘭末ちゃんの力強さととぼけたところは今回も健在だ。なんといってもアニメーションが秀逸で、「幽遊白書」などを手掛けたスタジオぴえろが担当してると聞くとうなってしまう。

『慶応遊撃隊』の舞台設定は、その名のとおり江戸末期の慶応年間。とはいえ、コンビニはあるわ、ゲーセンはあるわと、「どこが江戸時代なんじゃ」と叫びたくなるユニークな世界だ。第1巻では蘭末はIQ1400の頭脳を持つタヌキ、ドクターボンと「方舟（はこぶね）」の鍵を巡って争ったが、今回は「邪馬台国の財宝」を狙っての戦い。ドクターボンや蘭末が偶然発見した赤や黄色に輝く玉は、8つ集めると財宝になるものだった。ドクターボンは巻物によってそれが何かを知っていて、またしても蘭末たちと争うことになる。蘭末とあちゃんのボケとツッコミが絶妙で、テンポよく話が展開していく。1巻と違い、本文が1段組になり読みやすくなった。



→1巻に比べてバニーさんにも似合うようになっ
てきた蘭末ちゃん。ゲームでは敵野郎さんや敵の
吹き替えをやったりと何かに話題が多い

C O L U M N

話に登場する主な登場人物（動）物について説明しよう。主人公の七光蘭末は七光神社にある秘宝の鍵を守る守人一族の女の子で、元気はつらつ飛び回っている。学校の成績はさほど良くない。それに対するのがドクターボンで、IQ1400という驚異的な頭脳を持ち、この世の中をタヌキの楽園にするのだという野望をもっている。さらに邪馬台国のひみこも登場し、財宝を求めて蘭末やボンとも争うことになる。

Final DOOM

WIN95 3Dシューティング	96年8月22日	7800円
●CD-ROM	ゲームバンク	

POINT 単純な面はほとんどない。仕掛けも難易度の高いものも多く、上級者向けの『DOOM』だと言える。前作でも物足りないという人でもこれならOKのハズ。

あの『DOOM』の、最終バージョンがついに登場
強烈な難易度を誇る迷宮が待ち受ける

3D迷路の中、現れる敵を銃で撃ち倒しながら出口を求めてさよう。数多くのフォロワーを生んだ、あの『DOOM』に最新作が登場した。強力な武器や、扉を開けるカギなどを探しながら3D迷路を進んで行く、という内容

そのものにはいっさい変化はない。ただしマップの数が大幅に増加している。しかも、いずれのマップもひと癖もふた癖もある手こわいものばかり。初心者無用といわんばかりの難易度で、より高いスリルを味わうことができる。

60以上もの、個性的なマップがウリです

本作に収録されているマップは全部で60以上。そのいずれもが、凝りに凝った構成となっているのだ。あるマップでは巧妙に扉が隠れていたり、またあるマップでは超高層の縦穴をエレベーターでい

Fire Fight (EA-Express)

WIN95 シューティング	96年8月2日予定	6800円
●CD-ROM ●メモリ8M以上	EAV	

やってみました 使用するボタンが多く、最初は戸惑うが慣れれば問題なし。ミッションクリア型なので、目的を達成する手応えと、後半ミッションの手強さは十分だ。

360度自由に飛び回れるクォータービューのシューティング
6つの武器を駆使して悪の軍隊を倒せ！

敵軍を倒して進んで行け
シューティングと言えば、真上や真横から見たものが数多く出ているが、これは珍しいクォータービューのもの。プレイヤーはこの視点で、攻撃機を360度水平方向に操り、画面を自由にスクロールさせて進めることが可能だ。

このゲームの目的は、強力な力で武力侵襲を始めた軍隊を撃退すること。そのために用意された武器は、バルカンや誘導ミサイル、プラズマガンなどそれぞれ特性の違う6種類の武器。武器ごとに弾薬数があるので、状況を考えて使うといった戦略性が必要だ。ちなみに弾の補給は、敵を倒すと出現するコイン状のものを回収することで行うことができる。

→ゲームには種類のミッションが用意されていて、それぞれの面で攻略目的が違う

→敵を倒すと武器の弾薬をチャージするゲージが出現するので残さずゲージを満タンのままにしよう



●街でひろったゲーマーご意見箱

『鉄拳 2』

■新宿駅東口にて ■兵庫県 金田佳久さん (22歳)



食やればやるほどハマるっていうか、操作が分からなくて困っている。初心者向けの簡単な操作のものが欲しいけど、出ないのかな

難解な操作方法についてけるかなあ

「なんかゲーム貸してー」と友人に頼んだら、『鉄拳 2』を貸してくれました。借りてきたからにはやらなきゃあかんと思って、説明書を見ながら技の研究をしている。それでも、説明書に載っていない技がたくさんあって困っているんだ。攻略本を買うかなあ……

Jコード051365

Greg Norman Golf

WIN95 ゴルフシミュレーション	96年9月27日予定	9800円
●CD-ROM ●ペンティアム66MHz推奨 ●メモリ8M以上 ●要HD15M以上	システムソフト	



↑切り替えによって、プレイヤーが自分でショットするアクションモードでもプレイできる

理論派のゴルフファアに格好の実戦の場が登場
日本でも人気の高いプロゴルフファア、グレグ・ノーマンが監修したゴルフゲーム。彼の実在ホームコースとオリジナルの2つのコースでラウンドが楽しめる。ショットのシステムは、ライや風の強さなど、ショットする状態に合わせてクラブ選択や打つ強さを設定するだけというもの。タイミングを計ってボタンを押すというようなアクション性は低い。実際のコースでの戦略を、シミュレートする性格が強いゴルフゲームなのだ。

Jコード046558

大逆鱗

WIN95 アクションRPG	96年9月19日	7800円
●CD-ROM ●メモリ16M以上	ゲームバンク	



↑ダンジョンの中では敵を倒し鍵を探して進んで行く。アイテムの使い方など、けっこう頭も使う

ダンジョンの大きさは前人未踏の100万階
ひたすらダンジョンを突き進むモンスターと戦う、単純明快なアクションRPG。レベルアップの名作を移植。伝説の「逆鱗の剣」を手に入れたためにダンジョンに潜るのだが、その深さが約100万階と驚異的なボリューム。街で装備を整えダンジョンに潜るための繰り返しになるが、ダンジョンを先に進むためには鍵が必要。手に入れたアイテムを駆使し、障害となるモンスターやトラップを回避しながら、鍵を求めて探索する。

Jコード051225

ミステリーセレクションNo.4 『時を超えた手紙』

WIN95 ミステリーアドベンチャー	96年9月27日	12800円
●CD-ROM ●メモリ8M以上 ●要HD1M以上	リバーヒルソフト	

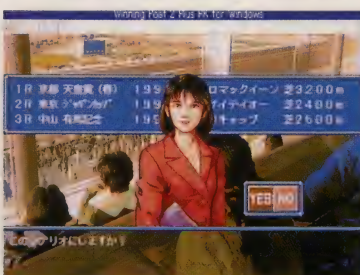


↑プレイヤーの移動地点を確認できるマップ表示機能は、オリジナル版にはなかった機能だ

古典アドベンチャー復刻シリーズ第4弾登場
86年にPC98で発売された古典的アドベンチャー「カサランカ」に愛を込めて、1人殺しは時を超えた「のりめ」が主役のこのソフトだ。主人公は女性記者のジェリィ。彼女の友人の父親、エルガー博士が自宅で殺されているのを発見したところから物語は始まる。今作はイラストによるグラフィックを全編にわたって使用し、サウンドも新たに制作。また、シリーズ好評の情報を確認できる手帳機能などが追加されている。

バリューセットシリーズ Winning Post 2 Plus with パワーアップキット&Winning Post with パワーアップキット

WINDOWS 競馬シミュレーション	96年8月23日	17800円
●CD-ROM	光栄	



↑歴史上の名レースに所有馬を出走させ、過去の強豪馬と対戦することもできる

『1』も『2』も一度に楽しめるお得なセット
馬主人生を体験していくシミュレーション「ウイニングポスト」シリーズ。このシリーズ2作にパワーアップキットがついたお得なセットが発売される。このゲームにはエンディングというものがない。プレイヤーが馬主兼生産者となり、人と人、人と馬のつながりを、ラマチックな演出で実感していくのだ。パワーアップキットを組み込めば、新たに約30本ものイベントを追加することができ、今まで以上に馬主の感動を味わえる。

Jコード047988

プリンセスメーカー2

WIN95 育成シミュレーション	96年9月予定	14800円
●CD-ROM ●メモリ16M以上 ●要HD25M以上	ガイナックス	



↑かわいく育つ娘の姿に、ときどきドキッとしてしまったり。よき父への道のりも楽しめないかも?

娘の将来を左右するパバの恍惚と不安
人気の育成ゲームが音声を強化したり、ニューラル版でウィンドウズ95に新登場。プレイヤーは天界から女の子を授かり、この娘を10歳から8年間育てる。1カ月ごとにアルバイトや勉強などのスケジュールを組み、それに対応したパラメータを上下させ、娘を教育する。将来のビジョンを持つ、スケジューリングをしながら組むのが楽しい。PCM音源による会話や、新たに加わったMIDI音源のサウンドで感動もアップ。

Jコード047520

バリューセットシリーズ 三国志孔明伝&三国志英傑伝

WINDOWS シミュレーションRPG	96年8月2日	16800円
●CD-ROM	光栄	



↑劉備やその配下武将たちを知恵で助ける諸葛孔明。「孔明伝」では主役として大活躍するぞ

蜀漢帝国の主役二人。彼らと歴史を作れ
人気の戦歴歴史シミュレーション「三国志」のシリーズと同じ「三国志」というテーマを、気軽に楽しめるローリング・三国志「三国志英傑伝」と、その続編「三国志孔明伝」を1本にセットしたソフト。プレイヤーは「英傑伝」では蜀漢帝国の君主劉備玄德、「孔明伝」ではその軍師諸葛孔明になり代わり、ユニットとして扱われている武将を率いて、戦場マップをクリアしていく。武将の中には魔法のような妖術を使える者もいる。

Jコード039643

Su-27 フランカー

WIN95 フライトシミュレーション	96年9月6日	12800円予定
●CD-ROM	マルチソフト	



↑操縦席視点では、さらに8方向を見ることができる。ロシア語による計器表示がリアルさを強調

キーボードがフランカーの cockpit に変身
本格的で細かい操作が可能な「Su-27 フランカー」のフライトシミュレーター。Su-27は、旧ソビエト連邦空軍においてMiG-29と同時に設計着手された、アメリカのF-15に匹敵する強力な戦闘機。基本的な離着陸の訓練ができるトレーニングシミュレーションや、敵を発見して戦闘するモードなどがある。また自動操縦や高度安定の機能もあり、熟達者でなくても操縦の疑似体験が楽しめる。視点切り替えも豊富だ。

Jコード047724

ゾンビウォーズ

WIN95 アクションシューティング	96年9月6日	7800円
●CD-ROM	ジー・エー・エム	



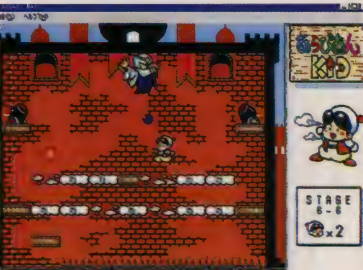
↑火炎放射器でゾンビを焼き払って進むが、デフォルメされた画面のせいで残酷さは微塵も感じさせない

メラメラと燃えるゾンビがシュールかも
エイリアンが地球侵略をする、というのはよく見かける設定。ところがこのゲームでは、敵の尖兵はゾンビに改造された地球人。そのゾンビを火炎放射器やミサイルなどで倒し、親玉のエイリアンを倒すのが目的だ。横視点の画面内を進みながら、何も考えずに火炎放射器でデフォルメされたゾンビを焼き払う。そのため、残酷シーンもコミカルに見える。また、全体的に進行が緩やかなので、アクションが苦手な人に嬉しい要素だ。

Jコード048631

あらびあんKID for Windows95

WIN95 アクション	96年9月6日	4950円
●CD-ROM●ペンティアム推奨●メモリ8M以上●要HD13M以上	アスキー	



↑ボスは手強いヤツばかり。攻撃パターンを見切り、弱点を狙い出してステージクリアを目指せ!

かわいいキッドを操りお姫さまを救い出せ!
魔王ジャックにさらわれたシント姫を助け出すべく、主人公の少年キッドが全36ステージをクリアしていくアクションゲーム。森や地下道、砂漠などバラエティに富んだステージは8つのワールドに分かれていて、それぞれにはコミカルな敵キャラクターと、トリッキーな攻撃を仕掛けてくるボス達が待ちかまえている。ジャンプする、ロープを登る、雲の上を渡るなどの多彩なアクションと、ほどよいスピード感が楽しめる作品だ。

Jコード046574

餓狼伝説3

WIN95 対戦格闘	96年9月19日	7800円
●CD-ROM●ペンティアム100MHz推奨●メモリ8M以上●要HD	ゲームバンク	



↑アクセス時間は短いのだが、プレイする上ではパッドやジョイスティックを使用することをお勧めする

「餓狼伝説3」、ウィンドウス95に殴り込み!
アーケードの人気対戦格闘「餓狼伝説」シリーズ4作目がウィンドウス95にも登場。この作品は前3作と比べて「オバーサウエー」や「コンベネーションアーツ」といった新システムが大幅に導入されているのが特徴。特にオバーサウエーの、3つのラインを駆使して攻撃をかわすというフレキシブルな感覚は、今までにない独特のものだ。なお、このウィンドウス95版は、ウィンドウ画面の設定以外は完全移植の内容になっている。

Jコード049361

ワールドシリーズベースボール'96

WIN95 野球	96年9月20日	7800円
●CD-ROM●ペンティアム90MHz以上推奨●メモリ16M以上	セガ・エンタープライゼス	



↑選手の顔が実写取り込みで表示される他、データベースもついている。メジャーリーグ通になれるかも!

デスクトップ上にメジャーリーグの風が吹く
本作はアメリカのサタデー用ソフトとして発売された野球ゲーム、「World Series Baseball '96」のウィンドウス95版。アメリカのメジャーリーグを題材としており、実在の選手や球団が実名で登場する。なお、データは96年度版のものを使用。実写取り込みによって独特のフォロームを持つ選手の動きを表現している他、球場がポリゴンで作られているため、さまざまな視点からプレイを見せられるのが特徴だ。

Jコード043273

ソニック・ザ・ヘッジホッグCD

WIN95 アクション	96年8月9日	7800円
●CD-ROM	セガ・エンタープライゼス	



↑今作にはソニックを基に作られたロボット、メタルソニックが登場。壮絶なバトルが展開するぞ

ソニックの超スピードは時代を越える?
93年に発売された、『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』シリーズ初のメガCD用ソフト。それをウィンドウス95に完全移植したのがこれだ。今回のソニックの使命は、過去・現在・未来と移動しながらタイムスリートを集め、悪の科学者、エッグマンの野望を阻止すること。そのためには敵ロボットをローリングアタックで倒しゴールを目指す。また、ステージの途中にはパネを使って高速で走る場所もあり、爽快感はかなりのものだ。

Jコード048062

Return Fire

WIN95 3Dアクション	96年8月29日	7800円
●CD-ROM●4倍速以上対応●ペンティアム100MHz推奨●メモリ8M以上●要HD1M以上	ゲームバンク	



↑BGMはホルストの「惑星」。名曲をバックにして、激しい戦闘が行われる

戦略とアクションとで対人対戦に熱くなる
対戦シミュレーションの名作がウィンドウス95に移植された。ゲームの目的は、敵に旗を奪われるより先に、相手方の旗を奪取して基地に持ち帰ること。ヘリコプターや戦車など4種類の兵器から自機を選び、キャンペーンをクリアしていく。機体の選定が戦術に大きく影響してくるというのが特徴だ。まずはマップと近距離レーダーを頼りに敵の司令部の位置を知ることが先決。ちなみに画面を分割して、2人で対戦することも可能。

Jコード044997

MK3(モータルコンバット・スリー)

WIN95 対戦格闘	96年9月5日	8800円
●CD-ROM	ゲームバンク	



↑雰囲気についていけなければそれまでだが、いったん味をしめると病みつきになる?

不死者同士の戦いに人間の入る隙はない
なにはなくとも血が飛び散るといっていい演出で、多くのファンが飛びついた格闘アクション「モータルコンバット」の3作目。キャラクターが増えたり連続技のコマンドが追加されたが、テイストそのものに変化はない。残酷な表現に加え、登場キャラクターも非人間ばかりで露骨に妖しい雰囲気を醸し出しており、これが独自の味となっている。格闘アクションとしての手ごたえは希薄だが、このテイストは他では味わえない。

●街でひろったゲーマーご意見箱

「新フォーチュンクエスト」

■千葉県鴨川にて 高斎雅一さん(21歳)

原作ファン故に気になる点もあって
最近やったものでは『新フォーチュンクエスト 食卓の騎士たち』がイイできた。でも、原作ファンとしては納得できないところがいくつか。例えば、あどけないルーミーが陰険になっていたり、常に不幸がつきまとうクレイに哀愁がなかったりなどなど。

↑ムキー、ゆるせん!! てな感じのところもあるけど、チョイ役のアクスが出てきたのはすこく評価できると思う

Jコード046183

デイトナUSA

WIN95 レース	96年9月27日	9800円
●CD-ROM●ペンティアム90MHz推奨●メモリ8M以上●要nV1互換ボード		
セガ・エンタープライゼス		



↑とにかくグラフィックのクオリティは半端じゃない。リアルな空間でアーケード並みのレースが楽しめる

アーケードの興奮をそのままに移植!

アーケード、そしてサターンで大ヒットしたレーシングゲームの名作。過激にチューンナップされたマシンとマシンがつくり合う、まさに迫力の熱戦が展開される。気になるグラフィックも文句ない出来で、家庭用としては、完璧の移植に仕上がっている。また、逆走のゴールインや、すべてのコースを制覇すると馬が走るという、アーケード、サターン版での隠しモードもすべて再現されている。

Jコード043265

ばくばくアニマル〜世界飼育係選手権〜

WIN95 落ちものパズル	96年8月2日	5800円
●CD-ROM●ペンティアム75MHz以上推奨●メモリ8M以上		
セガ・エンタープライゼス		



↑対戦相手を攻撃するときや、動物がエサを食べるときの効果音が、よりゲームの雰囲気盛り上げている

大自然の法則がそのま

昨年サターン版として発売された、同名落しもの対戦パズルの移植版。フィールド上部からは5種類の動物、移動パズルとエサがランダムに組み合わさって落ちてくる。動物とその好物となるエサをくっつけることで両方が消える仕組み。好物を食べる際の動物のアクションは、野生化したつもとどこかのぼのぼのしているようにも見える。「動物達が自分の好きなエサを食べる」という単純明快なルールが親しみやすく、慣れるのも早い。

Jコード044245

風雅対局 本因坊

WIN95 囲碁	96年8月2日	12800円
●CD-ROM●メモリ8M以上●HD13M以上		
イマジニア		



↑囲碁をより早く覚えるための親切表示など、初心者でも遊びやすい工夫が散りばめられている

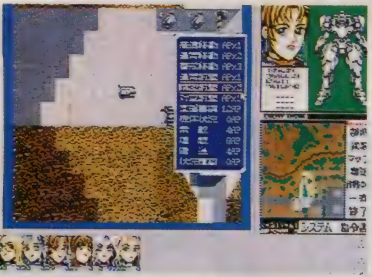
初心者でも楽しめる 本格囲碁の世界!

4人のコンピュータ棋士の中から対戦相手を選択し、対局を行う本格的な対局囲碁ソフトが登場。守備型・即決型・攻撃型・長考型と、それぞれ攻め方の違う4人の対戦相手は、多彩な表情と台詞を持っており、リアルな対局が楽しめる。肝心のコンピュータの思考についても、今回新たに開発されたオリジナルプログラムによって最強レベルを実現している。尺八、鼓をベースにした和風BGMや効果音も雰囲気たっぷり。

Jコード050539

パワードール2ダッシュ

DOS/V シナリオシミュレーション	96年9月27日	9000円
●CD-ROM●要HD10M以上		
工画堂スタジオ		



↑戦場の無聊さも、彼女達が顔を見せてくれるだけでもさめられる。さあ、次の戦いが待っている

美しいバラには刺が...

戦術シミュレーションと美少女キャラクター。この魅力的な組み合わせを実現して、なおかつ硬派なシミュレーションファンを魅了させる豊富なシステムを満載した「パワードール」シリーズ。その第3弾がこのゲームだ。プレイヤーはオム二軍の女性ばかりの精鋭部隊DOLLSをあやつり、強大な敵ジャス軍と戦う。「パワードール2」のサイドストーリー的なミッションを、パワーアップされたシステムで楽しむことができる。

●グッズ良品みつけ隊

新世紀エヴァンゲリオン ジグソーパズル

■やのまん ■2000円から



↑第2弾として「未来(あす)」と「適格者(チルドレン)」が登場。それぞれ760ピースと1000ピースだ

ファン待望の第2弾がこれだ

やのまんといえば動くジグソーパズルを思い浮かべるけど、ふつうのパズルも出している。今回発売されたのが、アニメでおなじみの「エヴァンゲリオン」のシリーズ、第2弾(全2種)だ。750ピース以上あるので時間はかかるが、やり遂げた満足感は大い。

Jコード042757

ミラクルワールド

WIN95 WINDOWS パズル・クイズ	96年8月9日	8800円
●CD-ROM		
ウィザード		



↑各ステージごとに目標得点があり、それを満たしていればクリアとなる

楽しく知恵を絞って クイズの王様になろう

このソフトは、クイズの国「ミラクル王国」の王座を目指して、天才少年サン・グラスがクイズに挑むというストーリーのゲームだ。間違えを採せや、文字クイズ、似たもの三択など、どこかで見たようなクイズをクリアすることで、ストーリーが進んでいく。このストーリーモードの他に、2人で遊べるモードもある。クイズの難易度はさほど高くはないので、パーティーゲームにも最適かも。

Jコード044253

MELTY CUBE

WIN95 キャラクターパズル	96年8月2日	8800円
●CD-ROM		
イマジニア		



↑捕らわれたランサーを救出すると、そのキャラクターに応じた特殊能力を得ることができる

立方体パズルを解いて ランサー達を救出せよ

このゲームは、人気育成シミュレーション「メルティランサー」のキャラクターが登場するパズルだ。ボードマップ上を進み、マッドサイエンティストの幽閉装置に捕らわれているランサー達を救出するのが目的。そのためには、立方体で構成された3Dパズルを解かなければならぬ。ルールは簡単で、隣り合う立方体をクリックして消すというものの、これがなかなかの難題だ。声優を起用したアドベンチャーシーンも楽しめる。

Jコード048623

パチンコ道場 for Windows

WIN95 体感パチンコ	96年8月9日	5550円
●CD-ROM●ペンティアム推奨●メモリ16M以上●要HD20M以上		
アスキー		



↑コンストラクションモードでは、好きな絵や写真を取り込んでオリジナル台を作成できる

金がなくともパチンコ店を覗く。そんな人へ

たとえ毎日でも、パチンコが打たなくて打たなくてしょうがない。そんなパチンカー達に贈るのが、この「パチンコ道場」だ。日々変化する台の確率状況、釘状況など、ゲーム内に広がる世界はまさに現実同様。収録されているのはCR機8台、リーチパターンや釘の具合を見極めるための研究モード、店選びから始める勝ち抜き戦モード、台のデザインができるコンストラクションモードが用意されている。

キランディアⅢ 日本語版

DOS/V アドベンチャー

96年8月9日

12800円

●CD-ROM●メモリ4M以上

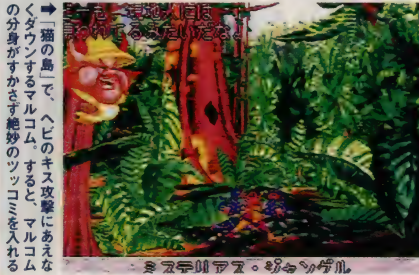
ビクターエンタテインメント

やってみました 笑止千万のギャグ、珍妙なキャラクター、破天荒のシナリオ、そして意地の悪い謎解きと、どれをとっても楽しい。苦労はするが、投げ出したい魅力がある。

イギリス風ギャグ満載のアドベンチャーを良質の翻訳で ふやけた世間に皮肉といたずらで 風穴を開けるイカした道化師くん



パーティーの人数: 136



変装をしたり、二枚舌ならぬ三枚舌を使い分けたりと、ヒーローらしくならぬセコさ加減が面白い。内心では毒舌ながら、人前で卑屈になるマルコムに、苦いユーモアがにじむ。そして、国を恐怖に突き落とそうとしたこの男が、最後には国王の最大の皮肉なのだ。

笑いにもお国柄があるもので、フランスはエスプリ（機知）の効いた笑い、ロシアはニヒルなアネクドット、アメリカは大味なジョークと千差万別だ。さて、イギリスと言えは皮肉やブラックユーモアで知られるが、この『キランディアⅢ』はその典型と言えるかも知れない。主人公のマルコムは、キランディア国の宮廷道化師。国王殺しの濡衣を着せられ、その復讐に立ち上がったのだが、生まれつきの毒舌、いたずら好きで、みんなの嫌われ者だ。まともには世間を渡れない。そこで

馬鹿にできないくだらなさ。このゲームは、謎解き自体もギャグにする徹底ぶり。しかも、そのほとんどがノヒントの意地悪さだ。ただ、救いなのはやたらとアイテムが手に入ること。例えばウナギを手に入れたら、食用ではない意外な使い道を探る。これを人の背中に入れたら何が起るかなど、マルコムになりきっていたずらっぽく考え、実行してみる。とびきりくだらないアイデアが正解だったりする。それがこのゲームの謎解きの醍醐味なのだ。



GRAND PRIX II

DOS/V 3Dレース

96年8月2日

8800円

●CD-ROM●メモリ8M以上●要HD10M以上●VGA/SVGAグラフィックス

メディアクエスト

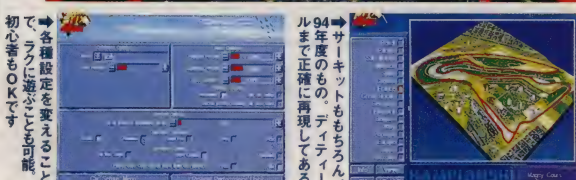
やってみました 普通のレースゲームのように、なんにも考えず速さを楽しむというゲームではない。F1ならではのシビアさを肌で実感する。まさに「シミュレーター」と言える。

海外で人気の『WORLD CIRCUIT II』が遂に日本上陸！

一瞬のスキが命取りとなる 極限のレース『F1』を体感する

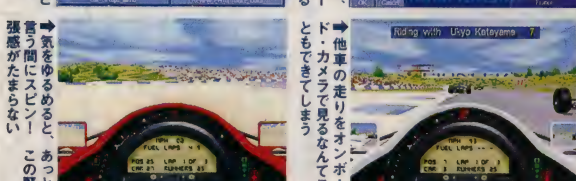


モータースポーツの頂点に立つレース、F1。このゲームは、そのF1を題材としたカーレースシミュレーターだ。このゲームの特徴を一言でいうならば、「リアルさの追求」ということになる。つまり、車の挙動のリアルさに徹底的にこだわった作りになっているのだ。例えば、通常ありえないようなスピードでコーナーに突っ込めば、いともたやすくスピンする。強引にブレーキをかければタイヤがいたむし、アクセルやギアワークが適切でなければエンジンに負担がかかる。こんな



「リアルさ」が命。モータースポーツの頂点に立つレース、F1。このゲームは、そのF1を題材としたカーレースシミュレーターだ。このゲームの特徴を一言でいうならば、「リアルさの追求」ということになる。つまり、車の挙動のリアルさに徹底的にこだわった作りになっているのだ。例えば、通常ありえないようなスピードでコーナーに突っ込めば、いともたやすくスピンする。強引にブレーキをかければタイヤがいたむし、アクセルやギアワークが適切でなければエンジンに負担がかかる。こんな

なシビアな点まで、忠実に再現してあるのだ。さらには、マシンのセッティングも実に細かい点まで手を入れることができる。ウイングの調整によるダウンフォース、ギア比、ブレーキバランス、スプリング、車高、ダンパーの硬さ、当然車体の挙動も変化する。まさに本物指向のゲームなのだ。



ここがPOINTだ リアルにするほど、シビアになる世界。ゲームオプションを設定することで、「リアルさ」の段階を自由にすることができるこのゲーム。レース中に起こるトラブルの有無まで設定が可能。ホイールの



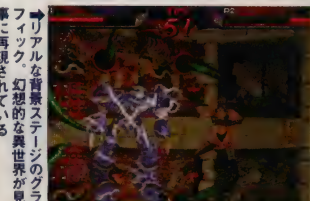
PRAY FOR DEATH

DOS/V 対戦格闘	96年8月9日	7800円
●CD-ROM●メモリ8M以上	ヴァージンインタラクティブ	
やってみました	遂にパソコン上でも本格的な対戦格闘ゲームを楽しめる時代がやって来た。ユニークなキャラクターと、グラフィックの滑らかな動きは必見！	

「死神」主催の冥界トーナメント! 勝ち残るのは誰だ?
キラートーチエーン攻撃が炸裂!
 華麗なるグラフィック
 冥界の亡者達が手にした最後のチャンス。それは死神が選んだ敵を倒すこと。それが叶えば、再び命あふれる人間界へ戻る事ができるのだ。という、なんともユニークな設定の2D対戦格闘ゲーム。登場するキャラクターもそれに相応しく、戦闘用ロボット、連続殺人鬼、悪魔崇拝者、超能力者、はては堕天使までが登場。すべてのキャラクターがレンドリング生成されている。滑らかにアニメーションする。背景のグラフィックもハイクオリティで、独特の怪しげな世界をリアルに再現している。



動きには誰もが驚かされるだろう。グラフィックだけではなく、レスポンスのよさも素晴らしい。アーケードやゲーム専用機のものに比べても、まったく遜色がない。対戦格闘ゲームのファンなら、一度は遊んでおきたい意欲作だ。



→連続殺人鬼から堕天使まで、普通のゲームでは考えられないキャラクターばかり事に再現されている。

→必殺技の派手さも尋常ではない。各キャラクターに合わせた強烈なものばかりだ。



●街でひろったゲーマーご意見箱
『ロードランナー』

トヨタのおとるさん (21歳) 江東区夢の島付近にて



ゲームって初期の方がすごかったね

本体と一緒に買ったのが『ロードランナー』で、金塊を奪ったり、穴掘って敵を倒したりという単純なゲーム。でも自分でステージが作れたりして、3ヶ月とか半年とか遊んだと思う。今のゲームは寿命が短いよね。じっくりゲームをやっていると次が出ますから。

↑そのころ遊んだもので、『忍者くん』も今考えるとすいぶん単純なゲームだなと思う。それでも何面まで行ったかムキになってましたから。

サイベリア2～復活～[完全日本語版]

DOS/V	3Dシューティングアクション	96年8月30日 予定	9800円
●CD-ROM2枚組●メモリ8M以上		ヴァージンインタラクティブ	
<div>POINT</div> 映画やアーケードゲームを超越した世界観の、サイバネティック・3Dシューティングアクション。こだわりのグラフィックスと演出でプレイヤーを魅了。			

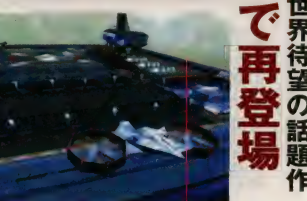
完全日本語吹き替え版でいよいよリリースの、全世界待望の話題作
アクションシネマ大アップで再登場
 サックの新たなストーリー
 パズルの要素が複数用意され、変化に富む展開が楽しめる3Dシューティングアクション「サイベリア」の続編。前作で敵宇宙ステーションを破壊した主人公のザックだが、地球に戻る途中、ロッキーマウンテンで墜落。ゲームは、彼がいずことも知らぬ場所です。3年間の冷凍状態より目覚める。ところから始まる。



→映画的な雰囲気の中、武器で敵を撃ち倒しながらゲームを展開させてゆくのだ。

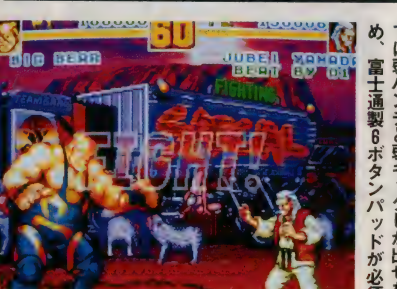
→前作より様々な変化を遂げているザック。3年の冷凍状態の間にも失ってしまった。

タリーの動きも、最新のモーションキャプチャーによってリアルに再現。セリフも完全日本語吹き替えで、臨場感あふれるものとなっている。こうした超一流の演出と完成度の高さは、プレイヤーを魅了することだろう。



餓狼伝説SPECIAL

FM-TOWNS 格闘	96年9月20日予定	8800円
●CD-ROM●メモリ4M以上●マザーボード不可	JHV	



↑みごとノーマスでクリアを達成すれば、16人目のあの男が登場するぞ

格闘黄金時代の名作をパソコンで再び!
 ゲームバランスの良さや個性あるキャラクターが定評のあったエス・エヌ・ケイの名作。アーケードで発売された93年当時の最高傑作の呼び名もあつた。あらゆる機種に移植されたが、パソコンへの移植はFM-TOWNSが初めて。15人11人のキャラクターが使える、餓狼シリーズ独自の2ラインシステムも効果的に使っている。ただ、2ボタンパッドでは弱パンチと弱キックしか出せないため、富士通製8ボタンパッドが必須だ。

その他のパソコンゲーム情報

発売日	タイトル	ジャンル	ハード	発売元	定価	Jコード
96.8.2	MILO	ADV	MAC	三洋電機	9800円	048909
96.8.23	シバース -呪われた博物館-	ADV	WIN	シエラ・パイオニア	9800円	042552
96.9.4	ディグ 日本語版	ADV	ETC	マイクロマウス	9800円	039225
96.9.21	プレジデントアイドル	SLG	WIN95	超越理数学研究所	6800円	047945
96.9.27	インディカーレーシング II	RCE	ETC	シエラ・パイオニア	7800円	047031
96.9.27	ジークラント (Zyclunt)	ACT	WIN95	ダイナックス	6800円	052752
96.9.27	シバース -呪われた博物館-	ADV	MAC	シエラ・パイオニア	9800円	051713
96.9.27	Mummy (EA-EXPRESS)	ADV	MAC	インタープレイ	6800円	050776
96.9.27	Mummy (EA-EXPRESS)	ADV	WIN	インタープレイ	6800円	050784

タイム コマンドー

WIN95 DOS/V 格闘アクション	96年8月30日予定	9800円
●CD-ROM●メモリ8M以上●要HD6M以上	ヴァージンインタラクティブ	



↑フィールドは立体的に描かれている。うまく主人公を操って敵を倒さなくてはならないのだ

素手の殴りあいから西部劇までOKです
 主人公は、はるか未来のコンピュータ修理屋。コンピュータの故障で発生したウイルスの駆除のため過去の世界へ旅立つ。というストーリーの3Dアクションゲームだ。プレイヤーである主人公が訪れる舞台は原始時代、古代ローマ帝国、日本の戦国時代と実にさまざま。途中に落ちる武器を拾って戦うことになるため、原始時代では殴り合い、中世では剣で斬り合ったりする。さまざまなシチュエーションでの戦いを楽しめる。

スーパースタース

季節は秋だが格闘ゲームはまだまだ熱い!! 発表から稼動までのスピードが早かった出版社立合せの「KOF'96」がついに登場。前作からいろいろ変化しているシステムやアクションなどを中心にボス戦までを大公開! コイツで「KOF'96」のすべてを楽しんじゃおう!

命をかけたヤローども

今月のはやりモノ
じゅげむイチオシ

ついに登場! KOFシリーズ最新作!!

ザ・キング・オブ・ファイターズ'96

■稼働中■SNK■格闘アクション



↑総勢27名の中から3人選んで闘う。自分が使いやすいと思うキャラクターをセレクトしよう。

どうなってるの?
「KOF'96」でもシリーズ通してのチームバトルを採用。今回は前作と違い、最初からチームエディット(プレイヤーが好きなキャラ3人をセレクトする)オンリーになっている。試合を勝ち抜いたキャラは残りタイムによって体力が一定量回復、次のキャラと闘う。また、選んだキャラが正式チームならば、エンディングでエピソードが語られる。

格闘ゲームファンなら誰もが知る「ザ・キング・オブ・ファイターズ」シリーズ。本作はその第3作にあたる。「餓狼伝説」シリーズ、「怒」、「サイコルジャール」など、もともとSNKの人気ゲームキャラを一堂に集めたお祭りのなゲームだったのだが、前作「KOF'95」では「KOF'94」で死んだはずのラスボス、ルガール・バーンシュタインが謎の力を得て復活。主人公の草薙京と、そのライバルである八神庵を中心とした物語が展開されている。

KOF'96
とは...?



ABC同時押し パワー溜め

画面下のパワーゲージを溜める。ゲージが溜まると攻撃力が上がったり、超必殺技が使えるりする。

↑立ち止まないと溜められない。相手がダウンした際に溜めよう



緊急回避動作

前転や後転により相手の攻撃を瞬時にかわす動作なのだが、実際の無敵時間はほんの一瞬。
←後転は間合いを離す。前転は飛び道具をすり抜けるのに使おう



空中ガード

バックジャンプ時のみ可能。もちろん飛び道具もガードOK。相手からジャンプで離れたときに有効だ。

←バックジャンプのときはレバーを後ろに入れることを心がけよう

勝つための 特殊アクション



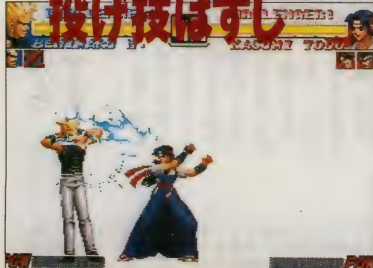
↑こちらは地上でのふっ飛ばし攻撃。相手は跳ねるようにふっ飛ばす。ふっ飛ばし攻撃は空中でも可能。意外と有効な攻撃なのだ

ふっ飛ばし攻撃



第1作からある特殊アクション。攻撃力が高く、相手を遠くにふっ飛ばすことができる。

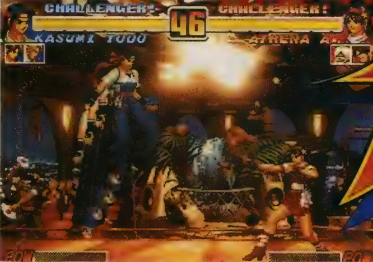
投げられ中AB同時押し 投げ技はすし



有効なアクションなので、ぜひ覚えておこう。ただしコマンド投げははしらせない。←キャラによりグラフィックもさまざま。写真の紅丸では稲妻が!

途中まで溜まっている、相手のパワーゲージを減少させることができるアクション。
↓今回の「ジャンプ」では間合いをさまざまに変えられる

特殊ジャンプ



挑発

↑相手の近くで使う場合は、攻撃される可能性が高い(特にCPU)
↑キャラのアクションがかなり面白い。ジョー東の挑発は必見!!




→ポスターが当たった人は拝みまし
よう

**SNK企画宣伝部
梅本氏から
プレゼント!**

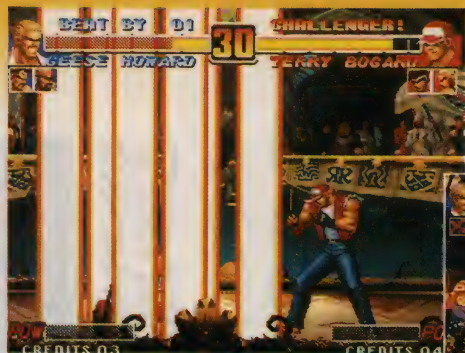
京のカッコイイポスターを
10名様にあげちゃいます!

もうすでに恒例となりつつあるこの
コーナー。今回はSNKの梅本氏から
ポスターを頂い
てまいりました。
さて、これを10
名様にプレゼン
ト。

→このポスターが
欲しい人は「アー
ケードに映えろ!」
京のポスタープレ
ゼント係」まで



当選者の発表は、商品の発送をもって代えさせていただきます。



←見た目も派手になり、攻撃力が大幅に上がったギースのレイジングストーム
↓鎮のパワーアップ版、轟爆炎砲



**パワーアップする
超必殺技の使い方**

体力ゲージが点滅、なおかつパワーデ
ージMAX状態ならば、超必殺技がパワ
ーアップ。テリーやジョーなどは「リアル
バウト 餓狼伝説」の潜在能力なみのもの
を使うことが可能。攻撃範囲などが変化
するものもあり、普段当たらないような
位置でもヒット!

役に立つ テクニク集

こいつで勝率を上げろ!!

**無敵状態を利用するのは
あたりまえ!**



一部の技はキャラクターの当たり判定をなく
す、いわゆる“無敵状態”を作り出すことが可能
になっている。この状態を利用して相手の攻撃
をかわすのは、もはや格闘ゲームの常識だ。

→マチュアのヘブンズゲイトは技
の発動中、上半身が無敵になる。
相手の飛び道具も抜けられる!

ストーリーを盛りあげる演出も楽しい!



↑左奥にいるのが藤堂竜虎の父
のステージ1に登場した香澄の父

ステージ演出上、藤堂香澄の父、
藤堂竜虎が登場するなんてのは誰も
が気づくこと。だが「KOF'96」に
は、まだまだ隠された秘密が存在す
る。第1戦目をラルフとクラーク、
京と庵にするといつもと違ったアク
ションやセリフが拝めるのだ。これ
はCPU戦でも対戦でも見られる。

→ゲームセンターでは聞き取り
にくいかもしれないが、庵のセリ
フが聞ける。ラルフとクラーク
は突如ホースを取ってくれる

今さら命こいか?

本作にははじめてのモーション中
に「ガード」の判定が存在する技が
導入された。京の百拾四式・荒咬
みやリョウの猛虎雷撃剛などがそ
の例だ。これらの技は相手の攻撃
をガードしてからヒットさせるこ
とが可能だ。連発しているだけ
でもかなり強いが、こそこそとい
うに使うとこそ上手な使い方とい
えるだろう。



↑アンディの空破弾をガードする京。もちろん荒咬
みのモーション中だ

**ガード判定の
ある必殺技を
使え!**

キャラクターの 動作全てを記憶!



→リョウの虎連撃は意外と飛距離のある飛び
道具。ロボットの龍撃拳と比べてみよう

あたりまえの
ことだが、自分のキャ
ラの攻撃範囲やアクシ
ョンを完全に把握するのは重要なことだ。
特に前作から飛距離が変更されている飛
び道具など、早めに感覚を掴んでおこう。

いよいよ 変身キャラ との対戦

今回のボスキャラは
神楽ちづる&ゲニツ
ツの2名。格闘ゲー
ムのボスはとてつもなく
強いという感じがする
が、「KOF'96」もその
例に漏れず、彼らも強
敵だ。そこで我が編集部が贈る
ワンポイントアドバイス。ちづる
は歩いて近づいてくるのに合わ
せて投げ技を決めればOK。し
やがみキック攻撃は禁物だ。

←ЯИЛOKOKY(や
みどうく) 風で相手を
包み込む

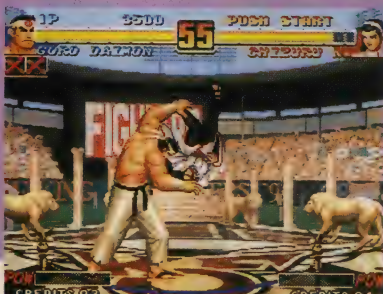


VSゲニツツ

→これをガードして間合
いをつめ、通常攻撃をし
かけよう。ユリはダブル
ちょうアッパーでもOK

VSちづる

→投げ技が得意な
キャラはコマンド投
げの方がいいだろう



神楽ちづる

オロチの力を封じる
者を捜すため大会を
開き、優勝者の力試
しをする



ゲニツツ

開放されたオロチの力
を使うオロチ一族の牧師
風を意のままに操る、オ
ロチ八傑集四天王の一人



あなただちの
力が見たいわ!

吠えるニュース TOPICS

今月は「プライズまっしーん万歳！」
のスペシャル版として、この秋登場の
新作や変わりダネを取材してみたぞ！

バンプレストさんに聞く いまどきのプライズ事情

クレールゲームの景品って、た
くさんありすぎてわかりづらいよ
ね？ でも、見過ごしちゃいけな
い。他じや手に入らない限定アイ
テムや、アイデアグッズの宝庫な
のだ。一体、どんなふうに関わ
ってるの？ つてことでプライズメ
ーカーの大手・バンプレストにオ
ジャマしたのだ。

「元はイベント用の販促品として
キャラクターのぬいぐるみを作っ
てたんですが、『UFOキャッチ
ャー』が出てきてからは、中に入
れるプライズ商品としての要望が
大きくなって、それじゃウチが作
りましょうって始まったんですよ
とところが、個人の好みには際限が
ないですからね。キャラクターの
数にも限界がありますし……。そ
こで、実生活に役立つ機能を付け
てみたのが3年前の夏です。最初
はボーチ、Tシャツ、マグカップ
だったかな？ その後、秋にはス
リッパが爆発的に人気が出て、バ
ラエティグッズの市場が確立し
たんですよ。今では全商品の5
6割ぐらいがバラエティグッズ
かな。年間の登場アイテム数はお
よそ200種。いつもヒントを求

年間発売数約200タイトル!! いつたい誰が考えているの？

→週刊少年ジャン
プで20年のロング
ランマンガが遂に
プライズに

→期待の新作ゲーム、
F.F.VIIのキャラが
早くもプライズに登場

→NHKテレビ番組「で
きるかな」より。懐かし
いゴン太くんも出るのだ
→遂に「ルパン三世」
もぬいぐるみ化。ちょ
っと大きい19cm

バンプレストから
プレゼントだ!!

→口笛にビビビと応える「イ
ウトビペンギン」のキーホ
ルダーを10名に。

→東急ハンズとかにでかけま
すね。高校生・大学生を対
象としたアンケート調査も行な
うんですが、その中からアイデアが
生まれることがあります。最近
では、実用品にキャラクターをの
せるだけでなく、さらにプラスα
のアイデアが求められています。
これからも楽しいプライズ商品
をどんどん作ります「プライズ
事業部・松本氏」

紹介しきれないアイテムが
まだまだたくさん。君だけの
お宝を見つけたらどう?

→人気TVゲーム「スーパ
ーロボット大戦」のキャ
ラがキーホルダーに

この秋 注目アイテム

→70年代にブーム
を巻き起こした「はじ
め人間コン」も登場

**プライズ事業部 松本さん
オススメBEST5**

1. イウトビペンギンの
陶製マグカップ。裏
面にバックプリント有
2. 「のペンタゴン」
他にイヤリングや
指輪もあるのだ
3. ちょっと大きい12cmのソ
フトビニール製「ピンク」
魚のおまけ付き
4. 「イウトビペン
ギンの目めくりカ
レンダー」
5. ウルトラマンザウ
ンドパトロール。センサー内
蔵。感知すると「シュワッチ！」

◎秋本 治・アトリエエーだま/集英社・フジテレビ・ASATSU ◎スクウェア ◎電撃/NHK・SW ◎モンキー・パンチ/TMS・NTV ◎そのやま企画・スタジオ
オビエ ◎電撃プロ ◎新進エージェンシー・サンライズ ◎ダイナミック企画 ◎東映 ◎BANPRESTO 1996 (永井豪CBキャラクターワールドを使用しています)
◎POLYGONPICTURES ◎PINGU ◎PINGU ◎POLYGONPICTURES ◎円谷プロ ◎POLYGONPICTURES

今度の『風雲』はタッグだ!



→ダッグメンバーをセレクト。
新キャラ、キムとロサを加え
た10人の中から自由に選べる

→ロサの必殺技「ロー
ゼス・サンクション」。
タッグエリア内でDボ
タンを押すと選手交代

『風雲黙示録』の続編。2対2で
戦う「タッグシステム」を採用する
ほか、スウェーや、ガードキャンセ
ル、連続技・ラッシングコンビネ
ーションが加えられるなど、システ

ム面もパワーアップした。アーケ
ード版では2人協力プレイによる
4人対戦も可能となるスペシャル
バージョンもある。コレは燃え
るぞ!

風雲スーパータッグバトル

SNK

パワー&テクニックの本格派



→個性派ぞろいの全8チームの
中からチームを選ぶ。ポジシ
ョンごとの選手能力も特徴がある

→迫力のダンクシーン
もこのとおり。決定的
シーンでは画面がド
ーンとズームアップする

誰もが簡単にバスケ
を楽しむことができるのが「3on3
ダンクマッドネス」。複雑なルー
ルは極力カットし、バスケ独特
の豪快なダンクシュートや、華

麗なバスケワークを堪能できる。
実際のバスケ選手の動きをセル
ル化、取り込んでいるのでキャ
クターの動きがかっこいいぞ。

3on3ダンクマッドネス

ビギンシステム

COMING SOON

今回は、新ボード「C
PシステムIII」を含む
カプコンの新作を3タ
イトルをドーンと公開



→歩いてすぐの所にある、直営店
100台もあるのだ
→あらゆる基板がスラッシュと並
んでいるぞ、捜し物の基板が見
つかるかもね



ソフトランド秀和
住所/大阪府大阪市浪
速区日本橋5-14-9
電話/06-649-7177
営業時間/平日10:00~
18:00・土日祝日10:00
~19:00年中無休

東京ばかりじゃズルいというこ
とで、今月は大阪の基板ショッ
プを紹介。今回は、なにわの電
街・日本橋(注・につぼんはしと
読む)にある基板ショップ、ソフ
トラント秀和だ。このお店の最大
の特徴は、直営のゲームセンタ
ーを持っていること。あらかじめ、
中古としての販売も考えているか
ら、ボードの保存状態は良好。イ

ソフトランド秀和 さんのオススメ
●『闘姫伝承』(4万5000円)/業界で初の
試み、ポリゴンキャラと2Dキャラが混在
する対戦格闘ゲーム。多彩なキャラと奇
想天外な技が魅力。
●『サイキックフォースEX』(8万8000
円)/人気の対戦格闘ゲーム『サイキック
フォース』のバージョンアップ版。"EX"
が早くも入荷。
●『スターグラディエーター』(13万円)/
カプコンの新作3D対戦格闘。多種多様な
"プラズマコンボ"が各キャラごとに用意
されているぞ。

君も基板を
買って
みないか?

**直営ロケから供給される
基板は保存状態良好!!**

ンストカードやポップの状態も上
々のものがジャンジャン入荷する
のだ。ちなみに直営店は、全台1
プレイ10円。ここで新製品をチェ
ックしておいて、予約することも
可能だ。



↑セガの『SD1』。トラ
ックボールパネルに「ア
サルト」のレバーを合体。
→「ニンジャウォーリア
ーズ」はボディソニック
を効かせてます

**リクエストは
エブリタイムOK!**



↑三國店長の心のベスト5にランクさ
れる名作中の名作「キャメルトライ」。
ぐるぐる回転が気持ちいい

©SEGA ©TAITO CORP. 1987 ©TAITO CORP. 1989

あの懐かしの
ゲームをもう一度
レトロゲーム
大集合!

**今月は三國店長スベシャル
「ボクとレトロゲー」**

今月のおすすめ、まずは「ニン
ジャウォーリアーズ」。「ダライアス」
をやったたら、ある日突然コレに
あれ!? あまりいい思い出がない
(笑)。「キャメルトライ」は、当
時ゲーセンで見てド肝を抜かれた。
地元になかったんで電車のつて隣
町までいったなあ。

お便り待ってるぜ!

「プレゼント欲しい」「投稿したい」
というアナタ、巻末の読者
アンケートはがきもしくは官製
ハガキに必要事項を書いて編集
部まで送ってね。もちろんFAX
でもOK。採用された方には粗品
を進呈します。

宛先

〒105 東京都港区東新橋1-2-5
リクルート東新橋ビル
株式会社リクルート
じゅげむ編集部
「アーケードに吠える!」
係

*官製ハガキでご応募の方は、
住所、氏名、年齢、職業、電話番号、
欲しいプレゼントなどをご記入
ください。なお、プレゼントに関
しては、商品の発送をもって代え
させていただきます。

「スモークキングクリン」っていう
キャンペーン(ちょっと古い?)のおか
げで、近頃は、禁煙ゾーンが設けら
れたり、喫煙家のマナーも良くなっ
てるそうですがゲームセンターつて
どうでしょう?「禁煙コーナーを設
ける!」とは言いません。店内が「タ
バコ臭い」のも目を瞑りましょう。昔
から、そういう場所なんですから。
でも、アレはないでしょう! ゲーム
をやっていると横から漂う一筋の白い
煙。キツとして汚染源を確認する
と、サラリーマン風の男性がタバコ

**辛口コラム
ライターの一とこと**

**ゲームしていると横から一筋の
煙が……! 目にシミるう!!**



おまえらなんか出てけ!

竹石和幸

→シグマの
「ファンタジア」



ちよとゴージャスな雰囲気
のメダルゲームコーナー。コインを
ジャフジャラさわつてただけでも
リッチな気分になれるよね。今
回はそんなメダルに注目。よ
く見るといろんなデザインがあ
る。「SEGA」「TAITO」と、メ
ーカのロゴだったり「ブラボ」
「コンゴロン」なんて店名が入っ
てるものなどさまざま。デザイ
ンはお店ごとに違うのだ。まる
でその国でしか使えないコイン
みたい。実はその通り、他のお
店では使えないから気を付けよ

史上最強のドリームバトル

→通常技を出しな
がらの選手交代「ヴァ
リアブルアタック」

↓夢の供養。『ストII』
キャラの必殺技も派
手になってる



カプコンの人気対戦格闘ゲームシリーズ『X-MEN』と、
『ストリートファイター』がジョイント。2on2の「ヴァリアブル
ヒーローバトル」により、夢のタッグマッチを組むことが可
能となった。

君は殺意の波動を見たか?

→ドラマチックバトルで
の2対1の戦い。豪鬼&
豪鬼VS豪鬼。豪鬼だ
け



人気の『ストZERO2』に早くも新バージョン。殺意の波
動に目覚めたリュウとケンが登場するぞ。2人共同で戦う
ドラマチックバトルモードや、サバイバルモードが加わっ
たほか、必殺技も追加されている。

「CPシステムIII」発進!

→操作は1レベル6ボタ
ン。基本的動作は「スト
II」とほぼ同じ。時折現
れるオプを取ることで、強
力な必殺技を繰り出す



ファンタジーをテーマにした格闘アクションゲーム。モン
スターと戦うことで経験値を得、レベルアップ。新必殺技や
強力な武器を入手したりすることもある。パスワードにより
対戦格闘モードに登場可能だ。

カプコン新作格闘アクション

カプコン

GFILE

ゲームファイル

今月もゲームライフ向上を目指し、ウラ技をメインに攻略、ワンポイントテクニックと欲張った内容のGFILE。ゲームをもっと楽しくプレイできるような情報を、数多く提供しよう。

ウラ技

ストリートファイター ZERO2

●カプコン●対戦格闘●PS●5800円●発売中

真・豪鬼の使用法、ついに公開!

以前として人気の高いこのシリーズ。じつはプレイステーション版には、アーケードにはない隠しモードが追加されていた。1つは、真・豪鬼が使用できること。真・豪鬼は1度コマンドで出せば、以後カーソルを豪鬼に合わせ、セレクトボタンを3秒以上押した状態で選択すると出現するようになる。もう1つはザンギエフの同キャラ対戦時に、登場ポーズを選べること。登場するまでセレクトボタンを押し続けられ、マント脱ぎのポーズを決めるのだ。他に、64分の1の確率でソドムステージが、洋風に変化することもあるぞ。

真・豪鬼の使用法

- 1 豪鬼にカーソルを合わせてセレクトボタンを押す
 - 2 セレクトボタンをはなし、アドン→春麗→ガイ→ロレント→さくら→ローズ→バーディー→豪鬼→ベガ→ダン→豪鬼の順にカーソルを移動させる
 - 3 セレクトボタンを押しながら、豪鬼を選択する
- *カーソルを移動させるときに、関係のないキャラクターを通過させると失敗するので注意

じゅげむ編集部



ザンギエフの登場ポーズはこの2種類。マントを脱ぐポーズは選択可能だが、「ワイ」と叫ぶポーズは選択できない。後者の方が好きな人は残念。

攻略 天地を喰らうII～赤壁の戦い～

●カプコン●アクション●SS●5800円●発売中

やっぱりあった強力隠し武器

アーケードにもあった隠し武器、エクスカリバー。斬りつけば敵は燃え上がり、がすっと体力を奪うことができる強力な剣だ。リーチもあり、使い心地はまさに最高。また、ラウンド8の日本刀もなかなか強力。たまにカスな刀も出現するが、取っておいて損はないはず。ちなみに、この他にも隠されたアイテムがどこかのラウンドに眠っているぞ。

アイテム名 エクスカリバー	
効果	斬りつけると相手は燃え上がり、必ずダウンさせることができる
出現位置	ラウンド7-4 開始直後の場所で、画面上部に限界まで移動したあと少し下に動き、画面左端を攻撃する
アイテム名 日本刀	
効果	通常武器をはるかに上回る攻撃力を持ち、数種類ある
出現位置	ラウンド8-8 ボス出現エリアで、エクスカリバーを手に入れる場所の正反対の画面右端を攻撃する

じゅげむ編集部

ウラ技

ポポロクロイス物語

●SCE●ロールプレイング●PS●5800円●発売中



モンスター図鑑を楽しむ方法

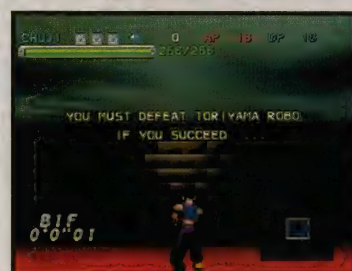
『ポポロクロイス物語』に登場するアイテムの1つに、モンスターの情報をファイルしておく、便利なモンスター図鑑というものがある。その図鑑を開き、モンスターの資料が載っているページを開いてみよう。1分くらいそのまま開いた状態にしておくと、図鑑の中のモンスターが突然飛び出しわらわらと動き出す。その様はかわいいけど、なんとなく不気味?

じゅげむ編集部

ワンポイント

TOBAL NO.1

●スクウェア●格闘●PS●5800円●発売中



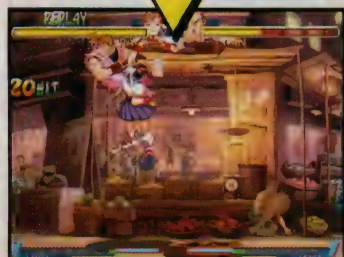
ウダンスダンジョン冒険の先には...

クエストモードにある、ウダンスダンジョンの冒険目的は何なのか? これを知るには、まずはエピソード1~3のいずれか1つをクリアして、ウダンスダンジョンの入口の扉を開く必要がある。ここでの冒険目的とは、スタート地点でのメッセージにも出てくる鳥山ロボを探し出すことなのだ。もし見つけられれば鳥山ロボが格闘モードに登場し、使用可能になる。

じゅげむ編集部

さくらは大咲桜1本!

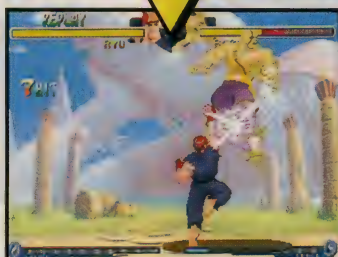
大咲桜 (MAX時4回) のみ



さくらのものに劣らない攻撃力。それ以上に、見よ! このヒット数を。でも、MAX時4回出るのはキツイ

リュウが回る! 小竜巻の嵐

しゃがみ大キック→小竜巻 (MAX時5回) →大昇龍



リュウのオリジナルコンボの一例。うまくいけば相手の体力を半分は減らせる、まさにダメージ重視型だ

もうすっかりおなじみのオリジナルコンボ。ピンからキリまでさまざまなコンボ技が研究されているが、今回はリュウとさくらのお手軽かつ、大ダメージのオリジナルコンボを紹介するぞ。基本は同じ必殺技の連続なので、コマンド入力に苦手な人でもすぐに実戦投入できるはず。完璧に決まれば相手の体力はMAX時から一気に半分ほど奪うことができる、超強力な破壊力。ただ、ゲージレベル1では時間が短いのでほとんど意味はない。できる限りレベル3で、最低でもレベル2で出そう。最後の決めは、やっぱり挑発で!

- オリジナルコンボ作成の極意
- 一、最初の1撃は相手の体勢を崩せる技を選べ
 - 一、通常技の連打はせずに必殺技を折りませろ
 - 一、ヒット数よりもダメージを優先に考えろ

リュウ&さくらのじゅげむお薦めオリジナルコンボ。スキがあったら即狙え!

今月はこの1本
攻略
FILE

ストリートファイター
ZERO2

●カプコン●対戦格闘●PS●5800円●発売中

ウラ技

ESPNストリートゲーム

●SCE●スポーツ●PS●5800円●発売中

これでシーズンチャンピオン獲得

スタート時から有利な条件でゲームを始められるマネーパスワードと、最後の1レースだけをプレイできるラストレースパスワードを紹介。まず、コンティニューシーズンモードを選択する。レベル設定はプレイヤーの自由だが、マネーパスワードの場合レベルはシーズンを進むにつれて自動的に上がっていくので、EASYからのスタートが好ましい。パスワード入力方法は、方向キー左、□と△ボタンで3ケタの数字が減り、方向キーの右、○と×ボタンで増える仕組み。

マネーパスワード	
コマンド	229,013,066,016,000,000,000,000,031
効果	プレイヤーの所持金が\$1110から始まる。選手はポール・ディロンで580ポイント獲得状態
ラストレースパスワード	
コマンド	254,071,216,094,085,085,177,113,104
効果	12レース中11レースすべてを1位で終了した設定。選手はラルフ・バンニで6470ポイント獲得状態

じゅげむ編集部

ベブシマン登場

→ベブシマン勝ちポーズシーン。このときバムではCMでおなじみのテーマ曲が流れる。ギャグキャラクターと思いきや、その強さは計り知れない



くまちゃん大暴れ
←カウボーイハットを被ったくまちゃん。見た目は、かわいらしいぬいぐるみ。投げ技が強力だが、浮かせ技にはめっぽう弱い。空高く吹っ飛ばすぞ

隠しオプションの内容

STAGE	アーケードモードで、ステージを変更できる
NO DAMAGE	ONにするとダメージを受けなくなる
PORTRAIT	すでに見たエンディングと、おまけの絵が見れる
PEPSIMAN	ONにすると、常にベブシマンが乱入してくる
BGM	試合中のBGMのON、OFF設定ができる

ウラ技

ファイティングバイパース

●セガ・エンタープライゼス●対戦格闘●SS●6800円●発売中

使用可能「バイパース」を増やせ

『ファイティングバイパース』の最新ウラ情報。今回紹介するのは、マーラー、B. M. ベブシマン、それにくまちゃんとパンダを使用するための条件だ。この条件をすべてクリアすれば、従来の8人に加えて一挙に3人+2頭ものキャラクターが使用可能になる。中でも注目度NO.1は、やはりベブシマン。ベブシマンの繰り出す技は、基本キャラクター固有のものが多いが、とにかく強力の一撃。また、他にも隠しオプションというものが存在する。これはアーケードモードをクリアすると、モードメニューに自動的に追加されるようになっている。

隠しキャラ使用条件

マーラー	アーケードモードをクリアする
B. M.	VERYHARADでアーケードモードをクリアする
PEPSIMAN	アーケードモードで初めて負けそうになると乱入してくる。登場したベブシマンを倒せば、使用可能
くま	50ラウンド以上プレイする(1Pカラーはくまちゃん)
パンダ	2Pカラーはパンダ

じゅげむ編集部

ワンポイント

SEGA AGES / アウトラン

●セガ・エンタープライゼス●レース●SS●3800円●発売中

あのウラ技「ギアガチャ」が蘇る

アーケードにもあったギアの切り替えを使用したウラ技。ギアをLOWとHIGH交互に素早く変え、後輪から煙が出る。そのときにもう一度ギアガチャをすると、どの場所でも減速せずに走ることができる。

じゅげむ編集部

ウラ技

Jリーグ96 ドリームスタジアム

●ハドソン●サッカー●SFC●7880円●発売中

簡単コマンド入力で隠しチーム出現

モードセレクト画面で、方向キーを右、右、左、右、左、右、左、左の順に入力する。そうすると通常使用できる18チームに加えてさらに、オールディーズという強力なクラブが登場する。

じゅげむ編集部

ウラ技

熱闘サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣

●タカラ●格闘●GB●4500円●発売中

柳生十兵衛&斬紅郎が出現

ゲームを起動させてタイトルロゴ表示中に、コントローラーのセレクトボタンを3回押す。するとキャラクターセレクト時に、柳生十兵衛と斬紅郎が選べるようになり、以後電源を切るまで使用可能となる。

神奈川県 J井上

じゅげむ大会記録 まだまだ大募集!!

『ハイパーオリンピック イン アトランタ』と『ワイプアウト』の記録、『実況パワフルプロ野球'96開幕版』のベストナインを大募集。記録の方はメモリーカードに保存し、ベストナインの方はパスワードを書いてじゅげむ編集部まで送ってくれ。採用者にはプレゼントを進呈するぞ。優秀記録を待つ!

ウラ技

ハイパーオリンピック イン アトランタ

●コナミ●スポーツ●PS●5800円●発売中

リプレイモードの演出を自在に変更

まずは世界新記録を出すことが絶対条件。そしてリプレイモードを選び、自分の記録を見る。このとき、R1ボタンを押してから他のボタンを押すと、カメラアングルを自由に変えられるぞ。

三重県 ツインターボ

ワンポイント

ポポロクロイス物語

●SCE●ロールプレイング●PS●5800円●発売中

素早いアイテム選択でイライラ解消

ゲーム中のアイテム選択画面で、L1ボタンを押すと上に1画面分、R1ボタンを押すと下に1画面分スクロールする。これを使えば素早くアイテムを選択することができ、今までのイライラも解消!

岩手県 FLASHER

→神奈川県 カートコ・バリン 肩力数値1なにしたという苦勞は、無駄ではなかった

順位	名前	力値	金銀
1	オウ	8	金
2	ハ	8	銀
3	ハ	8	銀
4	ハ	8	銀
5	ハ	8	銀
6	ハ	8	銀
7	ハ	8	銀
8	ハ	8	銀
9	ハ	8	銀
10	ハ	8	銀

●パスワード●
OOい 8Hき つあむ
ちハは はこひ へおN

→大分県 山口正明 1000回くらいリセットしたという苦勞は、無駄ではなかった

順位	名前	力値	金銀
1	ア	8	金
2	ア	8	銀
3	ア	8	銀
4	ア	8	銀
5	ア	8	銀
6	ア	8	銀
7	ア	8	銀
8	ア	8	銀
9	ア	8	銀
10	ア	8	銀

●パスワード●
Xああ つEハ おつき
Gアヒ Nうた ひう

最強の捕手を獲得!
今月から「開幕版」に舞台を変えて、ベストナインを大募集。今回の応募からは、過去最高の強力選手と、それは別に史上最悪の選手を採り出した。特に最悪の選手の数は、背番号も含めオール1で非常に珍しい。

MVP 今回の最強選手
選手名/エロ本
特徴、パワフルで最も強いの選手はありますが名前がちよつとねえ

実況パワフルプロ野球96開幕版
●コナミ●野球●SFC●5800円●発売中



第2回じゅげむ大会公式記録

競技種目	タイム	記録保持者
100m走	6.79sec.	NSX
走り幅跳び	11.85m	NSX
砲丸投げ	29.37m	NSX
100m自由形	37.07sec.	NSX
110mハードル	7.71sec.	NSX
走り高跳び	2.87m	NSX
ハンマー投げ	110.46m	NSX
三段跳び	21.56m	NSX
槍投げ	116.421m	NSX
棒高跳び	8.42m	NSX
円盤投げ	93.30m	NSX

この記録を抜いてみる!!

RECORD FILE

第2回 **ハイパーオリンピック** じゅげむ大会開催

ハイパーオリンピック イン アトランタ

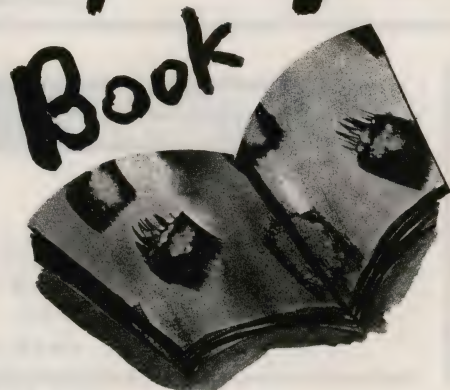
●コナミ●スポーツ●PS●5800円●発売中

加盟店募集

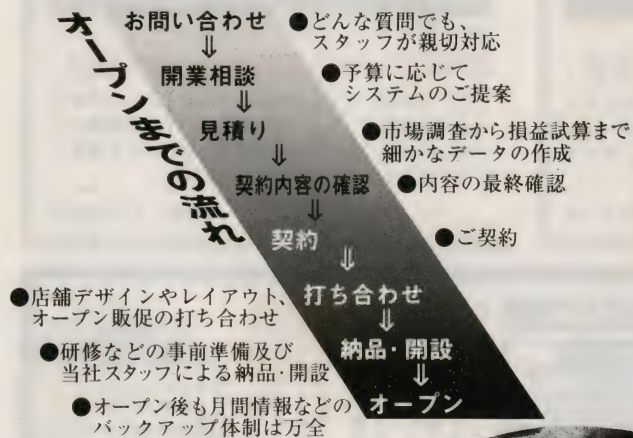


複合型 リサイクルビジネス。

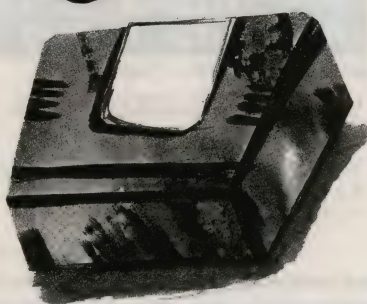
複合型リサイクルビジネスとは、
BOOK・ゲームソフト・CD・ビデオなどの
豊富な商材を自由な組み合わせでリサイクル販売する、
新しいビジネスです。
トレスは大型複合店から
専門店及び兼業店まで**少資本で開業**できます。
また、地域に密着したお店づくりを安心サポートいたします。



ご相談からオープンまで
スタッフが丁寧にご指導いたします。



GAME



組み合わせ自由で、
品揃え豊富な**4+2**のアイテム。

地域の特性やご予算、市場状況に合わせて4商材
(BOOK・ゲームソフト・CD・ビデオ)のリサイクル
販売、プラス2商材(ビデオ・CDレンタル)を自由に
組み合わせることができます。また、新品の
取扱いもできます。

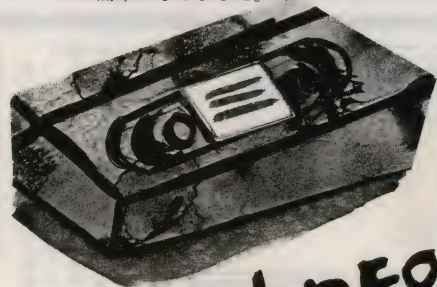
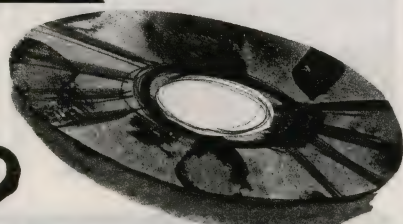
集客数を見込める大型複合店で
利益率も大幅アップ!

なんといってもトレスの力が発揮できるのは100坪
以上の大型複合店。多くの商材で、ユーザーの
ニーズに応えることができるとともに、高利益率
も望めます。実績のあるトレスだから、トータルに
プロデュースできるのです。

コンピューターで
あなたのお店をバックアップ。

トレスは他社に先がけて店舗運営に必要な管理
ソフトを開発しました。これにより、中古売買や
新作データなどの情報管理及び顧客管理ができ
ます。また、レジ機能搭載なので、日常業務がとて
も簡単になりました。

CD



VIDEO

どんなことでもお気軽にお問い合わせください(資料無料送付)

トレス(株)トレス・ジャパン TEL.03-3268-6039(直通)

FAX.03-3268-6653

〒162 東京都新宿区納戸町12番地 第5長森ビル5F

〈開業資金〉 ●加盟金:50万円～ ●プロデュース費用(納品・開設含む):90万円～
●月間情報料:レンタルシステム 3万円～/月・リサイクルシステム 8万円～/月
※商品、什器・備品は商材に応じて別途必要。

エロティカ・ヘブン

18歳以上 OK!

あなたの欲望、満たします

案内人◎内藤みか

人肌の恋しい季節よね！
今月も、エロティカファンの胸をキュンとさせちゃう
ノーサツガールが大集合！ このコたちのぬくもり、
画面を通して感じてもらえるかしら！？

あなたになら、
いじめられてもイイ

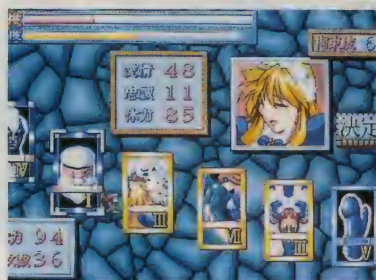
→ご主人様への愛情が深まると、
笑顔で要求に応じてくれるわよ
↓よ、ヨシ！「パイプ」カードと
「レザー」カードのセットだあ！



90日という日程の中でスケジュー
ルを組んでメイドを調教していくゲ
ームなんだけど、かなり凝ってるの。
まず街にいるメイド候補の女の子達
を探して館に誘い込むアドベンチャ
ー性、そしてアトラダムな調教カ
ードで女の子達をしつけていくカー
ドゲーム性、さらには「手錠」「首
輪」などの小道具をお金を貯めて購
入するマネーゲーム性……と、一筋
縄ではないかない奥深さがあるのよ。
調教次第で「忠誠度」や「愛情度」
などのパラメーターが微妙に変化し

調教スケジュールが超過密&過激！
殻の中の小鳥

●PC98●78000円●ブラックパッケージ●発売中



→「入れる」カードを使えば、
もちろんドシドシ入れることが
できるのよ。女の子達もやっぱ
りコレが一番うれしいみたい



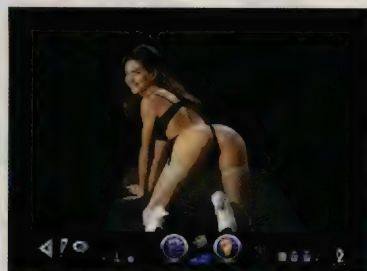
ていつて、やがては従順な奴隷にな
ったり、もしくはつけあがって反抗
したり……。なんか、女の子達がそ
れぞれ哀しい過去を抱えているもん
だから、思わずムチ打つ手がゆるん
じゃう。だけど「もっと激しく！」
と不服顔になるコもいるの笑。

こんな人はどうぞ！

- 薄幸の美少女に弱い人
- 好きなコをいじめちゃう人
- 攻め好きな人

アソコもココも、
いじってください

↓これが噂の3Dマウス。まさにインタラク
ティブな関係を作っちゃう。たまらないわ



↑グルッと回転させて、お尻の方から
のぞいちゃおっと。うひひひ♡
←感じてくると、自然なムードで洋服
が次々と脱ぎ捨てられて…

こんな人はどうぞ！

- ヴァーチャルセックスしたい人
- じっくり交わりたい人
- 英語を習っている人

↓あらあ、こんなところでそん
なことするなんて、大胆ね！
他の人に聞こえちゃうわよ！



こんな人はどうぞ！

- ナンパ好きな人
- 記憶力がいい人
- お人形遊びが好きな人



あなたのことを
なぐさめたいの…

女の子が前後左右、あなたの思いのまま☆
デューバ・エックスレベッカ
●WINDOWS版●68000円●インターラックス●発売中



全世界で話題のバーチャルセック
スソフト・DIVAの第2弾がいよ
いよ発売になったわよ。アイコンで
手・パイプ・舌などを選び、実在の
美女・レベッカの身体の好きな位置
をクリックすれば、熱い吐息で彼女
が反応しちゃう。さらに身体の向き
も好きな時に変えられるから、ホント
に目の前にレベッカがいるみたい
で、ドッキドキ。日英字幕付きだか
ら、エッチな英語もマスターできて、
一石二鳥のゲームかも！

人形のように透き通る肌の彼女を求めて……
魔人形 (マドール)
●PC98●88000円●フューアリー・ダスト●発売中

街で見かけた「粧子」という人形
のように美しく冷たい女の子を探
し求めるアドベンチャーゲームなの。
色々な人に聞き込みをしていくから、
10名以上の女性と出逢うのよね。そ
のうちの何人かとはいいムードにな
ってエッチしちゃったりするものだ
から、話はどんなにこんがらがっ
ちゃう。さらには少年にまで誘惑され
たり、姉が妹にチヨメチヨメしたり
と、お騒がせの場面も多いの。物語
の展開がアップテンポなので、記憶
力と推理力が勝負になるわよ！

回路全開！ セットアップA！

トップテクノロジー
メタレスとは最先端科学の結晶。
小型格闘ロボット[メタドール]による
世界的なバトルホビーである。



Fighting Mapet META-DOLLS

メタドール

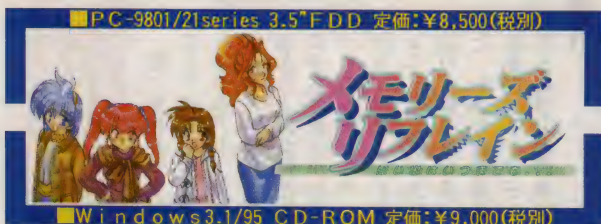
9月27日発売予定

3.5" FDD版
予価 ¥9,000(税別)

アイを鍛えて技を磨け！
対戦に備えてパーツチェンジ！
回路を研ぎ澄ませ、新たな時の光をめざし、
戦えメタドールA！

●PC-9801 VX以降 ●要ハードディスクドライブ ●要マウス
●要アナログRGBディスプレイ ●要MS-DOS Ver3.3~6.2

お問い合わせ 〒150 東京都渋谷区桜丘町15-8-209 TEL:03-3462-2950(14:00~17:00)



■PC-9801/21series 3.5" FDD 定価:¥8,500(税別)

■Windows3.1/95 CD-ROM 定価:¥9,000(税別)



■PC-9801/21series 3.5" FDD 定価:¥7,800(税別)

■Windows3.1/95 CD-ROM 定価:¥7,800(税別)

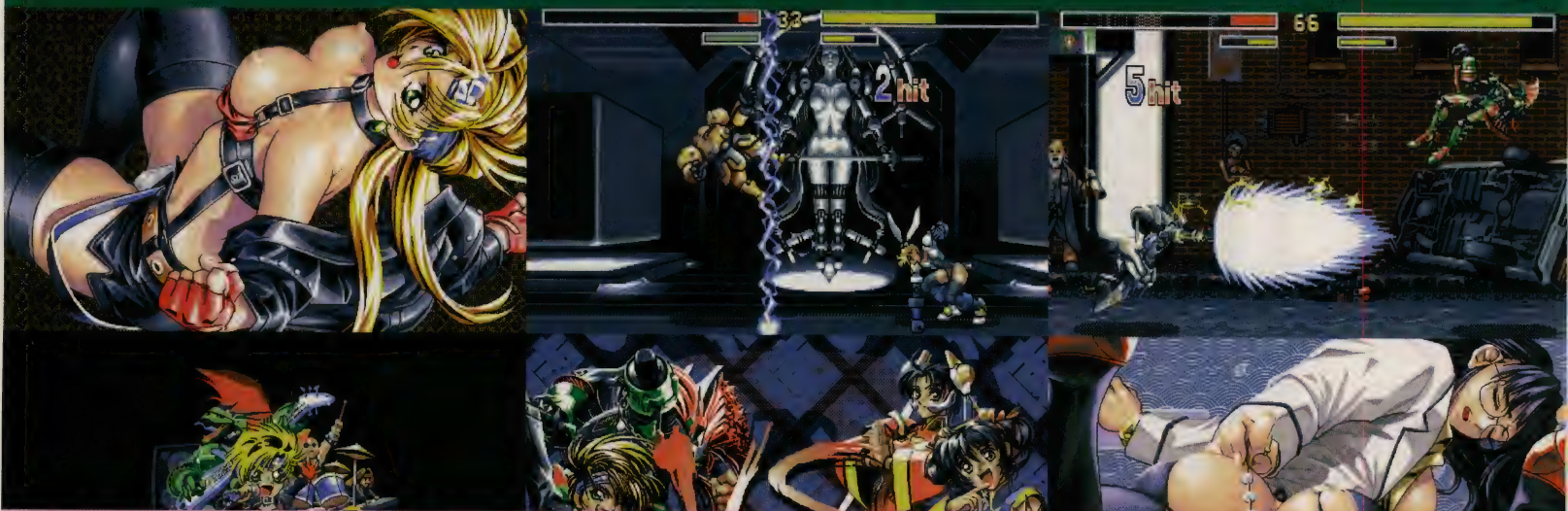
ぷち

Copyright 1996 PETIT



フォレストが贈る美少女格闘ゲームの決定版！

人形使い 2



好評発売中
希望小売価格 9800円
PC98シリーズ専用 HDD対応
(CPU486以上推奨)



18歳以上
OK

このソフトの情報はインターネットでもチェックできます。今すぐアクセスしよう！
じゅげむのホームページアドレス ●<http://www.recruit.co.jp/jugemu>

DIGITAL PORN A GO GO!

KUKI

ハードコアSM監禁調教ゲーム

PISTON
INTERACTIVE

SCREENM

スクリーン

出演/田崎由希
愛田るか

制作快調!

10月11日発売
7,900円(税別)
Hybrid CD-ROM 2枚組
HPT004

禁断の饗宴へ、ようこそ……

オリジナルSMガードによる
コマンド選択システム!

推奨動作環境

[Windows] i486SX/SLC(25MHz)以上のCPU,8MB以上の実装RAM,256色以上(32,000色推奨)で640×480以上表示可能なモニタ,倍速CD-ROMドライブ,Windows3.1日本語版およびWindows95日本語版
[Macintosh] LC520(68030-25MHz)以上,5MB以上の空きRAM,13インチ以上で256色以上(32,000色推奨)表示可能なモニタ,倍速CD-ROMドライブ,漢字Talk 7.1(.x)および漢字Talk 7.5(.x)

Windowsは米国Microsoft CorporationのMacintoshと漢字TalkはApple Computer,Inc.の登録商標です。i486はIntel Corporationの商標です。その他記号,社名などは一般に各社の商標または登録商標です。

[MAIL ORDER] 通信販売のお問い合わせは右記まで!! 〒150東京都渋谷区恵比寿西2-21-1 ジョフレ代官山2F JOYCLUB通販部「じゅげむ」係 TEL03-5458-6969 FAX03-5458-8743
株式会社KUKI デジタルエンターテインメント事業部 〒150東京都渋谷区恵比寿西2-21-1 ジョフレ代官山B1F TEL03-3476-8661 FAX03-5458-7291

URL <http://www.kuki.co.jp> Visit **KUKI TOWER**

◆KUKIの新作CD-ROMのミニ・デモ版(ムービー&フォト)をお試しいただけます! ◆会員制フロアのオリジナル番組も続々登場!

家族みんなのわがママが
ぜーんぶかなえられる、
そんな家にしたい。

かなう。

HOUSING

毎月21日発売
11月号 好評発売中 800円

誰よりも幸せになりたい。
結婚式も私たちだけのオリジナルウエディングに
したいのですが。

できます。

[ゼクシイ]

首都圏版・東海版・関西版
毎月24日発売
11月号 9/24発売
定価は各版によって異なります。

初めての海外旅行でも
安心して、自由に行動できる
そんなツアーがいいな。

見つかる。

AB・ROAD

東日本版・西日本版
毎月10日発売
10月号 好評発売中
定価は各版によって異なります。

もっと選べる、きっと広がる

— リクルートの情報誌 —

タイトルは変更になることがあります。

(価格はすべて税込みです。書店でお求めになれない場合は、ご相談ください。お問い合わせ ☎0120-022-844 月～金曜日(祝休)10:00～17:30まで)

この秋からおケイコを始めたい。
気楽に楽しくレッスンできる、
そんなスクールありますか。

選べる。

ケイコとマナブ

首都圏版・東海版・関西版
毎月2日発売
10月号 好評発売中
定価は各版によって異なります。

秋の快適ドライブにも
冬のスキーでも使える様なクルマ
Uカーで探しています。

いっぱい。

CAR SENSOR

首都圏版・東海版・関西版
定価は各版によって異なります。

読書の秋。
どんな本から読めばいいのか迷っています。
おしえてください。

探せる。

ダ・ヴィンチ

毎月6日発売
10月号 好評発売中 450円

もっと選べる、きっと広がる

リクルートの情報誌

タイトルは変更になることがあります。

(価格はすべて税込みです。書店でお求めになれない場合は、ご相談ください。お問い合わせ ☎0120-022-844 月～金曜日(祝休)10:00～17:30まで)

毎月当たるハード&ソフト!

BAGGOON N64 プレゼント!!

新世代機PS,SS,N64を月替わりでプレゼント!
今月のハード
NINTENDO64
3名様

毎号の「じゅげむセレクション」より一本!
今月のソフト
『ウェーブレース64 カワサキジェットスキー』
5名様

●来月は何かナ? 乞うご期待!

©1996 Nintendo

お待たせしました!
読者の皆さまの
要望にお答えして
プレゼントがグンと
アップ!!


じゅげむ プレゼント&アンケート

ハガキの締め切りは10月21日
当日消印有効だよ!

4

『AQUA ZONE』Tシャツ


5名様
モニターの中で熱帯魚が飼える、人気の「デスクトップライフ」ソフトの涼しげなTシャツ。タグにもロゴが入って通も納得? 96年の夏の思い出...といった気分でひとついかがかな。(提供/9003)



3

『ジグソーアイランド』ジグソーパズル


20名様
プレイステーション用のジグソーパズルゲーム発売を記念して、そのものズバリの非売品ジグソーパズルを大判振る舞い!(提供/日本一ソフトウェア)



6

『王宮の秘宝 テンション』マグバッチセット


3名様
プレイする度に変化する奇妙なダンジョンに登場する奇妙なキャラクター達がマグバッチに。何それって? 冷蔵庫なんかにはメモをパチンと貼っておけるアレです。(提供/Vap)



5

『太平洋の嵐2』-主要兵器FILE-

10名様
第二次大戦を舞台にしたWin95版のシミュレーションゲーム発売を記念して、登場ユニットの詳細なデータを記したマニア垂涎の非売品ブックレットを。(提供/ジー・エー・エム)



8

『club DEP』


10名様
『東風』の左藤理を世に出した、SMEが主催するクリエイターオーディション「デジタル・エンタテインメント・プログラム」その優秀応募作品を収録した非売品CD-ROMだ。MAC/WIN両対応。(提供/ソニー・ミュージックエンタテインメント)



9

『女傑になろう』マウスパッド

2名様
女の子に命令を与えて株で儲ける、育成シミュレーション&株式ゲームの合わせ技。ちょっと変わったゲームに登場する女の子達5人を配したマウスパッドを。(提供/ホノロックス・システムズ)



7

『女傑になろう』


For Windows



10

『マスターオブモンスターズ』テレカセット


5名様
『大戦略』シリーズと共にパソコンで人気を博した、システムソフトのファンタジーシミュレーションが、サターンに登場。これを記念して、美麗イラストの非売品テレカを2枚セットで。(提供/東芝EMI)



9

『BELTLOGGER9』テレカ

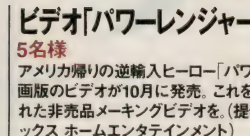
20名様
11/15発売予定、プレイステーション用3Dアドベンチャーシューティングの非売品テレカを、ドビュンと元気爆発大量放出!(提供/元氣)



11

ビデオ『パワーレンジャーのすべて』

5名様
アメリカ帰りの逆輸入ヒーロー「パワーレンジャー」映画版のビデオが10月に発売。これを記念して制作された非売品メーカービデオを。(提供/20世紀フォックス ホームエンタテインメント)



12


『パワーレンジャーのすべて』



13

『スーパーリアル麻雀PVI』豆本セット

3名様
うっひょ〜こいつお辛抱タマらんす〜! PVIの脱衣シーンをバラバラまんがで収録した鼻血注意!の豆本。だだ〜んと女の子4人分、セットでおヌードお届け!(提供/セタ)



11

MARI KURIHARA

YUKARI KINOMIYA


CHRISTINE GARLAND



15

『イナズマン』&『仮面ライダーBlack RX』

各1名様
全身可動のリアルアクションシリーズ最新作は、特撮変身ヒーローの大家、石ノ森章太郎氏の昆虫モチーフヒーロー二態。倉田てつことBlack RXと、初回生産分には「サナギマン」コスチューム購入券も付いたイナズマンだ!(提供/メディコム・トイ)



13

『Fighting Illusion ~K-1 GRAND PRIX~』


3名様
立ち技格闘技の頂点を争うK-1グランプリが、飛び散る汗もまぶしいPS用ソフトに、モーションキャプチャーで、アンディ・フグはじめK-1戦士達の動きを再現!(提供/エグジクエンタテインメント)



14

『厄痛〜呪いのゲーム〜』呪われ中ピンパッチ

3名様
ひいひいひいひい。怨念をテーマにしたPS版ソフト『厄』の続編が登場。モンスターデザインとゲーム監修は、カルトホラー漫画家日野日出志氏。当然、この通りグッズもカルト!(提供/アイディア・ファクトリー)



※当選者の発表は商品の発送をもって代えさせていただきます

郵便はがき

料金受取人払

芝局承認

891

105-00

153

差出有効期間
平成9年3月
21日まで
切手をはらずに
お出してください

東京都港区東新橋1-2-5
株式会社リクルート

じゅげむ編集部行

↓ 投稿コーナー

はみだし「五劫のすりきれ」などへの
投稿にお使い下さい

投稿するコーナーをチェックして下さい

- ☐ 五劫のすり切れ(200字程度)
☐ G FILE (裏技・ワンポイントテク等など)
☐ アーケードに吠えろ
☐ その他 ()

原稿のおしまいに名前かペンネームを書いて下さい！

じゅげむ 96年11月

●G FILEへ投稿の場合は、タイトル名・ハードを明記して下さい

郵便はがき

料金受取人払

芝局承認

890

105-00

153

差出有効期間
平成9年3月
21日まで
切手をはらずに
お出してください

東京都港区東新橋1-2-5
株式会社リクルート

じゅげむ編集部
GEM団係行

投稿するコーナーを チェックして下さい

- ☐ Goo&Booわんまんレビュー
☐ 今月のテーマVOICE「ゲーム嫌いを考える」
☐ おバカベ新聞 ()
☐ その他 ()

名前かペンネームを書いて下さい！ お名前：

(県名：)

じゅげむ 96年11月

●野球ゲームについてお答え下さい●

1. あなたは野球ゲームを

- ☐ よくやる ☐ 1人で試合 ☐ 1人で ☐ あんまりやらない
☐ たまにやる ☐ 対戦だけ ☐ ベナント ☐ やらない

2. あなたの選ぶNo.1野球ゲームは？

タイトル ()
 その理由は？ ()
 好きな所 () 嫌いな所 ()

3. あなたの考えるこれだけは外せない要素は？(5つまで)

- ☐ 実名 ☐ 実名球場 ☐ 実況 ☐ チームエディット ☐ 選手エディット ☐ ベナント
☐ 選手の調子 ☐ ホームラン時の演出 ☐ 球の高低差 ☐ 変則フォーム ☐ シナリオ
☐ 試合結果報告 ☐ 練習 ☐ 観客の歓声 ☐ オリジナルチーム ☐ ウォッチモード

4. 新たな要素を入れるとしたら？ ()

5. あなたはどちらのタイプのキャラが好き？ ☐ 2等身系 ☐ リアル系

6. あなたのキメ球は何ですか？ (球種を1つ) ()

7. あなたの好きなバッティングカウントは？ ☐ — ☐

8. どれが好き？ ☐ バッティング ☐ ピッチング ☐ 守備 ☐ 監督

9. あなたは野球ゲームに何を求めていますか？

()

10. いい試合してますか？ ☐ はい ☐ 全然 ☐ たまに ☐ 努力はしてる

11. GEM団内のコーナーで好きなものに○を嫌いなものに×をおつけ下さい

- () ソフトみじん斬り () Goo&Booわんまんレビュー () IlluStreet
 () 海山ラボ RPG NIGHTS FEVER () 買ってにしがれ () DAISUKING
 () おバカベ新聞→中で好き= () 嫌い= ()
 () VOICE and OPINION

*いくつでも結構です

(フリガナ)
●氏名

☐ 匿名希望 ●性別 ☐ 男 ☐ 女 ●お誕生日 ☐ 昭和 ☐ 平成 年 月 日生()歳

●住所 〒

●電話番号() -

●Fax.() -

●職業・学校 1.小学生 2.中学生 3.高校生 4.大学生 5.浪人生 6.短大生
 7.専門学校生 8.会社員 9.フリーター 10.自営業 11.主婦 12.その他

●希望プレゼント ●電話やFAXなどの取材に ☐ 応じてもいい ☐ 応じたくない

ご協力ありがとうございました

読者アンケートハガキ

Q1 テレビゲームは年に、月にどのくらいやりますか？

Q2 買う前に興味を引かれた記事は？

Q3 読んでみておもしろかった記事は？

Q4 読んでみてつまらなかった記事は？

Q5 現在持っているゲーム機・パソコンをあげてください

Q6 今欲しいゲーム機・パソコンは何ですか
 またその購入予定はいつですか

Q7 過去1カ月間で何本のゲームソフトを買いましたか

Q8 これから買う予定のゲームを教えてください

Q9 「じゅげむ」をどのようにお求めになっていますか

Q10 毎月平均何冊のゲーム雑誌を買っていますか？

Q11 よく読むゲーム雑誌を3つまであげてください

Q12 どんな時にゲーム雑誌を買いますか？(複数解答可)

Q13 「じゅげむ」へご意見をお寄せください！

(フリガナ)
●氏名

●性別 ☐ 男 ☐ 女 ●お誕生日 ☐ 昭和 ☐ 平成 年 月 日生()歳

●住所 〒

●電話番号() -

●Fax.() -

●職業・学校 1.小学生 2.中学生 3.高校生 4.大学生 5.浪人生 6.短大生
 7.専門学校生 8.会社員 9.フリーター 10.自営業 11.主婦 12.その他

●希望プレゼント ●電話やFAXなどの取材に ☐ 応じてもいい ☐ 応じたくない

ご協力ありがとうございました

アンケート

このアンケートに答えればプレゼントがもらえるかも (このページの右側にあるハガキを使ってください。)

Q1

テレビゲームは年に、月にどのくらいやりますか?

- 01 毎日
- 02 週に3~4日
- 03 週に1日
- 04 月に1~3日
- 05 2・3カ月に1度
- 06 半年に1度
- 07 1年に1度
- 08 全くしない

Q2

購入する際、今号のどの記事に興味を引かれて買われましたか? (複数解答可)

<特集記事>

- 01 坂口博信が語る『F.F.VII』
- 02 パーチャファイター3 コマンド大公開!
- 03 じゅげむ100選スペシャル
- 04 永久保存版 ガンダムゲーム大図鑑
- 05 ロコPSソフト「いっすよ!コレ」
- 06 絶対おもしろいシェアウェア20
- 07 特別レポート 東京ゲームショウ完全報告
- 08 幻のマランゲームを追え!
- 09 韓国さんこんには!
- 10 電脳戦機パーチャロン速報
- 11 サターン版エネミー・ゼロ
- 12 バイオハザード2速報
- 13 クラッシュ・バンディクーに大注目!
- 14 サクラ大戦

15 ウェーブレス64 カワサキジェットスキー

16 特別企画

まんがでわかるゲームスクール大特集

<連載記事>

- 01 FRONT LINE
- 02 ゲームの天才・金子一馬
- 03 スーパーじゅげむランキン
- 04 今月はこのパソコンを狙え!
- 05 マルチメディアソフト展示館
- 06 ハードウェアガイド「ゲームボーイポケット」
- 07 じゅげむNEWS PRESS
- 08 プレイステーション・ビート
- 09 SATURN LIFE
- 10 小林真文のあの方と私
- 11 飯野賢治の世界ふらふら日記
- 12 読者投稿ページ GEM団3世
- 13 アークードに吠えろ!
- 14 G FILE(ゲームファイル)
- 15 エロティカ・ヘブン
- 16 9月・10月発売のTVゲーム情報
- 17 8月・9月発売のPCゲーム情報
- 18 欄外投稿 五劫のすり切れ
- 19 行ってみた! 聞いてみた! イマジニアの巻
- 20 行ってみた! 聞いてみた! メディアクエストの巻

Q3 Q4

読後、おもしろかった記事つまらなかった記事をQ2のリストの中から選んでく

ださい。(複数解答可)

Q5 Q6

現在持っているゲーム機・パソコンを教えてください。(※以下の機種名の中から答え下さい)また、今欲しいゲーム機・パソコンは何ですか?その購入予定はいつですか?

<機種>

- 01 スーパーファミコン
- 02 ファミリーコンピュータ
- 03 メガドライブ
- 04 メガCD
- 05 スーパー32X
- 06 サターン
- 07 プレイステーション
- 08 3DOシリーズ
- 09 PC-FX
- 10 PCエンジン
- 11 ネオジオ
- 12 ネオジオCD/CDZ
- 13 ゲームボーイ
- 14 キッズギア
- 15 パーチャルボーイ
- 16 Nintendo64
- 17 レーザーアクティブ
- 18 PC9801
- 19 PC9821
- 20 マックintosh
- 21 ビビン

22 IBM互換機

23 FM-TOWNS

24 X68シリーズ

25 プレイディア

26 ジャガー

27 その他

<購入予定>

- 01 1ヶ月以内に
- 02 3ヶ月以内に
- 03 半年以内に
- 04 1年以内に
- 05 特に予定なし

Q7

過去一ヶ月間で何本ゲームソフトを買いましたか?

Q8

「スーパー じゅげむ カレンダー」掲載ゲームの中で、購入予定のある期待の新作ソフトを3つまで選び、Jコードを記入して下さい。

Q9

「じゅげむ」をどのようににお求めになっていますか?
01 毎月買っている
02 特集が面白そうなときに買う
03 気になるゲームの情報が載っている時に買う
04 今回初めて買った

Q10

毎月平均何冊のゲーム雑誌を買っていますか?

- 01 0冊
- 02 1冊
- 03 2-3冊
- 04 4-5冊
- 05 6冊以上

Q11

よく読むゲーム雑誌を3つまであげてください

- 01 週刊ファミ通
- 02 月刊ファミ通Bros.
- 03 ファミマガ64
- 04 64
- 05 ゲームオン
- 06 Vジャンプ
- 07 電撃王
- 08 電撃NINTENDO64
- 09 マル勝ゲーム少年
- 10 スーパー64
- 11 PC Engine FAN
- 12 電撃G'sエンジン
- 13 プレイステーションマガジン
- 14 THEプレイステーション
- 15 ハイパープレイステーション
- 16 ファミ通PS
- 17 サターンマガジン
- 18 サターンファン
- 19 GREAT SATURN Z

20 ゲームスト

21 ゲームストEX

22 GAME WALKER

23 ゲームラボ

24 ゲーム批評

25 海外の雑誌

26 その他

Q12

どんなときにゲーム雑誌を買いますか (複数解答可)

- 01 定期的に買っている
- 02 どのゲームを買うか迷ったとき
- 03 気になるゲームの情報が載っているとき
- 04 買ったゲームの攻略が見たいとき
- 05 特集記事を読みたいとき
- 06 コラムや連載記事を読みたいとき
- 07 その他

Q13

「じゅげむ」へご意見を寄せ下さい!

●「じゅげむ」のはみだしコーナー「五劫のすり切れ」読者投稿ページ「GEM団」にご応募ください! 裏技も大歓迎!

QUESTION

Next Issue

じゅげむ12月号は10月22日(火)発売!

●ゲームにまつわる疑問・噂、徹底的に裏取りします!

96年版ゲームの大疑問100

●年末発売向け最新情報続々公開!

ファイナルファンタジーVII

●気になるあのゲームはいつい誰の手で?

新世代クリエイターチーム「黙って俺らについてこい」

●自分にあったジョイスティックが欲しい~

最新版 周辺機器徹底ガイド

●動く・変わる・見とれる...etc. パソコン買ったらまずはコレ
スクリーンセーバー大集合

アークザ ラッドII
ザ・タワー ボーナスエディション
ナムコミュージアム VOL.4
伝説のオウガバトル(サターン版)
BELTLOGGER 9
リグロード サーガ2
デジタルピンボール~ネクロノミコン~

予告『五劫のすり切れスペシャル』投稿大募集!!

笑えるエピソード、ちょっといい話など、ゲームにまつわる小ネタが大人気の、欄外投稿コーナー「五劫のすり切れ」。リニューアル以来の容量増大希望の声にお応えて、11月22日発売号にて「すり切れまぐれヒトリリズスペシャル(仮)」をお送りする予定! これまでの傑作・秀作・珍作の集大成に加え新規投稿も大募集! 更には、欄外もついに容量復活! グリーンと掲載率UP! の、このチャンスに、あなたも「すり切れデビュー」してみませんか?

ニフティサーブ

「GO SFULABA」と入力して「Futurelabo.station」にアクセス、「4.データライブラリ」内にある「3.募集します-「じゅげむ」五劫のすり切」に、アップロードするだけ! 詳しくは「Futurelabo.station」の概要を読んでください。

じゅげむホーム

「じゅげむon LINE」[http://www.recruit.co.jp/jugemu/]にアクセスして、「Please!! Join US!! 投稿コーナー大募集」をクリック、「五劫のすり切れ」専用フォームに入力の上、投稿してください。

もちろん、右のアンケートハガキや官製ハガキでの応募も受け付け中。ネタはペンネーム込みの200文字以内で、ドシドシ応募待ってまっす♡

リクルートの情報誌の次号告知が無料でFAXやインターネットでご覧になれます!

首都圏発行の19種類の情報誌について、現在発売号の特集と内容、次号告知を紹介しています。ぜひご利用ください。

●インターネット:リクルートマガジンショップ[http://www.recruit.co.jp] ●FAX:リクルート情報FAXサービス[03-3576-9430]

じゅげむ予約購読&バックナンバーのご案内

じゅげむの発売日は毎月22日です。書店がご不便な方は、本誌をご自宅まで配送いたします。予約購読は、1~12回までご指定頂けます。バックナンバーもあります。(お申し込みの前に在庫をお問い合わせください) 料金は1冊580円(定価+送料100円)です。例えば2冊の場合は580円×2冊で1160円になります。

お申込が簡単になりました!

●クレジットカードでのお支払い

JCB、VISA、MASTER、OMCカードがご利用になれます。

手数料はかかりません。次のいずれかの方法でお申込ください。

電話/フリーダイヤル 0120-022-844 月~金(祝休)

10:00~17:30

ハガキ/お手数ですが、官製ハガキ以下の項目をご記入の上お送り下さい。

1. お名前・ふりがな
2. 送付先住所(詳しく)
3. 電話番号
4. 雑誌名
5. 予約購読回数またはバックナンバー号数
6. カード名称(JCB/VISA/MASTER/OMC)
7. カード番号(12桁)
8. カード有効期限
9. カード名義(申込者と異なる場合)

宛て先/〒104 東京都中央区銀座2-13-1 イヌイビル・カチドキ

(株)リクルート予約購読TM係

●郵便振込でのお支払い

郵便局備えつけの郵便振替用紙をご利用ください。

2枚目の通信欄に「雑誌名」「予約購読回数」または「バックナンバー号数」をご記入ください。

口座名/リクルート 口座番号00160-8-194838

STAFF

編・集・後・記



OVER BLOODとSTAR OCEANを終えた。OVER~はパイオ~より前に発売されたら...と思った。STAR~は、これでもかのボイス出まくりで感情移入できた。(まふ)



PS握り出し物企画、気に入りました? うなはありました? 私は「動画でバスル~」でトクした気分。ちょい前のゲームでも、自分の好みで選べばワリといいことありそうです。(ゆ)



後記初登場の江守ッス、ジョン軍所属。相場師。さくら使い。関西人。ゲーム大会連敗中。林原好き。中日ファン。ガンダムゲーム大図鑑はどうでした? どーぞよろしく。(エモヤン)



この間、琵琶湖まで釣りにゆきました。楽しみにしていたのに、台風は来るわ、1匹も釣れないわでも一悲慘。嵐の中で、ゆっくり釣りゲームがしたいなあ、と本気で考えてしまいました。(落)

Publisher
木村義夫
Editor-in-Chief
倉田 学
Editors
高山正寛
香月正夫
長沼由希子
小田さとみ
山本祐子
可部恵子
小島幸博
森 恩朗
江守敦史
飯塚 哲
Media Planning Manager
和田剛浩
Media Planning Staffs
高橋信太郎
檜山忠史
武重康平
落合立子
酒井宏明
堀内麻紀
富田裕美子
青木 充
Creative Staff
成田 聖
Sales & Promotion
石正裕一
鈴木泰博
Promotion Associates
大橋美紀子
加藤洋美
Assistant Editors
池田有紀子
木村夏希
Writing Staffs
●株式会社レックス社
中田宏之
森富士夫
鈴木康道
加藤明洋
城戸秀充
関屋智子
堀野和宏
山猫有限会社
株式会社ヘッドルーム
株式会社シーブスプロジェクト
遠藤英樹
大岡まさひ
奥田朋佳
小林崇明
里田実彦
内藤みか
直井裕太
長谷部勲
根本康弘
前川陽子
元宮秀介
盛田栄一
山下 章
Art Director
坪井 稔(BGS)
Designers
●パナクロップスタジオ
白駒雅子
野澤知子
中西知子
佐藤隆治
スタジオトイズ
株式会社OURS
株式会社クエスト
佐藤レイ子

華の帝都に
サクラ舞う!



TM

9月27日(金)発売 6,800円

©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1996 ©RED. 1996

シャトルマウス対応

同時発売: パワーメモリー サクラ大戦パッケージ(限定版) 4,800円

特別限定版

- "サクラ大戦" ソフト
- オリジナルマウス
- オリジナルマウスパッド
- オリジナルステッカー

8,800円

が はなせない!
SEGA SATURN™

希望小売価格 ¥20,000 (税別)



●制作スタッフ

総合プロデューサー

広井 王子

キャラクターデザイン

藤島 康介

作曲・音楽監督

田中 公平

構成・脚本

あかほりさとる

※主演 真宮寺さくら役の横山智佐
をはじめ豪華有名声優陣。

これぞドラマチックアドベンチャー/シミュレーションの醍醐味!
新システム“LIPS”でインタラクティブにストーリーが展開する!



架空の時代「太正時代」を舞台に帝都を守るために組織された秘密部隊「帝国華撃団」。
彼女たちは、表向き大帝国劇場のスター「帝国歌劇団」として活躍している。
しかし、ひとたび事件が起こり出撃ベルが鳴ると戦闘服に身を包み、
命を懸けて「魔」から帝都を守る戦士となるのだ。

- ・「デジタル彩色」による美しいアニメーション。
- ・ハイクオリティCGで描かれた艶やかなシミュレーションパート。
- ・登場人物との信頼関係から物語の方向性がドラマチックに変化する。

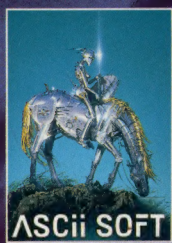
株式会社 セガ・エンタープライゼス

〒144 東京都大田区羽田 1-2-12 お客様相談センター
■0120-012235 受付時間 月～金 10:00～17:00(祝祭日除く)



このマークが表示されたソフトウェア、ハードウェア
および周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

●セガのゲームやアミューズメントテーマパークの情報はインターネットでご覧になれます。http://www.sega.co.jp
●表示価格は消費税抜きのメーカー希望小売価格です。



Wizardry



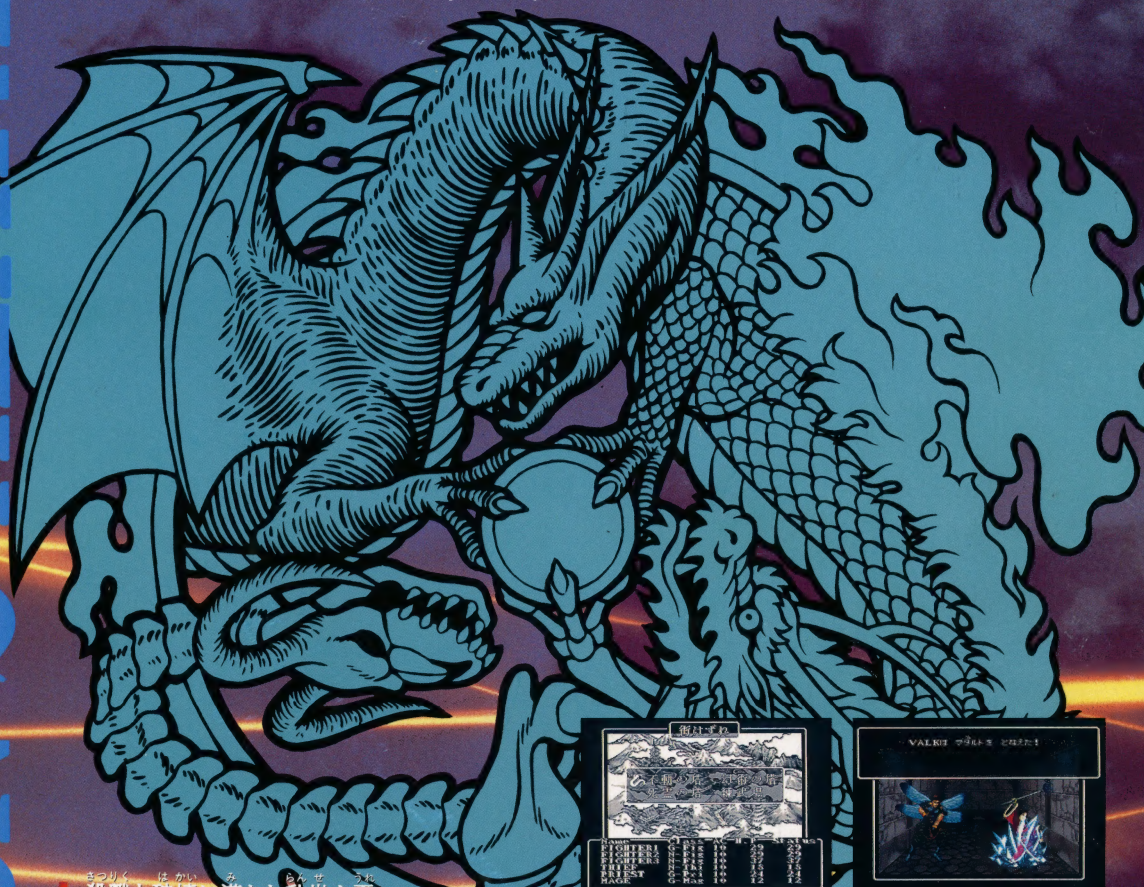
ウィザードリィ・外伝IV

胎魔の鼓動

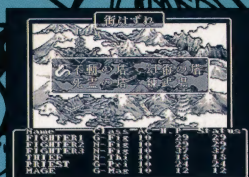
Throb of the Demon's Heart Copyright © 1996 by Sir-tech Software, Inc.
All right reserved. Wizardry is a registered trademark of Sir-tech Software, Inc.
WIZARDRY is a series of copyrighted programs licensed to ASCII Corporation by Sir-tech Software, Inc.

遙か東方の地で、神秘の戯曲が幕をあける。

THROB OF THE DEMON'S HEART



殺戮と破壊に満ちた乱世を愛い、
神はかつて、三種の神器を以て魔族を封印し、
世を鎮めたという。
そして、再び乱世の時が巡りし今、
穏やかな日々を取り戻すべく、冒険者たちは、
三種の神器が眠る3つの塔へ向かう…。



●スーパーファミコン用ソフト
ぜっさん ばい ちゅう
絶賛発売中!!
か かく
価格: ¥8,000 (税別)

- なんと舞台は東洋/新たなウィザードリィ・ワールドの誕生だ!
- 特徴豊かな3つの塔で、壮大なマルチシナリオが展開!
- 450種2000バタンの、手強いモンスターが行く手を阻む!
- 両手に武器で、戦闘はますます激しく過熱する!
- ビギナー専用、レベル4からのハンデ・スタートあり!
- 『ウィザードリィ・外伝Ⅲ』のキャラを転生可能!
- マニュアルいらずの、オンラインマニュアル採用!
- 職業によって異なる多種多彩な魔法!
- あらゆる面でパワーアップ! 面白さもグレードアップ!

『ウィザードリィ・外伝Ⅳ』の
データ保存に便利な記憶装置。



かたて せうさ
片手でラクラク操作。
しん じゆ
新世代コントローラ新登場!



スーパーファミコン専用バッテリーバックアップメモリー
ターボファイルツイン TURBO FILE TWIN
標準小売価格7,500円(税別)
※単三電池2本使用(別売)

RPG・シミュレーション用片手コントローラ
アスキーグリップ ASCII Grip
標準小売価格2,480円(税別)

あら かんどう お
新たな感動を呼ぶドラマシリーズ、東芝EMIより登場!
CDドラマ『ウィザードリィ・外伝Ⅳ 胎魔の鼓動 ドラマCDスペシャル』(CDシングル)
第1巻～第3巻: 絶賛発売中! / (価格: 各¥1,000(税込))

スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。

※ターボファイルツインは、1Fマークおよび、STFマークのついたスーパーファミコン用ソフトのみに対応しています。 © ASCII Corp.



ASCII

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 株式会社アスキー

